

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent] [macro=PlaySound(qchPath, `!click.wav');JumpID(qchPath,
`Uebersicht')]!bkinhalt.bmp}
```

```
{ewc MVAAP, AAPlayPane, [memoryload][macro=JumpID(qchPath, `Uebersicht')] [Speed=10.5]  
[NoFrame] [sound=intro.wav]intro.flc}
```

```
{ewc Mvtronic, MVAnimationPane, [Transparent] [NoFrame] [Loop] [width=79] [Height=79] [Count=6]  
[Speed=6]!stars.bmp}
```

```
{ewc Mvtronic, MVAnimationPane, [Transparent] [NoFrame] [Loop] [width=74] [Height=74] [Count=12]
[Speed=14]!cdx.bmp}
```

REPORT

Red Cloud
Ian Livingstone/Eidos
Philips
Lavamind
Telstar
Wayne Smithson/WJS
Peter Molyneux/Bullfrog

SPOTLIGHT

News, News, News...

TRONIC's Bazar
shopping on cd-rom

LUPE

Tips, Tricks
& Cheats

SPIELFELD

Demos
Shareware
Reviews
Gameline

ENTERTAINER

Rhino Rock Expedition

FEEDBACK

Leserbriefe & Antworten

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent]
[macro=12:Exit();ExecHelp(qchPath,`pcs.hlp');;FTSearch();;BookmarkDefine();BookmarkMore();;Setup
Dialog(hWndApp)] [help=12:PC-Spiel CD beenden;Hilfe aufrufen;Vorherige Seite aufrufen;Liste der
bisher aufgerufenen Seiten zeigen;Textstellen suchen;Schlüsselwörter suchen;Anmerkung
definieren;Lesezeichen definieren;Lesezeichen abrufen;Seite kopieren;Seite drucken;Einstellungen]
[sound=!click.wav] !toolbar.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent]
[macro=12:Exit();ExecHelp(qchPath,`pcs.hlp');Back();History();FTSearch();;;BookmarkDefine();Bookmark
More();;;SetupDialog(hWndApp)] [help=12:PC-Spiel CD beenden;Hilfe aufrufen;Vorherige Seite
aufrufen;Liste der bisher aufgerufenen Seiten zeigen;Textstellen suchen;Schlüsselwörter
suchen;Anmerkung definieren;Lesezeichen definieren;Lesezeichen abrufen;Seite kopieren;Seite
drucken;Einstellungen] [sound=!click.wav] !toolbar.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent]
[macro=12:Exit();ExecHelp(qchPath,`pcs.hlp');Back();History();FTSearch();;Annotate();BookmarkDefine();
BookmarkMore();CopyDialog();Print();SetupDialog(hWndApp)] [help=12:PC-Spiel CD beenden;Hilfe
aufrufen;Vorherige Seite aufrufen;Liste der bisher aufgerufenen Seiten zeigen;Textstellen
suchen;Schlüsselwörter suchen;Anmerkung definieren;Lesezeichen definieren;Lesezeichen
abrufen;Seite kopieren;Seite drucken;Einstellungen] [sound=!click.wav] !toolbar.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3;;;] [Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}

{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Intro');] [Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Demo');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Demo');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Demo');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Shareware');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Shareware');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```



```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Shareware');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Review');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Review');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Review');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Gameline');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Gameline');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Gameline');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```



```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]\n[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]\n[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Lupe');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Lupe');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```



```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Lupe');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `News');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `News');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `News');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]\n[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```


{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!spot.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent!]report.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!werk.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!spiel.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!lupe.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!leser.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!feedback.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!entrtain.bmp}


```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent] [macro=PlaySound(qchPath, `!
click.wav');PopupID(qchPath, `Adresse>Popup')] !tronic.bmp}
```

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [macro=PlaySound(qchPath, `!click.wav');PopupID(qchPath,  
`Impressum>Popup')]!pcs.bmp}
```

Achtung!

START.BAT

Impressum



Herausgeber
Chefredakteur
CD-Redaktion

[Stefan Martin Asef](#)

[Arndt Grass](#) [Thomas Morgen](#)

[Thomas Richter](#)

Redaktion

[Sandra Alter](#) [Arndt Grass](#)

[Marcus Höfer](#) [Manfred Kleimann](#)

[Thomas Morgen](#) [Thomas Richter](#)

Mitarbeiter dieser Ausgabe

CD-Gestaltung

CD-Produktion

Verlag und Redaktion [Tronic-Verlag GmbH & Co. KG](#)



Redaktion
PC Spiel:

**Verwaltung/
Vertrieb/
Abo:**

**Geschäftsleitung/
Marketing:**

















{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent!]treview.bmp}

[Skat 2095](#)

[Baseball Pro '96](#)

[Season](#)

[Piranha](#)

[The Need for](#)

[Speed SE](#)

[Das Buch von Lulu](#)

[Fantasy General](#)

[Mortimer](#)

[Monty Python and
the Quest...](#)

[Muppets](#)

Previews

[Down in the Dumps](#)

[Nihilist](#)

[Siege](#)

[Wrecking Crew](#)

[Attack of the
Mutant Penguins](#)

[Theme Hospital](#)

[Tomb Raider](#)

[3 Skulls of the](#)

[Toltecs](#)

[Xenophage](#)

[Toonstruck](#)

[Schleichfahrt](#)

[Die Pandora-Akte](#)

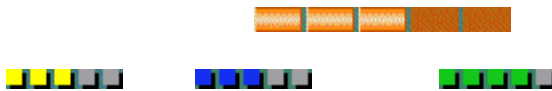
Skat 2095

Martha muß passen



Kopierschutz-Krimi

Skat 2095



Hersteller: CreaTeam

Preis: ca. 130 DM

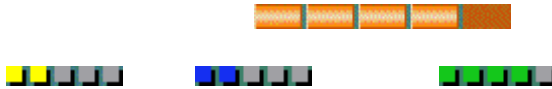
```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_1>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_1>Popup');;]
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
wertung.bmp}
```


Baseball Pro '96 Season

Volltreffer

Erst heiß, dann kalt, ...

Baseball Pro '96 Season



*Hersteller: sierra On-Line
Preis: 100 DM*

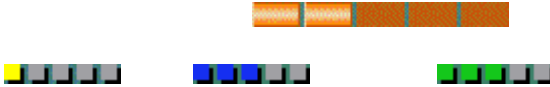
```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_2>Popup')];;][Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren]  
[sound=!click.wav]!wertung.bmp}
```

Piranha

Steine im Weltraum

Ich dreh' durch...

Piranha



Hersteller: OTM

Preis: 50 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_3>Popup');;][Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!wertung.bmp}
```

The Need For Speed SE:

Streckenweise heftig

Speedfreak

The Need for Speed SE



*Hersteller: Electronic Arts
Preis: 90 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_4>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_4>Popup');;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Das Buch von Lulu

Nur Lesen ist schöner

Zauberhaftes Märchenbuch

Das Buch von Lulu

Hersteller: Ravensburger Interactive

Preis: 98 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_5>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_5>Popup');;]
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
wertung.bmp}
```


Fantasy General

Pferdestärken ohne Haube

Déjà vu

Fantasy General



Hersteller: SSI
Preis: ca. 100 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_6>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_6>Popup');;]
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
wertung.bmp}
```

Mortimer

Ballern einmal anders

Fröhliche Ballerei

Mortimer



Hersteller: LucasArts

Preis: ca. 75 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_7>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_7>Popup');;]
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
wertung.bmp}
```

Monty Python and the Quest for the Holy Grail

Völlig verGralt!

Glanzeistung

Monty Python and the Quest for the Holy Grail



*Hersteller: 7th Level
Preis: 100 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_8>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_8>Popup');;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Muppet

Jetzt tanzen alle Puppen

"Das is' doch für Babys", ...

AH-64D Longbow



```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;PopupID(qchPath,  
`Kommentar_9>Popup');;][Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien  
kopieren] [sound=!click.wav]!wertung.bmp}
```


Die Affäre Morlov

Down and out in Paris

Detektive in Paris

Die Affäre Morlov



Hersteller: Nova Media Verlag

Preis: 79 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_10>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_10>Popup');:]
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
wertung.bmp}
```

Ab hier stehen die neuen Previews

Down in the Dumps (Preview)



```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Nihilist (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Siege (Preview)


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Wrecking Crew (Preview)





Der Editor der Quickdraw-3D-Engine

[Bild 1](#)

[Bild 2:](#)

[Bild 3](#)

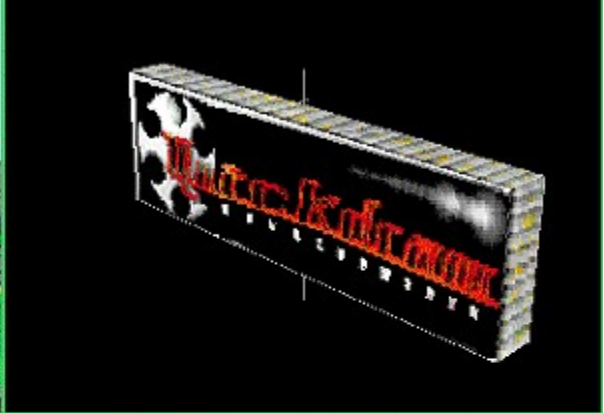
[Bild 4](#)

[Bild 5:](#)

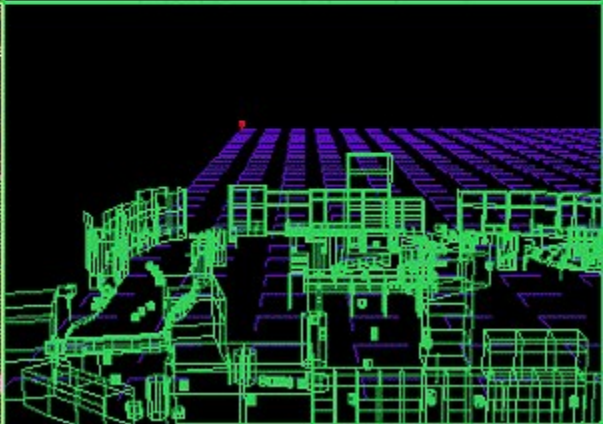
Shapes On = 34 Sprites On = 33
Shapes = 186 Sprites = 162



00-SIGN.BIN 1 100.0%



-5357 4572 42.0% 00-SIGN.BIN



Z-Clip:0 AutSel:1 RgtPck:1 AutPsh:1 PlyLIn:0 ShwPri:1

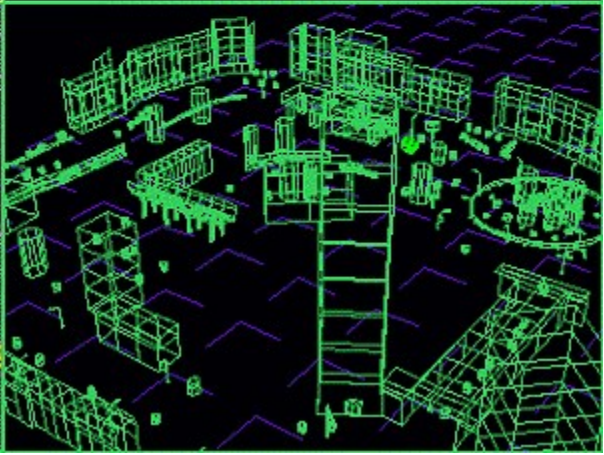
Shapes On = 65 Sprites On = 47
Shapes = 184 Sprites = 162



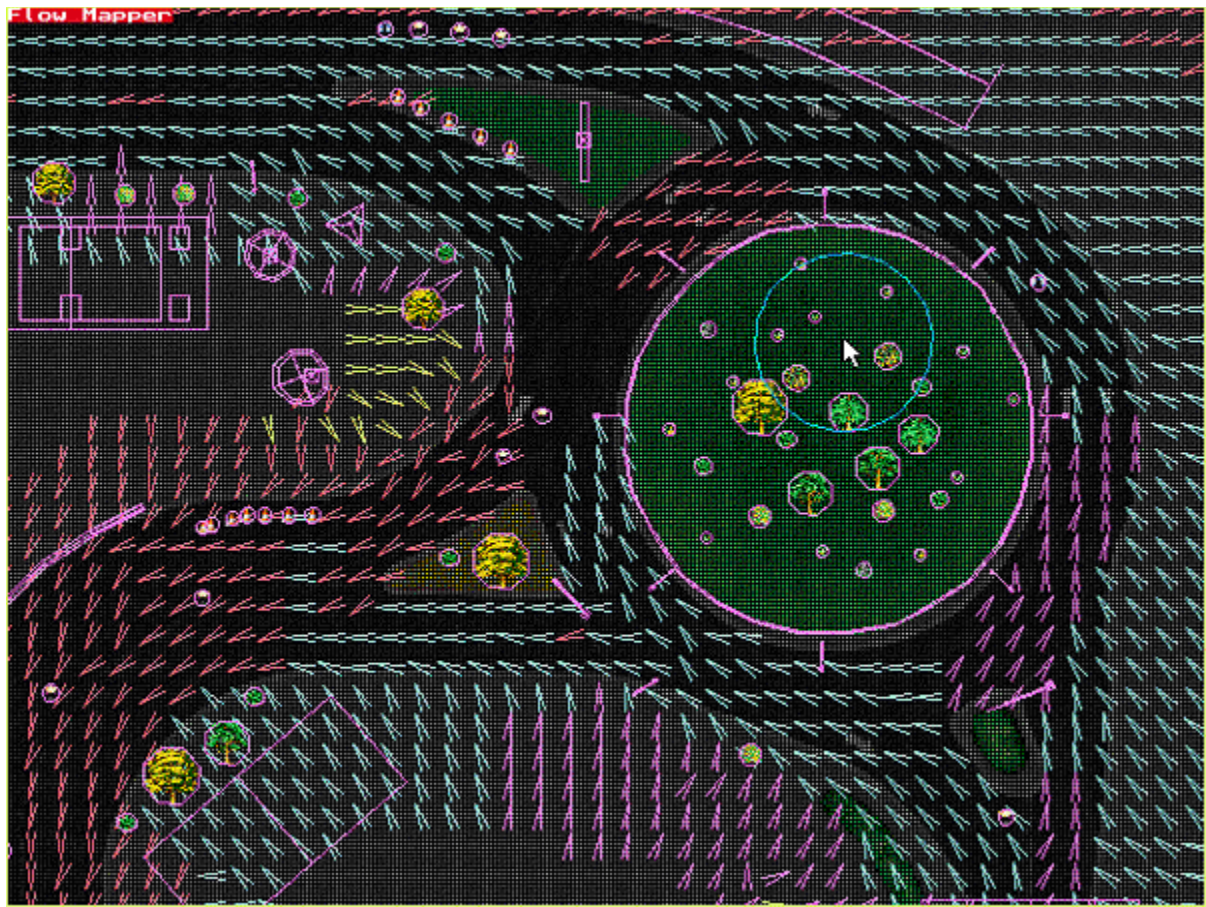
14,000 16 100%y 100%x w=93 h=56

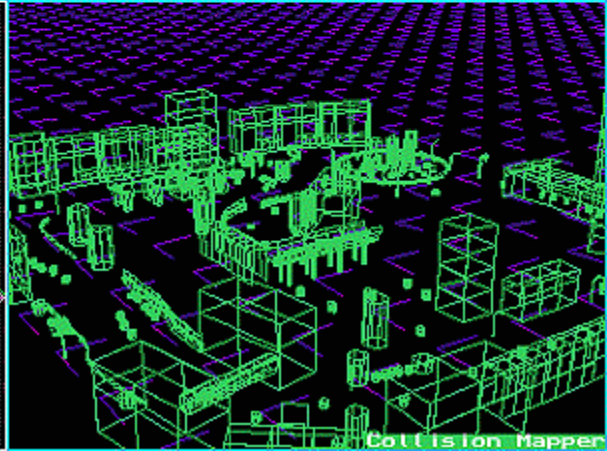
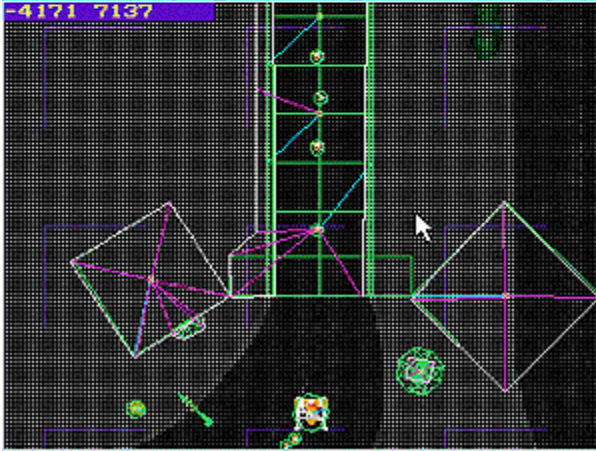
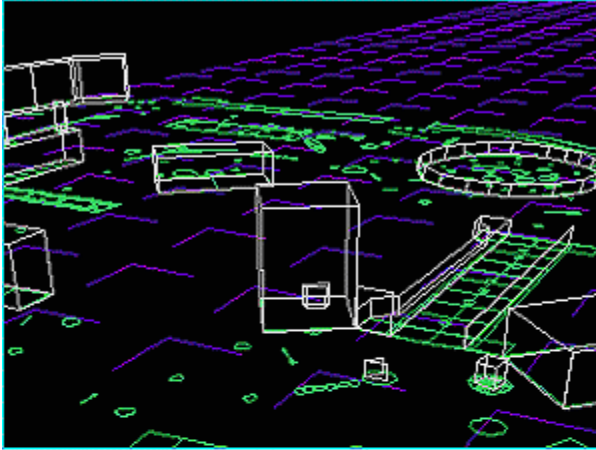


-6632 4108 60.0% BURGER-BITN









Collision Mapper


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Attack of the Mutant Penguins (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Theme Hospital (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Tomb Raider (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

3 Skulls of the Toltecs (Preview)


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Xenophage (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Tomb Raider (Preview)

Auf Indiana Jones' Spuren

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Toonstruck (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Schleichfahrt (Preview)


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Die Pandora-Akte (Preview)

Stars und Sternchen

Jedem das seine

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tlupe.bmp}

Agent XXL

Alien Legacy

Loderunner

Descent

Elder Scrolls: Arena

Extreme Pinball

Königreich der Zweideutigkeiten

Normality - Komplettlösung

Die Siedler II

Terminal Velocity

Urban Runner - Komplettlösung

Agent XXL - Das Geheimnis der Quadrate

Gestatten, mein Name ist Bunt, Gunter Bunt.

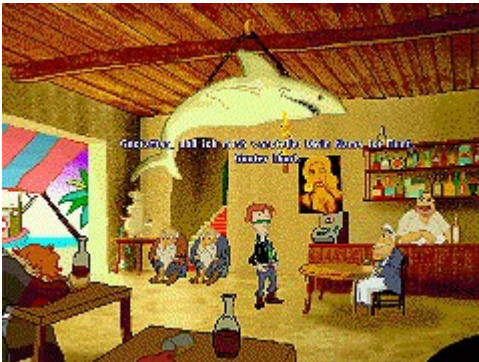
Türkei



Elfenbeinküste

Zurück in der Türkei

Jamaika




```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `lupe/agent.wri', 0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Alien Legacy

{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath,`lupe/alhack',`C:/lupe/alhack')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Savegames kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}

Loderunner



{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath, `lupe/loderun', `C:/lupe/loderun')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Savegames kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}

Descent

{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath,`lupe/descent',`C:/lupe/descent')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}

Elder Scrolls: Arena

{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath,`lupe/elder',`C:/lupe/elder')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}

Extreme Pinball



{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath,`lupe/pinball', `C:/lupe/pinball')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}

Königreich der Zweideutigkeiten













Nun noch ein paar Hinweise für die beiden anderen Missionen:

{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath, `open', `lupe/kingdom.wri', 0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}

Normality - Komplettlösung

Los geht's!

Shopping Center


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `lupe/normal.wri', 0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Die Siedler II - Patch

{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath,`lupe/siedler', `C:/lupe/siedler')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Savegames kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}

Terminal Velocity



{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath,`lupe/terminal', `C:/lupe/terminal')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Savegames kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}

Urban Runner - Komplettlösung

Hier nun die Fortsetzung von der Urban-Runner-Komplettlösung aus dem Heft.



Die warme Hand



Ein gemeiner Safe



Besuch von der Polizei


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `lupe/urban.wri', 0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tspot.bmp}

<u>Carmageddon</u>	<u>Pearl Mega-Subwoofer</u>
<u>Caveland</u>	<u>MOD4WIN</u>
<u>Computerclub digital</u>	<u>Prototype</u>
<u>Forte Cyberpuck</u>	<u>Der Schreibtrainer</u>
<u>data diamonds</u>	<u>SWIV 3D</u>
<u>Pearl Digital- Farbvideokamera</u>	<u>TOP-111-Spiele für DOS Vol.2 und Windows-Spiele</u>
<u>Hypersound</u>	<u>Vol.2</u>
	<u>XS</u>

Carmageddon

Das Spiel soll noch in diesem Herbst für den PC verfügbar sein.

Caveland

Einen ersten Eindruck von Caveland könnt Ihr mit dem selbstlaufenden Demo bekommen, ein Review und die Shareware-Version des Spiels findet Ihr in der nächsten PC Spiel.

Computerclub digital



Erhältlich ist die CD-ROM für 19,80 DM im gut sortierten Fachhandel.

Forte Cyberpuck



Der VR-Controller ist für 98,80 DM bei der PEARL Agency erhältlich.

data diamonds



Alle CD-ROM dieser Reihe sind für 29 DM in allen größeren Kaufhäusern oder direkt bei data GmbH, Steiningerweg 1, 85748 Garching, erhältlich.

PEARL Digital-Farbvideokamera PnP



Inklusive eines Ministativs, Software und Anschlußbox ist das digitale Fotosystem für 398,80 DM bei PEARL Agency erhältlich.

Hypersound Plug'n' Play



Erhältlich sind diese Karte und die zugehörigen Upgrade-Sets bei der PEARL Agency:

<i>Hypersound Plug'n' Play</i>	<i>78,80 DM</i>
<i>1-MB-Wavetable-Erweiterung</i>	<i>88,80 DM</i>
<i>4-MB-KORG-Wavetable-Erweiterung</i>	<i>188,80 DM</i>
<i>SRS-3D-Soundmodul</i>	<i>28,80 DM</i>
<i>Hypersound + 1-MB-Wavetable</i>	<i>98,80 DM</i>
<i>Hypersound + 4-MB-Wavetable</i>	<i>198,80 DM</i>

PEARL Mega-Subwoofer



MOD4WIN



Die Vollversion von MOD4WIN ist für 49,95 DM bei CDV und im gut sortierten Computerhandel erhältlich.

Prototype



Die Ballerorgie ist auf Computern ab 386SX lauffähig und für 39,95 DM im gut sortierten Softwarehandel erhältlich.

Bezug: TopWare GmbH

Der Schreibtrainer



Die Vollversion von Der Schreibtrainer ist für 39,95 DM im gut sortierten Fachhandel erhältlich.

SWIV 3D



TOP-111-Spiele für DOS Vol. 2 und Windows-Spiele Vol. 2



Erhältlich sind die Sharewaresammlungen für 12,95 DM im gut sortierten Sharewarehandel oder direkt bei CDV.

XS



XS soll noch bis Ende des Jahres verfügbar sein und verspricht Spielspaß für alle Fans von Ballerspielen.

{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tshare.bmp}

Air Command

Azalta

Champions of Zulula

Gladiator

H2O

Lords of Doom

Mimi and the Mites

Pardon 95

Seattle Solitaire

Shih Dao

SimSpace

Smoke'em Poker

Spitball

Yendor 2

Air Command

*Bezug: Joseph Jaworski, 18627 Brookhurst Street, Suite 142, Fountain Valley, California 92708, USA
Registriergebühr: 25 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `share/aircomm/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Azalta

*Bezug: PsychoSoft Ent., 3992-B Bow Rd., Victoria, BC, Canada, V8N 3B1
Registriergebühr: ab 15 \$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Champions of Zulula

*Bezug: OSP Entertainment, 132 Marchildon, Amos, Quebec, Canada J9T 4G5
Registriergbühr: 17,95 US\$*


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Gladiator

*Bezug: Gladiator v 3.8 Registration, c/o Tom Ricket, 12645 Cambridge Drive, Saratoga, CA 95070, USA
Registriergebühr: 10 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

H2O

*Bezug: Webfoot Technologies, Inc., Vertrieb: Ticsoft, c/o Juergen Egeling, Waldstr. 49, 76133 Karlsruhe,
Tel.: 0721/9109520
Registriergebühr: 39,90 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Lords of Doom

*Bezug: Bartek Dzik, Ul. Skrzetuskiego 4/61, 20-628 Lublin, Polen
Registriergebühr: ab 22 DM*

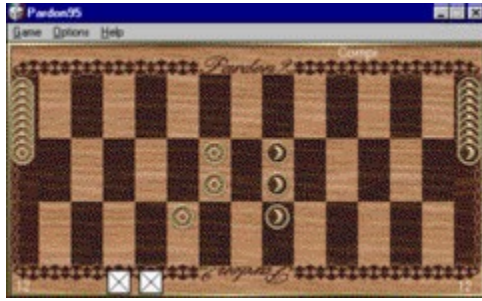
```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Mimi and the Mites

*Bezug: URC, P.O. Box 453, Chicopee, MA 01021-0453, USA
Registriergebühr: 15 US\$*


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Pardon 95 (Win95)



Bezug: Anthony Farmer, 12530 Braddock Drive #A101, Los Angeles, CA 90066, USA
Registriergebühr: 25 US\$

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `share/pardon95/pardon95.exe', 0);;CopyFiles(qchPath, `share/pardon95', `c:/share/pardon95')]
[Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Seattle Solitaire

*Bezug: Pacific Software, P.O. Box 66159, Seattle, WA 98166-0306, USA
Registriergebühr: 16,50 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `share/sswin/disk1/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Shih Dao

*Bezug: Arcanum Computing, 585 Edmands Rd, Framingham, MA 01701-3088, USA
Registriergebühr: 20 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `share/shidao/shihdao.exe', 0);ExecShell(qchPath, `open', `share/shidao/setup.exe', 0);]
[Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!program.bmp}
```

SimSpace

*Bezug: Rockland Software Productions, 13292B Leafcrest Ln #102, Fairfax Va 22033, USA
Registriergebühr: 35 US\$*


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Smoke'em Poker

*Bezug: Dave O'Brien, 48 Northmanor Crescent, Kitchener, Ontario, Canada, N2N 3C2
Registriergebühr: Beerware*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `share/smokepok/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Spitball

*Bezug: Amode Barrier attn Michael Thornton, 2505 Coventry LN, Glen Mills, PA 19342, USA
Registriergebühr: Freeware*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Yendorian Tales Book I Chapter 2

*Bezug: SmithWare, 6445 Westgate, Ft. Worth, Tx. 76180-4705, USA
Registriergebühr: ab 22 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tdemo.bmp}

[3 Skulls of the Toltecs](#)

[Agent XXL](#)

[American Civil War](#)

[Caveland](#)

[Decathlon](#)

[Hind](#)

[Kick Off 96](#)

[Monthy Python and the Quest for
the Holy Grail](#)

[Muppets CD-ROM](#)

[Orion Burger](#)

[Shellshock](#)

[Surface Tension](#)

[Time Commando \(Win95\)](#)

[Tomb Raider](#)

3 Skulls of the Toltecs (DOS/Win 95)

Hersteller/Muster von: Warner Interactive

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `skull/wsetup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Agent XXL

Hersteller/Muster von: Westka

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

American Civil War

Hersteller/Muster von: Software 2000

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/acw/acw_demo.exe', 0);;CopyFiles(qchPath, `demos/acw', `c:/demos/acw')][Help=4:Info
zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!
click.wav]!program.bmp}
```

Caveland

Hersteller/Muster von: CDV

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/caveland/start.exe', 0);;CopyFiles(qchPath, `demos/caveland', `c:/demos/caveland')]
[Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!program.bmp}
```


Decathlon

Hersteller/Muster von: Software 2000

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/decathlo/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Hind

Hersteller/Muster von: Digital Integration/Novitas

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Kick Off 96

Hersteller/Muster von: Softgold

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Monthy Python and the Quest for the Holy Grail

Hersteller/Muster von: 7th Level

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/grail/grldemo.exe', 0);;CopyFiles(qchPath, `demos/grail', `c:/demos/grail')][Help=4:Info
zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!
click.wav]!program.bmp}
```


Muppets CD-ROM

Hersteller/Muster von: Star Wave

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/fozzie/fozzie.exe', 0);;CopyFiles(qchPath, `demos/fozzie', `c:/demos/fozzie')][Help=4:Info
zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
program.bmp}
```

Orion Burger

Hersteller/Muster von: Softgold/U.S. Gold

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Shellshock

Hersteller/Muster von: Centregold

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Surface Tension

Hersteller/Muster von: Selling Points

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```


Time Commando (Win95)

Hersteller/Muster von: Electronic Arts

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;ExecShell(qchPath,  
`open', `timeco/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Tomb Raider

Hersteller/Muster von: Eidos/Centregold

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```


RED CLOUD

Schachtelmacher

Red Cloud

Simply the best

Zum Kugeln



IAN LIVINGSTONE/EIDOS

Lebendiges Urgestein



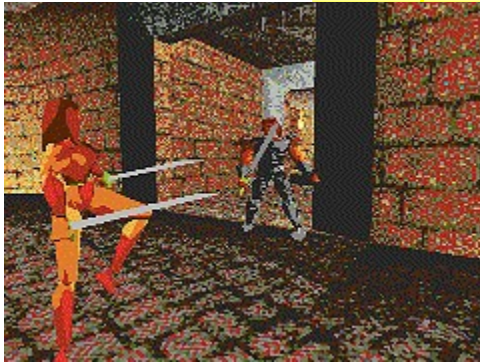
[Ian Livingstone](#)

Wenn du den europäischen Markt einschätzt: Ist in Sachen Rollenspiel da noch Wachstum in Sicht oder glaubst du, daß es nach wie vor eher ein amerikanisches Phänomen ist?

Rollenspiele

Was macht deiner Meinung nach ein gutes Computer-Rollenspiel aus?

Wie entstand der Plan für Deathtrap Dungeon? Ist es eine Umsetzung des Buchspiels?





Immer mehr Rollenspiele kommen auf den Markt. Glaubst du, daß die Qualität unter dieser Fülle leidet?

Zum Schluß würden wir gerne noch ein bißchen mehr über die Zukunft von Eidos wissen.



Ian Livingstone im Kreuzverhör

Leute, die dir Respekt einflößen?

Lieblingsautoren?

Bevorzugte Freizeitbeschäftigung?

Das schönste Land, in das du gereist bist?

Welchen Film hast du zuletzt gesehen?

Wen würdest du gerne einmal treffen oder getroffen haben?

Dein Auto?

Dein Lieblingsfußballclub?

Der Held deiner Kindheit?

Noch etwas, was du erreichen möchtest?

Ian Livingstone über Deathtrap Dungeon



**Ian Livingstone über Computer-
Rollenspiele im allgemeinen**

PHILIPS

Ein Stück vom Spielekuchen

PC Spiel: Ist es nicht ein Problem, daß die meisten Leute Philips vornehmlich als CD-i-Anbieter sehen und nicht als Größe in Sachen PC-Spiele?



Werden Sie die entsprechenden Abteilungen in Europa vergrößern?



LavaMind

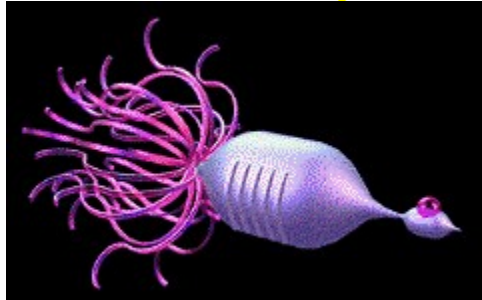
And now for something completely different



PC Spiel: Wie viele Leute arbeiten denn bei LavaMind, und seid ihr eigentlich eine Vollzeit-Firma?

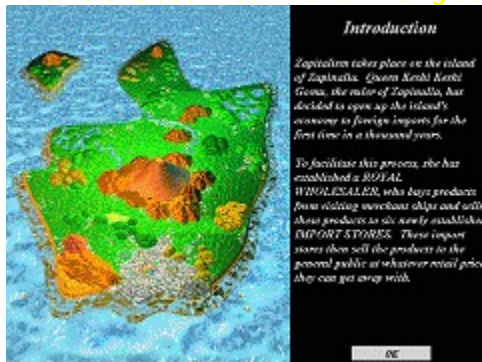


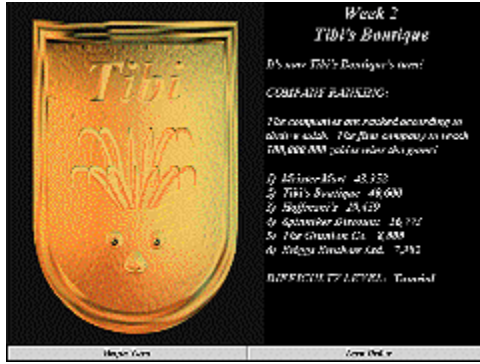
In Europa hat Gazillionäre es kaum über den Status eines kleinen Geheimtips hinaus geschafft. Wie war das Echo in den Vereinigten Staaten?



Eure Spiele sind ja, ohne sie negativ zu kritisieren, ein bißchen verrückt. Man sieht hier und da und überall, daß Ihr den Humor à la Monty Python schätzt. Glaubt ihr, daß diese Art von Spielen genug Potential hat, um die Firma über Wasser zu halten.

Erzähle uns doch noch mal ein wenig über Zapitalism.





Schon vorhin hast du ein paarmal euren Website im Internet erwähnt. Was hat es damit auf sich, zum Beispiel mit dem "virtuellen Haustierfriedhof"?

Eure Spiele sind äußerst minimalistisch, das ist Absicht, oder?

Wie siehst du die Entwicklung von Gazillionaire zu Zapitalism?

Wird das eure Richtung bleiben - Strategie und minimalistische Umsetzung?

Spectrum Holobyte/Microprose waren eure Vertriebspartner für Gazillionaire. (Ich habe nie ein Exemplar bekommen!) Wen sucht ihr für Zapitalism aus?

Wie entwickelt ihr eure Ideen? Und was haltet ihr von der Spieleszene im allgemeinen?



Und was passiert nach Zapitalism?

LavaMind-Websites:

<http://www.lavamind.com>

<http://www.zapitalism.com>

<http://www.gazillionaire.com>

<http://www.lavamind.com/volcanic.html>

<http://www.lavamind.com/pet.html>

<http://www.lavamind.com/food.html>

<http://www.gazillionaire.com/contest.html>

**Games & Entertainment,
Firmennachrichten
alles über Zapitalism
alles über Gazillionaire
die Galerie der Vulkane
Virtual Pet Cemetery - der virtuelle
Haustierfriedhof
Utterly Outrageous Recipes -
ausgesprochen ungeheuerliche Rezepte
Wettbewerbe**

Telstar

Gute Aussichten



Gary Bracey

PC Spiel: Gary, was genau ist deine Position bei Telstar?

Wer deinen Namen kennt, erinnert sich vor allem an deine Arbeit als Marketing-Leiter bei Ocean. Was macht den Unterschied zu deiner jetzigen Arbeit aus?

Wenn man sich eure Produktpalette anschaut, dann gibt es kaum so etwas wie einen roten Faden. Ist das Absicht? Wollt ihr, daß Telstar gar nicht in Gefahr kommt, in eine Schublade eingeordnet zu werden?



Gary Bracey im Kreuzverhör

Deine bevorzugte Freizeitbeschäftigung?

Wenn nicht im Computergeschäft, wo würdest du gerne arbeiten?

Dein Auto?

Deine Lieblingsfußballmannschaft?

Welchen Film hast du zuletzt gesehen?

Wen würdest du gerne einmal treffen oder getroffen haben?

Hast du Vorbilder im Geschäft mit den Computerspielen?

WJS

Monsterpinguine



PC Spiel: Euer Spiel ist ziemlich ungewöhnlich. Welchen Stellenwert meißt Ihr dem Gameplay bei? Denkst du, daß es heutzutage bei vielen Games zu kurz

Bullfrog

Gesund ins Hospital



PC Spiel: Im Augenblick, heißt es, arbeitet ihr an einer Menge neuer Games; man spricht von sieben Titeln, die allein im Laufe der nächsten 18 Monate erscheinen sollen. Wie entstehen eigentlich die Ideen? Setzt ihr euch alle zusammen und entwickelt die Konzepte gemeinsam?

Habt ihr auch nach der Auswahl einer Idee ein festgelegtes Verfahren, zum Beispiel mit der Entwicklung eines Storyboards oder kleiner Programmroutinen?

{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tgame.bmp}

[Bungee Chris Racing
Adventures](#)

[Fantasie-Breaker](#)

[Giants of Steel](#)

[Master Brain](#)

[Moon Race](#)

[PCTris](#)

[Ship Shot 486+](#)

[Spin World](#)

[Sub Shot Light](#)

[Worms](#)

[TRONIC Verlag](#)

cdrom.pc-spiel@tronic.de



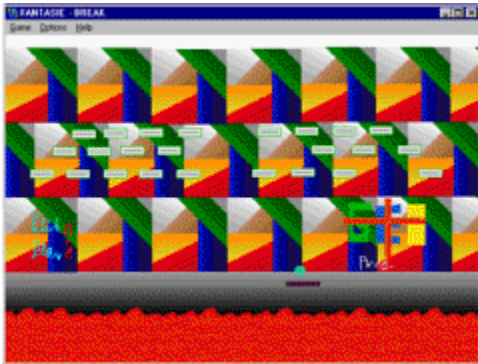
*TRONIC Verlag
Redaktion PC Spiel
Stichwort "Gameline"
Bremer Straße 10a
37269 Eschwege*

Bungee Chris Racing Adventures

Bezug: MDInteractive, Daniel Schmidt, Brüningstr. 13, 65779 Kelkheim-Fischbach

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `gameline/bchris/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Fantasie-Breaker



Bezug: GEO Produktions, Georg Pichler, Sarstein 70, 4823 Steeg, Österreich


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `gameline/fantastb/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Giants of Steel

Bezug: Digital Nightmares, Ulrich Haar, Am Schuetzenholz 29, 29643 Neuenkirchen

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Master Brain

*Bezug: STONE Arts, Martin Kevin Steinmetz, Eichendorffstr. 6, 34289 Zierenberg
Registriergebühr: 20 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `gameline/mstrbrn/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Moon Race

Bezug: MDInteractive, Daniel Schmidt, Brüningstr. 13, 65779 Kelkheim-Fischbach

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `gameline/moonrace/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

PCTris



Bezug: Michael Haar, Am Schuetzenholz 29, 29643 Neuenkirchen


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Ship Shot 486+ (Win 95)

Bezug: Frank Meyer's Bordenauer Games, Steinweg 75, 31535 Neustadt

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `gameline/sshshot/shipshot.exe', 0);;CopyFiles(qchPath, `gameline/sshshot', `c:/gameline/sshshot')]
[Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Spin World

Bezug: MDInteractive, Daniel Schmidt, Brüningstr. 13, 65779 Kelkheim-Fischbach

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `gameline/spinworl/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Sub Shot Light (Win 95)

Bezug: Frank Meyer's Bordenauer Games, Steinweg 75, 31535 Neustadt

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `gameline/subshot/subshlit.exe', 0);;CopyFiles(qchPath, `gameline/subshot',
`c:/gameline/subshot')][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Worms - they hate themselves

Bezug: Christian Botmeier, Auf der Kämpfe 9, 32584 Höhne


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `gameline/worms/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```


Yo,

{ewr MVTRONIC, MVBitmapPane, [Transparent]!cus.bmp}bisher konnten in der Vanille-CD-Kirche-Affäre (Feedback 7/96, 8/96) noch keine sachdienlichen Hinweise vermeldet werden. Selbst eine Anfrage bei Mulder und Scully (X-Files) brachte kein Licht ins Dunkel. Kurz angebunden berichtete Mulder am Telefon, daß sie zur Zeit an einer heißen Sache im Pentagon sitzen. Ein anarchistisches Knäuel Mohair-Wolle sei an den Vorgängen beteiligt gewesen. Ich wollte ihm gerade berichten, daß es Schurwolle gewesen ist, da biß sich eine Horde Happy Hippos durch die hauseigenen Telefonleitungen. Ein Bekenner schreiben seitens der Plastik-Nilpferde wurde von der Kripo als echt identifiziert. Einen völlig neuen Aspekt in die Geschichte brachten mittlerweile Ereignisse aus dem Schwarzwald. Dort haben sich aufständische Kuckucksuhren mit den Freiheitlich Denkenden Pinguinen (FDP) zusammengeschlossen und fordern gleitende Arbeitszeiten. Um ihrer Forderung Nachdruck zu verleihen, kuckuckten die Plastik-Piepmätze einen Tag lang zu ungewöhnlichen Zeiten. Weitere Drohungen aus der Tierwelt sind zur Zeit nicht bekannt. Eine Vermutung, daß Vobis-Computer aus diesem Grund öfters ohne Vorwarnung streiken, ist bisher nur als haltloses Gerücht zu werten.

P.S.: Für Hinweise, die zur Klärung der Vanille-CD-Kirche-Affäre führen, ist mittlerweile eine Belohnung ausgesetzt. Alle Einsendungen werden von unserem Expertenteam für unerklärliche Phänomene auf Wunsch auch anonym behandelt. Wer etwas Ungewöhnliches bemerkt hat, kann sich vertrauensvoll an uns wenden:

TRONIC- Verlag

PC Spiel

"Feedback"

Bremer Str.10 a

37269 Eschwege

oder

E-Mail: Redaktion.PC-Spiel@Tronic.de

In der Zukunft gestrandet

Hilfe

Hi, Der-der-in-der-Zeit-verloren-ging-und-nicht-weiß-wie-er-zurück-kommt, ich will ja nichts sagen, aber ich glaube, Du steckst ganz schön tief in der Scheiße. Aber ich habe da eine Lösung für Dich ausgetüftelt. Nach Einsteins Relativitätstheorie ist es im Prinzip ganz einfach. Einstein sagte (Achtung Lerneffekt!): Reise mit zigfacher Lichtgeschwindigkeit auf einen fernen Planeten. Stelle dort ein riesiges Fernglas auf und schau auf die Erde. Nehmen wir an, Du bist auf einem Planeten gelandet, der 60 Lichtjahre entfernt ist, und Deine Reisegeschwindigkeit war so unwahrscheinlich schnell, daß sie nicht ins Gewicht fällt, dann siehst Du die Erde, wie sie vor 60 Jahren war, weil das Licht, das in Dein Teleskop fällt, vor 60 Jahren von der Erde losgeschickt wurde.

Auf dieser Theorie basiert also mein Plan. Dazu brauchst Du lediglich einen schnellen Raumgleiter, der mit doppelter Lichtgeschwindigkeit reisen kann, eine Horde Pinguine, die möglichst schlecht den Radetzky-Marsch spielen kann, ein Foto von einer Schüssel Vanillesauce und ein anarchistisches Knäuel Schurwolle. Packe das Zeug zusammen und brette ins Universum. Nach 18 Lichtjahren (plus Reisezeit) leg behutsam Deine Finger auf die Handbremse. Jetzt zeige der Schurwolle das Bild von der Vanillesauce und laß die Pinguine ihr Lied spielen. Rein theoretisch müßte dadurch im Raum-Zeit-Kontinuum ein derartiges Durcheinander entstehen, daß sich direkt neben Dir ein zwei Meter großes rosa Kaninchen materialisiert. Durch die Zeitreise des Kaninchens und der mentalen Kraft des Knäuels Schurwolle dürfte das Karnickel eine nicht unerhebliche Menge an süßlich riechender Vanillesauce ausreihern. Springe in die Lache und singe lauthals einen Song von Milli Vanilli. Diesen Schock werden zwar weder die Pinguine, noch das Kaninchen und schon gar nicht die Schurwolle überleben, aber Du müßttest direkt im Jahr 1996 herauskommen. Leider kann es zu unerwünschten Nebenwirkungen kommen. Sobald Du ein Take-That-Musikvideo siehst, könnte sich Dein Magen umdrehen. Aber, wenn es Dich tröstet, das passiert den meisten Leuten 'eh schon.

P.S.: Ich habe diese Antwort einem vogonischen Raumgleiter mitgegeben, der just vorbeikam. Da die Jungs genauso schlecht Befehle behalten, wie sie dichten können, wäre ich über Erfolg oder Mißerfolg gern im Bilde (siehe Per Anhalter durch die Galaxis, Band 1).

Humor-Test für Marcus

(Anm.d.Red.: Wir können es leider nicht verhindern.)

(Anm.d.Red.: Stichwort Wertung: keine Diskussion, zumal die Konkurrenz mehr und mehr auf ähnliche Systeme wie unser aktuelles zurückgreift. Stichwort CD: siehe oben.)

(Anm.d.Red.: Soweit ich das überblicke, gibt es ein paar andere Meinungen dazu. Trotzdem wird sich in dieser Hinsicht bald etwas tun. Deine Hint-Hunt-Rubrik ist kein Problem: Auf der CD ist genug Platz. Schließlich sind wir gerade dabei, den Lösungsteil auszubauen.)

(Anm.d.Red.: Hat Dir Dein Lehrer zu lange mit dem Duden auf die Murren gehauen? Dieses oberlehrerhafte Gehabe kannst Du Dir an die Kniescheibe nageln!.)

RE: Michael

Servus Marcus,

(Anm.d.Red.: Also Michael, wann kommt Deine Antwort?)

Heft CD vs. zerstörte Seiten

Werter Leserbriefonkel !

(Anm.d.Red. Brav, wenn mehr Briefe auf Disk kommen würden, hätte ich mehr Zeit, um Spiele zu testen!)

*Hi Crime,
die Sache mit dem Inlay ist bei uns völlig schiefgelaufen. Unser Krisenmanagement sitzt seit drei Wochen in einer Beratung, um dieses Problem zu lösen. Wir sind ziemlich zuversichtlich, daß wir eine Lösung finden.*

Trekker mit CD-ROM-Problemen

Friede sei mit Dir Marcus!

(Anm.d.Red.: Ich!)

(Anm.d.Red.: Ja!)

(Anm.d.Red.: Ich auch!)

(Anm.d.Red.: Das Problem hatte ich auch. Bei Deinem Laufwerk sollte eine Treiber-Diskette dabei sein. Mit der kannst Du unter DOS den fehlenden Treiber installieren. Ich wiederhole mich zwar nur ungern, aber noch einmal mein Tip: Alle wichtigen Daten sichern. Festplatte neu formatieren. Aktuelle DOS-Version installieren. Rechner einrichten, als würde es kein Win 95 geben (Treiber, Memmaker etc.), Win 95 installieren. Beim Booten kannst Du jetzt mit der F8-Taste ein Menü aufrufen, bei dem Du die vorherige DOS-Version laden kannst. Das ist zwar ein wenig aufwendig, aber dafür hast Du ein komplettes DOS (nicht diese abgespeckte DOS-Version unter Win 95), und Du hast Dein Speichermanagement unter DOS im Griff.)

(Anm.d.Red.: Mit zwei Käufern kann man ja bestens kalkulieren.)

(Anm. d.Red.: Warum streicht Hannover nicht die CEBIT und bringt das Open Flair - Lokales Mini-Musik-Festival, bei dem unser Verlag eine Art Internet-Café aufgebaut hatte?)

(Anm.d.Red.: Dann kannst Du in zwei Zeilen jeden persönlich grüßen)

(Anm.d.Red.: Das hättest Du vorher bringen sollen, spätestens bei der Hälfte haben sich alle die Kugel gegeben.)

Update zu Siedler 2

(Anm.d.Red.: Danke, danke, danke!)

(Anm.d.Red.: In der letzten Ausgabe hatten wir noch mehr zu Die Siedler 2)

F1-Manager-Demo

Werte PC-Spiel-Redaktion!

(Anm.d.Red.: Produktionstechnisch mußte das Demo leider in die Root der CD verschoben werden. Nimm Dir nochmal die CD vo,r wechsele mit einem Dateimanager, Explorer oder Norton Commander auf Dein CD-Laufwerk. Dort findest Du die Demo.Außerdem kannst Du es problemlos vom DOS-Menü unserer CD starten. Das mit der CD-Hülle war wirklich ein Faux Pax erster Güte. Wir arbeiten aber mit großem Eifer an der Lösung des Problems.)

DOS-Menü und Tronic-Service

Hallo Jungs und Mädels der Redaktion,

(Anm.d.Red.: Siehe oben)

(Anm.d. Red.: Pappe war auch viiiiiel teurer.)

(Anm.d.Red.: Ist in Arbeit (3D-Grafikkarten))

(Anm.d.Red.: Wir sind gerade dabei, den Lösungs- und Cheateil auszubauen. Also bleib dran!)

Gameline und Command & Conquer

Hallo,

(Anm.d.Red.: Wir werden die Gameline bald noch weiter ausbauen.)

(Anm.d.Red.: Die Hersteller geben sich meist selbst einen kleinen Sicherheitsspielraum bei ihren Angaben. Außerdem dürftest Du eine mächtige Ruckelorgie bei den Animationen und beim Scrolling auf Deinem Monitor haben.)

(Anm.d.Red.: Nein, wohl nicht.)

(Anm.d.Red.: Ja, wohl eher. Siehe oben)

(Anm.d.Red.: Vielleicht hast Du Glück und findest ein paar auf dem Wochenmarkt am Fleischstand (grins).)

(Anm.d.Red.: Mit Deinem Mainboard kannst Du das vergessen. Wo sich etwas machen läßt, ist ein DX/2-Board (486/66), die Teile gibt es zur Zeit recht günstig, und sie können zu 90 Prozent upgegradet werden.)

Neues von der Space Rat

Hallo Marcus, hallo restliche Redaktion!

(Anm.d.Red.: Hölle, was regst Du Dich so über den Namen auf. In der Musikszene wimmelt es von völlig bescheuerten Namen, und da regt sich niemand auf. Oder meinst Du, Milli Vanilli, Cream, Red Hot Chilli Peppers oder Michael Jackson sind besonders gute Namen? Da geht es um die Musik und nicht um den Namen, und bei uns geht es um den Inhalt und nicht um den Namen.)

(Anm.d.Red.: Wir knobeln uns da etwas aus. Doch das braucht etwas Zeit und eine Menge guter Argumente gegenüber unserem Verleger.)

(Anm.d.Red.: Wir kennen das Problem, aber ähnlich wie bei Deinem zweiten Punkt müssen wir vor allem eine drucktechnisch mögliche Lösung finden.)

(Anm.d.Red.: Mathias hat mich derweil mit neuesten Infos versorgt. Hier die Fakten: "Space Rat" Band 3 "Virtual" ist in Arbeit (100 Seiten, komplett in Farbe, sieben Stories, ca 30 neue Strips). Außerdem ist ein Space-Rat-Game nach langem Hin und Her im Werden. Das Adventure Space-Rat Tukult soll im klassischen Lucas-Arts-Stil entstehen und bis Weihnachten '97 fertig sein.)

(Anm.d.Red.: Blitzantworten: Topaktuell war abzusehen, daß es nur ein Jahr läuft, weil es sonst eine Wiederholung des Vorjahres wäre. Wir haben keine rigorosen Einteilungen, wer welche Spiele macht. Deine letzte Mutmaßung ist nicht haltbar. Wir versuchen, jedem Spiel eine Seite einzuräumen. Ausnahmen bestätigen da die Regel.)

(Anm.d.Red.: Sorry, da wissen wir leider gar nichts. Aber vielleicht liest ein Cheater diese Zeilen und kann Dir über das Feedback helfen)

(Anm.d.Red. Ja, es gibt schon Infos. Demnächst werden wir eine Review im Heft haben, denn das Spiel soll in den nächsten Wochen herauskommen. Wir gehen davon aus, daß wir einen Test in der nächsten Ausgabe haben werden.)

In eigener Sache:

Klik'n'Play-Tutorial



[installieren](#)

[auf Festplatte](#)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `magazin/klikplay/swarinst/setup.exe', 0);CopyFiles(qchPath, `magazin/klikplay/swarbau/',
`c:/klikplay/swarbau')}[Help=4:Programm Info;Programm starten;Klik'n'Play installieren;Libraries kopieren]
[sound=!click.wav]!program.bmp}
```


Rhino Rock Expedition: The 1960s

Musikalische Zeitreise

Halbherzig

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;PopupID(qchPath,  
`KommentarEntertainer_1>Popup');;][Help=4:Wertung;Kommentar;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!wertung.bmp}
```