

---

## **SmartMaster Rechnung**

Inhaltsverzeichnis

Logos klicken Sie auf eine Registermarke oder eine Schaltfläche.

<i>Blatt</i>	<i>Beschreibung</i>
>	<b>Err:502</b> Hier geben Sie die Warenverpackungen an Kunden ein.
> <i>Information</i>	<b>Hilfen, Tips und Einzelheiten zu Datei-Sharing, Konventionen und den in diesem Smart Master verwendeten Makros</b>

---



—



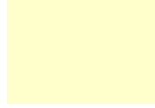
—



**tionen**







KE FÜR IHREN AUFTRAG!



SCREEN-ADJUST	CODE	BESCHREIBU
10	{ZOOM_TEST} {SEI ZM_NRML;@VVERWEIS(ZM_SCRN;ZM_TABLE;1)} {SEI ZM_ALL;@VVERWEIS(ZM_SCRN;ZM_TABLE;2)} {VERWENDE "ANZEIGEOPTIONEN-ZOOMFAKTOR";ZM_NRML}{STOP}	; Ermitteln der Bild ; entsprechenden .

ZOOM_TEST	{WENN @INFO("BILDSCHIRM-BREITE")<=640}{SEI ZM_SCRN;640}{ZURŠCK} {WENN @INFO("BILDSCHIRM-BREITE")<=800}{SEI ZM_SCRN;800}{ZURŠCK} {WENN @INFO("BILDSCHIRM-BREITE")<=1024}{SEI ZM_SCRN;1024}{ZURŠCK} {SEI ZM_SCRN;1280}{ZURŠCK}	
-----------	---	--

ZM_SCRN	640	NORMAL	FULL PAGE
ZM_TABLE	640	85	32
	800	100	42
	1024	110	46
	1280	120	65

ZOOM FACTOR	CODE	BESCHREIBU
ZOOM_RTN	{VERWENDE "ANZEIGEOPTIONEN-ZOOMFAKTOR";ZM_ALL}{STOP}	; Einstellen der An
ZM_NRML	85	; Bevorzugte Zoon
ZM_ALL	32	; Anzeigen des ge
ZM_RESTORE	{VERWENDE "ANZEIGEOPTIONEN-ZOOMFAKTOR";ZM_NRML}{R};	; Zurücksetzen der .

PRINT SHEET	CODE	DESCRIPTION
SHT_PRINT	{VERWENDE "DRUCKEN-BEREICH";SHEET_RANGE}{VERWENDE ; {VERWENDE "DRUCKEN-FORMAT";"HOCHFORMAT"}{VERWENDE "DRUCKEN-PAS {VERWENDE "DRUCKEN-RAND-OBEN";",75" {VERWENDE "DRUCKEN-RAND-LINKS";",75"}{VERWENDE "DRUCKEN-RAND-RECH {VERWENDE "DRUCKEN-RAND-UNTEN";",25" {BACKGRND 0}{DRUCKEN?}{BACKGRND 2} {STOP}	; Drucken des Tab

BACKGRND	{DEFINITION BCK_COL:W} {SEI RNG_NUM;1}{BCK_LOOP}	; Setzen / Zurückse
----------	---	---------------------

BCK_LOOP	{SEI RNG_NAME;"&@RECHTS(@FOLGE(RNG_NUM+100;0);2)} {WENN 1-@ISTBEREICH(@@(RNG_NAME))}{ZURŠCK} {STIL-INNERES BCK_COL;;;+RNG_NAME} {SEI RNG_NUM;RNG_NUM+1}{SPRUNG BCK_LOOP}	
----------	---	--

BCK_COL	2	
---------	---	--



```

{WENN @ISTFEHLER(CURR_SCEN)}{SEI CURR_SCEN;"Unbenannt"}
{WENN @GLEICH(CURR_SCEN;"Beispiel")}{SPRUNG SAMP_RESTORE}
{DIALOG DLG_SAMPLE1}
{WENN RES_SAMPLE1=0}{STOP}
{SEI PREV_SCEN;CURR_SCEN}
{UPDATE}
{SZENARIO-ANZEIGEN "Beispiel"}{KALK}{STOP}

```

```

SAMP_RESTORE {DIALOG DLG_SAMPLE2}
{WENN RES_SAMPLE2=0}{STOP}
{SZENARIO-ANZEIGEN PREV_SCEN}{KALK}{STOP}

```

```

PREV_SCEN Unbenannt
CURR_SCEN Unbenannt

```

DIALOG	Sample1				
-2134376400	4	52	60	176	
FONT	8"Helv"				
4	4	118	24	1000	
130	4	40	14	1	
130	22	40	14	2	
4	28	116	26	1001	
END DIALOG					

DIALOG	Sample2				
-2134376400	3	50	60	176	
FONT	8"Helv"				
4	4	110	24	1000	
130	4	40	14	1	
130	22	40	14	2	
END DIALOG					

KEEP DATA	CODE	BESCHREIBU
KEEPDATA	<pre> {WENN @ANZAHL(SCENARIO_LIST)=@ZEILEN(SCENARIO_LIST)-1; <i>Speichern der Be</i> {DIALOG DLG_KEEPDATA} {WENN RES_KEEPDATA=0}{STOP} {WENN RES_KEEPDATA=3}{SPRUNG K_UPDATE} {WENN RES_KEEPDATA=4}{SPRUNG K_HELP} {WENN @LÄNGE(@F(ANS_KEEPDATA))&lt;1}{MELDUNG "Sie mssen einen Szenariona {WENN 1-@ISTFEHLER(@SZENARIOINFO("Erstellt_von";@KLEIN(@KOMPR(ANS_K {SZENARIO-ERSTELLEN @KLEIN(@KOMPR(ANS_KEEPDATA))} {SEI RNG_NUM;1}{K_VERSIONS} {SETZE SCENARIO_LIST;0;@ANZAHL(SCENARIO_LIST);ANS_KEEPDATA} {SZENARIO-ANZEIGEN @KLEIN(@KOMPR(ANS_KEEPDATA))} {KALK}{ZURÜCK} </pre>	
K_UPDATE	<pre> {CLEAN_LIST}{DIALOG DLG_UPDDATA} {WENN ANS_UPDDATA&lt;0}{STOP} {WENN RES_UPDDATA=0}{STOP} </pre>	



```
{SZENARIO-L™SCHEN @KLEIN(@KOMPR(@INDEX(UPDATE_LIST;0;ANS_UPDDAT,
{SZENARIO-ERSTELLEN @KLEIN(@KOMPR(@INDEX(UPDATE_LIST;0;ANS_UPDDA
{SEI RNG_NUM;1){UP_EXISTING}
{SZENARIO-ANZEIGEN @KLEIN(@KOMPR(@INDEX(UPDATE_LIST;0;ANS_UPDDAT,
```

CLEAN\_LIST  
CLEAN\_LOOP

```
{LEER ANS_SWAPDATA}
{WENN ANS_SWAPDATA>@ANZAHL(UPDATE_LIST)}{ZUR$CK}
{WENN 1-@ISTFEHLER(@SZENARIOINFO("Erstellt_von";@KLEIN(@KOMPR(@INDEX(
{BERECHNE LIST_RNG}{BEARB-KOPIEREN +LIST_RNG}{BERECHNE LIST_ADDR}{BE
{SPRUNG CLEAN_LOOP}
```

UP\_EXISTING

```
{SEI RNG_NAME;+"DATA_"&@RECHTS(@FOLGE(RNG_NUM+100;0);2)}
{WENN 1-@ISTBEREICH(@@(RNG_NAME))}{ZUR$CK}
{VERSION-L™SCHEN +RNG_NAME;@KLEIN(@KOMPR(@INDEX(UPDATE_LIST;0;AN
{VERSION-ERSTELLEN +RNG_NAME;@KLEIN(@KOMPR(@INDEX(UPDATE_LIST;0;I
{SZENARIO-HINZUF$GEN-VERSION @KLEIN(@KOMPR(@INDEX(UPDATE_LIST;0;AI
{SEI RNG_NUM;RNG_NUM+1){SPRUNG UP_EXISTING}
```

K\_HELP

```
{DIALOG DLG_KHELP}
{SPRUNG KEEPDATA}
```

K\_LIMIT

```
{MELDUNG +"Die maximale Anzahl von "&@FOLGE(@ANZAHL(SCENARIO_LIST);0)
{STOP}
```

K\_EXISTS

```
{MELDUNG +""&@KLEIN(@KOMPR(ANS_KEEPDATA))&"" bereits vorhanden. Bit
```

K\_VERSIONS

```
{SEI RNG_NAME;+"DATA_"&@RECHTS(@FOLGE(RNG_NUM+100;0);2)}
{WENN 1-@ISTBEREICH(@@(RNG_NAME))}{ZUR$CK}
{VERSION-ERSTELLEN +RNG_NAME;@KLEIN(@KOMPR(ANS_KEEPDATA))}
{SZENARIO-HINZUF$GEN-VERSION @KLEIN(@KOMPR(ANS_KEEPDATA));;+RNG_N
{SEI RNG_NUM;RNG_NUM+1){SPRUNG K_VERSIONS}
```

RNG\_NUM  
RNG\_NAME

```
11  
DATA_11
```

DLG\_KEEPDATA

DIALOG	KeepData				
-2134376400	8	21	32	196	
FONT	8"Helv"				
4	64	89	12	8001	
148	2	40	14	1	
148	34	40	14	2	
148	18	40	14	3	
148	52	40	14	4	
4	27	128	18	1000	
4	2	130	24	1001	
4	54	114	10	1002	
END DIALOG					

DLG\_UPDDATA

DIALOG	Update				
-2134376400	4	54	36	198	

FONT		8"Helv"			
	4	36	104	48	9001
	4	4	113	24	1000
	150	6	40	14	1
	150	22	40	14	2
END DIALOG					

## DLG\_KHELP

DIALOG	KHELP				
	-2134376400	2	21	32	196
FONT		8"Helv"			
	148	2	40	14	1
	4	2	139	42	1001
END DIALOG					

SWAP DATA	CODE	BESCHREIBU
SWAPDATA	<pre>{CLEAN_LIST}{DIALOG DLG_SWAPDATA} {WENN ANS_SWAPDATA&lt;0}{STOP} {WENN RES_SWAPDATA=0}{STOP} {WENN RES_SWAPDATA=3}{SPRUNG DEL_SCENARIO} {SEI CURR_SCEN;@SZENARIOLETZT(@ZELLZEIGER("Dateiname"))} {WENN @ISTFEHLER(CURR_SCEN)}{SEI CURR_SCEN;"Unbenannt"} {WENN CURR_SCEN&lt;&gt;"Unbenannt"}{UPDATE} {WENN CURR_SCEN="Unbenannt"}{UPDUN} {SZENARIO-ANZEIGEN @KLEIN(@KOMPR(@INDEX(SCENARIO_LIST;0;ANS_SWAPI {WENN @SZENARIOLETZT(@ZELLZEIGER("Dateiname"))&lt;&gt;"-Leer-")}{STOP} {SZENARIO-L™SCHEN "Unbenannt"}{SZENARIO-ERSTELLEN "Unbenannt"} {SEI RNG_NUM;1}{UP_UNNAMED}{SZENARIO-ANZEIGEN "Unbenannt"}{KALK}{STC</pre>	<i>; Wechseln zu ein</i>
UPDUN	<pre>{DIALOG DLG_UPDUN} {WENN RES_UPDUN=3}{STOP} {WENN RES_UPDUN=1}{KEEPDATA} {SEI RES;1}{ZURŠCK}</pre>	
UP_Unbenannt	<pre>{SEI RNG_NAME;+"DATA_"&amp;@RECHTS(@FOLGE(RNG_NUM+100;0);2)} {WENN 1-@ISTBEREICH(@@(RNG_NAME))}{ZURŠCK} {VERSION-L™SCHEN +RNG_NAME;"Unbenannt"} {VERSION-ERSTELLEN +RNG_NAME;"Unbenannt"} {SZENARIO-HINZUFŠGEN-VERSION "Unbenannt";;+RNG_NAME;"Unbenannt"} {SEI RNG_NUM;RNG_NUM+1}{SPRUNG UP_UNNAMED}</pre>	
LIST_RNG	#NAME?	
LIST_ADDR	#NAME?	
RES	1	
DEL_SCENARIO	<pre>{WENN ANS_SWAPDATA&lt;1}{Meldung "Das Szenario ""-Leer-"" kann nicht gel"scht {Meldung +"Entfernen ""&amp;@INDEX(SCENARIO_LIST;0;ANS_SWAPDATA)&amp;"" scen: {SZENARIO-L™SCHEN @KLEIN(@KOMPR(@INDEX(SCENARIO_LIST;0;ANS_SWAPI {SEI RNG_NUM;1}{D_VERSIONS} {WENN ANS_SWAPDATA=@ANZAHL(SCENARIO_LIST)-1}{BERECHNE LIST_ADDR}</pre>	



```
{WENN RES_UPDSC=3}{STOP}
{WENN RES_UPDSC=1}{UPDATE_POST}
{ZURÜCK}
```

**UPDATE\_TEST**

```
{SEI RNG_NAME;+"DATA_"&@RECHTS(@FOLGE(RNG_NUM+100;0);2)}
{WENN 1-@ISTBEREICH(@@(RNG_NAME))}{SEI NO_UPDATE;1}{ZURÜCK}
{WENN @ISTFEHLER(@VERSIONAKTUELL(@@(RNG_NAME)))}{ZURÜCK}
{SEI RNG_NUM;RNG_NUM+1}{SPRUNG UPDATE_TEST}
```

**UPDATE\_POST  
UPDATE\_LOOP**

```
{VERSION-AKTUALISIEREN +RNG_NAME;CURR_SCEN}
{SEI RNG_NUM;RNG_NUM+1}
{SEI RNG_NAME;+"DATA_"&@RECHTS(@FOLGE(RNG_NUM+100;0);2)}
{WENN 1-@ISTBEREICH(@@(RNG_NAME))}{ZURÜCK}
{WENN @ISTFEHLER(@VERSIONAKTUELL(@@(RNG_NAME)))}{SPRUNG UPDATE_
{SPRUNG UPDATE_LOOP}
```

**NO\_UPDATE**

1

**DLG\_SWAPDATA**

DIALOG	SwapData				
-2134376400		5	53	36	198
FONT		8"Helv"			
4		26	108	58	9001
4		4	124	18	1000
150		6	40	14	1
150		22	40	14	2
150		42	40	14	3
END DIALOG					

**DLG\_UPDSC**

DIALOG	Update1				
-2134376400		4	69	49	180
FONT		8"Helv"			
4		5	126	44	1000
135		2	40	14	1
135		18	40	14	2
135		39	40	14	3
END DIALOG					

**DLG\_UPDUN**

DIALOG	Unbenannt				
-2134376400		4	79	60	137
FONT		8"Helv"			
7		3	79	40	1000
92		2	40	14	1
92		18	40	14	2
92		39	40	14	3
END DIALOG					

SHOW MACROS	CODE	BESCHREIBU
MACRO_SHOW	{ZEIGE-BLÄTTER MAKROS:A1} {BEARBEITEN-GEHEZU MAKROS:A1}{STOP}	; Zeigen/Verbergen

**MACRO\_HIDE**            {HOME}{VERBERGEN-ARBEITSBLÄTTER MAKROS:A1}  
                           {BEARBEITEN-GEHEZU INFORMATION:A1}{STOP}

SHOW NOTES	FIELDSCODE	BESCHREIBUNG
<b>NOTES_SHOW</b>	{ZEIGE-BLÄTTER MAKROS:A1} {BEARBEITEN-GEHEZU NOTES_FIELDS} {BEARBEITEN-GEHEZU "NOTES_FIELDS"}{STOP}	; Gehen zu den N

PRINT MACROS	CODE	BESCHREIBUNG
<b>MACRO_PRINT</b>	{DIALOG DLG_MACPRINT} {WENN RES_MACROPRT=0}{STOP} {WENN ANS_MACROPRT1}{VERWENDE "DRUCKEN-BEREICH";MACROS_RANGE}{VE {WENN ANS_MACROPRT2}{VERWENDE "DRUCKEN-BEREICH";NOTES_FIELDS}{VERI {WENN ANS_MACROPRT3}{VERWENDE "DRUCKEN-BEREICH";RN_TABLE_RANGE}{ {VERWENDE "DRUCKEN-ZENTRIERT";"HORIZONTAL"} {VERWENDE "DRUCKEN-FUSSZEILE-ZENTRIERT-TEXT";"^"} {VERWENDE "DRUCKEN-GR™SSE";"SPALTEN AN SEITE ANPASSEN"} {VERWENDE "DRUCKEN-RAND-OBEN";",5"} {VERWENDE "DRUCKEN-RAND-LINKS";",5"}{VERWENDE "DRUCKEN-RAND-RECHTS" {VERWENDE "DRUCKEN-RAND-UNTEN";",25"} {DRUCKEN?} {STOP}	; Drucken von Abs

**DLG\_MACPRINT**

DIALOG	MacPrint				
-2134376400	5	67	62	152	
<b>FONT</b>	8"Helv"				
8	4	59	10	20	
8	15	72	10	21	
8	26	90	10	22	
102	4	40	14	1	
102	22	40	14	2	
<b>END DIALOG</b>					

**END OF MACROS**

NOTES FIELDS

Information Drucken  
n

<i>Num_User_Scenarios</i>	0
<i>Current_Scenario</i>	#NAME?
<i>Invoice_Number</i>	0
<i>Invoice_Date</i>	0
<i>Sales_Rep</i>	0
<i>Sold_To</i>	0
<i>Number_Items</i>	0
<i>Tax</i>	0
<i>Freight</i>	0
<i>Total</i>	

## Information Drucken

ANS_INFOPRT	C:L89..C:L89
ANS_KEEPPDATA	C:L184..C:L184
ANS_MACROPRT1	C:L370..C:L370
ANS_MACROPRT2	C:L371..C:L371
ANS_MACROPRT3	C:L372..C:L372
ANS_SWAPDATA	C:L315..C:L315
ANS_UPDDATA	C:L197..C:L197
BACKGRND	C:B38..C:B38
BCK_COL	C:B46..C:B46
BCK_LOOP	C:B41..C:B41
CLEAN_LIST	C:B151..C:B151
CLEAN_LOOP	C:B152..C:B152
CURR_SCEN	C:B110..C:B110
DATA_01	B:B2..B:B5
DATA_02	B:E4..B:E5
DATA_03	B:B7..B:B10
DATA_04	B:B13..B:B16
DATA_05	B:I7..B:I15
DATA_06	B:B19..B:C32
DATA_07	B:H19..B:H32
DATA_08	B:C38..B:C39
DATA_09	B:I34..B:I35
DATA_10	B:F38..B:F41
DEL_SCENARIO	C:B240..C:B240

DLG_INFOPRT	C:B86..C:B86
DLG_KEEPDATA	C:B181..C:B181
DLG_KHELP	C:B203..C:B203
DLG_MACPRINT	C:B367..C:B367
DLG_PERSONAL	C:B380..C:B380
DLG_SAMPLE1	C:B112..C:B112
DLG_SAMPLE2	C:B121..C:B121
DLG_SWAPDATA	C:B312..C:B312
DLG_UPDDATA	C:B194..C:B194
DLG_UPDSC	C:B322..C:B322
DLG_UPDUN	C:B331..C:B331
D_VERSIONS	C:B249..C:B249
FRM_UPDSC	C:I325..C:I325
INFORMATION	D:A1..D:A1
INFO_ABOUT	D:A333..D:A333
INFO_CONVENTION	D:A227..D:A227
INFO_CURR_PRT	C:B67..C:B67
INFO_LIST	C:B77..C:C82
INFO_NOTESFX	D:A285..D:A285
INFO_OVERVIEW	D:A60..D:A60
INFO_PRINT	C:B49..C:B49
INFO_STEPS	D:A107..D:A107
INFO_TIPS	D:A168..D:A168
INFO_TOPIC	C:B84..C:B84
INF_ABOU_RANGE	D:B335..D:H347
INF_CONVENTION	D:B232..D:H243
INF_NOTE_RANGE	D:B287..D:H297
INF_OVER_RANGE	D:B62..D:H67
INF_STEP_RANGE	D:B109..D:H129
INF_TIPS_RANGE	D:B170..D:H186
INVOICE	B:A1..B:A1
KEEPDATA	C:B130..C:B130
K_EXISTS	C:B170..C:B170
K_HELP	C:B164..C:B164
K_LIMIT	C:B167..C:B167
K_UPDATE	C:B143..C:B143
K_VERSIONS	C:B172..C:B172
LIST_ADDR	C:B237..C:B237
LIST_RNG	C:B236..C:B236
MACROS	C:A1..C:A1
MACROS_RANGE	C:A3..C:L397
MACRO_HIDE	C:B344..C:B344
MACRO_PRINT	C:B353..C:B353
MACRO_SHOW	C:B341..C:B341
NOTES_FIELDS	C:A435..C:B444
NOTES_FIELDS	C:A433..C:A433
NOTES_SHOW	C:B348..C:B348
NO_UPDATE	C:B310..C:B310
PERSONALIZE	C:B378..C:B378
PREV_SCEN	C:B109..C:B109
RES	C:B238..C:B238
RES_INFOPRT	C:L87..C:L87
RES_KEEPDATA	C:L182..C:L182
RES_MACROPRT	C:L368..C:L368
RES_SAMPLE1	C:L113..C:L113
RES_SAMPLE2	C:L122..C:L122
RES_SWAPDATA	C:L313..C:L313
RES_UPDDATA	C:L195..C:L195
RES_UPDSC	C:L323..C:L323



RES_UPDUN	C:L332..C:L332
RNG_NAME	C:B179..C:B179
RNG_NUM	C:B178..C:B178
RN_TABLE	C:A482..C:A482
RN_TABLE_RANGE	C:A483..C:B592
SAMPDATA	C:B96..C:B96
SAMP_RESTORE	C:B105..C:B105
SCENARIO_LIST	C:B254..C:B287
SHEET_RANGE	B:B2..B:I42
SHT_PRINT	C:B30..C:B30
SUBTOTAL	B:I33..B:I33
SWAPDATA	C:B211..C:B211
TABLE_CONTENT	A:A1..A:A1
UPDATE	C:B289..C:B289
UPDATE_LIST	C:B255..C:B287
UPDATE_LOOP	C:B304..C:B304
UPDATE_POST	C:B303..C:B303
UPDATE_TEST	C:B298..C:B298
UPDUN	C:B224..C:B224
UPPER_LEFT	C:B75..C:B75
UP_EXISTING	C:B157..C:B157
UP_UNNAMED	C:B229..C:B229
ZM_ALL	C:B25..C:B25
ZM_NRML	C:B24..C:B24
ZM_RESTORE	C:B27..C:B27
ZM_SCRN	C:B14..C:B14
ZM_TABLE	C:B16..C:D19
ZOOM_RTN	C:B22..C:B22
ZOOM_TEST	C:B9..C:B9
\0	C:B4..C:B4

snamen- Notes-  
Felder

## NG

Ischirmauff"sung und setzen der  
Anzeigeoptionen

## NG

zeige des gesamten Blattes

n-Einstellung  
samten Blattes

Anzeige auf Normal

## ↓

ellenkalkulation-Blattes  
**SEND-AUF-SEITE";"JA"}**

**ITS";",75"}**

tzen des hellgelben Hintergrundes

men aus dem Blatt Information

DRUCKEN-GR™SSE";"ALLES AN SEITE ANPASSEN"}  
 N-RAND-RECHTS";"13"}  
 =O\_LIST;1)}

	42""	""	"Was m"chten Sie drucken?"		
	1342242800	button"	"Aktuelles Them	0	
	1342242800	button"	"Alle Themen"	0	
	1342373900	button"	"OK"	0	
	1342373900	button"	"Abbrechen"	0	

ispieldaten, bewahren der vorhandenen Eintr.,ge

58	""	""	"Beispieldaten"		0
1342177300	"static"	"Die Beispieldate		0	
1342373900	"button"	"OK"		0	
1342373900	"button"	"Abbrechen"		0	
1342177300	"static"	"Die aktuellen Dat		0	

42	""	""	"Beispieldaten"		1
1342177300	"static"	"M"chten Sie die		0	
1342373900	"button"	"OK"		0	
1342373900	"button"	"Abbrechen"		0	

## ING

nutzerdaten in einem Szenario

imen eingeben, um ein Szenario zu erstellen.">{SPRUNG KEEPDATA}  
EEPDATA)))))}{SPRUNG K\_EXISTS}

A))}  
TA))}}

A))){STOP}

SCENARIO\_LIST;0;ANS\_SWAPDATA))))){{SEI ANS\_SWAPDATA;ANS\_SWAPDATA+1}{SPRUNG CLEAN\_LOOP}  
:ARB-EINF&GEN +LIST\_ADDR}

NS\_UPDDATA))})  
ANS\_UPDDATA))})  
NS\_UPDDATA))};+RNG\_NAME;@KLEIN(@KOMPR(@INDEX(UPDATE\_LIST;0;ANS\_UPDDATA)))}

**&" Szenarios ist in Gebrauch. Sie mssen ein Szenario entfernen bevor Sie ein neues erstellen."**}

**te verwenden Sie einen anderen Szenarionamen."}{SPRUNG KEEPDATA}**

IAME;@KLEIN(@KOMPR(ANS\_KEEPDATA))}

82	""	""	"Daten behalten"		3
1350762600	"edit"	""		0	
1342373900	"button"	"OK"		0	
1342373900	"button"	"Abbrechen"		0	
1342373900	"button"	"Update..."		0	
1342373900	"button"	"Hilfe"		0	
1342177300	"static"	"Erstellen oder a		0	
1342177300	"static"	"Dieser SmartMa		0	
1342177300	"static"	"Name fr ein neu		0	

88	""	""	"Update"		0

1352728600	"listbox"	""		0	UPDATE_LIST
1342177300	"static"	"W,hlen Sie das		0	
1342373900	"button"	"OK"		0	
1342373900	"button"	"Abrechen"		0	

50	""	""	"Hilfe zu Daten behalten"		1
1342373900	"button"	"OK"		0	
1342177300	"static"	"Weitere Informa		0	

## ING

am vom Benutzer ausgew,hlten Szenario

DATA)))]

)]

werden. Dieses Szenario wird verwendet, um Daten aus dem SmartMaster zu l"schen und ein leeres, unbenanntes Szenario?";2;"STOP";RES){WENN 1-RES){STOP} DATA)))]

{LEER +LIST\_ADDR){STOP}

```
ANS_SWAPDATA)))}
```

f der leeren Zelle, und 2) fgen Sie so viele Zeilen ein, wie Sie ben"tigen.

POST}

88	""	""	"Daten wechseln"		1
1352728600	"listbox"	""		0	SCENARIO_LIST
1342177300	"static"	"Wählen Sie das		0	
1342373900	"button"	"OK"		0	
1342373900	"button"	"Abbrechen"		0	
1342373900	"button"	"Löschen"		0	

58	""	""	"Szenario aktualisieren"		0
1342177300	"static"	"Das Szenario "		0	
1342373900	"button"	"Ja"		0	
1342373900	"button"	"Nein"		0	
1342373900	"button"	"Abbrechen"		0	

58	""	""	"Szenario aktualisieren"		0
1342177300	"static"	"Das aktuelle Sze		0	
1342373900	"button"	"Ja"		0	
1342373900	"button"	"Nein"		0	
1342373900	"button"	"Abbrechen"		0	

**NG**

an dieses Makroblattes



## NG

Notes/FX-Feldern

## NG

Ausgeschnitten des Blattes Makros

VERWENDE "DRUCKEN-FORMAT";"QUERFORMAT"}  
VERWENDE "DRUCKEN-FORMAT";"HOCHFORMAT"}  
VERWENDE "DRUCKEN-FORMAT";"HOCHFORMAT"}  
  
";,5")

	42""	""	"Was möchten Sie drucken?"		0
	1342242800"button"	"Makros"		0	
	1342242800"button"	"Notes-Felder"		0	
	1342242800"button"	"Bereichsnamen"		0	
	1342373900"button"	"OK"		0	
	1342373900"button"	"Abbrechen"		0	



Zurück zu Makros

Zurck zu Makros

nario zu erstellen."}{SPRUNG SWAPDATA}

**RES\_SWAPDATA**

**ANS\_SWAPDATA**

Schaltfl.,che, um zu einem Thema zu gelangen.

---

Thema	Beschreibung
> <b>šbersicht</b>	<b>Allgemeine Informationen ber diesen SmartMaster</b>
> <b>Anleitung</b>	Vorgehensweise zur Anwendung dieses SmartMaster
> <b>Tips</b>	<b>Hilfreiche Hinweise zur Anwendung dieses SmartMast</b>
> <b>Konventionen</b>	<b>Die in diesem SmartMaster verwendeten Konventioner</b>
> <b>Arbeiten mit Notes/FX</b>	Beschreibung von Notes/FX und der verfügbaren Felder
> <b>Makros</b>	<b>Die individuellen Makrobefehle, die in diesem SmartMa verwendet wurden, und ihre Beschreibung</b>
> <b>šber</b>	Informationen zu den Entwicklern dieses SmartMaster

[Zurück zu  
Rechnung](#)

[Informations  
Drucken](#)

## SmartMaster Rechnung

Jeder Geldfluß beginnt mit einer Rechnung. Mit dem SmartMaster Rechnung können Sie alle verausgabten Dienstleistungen und alle damit zusammenhängenden Kosten verfolgen. Füllen Sie die schattierten Bereiche aus.

Zurück zu  
Rechnung

Informationsdruck  
index

## g des SmartMaster Rechnung

1. Geben Sie die Rechnungsanschrift des Kunden ein.
2. Geben Sie die Versandadresse ein.
3. Geben Sie die Informationen zur Rechnung wie die Rechnungsnummer und das Rechnungsdatum ein.
4. Geben Sie alle Rechnungsposten ein.
5. Geben Sie die Umsatzsteuer als Zahl oder Formel ein.

Geben Sie zum Beispiel +NETTOBETRAG\*,15 ein, um eine Umsatzsteuer von 15% zu berechnen.



Zurück zu  
Rechnung

Informationen drucken  
dex

### *Tips*

Achten Sie darauf, daß Sie bei jedem Rechnungsposten in der Spalte Menge eine Anzahl eingeben. Verwenden Sie eine vorherige Rechnung oder "behalten Sie die Daten", wenn Sie Kunden wieder Rechnungen senden, um die Dateneingabe zu beschleunigen.

Viele Firmen zahlen Rechnungen nicht, solange die Zahlungskonditionen nicht klar definiert sind. Geben Sie darauf, die Konditionen anzugeben, auf die Sie sich mit dem Kunden geeinigt haben.

Falls Sie für eine Beschreibung mehrere Zeilen benötigen, müssen Sie darauf achten, daß Sie Mengen auf derselben Zeile eingeben, da ansonsten die Ausgabe falsch ist.

Die Zelle für die Eingabe der Steuer ist ungeschützt, so daß Sie jede beliebige Steuer als Wert oder Prozentsatz zur Berechnung der Steuer eingeben können, da in Ihrem Staat vielleicht eine Umsatzsteuer e



Zurück zu  
Rechnung

Informationen drucken  
dex

## *Konventionen*

### *Zelltypen*

**Schattierte Zellen sind Dateneingabebereiche. Eingerahmte Zellen enthalten automatisch**

### *Drucken*

**Alle Masken werden im Hochformat ausgedruckt.**

### *Datumwerte*

**Geben Sie Datumwerte im Format TT.MM.JJ ein.**

Zurück zu  
Rechnung

Informationsindex

## SmartMaster mit Notes/FX

Notes/FX ermöglicht Ihnen den Datenaustausch zwischen Anwendungen, indem die Daten als Notes-Maske eingebettet werden. In 1-2-3 kann Notes der Bereich mit der Bezeichnung "Notes Austausch zwischen Notes und der Tabellenkalkulation zur Verfügung gestellt werden.

Dieser SmartMaster enthält Felder, die für Notes/FX-Anwendungen verwendet werden können. Die "Notes-Felder", erhalten Sie angezeigt, indem Sie auf die Schaltfläche Notes-Felder klicken. Wenn Sie zur Anwendung von Notes/FX finden Sie in der Dokumentation zu Notes.

Zurück zu  
Rechnung

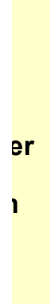
Informationen drucken  
dex

## sen SmartMaster

**Dieser SmartMaster wurde durch KMT Software, Inc. entwickelt. KMT Software ist der Entwickler von Zusatzprodukten, die durch Lotus Selects unter dem Namen von Lotus vermarktet werden. Lotus hat eng zusammengearbeitet, um die Lotus SmartMaster-Sammlung für 1-2-3 Version 5, eine Sammlung von zusätzlicher SmartMaster-Schablonen, zu entwickeln. Die Lotus SmartMaster-Sammlung 5 umfasst SmartMaster-Schablonen, die Ihnen dabei helfen, Ihren Betrieb sowie Ihre persönlichen und Finanzen zu verwalten.**

Weitere Informationen zu der Lotus SmartMaster Sammlung fr 1-2-3 Version 5 erhalten Sie vor  
unter {???)1-800-635-6887 (U.S. und Kanada).

—  
zu  
lung

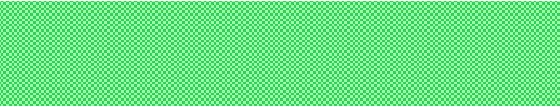


er


l

ister





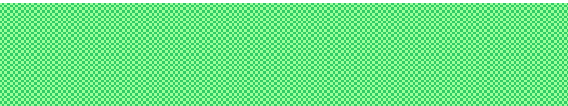
ersandten Waren,  
infach die



datum ein.

chnen.





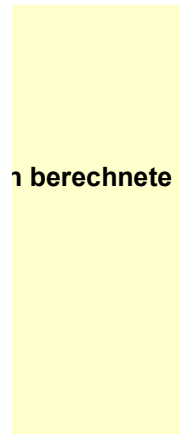
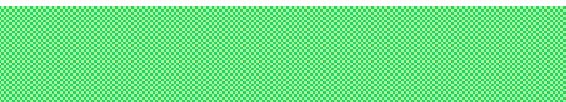
gegeben haben.

derholt

nd. Achten Sie

enge und Preis

der Formel,  
erhoben wird.

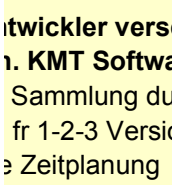



**1 berechnete Formeln.**

## Notes-Felder

Objekt in eine  
"-Felder" zum

den Bereich  
itere Informatio-



itwickler verschiedener  
1. KMT Software hat mit  
Sammlung dutz-  
fr 1-2-3 Version  
3 Zeitplanung

1 Lotus Selects

