

Präsentationen hinzufügen

Sie können jeweils eine Datei zu der Liste mit Dateien in der Bildschirm-Show hinzufügen.

1. Wählen Sie den Typ der Präsentationsdatei unter Dateityp aus.
Präsentationsdateien haben die Dateinamenerweiterung .PRZ und Präsentationslistendateien die Erweiterung .PLZ.
2. Wählen Sie den Ordner, in dem die Präsentation steht, unter Suchen in aus.
3. Wählen Sie den Dateinamen aus dem Listenfeld aus, oder geben Sie den Dateinamen unter Dateiname ein.
4. Klicken Sie auf Öffnen. Die ausgewählte Datei wird zu der Liste hinzugefügt.

Hinweis Sie können einen beliebigen Texteditor oder ein Textverarbeitungsprogramm verwenden, um eine Präsentationslistendatei zu erstellen. Bei der Datei muß es sich um eine ASCII-Textdatei mit einem Dateinamen pro Zeile handeln. Sie muß mit der Dateinamenerweiterung .PLZ gespeichert werden.

Sie können volle Pfadnamen für jede Datei angeben. Um jedoch die computerübergreifende Flexibilität zu erhöhen, sollten Sie alle Präsentationsdateien im selben Ordner speichern und die Dateinamen einfach in der Textdatei aufführen.

Seiten auswählen

1. Wählen Sie die Präsentationsdatei, die die gewünschte Seite enthält, unter Dateiname aus.
2. Wählen Sie die anzuzeigende Seite unter Zu dieser Seite wechseln aus.
3. Klicken Sie auf Gehe zu Seite.

Hinweise

Um das Dialogfeld Seiten in Bildschirm-Show zu öffnen, drücken Sie die ESC-Taste während einer Bildschirm-Show.

Um die Bildschirm-Show zu beenden, klicken Sie auf Show beenden.

Um das Dialogfeld zu schließen und zu der Seite zurückzugehen, aus der Sie das Dialogfeld geöffnet haben, ohne zu der ausgewählten Seite zu gehen, klicken Sie auf Show fortsetzen.

Aufzunehmende Dateien angeben

Verwenden Sie das Dialogfeld Lotus Bildschirm-Show Player, um Präsentationen zu der Bildschirm-Show hinzuzufügen oder um die Reihenfolge der Präsentationen in der Bildschirm-Show zu ändern.

1. Klicken Sie auf Hinzufügen, um eine oder mehrere Präsentationen oder Listen mit Präsentationen zu der Bildschirm-Show hinzuzufügen.
2. Klicken Sie auf Show starten, um die Bildschirm-Show zu starten.

Hinweise

Um eine Datei aus der Liste der aufgenommenen Dateien zu löschen, wählen Sie die Datei in dem Listenfeld aus und klicken auf Entfernen.

Um die Reihenfolge zu ändern, in der die Dateien wiedergegeben werden, ziehen Sie die Dateien in der Liste und legen sie an der gewünschten Stelle ab.

Überblick: Mobile Screen Show Player

Der Mobile Screen Show Player ist eine separate Anwendung, die außerhalb von Freelance Graphics ausgeführt wird. Mit dem Screen Show Player können Sie Bildschirm-Shows zusammenstellen und wiedergeben, bei denen bestehende Freelance Graphics Präsentationsdateien verwendet werden.

Verfügbarkeit der Software

Jeder Benutzer von Windows 95 oder Windows NT 3.51 und höher kann den Player verwenden. Sie können eine komprimierte Version des Players über E-Mail an andere Benutzer senden, damit diese Ihre Präsentationsdateien anzeigen können.

Keine Lizenz erforderlich

Sie müssen kein Benutzer von Freelance Graphics sein oder die Freelance Graphics-Anwendung installiert haben, um den Player verwenden zu können.

Mit dem Player können Freelance Graphics-Präsentationsdateien nicht geändert werden

Sie können eine Freelance Graphics-Präsentationsdatei nur mit der Freelance Graphics-Anwendung ändern.

Mobile Screen Show Player verwenden

1. Klicken Sie auf das Symbol Mobile ScreenShow, um die Anwendung zu starten.



Wenn Sie ein Freelance Graphics-Benutzer sind, wird das Symbol in demselben Ordner wie Freelance Graphics installiert.

Wenn Sie den Player von einem anderen Benutzer erhalten haben, haben Sie den Ordner für das Symbol während der Installation angegeben.

2. Fügen Sie die Freelance Graphics-Präsentationsdateien hinzu, die in die Bildschirm-Show aufgenommen werden sollen.
3. Klicken Sie auf Show starten. Die Präsentationen werden nacheinander in der aufgeführten Reihenfolge wiedergegeben.
4. Klicken Sie mit der linken Maustaste, um eine Seite weiterzugehen, oder mit der rechten Maustaste, um zur vorherigen Seite zu gehen.

Wenn eine Präsentation ein Bedienfeld ähnlich dem eines Videorecorders enthält, können Sie mit diesen Schaltflächen in der Bildschirm-Show vor- und zurückgehen.



5. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie Datei - Beenden, um den Mobile Screen Show Player zu schließen.

Hinweis Während einer Bildschirm-Show drücken Sie die ESC-Taste, um das Dialogfeld Seiten in Bildschirm-Show zu öffnen, mit dem Sie zu einer beliebigen Seite in der Show gehen oder den Mobile Screen Show Player beenden können.

DFÜ-Server anrufen

Der Absender führt diese Prozedur aus.

1. Wenn Sie den empfangenden Computer, der den DFÜ-Server ausführt, noch nicht angerufen haben, gehen Sie folgendermaßen vor:
 - Wählen Sie Programme - Zubehör - DFÜ-Netzwerk aus dem Windows-Menü Start .
 - Wählen Sie Verbindungen - Neue Verbindung erstellen aus dem Menü DFÜ-Netzwerk.
 - Gehen Sie wie auf dem Bildschirm beschrieben vor, um ein neues Symbol für den empfangenden Computer zu erstellen.
2. Wenn Sie noch keinen Sprechkontakt mit der Person hergestellt haben, die den DFÜ-Server auf dem empfangenden Computer gestartet hat, rufen Sie diese Person jetzt an, um das Kennwort für den DFÜ-Server zu ermitteln.
3. Doppelklicken Sie auf das Symbol in dem Fenster DFÜ-Netzwerk für den Computer, der den DFÜ-Server ausführt.
4. Geben Sie im Feld Benutzername den Namen ein, den der DFÜ-Server kennen soll.
5. Geben Sie im Feld Kennwort das Kennwort für den DFÜ-Server genauso ein, wie Sie es von der Person erhalten haben, die an diesem Computer arbeitet. Wenn es für den DFÜ-Server kein Kennwort gibt, müssen Sie das Feld leer lassen. (Wählen Sie das bestehende Kennwort aus, und drücken Sie ENTF.)
6. Klicken Sie auf Verbinden. Wenn mit einer Verbindungsstatusmeldung angegeben wird, daß der Anruf oder die Verbindung nicht durchgeführt werden konnte, befolgen Sie die Angaben auf dem Bildschirm und versuchen erneut, eine Verbindung zu dem Server herzustellen.

Das DFÜ-Netzwerk wird versuchen, Sie im Netzwerk des Empfängers anzumelden. Möglicherweise erhalten Sie Fehlermeldungen, mit denen angegeben wird, daß der gewünschte Server nicht gefunden wird oder daß Sie mit Ihrem Benutzernamen und Kennwort bei keinem Server zugelassen werden. Ignorieren Sie diese Meldungen. Sie müssen nur eine virtuelle Netzwerkverbindung zum Computer des Empfängers herstellen und nicht zu dem Netzwerk, mit dem der empfangende Computer verbunden ist.

Hinweis Wenn Sie die Arbeit mit TeamShow abgeschlossen haben, müssen Sie die Verbindung mit dem DFÜ-Server unterbrechen.

{button ,AL('H_CONNECTING_TO_ANOTHER_COMPUTER_OVER;H_INSTALLING_DIALUP_OR_DIRECT_CABLE_CONNECTION_NETWORKING_STEPS;H_STARTING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS',0)}
Siehe auch

Dateien auswählen

Der Absender führt diese Schritte aus, nachdem die TeamShow vom Windows Start-Menü aus gestartet wurde. Wenn Sie TeamShow aus dem Freelance Graphics-Menü starten, kann nur die gerade geöffnete Datei verwendet werden.

1. Wählen Sie im Listenfeld Dateityp den Typ der Präsentationsdatei aus. Präsentationsdateien haben die Dateinamenerweiterung .PRZ.
2. Wählen Sie im Feld Suchen in den Ordner aus, in dem die Präsentation steht.
3. Wählen Sie Im Listenfeld Dateiname den Dateinamen aus, oder geben Sie einen Dateinamen ein.
4. Klicken Sie auf Öffnen.

{button ,AL('H_SHARING_A_PRESENTATION_FILE_OVER;H_CHOOSING_A_SHARED_NAME_OVER',0)} Siehe auch

Überblick: Auswahl eines Plug-in-Protokolls

TeamShow hat ein oder mehrere Plug-in-Protokolle entdeckt, die für die Kommunikation verwendet werden können. Absender und Empfänger müssen dasselbe Protokoll auswählen.

Überblick: Auswahl eines gemeinsamen Namens

TeamShow hat festgestellt, daß die Datei, die ausgetauscht werden soll, in einem gemeinsam benutzten Ordner steht. Wenn die Datei in mehreren gemeinsam benutzten Ordnern steht (z. B. in dem gemeinsam benutzten Ordner\APRIL innerhalb des gemeinsam benutzten Ordners \VERKAUF), soll der Empfänger wahrscheinlich auf den Ordner mit den größeren Restriktionen (APRIL) zugreifen. Sie müssen dem Empfänger den Namen des zu benutzenden gemeinsamen Ordners mitteilen. Wenn dieser kennwortgeschützt ist, müssen Sie außerdem das Nur-Lese-Kennwort für diesen Ordner bekanntgeben.

Tip Wenn die Datei in einem gemeinsam benutzten Ordner steht, auf den der Empfänger keinen Zugriff erhalten soll (wenn z. B. Ihr gesamtes C-Laufwerk als Ihr einziger gemeinsam benutzter Ordner definiert ist), wechseln Sie zum Windows-Explorer und erstellen einen neuen gemeinsamen Ordner mit geringeren Zugriffsrechten, oder verschieben Sie die Datei in einen entsprechenden Ordner.

{button ,AL('H_CHOOSING_A_FILE_STEPS;H_SHARING_A_PRESENTATION_FILE_OVER',0)} Siehe auch

Überblick: Konfigurieren von Kabeln

Um TeamShow mit einem seriellen oder parallelen Kabel zur Verbindung mit dem anderen Computer auszuführen, müssen Sie zuerst ein virtuelles Netzwerk mit PC-Direktverbindung herstellen. Wenn Sie die virtuelle Netzwerkverbindung hergestellt haben, können Sie TeamShow starten und stoppen, eine beliebige Anzahl von Präsentationen ausführen oder anzeigen, ohne die Verbindung jedesmal neu herstellen zu müssen.

```
{button ,AL('H_CONNECTING_TO_ANOTHER_COMPUTER_OVER;H_ESTABLISHING_THE_DIRECT_CABLE_NETWORKING_CONNECTION_OVER;H_STARTING_THE_DIRECT_CABLE_CONNECTION_GUEST_STEPS;H_STARTING_THE_DIRECT_CABLE_CONNECTION_HOST_STEPS',0)} Siehe auch
```

Überblick: Konfigurieren von Modems

Um TeamShow mit einem Modem zur Verbindung mit dem anderen Computer auszuführen, müssen Sie zuerst ein virtuelles Netzwerk mit DFÜ-Netzwerk herstellen. Wenn Sie die virtuelle Netzwerkverbindung hergestellt haben, können Sie TeamShow starten und stoppen, wobei Sie eine beliebige Anzahl von Präsentationen ausführen oder anzeigen können, ohne die virtuelle Netzwerkverbindung jedesmal neu herstellen zu müssen.

```
{button ,AL('H_CONNECTING_TO_ANOTHER_COMPUTER_OVER;H_ESTABLISHING_THE_DIALUP_NETWORK  
ING_CONNECTION_OVER;H_INSTALLING_DIALUP_OR_DIRECT_CABLE_CONNECTION_NETWORKING_ST  
EPS;H_INSTALLING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS;H_STARTING_THE_DIALUP_NETWOR  
KING_SERVER_STEPS',0)} Siehe auch
```

Überblick: Verbindung mit dem anderen Computer

Absender und Empfänger müssen denselben Verbindungstyp auswählen.

Netzwerk

Wenn beide Teilnehmer an demselben lokalen oder Weitverkehrsnetz angeschlossen sind, bietet diese Verbindung die besten Dienste.

Modem

Sie können Modems verwenden, um ein virtuelles Netzwerk zwischen dem sendenden und empfangenden Computer aufzubauen.

Kabel

Diese Art Verbindung bietet sich an, wenn der Vorführer die Bildschirm-Show von einem Computer (z. B. einem Notebook oder Laptop) ausführen möchte und mehrere Zuschauer die Präsentation auf einem anderen Computer (möglicherweise einem Computer mit einem größeren Bildschirm oder einem Projektor) sehen sollen. .

```
{button ,AL(^H_CALLING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS;H_CONFIGURING_YOUR_CABLE_OV  
ER;H_CONFIGURING_YOUR_MODEM_OVER;H_ESTABLISHING_THE_DIALUP_NETWORKING_CONNECTI  
ON_OVER;H_ESTABLISHING_THE_DIRECT_CABLE_NETWORKING_CONNECTION_OVER;H_INSTALLING_  
DIALUP_OR_DIRECT_CABLE_CONNECTION_NETWORKING_STEPS;H_INSTALLING_THE_DIALUP_NETWO  
RKING_SERVER_STEPS;H_STARTING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS;H_STARTING_THE_  
DIRECT_CABLE_CONNECTION_GUEST_STEPS;H_STARTING_THE_DIRECT_CABLE_CONNECTION_HOST  
_STEPS',0)} Siehe auch
```

Überblick: Aufbau eines DFÜ-Netzwerks

Vorgehensweise beim Absenden

1. (Nur beim ersten Absenden) Schließen Sie DFÜ-Netzwerk oder PC-Direktverbindung installieren ab.
2. Rufen Sie den DFÜ-Server an. Siehe DFÜ-Server anrufen.
3. Wählen Sie Datei - TeamShow - Senden.

Vorgehensweise beim Empfangen

1. (Nur beim ersten Empfangen) Schließen Sie DFÜ-Netzwerk oder PC-Direktverbindung installieren ab.
2. (Nur beim ersten Empfangen) Schließen Sie DFÜ-Server installieren ab.
3. Falls noch nicht gestartet, dann sollten Sie jetzt den DFÜ-Server starten.
4. Wählen Sie Datei - TeamShow - Empfangen.

Hinweis Wenn Sie die Arbeit mit TeamShow abgeschlossen haben, müssen Sie die Verbindung zum virtuellen Netzwerk unterbrechen.

```
{button ,AL('H_CALLING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS;H_CONFIGURING_YOUR_MODEM_O  
VER;H_CONNECTING_TO_ANOTHER_COMPUTER_OVER;H_INSTALLING_DIALUP_OR_DIRECT_CABLE_C  
ONNECTION_NETWORKING_STEPS;H_INSTALLING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS;H_STA  
RTING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS',0)} Siehe auch
```

Überblick: Aufbau einer PC-Direktverbindung

Vorgehensweise beim Absenden

1. (Nur beim ersten Absenden) Schließen Sie DFÜ-Netzwerk oder PC-Direktverbindung installieren ab.
2. Dann müssen Sie den PC-Direktverbindungs-Gast starten.
3. Wählen Sie Datei - TeamShow - Senden.

Vorgehensweise beim Empfangen

1. (Nur beim ersten Empfangen) Schließen Sie DFÜ-Netzwerk oder PC-Direktverbindung installieren ab.
2. Dann müssen Sie den PC-Direktverbindungs-Host starten.
3. Wählen Sie Datei - TeamShow - Empfangen.

Hinweis Wenn die Arbeit mit TeamShow beendet ist, müssen Sie die Verbindung zum virtuellen Netzwerk unterbrechen.

{button ,AL(^H_CONFIGURING_YOUR_CABLE_OVER;H_CONNECTING_TO_ANOTHER_COMPUTER_OVER;H_INSTALLING_DIALUP_OR_DIRECT_CABLE_CONNECTION_NETWORKING_STEPS;H_STARTING_THE_DIRECT_CABLE_CONNECTION_GUEST_STEPS;H_STARTING_THE_DIRECT_CABLE_CONNECTION_HOST_STEPS',0)} Siehe auch

Überblick: Kennung des anderen Computers

Als Absender müssen Sie den Computer des Empfängers identifizieren. (Der Empfänger muß den Absender nicht identifizieren. Die TeamShow-Software im empfangenden Computer wartet einfach, bis ein TeamShow-Absender Verbindung mit ihr aufnimmt.)

Als Absender

Ermitteln Sie den Namen des empfangenden Computers per Telefon, und geben Sie diesen Namen manuell ein, wenn Sie zur Eingabe des Namens des entfernten Computers aufgefordert werden. Wenn Sie nach dem Namen des entfernten Computers in einem großen Netzwerk bzw. über Modem oder Direktverbindung suchen, kann dies recht zeitaufwendig sein.

Als Empfänger

Sie können den Netzwerknamen Ihres Computers im Register Identifikation des Netzwerk-Bedienfeldes ermitteln:

1. Wählen Sie Einstellungen - Systemsteuerung im Windows-Menü Start.
2. Doppelklicken Sie auf das Netzwerk-Symbol.
3. Klicken Sie auf das Register Identifikation im Dialogfeld Netzwerk. Der Netzwerkname Ihres Computers steht im Feld Computername.

DFÜ-Netzwerk oder PC-Direktverbindung installieren

Bevor Sie das erste Mal ein virtuelles Netzwerk aufbauen können, müssen Sie eine spezielle Windows 95-Netzwerksoftware installieren, die bei der Vorgabeinstallation nicht installiert wird.

Sie müssen Windows neu starten, um diese Prozedur abzuschließen. Bevor Sie also mit der Installation beginnen, schließen Sie alle Anwendungen, die gerade laufen.

1. Wählen Sie Einstellungen - Systemsteuerung.
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol Software.
3. Klicken Sie auf das Register Windows-Setup im Dialogfeld Eigenschaften von Software.
4. Doppelklicken Sie auf Verbindungen unter Komponenten.
5. Wählen Sie DFÜ-Netzwerk unter der Komponente Verbindungen. (Selbst wenn Sie nur eine PC-Direktverbindung verwenden möchten, müssen Sie DFÜ-Netzwerk installieren, da für die PC-Direktverbindung ein DFÜ-Netzwerk erforderlich ist.)
6. (Wahlweise) Wählen Sie an gleicher Stelle PC-Direktverbindung aus, wenn Sie diese Funktion verwenden möchten.
7. Klicken Sie auf OK, um das Dialogfeld Verbindungen zu schließen.
8. Klicken Sie auf OK im Dialogfeld Eigenschaften von Software. Unter Dateien kopieren wird der Status der Installation angezeigt.

Hinweis Im Rahmen der Installation werden Sie aufgefordert, Windows neu zu starten. Sie müssen Windows neu starten, bevor Sie DFÜ-Netzwerk benutzen können.

{button ,AL(^H_CONNECTING_TO_ANOTHER_COMPUTER_OVER;H_INSTALLING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS;H_STARTING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS',0)} Siehe auch

DFÜ-Server installieren

Bevor Sie ein virtuelles Netzwerk das erste Mal über eine DFÜ-Verbindung aufbauen können, muß der empfangende Computer die Option DFÜ-Server installieren, die im Plus!-Paket (Microsoft Plus! für Windows 95) enthalten ist.

DFÜ-Netzwerk muß installiert sein, bevor diese Prozedur ausgeführt werden kann. Wenn dies noch nicht geschehen ist, lesen Sie [DFÜ-Netzwerk oder PC-Direktverbindung installieren](#).

Um diese Prozedur abzuschließen, müssen Sie Windows neu starten. Bevor Sie mit der Installation beginnen, schließen Sie also alle eventuell laufenden Anwendungen.

1. Mit dem Windows-Explorer suchen Sie die CD, Diskette oder das Netzwerk-Laufwerk, in dem der Plus!-Installationsordner steht.
2. Doppelklicken Sie auf den Plus!-Installationsordner.
3. Doppelklicken Sie auf das Setup-Symbol im Plus!-Installationsordner.
4. Geben Sie Ihren Namen und Ihren Firmennamen ein, und schreiben Sie die Produkt-ID auf, wie in den drei ersten Dialogfeldern beschrieben. (Wenn Sie von einer CD installieren, werden Sie auch zur Eingabe der CD-Seriennummer aufgefordert.)
5. Wenn Sie zur Auswahl eines Programmordners aufgefordert werden, klicken Sie auf Weiter. Unabhängig davon, welchen Ordner Sie hier eingeben, wird die DFÜ-Server-Software in dem Ordner DFÜ-Netzwerk installiert.
6. Klicken Sie im Dialogfeld Microsoft Plus! für Windows 95 Setup auf Benutzerdefiniert.
7. Wählen Sie im Dialogfeld Microsoft Plus! für Windows 95 - Benutzerdefiniert DFÜ-Server aus.
8. Klicken Sie auf Weiter.
9. Klicken Sie auf Windows neu starten.

{button ,AL('H_CALLING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS;H_CONNECTING_TO_ANOTHER_COMPUTER_OVER;H_INSTALLING_DIALUP_OR_DIRECT_CABLE_CONNECTION_NETWORKING_STEPS;H_STARTING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS',0)} [Siehe auch](#)

Überblick: Empfangen einer Präsentation

Als TeamShow-Empfänger ist Ihr Computer der passive Teil bei der Präsentation. Der TeamShow-Absender steuert den Ablauf der Präsentation (d. h. wechselt die Seiten).

Hinweis Sie können TeamShow beenden, indem Sie ESC drücken.

Bevor Sie beginnen, müssen Sie mit dem Absender vereinbaren, wie die beiden Computer miteinander verbunden werden sollen.

Wenn Sie keinen Sprechkontakt mit dem Absender haben, nehmen Sie jetzt per Telefon Verbindung mit ihm auf.

{button ,AL('H_SENDING_A_PRESENTATION_OVER',0)} Siehe auch

Überblick: Senden einer Präsentation

Als TeamShow-Absender wählen Sie die Präsentationsdatei aus und steuern den Ablauf der Bildschirm-Show (Sie wechseln die Seiten).

Auswahl einer Datei

Wenn Sie TeamShow aus Freelance Graphics starten, ist die gerade geöffnete Präsentationsdatei die einzige Datei, die Sie mit dem Empfänger austauschen können.

Wenn Sie Mobile TeamShow starten, müssen Sie die Präsentationsdatei kennzeichnen.

Verbindung mit dem Empfänger

Unabhängig davon, wie Sie TeamShow starten, müssen Sie den Computer identifizieren, der die Präsentation empfangen soll. Außerdem müssen Sie mit dem Empfänger vereinbaren, wie die beiden Computer verbunden werden sollen.

Wenn Sie keinen Sprechkontakt mit dem Empfänger der Präsentation haben, nehmen Sie jetzt per Telefon Verbindung mit ihm auf.

{button ,AL(`H_RECEIVING_A_PRESENTATION_OVER',0)} Siehe auch

Überblick: Senden oder Empfangen einer Präsentation

Absender

Wenn Sie eine Bildschirm-Show vor Zuschauern vorführen, sind Sie der TeamShow-Absender. Notizen, sofern vorhanden, werden nur auf Ihrem Computer angezeigt. Als Absender kontrollieren Sie den Ablauf der Präsentation auf beiden Computern.

Empfänger

Wenn Sie eine Bildschirm-Show sehen, die von jemand anderem vorgeführt wird, sind Sie der TeamShow-Empfänger.

Hinweis Wenn beide Computer am selben Ort stehen (und über Kabel oder Netzwerk miteinander verbunden sind), müssen Sie den Computer, auf dem die Notizen angezeigt und von dem aus der Ablauf der Präsentation gesteuert werden soll, als Absender, und den Computer, auf dem die Zuschauer Ihre Präsentation sehen, als Empfänger kennzeichnen.

{button ,AL(`H_RECEIVING_A_PRESENTATION_OVER;H_SENDING_A_PRESENTATION_OVER',0)} Siehe auch

Überblick: Gemeinsame Benutzung einer Präsentationsdatei

Sie können eine Kopie der Präsentationsdatei mit anderen Benutzern austauschen, eine Kopie der Datei an den Empfänger senden oder angeben, daß beide Benutzer schon separate Kopien haben und diese benutzen werden.

Gemeinsame Benutzung von Dateien in einem Netzwerk-Server

Um eine Präsentationsdatei in einem Netzwerk-Server mit anderen Benutzern auszutauschen,

- prüfen Sie, ob die Datei auf einem Server gespeichert ist, auf den der Zuschauer zugreifen kann.

Gemeinsame Benutzung von Dateien aus einem gemeinsam benutzten Bereich Ihres Computers

Um eine Präsentationsdatei aus einem gemeinsam benutzten Bereich Ihres Computers mit anderen Benutzern auszutauschen:

- müssen sowohl Sie als auch der Empfänger die Option zur gemeinsamen Benutzung von Dateien installiert haben (eine Windows-Installationsoption).
- müssen Sie als Absender die gemeinsame Benutzung von Dateien eingeschaltet haben (eine Arbeitsplatzoption).
- muß die Datei in einem gemeinsam benutzten Ordner in Ihrem Computer stehen, und der Empfänger muß Zugang zu dem gemeinsam benutzten Ordner haben.

Zugriffssteuerung auf Freigabeebene

Wenn Sie die Zugriffssteuerung auf Freigabeebene verwenden, wird empfohlen, daß Sie einen Ordner wählen, bei dem es kein Kennwort für den Nur-Lese-Zugriff gibt, oder daß Sie das Kennwort für den Nur-Lese-Zugriff löschen, bevor Sie die Einrichtung der TeamShow beenden. Wenn Sie einen Ordner mit einem Kennwort benutzen müssen, haben Sie zwei Möglichkeiten:

1. Bitten Sie den Empfänger, ein Laufwerk für den gemeinsam benutzten Ordner zuzuweisen, bevor Sie TeamShow starten. Wenn das Laufwerk zugewiesen ist, wird der Empfänger zur Eingabe des Kennworts aufgefordert.
2. Führen Sie TeamShow normal aus. Wenn der Empfänger versucht, eine gemeinsam benutzte Datei zu öffnen, wird diese Operation mit folgender Meldung abgebrochen:

Die Datei <Dateiname> wurde nicht im aktuellen Ordner gefunden.

Wollen Sie die Datei suchen?

Der Empfänger muß mit Ja antworten und das Standard-Dialogfeld zum Öffnen für den gemeinsam benutzten Ordner ausfüllen (in der Netzwerkumgebung). Der Empfänger wird zur Eingabe des Kennwortes für den gemeinsam benutzten Ordner aufgefordert. Nachdem er dieses eingegeben hat, kann er die Präsentationsdatei öffnen.

Zugriffssteuerung auf Benutzerebene

Wenn Sie die Zugriffssteuerung auf Benutzerebene verwenden, muß der Name des Empfängers in der Liste von Benutzern stehen, die Zugriff zu dem gemeinsam benutzten Ordner haben. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Windows 95-Hilfe.

Eine Version der Datei an den Empfänger senden

Verwenden Sie am besten eine Modemverbindung, da dies die schnellste Möglichkeit ist.

Angabe, daß beide Benutzer schon Kopien haben

Diese Option ist sinnvoll, falls die Verbindung unterbrochen wurde, Sie jedoch wissen, daß der Empfänger schon eine Kopie der Datei hat und Sie diese nicht erneut senden möchten. Dabei muß gewährleistet sein, daß der Empfänger dieselbe Version der Datei hat wie Sie und nicht etwa eine frühere Version.

{button ,AL('H_CHOOSING_A_FILE_STEPS;H_CHOOSING_A_SHARED_NAME_OVER',0)} [Siehe auch](#)

DFÜ-Server starten

1. Wählen Sie Programme - Zubehör - DFÜ-Netzwerk aus dem Windows-Menü Start.
2. Wählen Sie Verbindungen - DFÜ-Server.
3. Wählen Sie "Zugriff für Anrufer" aus.
4. Klicken Sie auf Kennwort ändern.
5. In den Feldern Alt, Neu und Bestätigen ändern Sie das Kennwort für das DFÜ-Netzwerk.
6. Klicken Sie auf OK, um die Kennwortänderung abzuschließen.
7. Wenn Sie ein externes Modem haben, prüfen Sie, ob dieses eingeschaltet ist.
8. Klicken Sie auf Übernehmen, um den DFÜ-Server zu starten.
9. Warten Sie, bis sich der Status von Leerlauf auf Überwachung geändert hat. Nachdem dies geschehen ist, wartet der Server auf einen Anruf des anderen Computers.

Wenn der Status nicht auf Überwachung übergeht, können Sie keine Anrufe empfangen. Lesen Sie in der Microsoft- oder Modem-Dokumentation nach, wie Fehler beim DFÜ-Server oder Modem behoben werden.

10. Klicken Sie auf OK.

Hinweis Wenn Sie die Arbeit mit TeamShow beendet haben und die Verbindung zum Anrufer unterbrochen ist, öffnen Sie das Dialogfeld DFÜ-Server erneut und wählen "Kein Zugriff für Anrufer" aus. Dadurch wird verhindert, daß ein anderer Benutzer Ihren Computer anruft.

{button ,AL('H_CALLING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS;H_INSTALLING_THE_DIALUP_NETWORKING_SERVER_STEPS',0)} Siehe auch

PC-Direktverbindungs-Gast starten

Führen Sie diese Prozedur auf dem Computer des Absenders (des Vorführers) aus, nachdem Sie PC-Direktverbindungs-Host starten auf dem Empfangscomputer der TeamShow (dem Computer des Zuschauers) ausgeführt haben.

1. Wählen Sie aus dem Windows Start-Menü Programme - Zubehör - PC-Direktverbindung.
2. Wenn Ihr Computer vorher als PC-Direktverbindungs-Host konfiguriert war, klicken Sie in dem Dialogfeld, in dem Sie über diesen Zustand unterrichtet werden, auf Ändern.
3. Wählen Sie Gast aus.
4. Klicken Sie auf Weiter.
5. Wählen Sie den Anschluß aus, über den die Verbindung zu dem anderen Computer hergestellt wird. Beide Computer müssen dieselbe Art von Anschluß (seriell oder parallel) verwenden.
6. Schließen Sie das Kabel an.
7. Prüfen Sie, ob der Host entsprechend vorbereitet wurde und auf eine Verbindung wartet.
8. Klicken Sie auf OK, um die Verbindung zu dem Host herzustellen.

Hinweis Wenn Sie mit der Arbeit mit TeamShow fertig sind, klicken Sie auf Schließen im Fenster PC-Direktverbindung.

{button ,AL('H_INSTALLING_DIALUP_OR_DIRECT_CABLE_CONNECTION_NETWORKING_STEPS;H_STARTING_THE_DIRECT_CABLE_CONNECTION_HOST_STEPS',0)} Siehe auch

PC-Direktverbindungs-Host starten

Führen Sie diese Prozedur auf dem empfangenden Computer (dem Computer des Zuschauers) aus, bevor Sie [PC-Direktverbindungs-Gast starten](#) auf dem sendenden Computer (dem Computer des Vorführers) der TeamShow ausgeführt haben.

1. Wählen Sie aus dem Windows Start-Menü Programme - Zubehör - PC-Direktverbindung.
2. Wählen Sie Host aus.
3. Klicken Sie auf Weiter.
4. Wählen Sie den Anschluß aus, über den die Verbindung zu dem anderen Computer hergestellt wird. Beide Computer müssen dieselbe Art von Anschluß (seriell oder parallel) verwenden.
5. Schließen Sie das Kabel an.
6. Wenn die gemeinsame Benutzung von Dateien nicht aktiviert ist, klicken Sie auf Datei- und Druckerfreigabe und befolgen die Instruktionen zur Aktivierung dieser Netzwerkoption. Sie müssen erst Ihren Computer neu starten, dann die PC-Direktverbindung.
7. Klicken Sie auf Weiter.
8. Klicken Sie auf Weiter. (Bei dieser Art von Verbindung wird im allgemeinen kein Kennwortschutz benutzt.) Der Host-Computer wartet (oder "hört") auf die Gastverbindung.

Hinweis Wenn Sie die Arbeit mit TeamShow abschließen und die Verbindung zum Gastcomputer unterbrochen ist, klicken Sie auf Schließen im Fenster PC-Direktverbindung.

{button ,AL(^H_INSTALLING_DIALUP_OR_DIRECT_CABLE_CONNECTION_NETWORKING_STEPS;H_STARTIN
G_THE_DIRECT_CABLE_CONNECTION_GUEST_STEPS',0)} [Siehe auch](#)

Überblick: TeamShow-Alternativen

Die Benutzung von TeamShow ist die beste Möglichkeit, eine Bildschirm-Show auf entfernten Computern auszuführen. Als Vorführer steuern Sie die Reihenfolge und den zeitlichen Ablauf der Präsentationsseiten. Ihre Zuschauer können sich ganz auf Ihre Präsentation konzentrieren, ohne von dem Wechsel von einer Seite zur nächsten abgelenkt zu werden.

Wenn Sie die Präsentation jedoch vor einem Benutzer ausführen müssen, auf dessen Computer Freelance Graphics oder TeamShow nicht installiert sind, können Sie eine der unten beschriebenen alternativen Standalone-Präsentationen erstellen. Wenn der Zuschauer Zugriff zu diesen Präsentationen hat, können Sie Anweisungen zur Verwendung des entsprechenden Ansichtstools per Telefon geben, während der Zuschauer die Präsentation sieht.

Bildschirm-Show-Player

Der Bildschirm-Show-Player ist eine separate Anwendung, die außerhalb von Freelance Graphics ausgeführt wird. Sie können eine Freelance Graphics-Präsentationsdatei zusammen mit dem Bildschirm-Show-Player per E-Mail an einen Benutzer schicken, der einen 32-Bit Windows-Computer verwendet. Weitere Informationen über die Benutzung des Bildschirm-Show-Players finden Sie, indem Sie die Anwendung öffnen und ? - Hilfethemen auswählen.

Präsentationen im World Wide Web

Diese Lösung eignet sich am besten, wenn auf dem Computer des Zuschauers (z. B. einem Macintosh- oder UNIX-Computer) Freelance Graphics oder der Bildschirm-Show-Player nicht ausgeführt werden können. Wenn der Zuschauer einen World Wide Web Browser (z. B. Mosaic oder Netscape) hat, kann Freelance Graphics Ihre Präsentation als eine Reihe von Web-Seiten "publizieren". Sie können die Seiten dann in einem Web-Server speichern oder sie direkt an diesen Benutzer in Form von Dateianhängen per E-Mail schicken.

{button ,AL('H_USING_TEAMSHOW_OVER',0)} [Siehe auch](#)

Überblick: Benutzung von TeamShow

Verwenden Sie TeamShow, um Bildschirm-Shows auf angeschlossenen Computern vorzuführen oder anzuzeigen. Während ein Vorfürher eine Bildschirm-Show auf einem Computer ausführt, koordiniert TeamShow die Anzeige der Seiten auf den Computern des Vorfürhers und des Zuschauers. Notizen, sofern vorhanden, werden nur auf dem Computer des Vorfürhers angezeigt.

Bevor Sie beginnen

Als Vorfürher prüfen Sie, ob Ihre Präsentation mit der Option "Für Bildschirm-Show-Player vorbereiten" im Dialogfeld Speichern unter gespeichert wurde. Dadurch wird gewährleistet, daß alle Elemente in Ihrer Präsentation (Diagramme, Bilder, Töne usw.) in Ihrer Datei enthalten sind. Wenn dieses Kontrollkästchen nicht aktiviert ist, enthält Ihre Präsentationsdatei möglicherweise nur Zeiger auf Elemente in anderen Dateien, die den Zuschauern jedoch nicht zugänglich sind.

TeamShow-Anforderungen

Jeder Computer, der an einer TeamShow teilnimmt, muß über folgende Voraussetzungen verfügen:

- Freelance Graphics oder die TeamShow-Anwendung muß installiert sein.
- Eine entsprechende Netzwerkverbindung mit dem anderen Computer muß vorhanden sein. Im einfachsten Fall sind beide Computer im selben Netzwerk miteinander verbunden. Sie können TeamShow jedoch auch über ein virtuelles Netzwerk mit einer DFÜ- oder PC-Direktverbindung ausführen. Bei den beiden letzteren Optionen müssen in beiden Computern einige Setup-Funktionen ausgeführt werden. Weitere Informationen finden Sie in den folgenden Hilfethemen:

[Überblick: Aufbau eines DFÜ-Netzwerks](#)

[Überblick: Aufbau einer PC-Direktverbindung](#)

Hinweis Freelance Graphics verfügt über mehrere Alternativen, wenn Sie Ihre Präsentation vor einem Benutzer vorführen müssen, dessen Computer die obigen Anforderungen nicht erfüllt. Siehe [Überblick: TeamShow-Alternativen](#).

TeamShow starten

Sie können TeamShow aus Freelance Graphics starten oder als separate Anwendung ausführen.

Um TeamShow als separate Anwendung zu starten, klicken Sie auf das Symbol TeamShow (das in Ihrem Freelance Graphics-Ordner installiert ist).



Im ersten Dialogfeld werden Sie gefragt, ob Sie der Absender (Vorfürher) oder Empfänger (Zuschauer) sind. Um TeamShow aus Freelance Graphics zu starten, wählen Sie Datei - TeamShow - Senden, um eine Bildschirm-Show vorzuführen, bzw. Datei - TeamShow - Empfangen, um eine Show anzuzeigen.

{button ,AL('H_SHARING_A_PRESENTATION_FILE_OVER;H_CONNECTING_TO_ANOTHER_COMPUTER_OVE
R;H_TEAMSHOW_ALTERNATIVES_OVER',0)} [Siehe auch](#)

