



# **Crazy Flood**

## **Hilfe-Themen**

[Allgemeines](#)

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

# **Crazy Flood**

## **Allgemeines**

Das Spiel **Crazy Flood** ist ein logisches Actionspiel.

Auf dem Spielfeld sind je nach Spielstufe verschiedene Teile eines Rohrsystems verteilt. Es gibt:  
gerade Verbindungen, Eckteile, Endteile, Abzweigungen und Kreuzungen.



Zu Beginn des Spiels ist eine mehr oder weniger große Anzahl von Teilen, die untereinander zusammenhängen, mit einer je nach Stufe verschiedenfarbigen Brühe überflutet. Ziel des Spiels ist es, alle Teile des Rohrsystems zu überfluten

Zu diesem Zweck kann eines der schon überfluteten Teile an seiner jeweiligen Position im oder gegen den Uhrzeigersinn in 90°-Schritten gedreht werden. Dadurch werden Teile, die nun eine Verbindung zum gedrehten Teil bekommen haben, überflutet aber möglicherweise auch Teile, die keine Verbindung zum gedrehten Teil mehr haben, geleert.

Beispiel: Wird im obigen Plan das Abzweigungsstück oben in der Mitte um 90° im Uhrzeigersinn gedreht, so werden die beiden rechts befindlichen Teile überflutet, jedoch das darunter befindliche Eckstück geleert.

In jeder Spielstufe bekommt der Spieler ein Zeitguthaben. Wird die Stufe gelöst und bleibt Zeit übrig, so wird sie als Punkte gutgeschrieben. Ist die Zeit abgelaufen und die Stufe konnte nicht gelöst werden, so wird die zusätzlich benötigte Zeit vom Punktestand abgezogen (falls dieser größer Null ist).






[Bedienung](#)  
[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)



# Crazy Flood

## Menüstruktur und Werkzeugleiste

### Datei




- Neues Spiel  Ein neues Spiel wird gestartet.
- Spiel laden  Ein früher begonnenes Spiel wird geladen.
- Pause  Das Spiel wird unterbrochen.
- Geräusche  Geräusche können ein- bzw. ausgeschaltet werden.
- Beenden  Das Programm wird beendet.

### Bestenliste



Die 10 besten Spieler werden in einer Tabelle samt Punktezahl angezeigt.

### Hilfe

- Index  Dieses Hilfefenster wird geöffnet.
- Hilfe verwenden  Die Windowshilfe wird gestartet.
- Info  Information über Programm, Versionsnummer und Programmierer wird angezeigt.

[Allgemeines](#)  
[Bedienung](#)




# Crazy Flood

## Bedienung

Die Bedienung des Programms erfolgt mit der **Maus**.

Durch **Klicken** mit der **linken Maustaste** auf ein überflutetes Rohrstück dreht dieses um 90° im Uhrzeigersinn, während **Klicken** der **rechten Maustaste** eine Drehung gegen den Uhrzeigersinn bewirkt.

Mit dem -Schalter oder dem Menüpunkt Spiel/Spiel laden kann ein gespeichertes Spiel geladen werden, vorausgesetzt, der Spieler kennt den Spielcode, der neben der Spielstufe auch die bisher erreichte Punktezahl enthält.

Mit dem -Schalter oder dem Menüpunkt Spiel/Pause kann das Spiel angehalten und nach Bestätigen der Dialogbox wieder fortgeführt werden.

[Allgemeines](#)  
[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

