

History der Updates

Version 1.1

1.1.001 3-D Requester eingebunden.

Optische Verbesserung durch Einbinden der 3-D Requester DLL. Alle Requester verfügen nun über 3-D Look und teilweise Borland Custom Controll Buttons.

1.1.002 KLIX.INI Datei eingerichtet.

In der Ini-Datei wird der aktuelle Spieler immer gespeichert und steht somit bei Programm-Start gleich zur Verfügung.

Version 1.2

1.2.001 Pusher Stein über Tastatur steuern.

Der rote PUSHER Stein kann nun auch mit den Cursortasten der Tastatur bewegt werden. (Idee von User Dietmar Gomm)

1.2.002 KLIX.INI Datei erweitert.

In der Ini-Datei wird nun zusätzlich der registrierte User und die Namen der Level-Ersteller gespeichert. Die Sound on/off Einstellung wird ebenfalls abgespeichert.

1.2.003 Name des Level-Erstellers anzeigen.

Beim Laden eines Level, der von einem User erstellt worden ist, wird dessen Vor- und Nachname in einem Requester eingeblendet.

1.2.004 "Hoppla" Funktion.

Der letzte Spielzug kann zurückgenommen werden, um einen Denk- oder Bedienfehler zu beheben. (Idee von User Dietmar Gomm)

1.2.005 Menü deaktiviert beim Editor, Replay und zeigen einer Lösung.

Das Menü wird grau eingefärbt und deaktiviert mit Hinweis.

1.2.006 Helpfiles erweitert

Das Helpfile von Klix wurde etwas erweitert. Weiterhin wurde dieses File, History.hlp, hinzugefügt.

Version 1.3

1.3.001 Umstellung auf Delphi

Das Programm wurde für die objektorientierte Pascal Sprache Delphi komplett umgeschrieben und hat dadurch noch einige optische und programmbedingte Optimierungen erhalten.

