



Multimedia-Memory

Die Toolbar

Schaltflächen der Toolbar

Die Menüleiste

Spiel

Extras

Ansicht

?

Das Copyright

Copyright



Das Menü "Spiel"

Spiel Neu

Spiel Laden

Spiel Speichern

Spiel SpeichernUnter

Spiel Beenden



Das Menü "Extras"

Extras Alle zeigen

Extras Tip

Extras Statistik

Extras Bestenliste



Das Menü "Ansicht"

Ansicht Einstellungen

Ansicht Bilder

Ansicht Sounds

Ansicht Effekte

Ansicht Logo

Ansicht Startbild

Ansicht Toolbar

Ansicht Statusbar



Das Menü "?"

? Hilfe

? Suchen

? Hilfe benutzen

?Info



Die Schaltflächen der Toolbar



Entspricht dem Menüpunkt Spiel Neu



Entspricht dem Menüpunkt Spiel Laden



Entspricht dem Menüpunkt Spiel Speichern



Das Menü "Spiel Neu"

Eine Spiel wird neu begonnen. Dazu werden im gewählten Verzeichnis(Menü "Ansicht Bilder") zufällig die Bilder für das Memory gewählt.



Das Menü "Spiel Laden"

Mit diesem Menüpunkt laden Sie einen abgespeicherten Spielstand.



Das Menü "Spiel Speichern"

Mit diesem Menüpunkt speichern Sie einen Spielstand unter dem aktuellen Dateinamen(Dieser ist in der Titelleiste des Programms angegeben).



Das Menü "Spiel Speichern Unter"

Mit diesem Menüpunkt speichern Sie einen Spielstand unter einem neuen Dateinamen(Dieser erscheint in der Titelleiste des Programms).



Das Menü "Spiel Beenden"

Mit diesem Menüpunkt können Sie das Programm beenden.



Das Menü "Extras Alle zeigen"

Mit diesem Menüpunkt oder der entsprechenden Schaltfläche können Sie sich alle Bilder anzeigen lassen. Damit ist das Spiel aber auch beendet!



Das Menü "Extras Tip"

Mit diesem Menüpunkt oder der entsprechenden Schaltfläche können Sie sich einen Tip zu dem zugehörigen Bild geben lassen, wenn Sie bereits ein Teil aufgedeckt haben. Diese Funktion ist blockiert, wenn Sie

- zwei nicht passende Teile*
- noch kein neues Teil aufgedeckt haben.*



Das Menü "Extras Statistik"

Mit diesem Menüpunkt oder der entsprechenden Schaltfläche können Sie eine Analyse über den aktuellen Spielstand bekommen.



Das Menü "Extras Bestenliste"

Mit diesem Menüpunkt oder der entsprechenden Schaltfläche können Sie eine Bestenliste für die bereits abgeschlossenen Spiele erhalten.



Schließt die Dialogbox ohne Änderungen



Schließt die Dialogbox und löscht die Bestenliste, wobei die zugehörige Datei auf dem Datenträger gelöscht wird.

Bei der Führung der Bestenlisten gilt:

- Einträge in die Bestenlisten werden nur im Modus "1 Spieler" gemacht*
- Für jede Anzahl von Teilen (z.B. 20 = 4 x 5) wird eine eigene Bestenliste geführt*
- Die Bestenliste orientiert sich nur an der Anzahl der Teile, daher gibt es für die Spielform 4x5 und 5x4 nur eine Bestenliste !*
- Die Bestenlisten haben die Dateinamen "Bst", dann die Anzahl der Teile und die Endung "dat"; z.B. für 30 Teile heißt die Bestenliste Bst30.dat.*



Das Menü "Ansicht Einstellungen"

Anzahl Tips pro Spiel:

Wählen Sie, ob

- pro Spiel eine kostante Anzahl Tips vorgegeben ist
- die Anzahl der Tips mit der Anzahl der Teile wächst

Beispiel zu Abhängig von der Teileanzahl:

Eingabe: 0,5

Teilezahl: 10 ; Tips: 5

Teilezahl: 20 ; Tips: 10

Teilezahl: 30 ; Tips: 20

usw.

Anzahl der Spieler:

Wählen Sie hier, ob Sie das Spiel allein oder zu zweit spielen möchten

Spielerwechsel:

Wählen Sie, ob nach einem richtig aufgedeckten Bilderpaar der gleiche Spieler am Zug ist oder sein Spielpartner weitermacht.

Spielernamen:

Geben Sie die Spielernamen in die Eingabefelder ein!

Layout:

Wählen Sie, ob

- das Aufdecken eines Teils optisch durch das Anzeigen einer Vertiefung gezeigt wird.
- nach dem Aufdecken zweier gleicher Bilder diese nicht sichtbar sind. Dies kann helfen, die Spielsituation übersichtlicher zu gestalten.



Das Menü "Ansicht Bilder"

Feldgröße:

Wählen Sie die Anzahl der Teile, indem Sie die Anzahl der Teile

- horizontal

- vertikal

festlegen

Verzeichnis für Zufallsauswahl:

Wählen Sie hier, aus welchem Verzeichnis die Bilder zufällig ausgesucht werden sollen.



Das Menü "Ansicht Sounds"

Hier haben Sie die Möglichkeit, einzelnen Spielereignissen Klangdateien zuzuordnen.



Das Menü "Ansicht Effekte"

Effekte für alle Bilder:

Bestimmen Sie die Effekte für die Bilder:

- kein Effekt: Das Bild erscheint sofort*
- zufälliger Effekt: Das Bild wird mit einem Effekt dargestellt, die Wahl des Effektes wird vom Programm vorgenommen*
- ein Effekt für alle Bilder: Jedes Bild erscheint mit demselben Effekt*

Geschwindigkeit der Effekte:

- automatisch: Die Geschwindigkeit des Effektes wird vom Programm festgelegt*
- benutzerdefiniert: Geben Sie im Eingabefeld "Relative Verzögerung" an, wie schnell der Effekt bei allen Bildern ablaufen soll. Es sind die Werte von 0(sehr schnell) bis 255(sehr langsam) erlaubt.*



Das Menü "Ansicht Logo"

Mit diesem Menüpunkt legen Sie das Logo auf der Rückseite der Teile fest.



Das Menü "Ansicht Startbild"

Mit diesem Menüpunkt wählen Sie das Startbild aus.



Das Menü "Ansicht Toolbar"

Mit diesem Menüpunkt können Sie die Toolbar sichtbar/unsichtbar machen.



Das Menü "Ansicht Statusbar"

Mit diesem Menüpunkt können Sie die Statusbar sichtbar/unsichtbar machen.



Das Menü "? Hilfe"

Die aktuelle Hilfedatei wird angezeigt.



Das Menü "? Suchen"

Hier erhalten Sie einen Überblick über die Themen der Hilfedatei.



Das Menü "? Hilfe benutzen"

Hier wird Ihnen erklärt, wie Sie die Hilfe benutzen.



Das Menü "? Info"

Hier erhalten Sie eine Kurzinformation über das Copyright.

Copyright 1994 S. Groß - Softwareentwicklung

Alle unseren Programme werden sorgfältig geprüft und getestet. Wir übernehmen trotzdem keinerlei Gewährleistung für die fehlerfreie Funktion des Programms, für die Wirtschaftlichkeit oder die fehlerfreie Funktion für einen bestimmten Zweck. Ferner können wir für Schäden, die auf eine Fehlfunktion des Programms zurückzuführen sind, nicht haftbar gemacht werden. Weiterhin übernehmen wir keine Gewährleistung dafür, daß das Programm bestimmten Anforderungen des Käufers entspricht.

