

## Was Sie über Tetris-Atom wissen sollten ...



Ihre Aufgabe in diesem Spiel ist es, aus vier verschiedenen Atomen Moleküle zu bauen.

Für jedes gesetzte Atom erhalten Sie so viele Punkte, wie es Elektronen besitzt. Für jedes geschaffene Molekül erhalten Sie zusätzlich so viele Punkte, wie sich Atome darin befinden.

### **Einen Haken aber hat das Spiel doch:**

Mit jedem gesetztem Atom verkürzt sich Ihre Bedenkzeit um 5/100 Sekunden. Haben Sie Ihre Bedenkzeit überschritten, fällt ein neues Atom in den Schacht und verkürzt Ihre Bedenkzeit um 1/10 Sekunde. Ist der Schacht voll, ist auch das Spiel beendet.

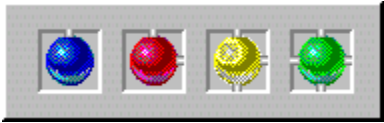
Setzen Sie nun im Spiel ein Atom neben ein anderes, so verbindet sich ein freies Elektron des einen Atoms mit einem freien Elektron des anderen Atoms. Dabei ist es egal, welches Elektron gerade frei ist.

### **wichtiger Hinweis:**

Die Suche eines freien Elektrons beginnt immer oben (1. Elektron) und wird im Uhrzeigersinn fortgesetzt.

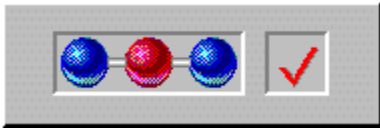
Inhalt der Menüleiste

## Atome



Es gibt vier Atome mit einer unterschiedlichen Anzahl von Elektronen. Das blaue Atom besitzt ein Elektron, das Rote zwei Elektronen ...

## Molekül



Ein Molekül entsteht genau dann, wenn Sie eine Gruppe von verbundenen Atomen so zusammengesetzt haben, daß in dieser Gruppe keine Elektronen mehr frei sind.

## Das Menü



Start -> startet die Spielrunde  
Neu -> stellt eine neue Spielrunde bereit  
Pause -> das Spiel wird unterbrochen  
Block -> Anzahl der gesperrten Felder verändern (0 bis 9)  
Zeit -> die Bedenkzeit um je 1000 ms ändern (2000 bis 10000)  
Liste -> Bestenliste anzeigen  
Blase -> Bubblehilfe aktivieren / deaktivieren  
Sound -> Hintergrundsound aktivieren / deaktivieren  
Hilfe -> ... haben Sie gefunden  
über -> ... den Autor  
Ende -> Tetris-Atom beenden



