

## **ANLEITUNG CONRADI für WINDOWS**

Weitere Lernprogramme :

1. Eins für Windows	Umfaßt das Üben des EinMalEins	39 DM
2. Maus für Windows	Mathematik 1.Klasse Grundschule	39 DM
3. Meister für Windows	Mathematik 2.Klasse Grundschule	39 DM
4. Tiger für Windows	Mathematik 3. und 4.Klasse Grundschule	39 DM
5. Bunny für Windows	Mathematik 1. - 4. Klasse Grundschule	99 DM

BUNNY ist ein Programmpaket, das die Programme EINS, MAUS, MEISTER und TIGER beinhaltet.

Die Programme 1-4 sind auch in einer DOS-Version erhältlich. Schauen Sie hierfür in der Hilfedatei unter "Andere Software aus dem Hause Will" nach.

Zu allen Programmen gibt es noch Zusatzdisketten die zusätzliche Witze und Bilder enthalten.

Witze1, Witze 2 und Witze3 beinhalten jeweils zusätzlich 100 Witze und sind zu einem Preis von 15 DM zu erwerben.

Die Zusatzdiskette Grafiken enthält 50 zusätzliche Bilder und ist zu einem Preis von 20 DM erhältlich.

Alle Programme sind auch als Schullizenz erhältlich. Der Preis für eine Schullizenz beträgt 150 DM. Das Programm darf dann auf beliebig vielen Rechnern innerhalb der Schule eingesetzt werden.

Sollten in Ihrer Schule nur 2 oder 3 Rechner vorhanden sein, rufen Sie mich bitte an. In diesem Fall erhalten Sie Sonderkonditionen.

Sie sind Softwarehändler und wollen die Programme vertreiben ? Rufen Sie mich an unter 06353/2853 oder senden Sie ein Fax an 06353/4267.

Ich übersende Ihnen dann umgehend die Händlerkonditionen.

**Händleranfragen und Schulen willkommen !!!!!**

## **Systemvoraussetzungen**

Du solltest mindestens einen 386er PC haben. Conradi läuft auch mit einem 286er, allerdings dauert es dann immer ein bißchen länger, bis ein Bild etc. angezeigt wird.

Mindestens 7 Mb freien Speicher auf der Festplatte.

Maus

optional eine Soundkarte

## **Unterschiede Vollversion <==> Sharewareversion**

1. Die Zeitschleifen bei Programmstart und Programmende entfallen.
2. Du erhältst noch ein Programm, mit dem du selbst Witze eingeben kannst, die du dir dann später anzeigen lassen kannst.
3. Der Vollversion sind 40 unterschiedliche Bilder und 100 lustige Witze beigefügt.
4. Du kannst frei wählen, wieviel Aufgaben du pro Lektion üben möchtest.
5. Du erhältst noch Halma für Windows mit lustigen Figuren.

## **EINLEITUNG**

Conradi für Windows ist ein Rechtschreiblernprogramm das sich in erster Linie an Kinder der Klassenstufen 1-6 richtet. Aus diesem Grund sind sowohl die Anleitung als auch die Hilfedatei in der DU-Form geschrieben.

Allerdings ist Conradi nicht nur für Kinder, sondern auch für Erwachsene mit einer Rechtschreibschwäche geeignet. Auch Ausländer können mit diesem Programm die Tücken der deutschen Rechtschreibung überlisten.

Das Programm ist in mehrere Lektionen unterteilt. Bei einem Teil der Lektionen müssen nur Worte beziehungsweise Sätze abgeschrieben werden. Bei anderen Lektionen werden Worte oder Sätze mit Lücken angezeigt, die dann mit der richtigen Schreibweise ergänzt geschrieben werden müssen.

Des weiteren bietet Conradi mehrere unterschiedliche Lernmethoden ( Standard, Blitz, Rückwärts ). Die unterschiedlichen Lernmethoden werden weiter hinten in dieser Anleitung beschrieben. Natürlich können Sie/kannst du in der Vollversion die Wortschätze beliebig verändern, eigene Worte den Wortschatzdateien hinzufügen, Worte, die du nicht mehr üben möchtest löschen, eigene Übungen erstellen. In der Vollversion können jeder Lektion bis zu 20! Übungen zugeordnet werden.

Schon in der Sharewareversion können eigene Wortschatzdateien angelegt werden. Allerdings pro Lektion nur eine, die auch nur maximal 30 unterschiedliche Wörter enthalten darf. Umfaßt eine Datei mehr als 30 Worte, werden diese ignoriert.

Wie Sie/du eigene Wortschätze erstellen und einbinden können/kannst, wird weiter hinten in dieser Anleitung ausführlich beschrieben. Außerdem sind in der Online-Hilfe hierzu Informationen enthalten.

## **Lektion Unser Tag**

Diese Lektion ist in 12 Übungen untergliedert. Sie beginnt mit der Übung 1.Klasse bis zur Übung Eigene1, die es dir ermöglicht, eine eigene Übung zu erstellen

In der Übung 1.Klasse werden nur ein- bzw. zweisilbige Wörter geübt. Du mußt die Worte nur abtippen, um dir deren Schreibweise einzuprägen.

Die Worte werden dann von Übung zu Übung anspruchsvoller und erreichen den höchsten Schwierigkeitsgrad mit der Übung Fremdwörter, die zahlreiche ehemals aus fremden Sprachen stammende Wörter enthält, die mittlerweile fest in den deutschen Sprachschatz übernommen worden sind. Diese Worte stammen meist aus dem Lateinischen, Griechischen oder Englischen.

Diese Übung ist jedoch noch nicht für Erstklässler oder Zweitklässler geeignet. Ab der dritten oder vierten Klasse kann man mit dieser Übung beginnen.

## **Lektion Klassiker**

Oftmals entsteht eine Rechtschreibschwäche, weil Kinder heutzutage viel zu wenig lesen. In der Lektion stelle ich dir mehrere Klassiker unter den Kinder- und Jugendbüchern vor. Zu diesen Klassikern gehört der Lügenbaron Münchhausen, das doppelte Lottchen und einige weitere mehr. Informationen zu den einzelnen Schriftstellern und welche Bücher diese noch geschrieben haben, findest du unter dem jeweiligen Punkt in der Onlinehilfe.

In dieser Lektion werden dir ganze Sätze angezeigt, die du dann abschreiben sollst. Auch diese Lektion dient in erster Linie dazu, dir das Einprägen von Worten zu erleichtern.

## **Lektion A**

In dieser Lektion wird nun richtig mit dem Trainieren der deutschen Rechtschreibung begonnen. Nun mußt du selbst entscheiden, wie die richtige Schreibweise eines Wortes lautet. Es werden dir nun Worte mit Lücken angezeigt und du mußt die fehlenden Buchstaben richtig ergänzen.

So mußt du erkennen, ob Worte mit b oder p geschrieben, ob Worte mit w oder v geschrieben werden. So wird beispielsweise der Buchstabe bei vielen Worten wie ein f ausgesprochen, in anderen Worten ( Beispielsweise : die Vase ), wie ein w. Du sollst nun selbst entscheiden, wird dieses Wort nun mit oder w geschrieben.

## **Lektion B**

Diese Lektion beinhaltet nur Übung, die sich mit der Verdoppelung von Buchstaben befassen. Wird beispielsweise Hafen mit f oder ff geschrieben ?

Richtig. Mit f.

In der Hilfedatei findest du unter dem jeweiligen Hilfefunkt Regeln, die dir die Entscheidung im Zweifelsfall

erleichtern. Versuche aber zuerst das Wort laut und deutlich vor dich hinzusprechen, denn meist ergibt sich die richtige Schreibweise durch deutliches Sprechen.

## **Lektion C**

Diese Lektion befaßt sich hauptsächlich mit der Verwendung des Dehnungs-Hs auf unterschiedliche Art und Weise. So gibt Übungen, bei denen du entscheiden sollst, wird dieses Wort nun mit o, oo oder oh geschrieben, andere Übungen befassen sich mit e, ee, eh etc. In der Onlinehilfe findest du Tips, die dir die Entscheidung für die richtige Schreibweise erleichtern sollen. Klicke einfach in der Dialogbox auf den Hilfeschalter und schon wird dir die eine Hilfe angeboten.

## **Lektion D**

Die Lektion enthält hauptsächlich Übung, die sich mit Doppellauten wie äu und eu , ai und ei beschäftigen. Oft fällt es Kindern schwer, diese ähnlich klingenden Doppellaute zu unterscheiden. Außerdem ist auch eine Übung vorhanden, welche die Unterscheidung zwischen ß und ss trainiert und einübt.

## **Lektion E**

Die Lektion E umfaßt Übungen aus mehreren Bereichen der deutschen Rechtschreibung bzw. Sprache. Einige Übungen beinhalten das Üben des Alphabets, bei anderen Übungen sollst du zu Hauptwörtern das passende Adjektiv angeben, eine Übung befaßt sich damit, daß du trainierst, Worte in Silben zu unterteilen ( du mußt dann die Anzahl eingeben ), was besonders für das richtige Trennen von Worten wichtig ist. Auch sollst du in dieser Liste üben Muster zu erkennen. In einer Zeichenfolge ist ein Wort versteckt, das du finden sollst.

## **Lektion F**

Die Lektion F befaßt sich wie Lektion E unterschiedlichen Übungen. Du sollst üben, aus mehreren Schreibweisen, die richtige herauszufinden, Groß- und Kleinschreibung, den Plural von Worten zu bilden ( in dieser Übung werden hauptsächlich Sonderfälle behandelt wie Lexikon - Lexika ), Worte alphabetisch sortieren usw.

## **Einstellungen**

Das Menü Einstellungen dient zum Konfigurieren von Conradi. So können die Zeichensätze, die Belohnungsart, die Aufgabenanzahl und andere Einstellungen angepaßt werde.

Lernmethode

Conradi stellt drei unterschiedliche Trainingsmethoden zur Verfügung.

1. Standard : Das Wort wird angezeigt und bleibt angezeigt, bis eine neue Übung angefordert wird.
2. Blitz : Das Wort wird angezeigt und verschwindet nach einer frei einstellbaren Zeit wieder. Das Wort muß anschließend aus dem Gedächtnis geschrieben werden. Eingaben können erst erfolgen, nachdem das Wort verschwunden ist. Vorher sind keine Eingaben möglich.
3. Rückwärts : Das Wort oder der Satz wird rückwärts angezeigt. Anschließend mußt du das Wort richtig herum, in der richtigen Schreibweise eingeben. Diese Übung ist aber nur für Fortgeschrittene geeignet und sollte frühestens ab der dritten Klasse eingestellt werden. Auch ist sie für Kinder mit einer starken Rechtschreibschwäche nicht geeignet.

### Zeichensätze

Hier können die Zeichensätze für alle Übungen eingestellt werden. Es kann sowohl der Zeile in der die Übung angezeigt wird, der Zeile, in der die Lösung eingegeben werden muß, der Zeile in der der lustige Spruch, als auch der Zeile, in der ein kleiner Hilfehinweis angezeigt wird, ein eigener Zeichensatz zugeordnet werden.

Worauf ist zu achten ?

In erster Linie mußt du darauf achten, daß du einen deutschen Zeichensatz wählst, der die Umlaute ä, ö, ü, Ä, Ö, Ü enthält. Viele amerikanische oder englische Zeichensätze enthalten diese Buchstaben nicht, da sie in diesen Sprachen nicht vorkommen.

Sollte also anstelle einer ä ein %-Zeichen oder irgendein anderes unsinniges Zeichen angezeigt werden, ist dies nicht ein Fehler des Programmes, sondern ein falscher Zeichensatz.

Noch ein Tip!

In der Lektion F sind Übungen, die sich mit der Groß- und Kleinschreibung befassen. Sollten dir diese Übungen nicht ausreichen, kannst du durch wählen eines Zeichensatzes der nur Groß- oder nur Kleinbuchstaben enthält ( nur für Übungszeile ), die Lektion Klassiker zu einer Groß- und Kleinschreibübung umfunktionieren.

Standardmäßig habe ich die Schriftart Arial eingestellt.

### Aufgabenanzahl

Hier kannst du einstellen, wieviel Aufgaben du pro Übung lösen möchtest. In der Sharewareversion ist die maximale Anzahl von Aufgaben die du pro Übung einstellen kannst auf 5 begrenzt, in der Vollversion können beliebige Werte bis 99 eingestellt werden.

Die Anzahl der Aufgaben entscheidet auch darüber, wieviel Aufgaben richtig gelöst werden müssen, bis ein Bild oder ein Witz angezeigt wird.

**Also, liebe Eltern, wählt diesen Wert nicht allzu groß bei Kindern, die noch viele Fehler machen, um sie nicht zu demotivieren!!!**

### Witzeanzahl

In Witzeanzahl kannst du nachschauen, wieviel Witze vorhanden sind. Auch benötigst du diesen Menüpunkt zur Eingabe von Witzen. Lies hierzu bitte unter dem Punkt Witze eingeben in der Onlinehilfe nach.

## Hintergrundbild

Im Programmfenster wird ein Bild angezeigt. Hier kannst du ein anderes Bild laden, das dann im Programmfenster angezeigt wird.

Klicke einfach einmal auf den Namen des Bildes, das du laden möchtest, so daß er hervorgehoben dargestellt wird und klicke anschließend den Installieren-Schalter an.. Das Bild wird dann im Programmfenster angezeigt.

## Sound

Zu Conradi werden mehrere Sounddateien mitgeliefert, die bei bestimmten Programmpunkten abgespielt werden ( Anzeigen eines Belohnungsbildes, Witzes etc. ).

Wenn sich in dem kleinen Kästchen ein schwarzes Kreuz befindet, ist die Soundausgabe eingeschaltet, ist das Kästchen leer, ausgeschaltet.

Wenn du mit der Maus in den Bereich des Kästchens klickst, kannst du die Einstellung ändern.

## Belohnungsart

Als Belohnung für eine richtig gelöste Übung kannst du unter mehreren Möglichkeiten wählen.

- |             |   |
|-------------|---|
| 1. Bilder   | eines der mitgelieferten Bilder wird angezeigt.               |
| 2. Witze    | einer der mitgelieferten Witze wird angezeigt                 |
| 3. Zufällig | per Zufall wird eine der Belohnungsarten 1 oder 2 ausgewählt. |
| 4. Keine    | keine Belohnung wird angezeigt.                               |

## Witze eingeben

Dieser Menüpunkt steht nur in der Vollversion zur Verfügung. Hier kannst du eigene Witze eingeben. ( Siehe hierzu in der Onlinehilfe unter Witze eingeben )

## Das "Hilfe"-Menü

Dieses Menü umfaßt 4 Menüpunkte.

Der erste Menüpunkt "**Anleitung**" zeigt dir diese Anleitung an.

Der Menüpunkt "**Inhalt**" zeigt dir das Inhaltsverzeichnis der Hilfedatei an. Hier kannst du dir Informationen zu möglicherweise auftretenden Fragen holen.

Der Menüpunkt "**Hilfe benutzen**" erklärt dir, wie du schnell und erfolgreich die Hilfe benutzen kannst.

Und der letzte Menüpunkt "**Info**" gibt dir Auskunft über die vorliegende Programmversion.

## Lizenzbestimmungen

Die Lizenz der Vollversion gilt nur für einen Rechner. Hierfür eignet sich der Vergleich mit einem Buch. Ein Buch kann auch immer nur von einer Person gleichzeitig gelesen werden. So darf das Programm immer nur auf einem Rechner installiert werden. Sollten Sie beabsichtigen, das Programm auf mehreren Rechnern gleichzeitig laufen zu lassen, müssen Sie eine Mehrfachlizenz erwerben.

## Conradi für Windows

Fragen Sie einfach nach. Das ist billiger als Sie vielleicht denken.  
Des weiteren gilt, wie für kommerzielle Software auch, daß das Programm nur zu eigenen Zwecken kopiert ( Schutzkopie ) werden darf und nicht an andere Anwender weitergegeben werden darf.

Meine Adresse :

Andreas Will  
Im Woogtal 28  
67273 Bobenheim  
Tel. : 06353/2853  
FAX : 06353/4267

Solltest du irgendwelche Fragen haben, kannst du mich jederzeit anrufen.