

,I,r Panzer Dragoon INHALT

Hinweis

Über Panzer Drachen

Die Geschichte

Wie man das Spiel beginnt

Wie man spielt

Spielablauf

Die Charaktere

Kontroll-Funktionen

Control Pad Funktionen

Sega Control Pad Funktionen

Tastatur Kontrolle

Über die zwei Modi

Moduswechsel Anzeige

Über das MENÜ und DEINSTALLATION

Wie man Hilfe benutzt

Hotline

Panzer Dragoon CD

Hinweis: Klicken Sie die Readme Datei für wichtige Informationen über diese CD-ROM.

Die Geschichte Der Sky Rider stürzt...

Jahrtausende sind vergangen, seit eine blühende Menschenzivilisation im Staub unterging. Die Menschheit ist beinahe von ihren eigenen Biowaffen zerstört worden. Diese genetisch veränderten Kreaturen wandten sich gegen ihre Herren, was dazu führte, daß die Menschenrasse bis an den Rand der Vernichtung gedrängt wurde.

Ein Menschenstamm, bekannt als die "Imperialen", entdeckte vor kurzem einen alten Turm, in dem ein Arsenal alter Waffen von verheerender Zerstörungskraft untergebracht war. Die Imperialen benutzten die im Turm entdeckten Waffen, um gefährliche Kreaturen, welche die Erde unsicher machten, zu jagen und zu vernichten. Viele glaubten, die Menschenrasse würde sich wieder erheben, ihr Leben wieder aufbauen und in Frieden leben... in Sicherheit vor den Biowaffen des Altertums.

Aber es gibt ein altes Sprichwort: "Macht ist der Vater der Begierde, und Begierde ist der Vater der Aggression." Das ist das Glaubensbekenntnis der Imperialen, die sich geschworen haben, die neuen Herren der Erde zu sein.



Als Mitglied einer Jagdgruppe befinden Sie sich draußen auf den weiten und trockenen Great Plains. Sie sind verblüfft, plötzlich einen Schlachtkreuzer der Imperialen über sich hinwegfliegen zu sehen. Während Sie das vorbeischwebende Schiff mit den Augen verfolgen, springt ein Wühler aus dem Boden hervor und greift einen Ihrer Jagdgefährten an. Von Ihrem Jagdinstinkt geleitet, verfolgen Sie ihn, um sich in einem weglosen Canyon wiederzufinden.

An seinem Ende befindet sich der Eingang zu einem seltsamen, verlassenen Lagerhaus. In seinem Innern finden Sie mehr als nur Ihre Jagdbeute. Sie sind

überrascht von dem Anblick zweier Drachen, die sich einen spektakulären Luftkampf liefern... direkt über Ihnen.

Der Reiter des gepanzerten blauen Drachen wird von einem mächtigen Laserstrahl, der seine Brust durchdringt, tödlich verwundet. Der blaue Drache und sein Reiter landen vor Ihren Füßen. In einer verzweifelten, hilfeschreitenden Geste streckt der Sky Rider seine Hand nach Ihnen aus. In dem Moment, da Ihre Hand die seine berührt, verschmelzen Sky Riders und Ihre Seele zu einer einzigen. In seinem letzten Gedanken sehen Sie den unter der Kontrolle der Imperialen stehenden Turm. Die Imperialen haben den wahren Zweck des Turms entdeckt - die mächtigste Waffe, die je geschaffen wurde. Mit dieser Waffe und dem Dark Dragon (einer von dem Turm erschaffenen Bio-Waffe) werden die Imperialen unaufhaltsam sein!

Der Sky Rider spricht seine letzten Worte: "Laß... den Dark Dragon nicht zum Turm zurückkehren... wenn das geschieht, wird der Schrecken des Altertums...."



Der Sky Rider fällt zu Ihren Füßen, während seine Lebenskraft in das große Unbekannte entschwindet. Der Drache stößt einen durchdringlichen Schrei nach seinem gefallenen Herrn aus. Sie schauen den Drachen an, und er schaut Sie an... abwartend.

Wenige Augenblicke später, bewaffnet mit der Waffe des Sky Rider, entschließen Sie sich, Ihre Bestimmung zu erfüllen - zu kämpfen und zu triumphieren! Und nun ruht das Schicksal der Welt auf den Schwingen eines gepanzerten blauen Drachen....

Wie man das Spiel beginnt

Wenn Sie das Programm einschalten, erscheint zunächst das Sega Logo, dem die Geschichte von Panzer Dragoon folgt. Drücken Sie die Start Taste.

Auf dem Titelschirm wird GAME angezeigt. Drücken Sie die Richtungstaste nach links oder rechts, um den Schwierigkeitsgrad zu verändern (EASY (leicht), NORMAL (mittel) oder HARD (schwierig) und drücken Sie die Start Taste, oder die Feuer Taste , um die Schlacht zu beginnen.

Wie man spielt

Hier werden das Ziel und der Ablauf des Spiels erklärt. Vergewissern Sie sich, daß Sie das Ziel des Spiels verstehen, um reibungslos spielen zu können. Eine ausführliche Erklärung, wie man durch das Spiel kommt, finden Sie in [Wie man durchs Spiel kommt].

Ziel des Spiels

Die Ruinen eines uralten Zeitalters sind von dem Empire [Turm] entdeckt worden. Um den Turm wieder zu versiegeln, müssen Sie die Kreaturen (lebendige Waffen, die im Altertum hergestellt wurden) und die Streitkräfte des Empire besiegen.

Wie man durchs Spiel kommt

Während Sie aufpassen müssen, nicht getroffen zu werden, müssen Sie alle Feinde, denen Sie begegnen, vernichten. Wenn Sie von Feinden getroffen werden, oder mit Hindernissen zusammenstoßen, verringert sich Ihre Lebenszeit. Sie werden jede Waffe und jede Technik brauchen, um an den Gefahren, die in Ihrem Weg sind, vorbeizukommen.



Der Laser, den Sie von dem Sky Rider erhalten haben, ist ein Überbleibsel des Altertums, eine mächtige Waffe... in fähigen Händen. Um den Laser zu benutzen, zielen Sie mit der Richtungstaste (das Ziel muß innerhalb der rotierenden Rahmenvisiere sichtbar sein), und drücken Sie die Feuer Taste zum Feuern.

Zielsuchender Laser



Um den zielsuchenden Laser abzufeuern, halten Sie die Feuer Taste , während Sie die Visiere mit Hilfe der Richtungstaste auf eine oder mehrere Gegner richten. Lassen Sie die Taste los, sobald ein blaues Fadenkreuz auf dem Ziel/den Zielen erscheint, worauf der zielsuchende Laserstrahl ausgelöst wird. Bis zu acht Gegner können gleichzeitig anvisiert werden.

Spielablauf

Jedes Gebiet, durch das Sie fliegen, enthält eine bestimmte Anzahl von Gegnern. Mit jedem Gegner, den Sie abschießen, erhöht sich Ihr Punktestand. Wenn Sie mehr als einen bestimmten Prozentsatz aller Gegner in einem Gebiet zerstören, erhalten Sie ein Guthaben. Jedesmal, wenn Ihr Drache seine ganze Energie verliert, kostet das ein Guthaben. Zielen Sie daher gut und zerstören Sie möglichst viele Gegner!

Ende/Fortsetzung

Der Energievorrat Ihres Drachen geht zur Neige, wenn ihm die Gegner zu großen Schaden zufügen. Der blaue Energiebalken unten links auf dem Kampfbildschirm gibt Aufschluß über den Grad der Beschädigung Ihres Drachens. Wenn der Energievorrat Ihres Drachens aufgezehrt ist und Sie noch Guthaben zur Verfügung haben, erscheint der Fortsetzungsbildschirm (Continue). Wählen Sie YES, um das Spiel fortzusetzen (ab dem Anfang der zuletzt gespielten Episode), NO, um auf den Titelschirm zurückzuschalten. Falls Sie keine Guthaben mehr übrig haben, erscheint die Meldung GAME OVER auf dem Bildschirm, der das Sega Logo und die Einleitungen folgen.

Im Schwierigkeitsgrad EASY beginnen Sie das Spiel mit fünf Guthaben. Allerdings rücken Sie nicht weiter als bis zur vierten Episode vor. Im Schwierigkeitsgrad NORMAL beginnen Sie das Spiel mit drei Guthaben, und im Schwierigkeitsgrad HARD starten Sie ohne Guthaben (außerdem schlagen die Gegner noch viel härter zu...)

Die Charaktere

Drache



Sie reiten auf einer Drachenart, die ein Geschöpf des Altertums ist. Sein Körper ist gepanzert, und so von Laserkanonen geschützt.

Sie



Als Jäger, der im Grenzgebiet aufgewachsen ist, sind Sie darauf spezialisiert, gefährliche Kreaturen zu jagen. Obwohl Sie erst 16 sind, sind Sie von Ihrem Vater, auch einem berühmten Jäger, gut ausgebildet worden.

Prototyp Drache

Eine zerstörerische Kreatur, die in einem altertümlichen Krieg benutzt wurde.

Eine gigantische, experimentelle Bio-Waffe, die im Altertum entwickelt wurde.

Ihre genaue Biologie ist unbekannt, in den Nebeln der Zeit untergegangen.

Control-Pad Funktionen

Richtungs-Pad

Steuert den Cursor im Titelbildschirm.

Steuert die Flugrichtung und die Visiere Ihrer Waffen.

Taste A

Dient zum Abfeuern der Waffen (zum Umschalten auf Ziele gedrückt halten).

Taste B, wenn Richtungs-Pad nach rechts gehalten wird

Ändert den Blickwinkel in 90° Schritten nach rechts.

Taste B, wenn Richtungs-Pad nach links gehalten wird

Ändert den Blickwinkel in 90° Schritten nach links.

Moduswechsel Anzeige

Wenn Sie Tasten wie untenstehend drücken, gelangen Sie in die Modus Anzeige und ändern die Flugperspektive. Sie können den Modus jederzeit während des Spiels ändern.

Taste B, wenn Richtungs-Pad nach oben gehalten wird.

Taste B, wenn Richtungs-Pad nach unten gehalten wird.

Sega Control-Pad Funktionen

Rechte Umschalttaste

Ändert den Blickwinkel in 90° Schritten nach rechts.

Linke Umschalttaste

Ändert den Blickwinkel in 90° Schritten nach links.

Richtungs-Pad

Steuert den Cursor im Titelbildschirm.

Steuert die Flugrichtung und die Visiere Ihrer Waffen.

Start Taste

Öffnet den Titelbildschirm.

Unterbricht das Spiel/Startet das Spiel wenn unterbrochen.

Moduswechsel Anzeige

Wenn Sie die Tasten X , Y, Z drücken, gelangen Sie in die Modus Anzeige und ändern die Flugperspektive. Sie können den Modus jederzeit während des Spiels ändern.

Taste X

Dient zum Umschalten der Flugperspektive auf STANDARD, eine Ansicht von Ihnen und dem Drachen aus mittlerer Entfernung.

Taste Y

Dient zum Umschalten der Flugperspektive auf DYNAMIC, eine Ansicht von Ihnen und dem Drachen aus nächster Nähe.

Taste Z

Dient zum Umschalten der Flugperspektive auf LONG RANGE, eine Ansicht von Ihnen und dem Drachen aus größter Entfernung.

Taste A

Dient zum Abfeuern der Waffen (zum Aufschalten auf Ziele gedrückt halten).

Taste B

Dient zum Abfeuern der Waffen (zum Umschalten auf Ziele gedrückt halten).

Taste C

Dient zum Abfeuern der Waffen (zum Umschalten auf Ziele gedrückt halten).

Tastatur-Funktionen

[Enter]

Dient zum Aufrufen des Titelbildschirms.

[Richtungstaste]...[Pfeil Tasten]

Steuert den Cursor im Titelbildschirm.

Steuert die Flugrichtung und die Visiere Ihrer Waffen.

[X]

Dient zum Abfeuern der Waffen (zum Umschalten auf Ziele gedrückt halten).

[C]

Ändert den Blickwinkel in 90° Schritten nach rechts.

[Z]

Ändert den Blickwinkel in 90° Schritten nach links.

Moduswechsel Anzeige

Wenn Sie die Tasten [A],[S],[D] drücken, gelangen Sie in die Modus Anzeige und ändern die Flugperspektive. Sie können den Modus jederzeit während des Spiels ändern.

[A]

Dient zum Umschalten der Flugperspektive auf STANDARD, eine Ansicht von Ihnen und dem Drachen aus mittlerer Entfernung.

[S]

Dient zum Umschalten der Flugperspektive auf DYNAMIC, eine Ansicht von Ihnen und dem Drachen aus nächster Nähe.

[D]

Dient zum Umschalten der Flugperspektive auf LONG RANGE, eine Ansicht von Ihnen und dem Drachen aus größter Entfernung.

Hinweise: Dies sind die vorgegebenen Einstellungen. Die Tastatur Funktionen können im Optionen-Modus geändert werden.

Über die zwei Modi

Sie bewegen sich innerhalb des Spiels, indem Sie zwischen zwei verschiedenen Modi wechseln.

Über die zwei Modi: Der Bewegungs-Modus und der Feuer-Modus. Sie können zwischen dem Bewegungs-Modus und dem Feuer-Modus wählen, indem Sie die Modus Wechsel Taste drücken.



Im Bewegungs-Modus sehen Sie geradeaus. Wenn Sie den Drachen mit der Richtungs-Taste zweimal in eine Richtung bewegen, ändern Sie Ihre Richtung dorthin.



Im Feuer-Modus können Sie nach beiden Seiten und hinter sich feuern. In diesen Fällen können Sie den Drachen nicht manövrieren.

Modus-Wechsel Anzeige

Wenn Sie die Tasten X , Y, Z drücken, gelangen Sie in die Modus Anzeige und ändern die Flugperspektive. Sie können den Modus jederzeit während des Spiels ändern.

Standard Perspektiv-Taste

Dient zum Umschalten der Flugperspektive auf STANDARD, eine Ansicht von Ihnen und dem Drachen aus mittlerer Entfernung.

Dynamic Perspektiv-Taste

Dient zum Umschalten der Flugperspektive auf DYNAMIC, eine Ansicht von Ihnen und dem Drachen aus nächster Nähe.

Weite Perspektiv-Taste

Dient zum Umschalten der Flugperspektive auf LONG RANGE, eine Ansicht von Ihnen und dem Drachen aus größter Entfernung.

Über das MENÜ und DEINSTALLATION

Das Spiel

Drücken Sie folgende Tasten zur Spielkontrolle.

[Alt]+[R] Spiel wieder beginnen... Beginnen Sie das Spiel noch einmal vom Anfang.

[F3] Spielunterbrechung... Unterbrechen Sie das Spiel.

[Alt]+[F4] Spiel verlassen... Beenden Sie das Spiel.

[F2] Wiederholung...

Wenn Sie Wiederholung auswählen, können Sie das Spiel noch einmal bis hierher sehen. Wenn Sie wieder ins Spiel zurückkehren wollen, wählen Sie bitte Wiederholung.

Optionen

Drücken Sie folgende Tasten, um Spieloptionen zu ändern.

[F5] Kontrolle ändern...

Im Kontrolle Ändern Menü können Sie zwischen zwei verschiedenen Arten der Kontrolle über Drachen und Fadenkreuze wählen. Außerdem können Sie die Eingabegeräte und Tastenfunktionen verändern. Falls mehrere Eingabegeräte angeschlossen sind, können Sie diese in diesem Menü auswählen. Wenn ein analoges Gerät angeschlossen ist, können Sie die Kallibirierungseinstellung in diesem Menü einstellen.* Auch wenn ein digitales Gerät angeschlossen ist, können Sie die Kallibirierungseinstellung in diesem Menü einstellen.

[F8] Klangeinstellung ändern...

Im Klangeinstellungs-Menü können Sie den Ton hören, und BGM und Lautstärke verändern.

Die Einstellung tritt in Kraft, wenn Sie das Programm wieder starten.

[F7] AVI-Größe

Sie können die Größe des Bildschirms der Animation verändern (wählen Sie zwischen normaler und doppelter Größe), indem Sie AVI-Größe anwählen.

[F7] Graphik-Details

Sie können Bildschirmdetails ändern, indem Sie Graphik-Details auswählen. Sie können mit der höchsten Hintergrund-Definition spielen, indem Sie High anwählen, aber das Spiel kann dadurch verlangsamt werden, je nach Speicherkapazität Ihres Computers.

Wenn Sie Low anwählen, verringert sich die Hintergrund-Definition, aber Sie können so auch mit geringer Speicherkapazität das Spiel in der richtigen Geschwindigkeit spielen.

Deinstallation

Bitte klicken Sie REMOVE im Installations-Bildschirm.

Achtung! Bitte versuchen Sie nicht, Software zu installieren, während Sie Panzer Dragoon spielen.

Wie man die Hilfe Datei benutzt

Klicken Sie HELP, um die folgenden Optionen aus dem Pulldown Menü auszuwählen.

Klicken Sie auf die Optionen, über die Sie etwas wissen möchten.

Über das Tastatur-Belegungs-Popup Fenster

Klicken Sie den grünen Text, um das Tastatur-Belegungs-Popup Fenster zu öffnen. Der obere Bereich ist für das Tastatur, der mittlere Bereich ist für ein Sega Pad und der untere Bereich ist für ein PC Pad.

Hotline

Sollten Sie Probleme mit Panzer Dragoon haben, konsultieren Sie bitte die Garantiekarte, die in der Verpackung war, oder die Verpackung selbst. Wir können Fragen bezüglich des Spielablaufs nicht beantworten und auch keine Hinweise oder Tips geben.

Sega übernimmt keinerlei Verantwortung für diese CD-ROM Hardware und den Inhalt dieses Spiels.

Panzer Dragoon CD

Ein Extra Dankeschön an die ursprünglichen Spiel-Mitarbeiter !

Design der Original-Charaktere

Manabu Kusunoki

System Programmierer

Hidetoshi'Wiz'Takeshita

Haupt-Programmierer

Junichi Suto

Tool Produzent

Kengo Naka

Landkarten/Feindeingaben

Akira Terasawa

Katsuhiko Yamada

Programmierer

Hitoshi Nakanishi

Kengo Naka

Hiroshi Yamazaki

Asaya Yamazaki

Drachen Model Design

Manabu Kusunoki

Charakter Model Produktion/Effekte

Kentaro Yoshida

Masaya Kishimoto

Takashi Iwade

Hintergrundmodel Produktion

Misaka Kitamura

Hintergrund-Graphik

Yumiko Kayashima

Titel Design

Takashi Iwade

Sega Logo Man Design

Kentaro Yoshida

Anfang CG Produktion

Manabu Kusunoki

Misaka Kitamura
Takashi Iwade
End-Illustrationen
Ryuichiro Kutsuzawa
Musik
Yoshitaka Azuma
Orchestration
Tomoyuki Hayashi
Sound Effekte/Sound Direktor
Tomonori Sawada
In Zusammenarbeit mit
K.K. Peace Flag

Polygram K.K.
Image Illustrationen
Moebius
SOA Staff
Produzent
Dante Anderson
Produkt Manager
Sarah Richmond
Englischer Text
Kerry Kirkham
Haupt-Tester
Cristine M. Watson
Besonderen Dank an
Noriyoshi Ohba
Yutaka Sugano
Yukifumi Makino
Takashi Narita
Naoyuki Machida
Kazuya Fujishima
James Spahn
CS HARDWARE Saturn Project Team
Stimmen
Yoshiaki Kashima

Tatsuyuki Maeda
Koji Iwashita
Shiro Maekawa
Katsuhiko Yamada

Publicity

Hiroto Kikuchi
Tadashi Takezaki
Yasushi Nagumo
Yosuke Okunari

Direktor

Yukio Futatsugi

Produzenten

Yoji Ishii
Tomohiro Kondo

PC Mitarbeiter

Projekt Leiter und Programmierer

Koue Tsukuda

Programmierer

Takahiro Nagata
Kazuhisa Hasuoka
Noritaka Yakita
Akihiko Kakinuma
Kenichi Yokoo
Tetsuji Mukai

Musik

Yoshitaka Azuma

Sound Effekte/Sound Direktor

Tomonori Sawada

Designer

Nobuhisa Tajiri

Tester

Toshiyuki Fujimoto

Kenji Shintani
Takahiro Hirakawa
Tomohisa Nakayasu

Bedienungsanleitung

John McClain
Osamu Nakazato
Ko Ariizumi

Planer

Hiroto Saiki
Tadashi Kuroi

Haupt-Programmierer

Tatsuya Satoh

Koordinatorinnen

Chie Tokoro
Yasuhide Nagasawa
Satomi Kawasaki

Publicity

Hiroyuki Otaka

Direktor

Shinji Fujiwara

Produzent

Takehiko Kobayashi
Toshinori Asai

Executive Producer

Shoichiro Irimajiri

PC (Windows95 Native) Mitarbeiter

Produzent

Toshinori Asai

Direktor

Tadashi Kuroi

Programmierer

JSH

Installations-Programmierer
Kei Takashima

Texture Convert
Namie Kawashima

Graphic Data Convert
JSH

Tester
Tomohisa Nakayasu

Besonderen Dank an
Tomonori Saguchi
Koue Tsukuda
Kenichi Yokoo
Yukifumi Makino
Tomonori Sawada

Produziert und Copyrighted bei:
Sega Enterprises, Ltd.

Hinweis: Der Hilfe-Bildschirm ist unter Bearbeitung.



Diese Software benutzt Indeo® Technologie von Intel Corporation.
Intel, Indeo, und das Indeo Logo eingetragenen Warennamen der Intel Corporation.



Panzer Dragoon™ ist ein eingetragener Warenname von SEGA ENTERPRISES, LTD.

Panzer Dragoon (C) SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1996

Hinweis: Klicken Sie die Readme Datei für wichtige Informationen über diese CD-ROM.

Start Taste

Tastatur [Enter] Taste

Sega Pad Start Taste

PC Pad [Enter] Taste

Richtungs-Taste

Tastatur [Pfeil] Tasten

Sega Pad Richtungs-Taste

PC Pad Richtungs- Taste

Feuer- Taste

Tastatur [X] Taste

Sega Pad Taste A/B/C

PC Pad Taste A

Modus Ändern Taste

Tastatur [Z][C] Taste

Sega Pad L-R-Shift Taste

PC Pad Taste B + Richtungs-Taste

Standard Perspektiv-Taste

Tastatur [A] Taste

Sega Pad Taste X

PC Pad Taste B + Richtungs-Taste

Dynamic Perspektiv-Taste

Tastatur [S] Taste

Sega Pad Taste Y

PC Pad Taste B + Richtungs-Taste

Weite Perspektiv- Taste

Tastatur [D] Taste

Sega Pad Taste Z

PC Pad Taste B + Richtung Taste

