

{¹¿²¶µ¥³©ó¶}±Ò©îÃö³¬Ãä½tÃú¤Æ½ÒÀÀ¥\`à;C

Direct3D «ü©w”ã D3D µwÅé¥[³t”à¤O¤¤Åä¥Ü¤¹¤¶±¥dÀ³,Ó¥i¥H°õ|æ³»ÂiÃú¤Æ©îÃä½tÃú¤Æ;C!³”Ç¹CÀ,µL¤k¥
¿½T|a¬d,ß D3D µwÅé®Ä”à;A”Ã»ÝnÃä½tÃú¤Æ¤ä’©;C¿i³Ü¹¿¶µ±N¥i¥H½T<O¤z¤ NVIDIA ¹¡§¡³B²z³/4¹¥i¥H¥
¿½T°õ|æ;¹Ãþ¹CÀ,;C

|¹z|¶μ®e³\±zÅö³¬ÅX°Êμ{|;i²o·s DirectX ¥\~à;C
¬Y°ÇÅÅ°©¹CÀ,¥u³%A¥Í°Ó,ÛÅÅ°©¥»²o DirectX;A³o°Ça©¹CÀ,¥i~àµLºk°t;X¤w|w,Ë²o DirectX °©¥» 6 ©† 7
¤|bÅX°Êμ{|;¤¤±Ö°Ê¤ä'©¥~à²o±;²p¤U¥;±^°¤;æ;Cj³4Ü;¹z|¶μ¥i±j~iÅX°Êμ{|;b DirectX 5
¬Û®e¼Ö|;¤U°ö|æ;A¥H~iÅÅ°©¹CÀ,¥i¥H¥;±`°ö;æ;C
|p¤G±zn°ö|æ¬Y°ÇμLºk¥;±`±Ö°Ê©†°ö|æ²oÅÅ°©¹CÀ,;A½D~i¥|¹z|¶μ;C

±J”íμwÅé|Û°Ê±N”ä Z ½w½Å°]²` «x½Ö¾ä¬°Å³¥íμ{¡;©Ø»Ýæ²` «x¡C
³q±` ;A±z·|±N!¹¿í¶μ«O«ù±Ø°Ê²¬ºA;A°£«D±zæ¤u§@½T¹ê»Ýn¬YÓ¬S©wæº Z
½w½Å°]²` «x¡C¡p¤G±zÅö³¬¤F;¹¿í¶μ;A«h¥ô!ó¤u§@®É Z ½w½Å°]²` «x»P¥Ø«eμwÅé²ÖºA¤§½w½Å°]²` «x¤
£¬Û²ÅæºÅ³¥íμ{¡;§;±NμL¤kºø¡æ;C

$\pm \hat{O}^{\alpha} \hat{E}^2 \propto x^{1/2} w^{1/2} \hat{A}^3 B^2 z^{\alpha}$

$\propto \mu H^2 E^2$

±Ø°Ê Direct3D »»» NVIDIA À²¼Ð;C

|p¤G±Ø°Ê!¹³]©w;A|b°õæ Direct3D À³¥†µ{|;®É;A;Ã¹õ¤U¤è»»»¤, "±N·|Å¤¥Ü NVIDIA À²¼Ð;C

±z^{ao} NVIDIA 1̄§̄B²z³4¹¥|¥H|Û°Ê³B²z MIP ¶K¹̄iA¥H'£°¤¶×¬y±Æ^{ao}§÷½è¶K¹̄¶C°e®Ä²v;A`Ä
'£"Ñ§ó°aaøÀ³¥|μ{;|®Ä`à;C
;ý-O;A;b±Ö°Ê|Û°Ê²£¥íao MIP ¶K¹̄@É;A¤@“ÇÀ³¥|μ{;|¥i`àµL¤k¥;½TÀä¥Ü;Cn§ó¥;÷¹°ÝÄD;A½Ð'ì¤Ö|Û°Ê²£¥í MIP
¶K¹̄μ¥“À^{ao}¼Æ¶q;A^{ao}½”½v¹³¥|¥H¥;½TÀä¥Ü→°¤;C'ì¤Ö MIP ¶K¹̄μ¥“À^{ao}¼Æ¶q³q±`¥|¥H®ø°£§÷½è¶K¹̄ao¤
£¹»ô©î;uµe±½¹µö;v°ÝÄD;];ý¬O³o¹¾È«o·|°§C®Ä`à;^;C

®, e³ ± z/2Ö^{3/4} ä MIP ¶K¹ëä LOD; ðëèÖ« x; ^ o^{3/4} ® t; C
„ÙSC^{o^{3/4}} ® t±N· | 'F"ÑSö!n^{o^{3/4}}v¹³ « ~½ è; A; Ö, Ù^{o^{3/4}} ® t^h · |
'F^{o^{3/4}} Ù^{o^{3/4}} | ì{; i^{o^{3/4}} Ä- à; C±z È!YH|b; u^{3/4} v¹³ « ~½ è; v^{3/4} P|u^{3/4} "I^{o^{3/4}} Ä- à; i^{o^{3/4}} S|; a^{o^{3/4}} Ö¹w^{3/4} ® tÈ^{o^{3/4}} ¶i^{o^{3/4}} æ^{o^{3/4}} Ü; C

$\pm z \# w A x | s^{\alpha} | \dot{U} q^3] \subset W_E] \cap [u^{1/2} \bar{O}^3 \bar{A} \bar{E} | v |^{\alpha} \# M^3 \# \bar{M}^3 \# \bar{s}^{\alpha} @ \bar{O} | \mu | \# \bar{O} \# N | \# \bar{O}^3 \bar{E}^3] \subset W_E | C_n @ M | \#] \subset w - E_A | \# \bar{D} | \# \bar{E} | \# \bar{U} | \# \bar{T} @ w | v @ [u | \# M | \# v | \# \bar{o} | s | C$

⑧ e³|±z±N¥Ø«e³]©wÈ!|¥]-→A;u"ä¥L Direct3D;v"Üxè¶Ømæg³]©wÈ!^Äx;s"°|Üq;u½Ö³äÈ;v;CæwÄx;sæg³]©wÈ±N·|s"¼W"i-Ü¾Fæg²M³æxW;C

§R°£¥Ø«e;b?M³æ¤¤j;j©w¤¤;Ûq³]©wÈ;C

$\pm N \odot O^{(3)}] \odot w \dot{E} A \dot{U} i \dot{U}^{\alpha} \ddot{a}^1 w^3] \dot{E} i C$

Ã¢Ü¤@Ó®e³\±z;Üq "ä¥L Direct3D ³]©wÈæœíÜ¤è¶ô;C

112¶µ¥i¥HÅÜ§ó¶K¹]¹³~Ài]§÷½è¶K¹]¶,~Ài^æµwÅé§÷½è¶K¹]©w§}æ®×iC
ÅÜ§ó³o”çÈ±N·|ÅÜ§ó©w,q¶K¹]¹³~À·½æø|i,m;C¹w³]È»P Direct3D ³W®æ¤@P;C|³”ç³nÅé¥i~à·|-|
n”D;b§O³B©w,q¶K¹]¹³~À·½;C|p¤G¤·s©w,q¶K¹]¹³~À·½;A¤h!¹ÅþÅ³¥íµ{;;æø¼v¹³¤~½è±N·|’f¤¤;C±z¥i¥H~í¥i·Æ’±
±”i;b¶K¹]¹³~À¤¤W¤¤P¤¤¥i|i,m¤¤¶i½Ö³%å¶K¹]¹³~À·½;C

³O^{1/4}É°µ¥i¥HÅÝ¹Í§¹B²Z^{3/4}¹¥R¤À;a±N«ü©w¥í©ó§÷½è¶K¹ÍÀx|s°í“t²î°O^{3/4}ÐÅé^æø^{1/4}AE¶q;]Åå¥Ü^{3/4}1¤¶±¥d¥»”-
|w,É^æø^{1/4}O^{3/4}ÐÅé^æø^{1/4}F¥~;^;C

µù;G ¥i«O⁻d¥í©ó§÷½è¶K¹ÍÀx|s°í“t²î°O^{3/4}ÐÅé^æø^{1/4}¡¤j®e¶q;A→O®Ú^{3/4}Ú±z¹q,F¤W;w,É^æø¹êÅé RAM ®e¶q”Ó-
pºå^æø¹C”t²î RAM ¶V¤j;A±z¥í¥H³]©w^æø¹É’N¶V¤j;C

[¹³]©wÉ¶È®M¥í©ó PCI Åå¥Ü^{3/4}1¤¶±¥d;]©í;b PCI →Ù®e^{1/4}Ø;¡¤U°ø^æø¹AGP Åå¥Ü^{3/4}1¤¶±¥d;^;C

žJ¾Ü!¹žj¶μ¥¥HÃö³¬««²½;P”B;C
®e³\¹q,f¥ßSY±N¹/4v¹³'yÃ,|bžÃ¹õ¤W;A|ÓµL»Ýµ¥«ÝÃ¤¥Ü³/4¹¤¤|P”B««²½|¹±²ºT,¹;C³o·|
”jí®Ø³t²v°¤©óÃ¤¥Ü³/4¹¤¤Só·s²v;A;ý¬O¥i¬à·|?£¥íµøÃ±ºÆ§@¥í©M¹j³/4¹µö¤¤ÝÄD;A±q;Ó°§C¹/4v¹³«~½è;C

|¹z¶μ®e³\±z”M©w{b~S©w²⁰ D3D Å³¥†μ{|;¤¤”†¥†¥·Æ³B²Z²⁰μ{|«x;C
¥·Æ³B²Z→O¤@⁰⁰¥†©ó³|¤p¤Æ|³®É·|¥X²{|b 3D ²«¥óÅä½t¤W²⁰|u¶¥±è;v®Å¤G¤§§¤³N;C±z¥i¥H|b§¹¥pÅö³→¥-
·Æ³B²Z»P;³Ü¥i¥í©ó~S©wÅ³¥íμ{|;¤³|¤j³ÜÆ¶q¤§¶i¶i;æ;³Ü;C

“¡¥î!1¿í¶µ¥i¥H!i”“Çæ£²½±µ¤ä’©¥·Æ³B²z²øÀ³¥íµ{¡;±j”“i°õ|æ¥·Æ³B²z¡C
½Ð²`·N;A¬Y”Ç¥¼©ú½T«ü¥X¥í¤ä’©¥·Æ³B²z²øÀ³¥íµ{¡;¥i”àµL²k¥;½TÀä¥Ü¼v¹³;A©¡¥i”à‘yÃ,¤
£³W«h²o¼v¹³;A¡]¹;A½Ð¤p¤B”¡¥î!1¿í¶µ¡C¡p²G±z¡b”¡¥í¤¤ä’©¥-
·Æ³B²z²ø¹CÀ,©¡À³¥íµ{¡;@É¡”¡Àä¥ÜºÝÄD;A½ÐÄö³¬¡!¿í¶µ¡C

|¹z|¶μ®e³\±z”† CPU |b¹̄ſ̄̄¹¤ù¶} ©|³B²z¤§«e¥i¥H·C³Æ²⁰¹̄̄Ø¹⁴Æi] |b«“²½|P”BÃö³¬@Éi^iC
|b¬Y”Ç±;²pxU;A®e³\²⁰¹w¥ýµÛ|â¹̄̄Ø¹⁴Æ¶V°²;A|^À³.n±i;B¹CÀ,¥x©îÁä½Lµ¥,Ë,m²⁰;u¿é¤j©µ½w;v’N¶V¤[;C
|p²G±z|b²±¹CÀ,®É;A³s±µ;Ü±z²⁰¹q,£¤§;é¤j,Ë,m|³©úÅä!^À³©µ½w²⁰²{¶H;A½D’î¤p;¹ËiC

OpenGL API の OpenGL ES 2.0 で **GL_KTX_buffer_region** を使用する方法について説明します。

⑧e³\;b GL_KTX_buffer_region ©µ;ù¥\`à±Ò°Ê@É“í¥î¥»³/4÷¹/4v¹³°O³/4ÐÅé;C
¡ý¬O;A;p¤G¥¡¥†¤¥»³/4÷¹/4v¹³°O³/4ÐÅé¤Ö©ó 8MB;A«hµL¤k±Ò°ÊÂù¥±©µ;ù¥\`à¤ä'©;C
|p¤GÃö³→¤FxWz;u±Ò°Ê½w½À°í©µ;ù¥\`à;v‡í¶µ;A|¹³]©w±NµL¤k§@¥í;C

®e³\§Ö³t½u©Ê MIP ¶K¹ï½u©Ê¹LÂo¥\`à±N¥í¥H'£°¤À³¥îµ{¡;i²º®Ã`à;A|ý¬O<o·|º§C¤@º"Ç¹¼v¹³«~½è;C
¡b¤j|h¼Æ±;¤p¤U;A¹¼v¹³«~½è¤¤¤C"Ã¤£©úÅ¤;A!]¹±z¥í`à·Qn³z¹L±ÒºÈ!¹¥\`à"ÓÀò"ú§ó¤¤¤®Ã`à;C

OpenGL

¿¿³Ü!¹¿¿µ¥!¥HÄö³→ÄX°Èµ{;;¹→Y”Ç CPU “¡¥!®½W±j→«Ü¥O®¤xä’©;C
→Y”Ç CPU xä’©¤þ¥!® 3D «Ü¥O;A³o”Ç<Ü¥O¥!¥H>§U NVIDIA 1¡§!®B²z³/4¹”Ä’f°¤ 3D
¹CÀ, ©¡À³¥!µ{;;®Ä’-à;C!¹¿¿µ@e³|±z;þÄX°Èµ{;;¤¤Äö³→!³o”Çþ¥!® 3D «Ü¥O®¤xä’
’©;C³o|b¶|;æ®Ä’-à;ñ, û©!-G»Ü±Æ°£@É«Ü!³¥!;C

®e³\ÃX°Êµ{|;é¥X¥ßÅé¹³-À®æ|;OpenGL À³¥îµ{|;²{|b¥í¥H"Í¥î¥ßÅé·Å±N·|±Ò°Ê¥ßÅé§Ö³ù³zÅè;C

®e³\ÃX°Êµ{|;{é¥X«Ã|¹³-À®æ|;|COpenGL À³¥îµ{|;²{|b¥i¥H"í¥í«Ã|;|C

!¹¿í¶µ®e³\ OpenGL ..í¥î«D§¡½è¹LÂo¥H'£º¤¼v¹³«~½è¡C½Ð¤`·N¡A±Ò°È¡¹¥\`à±N·||b'£º¤¼v¹³«~½è¤o¡P®È°§C®À~à¡C

|b±Ò°Ê®É;AOpenGL ÅX°Êµ{|;±N·|¥H¬Û;P¤ºÅä¥Ü,Ñ¤R«×¤À°t¤@Ó|±½w½Ä°»P¤@Ó²` «×½w½Ä°í;C
³o¥iÅý«Ø¥ß;hÓµøµ;¤À³¥íµ{|;§ó|³@À;a”í¥í¼v¹³ºO³¼ÐÅé;C
|bÃö³¬®É;AOpenGL ÅX°Êµ{|;±N·|¬ºÀ³¥íµ{|;«Ø¥ß¤º”CÓµøµ;¤À°t¤@Ó|±½w½Ä°»P¤@Ó²` «×½w½Ä°í;C
|¹¥\`à¥i¥H'£¤É”í¥í|hÓµøµ;¤ OpenGL À³¥íµ{|;¤§®À~à;C

→°¿©w²º OpenGL Å³¥îµ{¡;³]©w³ì“î³]©wÈ¡C

|¹ ï¶µ¥|¥H§PÂ_¬O§_À³]Ó|b OpenGL À³¥|µ{|;¤¤|A«ö·Ó¹w³]È“|¥|~S©w|â±m²` «x¤¤§÷½è¶K¹|;C
”¥|®à±;â±m²` «x±N©|²x”|¥| Windows ®à±¥Ø«e¥|!b°ö|æ¤¤|â±m²` «x¤¤§÷½è¶K¹|;C
©|²x”|¥| 16 bpp »P ©|²x”|¥| 32 bpp ¿ï¶µ±N±j”|¥|~S©w|â±m²` «x¤¤§÷½è¶K¹|;A|Ó¤¤|Ö¹¼{ ®à±³]©wÈ;C

¶ OpenGL API Overview

|¹zj¶μ¥|Åý±z«ü©w|p{ó|b OpenGL ææ³B²z««^{ä½}|P”B;C
©I²×Ãö³¬±N|b©Ø|³ OpenGL Å³¥íμ{|;ææ©I²×Ãö³¬««^{ä½}|P”B;C
«ö·Ó¹w³]ÈÃö³¬°f«DÅ³¥íμ{|;©ú½Tn”D±Ø°È««^{ä½}|P”B;A§_«h¥|±N«O«ùÃö³¬ä¬ºA;C
«ö·Ó¹w³]È¶}±Ø°f«DÅ³¥íμ{|;©ú½Tn”DÃö³¬««^{ä½}|P”B;A§_«h¥|±N«O«ù±Ø°Èä¬ºA;C

® e³\±z±N¥Ø«e³]©wÈÀx{s¬°;Ûq;u½Ø¾ãÈ;v;C¤wÀx{s²º³]©wÈ±N·|·s¹⁴W”i¬Û³/4F²º²M³æ¤W;C
¡b§ä~`í~S©w OpenGL À³¥Íµ{;;º³|~í³]©wÈ¤§«á;A¹/²Ð±N³]©wÈÀx{s¬°;Ûq½Ø¾ãÈ;C³o¹/⁴È±z
'N¥i¥H;b±Ø°Èµ{;;¤§«e~º³t²ØºA OpenGL;A;ØµL»Ý¤Å§O³]©w..CÓ;í¶µ;C

·Æ' î±± "î®e³\±z→°žj©w²o|â±mÀW¹D½Ö¾ä«G«x;B¹iæñ«x©î÷øjÈjC
|â±m,É¥ç±±"ýi"ó§U±z;bÂä¥Ü,Ë,m¤W½Ö,É"Ó.½¹/₄v¹³»P"äé¥X¤S¶;¤¥ú«x®t²§;C!¹¥\br/>-à;b"í¥¹/₄v¹³³B²zÀ³¥íµ{;i;É«D±`í³¥íA¥|¥i¥H;b±z²oÂä¥Ü¾¹¤WÂä¥Ü§óºë½T;â±m²o¹/₄v¹³;]jp-Û¤ù;^;C
;Ó¥B;A«Ü;h"Ýi 3D ¥[³t¥\à²o¹CÀ,µe±³£«Ü;t;C;b©Ó!³ÀW¹D¤¤¹/₄W¥[¬Ü;P¤¤«G«x©M;]©î;^;i÷øj-
È±N¥i¥H"Ýo"Ç¹CÀ,µe±§ó«G¤@;"Ç;A³o¹/₄È±z'N¥i¥H§ó²M·;j¬Ý"£¹CÀ,µe±;C

® e³\±zj³/Ü¥Ñ·Æ 'î±± "íº;â±mÀW¹D;C±z¥i¥H¤À§O½Ö¾å¬õ;â;Bºñ;â©îÀÀ;âÀW¹D©î;P®É½Ö¾å³o¤TÓÀW¹D;C

¼Æ¡®¶°Ê¥¡Âý±z§ó¡n¡a±±”¡â±mxÀÂ÷»P±j«x¡A±q¡Ó”¡©Ò¡³À³¥¡µ{¡¡¤¤²¤¹/4v¹³§ó«GÄR²M’·¡C

±m{â|±½u²º¹}§îÀã¥Ü;C|¹|±½u±N·||b±z½Ö³¼â¹ï¤ñ«×;B«G«×©|÷²¿È®ÉSY®ÉÀÜ§ó;C

¿¾Ü|¹¿¶µ±N¥i¥H"t²|b«·s±Ò°È Windows ®É|Û°ÈÁÙì±z|b|¹³B©Ò§@ºo|â±m½Ò¾ä;C

µù;G |p^aG±z^{a@1}q,f|b^øô,ô¤W°õ|æ;A«h“t²î±N·||b±zµn¤] Windows «á½ÖÓ¾ã|â±m;C

$\pm z \approx w \Delta x [s^{20} (\hat{U} q) \hat{a} \pm m^3] \approx w \Delta x \hat{x}^2 M^3 \approx C \hat{x}^{13/4} \hat{U}^{12} M^3 \approx \pi \hat{x}^{20} \hat{a} \hat{\phi} \hat{N} \cdot [\pm \hat{O}^0 \hat{E}^3] \approx w \Delta x C$

Âý±z±N¥Ø«e²º;â±m³]©wÈÀx{s¬º;Ûq³]©wÈ¡C¤wÀx{S²º³]©wÈ±N·|·s¼W"i¬Û¾F²º²M³æ¤W¡C

§R°£¥Ø«e;b?M³æ¤¤j;j©w¤¤;Ûq|â±m³]©wÈ;C

$\pm N \approx O(t^3) \hat{=} \pm m E A U i \left[\tilde{U} \mu w \hat{A} e^{2\alpha} \right]^{1/4} t^3] \approx w E_i C$

® e³\±zj³/ÜÅä¥Ü³/4¹ººp®É¹/4Ö; ;G

|Ü°È»'ú®e³\ Windows ³/2±μ±qÅä¥Ü³/4¹¥»"±μ|¬¥;½Tººp®É, è°T;C!¹¬°¹W³]-
È;C½D²·N;A¬Y"ÇÅÄ; ;Åä¥Ü³/4¹¥|¬à¤¤ä'©!¹¥\¬à;C

¤@-ëp®É¤/; ;@ GTF ¬Oxj;h/4Æ ,û·S; ;µwÅé"í¥íºº/4D·C;C

Â÷'²Åä¥Ü³/4¹p®É@ DM'T ¬O¤@ºØ ,ûÅÅºº/4D·C;A¬Y"ÇµwÅé¤'µM"í¥íºº/4D·C;C|pºG±zººµwÅén" D"í¥í
DM'T;A½D±Ò°È; ;í¶µ;C

±NVIDIA QuickTweak 1.1.0.1 Windows x64@ICIC

® e³\±z;b Windows æu§@!CæW;A¿í¾Ü¥î¥H¥Náí QuickTweak æ½¥îµ{;;í²øíÿÜ;C
±q²M³æææ¿í¾Ü±znÅå¥ÜøøíÿÜ;CµM«á¿í¾Ü;u½T©w;v©í;u®M¥î;v¥H§ó·sæu§@!CæææøíÿÜ;C

±Ò°Ê NVIDIA ®à±ºþ²zµ{||;C

NVIDIA ®à±ºþ²zµ{||;N·||;b"í¥í TwinView |hÅä¥Ü³4¹²ÕºA®É±Ò°Ê¹¼W±j«¬¥\`à;A"Óþµøµ;ºþ²z§Ö³tÁä;B"í,Ü¤è¶ô-
«·s, m¤¤¤ÍAY©ñ¥\`à;C®à±ºþ²zµ{||;¥ç·s¹¼W¤F¹í;h®à±º¤¤'©;A¥H"ó§U±z§ó;n;a²ÓÃ'À³¥íµ{||;¤u§@¤Ã¶;C

¶}±Ò NVIDIA ®à±ºþ²zµ{;i²ÓºA¹i_Ü¤è¶ô;C
®à±ºþ²zµ{;i²ÓºA¹i_Ü¤è¶ô¥i±±"i©Ó!³aº®à±ºþ²zµ{;i¥\`-à»P³]©wÈ;A"Ó!p¹i_Ü¤è¶ô«·s, m¤¤
¿¶µ;B§Ö³tÀä¿i³/4Ü¤îÀ³¥íµ{;iºþ²z³]©wÈ;C

Ãö³¬;{¹¹} Ü¤è¶ô”ÃÀx;s©Òs@²ºÃÜ§ó;A¥H«K±z;b;u”ä¥L¤º®e;v¹} Ü¤è¶ô¤¤
¿í³4Ü;u½T©w;v©î;u®M¥í;v®É;A“í³o”Ç³]©wÈ¥í®Ä;C

Åý±z§PÅ_þ¤@Ó·Æ¹««ö¶s·|;b³æ«ö¤u§@|C¹í¥Ü®ÉÅå¥Ü¿j³æ|C

¶}±Ò©îÃö³¬½T»{°T®§;C

|p²G±z¤F·Q|b±q¤u§@|C;î³æ,ü¤J 3D ²Ö¤A®ÉÂ¤¥Ü½T»{°T®§;A½D®Ö;î¹;î¶µ;C

|pG±zn¤u§@!CjæÅ¥Ü 3D ®ÄG¡A½Ðj¾Ü|¹j¶µ¡C

³o "Cj"¶μ®e³\±z" M©w;b¥H§C©ó³]º¤ä' © Ñ¤R<<x¤ø_Ñ¤R<<xºøæ®É;A½v¹³©ó¥¤OÅ¤¥Ü¤W¤Å¤¥Ü¤l_ m;C

½Ð”í¥î½bÀY«ö¶s½Õ³¼ãÅä¥Ü¾¹¤W¤®à±Åä¥Ü¡ì,m¡C

®Ú¾Ù¥Ø«e¤ø, Ñ¤R«x»P§ó·s²v;A±N@à±«³];Ü“ä¹w³];ì, m;C

³o „Czë¶¶μ®e³\±zj³/4Üžé¥XÅä¥Ü, Ÿ, m;]®Ú³/4ÜÅä¥Ü³/4¹¶±¥d©Ó¤ä'©¤¤, Ÿ, m;A±z¥i¥Hj³/4ÜÅä¥Ü³/4¹;B³/4Æ;¡¥-
¤OÅä¥Ü³/4¹©¹qμø;^;C

¶}±Ó¤@Ó¥i;b "ä¤¤¬°²{¥î¤¤À¤¥Ü_Ë,m|Ûq³]©wÈ¤¤µ¤¤µ;C

ÅáÜÜí©ó¹qμøžé¥Xºº¥Ø«e®æ¡;»P°ê§O³]©wÈ¡C

¶}±Ó¤@Ó¥¡;b”ää¤«ü©w~S©w¹qµøjé¥X®æ¡;i³ºµøµ¡;C

|¹²M³æ®e³\±z®Ú¾Ú;Ûxv©Ó©~í²º°ê®a”Ó¿í¾Ü¹qμø¿é¥X®æ¡¡;C
μù;G |p^aG±z©Ó;b^{aºº}ê®a”S!³!C;b²M³æ¤¤;A±zÀ³,Ó¿í¾ÜÂ÷!Ûxv©Ó;b;a°í³|¤ñººê®a;C

”[i]©w^a®æ|i|”¬°¶}³/÷¹w³]EiC

|p^aG|b±Ø°È¹q,f®É¥u|³qμø³s±μ|ÜÅä¥Ü³/4¹¤¶±
¥d|iA¹¿i¶μ¥i½T«O±Ø°È¹Lμ{Åä¥Ü^a©Ø|³¿Å¹Ø°T@§§|¥H±z¹qμø©Ø¤ä'©¤¥¿¹½T®æ|i¿é¥X|iC

¥íÁÿ±z“ü©w¶Çe|Ü¹quþø¤øÿ€X°T,¹Ãþ«¬;C
|þ¤G±z”ä|³ÿ½T¤S±þ¤A|½u;A«h S þø°Tÿ€X³q±`ÿixñ½Æ«Xþø°Tÿ€X
‘£~Ñsó¤¤øÿ€X«~½è;C|þ¤G±zþL¤k½T©wÀ³, O«ü©w¤°T,¹Ãþ«¬;A½Dÿi³Ü;ÜºÈÿi³Ü³©w;C

½Ð”Í¥Î½bÀY«ö¶s½Õ³/ä¹qµø¤W¤®à±Åä¥Ü]ì_m;C

µù;G |p¤G¹qµøµe±|]½Õ³/ä¹L«x;Ó¥X²{Åä¥ÜÅø¶Ã©]äÅ¥Õ¤¤¤YÃD;A±z¥u»Ýµ¥«Ý 10 ¬íÄÁ;Aµe±§Y·|
|Û°È¤ð!^~ä¹w³]ì_m;CµM«á;A±z¥i¥H«·s¶i;æ¹½Õ³/ä;C·i¥z¹½T©w;ì®à±¤§«á;A±z¥²¶·;b 10
¬íÄÁ¤¤«ö¤U;u½T©w;v©í;u@M¥í;v«ö¶s;A¥HÄx;s;Ó³]©wÈ;C

®Ú¾Ù¥Ø«e¤ø, Ñ¤R«x ;A±N®à±«³];Ü“ä;b¹qμø¤W¤ø¹w³];i,m;C

$\frac{1}{2}D^{-1}\hat{Y}^3o^-\zeta\pm\pm^{-}\hat{\wedge}\frac{1}{2}\tilde{O}^{3/4}q\mu\varrho^{1/4}v^{13}\varrho\ll G\ll x\gg P^1;\odot M\ll x\gg C$

$\frac{1}{2}D^{\prime \prime }|\psi |^3o\left| \zeta \pm \pm \right\rangle ^{\prime }\frac{1}{2}\tilde{O}^{\prime \prime }q\mu \theta ^{\prime \prime }v^{13}\alpha \langle G\langle x\rangle P^1jx\hat{n}\langle x\mid C$

½Ð”í¥í!±±”í½Ñ¾æn®M¥í”í¹qµøºT,¹æøº{Ã{¹LÀoµ{«x;C
;b”í¥íµwÅé,Ñ½X¾¹”Ó¹¼½©ñDVD¹q¹¼v®É;A«ØÃ³±z§¹¥þÃö³¬º{Ã{¹LÀo;C

³]©wžé¥X!Ü¹qμø²ºžÀ¹õ_Ñ¤R«×»P|â±m²`«×¡C

½Đ “Í¥Í³o ”Ç±± ”í½Ó¾ä±zÅä¥Ü¾¹²º¾v¹³©Î DVD ²º¼½©ñ«~½è¡C
±z¥í¥H¤À§O±± ”í«G«x;B³í¤ñ«x;B!â¬Û¤Î¹;©M«x;A¥H!b±z¹q,f¤W¹½©ñ¹¾v¹³©Î DVD
¹q¹¾v®ÉÀò ”ú³¡”í²º¼v¹³«~½è¡C

® e³\±z½Ñ¾ã NVIDIA ¹í§î³B²z³/4¹¤¥Dn»PºO¾ÐÅé® ÉÄÁÀW²v¡C

© NVIDIA Corporation 2009

¥H|Ê_U»®^-÷¬°³æ¡¡²ÙÛ¥Dn®ÉÄÄ³t«×¡C

³]©wÅä¥Ü³¹¤¶±¥¤W¤ººO³¼ÐÅé¤¶±¤§®ÉÅÁ³t«x;C

¥H|Ê_U»®^-÷¬°³æ¡¡²¡¥Ü°O³¼ÐÅé¤¶±²¤®ÉÄÅ³t«×¡C

|b®M¥Í«e'ú, Ó·s®ÉÄÁÀW²v³]©wÈäoÃ©w©È;C

muñ;G ±z¥²¶¹¥ô!ó»P»s³y¹/₄t°Ó¹w³]È¤£|P¤¤·s³]©wÈ¶í;æ'ú, Ó;AµM¤á¤~¥¡¥H¤N¤S¥Ã¤[;a®M¥Í;C

žjɔ̄4Ü!1žj¶μ±N½T«O;b Windows „C|,±Ø°Ê®É;A±z¹i®ÉÄÁÀW²v©Ø§@²ø¥ô;óÅÜ§ó±N|Ù°Ê³Q®M¥í;C

mu;G ±z¥i¥H;b Windows ±Ø°Ê®É«ö;í <Ctrl> Áä;A¥H;b±Ø°Ê¹Lµ{¤
¤²¤¹L|Ù°Ê®ÉÄÁ³]©w;C;p²G±z²o¹q,f³s¹z;u;Ùºô,ô;A½D;bµn¤] Windows «á¥ß§Y«ö;í <Ctrl> Áä;C

«³]©Òí³®ÉÄÁ½Ö³¼ã¥\`à;A”Ã|b¥¡¥H«·s±Ö°È±±”î¤§«e±j”î«·s°»‘Ú¹|§|µwÅé;C
«ØÄ³±z”C·í”í¥¡¤w§ó·s¤ BIOS ¼v¹³”Ó§Ö°{§ó·sÅã¥Ü³¼¹¤¶±¥d¤ BIOS;A’N°ö;æ¤@!,“³]³¼¤§@;C

® e³\±z³ÜÜ|ºØ TwinView ¼Ó;¡¤¤@;G
¼Ð·Ç -} ï³Ü¼Ð·Ç;B³æÅäÜ¼Ó;¡;C¡p¤G¶È!³¤@ÓÅäÜ, E,m³s±µ;Ü±z²º NVIDIA ¹ï§î¤¶±¥d;A½Ð"Ý|¹¼Ó;¡;C
½Æ»S -} |¹¼Ó;¡;|±N¥DÅäÜ³¹©ÓÅäÜ²º¤º®e§¹³/4äºé¹/2T|a;é¥X|Ü|,, E,m;C
¤ô¥ÂX®i -} |¹¼Ó;¡;|±z±N Windows ®à±¤ô¥ÂX®i;Ü"â-
ÓÅäÜ, E,m¤W;C;b|¹¼Ó;¡¤U;A"â¥xÅäÜ³¹±N²Ö;X;"¤@ÓÂX®i¤¤jÅäÜ±;C
««²½ÂX®i -} |¹¼Ó;¡;|±z±N Windows ®à±««²½ÂX®i;Ü"â-
ÓÅäÜ, E,m¤W;C;b|¹¼Ó;¡¤U;A"â¥xÅäÜ³¹±N²Ö;X;"¤@ÓÂX®i¤¤jÅäÜ±;C

TwinView ¼Đ·Ç - ½Ý¾Ü½Đ·Ç¡B³æÅã¥Ü½Ô¡¡C¡p²G¶E;³¤@ÓÅã¥Ü, Ë, m³s±µ¡Ü±z³¤ NVIDIA ¹Ї§î¤¶±
¥d¡A½Đ·ÝÜ!¹½Ô¡¡C

TwinView  -         

TwinView 丂ôýÀX@i - 114Ö|;®e³\±z±N Windows ®à±zôýÀX®i!Ü\â-
ÓÅäÿÜ, Ë, m¤W|C|b114Ö|;¤U;A "â¥xÅäÿÜ3/4±N²Ö|X!"¤@ÓÀX®i¤¤xjÅäÿÜ+
|A³o¹i;|BÀËµö3/4e«x¤©ó³æ¤@ÅäÿÜ3/4¹¤¶µ¥Ø®ÉÜ|3¥i|C

TwinView ««^{2½}ÅX®i - |^{1½}Ö|;®e³\±z±N Windows ®à±««^{2½}ÅX®i;Ü`â-
ÓÅä¥Ü, Ë, mxW;C|b|^{1½}Ö|;¤U;A`â¥xÅä¥Ü³/4¹±N²Ö|X!¤@ÓÅX®i¤¤¤jÅä¥Ü±
;A³o¹|i|bÅÉµø¹/4e«¤¤¤@Åä¥Ü³/4¹¤¤¤µ¥Ø®É«Ü|³¥î;C

TwinView Åä¥Ü²Ö²A²ø¹ï§îÅä¥Ü;C

³æ<öÅä¥Ü³/4¹¹ï§î®e³\±z±N¤§ç³/4Ü¬°¥Ø<e³ºÅä¥Ü³/4¹;C;b¥H·Æ¹«¥kÅä³æ<öÅä¥Ü³/4¹¹ï§î®É;A¿Ã¹ö¤W±N·|¥X²{|h-
Ó¶µ¥Ø;A®e³\±z½Ö³/4æ¬ÜÅöºÅä¥Ü,È,m;C

|b½Æ»s¼Ò{|;|;Uºõ{|æ®É;A!¹ž|¶μ®e³\±z|b¥DÅä¥Ü¾¹¤¤°õ{|æ²º®à-
±,ÑºR«xº¤©ó|,.Ë,m;C|p¤G|,.Ë,mº¤¹êÅé,ÑºR«x§C©ó¥D,Ë,m;A<h|,.Ë,m¤W¤®à±
±N|b·Æ¹«Ä²”|{Å¹õ¤ºÅä¬É®É|ÛºÉºõ{|æ¥þ¹º±½'ý;C

|p^aG_j^{i³/4}Ü^aF_iu^ae³\^{1/2}A^a>s_j Ÿ_jm_jW^{a²}μ^aÀ^a®^a±^a;v_jÜ^aμ_jA^a«^ah^a%D^aö^a¬_j, Ÿ_jm^{a²}Ü^aE^ap^a’^a±^a’^ay^a\
-^a;C^ao^a¥i^aÁ^aý^a±z^a³®^aÀ^a!a±N^aμ^aÀ^a®^aà^a±^a;u^aμ^a²;v^ab^a-Y^aO^a!i^a,m^a;C^a!^a¥\^a-^aà^aÜ^aó^aÀ^a²ø^a¥H^añ^a!^aí^a{^aÀ^a³^a¥^a!^aμ^a{^a;i^añ^aæ^aø^aé^a²^aÓ^a³^a;¥^a÷^a«^aÜ^a!^a¥^a!^aC^a

±Ò°Ê TwinView ÅX®¡¼Ò!¡ºµêÀÀ®à±¥\`à¡C
±Ò°Ê¡¹¥\`à®e³\±z³]©w¤ñ²Õ!XÅä¥Ü³/4¹¤§¹êÅé¤Ø¤o©Ò~à®e³\¤¤®à±§ó¤j;C
|b±z¹Å,Ö±N·Æ¹«²³/4¥X¥iÅËµø°í°í®É¡A²Õ!Xµøíí±N·||b§ó¤j¤¤®à±°í°í¤W°ö!æ¥þ'¤±½'ý;C

TwinView !, „E,m²ÓºAºº¹í§jÀä¥Ü
³æ<ö!¹¹í§¡¥!@e³\±z|b½Æ»s¼Ó!;¤Uºð!æ®É²ÓºAºs±μ!Ü¹í§¡¥d¡]”ä!³ TwinView ¥\`à;^¤§¡,¿é¥Xºº¿é¥X,„E,m¡C

±Ò°ÊÁY©ñ±± "í¥í®e³\±z©ñ¤j¹/₄v¹³¿é¥X¡Ã¹ð²º¬S©wºíº¡¡C

|b|¹³B|A±z¥i¥H^j_i^{3/4}ÜnÁY©ñ^a_o¹₄v¹³¿Ã¹õ^oí|C_j|©w¤§«á;A±z¥i¥H³z¹L²³₄^oÊ¥H¤U^a_o.Æ'í±±"íÓÁY©ñ|¹³|¥÷¿Ã¹õ|C

Àý±z©ñ¤j©íÁY¤p¿í©w¤¤½v¹³¹/₄½©ñ¿Ã¹ð°í°íC

¿Í³/4Ü¥H¥þ¿Ã¹ð¹/4Ò¡¡¹/4½©ñ¹/4v¹³¤ºÅä¥Ü,Ë, m; C

Åý±zj³/4Üþþj¹/2ô¹/2©ñ²ø²ø¹/4exñi]xôþþjþþ»þ««²¹/2xjþþi^þC

±Ø°Ê!¹¿í¶µ±N®e³\¼v¹³ÀXºÊµ{¡;§PÀ_¥þ¿À¹Ø¹¼v¹³¹¼¹½©ñ¤ø³}“Î_Ñ¤R«×¡C

±Ò°Ê!¹¿í¶µ±N³sµ²«Å|±±”¶¤W¤ÅY©ñ±±”¡¡Å¥H;P®É±±”¡¥þJÅ¹ö, Ë_m¤W¤ÅY©ñ”t¼Æ¡C

æ«ö{¹«ö¶s®e³\±z|s”ú TwinView ½Æ»s¼Ö{;í ‘f”Ñao¶i¶¥¼v¹³¥\`-à;C½D²`·N¡A¥²¶·±Ö°È½Æ»s¼Ö{;¤~`-à|s”ú³o”Ç¥\`-à;C

±Ö°Ê;¹¿í¶µ±N±j”í«Å|³nÅé”í¥í¶x-y±Æ¥D±±íC«ØÅ³±z¤f-
n®Ö¿í;¹¿í¶µ;A°f«D±z¹j”í³Åö¼v¹³¼½©ñ¤¤°ÝÅD;A”Ö!p¼v¹³.|·’©¡§¹¥þµL¼v¹³;C

ÃšÅÜ»P{í©w³ø¼v¹³¤¶±¥dºt;|X''¡¥îøoÅšÅÜ¾¼¹Åb<-;C

æ«ö¥Håä¥Ü!¹åä¥Ü³/4¹æ®, Ëm»PÅX°Êµ{!;æ®e;C

|C¥X!`Åã¥Ü³/4¹¥|¥îæø§ó·s²v;C_ûºøæø¿Ã¹ø§ó·sÀW²v¥í'í¤Ö¿Ã¹ø°{Ã{;C

«Ü©w{Ã¹õšó·sÀW²v¤U²øM³æ¬O§_¥]¬AÂã¥Ü¾¹¤£¤ä’©¤¤¼Ø¡¡¡C¿¡¾Ü¤£¾A¥î©ó±z¤øAâ¥Ü¾¹¤¤¼Ø¡¡¥!¬à·|¾ÉPÄY-
«¤¤Aâ¥Ü°ÝÃD¡A”Ã·|·‘µwøé;C

μL½×À³¥Îμ{;i¿í¾Ü|óºØ¹³¬À®æ!;iA!¹¿í¶μ§;±j” OpenGL ÅX°Êμ{;i”¥Î 16 |í¤,²` «×¤½w½Ä°;C
³o¥i’£¤É²` «×½w½Ä°¡²M°£»P§@·~¤@À¬à;A|ý·|°§C²` «×½w½Ä°¡¤¤é½T«x;C

¡b±Ò°Ê®É; OpenGL ±N"í¥î Windows2000 æø¶i¶¥|hÅã¥Ü³¼¹¥\~à;C

Åâ¥Ü©Óí³¥Ø«e¤º TwinView Åâ¥Ü³¼¹;C|p¤G±z³s±µ¤F|hÓ, Ë, m;A¥B¤w¤Á' «;Ü«D³¼Ð·C³¼Ó!;;A±zÀ³;¿³¼Üþ-
ÓÅâ¥Ü³¼¹¬°¥Ø«e¤ºÅâ¥Ü³¼¹;C

±z¥ç¥i¥H³½±µ³æ«ö¤Wz±±”î¤¤¤¤Åâ¥Ü³¼¹;¡§¡¥H¿³¼Ü¥!“Ó§@¬°¥Ø«e¤ºÅâ¥Ü³¼¹;C

æ«ö!«ö¶s¥H³]©w©îAÜ§ó»P¥Ø«eÅä¥Ü³/4¹©Ò”í¥î¤ø¿é¥X, Ë, m¬ÛÅö¤§³]©wÈ¡C

¥þ‘º±½‘y±±”†®e³\±z³]©w»P¹ê»Ú®à±°”→ÛÃö±ø{Ã¹ðìÀËµø°”ì¤§¤j¤p;C!¹¥\`à©ÒÃä¥Û±ø®à±
¥í¤j©ó;þbÃä¥Û³¼¹;B¥¤OÃä¥Û³¼¹©†¹qµø¤W¥±`Ãä¥Û±ø®à±;C

æ«ö¥H°»'ú©Ö!³³s±μ!Ü!¹¹/₄v¹³¤¶±¥d²⁰Åä¥Ü³/₄¹|C|p²G±z|b¶}±Ö±±"í¥x¤§«á³s±μ¤F¥ö|óÅä¥Ü³/₄¹|A¹/₂D"í¥â|¹¥\`-à;C

|p³G±z±NåäÜ³s±μ;Ü| ÅäÜ³s±μ³/4¹¥B¥¹/4³Q°» 'ú"í;A½Ð@Ö¿í;æ¶ô;C³o¹i©óÅÅ|iÅäÜ³/4¹©í"í¥í BNC
³s±μ³/4¹¶i;æ³s±μ³/4¹«Ü¹³¥í;C

æ«ö¥Hjs”ú»P±zæ NVIDIA 1í§î¤¶±¥d¬ÛÃöæ, ê°T;C

æ«ö¥Hjs”ú±zæ NVIDIA 1¡§í¤¶±¥d¤§æþ¥[¥\`à;C

æ«öHjs”ú NVIDIA „xjA¥HÀò±o±z¤ NVIDIA i§î¤¶±¥d¤§³·s, ê°T»PÅX°Êµ{;i;C

!¹_êºT_Ô²Ó»;©ú¤F¥Ø«e¿í©w¤¤í§î¤¶±¥¤¤µwÅé~S©Ê;C

!¹ „êºT „Ô²Ó» ; © ú¤F .. t² !¤¤¥í ~ à· | ¼vÅTÁ ` Åé¹¡§¡® Ä~ à¤¤¿ ; © w³ ¡¥÷ ; C

|¹²|C¥X¤F±z¤ NVIDIA 1|§¤¶±¥d¥Ø«e „|¥|¤ÀÉ®×»P¬ÛÃö¤¤©¥» êºT;C

À³¥Îµ{||;ºþ²z²]©wÊ¶®e³\±z³vÓºþ²zÀ³¥Îµ{||;þh¥xÀÛ³¼¹»P®à±¤WºgÀ³¥Îµ{||;þmù;¤§;|_m;C

|¹→⁰ @à±ºþ²zμ{|;|¥Ø<eºþ²z²⁰À³¥†μ{|;|¤²M³æ;|C±q²M³æææj^{3/4}Ü¤@ÓÀ³¥†μ{|;|¥H²ÖºA"äÀ³¥†μ{|;|ºþ²z³]©w-
È;|C"i¥†¥k^{°1/4}ºº;u·s^{1/4}W;v>P;u^{2/3}ºº£;v«ö¶s"Ó½s;è²M³æ;|C

«Ö¤U;¹«ö¶s¥H±N·s¤À³¥Îµ{;i·s½W!Ü®à±¤Þ²zµ{;iºÞ²z¤À³¥Îµ{;i²M³æ;C

«Ö¤U;¹«ö¶s¥H±q®à±ºþ²zμ{|;iºþ²zºÀ³¥|μ{|;i²M³æ¤¤²³/⁴°£¥Ø«e_¡©wºÀ³¥|μ{|;iC

«Ö¤U;¹«ö¶s¥H²M°£À³¥îµ{;i²M³æ¤¤¤©Ø!³¶µ¥Ø;C

Ãµši;G³o±N·|«³]±z¹iÀ³¥îµ{;i©Ø§@¤¤©Ø!³!Ûq;C

žj³/4Ü!¹žj¶µ±N±j”íÀ³¥íµ{¡;µøµ¡©|²×¡b±z«ü©w³ºÅã¥Ü³/4¹¤W±Ø°Ê¡C

|p^aG_j^j/₄Ü¤F_iu[©]|²×|b¥H¤U½s^{1@o}zÅ¹ð¤W±Ø°Ê;¹À³¥|μ{|;|v^j|¶μ;A;¹Äæ|j«h«ü[©]w¥Ø«e^j[©]w³ºÀ³¥|μ{|;|©|²×|b_ºØÅã¥Ü^¾¹¤W±Ø°Ê;C

|p^aG±z{j^{3/4}Ü¤F|¹j¶μ;A®à±ºp²zμ{|;±N°O¤UÀ³¥|μ{|;μøμ;º¤j¤p»P|i,m;C|b±z¤U¤@!,±Ò°ÊÀ³¥|μ{|;®É;A®à-
±ºp²zμ{|;·|±NÀ³¥|μ{|;μøμ;ÁÙ|i;Ü"à¥ý«eÀx!sº¤j¤p»P|i,m;C

|¹z|¶μ®e³\±z«Ü©w¶È±N³|¤j¤ÆÀ³¥îμ{|;μøμ;¶ñº;|Ü"ä¥Ø«e©Ò;b¤¤¿Ã¹ð;A;Ó«D¾åÓ¥í~åÅX®i;Ü;h¥xÅå¥Ü¾¹¤¤®å±
;C

¿J¾Ü¡¹¿í¶µ¥H¡bÓ§O©R;W¤À³¥íµ{¡;®à±¤W±Ò°È¡¹À³¥íµ{¡;C
"Ø!p;Aº£¤F¹w³]¤ Windows ®à±¤§¥~;A±zÁÙ¥í¥H¬° Web ÅsÅy³/4¹;B¹q¤I¶|¥ó³/4\Å¤µ{¡;«Ø¥ßÓ§O¤þ¥[¤¤®à±;C

|b|^3B_je\int O\\$O\grave{A}^3Y\hat{\mu}\{|; @\pm^ao|W^o\grave{U}; C\pm zY\grave{C}Y|^\circ\grave{Y}\hat{\mu}U\circ\grave{O}|; <\grave{o}s|bY\grave{O}\pm z\grave{w}\rightarrow^\circ\grave{a}Y\grave{L}\grave{A}^3Y\hat{\mu}\{|; \ll\emptyset Y\beta^ao@ \grave{a}\pm\grave{a}a\grave{a}|; \grave{a}\grave{e}\grave{z}\grave{j}^3\grave{U}; C
|^3\grave{A}\grave{a}e|; \grave{E}|b\pm z@ \grave{O}\grave{z}|; u|b\grave{O}\grave{S}O^ao@ \grave{a}\pm\grave{a}W\pm\grave{O}^o\grave{E}|^1\grave{A}^3Y\hat{\mu}\{|; |v\grave{z}\grave{a}\grave{a}\mu@ \grave{E}\grave{a}\sim\grave{Y}\grave{a}\grave{f}|; C

§Ö³tÁä¶®e³\±z|Üq¡u§Ö³tÁä¡v²Ö¡X¡A¥H"¡¥"Ö²p²zÀ³¥¡µ{¡¡µøµ¡¡b®à±¤W¤o¡¡m¡C

|¹«öÁä²Ö|X¥í±N¥Ø«e²{¥îæøí]¶º¤¤¤í^µøµí²³/4|Ü¥t¤@¥xÅä¥Ü³/4¹¤W¤—ÜÅ³|í, m¡C

!^<öÁä²Ö!X¥i±N¥Ø«e²{¥îäºÀ³¥îµ{!;©Ö|bäºÅä¥Ü³/4¹¤W©Ö|³äºµøµ;²³/4!Ü¥t¤@¥xÅä¥Ü³/4¹¡C

|¹«öÁä²Õ|X¥í±N©Ó|³äºÀ³¥íµ{|;íµøµí²³/4|Ü·Æ¹««ü½4Ð©Ó|bººÀä¥Ü¾¹¤WíC

|b±z”ã|³|hÓ²{|¥î²ºÀ³¥î|μ{|;|@à±®É;A!¹«öÁä²Ó;X¥iÀý±z±q¤@Ó@à±¤Á’«|Ü¥t¤@Ó@à±;C«½Æ”|¥î|¹²Ó;X±N
`ÀôÅâ¥Ü²{|¥lÀ³¥î|μ{|;|@à±¤§²M³æ;C

³q¥†³]©wÈ¶¥]§t³q¥†©Ó®à±ºþ²zµ{¡¡¤†..ä¹í©Ó¡³À³¥†µ{¡¡ºººB²z¤§‡¡¶µ;C

¿j³/4Ü±NÀ³¥îµ{||;³|øj¤Æ;Ü;u³/4ãÓ®à±;v¬O«ü±N³æ³|øj¤Æ¥H¶ñºi³/4ãÓ®à±;A§Y³í®à±ÂX®i;Ü|h¥xÅã¥Ü³/4¹;C
¿j³/4Ü±NÀ³¥îµ{||;³|øj¤Æ;Ü;u³/4ãÓ®à±;v¬O«ü±NÀ³¥îµ{||;³|øj¤Æ;A³í®à±E¶ñºi;Ü;h¥xÅã¥Ü³/4¹;C

±Ó°Ê;¹¥\`à·|±NjuNVIDIA ® à±ºþ²zμ{|;|væ|ž³æ'¡þ|Ü©Ó!³³|þW¼hæøÀ³þîμ{|;μøμ;þ§"t²žž³æ¤¤;C!¹æ|ž³æ®e³|\
±z§Ö³tÀ²©ö|a;s"ú©Ó!³À³þîμ{|;ºþ²z¥\`à;A;ÓμL>Ý¶}±Ó®à±ºþ²zμ{|;±±~þx;c
³z¹L¥H·Æ¹«þkÀä³æ«öμøμ;¼ÐÃD;]¼ÐÃD;C;^;A©ž³æ«öμøμ;¼ÐÃDþæ°¼æºÀ³þîμ{|;þþ'þÜ;A«K¥i;s"úÀ³þîμ{|;μøμ;æºt
žž³æ;c

ξ̄³/⁴Ü¹ξ̄ξ̄μ¥!@e³@θ±⁰β²zμ{;±ÑÑÖÅä!μμøμ«·sÅää¥Ü!bx@-
ÖÄ!ðsW!A¥H"³/⁴ø³!xW!hÑÖÅä!μμøμ!ÄX@i!Ü"å¥x;i!l!h¥x;^Åää¥Ü³/⁴@!b¥!l!s¶!¤A!jÅää¥Ü!C

žjž4Ü!1žj¶µ¥H©!2×|b±z©Øžjž4Üºø¿Ã¹ð¤W,ma¤¤"t²ž³q¥žšÖÅä|;µøµ¡;C

žj^{3/4}Ü±zn±NsÖÅä!;muømi,m¤¤¤¤Åä¥Ü^{3/4}¹;C¹Äæ{¶È;b±z®Öžj;u,m¤¤¤¤
¥H¤U½s,^{1¤¤}žÅ¹ð¤W¤¤¤t²ž³q¥¡§ÖÅä!;ži³æ;v«ö¶s®É¤~¥i~i¥i;C

|¹z|¶μ±N_m¤
¤§t·Æ¹«'å½4Ð¤§Åä¥Ü³/4¹²º"t²|³q¥ÙÖÅä|;µøµ;j]ÂX®i;Ü;h¥xÅä¥Ü³/4¹¤W;^;A³o¬O!]-°,ÓÅä¥Ü³/4¹«Ü¥i¬à¬O±z¥
¿!bºÊ¬Ý²ºÅä¥Ü³/4¹;C

|¹z|¶μ·|À³¥|μ{|;|sÖÅä{|;μøμ|>P²£¥í¥|]²ºÀ³¥|μ{|;μøμ|}|©ó¬¬Ü|P²ø|Ã¹ð¤W|C|p¤G¬Y-
ÓsÖÅä{|;μøμ|;u{ù»~|aÅä¥Ü|v|b¥t¤@¥xÅä¥Ü³⁴¤W|A®à±ºP²zμ{|;|±N·ä²³⁴|ÜÀ³¥|μ{|;μøμ|³ºÅä¥Ü³⁴¤W|C

«Ö¤U;¹«ö¶s¥HÁÜ;¹w³]²º@à±ºþ²zµ{;i³q¥î³]©wÈ»P§Ö³tÁä;C
µù;G³o¤f·|¼vÅT±z;bÀ³¥îµ{;iºþ²z¶¤W¹i”CÓÀ³¥îµ{;i©Øs@ºo!Ûq;C

«Ö¤U;u½T©w;v<ö¶s¥H±μ”ü”Ã®M¥î±z¹i®à±ºþ²zμ{;i³]©wÈ©Ò§@ºø¥ô;óÅÜ§ó;AμM<áÅö³¬±±”í¥xμøμ;¡;C

«Ö¤U;u"ú®ø;v<ö¶s¥HÃÖ³¬®à±ºp²zµ{;i±±"í¥xµøµ;¡A|Ó¤£Àx;s©î®M¥î¥ô|óÅÜ§ó;C
Äµši;G±z¹i³]©wÈ©Ø§@ºø¥ô|óÅÜ§ó±N·|µL®Ä;C

«Ö¤U;u®M¥î;v«ö¶s¥H®M¥î”ÂÀx;s±z©Ø§@æ©Ø!³³]©wÈÅÜ§ó;A”Ã”í®à±ºþ²zμ{¡;±±”Ùxμøμi³B©ó¶}±Øa¬ºA;C

|¹¹| Ü¤è¶ô@e³\±z{j³/4Ü¥Ñ®à±ºþ²zμ{|;ºþ²zº·sÀ³¥îμ{|;|C

³O¬O¥Ø«e|b±z²⁰®à±¤W°ø!æ²⁰À³¥|μ{|;¤§²M³æ;C±z¥i¥H|b|¹²M³æ¤¤j^{3/4}Ü¤@-
ÓÀ³¥|μ{|;i;A©†³z¹L«ö¤U;uÂsÄý;v«ö¶s”Ó«ü©w”å¥LÀ³¥|μ{|;i;]!p¥Ø«e¥^{1/4}°ø!æ²⁰À³¥|μ{|;i;^;C

«Ӧ¤U;`«Ӧ¶s¥H¶}±ӦÀÉ®×¹Ї Ü¤è¶ô;A|b|¹¹Ї Ü¤è¶ô¤¤±z¥¡¥H¿j³⁴Ü¥ô¡ó±zn®à±ºþ²zµ{¡;ºþ²z²º Windows À³¥Îµ{¡;¡C

«Ö¤U;¹«ö¶s¥H±µ”ü±z©Ö¿í¾Ü¤µ{¡;ÀÉ¡A§Y±N”ä§@¬°¥Ñ®à±¤p²zµ{¡;¤p²z¤·sÀ³¥¡µ{¡;¡C

|p^aG±z!¹@É¤£·Q,{ⁱ¾ÜÀ³¥|μ{|;|;A½Ð«ö¤U!¹«ö¶s;C·s^a¤À³¥|μ{|;|¹|Ü¤è¶ô±Nô³¬;A;Ó¤£·|ÀÜ§ô¥ô{ô³]}©wÈ;C

|¹¹| Üñè¶ô®e³\±z{éñ]·s²ºÀ³¥|µ{|;®à±ñ§;WºÜ;C

|b|¹³Bjé¤J·s²⁰À³¥îµ{|;|;®à±¤§;WºÙ;C±z¥ç¥i|b→°”ä¥LÀ³¥îµ{|;«ü©w²⁰®à±|WºÙ¤¤¶i|æ¿í¾Ü;C
”Ó|p;A±z¥i~àn±NºÙ→°;uWeb;v²⁰®à±¥î©ó±z²⁰ Web ÅsÄý¾¹;A¥H¤î±NºÙ→°;u¶|¥Ó;v²⁰®à±
¥í©ó±z²⁰q¤¶|¥Óµ{|;|;µ¥;C®à±ºP²zµ{|;|;u§Ö³tÁä;v¥\~à®e³\±z|b³o“Ç¤£;P²⁰A³¥îµ{|;|;®à±¤§¶;¶¶§Q;a¶i|æ¤Á’«;C

«Ö¤U;u½T©w;v<ö¶s¥H±μ”Ü·s²º®à±!WºÙ;C¶È;b±z;é¤J!³®Ä²º®à±!WºÙ¤§«á¤~¥i<ö¤U;¹«ö¶s;C

|p^aG±z^b|^c®É¤£·Q{é¤|®à±;WºÙ;A½Ð«ö¤U;u”ú®ø;v«ö¶s;C

«Ö¤U;¹«öÁä²Ö!X±NÄ²µo¤@ ¨t;C¤ººÊµe{;¤º;X¬x§¡;A¥Hºó¤U±z'¤§ä·Æ¹«'¤¼Ð;C

±Ò°Ê!¹¿í¶µ¥í;|b±z³z¹L..|¥·Æ¹«©í!²µøµí®É±Nµøµí§¹¾ä;a§Ö³tÅä¥Ü;b→YÓ¿Ã¹ð©í"ä¥L¿Ã¹ð¤W¡C

³o "Cjëí¶µ±N½vÅT Windows ¥í¤áºÝ§@·~¶¥¬qºº"¡¥í¤í¤¶±¤ „À¡A"Ó¡pxus@¡C»Pxus@¤Á'«¾¹µøµiººº¬ºA¡C

¿J¾Ü¡¹¿j¶µ±N±Ò°È”ä¥L¤u§@¤Á’«¾¹µøµ;;A¡¹µøµ;¤w”·Ó¥Ø«e¤ TwinView ²Ò¤A¥¿½T, m¤¤;A¥B®e³\|b¤£;P®à±¤W¤¤A³¥íµ{;;¤§¶;¶i¤¤Á’«;C

³z¹L¤¤U Alt+Tab ¥i¤¤Ò°È¤u§@¤Á’«¾¹µøµ;;C

® Ö×í|¹z|¶µ±N±j”ì¤¤§@¤Á‘«¾¹µøµ¡©|²×Àä¥Ü|b«ü©w²ºÀä¥Ü¾¹¤¤¡C

ží¾Ü±zn  Ü¤¤§@¤Á‘«¾¹µøµí  Ü¾¹íC¶È¥íží¾Ü²{¥í  Å  Ü¾¹íC

¿J¾Ü!¹¿í¶µ±N±j”í¤u§@¡CÅä¥Ü|b³¤¤@Åä¥Ü¾¹¤W¡C’«”¥¤§;A§Y”¾¤¤u§@¡C¡b¡h¥xÅä¥Ü¾¹¤§¶¡¤Å¹jÅä¥Ü¡C

³o°Cjë¶µ°M©w®à±ºþ²zµ{|||þ|ºþ²z§ÖÅä||;µøµ;;]¥]¬A°T®§¹i_Ü¤è¶ô»PÀ³¥îµ{||¹i_Ü¤è¶ôi^ºo|i_m¡C

¶É; b±zwx³s±m; h¥xÀä¥Ü^{3/4}“À¿i¾Ü¤¥©î«¤½ÀX®i¾Ø|i ®É; AÀY©ñ¥~à¤~·°_§@¥í; C

±Ò°Ê¡¹¿ï¶µ¥H"¡¥¡¹LÂo¡]¤º'¡¡^ÁY©ñ¶iæ©ñ¤jC

¥H¤U§Ö³tÁä¥†Ó±±”íÁY©ñ¥\`à;C»P|b;u§Ö³tÁä;v¼ÐÅÒ¤
¤¤¤§Ö³tÁä¤@¼Ë;A±z¥i³z¹L³æ«öÄæ!¡;AµM«á«ö¤U©Ø¿¡¤«öÁä²Ø;X³]©w§Ö³tÁä;C
mu;G;b;uÁY©ñ;v©¡;u§Ö³tÁä;v¶¶}±Ø®É;A§Ö³tÁä±N°±¥¡;A¥H§K;b©w,q·s¤¤§Ö³tÁä®É“ü²{;¤¤¤§Ö³tÁä¤zÂZ;C

¡¹§Ö³tÁä¥íÓóÁ'«ÁY©ñ¥\`à¤¶}±Ò»PÃö³¬;C

¡¹§Ö³tÁä¥íÓ¼W¥[ÁY©ñμø¹íæ©ñæjÅä¥Üμ¥-Å;C

¡¹§Ö³tÁä¥íÓ ´î¤pÁY©ñµø¹íäø©ñ¤jÅä¥Üµ¥~Å¡C

|¹^oÑ½Æ«Ü©w;b·Æ¹«"S!½¾°Ê®ÉÁY©ñμø¹ï" C¬í²º§ó·s|,½Æ¡]ÁY©ñμø¹ï·||;b·Æ¹«²¾¾°Ê®É!Û°É§ó·s¡^¡C½Ð³·N¡A½W¥
[!¹¼Æ|r¥i~à·|ÄY«¹¼vÅT"t²|©¡À³¥¡μ{|¡²º®Ä~à¡C

|^{1°}Ñ¼Æ¬O±NÁY©ñμø¹í±q¬Y¥xÅâ¥Ü¾¹¤Á’«!Ü”ä¥LÅâ¥Ü¾¹¤§«e²º©μ¿ð®É¶i¹¼ÆÈi]²@¬íi^iC³]-
p¹¹©μ¿ð!®|b”¾¤!|p²G·Æ¹«‘å¹¼Ð¿ù»~|aμu¹¼ÈÅâ¥Ü|bÁY©ñμø¹íøoÅâ¥Ü¾¹¤W®É;AÁY©ñμø¹í|bÅâ¥Ü¾¹¤§¶i;uº{²{|v;
C±N!^{1°}Ñ¼Æ³]¬°¹s³ÙÜ”S!³©μ¿ð;C

žj¾Ü!žj¶µ¥íÅý±z³z¹L«ö¤U Ctrl/Alt/Shift æo→Y”ç²Ö!X»P”í¥í·Æ¹«øu½ü”Ó§Ö³tÅÜ§óÁY©ñµø¹íæo©ñ¤jÅá¥Üµ¥-Å;C

žjɔ̄ÜÀ³«ö¤Uaø Ctrl;BAlt x̄ Shift ²Ö;X¥H”í¥î·Æ¹«ºu½ü”ÓÅÜşóÁY©ñμø¹íø©ñşjÅå¥Üμ¥-Å;C

§Ö³tÁä¶®e³\±z|Üq;u§Ö³tÁä;v²Ö!X;A¥H"¡¥Í"Öºp²zÀ³¥¡µ{¡;µøµ¡;b®à±¤Wºø¡;m¡C
µù;G;b;uÁY©ñ;v©¡;u§Ö³tÁä;v¶¶}±Ò®É;A§Ö³tÁä±N°±¥¡;A¥H§K;b©w,q·s¤§Ö³tÁä®É"ü²{!³¤¤§Ö³tÁä¤zÂZ¡C

|¹ {² ³ μ±N·|⁴ Ö⁵ → 3D Å⁶ |μ{|;⁷ ⁸ ⁹ Ö¹⁰ ¥; ¹¹ ¹² B¹³ z; C
|p¹⁴ G±Z»¹⁵ nÅ¹⁶ ±¹⁷ Ö¹⁸ ¥|{;¹⁹ ²⁰ Ö²¹ |²² @²³ Ä²⁴ -²⁵ à²⁶ ;²⁷ A²⁸ ²⁹ Ö³⁰ Ü³¹ {³² μ; C

|¹₂¶¶μ±N·|±°È···| 2x ¹/₄Ø; ; ¶iæ¥·Æ³B²z; C
¥!¥!¥H'£¤È¹¼V¹³«~½è"Ã'£"Ñº@Ä~àºº 3D À³¥¡µ{!; ; C

128-bit GeForce3 GPU

Quincunx Antialiasing

|¹₂¶¶μ±N·|±°E··|¥† 4x ¹/₄Ø; ;¶iæ¥·Æ³B²z;C
¥! '£"Ñ¤F³}..º¹/4V¹³«~½è;A!ý·|º§C 3D À³¥†µ{ ;i²º®À¬à;C

!^ij¶¶μ±N;Û°Ê→°¤ä' ©¥·Æ³B²z³@ 3D À³¥íμ{!;±Û°Ê³}“Û³¥·Æ³B²z³]©wÊ;C

!^j¶μ±N®e³\±z|bºõæ 3D À³¥íμ{¡¡®É¤â°Ê¿í³/4Ü“¡¥íæø¥·Æ³B²z³/4Ô¡¡C

!^Äö±z¹q,f¤¤¥Ø«e¤¤ AGP ¤]©wÈ¤§,ê°T¡C

!^_!¶µ±N@e³\±z¤â°Ê_!^!/Ü¹!§!ñ!|^"t²!~!¥!æø AGP ³t²v;C|p³G±zµL¤k½T©wn "¡¥!æø AGP ³t²v;A½Ðæ£-
n®Ö"ú!^!@Ö_!§è¶ô;C"t²!±N·||;ÛºÊ" M©w³!~!æø AGP ³t²v;C

$\frac{23}{4}^{\circ}$ $\hat{E} \cdot A E$ ' $\hat{I} \pm \pm$ " $\hat{Y} H \hat{x} \hat{a} \hat{o} \hat{E} \hat{z} \hat{i} \hat{3} \hat{4} \hat{U} \hat{1} \hat{I} \hat{S} \hat{I} \hat{x} \hat{l} \hat{t} \hat{2} \hat{l} \hat{t} \hat{1} \hat{Y} \hat{I} \hat{a} \hat{o}$ AGP $\hat{3} \hat{t} \hat{2} \hat{v} \hat{i} \hat{C}$

