

Àì ¿É¼ÇÀ° Æ÷±× Å×Àì°í ¿ì¹Ä·¹Àì¼ÇÀ» ÄÑ°Å³²²ø¶§ »ç¿ëÇÕ´Í´Ù.

Direct3D¶õ D3D Çìµå¿þ³⁄⁴î °;¼⁄⁴ÓÀì °;´ÉÇÑ µð½²ºÇÄ·¹Àì ¾⁄⁴î´ðÅí°; ¹öÅØ½²º Æ÷±×(Vertex fog)³²  
Å×Àì°í Æ÷±×(table fog),¿ ±,ÇöÇÒ ¼⁄⁴ö ÀÖ´Ù´Á´°ÍÀ» ³²Å,³À´Í´Ù. Àì°í °ÒÀÓÀ° D3D Çìµå¿þ³⁄⁴î ±â  
´ÉÀ» ÁπÈ®ÇÌ°Ò Á¶È,ÇÍÁö,øÇÍ´Á »óÅÄ¿ì¼ Å×Àì°í Æ÷±× ±â´ÉÀ» Áö¿øÇÒ ¼⁄⁴öµµ ÀÖ½²À´Í´Ù.  
Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÍ,é °ÒÀÓÀ» NVidia ±×·;ÇÈ ÇÁ·Í¼¹⁄⁴¼¿ì¼ ¿Ä¹Ù·Í ½ÇÇàÇÒ ¼⁄⁴ö ÀÖ½²À´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ,é μǎŋóÀì¹òÀÇ ãÖ½Å DirectX ±â´ÉÀ» °ñÈ°¼⁹ÈÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.

DirectX ãÊ±â ¹öÀü¿ëÀ,·Ĭ ÁĬÀÛμÈ ÀĬŋĬ °ÔÀÓÀ° ¼³ÄĬμÈ DirectX ¹öÀü 6 ŋÇ´Â 7¿Ĭ¼ ½ÇÇàÇÒ ¼ö ¾⁹¼½À´Ĭ´Ù. Àì¿Ĭ °À° °æ¿Ĭ¿Ĭ È£È⁻ ±â´ÉÀ° μǎŋóÀì¹ò¿Ĭ¼ Áö¿øμÈ´Ĭ´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÄÇĬ,é μǎŋóÀì¹ò; DirectX 5 È£È⁻ ,ðμǎ¿Ĭ¼ ÀÛμ¿μÇ±â ŋŒ¹®¿Ĭ ÀìÀü ¹öÀüÀÇ °ÔÀÓμμ ¿Ã¹Û·Ĭ ½ÇÇàÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.

ÀìÀü ¹öÀüÀÇ °ÔÀÓÀì Áπ»óÀùÀ,·Ĭ ½ÄÀÛμÇÁö ¾É°Å³ª ½ÇÇàμÇÁö ¾ÉÀ» ŋŒ´Â Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ½É½Ä¿Ĭ.

Çĩmã¿b³⁄₄î°; Z⁻¹öÆÛ ±íÀì,¡ °ÒÀÓ ÇÁ·Î±×·¥¿; ÇÊ¿äÇÑ ±íÀì·Î ÀÚμ¿ Á¶ÀýÇÕ ´Í´Ù.

Æ⁻Áα Z⁻¹öÆÛ ±íÀì,¡ »ç¿ëÇØ³⁄₄ß ÇÍ´Â ÀÛ³⁄₄÷Àì ³⁄₄Æ´Ñ °æ¿ì Àì ¿É¹⁄₄ÇÀ° ÀÏ¹ÝÀûÀ,·Î È°¹⁄₄°ÈÇØμî  
´Â °ÍÀì ÁÁ½À´Í´Ù. Àì ¿É¹⁄₄ÇÀ» °ñÈ°¹⁄₄°ÈÇÍ,é, Z⁻¹öÆÛ ±íÀì°; ÇöÀçÀç Çĩmã¿b³⁄₄î ±, ¹⁄₄°ú  
ÀÏÄ;ÇÍÁö ³⁄₄Ê´Â °æ¿ì ÇÁ·Î±×·¥Àì ½ÇÇàμÇÁö ³⁄₄Ê½À´Í´Ù.

±íÀì ¹öÆÛ,μÀ» ´ëÃ¼ÇÒ ¼ö ÄÖ´Â ±â¼úÀ» È°¼⁴È½Ãμ´Í´Ù.

Àì,| ÅëÇØ Çìμâ¼í´Â 16 °ñÆ® ÀÀ¼ëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ ±íÀì ¹öÆÛ,μ¼ì ´Ù,¥ ¹æ½ÄÀÇ, þÄ«´ÍÁðÀ»  
»ç¼ëÇÒ ¼ö ÄÖ½À´Í´Ù. Àì ¼⁴ÁαÀ» È°¼⁴ÈÇÌ,é °íÉÁúÀÇ 3D Àì¹Áö ·£´õ,μÀ» ±,ÇöÇÒ ¼ö ÄÖ½À´Í´Ù.

Direct3D 11.0 NVIDIA GeForce 9800 GT Driver

À 1/4 3/4 » » ç è ç ĩ é Direct3D 11.0 NVIDIA GeForce 9800 GT Driver  
1/4 3/4 » » ç è ç ĩ é Direct3D 11.0 NVIDIA GeForce 9800 GT Driver

NVidia ±x·iÇÈ ÇÁ·Î¼¼¼¼´Â´Ô ÊÀ» ÀÚμζÀ·Î »ý¼ºÇİ© ¹ö½ºº£ ÅØ½ºÃÄ Àü¼¼Û È¿À²À»  
Áõº;½ÃÃº±â ¶§¹®¿; ÀÀ¿ëÇÁ·Î±x·¥ÀÇ ¼ºº´ÉÀ» Çâ»ó½ºÃ³ ¼ºö ÀÖ½ºÀ´Ï´Ù.

ÇİÁö, ÄÏ°Î ÀÀ¿ëÇÁ·Î±x·¥¿;¼´Â´Ô ÊÀÚμζ »ý¼ºÀÏ Èº¼ººÈμÇ¾¼Î ÀÖÀ» ¶§ È ¿ÀÏ Áπ»óÀÛÀ·Î  
³ªÀ, ³ªÀö ¾¼É´Â °æ¿;º; ÀÖ½ºÀ´Ï´Ù. ÀÏ¹®Á; ÇØºáÇİ·Á, é Áπ»óÀÛÀ·Î ÀÏ¹Áöº; Ç¥½ºÃμÉ ¶§±ÎÁö  
ÀÚμζÀ·Î »ý¼ººμÇ´Â´Ô Ê ·¹º§À» ³·Ãß½ºÉ½ºÃ¿À. ¹Ô Ê ·¹º§À» ³·Ãß, é ÅØ½ººÃ³ ¹ÎÁπ·Ã ¶§´Â  
"Seaming" Çö»óÀ» ¾¼ø¾¼Û ¼ºö´Â ÀÖÀö, ÄÏ°Î ¼ºº´ÉÀÏ ÀúÇİμÉ ¼ºö ÀÖ½ºÀ´Ï´Ù.

$\pm \times \cdot \text{çÈ ÇÁ} \cdot \hat{1} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \gg \text{çz} \ddot{\text{ç}} \text{Ç} \text{Í} \text{Á} \text{À} \text{Ú} \mu \text{z} \text{ } ^1 \text{Ó} \text{,} \text{Á} \text{Ç} \text{Í} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Ä} \gg \frac{1}{4} \pm \text{Ä} \text{Ä} \text{Ç} \text{Ö} \frac{1}{4} \ddot{\text{o}} \text{Ä} \text{Ö} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Í} \text{Í} \text{Ü} \text{.}$

$\text{Ä} \text{Í} \text{Ä} \text{ß} \frac{1}{4} \pm \text{Ç} \ddot{\text{ü}} \text{(Bilinear)} \text{ } \text{¶} \text{Ç} \text{Í} \text{ } \text{Ä} \text{ } \text{8} \text{Ä} \text{Ç} \text{ } \text{Ä} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{4} \text{ } ^0 \text{(anisotropic)} \text{ } ^1 \text{Ó} \text{,} \text{Á} \text{Ç} \text{Í} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Ä} \gg \frac{1}{4} \pm \text{Ä} \text{Ä} \text{Ç} \text{Ö} \frac{1}{4} \ddot{\text{o}} \text{Ä} \text{Ö} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Í} \text{Í} \text{Ü} \text{.}$

$\text{Ä} \text{Í} \text{ } ^1 \text{Y} \text{Ä} \text{Ü} \text{Ä} \text{,} \text{ } \hat{1} \text{ } \text{Ä} \text{Í} \text{Ä} \text{ß} \frac{1}{4} \pm \text{Ç} \ddot{\text{ü}} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Ä} \gg \frac{1}{4} \pm \text{Ä} \text{Ä} \text{Ç} \text{Í} \text{,} \text{ } \text{é} \text{ } \text{Ç} \text{Á} \cdot \text{Í} \pm \times \cdot \text{¥} \text{ } \frac{1}{4} \text{ } ^0 \text{ } \text{É} \text{Ä} \text{ } \text{Ç} \hat{\text{a}} \gg \text{ó} \mu \text{Ç} \text{ } ^0 \text{Í} \text{,} \text{ } \text{Ä} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{4} \text{ } ^0 \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Ä} \gg \frac{1}{4} \pm \text{Ä} \text{Ä} \text{Ç} \text{Í} \text{,} \text{ } \text{é} \text{ } \text{Ä} \text{Í} \text{ } \text{Ä} \text{ö} \text{,} \text{ } \text{Í} \text{ } \text{É} \text{Ä} \text{Ü} \cdot \text{Í} \text{ } ^0 \frac{1}{4} \text{ } \frac{1}{4} \ddot{\text{o}} \text{Ä} \text{Ö} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Í} \text{Í} \text{Ü} \text{.}$

1<sup>0</sup> Ê LOD(Level of Detail) 1<sup>0</sup>À<sup>3</sup>/<sub>4</sub>1<sup>2</sup>/<sub>2</sub>°; Á¶ÁαÇÒ 1<sup>4</sup>ö ÀÖ1<sup>2</sup>/<sub>2</sub>À'Ï'Û.

1<sup>0</sup>À<sup>3</sup>/<sub>4</sub>1<sup>2</sup>/<sub>2</sub>°; 3<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ÆÁö, é À<sup>1</sup>1<sup>1</sup>Áö Ç°ÁúÀ<sup>1</sup> Çâ»óμÇ°í, 3<sup>0</sup>3<sup>4</sup>ÆÁö, é ÇÁ·Î±×·¥ 1<sup>4</sup>°'ÉÀ<sup>1</sup> Çâ»óμË'Ï'Û.  
"ÄÖ°í ÈÁú"¿; 1<sup>4</sup> "ÄÖ°í 1<sup>4</sup>°'É"±ÎÁö »çÀü 1<sup>4</sup>3<sup>3</sup>ÁαμË 5°; Áö 1<sup>0</sup>À<sup>3</sup>/<sub>4</sub>1<sup>2</sup>/<sub>2</sub>° °<sup>a</sup> Áß ÇÏ<sup>3</sup><sub>a</sub>; 1<sup>4</sup>±ÅÃÇÒ 1<sup>4</sup>ö  
ÀÖ1<sup>2</sup>/<sub>2</sub>À'Ï'Û.



ÀúÀåµÈ »çzëÀÚ ¼³Áπ ñ·İ(¶Ç´Â "Á¶Áπ"). ñ·İzi¼ ¼±ÅÃÑ Ç× ñÀì ¼³Áπ»çÇ×À,·î È°¼⁴ÈµË´İ  
´Ù. ¼³Áπ»çÇ×À» ÀûzëÇİ·Á,é "È®Àì" ¶Ç´Â "Àûzë" ´ÜÃß,¼ ¼±ÅÃÇİ½Ê½ÃzÁ.

ÇöÀçÀç ¼³Áπ("Ãß°; Direct3D" ´ëÈ »óÀÚ¿;¼ ¼³ÁπÇÑ³»¿ë Æ÷ÇÔ)À» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ "Á¶Áπ"À,·Î  
ÁúÀåÇÕ´Í´Ù. ÁúÀåµÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ¿·,ñ·¿; ãß°;µÈ´Í´Ù.

Æ¯Áπ Direct3D °ÔÀÓ¿; ÀûÇÕÇÑ ãÖ»óÀÇ ¼³Áπ³»¿ëÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ Á¶ÁπÀ,·Î ÁúÀåÇÎ,é,  
°ÔÀÓÀ» ½ÃÀÚÇÎ±â Äü¿; Direct3D È¯æÀ» ½Ã¼ÔÇÎ°Ô ¼³ÁπÇÔ ¼ö ÄÖÀ,ç °ç ¿É¼ÇÀ» ÀÍÀÌÀÌ  
¼³ÁπÇÔ ÇÊ¿ä°; ¾¼½À´Í´Ù.

„ñ·İç i¼ ¼±ÅÃµÈ ÇöÀç »ççëÀÚ ÁπÀÇ ¼³ÁπÀ» »èÁ|ÇÕ´Í´Ù.

„δμç ¼³ÁκÀ» ±âº»ºâÀ, îº±, çÕ´í´Ù.

Ãß°; Direct3D ¼³ÁπÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ´Â´ëÈ »óÀÚ°; ³²À, ³³´Í´Ù.

Àì ÿÉ¼ÇÀ° ÅØ¼ÿ(ÅØ¼°ÄÄ ÿä¼Ò)ÀÇ Çÿµâÿþ³¼â ÅØ¼°ÄÄ ¼¼µâ·½ Æ¼°è,ÿ °°æÇÕ´ÿÙ.  
Àì °âÀ» °°æÇÏ,é ÁæÀÇµÈ ÅØ¼ÿ ±âÁ;Àì °°æµË´ÿÙ. ±â°»°âÀ° Direct3D »ç¼çÿ; µû¶ó´ÿÙ,´ÿ  
´ÿÙ. ÀÏ°Ï¼ÒÇÁÆ® ÿþ³¼âÿ¼¼´Ä ÅØ¼ÿ ±âÁ;À»´ÿÙ,¥ °÷ÿ; ÁæÀÇÇÕ´ÿÙ. Àìÿí °°Å°  
ÀÀÿëÇÁ·Ï±×·¥Å° ÅØ¼ÿ ±âÁ;À»´ÿÙ½Ä ÁæÀÇÇÏ,é Àì¼Áö ÈÁúÁÏ Çâ»óµË´ÿÙ. ½½¶óÀì´ð  
ÄÁÆ®·ÑÀ» »çÿëÇÏÿ© ÅØ¼ÿ ±âÁ;À» ÅØ¼ÿ »ó´ÿÙ ÿþÄË ³;ú ÅØ¼ÿ °;ÿµ¥ »çÀìÿ¼  
Á¶ÄýÇÏ½Ë½Äÿ.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ, é μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾âĭ'ðÁĭ ÀÚÃ¼¿¿ ¼³ÄĭμÈ, p, ð, ® Àì¿Ü¿¿ ÅØ½ºÄ³ ÀúÀâ¿ë ½Ä½ºÄÛ, p, ð, ®¿¿ ÄöÄπμÈ ¿ë·®À» ÄÖ'ëçŃ È°¿ëçÒ ¼ö ÄÖ½Ä'ĭ'Û.

**Äü°í:** ÅØ½ºÄ³ ÀúÀâ¿ëÄ, ·ĭ ³²ºÜμŃ ¼ö ÄÖ'Ä ½Ä½ºÄÛ, p, ð, ®ÀÇ ÄÖ'ë ¿ë·®Àº ÄÄÇ»Äĭ¿¿ ¼³ÄĭμÈ ½ÇÄĭ RAM ¿ë·®¿¿ μûŃó 'pŃóÁý'ĭ'Û. ½Ä½ºÄÛ RAM ¿ë·®Àĭ Ä-¼ö·ĭ ¼³ÄπçÒ ¼ö ÄÖ'Ä °²Äĭ Ä¿Áý'ĭ'Û.

Àì ¼³Äπ»çÇ×Äº PCI μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾âĭ'ðÁĭ³ª PCI ÈÈÈ⁻, ðμâ¿¿¼ ¼ÇÇàμÇ'Ä AGP μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾âĭ'ðÁĭ¿¿¿, Äû¿ëμÈ'ĭ'Û.

Àì ¿É¼ÇÀ° ¼öÁ÷ μ¿±â¿ ðñÈ°¼ÇÏ´Á °æ¿ì¿¿¿ ¼±ÁÃÇÏ½É½Ã¿À.

¿ð´ÏÁÍÀÇ ¼öÁ÷ È¿±Í¿¿ ÀÏÏ¿ÇÒ ¶§±ÍÁö ±â´Ù¿ @Áö ¾É°Í ÀÏÏÁö¿ ÆÏ½Ã È¿é¿¿ ·»´ð¿μÇÒ ¼ö  
ÀÖ½À´Í´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿èÇÏ¿é ¿ð´ÏÁÍ ÇÁ·¹ÁÖ ¼Óμμ¿ Àç»ý·ù°¿´Ù ³ðÁÏ ¼ö ÀÖÀ¿ ¾ ½Ã°çÀû  
Àâ¾Ö¿¿ ÀÏÏÁö°¿ °¥¶óÁö´Á Çö»óÁÏ ÀÏ¾¿¾ ÈÁúÁÏ ÀúÇÏμÉ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.



Àì ÿÉ¼ÇÀ» »çÿëÇĪ, é Æ⁻ Áπ D3D ÇÁ·Í± ×·¥ÿi¼ »çÿëμÇ´Â ¾ØÆ¼ÿπ, ®¾î¼ĪÀÇ ¾¼çÀ» °áÁπÇÒ  
¼ö ÀÖ¼ĪÁ´Í´Ù.

¾ØÆ¼ÿπ, ®¾î¼ĪÀ° 3D °³Ã¼ÀÇ °;ÀâÀÚ, ®ÿi ¾âĀ, ¾â´Â ""è´Û" Çö»óÀ» ÃÖ¼ÒÈ¼ĪÃ´Â  
±â¼úÁÖ´Í´Ù. ¾ØÆ¼ÿπ, ®¾î¼ĪÀ» ÄüÇô ÄûÿëÇĪÄö ¾ÉÀ» ¼öμμ ÀÖ°í Æ⁻ Áπ ÇÁ·Í± ×·¥ÿi ÃÖ  
´ëÇÑ »çÿëÇÒ ¼öμμ ÀÖ¼ĪÁ´Í´Ù.

¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» Á÷Áç Áö¿ÇÏÁö ¾Ê´Â ÇÁ·Î±×·¥¿; ¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» °Á|·Î  
Àû¿ëÇÏ·Á, é Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÏ½Ê½Ã¿À.

¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» Áö¿ÇÏÁö ¾Ê´Â ÇÁ·Î±×·¥ Áß ÀÏó|´Â Á|´ë·Î È, éÀì ¾¿, ¾¿Áö ¾Ê°¿¾¿  
°Ö±ÔÁçÀûÁÎ Àì¼Áö°; Ç¥½ÃµÉ ¼ö ÅÖ½Á´Í·Ù. Àì ¿É¼ÇÀ° ÁÖÀÇÇØ¼ »ç¿ëÇÏ½Ê½Ã¿À.

¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» Áö¿ÇÏÁö ¾Ê´Â °ÔÁÓÀì¾¿ ÇÁ·Î±×·¥À» »ç¿ëÇÏ ¼§ µð½°ÇÃ·¹À¿; ¹®Á|°;  
»ý±â, é Àì ¿É¼ÇÀ» Ãë¼ÖÇÏ½Ê½Ã¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ,é, ¼öÁ÷ μ¿±â°; °ñÈ°¼°ÈμÇ¾î ÀÖ´Â °æ¿ì ±×·;ÇÈ Ǟ·Àì ÇÁ·¹ÀÓÀ»  
Ä³, ©ÇĬ±â Äü¿; CPU°; ÁØ°ñÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÇÁ·¹ÀÓ ¼ö,; Á;ÇÑÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Û.

Çã¿ëμÈ »çÄü ·£´ð,μ ÇÁ·¹ÀÓ ¼ö°; ,¹À» ¼ö·Ĭ Á¶ÀĬ½°Æ½, °ÔÀÓÆĐμâ ¶Ç´Â Å°°,μâ μĬÀÇ  
ÄâÄ;¿; ÀÀ´äÇĬ´Â ½Ä°£Àì ±æ¾îÄú ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Û.

°ÔÀÓ μμÁß ÄÄÇ»ÄĬ¿; ¿¬°áμÈ ÀÔ·Â ÀâÄ;ÀÇ ÀÀ´ä ½Ä°£Àì ±æ¾îÄü,é »çÄü ·£´ð,μ ÇÁ·¹ÀÓ  
¼ö,; ÁÜÀĬ½È½Ä¿Ä.

μâ¶óÀì¹ö°; OpenGL È®Àâ **GL\_KTX\_buffer\_region**À» »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

Àì È®ÀâÀ» Áö¿ÇÏ´Â 3D ,ðμ¨,μ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¼ ÇÁ·Î±×·¥ ¼º´ÉÀ» Çâ»ó½Ã³ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

GL\_KTX\_buffer\_region È®ÀåÀ» È°¼°ÈÇÑ °æì ·ÍÄÄ òñμδζÀ ,ρ,δ,® ,! »çζëÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Ï'Û.  
'Û, »çζë °; 'ÉÇÑ ·ÍÄÄ òñμδζÀ ,ρ,δ,® °; 8MB 1, ,ÀÏ °æì ÀÌÁΒ ÇÃ·ÀÏ È®ÀåÀì ÁöζøμÇÁö  
¾É½À 'Ï'Û.  
À\$ÀÇ "1öÆÛ ζμζª È®Àå È°¼°È" ζÉ¼ÇÀì òñÈ°¼°ÈμÇ¾¼î ÀÖ'Â °æì, Àì ¼³ÁπÀº ÀûζëμÇÁö  
¾É½À 'Ï'Û.

°ü, ¥ ¼±Çü-¹Ó, Ê-¼±Çü ÇÊÁí, μÀ» »çžëÇĭ, é Àì¹íÁö ÈÁúÀì 'Ù¼Ò ÀúÇĭμÇÁö, , ÇÁ·Î±×·¥ ¼º  
'ÉÀº Çâ»óμĒ 'ĭ'Ù.

'èºĭºÐÀÇ °æžì, Àì¹íÁö ÈÁúÀì '«žì ¶çºÔ ÀúÇĭμÇÁö 'Â ¾Ē±â ¶š¹®žì Àì ±â 'ÉÀ» Èº¼ºÈÇĭž ©  
Çâ»óμĒ ¼º'ÉÀ» »çžëÇĭ 'Â °íÀì ÁÁ½À 'ĭ'Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ,é OpenGLÀì Àì¹æ¼º ÇÊÁĭ,µÀ» »ççëÇĭ© Àì¹iÁö ÈÁúÀì Çâ»óµË´ĭ'Ù.

Àì ÷É¼ÇÀ° Àí°î CPU ÷i¼ »ç÷ëÇí°À °í±ρ ÷í·É³/4îÀÇ μå¶óÀì¹ö Áö÷øÀ» °ñÈ°¼/4°ÈÇÒ ¶§ ¼/4±ÅÃÇÕ°í  
'Ù.

Àí°î CPU°À NVidia ±×·ìÇÈ ÇÁ·í¼/4¼¼¼¼ ÷í·É³/4îÀÇ 3D °ÔÀÓÀì³ª ÀÀ÷ëÇÁ·í±×·¥ÀÇ ¼/4°'ÉÀ»  
Çâ»ó¹/2Ã°'Á 3D Æß° ÷í·É³/4î ÷í·É³/4îÀÇ ¼/4±ÅÃÇí·é μå¶óÀì¹öÀÇ 3D Æß° ÷í·É³/4î  
Áö÷øÀ» °ñÈ°¼/4°ÈÇÒ ¼/4ö ÀÖ¼/2Á°í'Ù. Àì ÷É¼ÇÀ° ¼/4°'É °ñ±³ ¶Ç°'Á ¹®Á| Çø°á¹/2Ã  
À°÷ëÇí°Ò »ç÷ëÇÒ ¼/4ö ÀÖ¼/2Á°í'Ù.



Àì ¿É¼ÇÀº OpenGL μã¶óÀì¹ö¿ì ´ëÇÑ ÀüÃ¼ È,é ¾ØÆ¼¿¿. ®¾¿½¿À» Á¿¾¿ÇÕ ´¿Ù.  
¾ØÆ¼¿¿. ®¾¿½¿Àº °¾¿¼ÀÇ °¿ÀÀÁ. ® ¿ ¿μã. ´°Ô Á¾. ®Ç¿ © À¿±×. ¯Áø ººè ´Ù" Çö»óÀ»  
º¹¼Ò½¿Áº ´Á μ¥ »ç¿ëμÇ ´Á ±â¼úÁÔ ´¿Ù. 1.5 x 1.5 ¹æ½¿Áº ¯Öº¿¼º ´ÉÀÇ  
¾ØÆ¼¾¼. ®¾¿½¿À» Á¿°øÇ¿,ç, 2 x 2 ¹æ½¿Áº ¯Öº¿¼Ç Àì¿Áö ÇºÁúÀ» Á¿°øÇÕ ´¿Ù.

μᾶϱόÀì¹ö, | ½ºÅ×·¹¿À ÇÈ¼¿Æ÷, ËÀ, ·î³»º, ³¾¼ ¼⁴ö ÀÖ½À´Í´Ù. OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿;¼´Â  
½ºÅ×·¹¿À, | »ç¿ëÇÒ ¼⁴ö ÀÖÀ, ,ç ½ºÅ×·¹¿À ¼⁴ÅÁÍ ±Ù;½º, | Èº¼ºÈÇÖ´Í´Ù.

μ&¶6Àì¹ö,| ¿À¹ö·¹Àì ÇÈ¼¿Æ÷, ÈÀ,·î³»º,³³¼ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù. OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¿¼´Â  
¿À¹ö·¹Àì,| »ç¿ëÇÖ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇĭ é OpenGLÀì Àì¹æ¼º ÇÈÃĭ µÀ» »ç¿ëÇĭ¿ © Àì¹İĂö ÈÁúÀì Çâ»óµÈ Ĩ'Ù. Àì ±â  
'ÉÀ» Èº¼ºÈÈ ĩ é ¼º'ÉÀì °¼ÒµÇ'À 'ë½Ă Àì¹İĂö ÇºÁúÀº Çâ»óµÈ 'Ù'Â ÁĭÀ» ÂüºíÇĭ½È½Ă¿À.

Àì ±â´ÉÀì È°¼ºÈµÇ¾¼î ÀÖÀ, é, OpenGL µå¶óÀì¹ö´Á Çí³ªÀÇ ÈÄ, é ¹öÆÛ¿í Çí³ªÀÇ ±íÀì ¹öÆÛ, ï µ¿ÀíÇÑ µð½ºÇÃ¹Àì ÇØ»óµµ·í ÇÒ´çÇÕ´í´Ù.

Àì, °Ô Çí, é ¹Àº ÆçÀ» »ý¼ºÇí´Á ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥ÀÇ °ñµð¿À, Þ, ð, ®, ï, °, ´Ù È¿ºúÀûÀ, ·í »ç¿ëÇÒ ¼ºö ÀÖ½À´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀì °ñÈ°¼ºÈµÇ¾¼î ÀÖÀ, é, OpenGL µå¶óÀì¹ö´Á ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥¿¿¼ ÀÛ¼ºÇÑ, ðµç Æç¿¿ ÈÄ, é ¹öÆÛ¿í ±íÀì ¹öÆÛ, ï ÇÒ´çÇÕ´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀº ¿©·´ ÆçÀ» »ç¿ëÇí´Á OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥ÀÇ ¼ºº´ÉÀ» Çâ»ó½ÃÅ³ ¼ºö ÀÖ½À´í´Ù.

¼±ÃÃÇÑ OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ÃÖÀÛÀÇ »óË²À,·Î ¼⁴³ÁπÇÕ´Ï'Û.

Àì çÉ¼ÇÀ° OpenGL ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ç;¼ ÅØ½°ÃÄÇ Æ⁻Áπ ÄÄ·⁻ ±íÀì,; ±â°»°ªÀ,·Í »çèÇÒÁö ç©ªì,; °áÁπÇÕ´Í´Ù.

**¹ÙÄÄÈ,é ÄÄ·⁻ ±íÀì »çè(Use desktop color depth)**À,·Í ¼³ÁπÇÒ °æçì, Windows ¹ÙÄÄÈ,éç; ÇöÀç ½ÇÇàμÇ´Á ÄÄ·⁻ ±íÀìÇ ÅØ½°Ã³°; Ç×»ó »çèμÈ´Í´Ù.

**Ç×»ó 16bpp »çè(Always use 16bpp) ¹× Ç×»ó 32bpp »çè(Always use 32bpp)**À,·Í ¼³ÁπÇÒ °æçì, ¹ÙÄÄÈ,é ¼³Áπç; °ü°è ¾⁄⁴Àì ÁöÁπμÈ ÄÄ·⁻ ±íÀìÇ ÅØ½°Ã³°; »çèμÈ´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ÀüÃ¼ È, é OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿; ´ëÇÑ ¹öÆÛ ÇÃ, ©ÇÎ ,ðμå,; °áÁπÇÕ´Ï´Ù.  
9í.º Àü¼Û ¹æ½Ä, ÆëÀìÁö ÇÃ, ³ ¹æ½Ä ¶Ç´Â ÀÚμ¿ ¼±ÄÄ ¹æ½Ä Áß¿¼ ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï  
´Ù. ÀÚμ¿ ¼±ÄÄ» ¼±ÄÄÇÏ, é μå¶óÀì¹öº; ÇØ´ç ÇÏμå¿p¾¼¼³Áπ¿; °;Àå ÀûÇÕÇÑ ¹æ½ÄÄ»  
°áÁπÇÕ´Ï´Ù.



Àì çÉ¼ÇÀº OpenGLç;¼ ¼öÁ÷ μç±âº; Æ³, ®μÇ´Â ¹æ½ÄÀ» ºáÁπÇÕ´Í´Ù.

**Ç×»ó çÄÇÁ(Always off)**·Í ÁöÁπÇÏ, é ,ðμç OpenGL ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ ¼öÁ÷ μç±âº; Ç×»ó ºñÈº¼ºÈμÈ´Í´Ù.

**±âº»ÀûÄ, ·Í çÄÇÁ(Off by default)**·Í ÁöÁπÇÏ, é ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ç;¼ Æ<sup>-ºº</sup>È÷ Èº¼ºÈÇÒ ºÍÀ» çä±, ÇÍÁö ¾É´Á ÇÑ ¼öÁ÷ μç±âº; ºñÈº¼ºÈμÈ´Í´Ù.

**±âº»ÀûÄ, ·Í çÁ(On by default)**·Í ÁöÁπÇÏ, é ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ç;¼ Æ<sup>-ºº</sup>È÷ ºñÈº¼ºÈÇÒ ºÍÀ» çä±, ÇÍÁö ¾É´Á ÇÑ ¼öÁ÷ μç±âº; Èº¼ºÈμÈ´Í´Ù.

ÇöÀç ¼³ÁπÀ» »çzëÀÚ ÁπÀÇ "Á¶Áπ"À,·Î ÀúÀâÇÕ ´Í´Ù. ÀúÀâμÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ç·,ñ·İ; ãß°;μË´İ  
´Ù.

ÇØ´ç OpenGL ÀÀzëÇÁ·Î±×·¥z; °;Àâ ÀûÇÕÇÑ ¼³ÁπÀ» »çzëÀÚ ÁπÀÇ Á¶ÁπÀ,·Î ÀúÀâÇİ,é  
ÇÁ·Î±×·¥À» ½ÃÀÛÇİ±â Àü; OpenGL È´°æÀ» ½Å¼ÓÇİ°Ö ¼³ÁπÇÒ ¼ö ÀÖÀ,ç °ç çÉ¼ÇÀ»  
ÁİÁİÀ ¼³ÁπÇÒ ÇËzä°; ¾¼½À´Í´Ù.

½½¶óÀì'õ ÄÁÆ®·ÑÀ» »ç¿ëÇĬ,é ¼±ÄÃÇÑ ÄÄ· Ä±³ĪÀÇ ¼à±â, 'ëñ ¶Ç'Â °°,¶Ī °²À» Á¶ÀýÇÒ  
¼ö ÀÖ½Ä'Ī'Û.

ÄÄ· Á¶Á± ÄÁÆ®·ÑÀ» »ç¿ëÇĬ,é ¼Ö½º ÀìĪÁö¿Ī µð½ºÇÄ·¹ÀĪ ÅâÄ¿¿¿ ³²Ä,³²'Â Äâ·Ä ÀĪĪÁö °ÆÀÇ  
±±µµ Ä÷ÄĪ,Ī °,Á±ÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'Ī'Û. ÀĪ ±â'ÉÄº »çÄø°ú °°ÀĪ Á±³ÇÑ »ö»ó ÀçÇöÀĪ ÇÊ¿äÇÑ  
ÀĪĪÁö Ä³,® ÇÁ·Ī±×·¶Ä» »ç¿ëÇÒ ¶§,Ä¿Ī À¿¿ëÇÖ'Ī'Û.

3D °;¼ÓÄ» À¿¿ëÇĪ'Â °ÖÁÓÀĪ ¿'ĪÄ¿¿¿ ³É¹« ¾ĪµÓ°Ö Ç¶½ÄµÉ ¼ö ÀÖ½Ä'Ī'Û. ¿µç Ä±³ĪÀÇ  
¼à±â¿¿' °°,¶Ī °²À» ¶Ē°°ÀĪ'Ä,®,é °ÖÁÓÄ» ¼àÄº È,éÄ,·Ī Äñ±æ ¼ö ÀÖ½Ä'Ī'Û.

½½¶óÀ'õ,¡ »çjëÇİ¿© ÄÄ· Äx³ÎÀ» ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÄÖ½À'Í'Ù. Äû»ö, ³ì»ö ¶Ç'Â Ä»»ö Äx³ÎÀ»  
°³º°ÄûÀ, ·Î Ä¶ÄýÇİ°Ä³ª ¼¼¼ °;Áö,¡ ÇÑ²¹¹ø¿; Ä¶ÄýÇÒ ¼öμμ ÄÖ½À'Í'Ù.

μδΆöÅÐ ¼±, ίμμ Ά¶ΆκÀ» ÅëÇØ »ö»ó ±, °Ð ¹× °μμ, | ¼¼¼¹ÐÇĪ°Ô Á|¾¼îÇÒ ¼ö ÀÖÀ, ¹Ç·Î , δμç  
ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿;¼ ÀììÁö°; °, 'Ù ¹à°í ¼±, ίÇĪ°Ô Ç¥½ÅμË 'Î'Û.

ÄÃ· °î¼±ÀÇ ½Ã°çÀû Àçö. ´ëñ, ¹à±â, °·, ¶, ¡ Á¶Àýçĭ, é Àì °î¼±Àì ½ç½Ã°£À, ·î °-°æµĒ ´ĭ'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃĬ, é Windows°; Àç½ÃÀÙμÉ ¶§ »çzëÀÚ°; ÀìÀü¿; ¼³ÁαÇÑ ÄÃ·- Á¶Àý »çÇ×Àì  
ÀÚμ¿ ²±,μË'Ĭ'Ù.

**Âü°í:** ³×Æ® ¿öÅ©¿; ¿-°áμÇ¾4î ÀÖ'Â ÄÃÇ»Áí'Â Windows¿; ·î±×¿Â ÇÑ 'ÙÀ½ ÄÃ·°; Á¶ÀýμË'Ĭ  
'Ù.

ÀúÀåµÈ »çzëÀÚ ÁπÀÇ ÄÃ·<sup>-</sup> ¼³Áπ ,ñ·ÌÀÔ´Í'Ù. ,ñ·Ïzj¼ ¼±ÅÃÇÑ Ç×,ñÀì ¼³Áπ »çÇ×À,·î  
È°¼ºÈµÈ´Í'Ù.



ÇöÀç ÄÃ·<sup>-</sup> ¼³Áπ<sup>º</sup>À» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ ¼³ÁπÀ,·Î ÀúÀ&çÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀúÀ&μÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ¿·  
¿ñ·Í¿¿ Æß<sup>º</sup>¿μÈ'Í'Ù.

„ñ·İçj¼ ¼±ÅÃÇÑ ÇöÀç »ççëÀÚ ÁπÀÇ ÄÃ·¼³ÁπÀ» »èÁ!ÇÕ´İ´Ù.

„δμç ÄÃ· °²À» Çĩμâ¿p³⁄₄î ±âº» ¼⁴Áπº²À, ·î ¹±, ÇÕ ´Ï´Ù.

δ'ίΆί ½°ΕΆηΆύ ,δμâ ,! ¼±ΆΆÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

**ÀÚμζ °"Áö(Auto-Detect)** ,! ¼±ΆΆÇĬ ,é Windows°; ,δ'ίΆί;¼ Á÷Áç ÁαÈ@ÇŃ ½°ΕΆηΆύ  
Áα° ,! ¼ö½ΆÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀÚμζ °"Áö°; ±â°»°αΑ ,.Í ¼³ÁαμÇ¾â ÀÖ½À'Í'Ù. ÀĬĬ ± ,Çü  
,δ'ίΆί;¼ 'Á ÀĬ ±â'ÉÀĬ Áö;øμÇÁö ¾É½À'Í'Ù.

**GTF(General Timing Formula)** 'Á 'èĬ°ĐÀÇ ½ΆÇü ÇĬμâ;þ¾â;¼ »ç;ëμÇ'Á Ç¥ÁØ ½°ΕΆηΆύ  
½æ½ΆΆÖ'Í'Ù.

**DMT(Discrete Monitor Timings)** 'Á ÀĬĬ ÇĬμâ;þ¾â;¼ »ç;ëμÇ'Á ÀĬü Ç¥ÁØÀÖ'Í'Ù. DMT°;  
ÇÊ;äÇŃ ÇĬμâ;þ¾â;¼ ,! »ç;ëÇÒ η§'Á ÀĬ ;É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ½É½Ä;.

Windows ÀÛ¼÷ Ç¥½ÄÄÛ¿; NVidia QuickTweak ¾ÆÀÄÜÀ» Ãß°;ÇÕ´Í´Ù.

Àì ¾ÆÀÄÜÀ» »ç¿ëÇÌ,é ÆË¾÷ ,p´º¿;¼ “½Ä¼ÓÇÌ°Ö” Direct3D, OpenGL ¶Ç´Â ÄÄ·¿; ´ëÇÑ  
»ç¿ëÄÚ ÁæÀÇ ¼³ÁæÀ» Àû¿ëÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä´Í´Ù. ÆË¾÷ ,p´º¿;´Â ±âº» ¼³Áæ ¹±¿;¿  
μδ½ºÇÃ·¹À μî·Í Áæº, ´ëË »óÄÚ,¿ ¿ ¼ö ÄÖ´Â Ç×,ñÀì Æ÷ÇÔμÇ¾â ÄÖ½Ä´Í´Ù.

Windows ÀÛ¼÷ Ç¥½ÄÄÛ¿; ³ªÄ, ³ª´Ä QuickTweak À¯Æ¿, ®Æ¼¾ÆÄÄÜÄ» ¼±ÄÄÇÒ ¼ö  
ÄÖ½Ä´Í´Û.

.ñ·Ï¿¼ ¿øÇÍ´Ä¾ÆÄÄÜÄ» ¼±ÄÄÇÑ´ÛÀ½, "È®ÄÍ"Äì³ª "Àû¿"Ä» ¼±ÄÄÇÍ¿ © ÀÛ¼÷  
Ç¥½ÄÄÜÄÇ¾ÆÄÄÜÄ» °°æÇÍ½Ë½Ä¿Ä.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ,; È°¼°ÈÇÕ'Í'Ù.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ'Â TwinView ,ÖÆ¼,đ'ÍÁÍ ±,¼°À» »ç;ëÇÒ ¶§ Æç °ü,® 'ÜÃàÀ°, 'ëÈ  
»óÁÚ ÀŞÄ; Áß¾Ó, ÆÃ ð× ÁÜ ±â 'É °°À° Çâ»óµÈ ±â 'ÉÀ» È°¼°ÈÇÕ'Í'Ù. ¶ÇÇÑ, 1ÙÁÁÈ,é  
°ü,®ÀÚ'Á ç©, 1ÙÁÁÈ,é; 'ëÇÑ Áö;øÀ» Æß°;Ç;ç© »ç;ëÀÚ°; ÀÄ;ëÇÁ·Î±×·¥ ÀÚ¾÷ °ø°ÆÀ»  
°, 'Ù Àß ±,¼°ÇÒ ¼ö ÀÖµµ·Ï ÇØÁÝ'Í'Ù.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±,¼º ´ëÈ »óÀÚ,| ¿± Ĩ'Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±,¼º ´ëÈ »óÀÚ¿;¼'Á ´ëÈ »óÀÚ À§Ä; Áß¼Ó, ÂÃä, ´ÜÃàÀ° ¼±ÄÄ 1×  
ÄÄ¿ëÇÁ.Í±×·¥ °ü,® ¼³Áπ °°Àº 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±â´É°ú ¼³ÁπÀ» ,đμÍ Á|¼îÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĩ'  
'Ù.



´ëÈ »óÀÚ,| ´Ý°í ¼³ÁπÇÑ °-°æ »çÇ×À» ÀúÀâÇÕ ´Í´Ù. "Ãß°; μî·Ī Áπº," ´ëÈ »óÀÚ;¼ "È®ÀĪ" ¶Ç  
´Â "Àû;ë" ´ÜÃß,| ¼±ÃÃÇĪ,é °-°æ »çÇ×ÀĪ Àû;ëμĒ ´Í´Ù.

ÀÛ<sup>3/4</sup>÷ Ç¥<sup>1/2</sup>ÃÁÛ<sup>3/4</sup>ÆÀÏÄÜÀ» Å¬, ¯ÇÒ ¶§, Þ'º, ¶ Ç¥<sup>1/2</sup>ÃÇÏ'Â, ¶¿<sup>1/2</sup>º<sup>1</sup>öÆ°À» °áÁæÇÕ'Ï'Ù.

È®ÀÎ ,p½ÃÁö Ç¥½Ã ¿©°î,| °áÁαÇÕ´Ï´Ù.

ÀÛ¾÷ Ç¥½ÃÁÛ ,p´°¿;¼ 3D È°æ ¼³ÁαÀ» °Ò·¿Ã ¶§ È®ÀÎ ,p½ÃÁö°; Ç¥½ÃµÇÁö ¾Êµµ·Ï  
ÇÏ·Á,é ÀÏ ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇÏ½Ê½Ã¿À.

ÀÛ¼÷ Ç½ÃÀ ð'º; 3D Èºº; ³À, ³μμ.İ Ç.Á,é À òÉ¼ÇÀ» ¼±ÀÇİ½Ê½Ã.À.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é Áö¿øμÇ´Â ÃÖ´ë ÇØ»óμμº, ´Ù ³·Àº ÇØ»óμμ¿¼ Àì¹ĬÁö, | Ç¥½ÃÇÒ ¶§  
Æè, é ÆÐ³Ĭ μð½ºÇÃ, ¹Àì¿ ³²Ā, ³²´Â Àì¹ĬÁö À§Ā¿, | °άΆπÇÒ ¼⁴ö ÅÖ½À´Ĭ´Ù.

„đ'ĪĀí»óÀÇ ¹ÙĀÁÈ,é ÀšÄj,Ī Á¶ĀαÇĪ·Á,é È»ìÇ¥ 'ÜĀß,Ī »çzëÇÕ'Ī'Ù.

10. «Εάν ο μέσος όρος των αποτελεσμάτων των ερωτηματολογίων είναι μεγαλύτερος από 4, τότε ο δείκτης είναι καλός. Διαφορετικά, ο δείκτης είναι μέτριος ή κακός.»

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĪ é Ãâ·Â μð½ºÇÃ·¹Àì ÀðÄĭ(ÇØ´ç μð½ºÇÃ·¹Àì ¾î´ðÄĭ°; Áö¿øÇĪ´Â ÀðÄĭ¿;  
μûŋó ,ð´ĪÄĭ, μðÁöÁÐ Æò,é ÆÐ³ĭ ŋÇ´Â TV),; ¼±ÁÁÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĪÙ.



»çzëÇí'Â μð½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄj ,! »çzëÀÚ ÀÓÀÇ·î ¼⁴³ÁαÇÒ ¼⁴ö ÀÖ'Â ÄçÀì ³²Ä, ³³'í'Ù.

TV Æ·Æ; »çzëμÇ´Â ÇöÀç Æ÷, Æ°ú ±¹°; ¼³ÁαÀ» ³æÅ, ³À´Í´Ù.

Æ<sup>-</sup>Áα TV Ãâ·Â Æ÷, ËÀ» ÁöÁαÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÃϕÀì ³²Å, ³³´Ï´Ù.

Àì ðñ·Ï¿i¼ ÇöÀç °ÁÁÖÇÏ'Â ±¹°¿¿i ¿¿i ¿Á'Â TV Ãâ·Â Æ÷ ¿ËÀ» ¼±±ÁÃÇÒ ¼ö Æ½À'Ï'Ù.  
**Äü°í:** ðñ·Ï¿i ÇØ'ç ±¹°¿¿i ¾ø'Â °æ¿ì °¿Àâ °¿±¿¿±¹°¿¿i ¼±±ÁÃÇÏ½Ë½Ä¿.

¼±ÄÃÇÑ Æ÷, ÈÀ» ÄÄÇ»ÁÍ, ½ÄÄÛÇÒ ¶§ÀÇ ±âº»º²À, ·Î ¼³ÁπÇÏ½Ê½Ã¿À.

μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾⁄⁴î´ðÁ¿¿; TV, , ¿¬ºámÈ ÄÄÇ»ÁÍ, ½ÄÄÛÇÒ °æ¿ì, Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇÏ, é °íÆÄ  
ºúÁπ Áß ³²Ä, ³²´Á, ðμç È, é, Þ½ÄÄöº; ÇØ´ç TV¿ì¼ Áö¿øμÇ´Â Æ÷, ÈÀ, ·Î Äâ·ÂμÈ´Í´Ù.

TV<sub>2</sub> Àü¼ÛμÇ´Â Ââ·Â ½ÂÈ£ Çü½ÄÄ» ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

ÀûÇÕÇÑ Ä¿³ØÁÍ ÄÉÀìíÀì ÀÖ´Â °æ¿ì, ÀÏ¹ÝÀûÀ, ·Í S-°ñμδ¿À Ââ·Â(S-Video out)À° °¹ÇÕ °ñμδ¿À  
Ââ·Â(Composite video out)°¿´Ù ÈÁúÀì ¿ì¼öÇÕ´Í´Ù. ¾¼¹¶² ½ÂÈ£ Çü½ÄÄ» ÁöÁπÇØ¾¼ß ÇÒÁö  
È®½ÇÇÍÁö ¾¼ÈÄ» ¶§´Â **ΑÛμ¿ ¼±ÄÄÄ»** ¼±ÄÄÇÍ½È½Ä¿À.

TV 1ÙÁÁÈ,é ÀŞĂj,ı Á¶ÁÿÇİ·Á,é È»ìÇ¥ 'ÜĂß,ı »çzëÇÕ 'ı'Ù.

**Äü°ı:** °úÁ¶Á×À,ı Î ÁÍÇØ TV È,éçj ½°Å©·¥°ı Çö»óÀì³ª °ı·©Å© Çö»óÀì³ª Å,³- °æçìçj 'Â 10ÃÊ  
Á×μμ ±â 'Ù, ® ½Ê½ÃçÀ. È,éÀì ±â°» ÀŞĂj,ı ÁÚμç °¹±,μÇ,é 'Ü½Ã Á¶Á×ÇÒ ¼ö ÅÖ½Ä 'ı'Ù.  
çØÇı 'Â ÀŞĂjçj 1ÙÁÁÈ,éÀ» ¼³Á×ÇÑ ÈÄ 10ÃÊ Àì³»çj "È®Áİ" ¶Ç 'Â "Àúçë" 'ÜĂß,ı '· ¼³Á×  
»çÇ×À» ÀúÅçİ½Ê½ÃçÀ.

1. ÜAÁÈ, éÀ» ÇöÀç ÇØ»όμμζι ,.Â°Ô TVÀÇ ±âº» ÀšÄjζi Àç¼³ÁαÇÕ´Ï'Ù.



TV Àì|ÁöÀÇ ¹à±â¿í Ãµµµ,| Á¶ÀýÇÒ ¶§ »ç¿ëÇí´Â ÄÁÆ®·ÑÀÔ´Ï´Ù.

TV ÀììÁöÀÇ ¹à±â¿í ´ëñ,¡ Á¶ÀýÇÒ ¶§ »ç¿ëÇí´Â ÄÁÆ®·ÑÀÔ´Í´Ù.

TV ½ÅÈ£; Àû;ëÇÒ ÇÃ, ®Ä; ÇÊÁ; ¼çÀ» Á¶ÀýÇÒ ¶§ »ç;ëÇĪ'Â ÄÁÆ®·ÑÀÔ'Ī'Û.  
Çĭμâ;þ¾â μðÄŪ'ð;¼ DVD ;μÈ,; Àç»ýÇÒ ¶§'Â ÇÃ, ®Ä; ÇÊÁ,; ĩÄüÈ÷ ²ð'Â °ÍÀĪ ÁÁ½À'Ī'Û.

TV·Î Ãâ·ÂµÇ´Â È,é ÇØ»óµµζÍ ÄÃ·¯ ±íÀì,| ¼³ÁπÇÕ´Ï´Ù.

© 1998 Warner Bros. Entertainment Inc. All Rights Reserved. DVD-ROM. 1/2" x 1/2" x 1/2".

© 1998 Warner Bros. Entertainment Inc. All Rights Reserved. DVD-ROM. 1/2" x 1/2" x 1/2".

NVidia ±×·;ÇÈ ÇÁ·Î¼¼¼¼ÀÇ ÄÜ¾¼î¿Í , Þ, ð, ® Å¬·° ÁÖÆÄ¼ö,¡ Á¶Á±ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Û.

NVidia ±×·;ÇÈ ÇÁ·Î¼¼¼¼ÀÇ ÄÚ¾¼î Å¬·° ¼Óμμ,| ¼³ÁαÇÖ´İ´Ù.

ÄÜ¼î ÄÝ·° ¼Óμμ(MHz), ¾Ä, ¾À'Û.



μδ½°ÇÃ·¹Àì ¾4î´δÁíÀÇ ,ρ,δ,® ÀíÁíÆäÀì½² Å¬·° ¼4Óμμ,¡ ¼4³ÁαÇÕ´Í´Ù.

ρ, δ, © ΑίΑίÆäÀ½°ÀÇ Å→° ¼Όμμ(MHz), ³²Å, ³Àΐ'Ù.

»ö Å¬.° ÁÖÆÄ¼ö ¼³Áπ°àÀ» Àû¿ëÇĪ±â Àü¿¿ ¾ÈÁπ¼⁹À» Å×½⁹Æ®ÇÕ´Ī´Ù.

**Åü°í:** ÁĪÁŋ¾⁹÷Ã¼ÀÇ ±â⁹»°à°ú ´Ù,¥ »ö·Ī¿ ¼³ÁπÀ» »ç¿ëÇÒ ŋŒ´Â ¹Ýμâ½Ã »çÀü Å×½⁹Æ® ¼Ī  
½ÇÇàÇĪ½Ê½Ã¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇĬ, é Å¬.° ÁÖÆÄ¼öÀÇ °-°æ »çÇ×Àì Winodws°; ½ÄÀÛμÉ ¶§, ¶'Ù ÀÚμ¿À, ·Î Àû¿ëμË'Í'Û.

**Äü°í:** Windows°; ½ÄÀÛμÇ'Ä μ¿¼È <Ctrl>Å°, | '©, £°í ÀÖÀ, ¿ é ÀÚμ¿ Å¬.° ¼³Á× ²í°ÐÀ»  
»ý·«ÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'Í'Û. ³×Æ®¿öÅ©¿ì ¿¬°áμË ÄÃÇ»ÄÍÀÇ °æ¿ì, Windows¿ì ·Î±×¿Ä ÇÑ  
'ÙÀ½, ¹Û·Î <Ctrl>Å°, | '©, £½Ë½Ä¿À.

Å¬·° Á¶Á± ±â´ÉÀ» ,ðµí Àç¼³Á±Çİ°í ÄÁÆ®·ÑÀ» ´Ù½Ã È°¼⁹ÈÇİ±â Àü¿; ±×·;ÇÈ Çİµâ¿p³â;!  
´Ù½Ã °È»öÇÕ´İ´Ù.

µð½⁹ÇÃ·¹Àì ¾â´ðÁÍÀÇ BIOS ,| ¾÷µ¶ÀìÆ®µÈ BIOS Àì¹Àö·î °»½ÅÇÒ ¶§,¶´Ù Àç¼³Á±À»  
½ÇÇàÇİ½È½Ã¿À.

ÙÀ½ 4³ÀÇ TwinView ðµâ Áß Çí³ª, ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

**Ç¥ÁØ** – Ç¥ÁØÀÍ 'ÜÀÌ µð½ºÇÃ·¹ÀÌ ðµâ, ¼±ÅÃÇÒ'Í'Ù. NVIDIA ±×·;ÇÈ ¾î'ðÁí; Çí³ªÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÌ ÀâÄ; , ÀâÀØµÇ¾î ÀÖÀ, é ÀÌ ðµâ, »ç;ëÇí½É½Ä;À.

º¹»ç – ÀÌ ðµâ 'Á ±âº» µð½ºÇÃ·¹ÀÌ, º¹»çÇí; © º, Á¶ ÀâÄ; ; Äâ·ÄÇÖ'Í'Ù.

¼öÆð È®Àâ – ÀÌ ðµâ, »ç;ëÇí, é Windows ¹ÜÁÁÈ, éÀ» µí °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÌ ÀâÄ; ; ¼öÆðÀ, ·Í È®ÀâÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀÌ ðµâ; ¼'Á µí °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÌ; Á¶ÇÖµÇ¾î Çí³ªÀÇ È®ÀâµÈ µð½ºÇÃ·¹ÀÌ, Çü¼ºÇÖ'Í'Ù.

¼öÁ÷ È®Àâ – ÀÌ ðµâ, »ç;ëÇí, é Windows ¹ÜÁÁÈ, éÀ» µí °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÌ ÀâÄ; ; ¼öÁ÷À, ·Í È®ÀâÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀÌ ðµâ; ¼'Á µí °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹ÀÌ; Á¶ÇÖµÇ¾î Çí³ªÀÇ È®ÀâµÈ µð½ºÇÃ·¹ÀÌ, Çü¼ºÇÖ'Í'Ù.

**TwinView ÇŸÁØ** - ÇŸÁØÀÎ 'ÜÄÏ μδ½ºÇÃ·¹Àì ,δμα,| ¼±ÅÃÇÕ 'Ï'Ù. NVIDIA ±×·;ÇÈ ¾4' δÁ¿; μδ½ºÇÃ·¹Àì ÀâÄ;º; ÇÏ³², , ÀâÄØμÇ¾4î ÅÖÀ, ,é Àì ,δμα,| »ç¿ëÇÏ½Ê½Ã¿À.

TwinView 2019 - Àì , ðµá´Â ±âº» µð½ºÇÃ·¹Àì , ¡ 2019»çÇĪ¿ © 2019, Á¶ ÀåÄ;¿; Ñå·ÂÇÕ´Ī´Ù.



**TwinView** ¼öÆò È®Àå - Àì ðμα ð »çzëÇĭ,é Windows ¹ÙÁÁÈ,éÀ» μĭ °³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄĭ;ĭ  
¼öÆòÀ,ĭĭ È®ÀåÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù. Àì ðμα;ĭ¼´Á μĭ °³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì; Á¶ÇÕμÇ¾ĭ Çĭ³ªÀÇ  
È®ÀåμĔ μð½ºÇÃ·¹Àì, Çü¼ºÇĭ¹Ç·ĭ, μð½ºÇÃ·¹Àì Çĭ³ª·ĭ´Á ¼¼ ¼ö ¾¼ø´Á °æ;ĭ;ĭ À-ĭëÇÕ´ĭ´Ù.

**TwinView** ¼öÁ÷ È®Àå - Àì ðµå ð »ççëçĬ é Windows ¹ÙÁÁÈ, éÀ» µĭ °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄĭ çĭ  
¼öÁ÷À·ĭ È®ÀåÇÒ ¼ö ÀÖ½À ĭ ĭ Ù. Àì ðµå çĭ ¼¼ Á µĭ °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹Àì ° ĭ Áĭ ÇÖµÇ¾¼ĭ Çĭ¾¾ÀÇ  
È®ÀåµÈ µð½ºÇÃ·¹Àì ð çü¼ºÇĭ¹Ç·ĭ, µð½ºÇÃ·¹Àì Çĭ¾¾·ĭ Á ¼¼ ¼ö ¾¼ø Á °æ çĭ çĭ À çĭ çĭ ÇÖ ĭ ĭ Ù.

TwinView  $\mu\delta^{1/2}\text{ÇÄ} \cdot \text{Àì} \pm \text{, } 1/4\text{°}\text{ÀÇ } 1/2\text{°}\text{ç}\text{Àù } \text{ÀçÇö}$

„ð´İÁÍ ±×·;ÇÈÀ» Å¬, Çİ, é ÇØ´ç ±×·;ÇÈÀì  $\mu\delta^{1/2}\text{ÇÄ} \cdot \text{Àì} \cdot \text{î } 1/4\pm\text{Å}\text{Å}\mu\text{È´İ´Ù}$ . „ð´İÁÍ ±×·;ÇÈÀ»

„¶ì<sup>1/2</sup> çÄ, ¶ÄÈ <sup>1</sup>öÆ°Ä, í Å¬, Çİ, é °ü·Å  $\mu\delta^{1/2}\text{ÇÄ} \cdot \text{Àì} \text{ Å}\text{Å}\text{, } \text{, } \text{Á¶}\text{Á}\text{çÇÒ } 1/4\text{ö } \text{ÀÖ´}\text{Å } \text{ç} \cdot \text{Ç}\text{×, ñ}\text{Àì}$   
 $\text{Ç}\text{¶}\text{Å}\text{Å}\mu\text{È´İ´Ù}$ .

°1»ç , ðμãçì¼ ½ÇÇà ÁΒÀÎ °æçì, Àì çÉ¼ÇÀ» »ççëÇÏ, é ±â°» μð½°ÇÃ·¹Àì ÀãÄì, ð, Á¶ ÀãÄì°, 'Ù  
³ðÀ° ¹ÙÀÄÈ, é ÇØ»όμμçì¼ ½ÇÇàÇÖ ¼ö ÀÖ½Α'Í'Ù. °, Á¶ ÀãÄìÀÇ ¹°, ®Àù ÇØ»όμμ°ì ±â°»  
ÀãÄìÀÇ ¹°, ®Àù ÇØ»όμμ°, 'Ù ³·À° °æçì, , ¶çì½°°ì È, éΑÇ °ìÀãΑÚ, ®çì 'êÀ, , é °, Á¶ ÀãÄìÀÇ  
¹ÙÀÄÈ, éÀì ÀÚμçÄ, ·Í ÀìμçÇÖ'Í'Ù.

"<sup>01</sup>»ç ÀåÄ;ÀÇ °;»ó ¹ÙÁÁÈ, é Çă;ë"Àì ¼±ÅÃµÇ¾4î ÀÖ´Á °æ;ì, °. Á¶ ÀåÄ;ç;¼ ÀÚµ; È, é Àìµ; ±â  
´ÉÀ» ÇØÁ;Ç¹½È¹½Ã;À. Àì, °Ö Çì, é °;»ó ¹ÙÁÁÈ, éÀ» Æ´Áπ ÀŞÄ;ç;ç È;°úÁÛÀ, ·î "°íÁπ"ÇÒ ¼ö  
ÀÖ½Á´í´Ù. Àì ±â´ÉÀ° ÀÀ;ëÇÁ·î±×·¥;ç;¼ ÇÁ·¹Á´Á×Àì¼ÇÀ» Çí°Á³ª ¼¼¼¹ÐÇÑ ÀÚ¾÷À» ÇÒ ¶§  
À;ëÇÖ´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇĬ é ÇöÀç ¼±ÅÃµÈ µð½ºÇÃ·¹Àì¿ì¼ ÇöÀç È é Àìµ¿ ÀŞÄì¿! °íÁ±½Ãµ´Ĭ´Ù.  
Àì·ºÔ ÇĬ é °ì»ó ¹ÙÅÅĒ éÀ» Æ¯Á± ÀŞÄì¿ì È¿ºúÀûÁ·Ĭ "°íÁ±"ÇÒ ¼ö ÅÖ½À´Ĭ´Ù. Àì ±â´ÉÀº  
ÀÀ¿ëÇÁ·Ĭ±×·¥¿ì¼ ÇÁ·¹Á"Å×Àì¼ÇÀ» ÇĬºÅ³ª ¼¼¼¹ÐÇŃ ÀÛ¾÷À» ÇÒ ¶§ À¯¿ëÇÖ´Ĭ´Ù.

TwinView È®Àâ ,ðμâζι 'ëçÑ °;»ó ¹ÙÁÁÈ,é ±â´ÉÀ» È°¼⁹ÈÇÕ´Í´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼⁹ÈÇĬ,é ÁŋÇÕμÈ μð½⁹ÇÃ·¹ÀìÀÇ ¹°, ®Àû Å©±â⁹,´Ù Å« ¹ÙÁÁÈ,éÀ» ¼⁹³ÁπÇÒ ¼⁹ö ÀÖ½²À´Í´Ù.

ÁŋÇÕμÈ μð½⁹ÇÃ·¹À´Á ⁹¼ ¼⁹ö ÀÖ´Á ζμζª ¹ÙÀ,·Î ,ŋζì½⁹,; ÀìμζÇÒ ŋ§ ⁹,´Ù Å« ¹ÙÁÁÈ,é ζμζªÀ,·Î ÀìμζÇÕ´Í´Ù.

TwinView 0,Á¶ ÀåÄj ±,¼°ÀÇ ½Ã°çÀû ÀçÇö

±×·jÇÈÀ» Å¬,ÇĪ,é<sup>01</sup>»ç,đµåçj¼ ½ÇÇà ÁßÀĪ TwinView ±×·jÇÈ 0,µåÀÇ 0,Á¶ Ãâ·Âçj ç¬°ámÈ  
Ãâ·Â ÀåÄj, j ±,¼°ÇÒ ¼ö ÅÖ½Á'Ī'Û.



°ñμδζÀ Ãâ·Â È,έÀÇ Æ⁻Áκ ζμζ²À» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖμμ·Ī ÁÜ ÄÁÆ®·ÑÀ» È°¼⁹ÈÇÕ´ĪÙ.

ÁÜ ±á´ÉÀ» »çzëÇĪ°íÁÚ ÇĪ´Â °ñμδzÀ È, é zμzªÀ» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ī´Ù. zμzªÀ» ¼±ÅÃÇÑ  
´ÙÀ½, ½½¶óÁĪ´õ ÄÁÆ®·ÑÀ» ¾Æ·ĵ·Ī ÀìμzÇĪz © È, éÀ» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ī´Ù.

°ñμδζÀ Àç»ý È,éÀÇ ¼±ÅÃ ωí°ΔÀ» È® 'ë ¶Ç'Â Ãà¼ÒÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

ÀüÃ¼ È,é ,ðμâζ;¼ °ñμδζÀ,| Àç»ýÇÒ μδ½°ÇÃ·¹Àì ÀâÄ; ,| ¼±ÅÃÇÕ´Ï'Ù.

ÀüÃ¼ È,éÀ» Àç»ýÇÒ ¶§ÀÇ È,é Á¼È³¼ºñ(¼öÆò Å©±â ´ë ¼öÁ÷ Å©±â),! ¼±ÅÃÇÒ ¼ö  
ÀÖ½À´ÍÙ.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ,é ÀüÃ¼ È,éÀ» Àç»ýÇÒ ¶§ °ñμδ¿À μå¶óÀ¹ö¿¼¼ ÃÖÀûÀÇ ÇØ»όμμ,ı  
°άΑκÇÒ ¼ö ÀÖ¼¿Á´Í`Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĭ,é ¿À¹ö·¹Àì ÄÁÆ®·Ñ ÆäÀìÁöÀÇ ÁÜ ÄÁÆ®·ÑÀ» ¿¬°áÇĭ¿ © ÄüÃ¼ È,é  
ÀâÄ¿ÀÇ ÁÜ ¿ä¼Òμμ μ¿½Ã¿; Á¿¼¿ÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĩ'U.

Àì 'ÜÃß,; Å¬, -ÇĪ, é TwinView °¹»ç, δμαÀÇ °í±ρ °ñμδζÀ ±â´Éζ; ¾×¼¼¼½ºÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ī´Ù.  
Àì ±â´Éζ; ¾×¼¼¼½ºÇĪ·Á, é ÇöÀÇ °¹»ç, δμα°; È°¼ºÈμÇ¾â ÀÖ¾â¾ß ÇÕ´Ī´Ù.



Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ,é ¿À¹ö·¹Àì ¼ÒÇÁÆ®¿p¾¿¿¿¼ ¹ö½° ¿¶½°ÁĬ¿ ¿ç¿ëÇĬ°Ô με Ĩ'Ù. Àì¹Áö  
¼Ô»óÁĬ³² °ñμδ¿À ÁĬ¹Áö°; ÀüÇô Ç¥½ÃμÇÁö ¾É'Á μĭ °ñμδ¿À Àç»ý ¹®ÁĬ°; ÀÖÀ» ¶§¿ Á¿¿ÜÇĬ°í  
'Á Àì ¿É¼ÇÀ° ¼±ÁÁÇĬÁö ¾É'Á °ĬÁĬ ÁÁ½À Ĩ'Ù.

¼±ÅÃÇÑ °ñμδζÀ ¾í´ðÁíí ÇÔ<sup>22</sup> »çζëçí´Â ,ð´íÁí À`çüÀ» Ç¥½ÃÇÕ´í`Ù.

Àì ,ð´İÁÍ¿i ´ëÇÑ ÀåÄ¿¿í µå¶óÀì¹ö µí·İ Áæº,¿ Ç¥½ÄÇİ·Á,é Àì ¹öÆ°À» Å¬,¬Çİ½Ê½Ä¿À.

Àì ,ð´İÁÍ¿¿ »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ´Â Àç»ý·üÀ» ³²¿ÇÕ´İ´Ù. Àç»ý·üÀì ³òÀ»¼ö·İ È,éÀÇ ÇÃ, ®Ä¿ Çö»óÀì  
°¼ÒμÉ´İ´Ù.

Àç»ý °óμμ ¾Æ·ιζι ¾α;À´Â ð·Ïζι ð´ÏÁιι¼ Áö¿ÇĬÁö ¾Ê´Â ðμα,| Æ÷ÇÔÇÒ °íÀíÁöÀÇ ζ©óí,|  
ÁöÁαÇÕ´Í´Ù. ð´ÏÁιι °íÁúÇÕÇΝ ðμα,| ¼±ÁΑÇĬ,é ½É°çÇΝ μð½°ÇĬ·¹Áι ¹®Áι,| ¾Β±âÇÒ ¼ö  
ÀÖÀ, ç ÇĬμαζp¾ι°ι ¼Ö»όμÉ ¼ö ÁÖ½Α´Í´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ, é ÀÀçëÇÁ·í±×·¥çì¼¼¼±ÅÃÇĭ ÇÈ¼ç Æ÷, Èçì »óü¾øÀì OpenGL  
μãŕóÀì¹öçì¼¼ 16 °ñÆ® ±íÀì ¹öÆÛ, | »ççëÇĭ°Ö μĒ'ĭ'Û.

Àì, °Ö Çĭ, é ±íÀì ¹öÆÛÀÇ Á±¹Đμμ° ç¼¼¼ÖÇĭ'Â 'ë½Å ±íÀì ¹öÆÛ ÆĒ±âÈ ¹× ÀÛμç ¼¼°'ÉÀì  
Çâ»óμĒ'ĭ'Û.

Àì ¿É¼ÇÀì È°¼°ÈμÇ¾î ÀÖÀ, é OpenGL¿¼´Â Windows2000 °í±p ´ÙÁß, ð´ĪĀí ±â´ÉÀ» »ç¿ëÇÕ  
Ī´Ù.

¾¼¶² μð½ºÇÃ·¹Àì; ¹ÙÀÁÈ,éÀÇ ÿPÂÊ »ó'Ü ±¼®À» Æ÷ÇÔÇìμμ·ï¼±ÃÇÏ·Á,é Àì ÿÉ¼ÇÀ»  
»çÿëÇÏ½Ê½ÃÿÀ. Àì ÿÉ¼ÇÇÇ °;Àâ °Đ,íÇÑ Èÿ'Á,ð'íÁí Àì¹íÁöÀÇ ÀŞã; ÿ! ±³Ã¼ÇÏ'Á °íÁÖ'í'Ù.



ÇöÀç TwinView μδ½ºÇÃ·¹Àì,| ,δμî Ç¥½ºÃÇÕ´í´Ù. Çĩ³ª Àì»óÀÇ ÀåÄ;°;ι ζ¬°άμÇ³⁄₄î ÀÖ°í Ç¥ÁØ  
ÄìζÜÀÇ ,δμã·î ÄüÈ⁻ÇÑ °æζì, ³⁄₄î¶² μδ½ºÇÃ·¹Àì,| ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·î ÄöÁπÇÓÁö ¼±ÄÃÇÕ´í  
´Ù.

ÄÁÆ®·Ñζ;¼ ,δ´íÁí ±×·;ÇÈÀ» Á÷Áφ Á¬,⁻Çíζ© ÇØ´ç ±×·;ÇÈÀ» ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·î  
¼±ÄÃÇÕ´í ¼öμμ ÀÖ½Á´í´Ù.

ÇöÀç μδ½°ÇÃ·¹Àìçì »ççëμÈ Æâ·Â ÀåÄìçí °ü·ÃÇìç © »õ·î ¼³ÁπÀ» Çí°Á³ª ¼³ÁπÀ» °-°æÇì·Á,é Àì  
´ÜÃß,ç Á¬, Çì½È½ÄìÁ.

Àìμζ ÄÁÆ®·ÑÀ» »çζēçĪ, é ½ÇÁ| ¹ÙÁÁÈ, é ζμζ²ζι 'ēçø ²¼ ¼ö ÀÖ'Â È, é ζμζ²ÀÇ Å©±â, !  
¼⁴³ÁπÇÒ ¼⁴ö ÀÖ½Á'Í'Ù. Àì ÄÁÆ®·ÑÀº ÄĪ¹ΥÁÙÀ, ·Ī, ð'ĪÁĪ, Æè, é ÆÐ³Ī ¶ĪÇ'Á TVζι Ç¥½ÄÇÕ ¼⁴ö  
ÀÖ'Â °íº, 'Ù 'õ Å« ¹ÙÁÁÈ, éÀ» Ç¥½ÄÇÕ'Í'Ù.

Àì òñμδζÀ ¾4í δÁíζι ζ¬°άμÈ δμç μδ½ºÇÃ·¹Àì ι °È»öÇĭ·Á,é Àì ¹öÆ°À» Å¬, ĩÇĭ½Ê½ÃζÀ.  
Áι¾4íÆÇÀ» ζ¬ ÈÃ μδ½ºÇÃ·¹Àì ζ¬°άÇÑ °æζιζι ίÁ Àì ±â´ÉÀ» »çζĕÇĭ½Ê½ÃζÀ.

°̄̄ ÁöμÇÁö ¾⁄₄ÊÀ° ², Á¶ μδ½²ÇÃ·¹Àì Ä¿³ØÁí¿¿ ¿đ'İÁí¿¿ ¿¬°áÇÑ °æ¿¿¿¿'Â Àì »óÀÚ ¿  
¾⁄₄±ÁÃÇİ½Ê½¿¿. Àì ±â'ÉÀ° ¿À·¿μÈ ¿đ'İÁí³² BNC Á¿³ØÁí¿¿ ¿¬°áμÈ ¿đ'İÁí¿¿ À⁻¿ëÇÕ'İ'Ù.

NVIDIA 1Y 1x 1i ÇÈ 3/4î´ðÁÍ¿i´ëÇÑ Áæº¿¿i 3/4x 1/41/41/2ºÇİ·Á,é Å¬,Çİ1/2Ê1/2Ã¿À.

NVIDIA 1Y 1x 1i ÇÈ ¼i' ðÁÍÀÇ Ñß°; 1a' É¿j ¾x¼¼¼½ºÇİ·Á,é Å¬, Çİ½Ê½Ã¿À.

NVIDIA ±â¹Ý ±x·iÇÈ ¾4î´ðÁÍ¿i ´ëÇÑ ÃÖ½Å Áxº¿¿ µâ¶óÀì¹ö¿¿ ±¿Çİ±â ÀŞÇØ NVIDIA  
À¥»çÀÌÆ®¿¿ ¾4x¾4¾4¾2ºÇİ·Á¿é Å¬¿Çİ½Ê½Å¿¿.



Àì Áπ<sup>ο</sup>ζι´Â ÇöÀç ¼±ÅμÇ¾¼î ÀÖ´Â ±×·ιÇÈ ¾¼î´ðÁíÀÇ Çĩμ&ζp¾¼îÀû ãø,éÀì ÀÚ¼¼¼È÷  
¼¾¾,ίμÇ¾¼î ÀÖ½À´Í´Ù.

Àì Áπ<sub>0</sub>ζι´Â Àü¹ÝÀûÀî ±×·ιÇÈ ¼<sup>º</sup>´Éζι ζιμÇαÀ» ÁÙ ¼<sub>ö</sub> ÀÖ´Â ½Ã½<sup>º</sup>ÅÛ °ü·Ã Ãø<sub>ε</sub>Àì ÀÚ¼<sub>4</sub>¼<sub>4</sub>È÷  
¼<sub>4</sub><sup>³</sup>ιμÇ<sup>¾</sup>¼î ÀÖ½À´Ï´Ù.

À Ç¥'Â NVIDIA ±â¹Ý ±×·ÇÈ ¾4î'ðÁ¿;¼ ÇöÀç »ç¿ë ÁßÀÎ ÆÄÄÏ ¹× °ü·Ã ¹öÀü Áæº, ðñ·ÏÀÔ'Ï'Ù.

ÀÀëÇÁ·Í±×·¥ °ü, ® ¼³Áπ ÆäÀìÁö, | ÅëÇØ ´ÙÁβ μδ½ºÇÃ·¹Àìí ¹ÙÁÁÈ, ézi °ç ÀÀëÇÁ·Í±×·¥  
zi μû¶ló ÀÀëÇÁ·Í±×·¥ ãçÀ» ¹èÄ;ÇÖ ¼ö ÅÖ½À´Í´Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°; ÇöÀç °ü,®ÇĪ'Â ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥ÀÇ ,ñ·ĪÀÔ'Ī'Ù. ,ñ·Īž;¼ ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥  
°ü,® ¼³Á±Á» ±,¼ºÇÒ ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥Á» ¼±ÁĀÇĪ½Ē½ĀžÀ. žÀ,¥ÁĒÈÇ "Áß°;" ¹x "ÁĪ°Ā"  
'ŪĀß,| »çžëÇĪž© ,ñ·ĪÁ» ¼öÁ±ÇĪ½Ē½ĀžÀ.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°j °ü,®ÇĪ'Â ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥ ,ñ·Īžj »õ·Īžĭ ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥À» Ãß°jÇĪ·Á,é Àì  
'ÜÃß,j '© ,£½Ē½ÁžÀ.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°j °ü,®ÇĪ'Â ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥,ñ·Īžj¼ ÇöÀç ¼±ÅÃμÈ ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥À»  
»èÁĪÇĪ'Á,é ÀĪ 'ÜÃß,j'©,£½Ê½ÃžÀ.

ÀÀèÇÁ·Î±×·¥, ñ·Ï¿¼ ÀüÃ¼ Ç×, ñÀ» »èÁ!ÇĪ·Á, é Àì 'ÜÃß, | '©, £½Ê½Ã¿À.  
°æ°í: Àì 'ÜÃß, | »ç¿èÇĪ, é ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿¼ ¼³Á×ÇÑ, ðµç³»¿èÀì Àç¼³Á×µË'Ï'Ù.



Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇĭ, é ÁöÁϣÑ̃ μδ½ºÇÃ·¹Àì¿¼ Ç×»ó ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ÃϕÀì ½ÄÀÛμË´ĭ´Û.

"È, é 1øÈ£¿;¼ Çx»ó Àì ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ½ÃÀÙ" ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇÑ °æ¿ì, Àì ÇÊμâ¿;¼ ÇöÀç  
¼±ÃÃÇÑ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ½ÃÀÙÇÒ μð½ºÇÁ·¹Àì(¿ ò 'İÁí), ¿ ÁöÁπÇÕ 'í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇÑ °æ¿ì, ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ´Á ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÄçÀÇ Á©±â¿í ÀŞÄ¿, | °è¼Ó  
ÄßÄÛÇÕ´Í´Ù. ´ÙÀ½¿¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» ½ÄÄÛÇ¿, é ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ´Á ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÄçÀ»  
ÀìÄü¿¿ ÀúÀâçø ³ðÀº Á©±â¿í ÀŞÄ¿·Í ¹±, ÇÕ´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é 'ÙÁß μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ, éÀì ¾Æ 'ĭłó ÇöÀç »ç¿ë ÁßÀĬ È, é¿ì  
ÀÀ¿ëÇÁ·Ĭ± ×·¥ ĀçÀĬ ĀŌ 'ëÈμÇ¾ĭ Āπ¿öÁý 'Ĭ'Ù.

°°μμ·î ,í,íμÈ ÀÀzëÇÁ·î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,ézi¼ Àì ÀÀzëÇÁ·î±×·¥À» ½ÃÀÛÇĭ·Á,é Àì zÉ¼ÇÀ»  
¼±ÃÃÇĭ½Ê½ÃzÀ.

z¹,í μé,é, ±â°» Windows ¹ÙÁÁÈ,é ÀìzÜz; °°μμ·î Ñβ°; À¥ °ê¶lózìÀúzë ¹ÙÁÁÈ,é, ÀüÀÚzìÆí  
ÀÐ±âzë ¹ÙÁÁÈ,éÀ» ÀÛ¼°ÇÒ ¼ö ÀÖ½Á'ĭ'Û.

°°μμÀÇ ÀÀèÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ, é Àì, \$À» ¿©±â¿¿ ÀÔ·ÂÇÏ½Ê½Ã¿À. μå·Ó ´Ù¿î ´ÜÃß, ! »ç¿ëÇÏ¿©  
´Ù, ¥ ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿¿ ´ëÇØ ÀÌ¹ì ÀÚ½°ÇÑ ¹ÙÁÁÈ, é¿¿½ ½±ÁÃÇÒ ¼öμμ ÀÖ½À´Í´Ù.  
Àì ÇÊμå´Â "°°μμÀÇ ¹ÙÁÁÈ, é¿¿½ Àì ÀÀèÇÁ·Î±×·¥ ½ÃÀÙ" ¿É½ÇÀ» ½±ÁÃÇÑ °æ¿¿¿¿¿.  
»ç¿ëÇØ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

'ÜÃàÂ° ÆäÀìÁö,í ÅëÇØ ¹ÙÁÁÈ,é¿ì¼ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±x·¥ Ãç ¹èÄ¿,í °ü,®ÇĪ'Âμ¥ »ç¿ëÇĪ'Â  
"¹ÜÃàÂ°" Á¶ÇÕÀ» »ç¿ëÀÚ Á¶ÀÇÇÔ ¼ö ÀÖ½À'Ī'Ù.

Àì Å° ÁŒÇÕÀ» »çzëçĭ,é ÇöÀç »çzë ÁΒÀĭ(ÁöÁμÈ) ãçÀì 'Ù, ¥ , δ 'ĭĀĬÀÇ ÇØ'ç ÀšÄĭ·ĭ zÅ°ÜÁý'ĭ  
'Ù.



Àì Å° Á¶ÇÕÀ» »ç¿ëÇĪ é ÇöÀç »ç¿ë ÁΒÀĪ ÀÀ¿ëÇÁ·Ī± ×·¥Àì Ç¥½ÃμÇ´ Â μð½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ,ðμç Ã  
ϕÀì ´Ù, ¥ μð½ºÇÃ·¹Àì·Ī ¿Ã°ÜÁý´Ī´Ù.

Àì Å° Á¶ÇÕÀ° ,ðμç ÀÀëÇÁ·Î±×·¥ ÃçÀ» ,¶ì½° Æ÷ÀÎÁí°; ÀÖ´Â μð½°ÇÃ·¹À·Î çÅ±é´Ï´Ù.

‘ÙÁß ÀÀžëÇÁ·Í±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀì È°¼º »óÁÁÁì °æžì Àì Á° Á¶ÇÕÀ» »çžëÇĪ,é ÇöÀçÀç ¹ÙÁÁÈ-  
éžì¼ ‘Ù,¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀ,·Í ÀüÈ-μĒ ‘Ī’Ù. Àì Á° Á¶ÇÕÀ» ¹Ýº¹ÇØ¼ »çžëÇĪ,é È°¼ºÈμĒ  
ÁÀžëÇÁ·Í±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,é,ñ·ĪÀ» ¼₄ØÈ-ÇÕ ‘Ī’Ù.

ÀüÃ¼ ¼³Áæ ÆäÀìÁö¿î 'Â ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÀÚ ¹x ÀìÀÇ ,ðμç ÀÀ¿ëÇÁ·î±x·¥ Ã³, ® ¹æ¹ý¿î 'ëÇÑ  
ÀüÃ¼ÀûÀî ¿É¼ÇÀì AÖ½À 'í'Ù.

ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» "ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ,é"À,·Î ÆÖ´ëÈÇÌμμ·Î ¼±ÁÃÇÌ,é ³ªÁß¿i ´ÙÁß,ð´İÁÍ·Î  
È®ÁâÇØμμ È,éÀì ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ,é¿i Å¿öÁý´İ´Ù.

ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» "ÇöÀç È,é"À,·Î ÆÖ´ëÈÇÌμμ·Î ¼±ÁÃÇÌ,é ±âº»ÀûÀ,·Î ±âÁ,¿i »ç¿ëÇÌ´ø È-  
,éÁ,·Í,, ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥Àì °iμα Å¿öÁý´İ´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼°ÈÇĪ, é "NVIDIA 1ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ" ÇĪÀŞ, Þ´°°i, ðµç »óÀŞ ·¹°Ş ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ Ã  
çÀÇ ½Ã½°ÁÛ, Þ´°°i, Ñß°iµÈ´Í´Ù. Àì ÇĪÀŞ, Þ´°°i »çèÇĪ, é 1ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ Á¼¼¼ÆÇÀ» ¿Áö  
¾¼È°íµµ °ü, £°i ½±°Ö, ðµç ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ °ü, ® ±â´Éèi ¾¼×¼¼¼¼½°ÇÒ ¼¼ö ÀÖ½Á´Í´Ù.

ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ ÑçÀÇ ½Ã½°ÁÛ, Þ´°°i, Á Ñç Ç¥½Ã(Á, ñ Ç¥½ÃÁÛ), ¿, ¿i½° ¿À, ¥ÁÈ´ÜÃß·Í  
Á¬, ÇĪ°Á³³ Ñç Ç¥½Ã ¿ÞÁÈ³¿¿i, ÀÖ´Á ÀÚÀ° ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ ¾¼ÆÁÍÁÛÀ» Á¬, ÇĪ¿ ©  
¾¼×¼¼¼¼½°ÇÒ ¼¼ö ÀÖ½Á´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ é ¹ÙÅÁÈ, é °ü, ®ÀÚ°; ÇÑ È, é¿i, .Â°Ô ÆË¾÷ ÀŞĂĭ, ĭ 'Ù½Ã ÁöÁπÇĭ¹Ç·ĭ  
»óÁŞ ·¹ºŞ ÆË¾÷ ÆÇÀĭ µĭ °³ Àĭ»óÀÇ, ð 'ĭĭĭĭĭ Ć®ÀăµÇ°Ā³ă ³ă' ©¾ĭĀöĀö ¾ĀĒ½Ā 'ĭ'Ù.

Àü ½Ã½ºÅÛ ÆË¾÷ ÃçÀì Ç×»ó ¼±ÅÃÇÑ È,éÀÇ Áß¾Ó¿¿ ¿Àμμ·Ī Çĭ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ»  
¼±ÅÃÇĪ½Ê½Ã¿À.



ÆË¼÷ ÆçÀ» Áß¼Ó¿¿ °íÀÚ Çí'Â , ð'İÁÍ¿¿ ¼±ÅÃÇ¿½Ê½Ã¿À. Àì ÇÊµå'Â "È, é ½Ë£¿¿¼ Äü  
½Ã½ºÅÛ ÆË¼÷ Áß¼ÓÈ" 'ÜÃß¿¿ ¼±ÅÃÇÑ °æ¿¿¿¿¿¿ »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Û.

Àì ¿É¼ÇÀ° Àü ½Ã½°ÅÛ ÆË¾÷ Æç(´ÙÁß ð´íÁí¿; °ÉÄÄ ÀÖÀ½)À» ¿¿¿½° Ä¿¼°; ÀÖ´Ä  
μδ½°ÇÃ·¹ÀìÇ Áß¾Ó¿; ¿Àμμ·í ÇÕ´í´Ù. Àì´Ä ÆË¾÷ ÆçÀ» ÇöÀç °, °í ÀÖ´Ä μδ½°ÇÃ·¹Àì¿;  
¿Àμμ·í Çí´Ä °íÀÖ´í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÃçÀì ½ÃÀÙμÈ È,é°ú °°Àº È,é¿¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÆË¼÷ ÃçÀ»  
À~ÁöÕ'Í'Ù. ÆË¼÷Àì 'Ù,¥ ¿'ÍÁ¿¿ Ç¥½ÁμÇ'Á °æ¿¿, ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ©ÀÚ'Á Àì,¿  
ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÃçÀÇ μð½ºÇÁ·¹À¿¿ ¿,Á°Ô Àìμ¿½Ãμ'Í'Ù.

±âº» ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÀÚ ÀüÃ¼ ¼³Áæ°ú ´ÜÃàÂ°,¡ º¹±,Çĭ·Á,é Àì ´ÜÃß,ĭ ´©,£½Ê½ÃĭÀ.  
Âü°f: Àì´Â ÀÀĭëÇÁ·Î±x·¥ °ü, ® ÆäÀìÁöĭ¼ ¼³ÁæÇŃ ÀÀĭëÇÁ·Î±x·¥ºº »çĭëÀÚ ÁæÀÇ °ºĭĭ´Â  
ĭµÇâÀ» ¹ĬĭĬö ¾Ê½À´ĬÛ.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ¼³ÁαÀÇ °°æ»çÇ×À» ,đμí ÀûžëÇĪ·Á,é "È®ÀĪ" 'ÜÃß,Ī '©,¥ 'ÙÀ½ Á|¾4ĪÆÇ  
ÃçÀ» 'ÝÀ,½Ê½ÃžÀ.

°æ»çÇxÀ» ÀúÀåÇĪ°Å³ª ÀûžëÇĪÁö ¾Ē°í ¹ÙÅÁÈ,é °ü,®ÀÚ Áí¾ĪÆÇ ÆçÀ» ´ÝÀ,·Á,é "Ãë¼Ò"  
´ÜÃß,Ī´©,£½Ē½ÁžÀ.

°æ°í: °æÇÑ,δμç ¼³ÁαÀĪ ¹«½ÃμĒ´Ī´Ù.

¼³Áπ °°æ»çÇ×À» , δμî ÀûžëÇí°í ÀúÀâÇí·Á, é "Àûžë" 'ÜÃß,| '©, £°í ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ  
Á!¼îÆÇ ÆçÁº ž·Á ÀÖ´Á »óÁÁ·Í μî½Ê½ÃžÀ.

Àì 'ëÈ »óÀÚ¿i¼ ¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ¿i¼ °ü,®ÇÒ »ð·Î¿Î ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ¼±ÁÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Ï  
'Ù.



Àì' Â ÇöÀç ¹ÙÁÁÈ, éçì¼ ½ÇÇà ÁßÀî ÀÀçëÇÁ·î±×·¥, ñ·ĬÀÔ'Ĭ'Ù. ùñ·Ĭçì¼ ÀÀçëÇÁ·î±×·¥À»  
¼±ÁÁÇĬ°Á³ª "Á½»ö" 'ÜÃß, Ĭ'·' 'Ù, ¥ ÀÀçëÇÁ·î±×·¥(ç¹, Ĭ, µé, é ÇöÀç ½ÇÇà ÁßÀîÁö ¾ÊÀº  
'Ù, ¥ ÇÁ·î±×·¥)À» ÁöÁçÇÖ ¼ö ÀÖ½Á'Ĭ'Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ,¼ °ü,®ÇÒ Windows ÀÀ,ëÇÁ,Î±×·¥À» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÆÄÄÏ´èÈ  
»óÀÚ,¼,Á,é ÀÌ´ÚÃß,¼´©,£½Ê½Ã¼À.

¼±ÅÃÇÑ ÇÁ·Î±×·¥ ÆÄÄÏÀ» ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ¿¼ °ü, ®ÇÒ »ð·Î¿ ÀÀ¿ÇÁ·Î±×·¥À, ·Î  
»ç¿ëÇÏ·Á, é ÀÌ 'ÜÃß, ! '©, £½Ê½Ã¿Á.

Áö±Ý ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» ¼₄±ÅÃÇİÁö ¾₄ÊÀ·Á,é Àì 'ÜÃß,ı '©,£½Ê½Ã¿À. ¼₄³ÁαÀì ⁰°æμÇÁö  
¾₄Ê°í »õ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ 'ëÈ»óÀÙ°; 'ÝËü'Í'Ù.

Àì 'ëÈ»óÀÚ¿¼'Â »õ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ Àì,§À» ÀÔ·ÂÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ï'Ù.

¿©±â¿¿ »õ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ Àì,§À» ÀÔ·ÂÇÏ½Ê½Ã¿À. ´Ù,¥ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¿  
ÁöÁ×ÇÑ ¹ÙÁÁÈ,é Àì,§ Áß¿¿¼ ¼±ÁÃÇøμμ μÈ´ÍÙ.

¿¹,¿ μé¾â,À¥ °ê¶ó¿ìÁú,¿ "Web", ÀüÀÚ¿ìÆí ÇÁ·Î±×·¥À» "Mail" μîÀ,·Î ÀÔ·ÂÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ÍÙ.  
¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ "´ÜÃàÀ°" ±â´ÉÀ» »ç¿ëÇ¿,é ¿©·- ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,é »çÀì¿¼ ÄüÈ-ÇÒ  
¼ö ÀÖ½À´ÍÙ.

1ÙÁÁÈ,éÀÇ »õ Àì,şÀ» Àû¿ëÇİ·Á,é "È®Àî" 'ÜÃß,ı '©,£½Ê½Ã¿À. À-È¿ÇŃ 1ÙÁÁÈ,é Àì,şÀ»  
ÀÔ·ÂÇø¾ß Àì 'ÜÃß,ı »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'İ'Ù.

Áö±Ý ¹ÙÁÁÈ, é Àì, şÀ» ÀÔ·ÂÇİÁö ¾ÊÀ, ·Á, é "Ãë¼Ò" ´ÜÃß, | ´©, £½Ê½Ã½À.



Àì Å° Á¶ÇÕÀ° Àï·ÃÀÇ μ¿È»ó ¼ö·Å Á÷»ç°çÇüÀ» Æ® , ®°ÅÇ¿¿© , ¶¿ì½° Ä¿¼ÀÇ À§Ä¿ , !  
ÁöÁ×ÇÒ ¼ö ÀÖ½À Í Û.

¶ ð½°·î È,éÀ» μα·j±×çĭ© ÀìμzÇÒ ¶§ Çñ È,éÀì³ª 'Ù,¥ È,éÀ,·î ÆçÀ» ÀüÃ¼ Àìμz½Ã°·Á,é  
À ðÉ¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĭ½Ê½ÃzÀ.

Àì·ÇÑ ¿É¼ÇμεÀ° ÀÛ¾÷ Ç×½ÃÀÛ ¹× ÀÛ¾÷ ÀüÈ- Ãç ÀÛμ¿°ú °°À° Windows Å¬¶óÀì¾ðÆ®  
¼¼¼ÇÇ »ç¿ëÀÚ ÀÍÁÍÆäÀì½° ¿ä¼Ò¿¿ ¿μÇâÀ» ¹Ä´´Û.

ÇöÀçÀÇ TwinView ±,¼º¿j μû¶ó ÁπÈ®ÇĪ°Ô Áß¾Ó¿j ÀšÄ;ÇŃ ´ëÃ¼ ÀÛ¾÷ ÀüÈ⁻ ĀçÀ» Èº¼ºÈ-  
ÇĪ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ĀĀÇĪ½Ê½Ã¿À. ±x·⁻,é ´Û,¥ ¹ÛĀĀÈ,éÀÇ ĀĀ¿ëÇÁ·Ī±x·¥ »çĀì¿¼  
ĀüÈ⁻μĒ´Ī´Û.

Alt+Tab Åº,Ī´©,£,é ÀÛ¾÷ ÀüÈ⁻ ĀçÀì Èº¼ºÈμĒ´Ī´Û.

Àì ¿É¼ÇÀ» Áí°ËÇÌ¿ © ¼±ÅÃÇÑ ¿đ'İÁ¿¿; ÀÛ¼÷ ÀüÈ¯ ÑçÀì Ç×»ó ³²Å, ³¯ ¼ö ÀÖμμ.İ  
ÁöÅ×ÇÌ½Ë½Á¿À.

ÀÛ¼÷ ÀüÈˆ ãçÀì Ç¥½ÃµÉ ,ð´İÁÍ,İ ¼±ÅÃÇİ½Ê½Ã¿À. ÇöÀç È°¼ºÈµÇ¾î ÀÖ´Â ,ð´İÁÍ, ,  
¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´İ´Ù.

ÀÛ¼÷ Ç½ÃÀÙÀì 'ÜÀĭ ,đ 'İÁĭ; ³²Ā, ³²μμ·ĭ ÁöÁπÇĭ·Á,é, Áĭ ĭ©· ,đ 'İÁĭ; ÀÛ¼÷ Ç½ÃÀÙÀì  
³²Ā, ³²Áö ¼Ēμμ·ĭ Çĭ·Á,é Àĭ ĭÉ¼ÇÀ» ¼±ĀĀÇĭ½Ē½Āĭ.

Àì ¿É¼ÇÀº ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ¿¿¼, Þ½ÃÁö ´ëÈ »óÀÚ¿¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ´ëÈ »óÀÚ, | Æ÷ÇÔÇŃ  
ÆÈ¾÷ ÆçÀÇ ÀŠÄ¿¿¿ ¹èÄ¿, | ¾¿¶»°Ö °ü, ®ÇÒÁö °áÁ×ÇÕ ´ÍÙ.



ÁÜ ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇĪ·Á, é Àì ĺÉ¼ÇÀ» ¼±ÁÃÇĪ½Ê½ÃĺÀ. ÁÜ ±â´ÉÀ» »çĺëÇĪ, é , ¶ĺì½º Äĺ¼º ĺ  
ÀÖ´Á ¼ºÐÀ» È®´ëÇĪ ĺ © ÇĪ³²ÀÇ , ð´ĪÁĺ ĺ¼ ¼º ¼ºö ÀÖ½À´Ī´Ù. È®´ëµÈ È, éÁº , ¶ĺì½º Äĺ¼º ¼Y  
´ëÆĪÀÇ , ð´ĪÁĺ ĺ ĺ³²Á ³³´Ī´Ù. , ¶ĺì½º Äĺ¼º , ĺ ð´ĪÁĺ ¼Y´ëÆĪÀ, ·ĺ ĺÁ±â, é È®´ëµÈ È, éÀĪ´Ù, ¥ , ð  
´ĪÁĪ·Ī ÁÜµĺ ÀüÈ´µÈ´Ī´Ù.

**ÁÜ ±â´ÉÀº ĺ©·´ ð´ĪÁĪº ĺ¬ºáµÇ¼Ī ÀÖº¼ºöÆò ¶Ç´Á ¼ºöÁ÷ È®Àâ , ðµâ , ĺ¼±ÁÃÇÑ  
ºæĺìĺĺ. ÁÜµĺÇÖ´Ī´Ù.**

ÇÊÁ(°, °£) ½°ÄÉÄĬ, μÀ» »çžëÇĬž © È® ´ëÇĬ·Á, é ÀĬ žÉ¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ½Ê½ÃžÀ.

ÁÜ ±â´É Á|¾¼½Ǻ 'ÜÀ½ 'ÜǺàǺ°¡ »ç¿ëç¿½Ê½Ǻ¿À. "´ÜǺàǺ°" ÅÇÀÇ 'ÜǺàǺ°·Î ÇÊμǺ¡  
Å¬,¬ÇÏ¿ © 'ÜǺàǺ°¡ ¾¾¾ÁæÇŃ 'ÜÀ½ ¾¼±ǺǺÇŃ Å° Á¶ÇÕÀ» '©,£½Ê½Ǻ¿À.

**Ǻü°í:** "ǺÜ" ¶Ç´Ǻ "´ÜǺàǺ°" ÆäÀÌǺö°¡ ¿·ǺǺÖ´Ǻ μ¿¾Ê¿¡´Ǻ ±ǺǺ,ÀÇ 'ÜǺàǺ°°¡ »ö·Î ÁæÀÇŃ  
'ÜǺàǺ°¿¡ »óǺæμÇǺö ¾¾Êμμ·Ǻ 'ÜǺàǺ°°¡ °ñÈ°¾ÊμÈ´Ǻ·Ü.

Àì 'ÜÃàÂ°'Â ÁÜ ±â'ÉÀ» ¿Â<sup>1</sup>× ¿ÀÇÁ·Î ÀüÈ<sup>-</sup>ÇÕ'Ï'Ù.

Àì 'ÜÃàÂ°'Â ÁÜ °,±âÀÇ È® 'ë ·¹º§À» Áõ°;½ÃÂµ'Í'Ù.

Àì 'ÜÃàÂ°'Â ÁÜ °,±âÀÇ È® 'ë ·¹ø§À» °¼Ò½Ãµ'í'Ù.

Àì ÆÐ·<sup>-1</sup>íÁí'Á ,ñì½º°; ÷òÁ÷ÀìÁö ¾ÉÀ» ¶§ ÆÊ'ç ÁÜ °,±â°; ¾÷μ¥ÀìÆ®μÇ'Á È½¼ö,í  
Á×ÀÇÇÕ'Í'Ù(ÁÜ °,±â'Á ,ñì½º°; ÷òÁ÷Àì ¶§,¶'Ù ÀÚμ¿Á,í ¾÷μ¥ÀìÆ®μÊ'Í'Ù). Àì È½¼ö,í  
Áõ°;½Ã° ,é ½Ã½ºÁÙÀì¾ ÅÀ¿ÇÁ·Í±·¥ÀÇ ¾º'ÉÀì ÁúÇìμÊ'Ù'Á Á;¿; À<sup>-</sup>ÀÇÇÌ½Ê½Ã¿À.

Àì ÆÐ·<sup>-1</sup>íÁí'Á ÁÜ<sup>º</sup>±â<sup>º</sup>í ÇÑ<sup>·</sup>ð'íÁí<sub>¿</sub>¼'Ù<sub>¿</sub>¥<sub>¿</sub>ð'íÁí·î ÀüÈ<sup>-</sup>µÇ±â Àü¿í ÁöÃ¼µÇ'Á<sup>1</sup>Ð<sub>¿</sub>®ÃÊ  
½Ã<sup>º</sup>£ÀÔ'í'Ù. Àì·ÇÑ ÁöÃ¼ Çö»óÀ<sup>º</sup> ÁÜ<sup>º</sup>±â<sup>º</sup>í<sup>³²</sup>Á<sub>¿</sub><sup>³-</sup>ð'íÁí<sub>¿</sub>¼<sub>¿</sub>¶¿½<sup>º</sup>Ä¿¼<sup>º</sup>í Áá±ñ<sup>¾</sup>ø<sup>¾</sup>íÁö  
'Á<sup>º</sup>æ¿ì ÁÜ<sup>º</sup>±â¿í<sub>¿</sub>ð'íÁí<sup>º</sup>£AC "ÆËÇî"Àì »ý±âÁö<sup>¾</sup>Êµµ·í Çí±â ÀŞÇØ<sup>º</sup>í<sup>¾</sup>ÊµÈ<sup>º</sup>íÁÔ'í'Ù. Àì  
ÆÐ·<sup>-1</sup>íÁí<sub>¿</sub>í 0Á<sub>¿</sub>·í<sup>¾</sup>³ÁæÇí<sub>¿</sub>é ÁöÃ¼ Çö»óÀì<sup>³²</sup>Á<sub>¿</sub><sup>³²</sup>Áö<sup>¾</sup>Ê½À'í'Ù.



Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ,é Ctrl/Alt/ShiftÀÇ Å° ÁŕÇÖÀ» ´©,¥ »óÅÅ¿ì¼,ŕ¿ì½° ÈÙÀ» »ç¿ëÇĭ¿©  
Àç°ü,£°Ô ÁÜ °,±âÀÇ È® ´ë .¹§À» °-°æÇÒ ¼ö ÀÖ½Á ´ĭÙ.

ÁÜ º ±âÀÇ È® ´ë ·¹§À» º⁻°æÇÒ ¶§ Ctrl, Alt, Shift Áß ¾¼¶² Åº, | ´©, ¥ »óÂÂ¿¼, ¶¿½º ÈÙÀ»  
»ç¿èÇÒ °ÍÁÁö ¼±ÂÃÇÏ½Ê½Ã¿À.

‘ÜÄàÅ° ÆäÀìÁö, ÆëÇØ ¹ÜÄÁÈ, é¿¿¼ ÄÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ Äç ¹èÄ¿¿, °ü, ®ÇĪ·Âμ¥ »ç¿ëÇÒ "‘ÜÄàÅ°"  
Á¶ÇÖÀ» »ç¿ëÀÚ Á¶ÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ī’Û.

**Äü°í:** “ÁÛ” ¶Ç·Â “‘ÜÄàÅ°” ÆäÀìÁö°¿ ¿·ÁÄÖ·Â μ¿¾È¿¿·Â ±âÁ, ÀÇ ‘ÜÄàÅ°°¿ »ö·Î Á¶ÀÇÇŃ  
‘ÜÄàÅ°¿Ī »óÄæμÇÁö ¾Èμμ·Ī ‘ÜÄàÅ°°¿ °ñÈ°¼°ÈμÈ Ī’Û.

Àì ¿É¼ÇÀ° 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿¼ ¾ØÆ¼¿¼, ®¾¿¼¿¼¿¼¿¼» °ñÈ°¼°ÈÇÕ´Í´Ù.  
ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿¼ ÄÖ´ë ¼°´ÉÀì ÇÊ¿äÇÑ °æ¿¼ Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇ¿¼¿¼¿¼¿¼¿¼.

Àì çÉ¼ÇÀº 2x , ðµâ , | »ççëçĬ´Â ¾ØÆ¼ç , ®¾¼½ìÀ» Èº¼ºÈÇÕ´Ĭ´Ù.

ÀĬ´Â 3D ÀÀçëÇÁ·Ĭ± × ·¥çĬ¼ Çâ»óµÈ ÀĬĬÁö Ç°Áú°ú °¼º´ÉÀ» ÁĬ°øÇÕ´Ĭ´Ù.

Àì ĵÉ¼ÇÀº GeForce3 GPU °èĵĵ¼ »çĵëÇÒ ¼ö ÀÖ´À ¾ØÆ¼ĵĵ, ®¾ĵ¼ĵ¼ĵ¼ Æ⁻Çã ±â¼úÀ» Èº¼ºÈ-  
ÇÕ´Í´Ù.

Quincunx ¾ØÆ¼ĵĵ, ®¾ĵ¼ĵ¼ĵ¼ Æº´À, ° 4x AA, ðµâÀÇ ÇºÁú  
À» ºü, ¥ ¼º´ÉÀÇ 2x AA, ðµâ·Í ÁºøÇÕ´Í´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀº 4x , ðµå , | »ççëçĬ´Â ¾ØÆ¼ç , ®¾¼½ìÀ» Èº¼ºÈÇÕ´Ĭ´Ù.

3D ÀÀçëÇÁ·Ĭ±x·¥ÀÇ ÀĬŵ¼º´ÉÀì º¼ºÒµÇ´Â ´ë½Å ÆÖ»óÀÇ ÀìĬÁö ÇºÁúÀ» ÁìºøÇÕ´Ĭ´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ¾¼ØÆ¼¿¿, ®¾¼¿½¿À» Áö¿ØÇÍ´Â 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿; °¿Àà ÀûÇÕÇÑ  
¾¼ØÆ¼¿¿, ®¾¼¿½¿ ¼¼³Á±À» ÀÚμ¿À, ·Í Èº¼ºÈÇÕ´Í´Ù.



Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±x·¥ ½ÇÇà ½Ã »ç¿ëÇÒ ¾ØÆ¼¿¿, ®¾¿½¿ì , ðµå ,! Á÷Áç  
¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÅÖ½A Í'Ù.

ÄÄÇ»ÁÍÄÇ ÇöÄç AGP  $\frac{1}{4}^3$ Áπζj 'ëÇÑ Áπº.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é ±×·;çÈ ¼°è ½Ã½°ÀÛ¿;¼ »ç¿ëμÇ´Â AGP ¼Óμμ, | Á÷Áç ¼±ÃÃÇÒ ¼ö  
ÀÖ½À´Í´Ù. ¾¿Ĭ² AGP ¼Óμμ°; »ç¿ëμÇ´ÃÃö È@½ÇÇĬÃö ¾È´Â °æ¿¿¿´Á Àì È@ÀĬĬöÀ»  
¼±ÃÃÇĬÃö , Ĭ½È½Ã¿À. ½Ã½°ÀÛ¿;¼ ÀÚμ¿À, ·Ĭ ÃÖÃûÀÇ AGP ¼Óμμ, | °áÁ×ÇÕ´Í´Ù.

±×·iÇÈ ¼°ê ½Ã½ºÅÛ¿i »ç¿ëÇÒ AGP ¼Óμμ.¡ Á÷Áç ¼±±ÃÇĬ·Á.é ½½½¶óÀì´õ ÄÁÆ®·ÑÀ»  
Àìμ¿ÇĬ½Ê½Ã¿À.

μαΐόÀì¹ö°i ½Ã½²ÅÛ , ρ, ð, ®¿i¼ ÇÒ´çμÈ °ñμð¿À , ρ, ð, ®, ! °ü, ®ÇĪ´Â ¹æ½ÄÀ» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö  
ÄÖ½Ä´Ī´Û.

ÇöÀç ÇÁ·1ÀÓ 1öÆÛ δμαζι¼ ÁöÁμÈ 1æ½Ä°ú °øμζÀ·Î »çζέμÉ ½Ã½ºÅÛ ,P,δ,®ÀÇ ζë·®À»  
ÁöÁμÇÒ ¼ö Æ½Ä'Í'Û.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ,é "´ÙÀ\³²¹ĭ" ÇÁ·¹ÀÓ ¹öÆÛ ,đμâ »ç¿ë ½Ã ÇÁ·¹ÀÓ ¹öÆÛ ,þ,đ,® °ü,®  
¹æ¹ýÀ» ÁöÁαÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĩ´Ù.

Nvidia PowerMizer, | »çžëÇĭž© GPUÀÇ Àü·Â ¼Öºñ·®À» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù. 'ÀýÀü ÃÖ'ëÈ', |  
¼³ÀπÇĭž© ¹èÁĭ, ® ¼ö, íÀ» ž-ÀâÇĭ°Á³º ¼º'É ÃÖ'ëÈ' žÉ¼ÇÀ» ¼±ÀĀÇĭž© GPUÀÇ ±×·ĭÇÈ ¼º  
'ÉÀ» ÃÖ'ë·Î ÀžëÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù.



Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ, é ðµç TwinView »ç¿ë °ĭ´É µð½ºÇÃ·¹Àì ¾ĭ´ðÁĭ´Â Windows¿ĭ¼ µĭ °³ÀÇ ¼·ĭ  
´Ù, ¥ µð½ºÇÃ·¹Àì ÅãÄĭ; Å³·³ Ç¥½ÄµĒ´ĭ´Ù. Àĭ´Â ´ÙÀĭ ±×·ĭÇÈ ¾ĭ´ðÁĭ·ĭ Windows¿ĭ¼ Áĭ°øÇĭ´Á  
È®ÅãÇü µ¥½ºÅ©Å¾ ±â´ÉÀ» »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ´Â Æĭ, ® ¼·ºÀ» Áĭ°øÇÖ´ĭ´Ù. µû¶ó¼ Windows¿ĭ¼-  
´Â TwinView »ç¿ë °ĭ´É GPU, ĭ¼·ĭ´Ù, ¥ µĭ °³ÀÇ ¾ĭ´ðÁĭ·ĭ Àĭ½ÄÇÖ´ĭ´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĭ é ¿¼½°Áĭ°; 'ë»ó¿; ÀĬÅ×ÇÒ ¼ö ÀÖ'Â ÃÖ'ë ¿äÃ» °³¼ö¿; ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ  
'Ù. μα¼óÁĭ°¿;¼ ¿äÃ» 'ë±â¿ ¼üÅ¿; ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖμμ·Ĭ Çĭ·A, é "ÁÚμ¿ ¼±ÅÅ"À»  
¼±ÅÅÇĭ½É½¿.

»çzëÀÚ Ä<sup>-1/4</sup>Âz<sup>1/4</sup> À<sup>-</sup>ÇÑ ±â´ÉÀì ÁözøμÇ´Â °æzì, Àì zÉ<sup>1/4</sup>ÇÀ» »çzëÇĬ,é AGP ÀîÁíÆäÀì<sup>1/2</sup>z<sup>1/4</sup>  
±â·Ĭ Ä<sup>3</sup>, ®,Ĭ ü,£°Ô <sup>1/4</sup>öÇàÇÒ <sup>1/4</sup>ö ÀÖ<sup>1/2</sup>ÄĬĬ'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿ë AGP Ä¼ÄÀÇ ±â·Ï Á¶ÇÕ ±â´ÉÀ» Èº¼ºÈÇÕ ´ÏÙ.

Àì ¿É¼ÇÀº 3D·î °;¼ÓÈÇİÁö ¾Ê´Â ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ºú ÇÔ²² ÀÛμ¿ÇÒ ¶§ ¿í·É ¹öÆÛ Ä³½Ä ±â´ÉÀ»  
Èº¼ºÈÇÕ´İ´Û.

OpenGL API ¼ Áö¿øÇĪĀ ½°Å×.1¿À »ç¿ëÀ» È°¼°ÈÇÕ ĪĪ.

OpenGL ÀÀÀÀÇÁ·Î±×·¥ ½ÇÇà ½Ã »çžëμÇ´Â ½ºÅ×·¹¿À ,ðμå,| ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

ÁÃø ´«ú çìÃø ´«ç¼¼ º,Àì´Â çμ»óÀì ¹Ù²îμμ·Ī ½ºÅ×·¹çÀ Æâ·ÆÀ» ¹Ù²β´Ī´Ù.



