

Àì ĺÉ¼ÇÀº Æ÷±× Å×Àìŕí ĺì¹Ä·¹Àì¼ÇÀ» ÄÑºÅ³ª ²øŕſ »çĺëÇÖ´í´Ù.

Direct3Dŕõ D3D Çĭμâĺb³⁴î °ì¼ÓÀì °ì´ÉÇÑ μð½ºÇÄ·¹Àì ¾⁴î´ðÄí°ì ¹öÄØ½º Æ÷±× (Vertex fog)³ª Å×Àìŕí Æ÷±× (table fog), ĺ  
±, ÇöÇÒ ¼ö ÀÖ´Ù´Ä °íÀ» ³ªÄ, ³Ä´í´Ù. Àĭŕí °ÔÀÓÀº D3D Çĭμâĺb³⁴î ±â´ÉÀ» ÁæÈ®Çí°Ô ÁŕĒ, ÇĭÁö, øÇĭ´Ä »óÄÄĺì¼⁴  
Å×Àìŕí Æ÷±× ±â´ÉÀ» ÁöĺøÇÒ ¼öμμ ÀÖ½Ä´í´Ù. Àì ĺÉ¼ÇÀ» »çĺëÇĭ, é °ÔÀÓÀ» NVidia ±×·;ÇÈ ÇÄ·Ī¼⁴¼⁴¼⁴ĺì¼⁴ ĺÄ¹Ù·Ī  
½ÇÇàÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä´í´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ» »ççëçĭ, é μâ¶łóÀì¹òÀÇ ÆÖ½Å DirectX ±â´ÉÀ» ²ñÈ°¼°ÈÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù.

DirectX ÆÊ±â ¹öÀüçëÀ. ĭ ÁĭÀÛμÈ Àĭ¶ĭ °ÔÀÓÀ° ¼¼³ÄĭμÈ DirectX ¹öÀü 6 ¶Ç´À 7çĭ¼ ½ÇÇàÇÒ ¼ö ¾¼θ¼²À´ĭ´Ù. Àìçĭ °°À° °æçĭçĭ ÈÈÈ⁻ ±â´ÉÀ° μâ¶łóÀì¹òçĭ¼ ÁöçøμÈ´ĭ´Ù. Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ, é μâ¶łóÀì¹ò°ĭ DirectX 5 ÈÈÈ⁻, ðμâçĭ¼ ÀÛμçμÇ±â ¶§¹@çĭ ÀìÀü ¹öÀüÀÇ °ÔÀÓμμ çÄ¹Ûĭ ½ÇÇàÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù.

ÀìÀü ¹öÀüÀÇ °ÔÀÓÀì Áπ»óÀÛÀ. ĭ ½ÄÄÛμÇÁö ¾È°Ä³ª ½ÇÇàμÇÁö ¾ÈÄ» ¶§´À Àì çÉ¼ÇÀ» »ççëçĭ½È½ÄçÀ.

Çĩmâz̄p³⁴î°; Z-¹öÆÛ ±íÀì, ì °ÒÀÓ ÇÁ·Í±×·¥z; ÇÊz̄äçÑ ±íÀì·Í ÀÚμz̄ Á¶ÀýÇÕ´Í·Û.

Æ⁻Áα Z-¹öÆÛ ±íÀì, ì »çz̄ëçø³⁴β ÇÍ´Á ÀÛ³⁴÷Àì ³⁴Æ´Ñ °æz̄ì Àì z̄É¹⁴ÇÀ° Àĩ·YAúÀ, ·Í È°¹⁴°ÈÇøμí´Á °íÀì ÁÁ¹⁴À´Í·Û. Àì z̄É¹⁴ÇÀ» °ñÈ°¹⁴°ÈÇĩ, é, Z-¹öÆÛ ±íÀì°; ÇöÀçÀç Çĩmâz̄p³⁴î ±, ¹⁴°°ú ÄÏÄ;ÇÍÁö ³⁴Ê´Á °æz̄ì ÇÁ·Í±×·¥Àì ½ÇçàμÇÁö ³⁴Ê¹⁴À´Í·Û.

±íÀì ¹öÆÛ,μÀ» ´ëÃ¼ÇÒ ¼ö ÀÖ´Á ±â¼úÀ» È°¼°È½Ãμ´í´Ù.

Àì,; ÅëÇØ Çĩμâ¼b³¼í´Á 16 °ñÆ® ÀÀ¼ëÇÁ·Í±x·¥ÀÇ ±íÀì ¹öÆÛ,μ¿; ´Ù,¥ ¹æ½ÄÄÇ,ÞÄ«´ÍÁðÀ» »ç¼ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.  
Àì ¼³ÁπÀ» È°¼°ÈÇĭ,é °íÈÁúÀÇ 3D Àì¼íÁö ·E´õ,μÀ» ±,ÇöÇÒ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

Direct3D 11.1 NVIDIA GeForce 9800 GT

À 1/4 3x3 » » ç è ç ĩ , é Direct3D 11.1 x 1.6 1/2 ç ç à µ ç ' Â µ ç 4 È È , é Ç ĩ ' Ü ± , 1/4 © ç ĩ NVIDIA GeForce 9800 GT.

NVidia ±×·iÇÈ ÇÁ·î¼¼¼¼´Á ¹Ó,ÉÀ» ÀÚμzÀ,·î »ý¼ºÇíç© ¹ö½ºº£ ÅØ½ºÃÄ Àü¼¼Ù ÈzÀ²À» Áðº;½ÃÄº±â ¶§¹®z; ÀÀzèÇÁ·î±×·¥ÁÇ ¼º´ÉÀ» Çâ»ó½ÃÄ³ ¼ºö ÀÖ½À´í´Ù.

ÇíÄö, Äî¶í ÀÀzèÇÁ·î±×·¥z;¼´Á ¹Ó,É ÀÚμz »ý¼ºÄì Èº¼ºÈμÇ¾î ÄÖÀ» ¶§ È,éÀì Áπ»óÀÙÀ,·î ³²Ä, ³²Äö ¾¼È´Á °æzìº; ÀÖ½À´í´Ù. Àì ¹®Á,; ÇØºáÇí·Á,é Áπ»óÀÙÀ,·î Àì¼íÄº; Ç¥½ÄμÉ ¶§±îÄö ÀÚμzÀ,·î »ý¼ºμÇ´Á ¹Ó,É ·¹º§À» ³·ÄB½È½ÃÄzÄ. ¹Ó,É ·¹º§À» ³·ÄB,é ÅØ½ºÃ³ ¼íÁπ·Ä ¶Ç´Á "Seaming" Çö»óÀ» ¾¼Ø¾¼Ù ¼ºö´Á ÀÖÄö, Äî¶í ¼ºº´ÉÀì ÀúÇíμÉ ¼ºö ÀÖ½À´í´Ù.

$\pm \times \cdot i \zeta \dot{E} \zeta \dot{A} \cdot \hat{i}^{1/4} \hat{i}^{1/4} \hat{i}^{1/4} \hat{i}^{1/4} \gg \zeta \dot{z} \dot{e} \zeta \dot{i} \dot{A} \dot{A} \dot{U} \mu \dot{z} \dot{O} \dot{,} \dot{A} \dot{C} \dot{i} \dot{1} \dot{a} \dot{e} \dot{1} \dot{2} \dot{A} \dot{A} \gg \dot{1} \dot{4} \dot{\pm} \dot{A} \dot{A} \dot{C} \dot{O} \dot{1} \dot{4} \dot{o} \dot{A} \dot{O} \dot{1} \dot{2} \dot{A} \dot{i} \dot{i} \dot{U}.$

$\dot{A} \dot{i} \dot{A} \dot{B} \dot{1} \dot{4} \dot{\pm} \dot{C} \dot{u} (\text{Bilinear}) \dot{\nabla} \dot{C} \dot{A} \dot{8} \dot{A} \dot{C} \dot{A} \dot{i} \dot{1} \dot{a} \dot{e} \dot{1} \dot{4} \dot{o} (\text{anisotropic}) \dot{O} \dot{,} \dot{A} \dot{C} \dot{i} \dot{1} \dot{a} \dot{e} \dot{1} \dot{2} \dot{A} \dot{A} \gg \dot{1} \dot{4} \dot{\pm} \dot{A} \dot{A} \dot{C} \dot{O} \dot{1} \dot{4} \dot{o} \dot{A} \dot{O} \dot{1} \dot{2} \dot{A} \dot{i} \dot{i} \dot{U}.$   $\dot{A} \dot{i} \dot{1} \dot{Y} \dot{A} \dot{U} \dot{A} \dot{,} \dot{i} \dot{A} \dot{i} \dot{A} \dot{B} \dot{1} \dot{4} \dot{\pm} \dot{C} \dot{u} \dot{1} \dot{a} \dot{e} \dot{1} \dot{2} \dot{A} \dot{A} \gg \dot{1} \dot{4} \dot{\pm} \dot{A} \dot{A} \dot{C} \dot{i} \dot{,} \dot{e} \dot{C} \dot{A} \dot{I} \dot{\pm} \times \cdot \dot{\nabla} \dot{1} \dot{4} \dot{o} \dot{E} \dot{A} \dot{i} \dot{C} \dot{A} \gg \dot{o} \dot{\mu} \dot{C} \dot{o} \dot{i} \dot{,} \dot{A} \dot{i} \dot{1} \dot{a} \dot{e} \dot{1} \dot{4} \dot{o} \dot{1} \dot{a} \dot{e} \dot{1} \dot{2} \dot{A} \dot{A} \gg \dot{1} \dot{4} \dot{\pm} \dot{A} \dot{A} \dot{C} \dot{i} \dot{,} \dot{e} \dot{A} \dot{i} \dot{1} \dot{A} \dot{o} \dot{,} \dot{i} \dot{o} \dot{i} \dot{E} \dot{A} \dot{U} \dot{i} \dot{o} \dot{1} \dot{4} \dot{o} \dot{A} \dot{O} \dot{1} \dot{2} \dot{A} \dot{i} \dot{i} \dot{U}.$





ÀúÀâµÈ »ç¿èÀÚ ¼³Áπ ,ñ·ì(¶Ç´Â "Á¶Áπ"). ,ñ·ì¿;¼ ¼±ÂÃÇÑ Ç×,ñÀì ¼³Áπ»çÇ×À,·í È°¼ºÈµË´í´Ù. ¼³Áπ»çÇ×À»  
Àú¿èÇí·Á,é "È®Àí" ¶Ç´Â "Àú¿è" ´ÜÃß,¼ ¼±ÂÃÇí½È½Ã¿Á.

ÇöÀçÀç ¼³Áπ("Ãß°; Direct3D" ´ëÈ »óÀÚ¿;¼ ¼³ÁπÇÑ³»¿è Æ÷ÇÔ)À» »ç¿èÀÚ ÁπÀÇ "Á¶Áπ"À,·Í ÀúÀâÇÕ´Í´Ù. ÀúÀâµÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ¿· ð·¿¿; Ãß°;µÈ´Í´Ù.

Æ´Áπ Direct3D °ÔÀÓ¿; ÀûÇÕÇÑ ÃÖ»óÀç ¼³Áπ³»¿èÀ» »ç¿èÀÚ ÁπÀÇ Á¶ÁπÀ,·Í ÀúÀâÇĬ,é, °ÔÀÓÀ» ½ÃÀÚÇĬ±â Àü¿; Direct3D È´°æÀ» ½À¼ÓÇĬ°Ô ¼³ÁπÇÒ ¼ö ÀÖÀ, ç °ç ¿É¼ÇÀ» ÀĬĬĬ¼³ÁπÇÒ ÇÈ¿;¿;¼ø½À´Í´Ù.

„ñ·İıı¼ ¼±ÅÅµÈ ÇöÀç »çıèÀÚ ÁπÀÇ ¼4³ÁπÀ» »èΑίçÕ´ı´Ù.

δμς ¼³ÁαÀ» ±âº»ºαÀ, íº±, ÇÕ'í'Ù.

Ãß°; Direct3D ¼³ÁπÀ» »ç¿èÀÚ ÁπÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ´Á´èÈ »óÁÚ°; ³²Á, ³³´Í´Ù.

Àì ÷É¼ÇÀº ÅØ¼÷(ÅØ½ºÄÄ ÷ä¼Ö)ÀÇ Çìμâ÷p¾î ÅØ½ºÄÄ ¾îμâ·½ Ì¼ºè, ÷ºæÇÕ´ÍÙ.

Àì º²À» ººæÇÌ, é ÁπÀÇμÈ ÅØ¼÷ ±âÁì ÷ºæμÈ´ÍÙ. ±âº»º²Àº Direct3D »ç¾ç÷ μû¶ó ´Ù,´´´ÍÙ. Àì¶¼  
¼ÒÇÁÆ@÷p¾î¼´Á ÅØ¼÷ ±âÁì» ´Ù, ¥ º÷÷ ÌπÀÇÇÕ´ÍÙ. Àì¼ººº ÀÀ÷èÇÁ·Í×·¥Àº ÅØ¼÷ ±âÁì» ´Ù½Ä  
ÁπÀÇÇÌ, é Àì¼Áö ÈÁúÀì Çâ»óμÈ´ÍÙ. ½½¶óÀì´õ ÄÁÆ@·ÑÀ» »ç÷èÇÌ÷ ÅØ¼÷ ±âÁì» ÅØ¼÷ »ó´Ù ÷pÁÈ ¾ìó ÅØ¼÷  
ºì÷μ¥ »çÀì¼ Ä¶ÀýÇÌ½È½Ä.

Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ, é μð½ºÇÃ·Àì ¾ĭ'ðÁĭ ÀÚÄ¼çì ¼³ÄĭμÈ ,P,ð,® ÀìÜçì ÅØ½ºÄ³ ÀúÄâçè ½Ä½ºÄÙ ,P,ð,® çì ÁðÁπμÈ çè·®À» ÄÖ'èçÑ È°çèÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'ĭ'Ù.

**Äü°f:** ÅØ½ºÄ³ ÀúÄâçèÄ,ĭ ¾²ºÜμÑ ¼ö ÀÖ'Ä ½Ä½ºÄÙ ,P,ð,®ÀÇ ÄÖ'è çè·®Àº ÄÄÇ»Äĭçì ¼³ÄĭμÈ ½ÇÁĭ RAM çè·®çì μú¶ó 'P¶óÁý'ĭ'Ù. ½Ä½ºÄÙ RAM çè·®Àĭ Ä-¼ö-ĭ ¼³ÄπÇÒ ¼ö ÀÖ'Ä °²Àĭ ÄçÁý'ĭ'Ù.

Àì ¼³Äπ»çÇ×Àº PCI μð½ºÇÃ·Àì ¾ĭ'ðÁĭ³² PCI ÈÈÈ⁻ ,ðμâçì¼ ½ÇÇàμÇ'Ä AGP μð½ºÇÃ·Àì ¾ĭ'ðÁĭçì, , ÄüçèμÈ'ĭ'Ù.

Àì ÷É¼ÇÀ° ¼öÁ÷ μ¿±â,¡ °ñÈ°¼Çİ´Á °æ¿¿¿¿ ¼±ÅÃÇİ½É½Ã¿À.

„ð´İÁÍÀÇ ¼öÁ÷ È, ±Í¿Í ÀİÄ¿ÇÒ ¶§±ÍÁö ±â´Ù, @Áö ¾É°Í Àì¼Áö,¡ Áí½Ã È,é¿¿ »´ð,μÇÒ ¼ö ÀÖ½À´İ´Ù. Àì ÷É¼ÇÀ»  
»ç¿èÇİ,é „ð´İÁÍ ÇÁ·¹ÁÓ ¼Óμμ,¡ Àç»ý·ü °,´Ù ¾öÁİ ¼ö ÀÖÀ,¾ª ½Ã°çÀù Àâ¾Ö¿Í Àì¼Áö°; °¶¶óÁö´Á Çö»óÀì Àİ¾¿¾ª È-  
ÁúÀì ÀúÇİμέ ¼ö ÀÖ½À´İ´Ù.





¾ØÆ¼¿, ®¼¿½À» Á÷Áç Áö¿ÇÍÁö ¾Ê´Á ÇÁ·Í±×·¥¿; ¾ØÆ¼¿, ®¼¿½À» °Á;Í Àú¿ëÇ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ»  
»ç¿ëÇ·½Ê½Ã¿.

¾ØÆ¼¿, ®¼¿½À» Áö¿ÇÍÁö ¾Ê´Á ÇÁ·Í±×·¥ Áß Àíí´Á Áí´ë·Í È,éÀì ³²Á, ³²Áö ¾Ê°Á³² °Ò±ÔÄçÀúÁí Àì¼Áö°;  
Ç¥½ÃµÉ ¼ö ÀÖ½Á´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ° ÁÖÀÇØ¼ »ç¿ëÇ·½Ê½Ã¿. ¾ØÆ¼¿, ®¼¿½À» Áö¿ÇÍÁö ¾Ê´Á °ÔÁÓÁì³²  
ÇÁ·Í±×·¥À» »ç¿ëÇÒ ¶§ µð½ÇÃ·Á¿; ¹@Á;°; »ý±â,é Àì ¿É¼ÇÀ» Æ¼ÒÇ·½Ê½Ã¿.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÌ, é, ¼öÁ÷ μ¿±â°; °ñÈ°¼°ÈμÇ¾î ÀÖ´Á °æ¿ì ±×·¿È Ä`Àì ÇÁ·¹ÀÓÀ» Ä³, ®ÇÌ±â Àü¿; CPU°; ÁØ°ñÇÒ ¼ö ÀÖ´Á ÇÁ·¹ÀÓ ¼ö,; Á¿ÇÑÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

Çã¿ëμÈ »çÀü ·É´ö,μ ÇÁ·¹ÀÓ ¼ö°; ,¹À» ¼ö·Í Á¶Àì½°Æ½, °ÔÀÓÆÐμâ ¶Ç´Á Á°°μâ μíÀÇ ÀâÄ¿¿; ÀÀ´äÇÌ´Á ½Ä°ÆÀì ±æ¾íÁú ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

°ÔÀÓ μμÁß ÄÄÇ»ÁÍ¿; ¿¬°άμÈ ÀÔ·Ä ÀâÄ¿¿Ç ÀÀ´ä ½Ä°ÆÀì ±æ¾íÁúö,é »çÀü ·É´ö,μ ÇÁ·¹ÀÓ ¼ö,; ÁÜÀì½È½Ä¿Ä.

μâ¶óÀì¹ö°; OpenGL È@Àâ **GL\_KTX\_buffer\_region**À» »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

Àì È@ÀâÀ» Áö¿øÇÍ´À 3D ,ðμ´,μ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿¼ ÇÁ·Í±×·¥ ¼º´ÉÀ» Çâ»ó½Ã³ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

GL\_KTX\_buffer\_region È®ÀåÀ» È°¼ºÈÇÑ °æ¿ì ·ÍÃÃ ºñµð¿À ,P,ð,® ,I »ç¿èÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í'Ù.  
'Ü, »ç¿è °¿´ÉÇÑ ·ÍÃÃ ºñµð¿À ,P,ð,® °¿ 8MB ¼¿,À´ °æ¿ì ÀÌÁß ÇÃ·¹Í È®ÀåÀÌ Áö¿µÇÁö ¾È½À´Í'Ù.  
À\$ÀÇ "¹öÆÛ ¿µ¿ª È®Àå È°¼ºÈ" ¿É¼ÇÀÌ ºñÈ°¼ºÈµÇ¾¿ ÀÖ´Á °æ¿ì, ÀÌ ¼¿³ÁπÀº Àú¿µÇÁö ¾È½À´Í'Ù.

«çzëçĭ,é ÀĭĭÁö ÈÁúÀĭ 'Ù¼Ò ÀúÇĭμÇÁö,, ÇÁ·Í±×·¥ ¼º´ÉÀº Çâ»óμĒ´Ĭ´Û.  
'ëŕĭºĐÀÇ °æĭ), ÀĭĭÁö ÈÁúÀĭ '«çz; ¶ç°Ô ÀúÇĭμÇÁö´Á ¾¼Ē±â ¶Ŗ¹®çĭ; Àĭ ±â´ÉÀ» Èº¼ºÈÇĭç © Çâ»óμĒ ¼º´ÉÀ» «çzëçĭ´Á  
ºÍÀĭ ÁÁ½Á´Ĭ´Û.

Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ é OpenGLÀì Àìæ¼¼º ÇÊÁĭ,μÀ» »ççëÇĭç © ÀìĭÁö ÈÁúÀì Çâ»óμĒ ĭŰ.





Àì çÉ¼ÇÀ° OpenGL μâ¶óÀì¹òçì ÷èÇÑ ÀüÄ¼ È, é ¼ØÆ¼ç, ®¼í½ìÀ» Á¼íÇÕ´í´Ù. ¼ØÆ¼ç, ®¼í½ìÀ° °³¼¼ÀÇ °;ÀâÀÚ, ®, ¶ μâ·´° Ò Æ³, ®ÇÌç © Àí±×·´Áø "°è´Ù" Çö»óÀ» °¼Ò½Ä°´Á μ¥ »çìèμÇ´Á ±â¼úÀÔ´í´Ù. 1.5 x 1.5 ¼æ½Ä° ÄÖ°í ¼°´ÉÀÇ ¼ØÆ¼ç¼Ù, ®¼í½ìÀ» Á¼°øÇÌ, ç, 2 x 2 ¼æ½Ä° ÄÖ°íÀÇ Àì¹íÁö Ç°ÁúÀ» Á¼°øÇÕ´í´Ù.

μâ¶óÀì¹ö,| ½²Å×·¹¿À ÇÈ¼¿Æ÷,ĒÀ,·Ĥ³»²,³³¼ ¼ö ÅÖ½À'Í'Û. OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Ĥ±×·¥¿;¼'Â ½²Å×·¹¿À,| »ç¿ëÇÖ ¼ö  
ÀÖÀ,ç ½²Å×·¹¿À ¼¿ÅĤ ±Û·|½²,| È°¼²ÈÇÖ'Í'Û.

μâ¶óÀì¹ö,| ¿À¹ö¹Àì ÇÈ¼¿E÷,ËÀ,î³»²,³³¼¼ö ÀÖ½Á´Í´Ù. OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·î±×·¥¿i¼´Á ¿À¹ö¹Àì,| »ç¿ëÇÒ¼ö ÀÖ½Á´Í´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇĪ, é OpenGLÀì Àì¹æ¼º ÇÊÁĪ, µÀ» »çìëÇĪç © Àì¹İÄö ÈÁúÀì Çâ»óµË´Ī´Ù. Àì ±â´ÉÀ» Èº¼ºÈÈ, é ¼º´ÉÀì  
º¼ÖµÇ´Á´ë½Ä Àì¹İÄö ÇºÁúÀº Çâ»óµË´Ù´Á´ÁĪ» ÄüºíÇĪ½Ë½ÄĪÄ.

Àì ±â´ÉÀì È°¼ºÈµÇ¾í ÀÖÀ,,é, OpenGL µå¶óÀì¹ó´Á Çí³²ÀÇ ÈÄ,,é¹öÆÛ¿í Çí³²ÀÇ ±íÀì¹öÆÛ,,µ¿ÀíÇÑ µð½ºÇÃ·¹Àì ÇØ»óµµ·í ÇÖ´çÇÕ´í´Ù.

Àì·°Ô Çí,,é,¹Àº ÄçÄ» »ý¼ºÇí´Á ÀÀ¿èÇÁ·í±×·¥ÀÇ °ñµð¿À ,P,ð,®,,íº,´Ù È¿ºúÀúÀ,,í »ç¿èÇÖ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀì °ñÈ°¼ºÈµÇ¾í ÀÖÀ,,é, OpenGL µå¶óÀì¹ó´Á ÀÀ¿èÇÁ·í±×·¥¿¿¼ ÀÛ¼ºÇÑ ,ðµç Äç¿¿ ÈÄ,,é¹öÆÛ¿í ±íÀì¹öÆÛ,, ÇÖ´çÇÕ´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀº ¿©·- ÄçÄ» »ç¿èÇí´Á OpenGL ÀÀ¿èÇÁ·í±×·¥ÀÇ ¼º´ÉÀ» Çâ»ó½¿Ã³ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

¼±ÅÃÇÑ OpenGL ÅÄžëÇÁ·Í±×·¥Å» ÃÖÀûÀÇ »óË²À,·Í ¼4³ÁαÇÖ´Í'Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ° OpenGL ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ç;¼ ÅØ½ºÄÄÇ Æ¯Áπ ÄÃ· ±íÀì,í ±âº»ºÀ,·í »ççëÇÒÁö ç©ñí,í °áÁπÇÕ´Í´Ù.

**¹ÙÄÄË,é ÄÃ· ±íÀì »ççë(Use desktop color depth)**À,·Í ¼³ÁπÇÒ °æçì, Windows ¹ÙÄÄË,éçì ÇöÀç ½ÇÇàμÇ´Á ÄÃ· ±íÀìÀÇ ÅØ½ºÄ³º; Ç×»ó »ççëμË´Í´Ù.

**Ç×»ó 16bpp »ççë(Always use 16bpp) ¹× Ç×»ó 32bpp »ççë(Always use 32bpp)**À,·Í ¼³ÁπÇÒ °æçì, ¹ÙÄÄË,é ¼³Áπçì °üºè ¾¼ØÀì ÁöÁπμË ÄÃ· ±íÀìÀÇ ÅØ½ºÄ³º; »ççëμË´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ÀüÃ¼ È, é OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥¿ì ¿ëÇÑ ¹öÆÛ ÇÃ, ®ÇÍ, ðμå, ¡ °áÁπÇÕ´Í´Û.

ºí.º Àü¼Û ¹æ½Ä, ÆäÀìÁö ÇÃ, ³ ¹æ½Ä ¶Ç´Á ÀÚμ¿ ¼±ÄÄ ¹æ½Ä Áß¿ì¼ ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Û. ÀÚμ¿ ¼±ÄÄ» ¼±ÄÄÇÍ, é μå¶óÀ¹öº; ÇØ´ç Çíμå¿þ¾í ¼³Áπ¿ì °;Àå ÀúÇÖÇÑ ¹æ½ÄÄ» °áÁπÇÕ´Í´Û.



Àì çÉ¼ÇÀ° OpenGLçì¼¼ öÁ÷ μç±â°; Å³, ®μÇ´Á ³æ¼²ÄÄ» °áÁπÇÕ´Í´Ù.

**Ç×»ó çÄÇÁ(Always off)**·Í ÁöÁπÇĪ,é ,ðμç OpenGL ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ ¼öÁ÷ μç±â°; Ç×»ó °ñÈ°¼°ÈμĒ´Í´Ù.

**±â°»ÄÛÄ,·Í çÄÇÁ(Off by default)**·Í ÁöÁπÇĪ,é ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥çì¼¼ Æ<sup>-°°</sup>È÷ È°¼°ÈÇÒ °ÍÀ» çä±,ÇĪÁö ¼É´Â ÇÑ ¼öÁ÷ μç±â°; °ñÈ°¼°ÈμĒ´Í´Ù.

**±â°»ÄÛÄ,·Í çÄ(On by default)**·Í ÁöÁπÇĪ,é ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥çì¼¼ Æ<sup>-°°</sup>È÷ °ñÈ°¼°ÈÇÒ °ÍÀ» çä±,ÇĪÁö ¼É´Â ÇÑ ¼öÁ÷ μç±â°; È°¼°ÈμĒ´Í´Ù.

ÇöÄç ¼³ÁπÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ "Á¶Áπ"À,·Í ÁúÀâÇÕ Í'Ù. ÁúÀâμÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ¿· ñ·İ¿; Åß°;μÈ Í'Ù.

ÇØ'ç OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿; °;İâ ÀúÇÕÇÑ ¼³ÁπÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ Á¶ÁπÀ,·Í ÁúÀâÇÍ,é ÇÁ·Í±×·¥À» ½ÄÀÛÇİ±â  
Àü¿; OpenGL È°æÀ» ½Å¼ÓÇİ°Ô ¼³ÁπÇÒ ¼ö ÀÖÀ,,ç °ç ¿É¼ÇÀ» Àİİİİ ¼³ÁπÇÒ ÇÈ¿ä°; ¾ø½À Í'Ù.

½½¶óÀì'õ ÄÁÆ®·ÑÀ» »ç¿ëÇĬ,é ¼±ÄÃÇÑ ÄÃ· Ä±³ĬÀÇ ¹à±â, 'ëñ ¶Ç'Á °°,¶ °²À» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÄÖ½À'ĭ'Ù.

ÄÃ· Ä¶Ĭ± ÄÁÆ®·ÑÀ» »ç¿ëÇĬ,é ¼Ö½º Àì¹Ĭöĭĭ µð½ºÇĀ·¹ĬĬ ÄâÄĭĭĭ ³²Ä,³²'Ä Äâ·Ä Àì¹Ĭö °£ÀÇ ±µµ Ä÷Àĭ,ĭ °,Ä±ÇÒ ¼ö ÄÖ½À'ĭ'Ù. Àì ±â 'ÉÀº »çÁø°ú °°Àĭ Ä±±³ÇÑ »ö»ó ÀçÇöÀĭ ÇË¿äÇÑ Àì¹Ĭö Ä³,® ÇÁ·Ĭ±×·¥Ä» »ç¿ëÇÒ ¶§,Äĭ Ä¿ëÇÖ'ĭ'Ù.

3D °ĭ¼ÓÄ» Àì¿ëÇĬ'Ä °ÖÄÓÀĭ,ð'ĬĬĭĭ ³Ë¹« ¼ĭµÓ°Ö Ç¥½ÄµÉ ¼ö ÄÖ½À'ĭ'Ù. ,ðµç Ä±³ĬÀÇ ¹à±âĭĭ °°,¶ °²À» ¶Ë°°Àĭ 'Ä,®,é °ÖÄÓÄ» ¹àÄº È,éÄ,ĭ Äñ±æ ¼ö ÄÖ½À'ĭ'Ù.

½½¶óÀì'õ,¡ »ç¿ëÇÏ¿© ÄÄ· Äπ³ÏÄ» ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä'í'Û. Äú»ö, ³¡»ö ¶Ç' Ä Ä»»ö Äπ³ÏÄ» °³° ÄúÄ, ·í Ä¶ÄýÇÏ'Ä³ª ¼¼¼  
°;Äö,¡ ÇÑ²""¹ø¿; Ä¶ÄýÇÒ ¼öμμ ÄÖ½Ä'í'Û.

μδΑδΑΔ ¼±, ίμμ Α¶ΑαΑ» ΑεÇØ »δ»ó ±, °Ð ¹× °μμ, í ¼¼¼¹ÐÇí°Ô Αí¼¼íÇÒ ¼δ ΑÖΑ, ¹Ç·í , δμç ΑΑζεÇΑ·í±×·¥ζí¼  
Αí¼¼Αδ°; ε, 'Ù ¼à°í ¼¼±, ίÇí°Ô Ç¥¼½ΆμΈ 'ί'Ù.

ÄÄ· °í¼±ÀÇ ½Ä°çÀù ÀçÇö. ´éñ, ¹à±â, °", ¶, ¡ Á¶ÀýÇĬ, é Àì °í¼±Àì ½Ç½Ä°£À, ·í °°æμĒ ´ĬÙ.

Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ,é Windows°; Àç½ÄÄÙμÉ ¶S »ççèÀÚ°; ÀìÀüç; ¼³ÁπÇÑ ÄÄ·- Á¶Áý »çÇ×Àì ÀÚμç ²±,μÈ'ĭ'Ù.  
**Äü°f:** ³×Æ®çöÄ©ç; ç¬°áμç¾î ÀÖ'Ä ÄÄÇ»Áí'Ä Windowsç; ·İ±×çÄ ÇÑ 'ÙÀ½ ÄÄ·°; Á¶ÁýμÈ'ĭ'Ù.

ΑύλαμΕ »ζέΑÚ ΑαΑÇ ÄÄ· ¼³Αα ,ñ·IAÓ´Í´Ù. ,ñ·İ;¼ ¼±ÄÄÇÑ Ç×,ñÀì ¼³Αα »çÇ×À,·Í È°¼ºÈμÈ´Í´Ù.



ÇöÀç ÄÃ· ¼³ÁπªA» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ ¼³ÁπA, í ÁúÁâÇÒ ¼ö ÀÖ½A ´Í'Ù. ÁúÁâμÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ¿· ñ·í¿i ÁBºjμË´Í'Ù.

„ñ·İıı¼ ¼±ÄÄÇŃ ÇöÀç »çıèÀÚ ÁκÀÇ ÄÄ· ¼³ÁκÀ» »èÁıÇÖ´İ´Ú.

δμç ÄÄ· °ªÀ» Çİμâζb³⁄⁴î ±âº» ¼⁴³ÁπªªÀ, ·î ²¹±, ÇÕ'Í'Ù.

δ'Αί ½°ΕΑϋ ½μâ, ¼±ΑΑÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ï'Ù.

**ΑÚμζ** °" **Αö(Auto-Detect)** ¼±ΑΑÇÏ, é Windows°; δ'Αίζ;¼ Á÷Áç ÁæÈ@ÇÑ ½Α°ΕΑϋ Áæ, ¼ö½ΑÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ï'Ù. ΑÚμζ °" Αö°; ±â°»°â, ¼¼³ΑμÇ¼¼¼ ÀÖ½À'Ï'Ù. Αϊϱ ±, Çü ¼, δ'Αίζ;¼'À Àì ±â'ÉÀì ÁöζμÇÁö ¾É½À'Ï'Ù.

**GTF(General Timing Formula)** 'Α' èϱ°ÐΑÇ ½ΑÇü Çĭμâζb³âζ;¼ »çζëμÇ'À Ç¥ÁØ ½Α°ΕΑϋ ¼æ½ΑΑÖ'Ï'Ù.

**DMT(Discrete Monitor Timings)** 'Α' Αϊϱĭ Çĭμâζb³âζ;¼ »çζëμÇ'À ÀìÀü Ç¥ÁØΑÖ'Ï'Ù. DMT°; ÇÉζäçÑ Çĭμâζb³âζ;¼ »çζëÇÒ ϱ§'À Àì ζÉ¼ÇÀ» È°¼°ÉÇĭ½É½Äζ.

Windows ÀÜ¼÷ Ç¥½ÄÄÜ¿i NVidia QuickTweak ¾ÄÈÀÄÜÀ» Äß°¿ÇÕ´Í´Ù.

Äì ¾ÄÈÀÄÜÀ» »ç¿ëÇÏ,é ÆË¾÷ ð´¿¿¿¼ “½Ä¼ÓÇÏ°Ô” Direct3D, OpenGL ¶Ç´Ä ÄÄ·¿¿¿´ëÇÑ »ç¿ëÄÜ ÁπÀÇ ¼³ÄπÄ»  
Àû¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä´Í´Ù. ÆË¾÷ ð´¿¿¿´Ä ±âº» ¼³Äπº±¿¿ µð½ºÇÄ·¹Äì µí·Ï Áπº, ´ëË »óÄÜ¿¿¿¿¼ö ÀÖ´Ä Ç×¿ñÄì  
Æ÷ÇÔµÇ¾î ÀÖ½Ä´Í´Ù.

Windows ÀÛ¼÷ Ç¥½ÃÁÛ¿; ³ªÀ, ³ª´Á QuickTweak À¯Æ¿, ©Æ¼ ¾ÆÀÏÄÜÀ» ¼±ÃÃÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä´Í´Ù.

„ñ·Ï¿¼ ¿ØÇÍ´Á ¾ÆÀÏÄÜÀ» ¼±ÃÃÇŃ ´ÙÀ½, "È®ÀÏ"ÀÏ³ª "À¿¿è"À» ¼±ÃÃÇ¿¿ © ÀÛ¼÷ Ç¥½ÃÁÛÀÇ ¾ÆÀÏÄÜÀ»  
º°æÇ¿½È½Ã¿À.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ,¡ È°¼ºÈÇÕ´Í´Ù.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ´Á TwinView ,ÖÆ¼,ð´ÍÁÍ ±,¼ºÀ» »ç¿èÇÒ ¶§ Æç °ü,®´ÙÁáÁ°,´èÈ »óÀÚ ÀŞÄ; Áß¼Ó ,ÁÄä  
¹× ÁÜ ±â´É °ºÀº Çâ»óµÈ ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇÕ´Í´Ù. ¶ÇÇÑ, 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ´Á ¿©· 1ÙÁÁÈ,é¿¡´èÇÑ Áö¿øÀ» Áßº;Ç¿¿©  
»ç¿èÀÚº; ÁÄ¿èÇÁ·Í±×·¥ ÀÛ¼+ °ø£À»º,´Ù Àß ±,¼ºÇÒ ¼ö ÀÖµµ·Í ÇØÁÝ´Í´Ù.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±,¼º ´èÈ »óÀÚ,¡ ¿±´ÍÙ.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±,¼º ´èÈ »óÀÚ¿¼´Á ´èÈ »óÀÚ À\$Ä; Áß¼Ó ,ÁÃã, ´ÜÃàÅ° ¼±ÁÃ ¹x ÀÀ¿ëÇÁ·Í±x·¥ °ü,® ¼³Á±  
°ºÀº 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±â´Éú ¼³Á±À» ,đμÍ Á!¼¡ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ÍÙ.



´ëÈ »óÀÚ,í ´Ý°í ¼³ÁπÇÑ º°æ »çÇ×À» ÀúÀâÇÕ ´ÍÙ. "Ãß°; μî-í Áπº," ´ëÈ »óÀÚ;¼ "È®Áí" ¶Ç´Á "Àú;ë" ´ÜÃß,í  
¼±ÃÃĴ,é º°æ »çÇ×Àì Àú;ëμĒ ´ÍÙ.

ÀÙ¾÷ Ç¾½ÃÁÙ ¾ÆÀÌÄÜ» Á¬, ¯ÇÒ ¶§ , Þ´º, ¶ Ç¾½ÃÇÌ´Á , ¶¿ì½º ¹öÆ°À» °áÁπÇÕ´Ì´Ù.

È®Àí , Þ½ÃÁö Ç¥½Ã ÿ©í,í °áÁÇÕ´í´Ù.

ÀÛ¾÷ Ç¥½ÃÁÙ , Þ´º;¼ 3D È°æ ¼³Á«» ºÒ·¿Ã ¶§ È®Àí , Þ½ÃÁö°; Ç¥½ÃµÇÁö ¾Êµ·ï Çí·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ»  
¼±ÃÇï½Ê½Ã¿.

ÀÙ¼÷ Ç¥½ÃÁÙ , Þ´º; 3D È¿°; ³³À, ³³μμ·Ī ÇĪ·Á, é Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇĪ½É½Ã¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿èÇÌ, é Áð¿øμÇ´Á ÆÖ´è ÇØ»óμμº, ´Ù ³·Àº ÇØ»óμμ¿¼ Àì¹Áö, Ì Ç¥½ÃÇÒ ¶§ Æè, é ÆÐ³Í μð½ºÇÃ·¹Àì¿  
³²Á, ³²´Á Àì¹Áö À§Äì, Ì °άÁπÇÒ ¼ö ÆÖ½À´Í´Ù.

„đ ĨÁĭ»óÀÇ ĩÙÁÁÈ,é ÀšĂĭ,ĭ ÁŋÁġÇĭ·Á,é È»ĭÇŸ ĩÜĂĖ,ĭ »çzëÇŌ ĩĭŪ.

1. Ὁ ἄλλος ἐὰν ᾖ ὁμοῦς ἅμα ἢ ἄλλοι μὴ ἴσῳ ἢ ἄλλοι ἄλλοι ἴσῳ.

Αὐτὸ ἐστὶν ἡ ἀποστολή τοῦ ἁγίου πνεύματος ἐν ἡμῖν, ἡ ἐπιβεβαίωση τῆς ἐπιλογῆς τοῦ Θεοῦ ἐν ἡμῖν, ἡ ἐπιβεβαίωση τῆς ἐπιλογῆς τοῦ Θεοῦ ἐν ἡμῖν, ἡ ἐπιβεβαίωση τῆς ἐπιλογῆς τοῦ Θεοῦ ἐν ἡμῖν, ἡ ἐπιβεβαίωση τῆς ἐπιλογῆς τοῦ Θεοῦ ἐν ἡμῖν.



»çzëçĭ´Â μð½ºÇÃ·¹Àĭ ÀâÄĭ,ĭ »çzëÄÚ ÀÓÀÇ·ĭ ¼³ÄαÇÒ ¼ö´Â ÑçÀĭ ³²Ä, ³³´ĭ´Ú.



ÆˉÁπ TV Ãâ·Â Æ÷ ,ËÀ» ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ˘Á ÆçÀì ³³Â, ³³˘ı˘Ù.

Àì ðñ·l̄zj¼ ÇðÀç °ÁAÖÇí'Á ±¹°i¿i ðÁ'Á TV ãâ·Á Æ÷ ðÈÀ» ¼±±ÁÃÇÒ ¼ô ÀÖ½A'Í'Ù.

**Äü°f:** ðñ·l̄zj ÇØ'ç ±¹°i°i ¾ø'Á °æ¿i °iÀâ °i±l̄zî ±¹°i,¡ ¼±±ÁÃÇÏ½Ê½Ã¿À.

¼±ÄÄÇÑ Æ÷, ÈÀ» ÄÄÇ»ÄÍ, ½ÄÄÛÇÒ ¶§ÀÇ ±â°»°²Ä, ·Í ¼³ÄαÇÏ½É½Ä¿À.

μδ½°ÇÄ, ¹Àì ¾í'ðÄí¿; TV, , ¿¬°áμÈ ÄÄÇ»ÄÍ, ½ÄÄÛÇÒ °æ¿ì, Àì ¿É½ÇÄ» ¼±ÄÄÇÏ, é 9ÍÆÄ °úÄα Áß ³²Ä, ³²'Ä , δμç È, é  
¾½ÄÄö°; ÇØ'ç TV¿; ¼ Äö¿øμÇ'Ä Æ÷, ÈÀ, ·Í Äâ·ÄμÈ'Í'Ù.

TV; Äü¼ÄµÇ´Ä Äâ·Ä ½ÄÈÈ Çü½ÄÄ» ÄöÄπÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä´Í´Ù.

ÄúÇÖÇÑ Ä¿³ØÁÍ ÄÉÄìéíÄì ÄÖ´Ä °æ¿ì, Äí¹ÝÄúÄ¿·Í S-éñµð¿Ä Äâ·Ä(S-Video out)Äº ¹ÇÖ ²ñµð¿Ä Äâ·Ä(Composite video out)º, ´Ù ÈÁúÄì ¿ì¼öÇÖ´Í´Ù. ¾Äí¶² ½ÄÈÈ Çü½ÄÄ» ÄöÄπÇØ¾ß ÇÒÄö È®½ÇÇÍÄö ¾ÄÈÄ» ¶§´Ä **ÄÜµ¿ ¼±ÄÄÄ»** ¼±ÄÄÇí½È½Ä¿Ä.

TV 1ÙÁÁÈ,é ÀSÄi,| Á¶ÁýÇĭ·Á,é È»iÇ¥ 'ÜÃB,| »çzèÇÕ 'ĭ'Ù.

**Äü°f:** °úÁ¶Á¶À,ĭ ÁĭÇØ TV È,ézi ½°Ä©·¥¶ĭ Çö»óÀĭ³³ ¶ĭ·©Ä© Çö»óÀĭ ³³Ä,³- °æziĭĭ 'Ä 10ÄÈ Á¶µµ ±â 'Ù, @ ½È½ÄziÄ.  
È,éÀĭ ±â» ÀSÄi·ĭ ÄÚµzi °±,µÇ,é 'Ù½Ä Á¶Á¶ÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä 'ĭ'Ù. ÇØÇĭ 'Ä ÀSÄiĭzi 1ÙÁÁÈ,éÄ» ¼³Á¶ÇÑ ÈÄ 10ÄÈ  
Äĭ³»zi "È@Äĭ" ¶Ç 'Ä "Äûzè" 'ÜÃB,| '· ¼³Á¶ »çÇ×Ä» ÄúÄÇÇĭ½È½ÄziÄ.





TV Àì¹ÁöÀÇ 'à±â¿í Æµµ,í Á¶ÁýÇÒ ¶§ »ç¿ëÇí'Á ÆÁÆ®·ÑΑΟ'í'Ù.

TV Àì¹ÁöÀÇ ¹à±â¿í ´èºñ,¡ Á¶ÁýÇÒ ¶§ »ç¿èÇí´Â ÄÁÆ©·ÑÀÔ´Í´Ù.

TV ½ÅÈ£; Àù;èÇÒ ÇÃ, ®Ä; ÇÊÁÍ ¾çÀ» Á¶ÀÝÇÒ ¶§ »ç;ëÇÍ´Á ÄÁ/È®·ÑÀÔ´Í´Ù.

Çĩμâ;þ¾í μðÄÚ´ð;¼ DVD ;μÈ,; Àç»ýÇÒ ¶§´Á ÇÃ, ®Ä; ÇÊÁÍ,; ;ÏÄüÈ+ ²ó´Á °íÀì ÁÁ½À´Í´Ù.

TV·í Äâ·ÂμÇ·Â È,é ÇØ»όμμζί ÄÄ·±íÀì,ì ¼³ÄαÇÕ·í·Ù.



NVidia ±×·;çÈ ÇÁ·î¼¼¼¼ÀÇ ÄÜ¾¼î¿í ,p,ð,® Å-·° ÁÖÆÄ¼ö,| Á¶ÁæÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ù.

NVidia ±×·;ÇÈ ÇÁ·î¼¼¼¼ÀÇ ÄÜ¾¼î Å¬·° ¼¼Óμμ,¼ ¼¼³ÁκÇÕ´í´Ù.

Αύξηση  $\gamma$  ¼Όμμ(MHz),  $\gamma$  ¼Α, ¼Α'ΐΐ.



μδ½°ÇÃ·¹Àì ¾á'ðÁíÀÇ ,ρ,δ,® ÀíÁíÆðÀì½º Á¬·º ¼⁴Óμμ,¡ ¼⁴³ÁαÇÕ'í'Ù.

ρ, δ, © ΑίΑίÆäÀ½²ÀÇ Å→.º ¼Όμμ(MHz), ¡ ³²Å, ³À´ÍÙ.

»ō Å¬.° ÁÖÆÄ¼ö ¼³Áπ°²À» Àû¿ëÇĭ±â Àû¿¿ ¾ÈÁπ¼²À» Å×½²Æ©ÇÕĭĭ'Ù.

**Åü°f:** ÁĭÁĭ¾¼÷Ã¼¼ÀÇ ±â²»°²ú 'Ù,¥ »ōĭĭĭ ¼³ÁπÀ» »¿¿ëÇÒ ĩS'Â ¹Ýμâ½Ã »çÀü Å×½²Æ©,ĭ ½ÇÇàÇĭ½Ê½Ã¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ, é Å¬.° ÁÖÆÄ¼óÀÇ °¬æ »çÇ×Àì Winodws°; ½ÄÀÙμÉ ¶S, ¶ĭ Û ÀÚμ¿À, ·ĭ Àû¿ëμË ĭĭ Û.

**Äü°ĭ:** Windows°; ½ÄÀÙμÇ Ć μ¿¼Ë <Ctrl>Å°, ĭ ĭ ©, £°ĭ ÀÖÀ, ¿, é ÀÚμ¿ Å¬.° ¼³Áæ ¶ĭ°ĐÄ» »ý·«ÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä ĭĭ Û.  
³×Æ®¿öÅ©¿; ¿¬°áμË ÄÄÇ»ÄĭÀÇ °æ¿ĭ, Windows¿; ĭ±×¿Ä ÇÑ ĭ ÛÀ½¿, ¹Û·ĭ <Ctrl>Å°, ĭ ĭ ©, £½Ë½Ä¿Ä.

À¬.° Á¶Á± ±â´ÉÀ» ,δμí Àç¼³Á±Çĭ°í ÁÁÆ®·ÑÀ» ´Ù½Ã È°¼ºÈÇĭ±â Àüç; ±×·ıÇÈ Çĭμâçþ¼ı;ı ´Ù½Ã °È»öÇÕ´ı´Ù.  
μδ½ºÇÃ.ıÀı ¼ı´δÁÍÀÇ BIOS,ı ¼+μ¥ÀıÆ®μÈ BIOS ÀııÁö.ı °»½ÁÇÒ ¶§,¶ ´Ù Àç¼³Á±À» ½ÇÇàÇĭ½È½Ãç.

ÙÀ½ 4³ÀÇ TwinView ,ðμâ Áß Çĩ³ª,½¼±ÁÃÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä´Í´Ù.

**Ç¥ÁØ** – Ç¥ÁØÁÍ ´ÙÁÍ μð½ºÇÃ·¹Àì ,ðμâ,½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù. NVIDIA ±×·;ÇÈ ¾¼í´ðÁí; Çĩ³ªÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì ÀâÄ;,,  
ÀâÄøμÇ¾¼í ÀÖÀ,½¼±Àì ,ðμâ,½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù. »ç;èÇÍ½È½Ã;À.

²¹»ç – Àì ,ðμâ´Á ±âº» μð½ºÇÃ·¹Àì,½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù. »çÇÍ;© º,Á¶ ÀâÄ;½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù.

¼öÆð È@Àâ – Àì ,ðμâ,½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù. »ç;èÇÍ,é Windows ¹ÙÁÁÈ,éÀ» μí º³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì ÀâÄ;½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù. È@ÀâÇÒ ¼ö  
ÀÖ½Ä´Í´Ù. Àì ,ðμâ;½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù. »ç;èÇÍ,é Windows ¹ÙÁÁÈ,éÀ» μí º³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì; Á¶ÇÖμÇ¾¼í Çĩ³ªÀÇ È@ÀâμÈ μð½ºÇÃ·¹Àì,½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù.

¼öÁ÷ È@Àâ – Àì ,ðμâ,½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù. »ç;èÇÍ,é Windows ¹ÙÁÁÈ,éÀ» μí º³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì ÀâÄ;½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù. È@ÀâÇÒ ¼ö  
ÀÖ½Ä´Í´Ù. Àì ,ðμâ;½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù. »ç;èÇÍ,é Windows ¹ÙÁÁÈ,éÀ» μí º³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì; Á¶ÇÖμÇ¾¼í Çĩ³ªÀÇ È@ÀâμÈ μð½ºÇÃ·¹Àì,½¼±ÁÃÇÖ´Í´Ù.

**TwinView ÇŸAØ** - ÇŸAØAİ 'ÜAİ μδ½ºÇÃ·¹Aİ ,δμâ ,| ¼±ÅÃÇÕ 'Í'Ù. NVIDIA ±×·;ÇÈ ¾Aİ'δAİ; μδ½ºÇÃ·¹Aİ AâÄ;º; Çİ³ª ,. AâAøμÇ¾Aİ AÖA , ,é Aİ ,δμâ ,| »ç;ëÇİ½É½Ä;Ä.

TwinView «ç - Àì , ðμâ ´Â ±â«» μð½«ÇÃ·Àì , ðì»çÇĭç© «, Á¶ ÀâÄĭçĭ Äâ·ÂçÕ´ĭ´Ù.



**TwinView** ¼ö/Æò È® Åå - Àì , ðμå , ¡ »çzëÇĭ , é Windows ¹ÙÁÁÈ , éÀ» μĭ °³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄĭçĭ ¼ö/ÆòÀ , ĩ È® ÅåÇÒ ¼ö ÀÖ½À ĩ'Ù. Àì , ðμåçĭ¼'Á μĭ °³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì°; ÁŋÇÖμÇ¼ĭ Çĭ³²ÀÇ È® ÅåμÈ μð½ºÇÃ·¹Àì , ¡ Çü¼ºÇĭ¹Ç·ĭ , μð½ºÇÃ·¹Àì Çĭ³²·ĭ'Á °¼¼ ¼ö ¾¼ø'Á °æçĭçĭ À ĩëÇÖ ĩ'Ù.

**TwinView** ¼ðÁ+ È®Áâ - Àì ðμâ,¡ »çžëÇĭ,é Windows ¹ÙÁÁÈ,éÁ» μί °³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì ÀâÄ;ž; ¼ðÁ÷À,·Í È®ÁâÇÒ ¼ð  
ÀÖ½À´Í´Ù. Àì ðμâž;¼´Á μί °³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì°; ÁŦÇÕμÇ¾i Çĭ³ªÀÇ È®ÁâμÈ μð½ºÇÃ·¹Àì,¡ ÇÛ¼ºÇĭ¹Ç·Í, μð½ºÇÃ·¹Àì  
Çĭ³ª·Í´Á ¼ð ¼ð ¼ð´Á °æžž; À~žëÇÕ´Í´Ù.

TwinView μδ½°ÇÃ·¹Àì ±,¼°ÀÇ ½Ã°ϕÀù ÀçÇö

„ð´ÍÁÍ ±×·;ÇÈÀ» Á¬,¬ÇĪ,é ÇØ´ç ±×·;ÇÈÀì μδ½°ÇÃ·¹Àì·Í ¼±ÅÅμË´Ī´Û. „ð´ÍÁÍ ±×·;ÇÈÀ» „¶ĭ½° ĭÀ,¥ÁË ¹öÆ°À,Ī  
Á¬,¬ÇĪ,é °ü·Ã μδ½°ÇÃ·¹Àì ÀãÄĭ,Ī Á¶Á×ÇÒ ¼ö ÀÖ´Á ĭ©·¬ Ç×,ñÀĪ Ç¥½°ÅμË´Ī´Û.

«ç δμâζι¼ ½ççà ÁβΑί °æζι, Àì ζÉ¼ÇÀ» »çζëçĪ, é ±âº» μð½ºçĀ·¹Αì ÀâÄ;ι,ι °,Á¶ ÀâÄ;º, ´Ù ³ðÀº ¹ÙΑÁÈ,έ  
çØ»όμμζι¼ ½ççàçÒ ¼ô ÀÖ½À´Ī´Ù. °,Á¶ ÀâÄ;Àç ¹º, ®Àù çØ»όμμºι ±âº» ÀâÄ;Àç ¹º, ®Àù çØ»όμμº, ´Ù ³·Àº °æζι,  
¶ι¼½ºι È,έÀç °;ÀâÀÚ,®ζι ´èÀ, ,έ °,Á¶ ÀâÄ;Àç ¹ÙΑÁÈ,έÀì ÀÚμζÀ,·Ī ÀìμζçŒ´Ī´Ù.

"<sup>o</sup>»ç ÅåÄ;ÀÇ °<sub>i</sub>»ó ¹ÙÁÁÈ, é Çãžë"Àì ¼±ÅÃμÇ¾4í ÀÖ´Á °æžì, °. Á¶ ÅåÄ;ž;¼ ÀÚμž È, é Àìμž ±å´ÉÀ» ÇØA;Çí½É½ÄžÀ.  
Àì, °Ô Çí, é °<sub>i</sub>»ó ¹ÙÁÁÈ, éÀ» Æ´Áπ ÀŞÄ;ž; Èž°úÀúÀ, í "°íÁπ"ÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä´í´Ù. Àì ±å´ÉÀ° ÀÀžëÇÁ·í±×·¥ž;¼  
ÇÁ·¹Á´Á×Àì¼ÇÀ» Çí°Á³ª ¼¼¼¼¹ÐÇÑ ÀÛ¾¼÷À» ÇÒ ¶Ş·À´žëÇÕ´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼°ÈÇĬ, é ÇöÀç ¼±ĀĀμÈ μδ½°ÇĀ·¹Àì¼¼ ÇöÀç È, é Àìμ¼ ÀŞĀĭ, ĭ °íÁπ½ĀĀμ´Ĭ´Ù. Àì, °Ô ÇĬ, é °ĭ»ó ¹ÙĀĀÈ-  
¼, éÀ» Æ´Áπ ÀŞĀĭ¼ĭ È¼°úĀĀ, ĭ´ĭ"°íÁπ"ÇÒ ¼ö ÀÖ½Ā´Ĭ´Ù. Àì ±â´ÉÀº ĀĀ¼èÇĀ·Ĭ±×·¥¼¼¼ ÇĀ·¹Ā´Ā×ÀĬ¼ÇĀ» ÇĬ°Ā³º  
¼¼¼¼ĐÇŇ ĀŪ¾¼÷Ā» ÇÒ ¶§ Ā´¼èÇŌ´Ĭ´Ù.

TwinView È®Àâ ,δμâζι 'èçÑ °i»ó 'ÙÁÁÈ,έ ±â 'ÉÀ» È°¼ºÈÇÕ'Í'Ù.

Àì ±â 'ÉÀ» È°¼ºÈÇÏ,έ Á¶ÇÕμÈ μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ 'º, ®Àú Å© ±âº, 'Ù Å« 'ÙÁÁÈ,έÀ» ¼³ÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù.

Á¶ÇÕμÈ μδ½ºÇÃ·¹Àì 'Á ¼¼ ¼ö ÀÖ 'Á ζμζª 'ÙÀ,·Î ,¶ζì½º,¡ ÀìμζÇÒ ¶§º, 'Ù Å« 'ÙÁÁÈ,έ ζμζªÀ,·Î ÀìμζÇÕ'Í'Ù.

TwinView ²,Á¶ ÀâÄj ±,¼°ÀÇ ½Ã°çÀÙ ÀçÇö

±×·jÇÈÀ» Á¬, ¯ÇĬ,é °¹»ç ,ðμâçj¼ ½ÇÇà ÁΒÁĬ TwinView ±×·jÇÈ ²,μâÀÇ ²,Á¶ Ãâ·Âçj ç¬°áμÈ Ãâ·Â ÀâÄj,Ĭ ±,¼°ÇÒ  
¼ö ÀÖ½Ä Ĩ·Ù.





ÁÜ ±â´ÉÀ» »çzëÇĪ°íAÚ ÇĪ´Á °ñμδzÀ È,é ζμz³A» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½A´Í´Ù. ζμz³A» ¼±ÅÃÇÑ ´ÙÀ½, ½½¶óÀì´ó  
ÄÁÆ®·ÑÀ» ¾Æ·j·Í ÀìμzÇĪz© È,éÀ» Á¶ÁýÇÒ ¼ö ÀÖ½A´Í´Ù.



ÀüÄ¼ È,é ,ðμâ¿¼ °ñμð¿À,| Àç»ýçÒ μð½°çÃ·¹Àì ÀðÄ¿,| ¼±ÄÄÇÕ´Í'Ù.

ÀüÃ¼ È,éÀ» Àç»ýÇÒ ¶§ÀÇ È,é Á¼È¾¾ñ(¼öÆð Å©±â ´è ¼öÁ÷ Å©±â),¶ ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À ´í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼ºÈÇĬ,é ÀüÃ¼ È,éÀ» Àç»ýÇÒ ¶§ ºñμδ¿À μå¶óÀì'ö¿¼ ÄÖÀûÀÇ ÇØ»óμμ,ı °άΆçÒ ¼δ ÀÖ¼¿À'Í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼ºÈÇĬ, é ¿À¹ö·¹ÀĬ ÄÁÆ®·Ñ ÆäÀĬÁöÀÇ ÁÜ ÄÁÆ®·ÑÀ» ¿¬°áÇĬ¿ © ÀüÃ¼ È, é ÀåÄ;ÀÇ ÁÜ ¿ä¼Òμμ  
μ¿½Ä¿; Á¼¼iÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĭ'Ù.

Àì ´ÜÃß, ¡ Á→, ¯ÇÌ, é TwinView »ç , ðμâÀÇ °í±P ¢ñμδ;À ±â´É;¡ ¾¼×¾¼¾¼¾ºÇÒ ¼ö ÀÖ¾À´Í´Ù. Àì ±â´É;¡ ¾¼×¾¼¾¼¾ºÇÌ·Á, é ÇöÀç »ç , ðμâ°; Èº¼ºÈμÇ¾¼î ÀÖ¾¼î¾¼ß ÇÕ´Í´Ù.



Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼ºÈÇĭ, é ¿À¹ö·¹Àì ¼ÒÇÁÆ® ¿b³⁄₄î¿¿;¼ ¹ö¹²º, ¶¼º°Áĭ, ! »ç¿èçĭ°Ô µĔĭĭ'Ù. Àì¹ĭÁö ¼¼Õ»óÀĭ³ª µñµð¿À  
Àì¹ĭÁö°; ÄüÇô Ç¶¼½ÃµÇÁö ¾ĔĔ'Á µĭ µñµð¿À Àç»ý ¹®Áĭ°; ÀÖÀ» ¶§, ! Á¿¿ÜÇĭĭ'Á Àì ¿É¼ÇÀº ¼¼±ÄÄÇĭĭÁö ¾ĔĔ'Á °ĭÀĭ  
ÁÁ¾¿Àĭĭ'Ù.

¼±ÃÃÑ ¢ñμδζÀ ¾í´ðÁíí ÇÔ<sup>22</sup> »çζëçí´À ,ð´íÁí À`çüÀ» Ç¥½ÃÇÕ´í´Ù.

Àì ,ð´íÁí¿ì ´èçÑ ÀâÄ¿¿ìí μâñóÀì¹ò μí·í Áαº,¿¿ Ç¥½ÄÇĭ·Á,é Àì ´òÆ°A» Á¬, ĿÇĭ½Ê½Ä¿A.

Àì ,ð´ÍÁíçì »ççèçò ¼ò ÀÖ´Á Àç»ý·üÀ» ³³ççÕ´Í´Ù. Àç»ý·üÀì ³òÀ»¼ò·İ È,éÀç ÇÃ,®Äç Çö»óÀì °¼ÒμÈ´Í´Ù.

Àç»ý «óμμ ¼Æ·ιζι ¾¿¿À´Á ,ñ·ιζι ,δ´ιÁιζι¼ Áö¿øÇĭÁö ¾É´Á ,δμâ ,ι Æ÷ÇÔÇÒ °íÁíÁöÀÇ ζ©φι ,í ÁöÁαÇÕ´í´Ù. ,δ´ιÁíζι φíÁùÇÔÇÑ ,δμâ ,ι ¼±ÁĀÇĭ ,έ ½É°ϕÇÑ μδ½°ÇĀ·¹Áì ¹@Áι ,ι ¾β±âÇÒ ¼ö ÀÖĀ , ,ç Çĭμâζp¾ι°ι ¼Ö»όμÉ ¼ö ÀÖ½Á´í´Ù.

Àì ÿÉ¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĪ, é ÄÄÿëÇÁ·Í±×·¥ÿ;¼ ¼±ÄÄÇŃ ÇÈ¼ÿ Æ÷, Èÿ; »óü¼øÀì OpenGL μâŋóÀì¹öÿ;¼ 16 °ñÆ® ±íÀì  
¹öÆÛ,ĵ »çÿëÇĪ°Ö μĒ´ĪÙ.

Àì, °Ö ÇĪ, é ±íÀì ¹öÆÛÀÇ Á±¹Đμμ°; °¼ÖÇĪ´Á ´è½Á ±íÀì ¹öÆÛ ÄĒ±âÈ ¹× ÀÛμÿ ¼º´ÉÀì Çâ»óμĒ´ĪÙ.

Àì çÉ¼ÇÀì È°¼ºÈµÇ³¼î ÄÖÀ,, é OpenGLç¼¼ Á Windows2000 °í±P ´ÙÁß ,ð´ÍÁí ±â´ÉÀ» »ççëÇÖ´Í´Ù.

¾ŃŃ² μð½ºÇÃ·¹Àì¿ì ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ ¿PÁÈ »ó´Ù ±,¼@À» Æ÷ÇÔÇĭμμ·ĭ ¼±ÁÃÇĭ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿èÇĭ½É½Ã¿À. Àì ¿É¼ÇÀÇ °¿Àâ ºĐ,íÇŃ È¿°ú´Á ,ð´ĭÁĭ Àì¹ĭÁóÀÇ ÀŞĭ,ĭ ±³Ã¼Çĭ´Á °ĭÁÔ´ĭÙ.



ÇöÀç TwinView μδ½ºÇÃ·¹Àì, ðμí Ç¥½ºÃÇÕ´í´Ù. Çí³ª Àì»óÀÇ ÀåÄí°; ì¬°áμÇ³⁄⁴î ÀÖ°í Ç¥ÁØ Àì¿ÙÀÇ, ðμå·í ÀüÈ¬ÇÑ  
°æ¿ì, ³⁄⁴î¶² μδ½ºÇÃ·¹Àì, ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·í ÁöÁ±ÇÒÁö ¼₄±ÁÃÇÕ´í´Ù.

ÄÁÆ®·Ñ¿ì¼, ð´íÁí ±×·;ÇÈÀ» Á÷Áç Á¬, ¬Çí¿ © ÇØ´ç ±×·;ÇÈÀ» ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·í ¼₄±ÁÃÇÕ´í´Ù.

ÇöÀç μδ½°ÇÃ·¹Àì; »ç;ëμÈ Ãâ·Á ÀâÄ;ìí °ü·ÃÇì;© »õ·î ¼³ÁπÀ» Çì°Á³ª ¼³ÁπÀ» º°æÇì·Á,é Àì ´ÜÃß,ì  
Á¬, Çì½Ê½Ã;Á.

Àìμζ ÄÁÆ®·ÑÀ» »çζëçĬ,é ½ÇÁ; ¹ÙÁÁÈ,é ζμζ³ζι 'ëçø ¼¼ö ÀÖ'Á È,é ζμζ³ÀÇ Á©±â,; ¼³ÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Ù. Àì  
ÄÁÆ®·ÑÀº ÀĬ¹ΥÁÙÀ,Ĭ ,ð'ĬÁĬ, Æð,é ÆÐ³Ĭ ¶Ç'Á TVζι Ç¥½ÃÇÒ ¼ö ÀÖ'Á °Ĭ, 'Ù 'ö Á« ¹ÙÁÁÈ,éÀ» Ç¥½ÃÇÖ'Ĭ'Ù.

Àì °ñμδζÀ %î´ðÁíζι ζ¬°áμÈ ,δμς μδ½°ÇÃ·¹Àì,ι °È»öÇí·Á,é Àì ¹ðÆ°À» Á¬, Çí½È½ÃζÀ. Áí¾îÆÇÀ» ζ¬ ÈÃ  
μδ½°ÇÃ·¹Àìζι ζ¬°áÇÑ °æζιζι´Á Àì ±â´ÉÀ» »ςζèÇí½È½ÃζÀ.











Àì Áπθ, ζι' Á ÇöÀç ¼±ÄÃμÇ¾í ÀÖ'Á ±×·;ÇÈ ¾í' ðÁíÁÇ Çĩμâ¿p¾íÀù Æø, éÀì ÀÚ¼¼È÷ ¼³, ίμÇ¾í ÀÖ½Á' Û.

Àì Áπº,ζì´Â Äü¹YAÙÁÍ ±×·ιÇÈ ¼º´Éζì ζμÇâÀ» ÁÙ ¼ö ÀÖ´Á ½Ã½ºÁÛ °ü·Ã Ãø,éÀì ÁÚ¼¼É÷ ¼³,ίμÇ³âì ÀÖ½À´Í´Ù.

Àì Ç¥´Â NVIDIA ±â¹Ý ±×·;ÇÈ ¼4í´ðÁí;¼ ÇöÀç »çzë ÁßÁí ÆÄÄí ¹× °ü·Ã ¹öÄü Áπº, ,ñ·ÏÄÔ ´ÏÙ.

ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ °ü, @ ¼³Áπ ÆäÀìÁö, Ì ÆèÇØ ´ÙÁß μð½ºÇÃ·¹Àìí´ ¹ÙÁÁË, é¿; °ç ÀÀèÇÁ·Í±×·¥¿; μú¶ó ÀÀèÇÁ·Í±×·¥  
ÃçÁ» ¹èÄ;çÒ ¼ö ÆÖ½Á´´Ù.

UAAE, e ü, @AU°; ÇöAç °ü, @ÇÍ'Á ÀÀzëÇÁ·Í±x·¥AÇ ,ñ·IAÔ'Í'Ù. ,ñ·Izi¼ ÀÀzëÇÁ·Í±x·¥ °ü, @ ¼³AπÀ» ±, ¼ºÇÒ  
ÀÀzëÇÁ·Í±x·¥À» ¼±AAÇİ½Ê½ÃzÀ. zÀ, ¥AÊAÇ "Ãß°;" ¹x "Á!°Á" 'ÜÃß,¡ »çzëÇİz© ,ñ·IÀ» ¼óAπÇİ½Ê½ÃzÀ.

¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°; °ü,®ÇĪ'Á ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ,ñ·Ī¿; »õ·Ī¿Ī ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» Āß°;ÇĪ'Á,é Àì 'ÜĀß,Ī '© ,£½Ē½Ā¿.

1UÁÁÈ,é °ü, @AU°j °ü, @ÇI'Á AA¿ëÇÁ·Í±×·¥ ,ñ·İ¿¼ ÇóÀç ¼±ÁÁμÈ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» »èÁ¿ÇI'Á,é Àì 'ÜÃß,İ  
'©,£½É½Á¿À.

ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ ,ñ·İı¼ ÄüÃ¼ Ç×,ñÀ» »èÁıÇİ·Á,é Àİ 'ÜÃß,ı '© ,£½Ê½Ã¿Ä.  
°æ°İ: Àİ 'ÜÃß,ı »ç¿èÇİ,é ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ı¼³ÁπÇŃ ,đμç³»¿èÀİ Àç¼³ÁπμË 'İ'Ù.



Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ é ÁóÁπÇŃ μδ½ºÇÃ·¹Àì¿¼ Ç×»ó ÀÀ¿éÇÁ·í±×·¥ ÄÇÀì ½ÄÀÙμĒ´ÍÙ.

"È,é¹øÈ£¿;¼ Ç×»ó Àì ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥ ½ÃÀÙ" ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇÑ °æ¿ì, Àì ÇÊμâ¿;¼ ÇóÀç ¼±ÃÃÇÑ ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥À»  
½ÃÀÙÇò μð½ºÇÃ·¹Àì(ð´ÍÁì),! ÁöÁκÇÕ´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇÑ °æ¿, ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ´Á ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥ ÅçÀÇ Å©±â¿Í ÀŞÄ¿, ! °è¼Ó ÃßÀÚÇÕ´Í´Ù. ´ÙÀ¼¿¿  
ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥À» ½ÃÀÚÇ¿, é ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ´Á ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥ ÅçÀ» ÀìÀü¿; ÁúÀåÇø °öÀ° Å©±â¿Í ÀŞÄ¿·Í °±, ÇÕ´Í  
´Ù.



°μμ·ί ,ί,ίμÈ ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,έζι¼ Àì ÀÀèÇÁ·Í±×·¥À» ½ÃÀÙÇí·Á,έ Àì ζÉ¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇí½É½ÃζΑ.  
ζ¹,í μέ,έ, ±â» Windows ¹ÙÁÁÈ,έ ÀìζÜζι °μμ·ί ÃΒ°; À¥ °éηόζιÀύέ ¹ÙÁÁÈ,έ, ÀüÀÚζιÆí ÀÐ±âζέ ¹ÙÁÁÈ,έÀ»  
ÀÙ¼°ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í·Ù.

°μμΑÇ ΑÀζέÇÁ·Í±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,έ Àì,§Á» ζ©±âζι ÀÔ·ΑÇÌ½Ê½ÃζΑ. μâ·Ó 'Ùζî 'ÜÃΒ,ι »çζέÇÌζ© 'Ù,¥ ΑÀζέÇÁ·Í±×·¥ζι 'έÇØ Àìì ÀÛ¼°ÇÑ ¹ÙÁÁÈ,έζι¼ ¼±±ÃÇÒ ¼ôμμ ÀÖ½À'Í'Ù.

Àì ÇÊμâ´Α °μμΑÇ ¹ÙÁÁÈ,έζι¼ Àì ΑÀζέÇÁ·Í±×·¥ ½ÃÀÛ" ζÉ¼ÇÀ» ¼±±ÃÇÑ °æζìζι,, »çζέÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

ÜÄ° ÆäÀìÁö,; Åèçø ÙÄÁÈ,é;¼ ÀÀèçÁ·î±×·¥ Åç ìèÄ,; òü,®çí'Áμ¥ »ç;èçí'Á " "ÜÄ°" ÁñçÖÀ» »ç;èÀÚ  
Á#Àççò ¼ö ÀÖ½À'í'Ù.

Àì Å° ÁñÇÕÀ» »çìëçĭ,é ÇöÀç »çìë ÁΒΑί(ÁöÁκμÈ) ÑçÀì 'Ù,¥ ,ð'İÁİÀÇ ÇØ'ç ÀšÄı·İ çÅ°ÜÁý'İ'Ù.





Àì Á° ÁñÇÕÀ° , ðµç ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÆçÀ» , ñ¿ì½° Æ÷ÀíÁí°; ÀÖ°Á µð½°ÇÃ·¹À·Í ¿Á±é'Í'Ù.



ÀüÃ¼ ¼³Áæ ÆäÀìÁö¿; ´Á ¹ÙÁÀÈ, é °ü, ®ÀÚ ¹× ÀìÀÇ , ðµç ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥ Ã³, ® ¹æ¹ý¿; ´èÇÑ ÀüÃ¼ÀúÁÍ ¿É¼ÇÀì  
ÀÖ½À´Í´Ù.

ÀÀèÇÁ·Î±×·¥À» "ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ,é"À,·Î ÆÖ´èÈÇĭμμ·ĭ ¼±ÁÃÇĭ,é ³³Áβζĭ ´ÙÁβ,δ´ĭÁĭ·ĭ ÈⓈÀâÇøμμ È,éÀĭ ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ-  
·éζĭ ÆπζöÁý´ĭ´Ù.

ÀÀèÇÁ·Î±×·¥À» "ÇöÀç È,é"À,·Î ÆÖ´èÈÇĭμμ·ĭ ¼±ÁÃÇĭ,é ±âº»ÀúÀ,·ĭ ±âÁ,ζĭ »çζèÇĭ´ø È,éÀ,·ĭ, ÀÀèÇÁ·Î±×·¥Àĭ  
ºĭμæ ÆπζöÁý´ĭ´Ù.



Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĪ, é ¹ÙÁÁÈ, é °ü, @ÀÚ°; ÇÑ È, é¿ì, Á°Ô ÆË¾÷ ÆŞÄĵ, Ī 'Ù½Ã ÄöÁæÇĪ¹Ç·Ī »óÀŞ ·¹º§ ÆË¾÷ ÄçÀì µĪ  
°³ Àì»óÀÇ, ð'ĪĪĪĪĪ È@ÀâµÇ°Ä³²³' ©¾ĪĪöÁö ¾Ä½Ä'Ī'Ù.

Àü ½Ã½ºÀÛ ÆË¾÷ ÆçÀì Ç×»ó ¼±ÃÃÇÑ È,éÀÇ ÁB¾Ó¿; ¿Àμμ·ĭ Çĭ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇĭ½Ë½Ã¿À.



ÆË¾÷ ÆÇÀ» Áß¾Ó¿; ³ð°íÀÚ Çí'Á, ð'íÁí,! ¼±ÄÄÇí½Ê½Ã¿À. Àì ÇÊμâ'Á "È,é ¹øÈ£¿;¼ Äü ½Ã½ºÄÜ ÆË¾÷ Áß¾ÓÈ"  
'ÜÃß,¼ ¼±ÄÄÇÑ °æ¿í¿,» »ç¿èÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'í'Ü.

Àì ÷É¼ÇÀ° Àü ½Ä½°ÄÛ ÆË¾÷ Æç(´ÙÁß ÷ð´ÍÁÍì; °ÉÄÄ ÀÖÄ½)Ä» ,¶ì½° Äì¼°; ÀÖ´Ä µð½°ÇÃ·¹ÀìÇ Áß¾Óì; ÷Àµµ·Ï ÇÖ´Í´Ù. Àì´Ä ÆË¾÷ ÆçÄ» ÇöÀç °, °í ÀÖ´Ä µð½°ÇÃ·¹Àìì; ÷Àµµ·Ï ÇÍ´Ä °ÍÀÖ´Í´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀº ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ ÆçÀì ½ÃÀÙμÈ È,έ°ú °°Àº È,έçì ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ ÆÈ¾⁄+ ÆçÀ» À~ÁöÇÕ´Í'Ù. ÆÈ¾⁄+Àì´Ù,¥  
,ð´ÍÁìçì Ç¥½ÃμÇ´Á °æçì,´ÙÁÁÈ,έ °ü,®ÀÚ´Á Àìçì ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ ÆçÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àìçì ,Á°Ò Àìμç½Ãμ´Í'Ù.

±â°» ¹ÜÁÆÈ,é °ü,®ÀÚ ÀüÃ¼¼ ¼⁴³Áπ°ú ´ÜÃàÁ°,¡ ²¹±,Çĭ·Á,é Àì ´ÜÃß,¡ ´©,£½Ê½Á¿À.

Âü°í: Àì´Á ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥ °ü,® ÆäÀìÁö¿¼¼ ¼⁴³ÁπÇÑ ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥°° »ç¿èÀÚ ÁπÀÇ °²¿¼´Á ¿μÇâÀ» ¼¿¿Áö ¾⁴Ê½Á´ĭ´Ü.

1ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÁÚ ¼³ÁπÀÇ °~°æ»çÇ×À» ,đμí ÀúžëÇĭ·Á,é "È®Áĭ" 'ÜĂß,ĭ '©,¥ 'ÚÀ½ Áĭ¼ĭĭÆÇ ĀçÀ» 'ÝÀ, ½Ê½Āĭ.

°æ»çÇxÀ» ÀúÀâÇí°À³» ÀúçëÇíÁö ¼Ê°í ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÀÚ Áí¼íÆÇ ÆçÀ» ´ÝÀ,·Á,é "Ãë¼Ò" ´ÜÃß,¡ ´©,£¼Ê¼ÁçÀ.  
°æ°í: °æÇÑ ,ðμç ¼¼³ÁπÀì ¹«¼μË ´í´Ù.

¼³Áπ ˚°æ»çÇ×À» ,đμí Àû¿ëÇí°í ÀúÁâÇí·Á,é "Àû¿ë" 'ÜÃß,í '©,£°í ¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ Áí¼íÆÇ ÆçÀº ¿·Á ÀÖ´Á  
»óÁÁ·í μí½É½Ã¿Á.

Àì ´èÈ »óÀÚ¿¼ ¹ÙÁÀÈ,é °ü,®ÀÚ¿¼ °ü,®ÇÒ »ò-Í¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» ¼±ÁÁÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.



Àì 'Á ÇöÀç 'ÙÁÁÈ, éçì¼ ½ÇÇà ÁΒΑÍ ÀÀèÇÇÁ·Í±×·¥, ñ·ÍÁÔ 'Í'Ù. ñ·Íçì¼ ÀÀèÇÇÁ·Í±×·¥À» ¼±ÁÁÇ'°Á³ª "Á½»ö"  
'ÜÁΒ, ñ·Í'Ù, ¥ ÀÀèÇÇÁ·Í±×·¥(ç¹, ñ·Í μέ, é ÇöÀç ½ÇÇà ÁΒΑÍÁö ¼ÈÀº 'Ù, ¥ ÇÇÁ·Í±×·¥)À» ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÁÚ¿;¼ °ü,®ÇÒ Windows ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» ¼±ÁÃÇÒ ¼ö ÀÖ´Á ÆÄÄÏ´èÈ »óÀÚ,¿ ¿·Á,é Àì´ÜÃß,¿  
´©,£½Ê½Ä¿À.

¼±ÅÃÑ ÇÁ·Í±×·¥ ÆÄÄÍÄ» ¹ÜÄÄÈ,é °ü,®AÚ¿¼ °ü,®ÇÒ »ð·¿¿ ÄÄ¿ÄÇÁ·Í±×·¥Ä,·Í »ç¿ÄÇÍ·Ä,é Äì ´ÜÄß,¡  
´©,£½É½Ä¿Ä.

Áö±Ý ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥Á» ¼±ÅÃÇİÁö ¾ÊÀ, ·Á, é Àì 'ÜÃß, İ '©, £½Ê½Ã¿À. ¼³Á±Àì °°æµÇÁö ¾Ê°í »ð ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥  
'èÈ»óÀÚ°ı 'ÝÈù'ı'Ù.

Àì ´ëÈ»óÁÚ¿¼´Á »ò ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ Àì,§À» ÀÔ·ÀÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

¿© ±â¿¿ »ö ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ Àì,ŞÀ» ÀÔ·ÂÇÏ½Ê½Ã¿À. ´Ù,¥ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿¿ ÁôÁπÇŃ ¹ÙÁÁÈ,é Àì,Ş ÁΒ¿¿¼  
¼±ÁÃÇøμμ μË´Í´Ù.

¿¹,¿ μé¾¿, À¥ ²ê¶¿ò¿Àú,¿ "Web", ÀüÀú¿¿Éí ÇÁ·Í±×·¥À» "Mail" μ¿À,·Í ÀÔ·ÂÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù. ¹ÙÁÁÈ,é °ü, @ÀÚ  
"´ÜÃàÀ°" ±â´ÉÀ» »ç¿ëÇÏ,é ¿©· ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,é »çÀ¿¿¼ ÀüÈ´ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

1UAAÈ,éAÇ »ø Àì,şÀ» ÀùzëÇİ·Á,é "È®Àİ" 'ÜÃß,ı '©,£½Ê½ÃzÀ. À~ÈzÇÑ 1UAAÈ,é Àì,şÀ» ÀÔ·AÇØ¾ß Àì 'ÜÃß,ı  
»çzëÇÒ ¾ø ÀÖ½Ä'İ'Ù.

Áö±Ý 'ÙÁÁÈ, é Àì, \$À» ÀÒ·ÂÇĪÁö ¼ÊÁ, ·Á, é "Ãè¼Ò" 'ÜÃß, ! '©, £½Ê½Ã¿À.



Àì Å° ÁñÇÕÀº Àí·ÃÀÇ μ¿È»ó ¼ö·Å Á÷»ç° çÇüÀ» ÆE® , ®°ÅÇİ¿ © , ¶¿ì½º Ä¿ ¼₄ÀÇ À\$Ä¿ ,! ÁöÁαÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù.



Àì·çÑ ¿É¼ÇμεÀº ÀÙ¾÷ Ç¥½ÃÁÙ ¹× ÀÙ¾÷ ÀüÈ¯ Æç ÀÙμ¿°ú °°Àº Windows Å¬¶òÀì¾ðÆ® ¼¼¼ÇÀÇ »ç¿èÀÙ  
ÀìÁíÆðÁì½º ¿ã¼Ò¿¿ ¿μÇâÀ» ¼Ä¯ ¼'Ù.

ÇöÀçÀÇ TwinView ±,¼º¿; μú¶ó ÁæÈ®Çĩ°Ô Áß¾Ó¿; ÀŞĂ;ÇŃ ´ëÃ¼ ÀÛ¾÷ ÀüÈ- ÃçÀ» Èº¼ºÈÇĩ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ»  
¼±ÃÃÇĩ½É½Ã¿À. ±×·- ,é ´Û,¥ ¹ÛÁÁÈ,éÀÇ ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥ »çÀì¿¼ ÀüÈ-μÈ´Í´Û.

Alt+Tab Å°,¿´©,£,é ÀÛ¾÷ ÀüÈ- ÃçÀì Èº¼ºÈμÈ´Í´Û.

Àì ¿É¼ÇÀ» Áì°ÈÇì¿ © ¼±ÄÄÇÑ , ð'ÍÁì¿; ÀÛ¼÷ ÀüÈ- ÄÇÀì Ç×»ó ³ªÀ, ³- ¼ö ÀÖμμ·í ÁöÁαÇì½É½Ä¿À.

ÀÛ¼÷ ÀüÈ<sup>-</sup> ÆçÀì Ç¥½ÃµÉ ,ð´ÍÁÍ,¡ ¼±±ÃÃÇì½Ê½Ã;À. ÇöÀç È°¼°ÈµÇ¾â ÀÖ´À ,ð´ÍÁÍ, , ¼±±ÃÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

ÀÙ¾÷ Ç½ÀÀÙÀÌ ÒÀÌ ðÌÀÌ; ¾À, ¾Àµµ·Ì ÁöÁÇÌ·Á, é, ÁÌ Ì· ðÌÀÌ; ÀÙ¾÷ Ç½ÀÀÙÀÌ ¾À, ¾Àö ¾Èµµ·Ì ÇÌ·Á, é ÀÌ Ì½ÇÀ» ¾±ÀÇÌ½È½À.

Àì ¿É¼ÇÀº ¹ÙÁÁÈ,é °ü, @ÀÚ¿;¼, Þ½ÃÁö ´èÈ »óÀÚ¿! ÀÀ¿èÇÁ·!±×·¥ ´èÈ »óÀÚ,¡ Æ÷ÇÔÇÑ ÆÈ¾÷ ÆÇÀÇ ÀŞÄ¿¿  
¹èÄ¿,¡ ¾!¶»°Ô °ü, @ÇÒÁö °áÁπÇÕ ´í'Ù.



ÁÜ ±â´ÉÀ» È°¼°ÈÇĭ·Á,é Àĭ ĵÉ¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ½Ê½ÄĵÁ. ÁÜ ±â´ÉÀ» »ÇĵĕÇĭ,é ,ŋĵ½° Äĵ¼°; ÄÖ´Á 9f°ÐÀ» È®´ĕÇĭĵ©  
Çĭ³ÀÇ ,ð´ĭÁĭĵ¼ 9¼ ¼ö ÀÖ½À´ĭÙ. È®´ĕµÈ È,éÄ° ,ŋĵ½° Äĵ¼ ¼Ý´ĕÆĭÀÇ ,ð´ĭÁĭĵ¼ ³³Á,³³´ĭÙ. ,ŋĵ½° Äĵ¼,ĭ ,ð´ĭÁĭ  
¼Ý´ĕÆĭÁ,ĭ ĵÄ±â,é È®´ĕµÈ È,éÄĭ´Ù,ŷ ,ð´ĭÁĭĭ ÁÜµĵ ÄüÈµÈ´ĭÙ.

**ÁÜ ±â´ÉÀ° ĵ©´ ,ð´ĭÁĭ°; ĵ-°áµÇ¼ĭ ÄÖ°ĭ¼öÆò ŋÇ´Á ¼öÄ± È®Äâ ,ðµâ,ĭ ¼±ÄÄÇĭŇ °æĵĵĵĵ. . ÄÜµĵÇÖ´ĭÙ.**

ÇÊÁÍ(º, °£) ½ºÄÉÄï,µÀ» »ç¿ëÇï¿ © È® ´ëÇï·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ» Èº¼ºÈÇï½É½Ã¿À.

ÁÜ ±â´É Á;¼í½Ã ´ÙÀ½ ´ÜÃàÁ°;¡ »ç¿ëç¿½Ê½Ã¿Á. “´ÜÃàÁ°» ÁÇÀÇ ´ÜÃàÁ°·í ÇÊµâ;¡ Á¬, ¯Ç¿¿© ´ÜÃàÁ°;¡ ¼³ÁπÇÑ ´ÙÀ½ ¼±ÃÃÇÑ Á° Á¶ÇÕÀ»´©, £½Ê½Ã¿Á.

**Äü°í:** "ÁÜ" ¶Ç´Á "´ÜÃàÁ°" ÆäÀìÁö°; ¿·ÁÀÖ´Á µ¿¼È¿;´Á ±âÁ,ÀÇ ´ÜÃàÁ°°; »ð·í ÁπÀÇÇÑ ´ÜÃàÁ°¿í »óÃæµÇÁö ¼Èµµ·´ÜÃàÁ°°; °ñÈ°¼°ÈµÈ´í´Ù.

Àì 'ÜÃàÂ°´Á ÁÜ ±â´ÉÀ» ¿Á¹× ¿ÀÇÁ·î ÀüÈ⁻ÇÕ´ÍÙ.

Àì 'ÜÃàÂ°´Â ÁÜ °,±âÀÇ È® ´ë ·¹ø§À» Áõ°;½ÃÁμ´Í´Ù.

Àì 'ÜÃàÂ°´Á ÁÜ º,±âÀÇ È® ´ë .¹º§À» °´¼Ò½ÃÂµ´ÍÙ.

Àì ÆÐ·¬ìÁí´Á , ¶ì½º; ÷òÁ÷ÀìÁö ¼ÈÀ» ¶§ ÆÉ´ç ÁÜ °, ±â°; ¼÷µ¶ÀìÆ®µÇ´Á È½¼ö, ¶ ÁαÀÇÇÕ´í´Ù(ÁÜ °, ±â´Á , ¶ì½º; ÷òÁ÷Àì ¶§, ¶´Ù ÀÚµ¿, ·í ¼÷µ¶ÀìÆ®µË´í´Ù). Àì È½¼ö, ¶ Áö°; ½Á° , é ½Á½ºÁÙÀì³ª ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¶ÀÇ ¼º ´ÉÀì ÀúÇìµÈ´Ù´Á Á¿¿; À´ÀÇÇì½È½Á¿.

Àì ÆÐ·¬ìÁí´Á ÁÜ º,±âº; ÇÑ ,ð´íÁí;¼´Ù,¥ ,ð´íÁí·í ÀüÈ¬µÇ±â Àü;í ÁóÃ¼µÇ´Á ¹Ð, ©ÃÈ ½Ã°£ÁÔ´í´Ù. Àì·ÇÑ ÁóÃ¼  
Çö»óÀº ÁÜ º,±âº; ³²Ã,³¬ ,ð´íÁí;¼ ,¶;¼º Ä;¼º; Áá±ñ ¾¼ø¾íÁö´Á °æ;í ÁÜ º,±â;¼ ,ð´íÁí°£ÀÇ “ÆÈÇí”Àì »ý±âÁö  
¾Èµµ·í Çí±â ÀŞÇØ °¾ÈµÈ °íÀÔ´í´Ù. Àì ÆÐ·¬ìÁí;¼ 0À,·í ¼³ÁµÇí,é ÁóÃ¼ Çö»óÀì ³²Ã,³²Áö ¾È½À´í´Ù.



Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇĬ, é Ctrl/Alt/ShiftÀÇ Å° ÁŦÇÖÀ» ´©, ¥ »óÅÄ¿;¼, Ŧ¿¿½º ÈÙÀ» »ç¿ëÇĬ© Àçü, £°Ô ÁÜ º, ±âÀÇ È® ´ë  
·¹şÀ» º°æÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä Ĩ´Ù.

ÁÜ º, ±âÀÇ È® ´ë ·¹º§À» º°æÇÒ ¶§ Ctrl, Alt, Shift Áß ¾¼¶² Å°, ¡ ´©, ¥ »óÁÁ¿;¼, ¶¿½º ÈÙÀ» »ç¿ëÇÒ °ÍÁÍö  
¾±ÁÃÇ¿½Ê½Ã¿À.

‘ÜÄàÀ° ÆäÀìÁö,; ÅëÇØ ‘ÜÄÁÈ,é;¼ ÀÀ;ëÇÁ·Í±×·¥ Åç ¹èÄ; , òü, ®ÇÍ‘Áμ¥ »ç;ëÇÒ "‘ÜÄàÀ°" Á¶ÇÖÀ» »ç;èÀÚ  
Á¶ÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ½À ‘Í‘Ù.

**Äü°í:** “ÁÜ” ¶Ç‘Ä “‘ÜÄàÀ°” ÆäÀìÁö°; ç·ÁÄÖ‘Ä μ;¼È;í‘Ä ±âÁ,ÀÇ ‘ÜÄàÀ°°; »ð·Í Á¶ÀÇÇÑ ‘ÜÄàÀ°;í »óÄæμÇÁö  
¾Èμμ·Í ‘ÜÄàÀ°°; °ñÈ°¼°ÈμÈ ‘Í‘Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ° 3D ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥¿¿¼ ¼ØÆ¼¿¿, ®¼¿½¿À» 9ñÈ°¼°ÈÇÕ ´´Ù.

ÀÀ¿èÇÁ·Í±×·¥¿¿ ÄÖ´è ¼°´ÉÀ ÇÊ¿äÇÑ °æ¿ì Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÄÇ¿½Ê½Ä¿.

Àì ¿É¼ÇÀº 2x , ðμå ,! »ç¿èÇĬ´Á ¾ØÆ¼¿¿ , ®¾ĭ½ĬÀ» Èº¼ºÈÇÕ´Ĭ´Ù.

Àì´Á 3D ÀÀ¿èÇÁ·Ĭ±×·¿¿ĭ Çâ»óμÈ ÀĭĭÁö Ç°Áú°ú °ĭ¼º´ÉÀ» Áĭ°øÇÕ´Ĭ´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº GeForce3 GPU °è¿¿ì »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÕ´À Æ`Çã ¾ØÆ¼¿¿, ®¾¿½¿ À×À© ´ĐÀ» Èº¼ºÈÇÕ ´Í´Ù.

Quincunx ¾ØÆ¼¿¿, ®¾¿½¿Àº ´À, ° 4x AA , ðμ¿ÀÇ Ç°ÁúÀ» ²ü, ¥ ¼º´ÉÀÇ 2x AA , ðμ¿-Í Á!°øÇÕ ´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº 4x ¿ðμå.¡ »ç¿èÇĬ´Á ¾¼ØÆ¼¿¿¿, ®¾¼Ĭ½ĬÀ» Èº¼ºÈÇÕ´Ĭ´Ù.

3D ÀÀ¿èÇÁ·Ĭ±x·¥ÀÇ ÀĬºĬ ¼ºº´ÉÀĬ º¼¼ØμÇ´Á´è½Å ÆÕ»óÀÇ ÀĬ½ĬÁö ÇºÁúÀ» ÁĬºøÇÕ´Ĭ´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ÀÚμ¿À·î ¾ØÆ¼¿¿, ®¾î½¿À» Áö¿ØÇÍ´À 3D ÀÀ¿èÇÁ·î±×·¥¿¿ ´èÇÑ ÆÖÀùÀÇ ¾ØÆ¼¿¿, ®¾î½¿ ¼¾À»  
Èº¼ºÈÇÕ´¿Ù.



Àì çÉ¼ÇÀ» »çìèçĬ, é 3D ÀÀçèÇÁ·í±×·¥À» ½ÇÇà Áßçì »çìèçÒ ¾ØÆ¼çπ, ®¾í½ì , ðμâ , í Á÷Áç ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À'í  
'Ù.

ΑΑÇ»ΑΙΑÇ ÇöÀÇ AGP ¼³Áπζj ´èÇÑ Áπθ.

Àì ÷É¼ÇÀ» »çìèçì, é ±×·;çÈ ÇÌÀ§ ½Ã½ºÀÙì;¼ »çìèμç´À AGP ¼Óμμ,ì Á÷Áç ¼±ÃÃÇÒ ¼ò ÀÖ½À´Ì´Ù. ¾ì¶² AGP ¼Óμμº; »çìèμç´ÀÁö È®½ÇÇÌÁö ¾ÈÈº °æìì;´À Àì È®Àì¶òÀ» ¼±ÃÃÇÌÁö , ¶½È½Ãì. ½Ã½ºÀÙì;¼ ÀÚμìÀ, Ì ÆÖÀùÀÇ AGP ¼Óμμ,ì °άΆπÇÕ´Ì´Ù.

±x·jÇÈ ÇÍÅ§ ½Ã½ºÅÛ¿j »ç¿ëμÉ AGP ¼Óμμ,| Á÷Áç ¼±±ÃÃÇÏ·Á,é ½½¶¶óÀì´õ ÄÁÆ®·ÑÀ» Àìμ¿ÇÏ½É½Ã¿À.

