

Dungeon Siege 体験版 Readme File

2002年4月

© Gas Powered Games, 2002. All rights reserved.

© Microsoft, 2002. All rights reserved.

このたびは、**Dungeon Siege 体験版**をダウンロードいただき、誠にありがとうございます。
この文書には、Dungeon Siege 体験版に関する最新の情報が記載されています。
体験版をお試しになる前に、ぜひご一読ください。

Dungeon Siege の最新情報は、以下の Dungeon Siege の ホーム ページで参照することができます。
<<http://www.microsoft.com/japan/games/dungeonsiege/>>

目次

- A. セットアップ時の注意事項とトラブルシューティング
- B. 体験版の注意事項とトラブルシューティング
- C. マウスの操作に関する情報
- D. ゲームのパフォーマンスに関する注意事項とトラブルシューティング
- E. ゲーム プレイとマルチプレイヤーに関する注意事項とトラブルシューティング
- F. ハードウェアとオペレーティング システムに関する注意事項とトラブルシューティング
- G. 3D グラフィック カードに関する注意事項とトラブルシューティング
- H. ネットワーク接続に関する注意事項とトラブルシューティング

A. セットアップ時の注意事項とトラブルシューティング

このセクションには、ゲームのインストールに関する既知の問題が記載されています。

Dungeon Siege 体験版の実行には Microsoft® DirectX® 8.1 以上が必要

Dungeon Siege 体験版を実行するコンピュータに DirectX 8.1 以上がインストールされていることをご確認ください。

この体験版には DirectX 8.1 は含まれていません。

DirectX 8.1 は <http://www.microsoft.com/japan/directx/> から入手することができます。

セットアップ時に、プレイに最低限必要な CPU が検出されないと通知される

セットアップ中に "Dungeon Siege Demo のプレイに最低限必要な CPU が検出されませんでした、インストールは継続されます。CPU の速度が自動的に制御されるコンピュータでは、この警告が表示された場合でもプレイに支障が無いことがあります。" というメッセージが表示される場合があります。このメッセージは処理負荷が低いときにプロセッサの低電力動作を可能にする機能を持つプロセッサで発生することがありますが、**[OK]** をクリックして処理を続行できます。CPU の動作周波数が必要システムに記載されている要件を満たしている場合は、Dungeon Siege 体験版はインストール後正常に動作します。

Dungeon Siege Demo について

画面に Dungeon Siege Demo と表示されることがありますが、これは Dungeon Siege 体験版のことを指します。体験版をインストールすると、[スタート] メニューおよびデスクトップに [Dungeon Siege Demo] というショートカットを作成します。Dungeon Siege 体験版を起動するには、このショートカットをクリックします。

中断したセットアップを再実行した後で、ゲームの起動に失敗する

セットアップ時、ファイルのインストール中にキャンセル後、セットアップ メニューに戻ってセットアップを再実行しインストールを完了させても、Dungeon Siege 体験版が起動しないことがあります。この場合は一度 Dungeon Siege 体験版を削除し、セットアップを再実行します。

ファイルのインストール中に処理を中断した場合は、セットアップ プログラムを完全に終了し、セットアップをもう一度最初から実行してください。

2 回目のインストールの後でゲームの起動に失敗する

Dungeon Siege 体験版を新規インストールした上に再インストールすると、実行可能ファイルが破損して、Dungeon Siege 体験版 を起動できなくなることがあります。この問題を解決するには、まずセーブされているゲーム ファイルを安全な場所にコピーしてから Dungeon Siege 体験版を削除します。その後でコンピュータを再起動し、Dungeon Siege 体験版を再インストールします。

Windows XP で、すべてのユーザーがゲームを実行できる

セットアップ時に [全ユーザー用インストール] をオフにした場合でも、セットアップ後、すべてのユーザーがゲームを実行できるようになります。

Dungeon Siege 体験版の実行には 200 MB 以上のスワップ ファイルが必要

Dungeon Siege 体験版の実行には、Windows のスワップ ファイルが必要です。使用可能なメモリとスワップ ファイルのサイズが 200 MB 未満の場合、ゲームの起動時にエラー メッセージが表示されることや、ゲーム プレイ中に "仮想メモリ不足" エラーが発生することがあります。この問題を解決するには、スワップ ファイルのサイズを大きくするか、スワップ ファイルが置かれるドライブの空き容量を増やします。

B. 体験版の注意事項とトラブルシューティング

このセクションには、体験版に関する注意事項と既知の問題が記載されています。

体験版の画像およびサウンドの品質について

Dungeon Siege 体験版では、ファイル サイズを抑えるために画像およびサウンドの品質を製品版より落としてありますが、製品版では高い品質でお楽しみいただけます。

体験版のマップについて

体験版のエップ王国のマップは、製品版マップの約 10 分の 1 に相当し、ウェスリン クロスの入口までで終了です。

体験版のマニュアルについて

体験版に含まれているマニュアルを読むには Adobe Acrobat もしくは Adobe Acrobat Reader が必要になります。

無料の Acrobat Reader は <http://www.adobe.co.jp/products/acrobat/readstep.html> からダウンロードすることができます。

また、マニュアルには ZoneMatch についての記述がありますが、体験版では ZoneMatch へは接続できません。

体験版と他のバージョンとの互換性について

体験版を使って製品版のユーザーとマルチプレイヤー ゲームをすることはできません。
また、体験版で保存したセーブ データを製品版で使用することはできません。

ただし、体験版で作成したマルチプレイヤーのキャラクターは製品版のマルチプレイヤー ゲームで使用することができます。

Microsoft® Windows® 98 Gold

Windows 98 を使用している場合、体験版が起動できない、またはゲームの設定を保存できないことがあります。

その場合は、体験版をインストールしたフォルダにある Shfolder.exe を実行するか、または Internet Explorer 6.0 をインストールしてください。

C. マウスの操作に関する情報

Dungeon Siege の基本的なマウス クリック コマンドは、初期設定では左クリックで実行します。拡張コマンドは、初期設定では右クリックで実行します。ただし、一部のコマンドは右クリックと左クリックのどちらでも実行できます。以下に、マウス コマンドについて説明します。

<選択>

1人のキャラクターを選択する

キャラクターを左クリックするか、キャラクター アイコンを左クリックします。

複数のキャラクターを選択する

画面上の任意の地点を左クリックし、キャラクターの周りをドラッグして四角形で囲みます。

キャラクターをパーティに追加する、またはパーティから削除する

Ctrl キーを押しながら、キャラクターまたはキャラクター アイコンを左クリックします。

複数のアイテムを選択する

画面上の任意の地点を左クリックし、アイテムの周りをドラッグして四角形で囲みます。

<NPC との会話>

プレイヤーによって操作されないキャラクター (NPC) と会話する

キャラクターを左クリックまたは右クリックします。

<移動>

1人のキャラクターまたはフォーメーション全体を移動する

画面上の任意の地点を左クリックします。

パーティ メンバーをかばう

味方キャラクターにマウス ポインタを合わせたまま G キーを押します。

<フォーメーション>

フォーメーション インジケータを表示する

画面上の任意の地点でマウスの右ボタンを押したままにします。

フォーメーションを切り替える

マウスの右ボタンを押したまま、左クリックします。

フォーメーションを広げる/狭める

マウスの右ボタンを押したまま、マウス ホイールを回します。

フォーメーションの向きを変更する

マウスの右ボタンを押したまま、マウスを左右に移動します。

フォーメーションを設定する、またはフォーメーションを組んで移動する

いずれかのフォーメーション コマンドをクリックします。

<アイテムの移動>

アイテムを拾い、マウス ポインタと共に移動する

アイテムを右クリックします。

アイテムのある場所に移動し、アイテムを拾ってキャラクターの所持品に追加する

アイテムを左クリックします。

複数のアイテムを拾う

複数のアイテムを選択した状態で、選択したアイテムの 1つを左クリックします。

所持品パネル内でアイテムを移動する

左クリックしてドラッグします。アイテムを離すには、もう一度左クリックします。

アイテムを売買する

左クリックしてドラッグします。すばやく売買するには、Ctrl キーを押しながら左クリックします。

所持品の中のアイテムを装備する

左クリックしてドラッグします。すばやく装備するには、右クリックします。

アイテムを捨てる

左クリックしてドラッグします。または、Ctrl キーを押しながら左クリックします。

<戦闘/魔法>

攻撃する (通常どおり移動する)

敵を左クリックします。

攻撃する (移動を制限する)

敵を右クリックします。

攻撃魔法を詠唱する

敵を左クリックまたは右クリックします。

防御魔法を詠唱する

味方キャラクターまたはそのキャラクターのキャラクター アイコンを右クリックします。

召喚魔法を詠唱する

画面上の任意の地点を右クリックします。

<マルチプレイヤーのみ>

別のプレイヤーをかばう

味方キャラクターのキャラクター アイコンを左クリックするか、味方キャラクターにマウス ポインタを合わせたまま G キーを押します。

別のプレイヤーに対して回復魔法を詠唱する

味方キャラクターを右クリックするか、キャラクター アイコンを右クリックします。

D. ゲームのパフォーマンスに関する注意事項とトラブルシューティング

このセクションには、ゲームのパフォーマンスまたは速度に関する既知の問題が記載されています。

画面に多数のキャラクターが表示されるとゲームの速度が低下する

画面に多数のキャラクターが表示されるときにゲームの速度が低下するように感じられる場合は、以下の操作を試してください。

1. ゲーム画面で[ゲーム メニュー] ボタンをクリックまたはメイン メニューで [OPTIONS] をクリックし、[オプション] をクリックします。
2. [表示] をクリックします。
3. [陰影表現] ボックスの一覧の [シンプル] または [一部複雑] をクリックします。[一部複雑] を選択すると、パーティ メンバーのみが複雑に陰影表現されます。[すべて複雑] を選択すると、モンスターやキャラクターなどのすべての生き物が複雑に陰影表現されるので、ゲームのパフォーマンスが低下することがあります。

最優先処理

[オプション メニュー] の [ゲーム] タブ には、[最優先処理] というオプションが用意されています。こ

のオプションをオンにすると、Windows 上で実行中の他のアプリケーションよりも **Dungeon Siege** が優先的に実行されるようになります。これにより、バックグラウンドでアプリケーションが実行されている場合にもフレーム レートを上向きさせることができますが、逆に他のアプリケーションに割り当てられるプロセッサ時間が極端に不足する可能性があります。このオプションをオンにした後で予期しない動作が発生した場合は、このオプションをオフにしてください。

E. ゲーム プレイとマルチプレイヤーに関する注意事項とトラブルシューティング

このセクションには、ゲーム プレイ、ユーザー インターフェイス、およびマルチプレイヤーに関する既知の問題が記載されています。

ゲームのセーブ中に電源が切れるとファイルが破損する

ゲームをセーブしているときにコンピュータの電源が切れると、ゲーム ファイルが破損する場合があります。以下の手順を実行すると、オート セーブによるバックアップからゲームを復元できます。

1. **Dungeon Siege** を再起動します。
2. **[SINGLE PLAYER]** をクリックします。
3. **[LOAD GAME]** をクリックします。
4. 最後にセーブしたゲームを削除します。
5. **[オート セーブ]** ゲームまたは別のセーブされているゲームをロードします。

マルチプレイヤーでキャラクター データのセーブ中に電源が切れるとファイルが破損する

マルチプレイヤー ゲーム中に、キャラクター同士でアイテムを交換するなどのある決まったアクションを行うと、キャラクター データが自動的にセーブされます。このセーブ中にコンピュータの電源が切れると、ファイルが破損する場合があります。コンピュータの消費電力をコントロールするようにスクリーン セーバーで設定されている場合は、省電力モードに切り替わるとこの現象が発生する可能性があります。この問題を解決するには、以下の手順を実行します。

1. Dungeon Siege を終了します。
2. セーブ データが保存されているフォルダに移動します。
Windows XP または Windows 2000 Professional でセットアップ時に [全ユーザー用インストール] をオフにした場合はデスクトップにあるマイドキュメントのフォルダの中の Dungeon Siege Demo\Save フォルダに移動します。それ以外の場合は Dungeon Siege をインストールするときに指定したフォルダ (標準インストールでは、C:\Program Files\Microsoft Games\Dungeon Siege Demo) にある Save フォルダに移動します。
3. 拡張子が ".dsparty.bak" のファイルを探します。これが、マルチプレイヤー ゲームのバックアップ ファイルです。
4. ファイル名の ".bak" の部分だけを削除します。例えば "hero.dsparty.bak" の場合は、"hero.dsparty" とします。
5. Dungeon Siege を再起動します。

マルチプレイヤー ゲームのホストについて

5人以上のプレイヤーでマルチプレイヤー ゲームをプレイする場合は全員が LAN を使用するか、またはホストの接続にブロードバンド接続 (DSL やケーブル) を使用することを強くお勧めします。56K モデムで接続されたコンピュータがホストとなっているゲームでは、合計 4人のプレイヤー (ホスト 1人とゲスト 3人) しか参加できないことがあります。接続できる人数やネットワークの遅延発生の有無はシステムやネットワークの環境およびインターネット接続の実効速度によって異なります。

同期中にゲームのポーズを解除しない

マルチプレイヤー ゲーム中にネットワークの遅延を示すアイコンがホストの画面に表示された場合、それはクライアント コンピュータがホスト コンピュータとデータを同期中であることを示しています。同期が行われている間、プレイヤーはゲームのポーズを解除してはいけません。

"フォロー モード" コマンドについて

"フォロー モード" コマンドは、1人のパーティ メンバーに対してのみ実行することはできません。すべてのパーティ メンバーが、"フォロー モード" コマンドに従って行動します (シングル プレイヤー ゲームの場合のみ)。

落ちているアイテムは一定時間後に消滅する

通常、落ちているアイテムは 10 分間経過すると消滅します。

ホストは表示の解像度を変更してはいけない

マルチプレイヤー ゲーム中にホストが画面解像度を変更すると、全テクスチャのハードディスクからの再ロードが必要になり、その結果ゲームが何の予告もなくポーズされます。ホストのビデオ カードでのテクスチャのロードに長時間かかると、ネットワーク タイムアウトが発生してクライアントの接続が切断される可能性があります。

Windows Me (Millennium Edition)、Windows 2000、または Windows XP で自動設定された IP アドレスが使用されていると、DirectPlay が動作しない

DirectPlay は、Windows Me、Windows 2000、または Windows XP の "IP アドレスの自動設定" 機能を使用してネットワークに参加したコンピュータを、ゲームのホストにすることや、ゲームに参加させることができません。この問題を解決するには、ネットワーク上のコンピュータの IP アドレスを手動で設定します。以下のマイクロソフト サポート技術情報の資料を参照してください。

- How to Troubleshoot TCP/IP Connectivity with Windows XP (Q314067) (英語)
<http://support.microsoft.com/search/preview.aspx?scid=kb;en-us;Q314067>
- Windows XP のホーム ネットワークに関するトラブルシューティング (JP308007)
<http://www.microsoft.com/japan/support/kb/articles/JP308/0/07.asp>
- [HOW TO] ネットワーク アダプタの IP アドレスを変更する方法 (JP308199)
<http://www.microsoft.com/japan/support/kb/articles/JP308/1/99.asp>
- [HOW TO] TCP/IP および NetBIOS のネットワーク接続の診断とテストの方法 (JP300986)
<http://www.microsoft.com/japan/support/kb/articles/JP300/9/86.asp>

一般的な致命的エラーについて

この Readme ファイルに特に記述されていない致命的エラーが発生した場合は、以下の手順を試してください。

1. DungeonSiege.exe ファイルへのショートカットを作成します。
2. 作成されたショートカットを右クリックし、**[プロパティ]** をクリックします。
3. **[ショートカット]** タブの **[リンク先]** ボックスで、行末に次の文字列を追加します。:
verifydata=true

[リンク先] ボックスの入力内容全体は、次のようになります。: "c:\program files\microsoft games\dungeon siege\dungeonsiege.exe" verifydata=true

[リンク先] ボックスのコマンド ラインに以下のコマンドを追加することができます。

nosound=true

音楽を含むすべてのサウンドをオフにします。

nointro=true

Microsoft および GPG のロゴ ムービーの再生をオフにします。

fullscreen=false

アプリケーションを強制的にウィンドウ モードで実行します。

height=xxxx

縦方向の解像度を強制的に xxxx にして、ゲームを実行します。

width=xxxx

横方向の解像度を強制的に xxxx にして、ゲームを実行します。

bpp=xx

表示色数を強制的に指定して、ゲームを実行します。指定可能な値は 16 または 32 です。

verifydata=true

起動時に実行可能ファイルおよびリソース データの整合性を確認するよう、Dungeon Siege に対し指示します。この指示を与えると、実行時間が長くなり、確認が終了するたびにダイアログボックスが表示されます。テストの結果、ファイルの破損が検出された場合は、ゲームを再インストールしてみてください。注: このオプションは、使用后オフにしてください。

vsync=false

ビデオ VSYNC がサポートされていれば、オフにします。これにより、フレーム レートを高めることができます。

bltonly=true

強制的に flip モードから blt モードに変更します (nVidia 製品で古いドライバを使用したときに発生する点滅の問題を回避します)。

aa_screenshots=true

スクリーンショットをレンダリングする際に、アンチエイリアス処理を行います (古いドライバを使用している場合、システムがクラッシュすることがあります)。初期設定ではオフです。

nospacecheck=true

起動時のディスク空き容量のチェックおよび使用可能メモリのチェックをスキップします。

simplerender=true

強制的にシンプル レンダリング モードに変更します。これにより、マルチテクスチャ処理が抑止され、ビデオカードとドライバの組み合わせによって発生するレンダリングの問題を回避できることがあります。

asynccursor=false

Async カーソルを無効にします。これにより、フレーム レートの向上が期待できますが、マウスの反応は遅くなります。

turtle=true

いずれかのコンピュータでタイムアウトが発生した場合 (つまり、応答が長時間停止した場合) にマルチプレイヤー セッションから自動切断する機能をオンにします。初期設定ではオンです。turtle=false に設定すると、自動切断機能はオフになります。このオプションの設定を変更することはお勧めできません。

一部の機能にホットキーが割り当てられていない

初期設定では、以下の機能にはホットキーが割り当てられていません。これらの機能にホットキーを割り当てるには、メイン メニューの [OPTIONS] ボタンをクリックし、[入力] タブをクリックして [キー設定] をクリックします。

- アクティブな魔法 1 の切り替え

- アクティブな魔法 2 の切り替え
- 移動
- 会話ウィンドウを閉じる

また、マウスの右および左ボタンによって実行する機能については、マウス ボタンが割り当てられていても、“マウス 1”または“マウス 2”と表示されません。

一部のキー名が正しく表示されない

お使いのキーボードによっては、一部のキー名が“???”または“スペシャル”と表示されることがあります。ホットキーを割り当ててお使いください。

F. ハードウェアとオペレーティング システムに関する注意事項とトラブルシューティング

このセクションには、ハードウェアとオペレーティング システムの構成に関する既知の問題 (3D グラフィック カードおよびネットワーク接続に関する問題を除く) が記載されています。3D カードおよび接続性に関する問題については、後で説明します。

Creative Sound Blaster Live! サウンド カードで EAX を有効にできない問題

最新のドライバがインストールされているにもかかわらず、EAX を有効にできない場合は、以下のように Liveware! をインストールした後で最新ドライバをインストールすることで解決する場合があります。

1. まずドライバをアンインストールします。
2. Creative Labs の Liveware! Software をインストールします。
3. 次に、最新ドライバを再インストールします。

Logitech マウス ホイールでゲーム中にズーム操作ができない

Logitech マウスのホイールを回転してもズーム操作ができない場合があります。この問題を解決するには、以下の手順を実行することで解決する場合があります。

1. Logitech マウスの最新のドライバを入手し、マウス ドライバをアップデートします。
2. ドライバをアップデートしたら、コンピュータを再起動します。
3. Windows が起動されたら、タスクバーのマウスのアイコンを右クリックし、[マウスのプロパティ] を選択します。
4. [ボタン] タブをクリックします。
5. 2 番目のオプションに、[ウェブホイール] が選択されていることを確認します。
6. [Scroll] セクションで、[MS Office 互換のスクロール機能のみ使用] と [使用中のウィンドウでのみスクロール] をオンにします。

マルチ モニタ

マルチ モニタを使用しているシステムでは、Dungeon Siege をプライマリ ディスプレイ上で実行することをお勧めします。

NVIDIA nForce オーディオ カードの問題

NVIDIA nForce オーディオ カードを使用している場合、Dungeon Siege の起動時またはプレイ中にサウンドがループすることがあります。この問題を解決するには、nVIDIA から最新のオーディオ ドライバを入手してインストールします。あるいは、[コントロール パネル] の [サウンドとオーディオ デバイス](Windows XP)、[サウンドとマルチメディア](Windows Me/2000)、または [マルチメディア] (Windows 98/98SE) をダブルクリックし、[オーディオ] から [詳細] をクリックし、[パフォーマンス] タブのハードウェア アクセラレータ機能の設定値を下げます。

Windows 2000 の安定性の問題

Windows 2000 では、マルチメディア アプリケーションをフル スクリーン表示で実行すると、安定性の問題が発生することがあります。この問題を解決するには、使用するビデオ カードの最新の証明済みドライバを入手し、インストールします。

Windows 2000 Service Pack

Windows 2000 コンピュータで問題が発生する場合は、まずはビデオ カードのドライバを最新のドライバにアップデートしてください。すでに最新のドライバにアップデートしている場合は、Windows 2000 Service Pack 2 以降のバージョンを入手し、インストールしてください。

G. 3D グラフィック カードに関する注意事項とトラブルシューティング

このセクションには、3D グラフィック ハードウェアの構成に関する既知の問題がすべて記載されています。

3D アクセラレータが使用できない

Dungeon Siege で 3D アクセラレータを有効にしようとする、エラー メッセージが表示される場合があります。この現象は、ご使用のビデオ ドライバ、ハードウェア、またはオペレーティング システムが Direct3D をサポートしていない場合に発生することがあります。

Direct3D が使用可能かどうかを確認するには、以下の手順を実行します。

1. [スタート] ボタンをクリックし、[ファイル名を指定して実行] をクリックします。
2. 「dxdiag」と入力し、[OK] をクリックします。
3. [ディスプレイ] タブをクリックします。

[Direct3D アクセラレータ] に "使用不可" と表示されている場合は、実行中の NetMeeting を終了する、新しいビデオ ドライバをインストールする、ビデオ ハードウェアをアップデートする、ビデオ ハードウェア アクセラレーションの設定値を上げる、DirectX を再インストールする、または別のオペレーテ

イング システムを使用することによって、この問題を解決できることがあります。

[Direct3D アクセラレータ] が "使用不可" に設定されている場合は、**[有効]** をクリックし、Dungeon Siege で Direct3D アクセラレータを使用できるようにします。

特定の 3D グラフィック アクセラレータの問題

3D グラフィック アクセラレータに関しては、多くの既知の問題があります。以下の問題の一覧では、問題が特定のチップセットを使用するカードのすべてまたはほとんどに影響する場合、そのチップセット名を記載しています。問題が特定のチップセットを使用する特定のカードにしか影響しない場合は、そのカード名とチップセット名を記載しています。下記に特に指定されていない限り、ご使用のどのハードウェアについても、最新の証明済みドライバをインストールすることをお勧めします。

• **32 ビット モードで動作しているすべてのビデオ カード:**煙や滝の水しぶきなどの効果を遠方から眺めたときに、非常に濃く見える場合があります。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• 3DFx

Voodoo 2

• [ガンマ コレクション] のスライダが機能しません。また、テクスチャがわずかに乱れます。最新のドライバをインストールすると、これらの問題を解決できる場合があります。

Voodoo 3

• 影のグラフィックが正しく表示されません。この問題を解決するには、[オプション メニュー] の [表示] タブで [陰影表現] を [すべて複雑] 以外に設定するか、最新のドライバをインストールしてください。

• ゲームをフル スクリーン モードで実行すると、[PREPARING WORLD] 画面で、画面が瞬間的に 2 度真っ黒になります。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• ゲーム上にマウス ポインタが表示されません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• 一部の魔法の効果が正しくレンダリングされません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• 溶岩が滑らかに表示されず、ごつごつとした状態になります。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

Voodoo 3 3000

• 溶岩のポリゴン テクスチャが乱れるか、ブロック状になります。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

Voodoo 5 5500

• Windows XP で滝、溶岩、および霧のグラフィックが乱れます。3Dfx の 1.04.00 ドライバを使用すると、改善される場合があります。

• AOpen

PA3000

• Dungeon Siege の起動中に、応答が停止します。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• ASUS

V-3800 Ultra

• Windows 2000 で Dungeon Siege を起動できません。致命的エラーが発生します。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

V-7700 GeForce2

・ゲーム中、影の効果にわずかな乱れが発生します。この問題を解決するには、最新のドライバを入手してインストールするか、[オプション メニュー]の [表示] タブで [陰影表現] を [すべて複雑] 以外に設定します。

• ATI

RADEON 8500

・ムービー中およびゲーム中に、効果の合成が適切に行われず、テクスチャが乱れる場合があります。この問題を解決するには、最新のドライバを入手してインストールし、さらに SMOOTHVISION 機能をオフにします。SMOOTHVISION 機能をオフにする方法については、ATI のマニュアルを参照してください。

・メガマップの表示中にテクスチャが乱れる場合があります。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

RADEON VE

・滝の効果が正しく表示されません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• Creative

3D Blaster RIVA TNT 2 Ultra

・致命的エラーが発生し、ゲームが起動しません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

Graphics Blaster RIVA TNT

・メイン メニューからオプション メニューを表示したとき、背景が透けないで表示される場合があります。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• Diamond

Monster Fusion

・木々に近づいても、透けて表示されません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

・ゲームのロードに時間がかかります。また、ゲームが始まっても黒い画面がレンダリングされています (このときバックグラウンドでゲーム音楽は聞こえます)。Alt + Tab キーを押して別のアプリケーションを表示してからもう一度同じ操作で Dungeon Siege に戻ると、ゲームが正しく表示され、プレイすることができます。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

・ドライバによっては、[ガンマ コレクション] のスライダが機能しない、メガマップが真っ黒になる、[オプション メニュー] のフォントが正しく表示されない、[陰影表現] の [すべて複雑] を選択できない、水の効果が正しく表示されない、といった問題が発生します。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

SpeedStar A90

・表示色数が 32 ビットに設定されている場合に、ヒーローのグラフィックが乱れます。この問題を解決するには、[オプション メニュー] の [表示] タブで [テクスチャ フィルタリング] を [パイリニア] に設定します。

Viper II Z-200

・Dungeon Siege を実行すると、コンピュータが再起動する場合があります。VIA マザーボードを使用している場合は、そのマザーボード用の最新 "4in1" AGP ドライバを入手してインストールします。さらに、最新のリテール ドライバを入手してインストールしてください。

Viper V550

・ゲームを起動すると画面が真っ黒になり、強制的に再起動されます。最新のドライバをインスト

ールすると、この問題を解決できる場合があります。

Viper V770 TNT2

・ゲームを実行していると、ゲームが応答を停止するか、終了します。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• **ELSA**

ERAZOR III

・致命的エラーが発生し、ゲームが起動しません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

ERAZOR X

・ヒーロー キャラクターのグラフィックから、テクスチャが失われます。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

GLADIAC、GLoria II-64、ERAZOR X²

・メガマップの表示領域が黒くなります。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

GLADIAC

・[陰影表現] が [すべて複雑] に設定されている場合、メイン キャラクターの周辺に上部の HUD の影が映ります。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

・[陰影表現] の設定を [すべて複雑] に変更してからゲームを終了しようとする、ゲームの応答が停止します。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• **Hercules**

3D Prophet

・ゲーム マップが正しくロードされません (画面が真っ黒になることがあります)。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

・ゲームを起動すると致命的な例外エラーが発生します。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

・メガマップでは霧が完全に散ってしまいます。一部の場所では、通り過ぎた後も霧が現れたり消えたりします。霧が消えない場所もあります (特に水や溶岩の周囲)。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• **Intel**

82815 Graphics Controller

・ヒーローがアイス ウォリアーに重なると、アイス ウォリアーの影が一部遮られます。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• **Matrox**

Marvel G400

・岩壁の一部が溶岩のように見えます。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

Millennium G200

・滝からの霧が煙のように見えます。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

・[CHOOSE HERO] 画面のキャラクター周辺、およびゲーム プレイ中のキャラクター アイコン周辺でグラフィックが乱れます。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

Millennium G450

・ゲームが応答を停止するか、終了します。DualHead 機能を有効にして Dungeon Siege をウィンドウ モードで実行する場合は、デスクトップの解像度を 800 x 600 以上に設定する必要があります。この問題を解決するには、Dungeon Siege をフル スクリーン モードで実行するか、Windows デスクトップの解像度を 800 x 600 以上に設定します。ウィンドウ モードで実行する場合は、デスクトップがこのビデオ カードでサポートされている表示色数に設定されていることを確認してください。

• Number Nine

SR9 Pro

・ [HERO NAME] ボックスに名前を入力できません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

・ ゲーム上にマウス ポインタが表示されません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

Revolution 3D

・ 影や、位置を示す緑色の円が複数回レンダリングされます。流れている川や溶岩のテクスチャが表示されません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

• NVIDIA

(各種チップセット)

・ Dungeon Siege を実行中にパスワードで保護されているスクリーン セーバーにログインしようとした場合、または Windows 2000/XP で [Windows のセキュリティ] ダイアログ ボックスを表示してから Dungeon Siege に戻ろうとした場合、ゲームが応答を停止するか、終了します。

Dungeon Siege をプレイしているときは、スクリーン セーバーをオフにし、[Windows のセキュリティ] ダイアログ ボックスを使用しないことをお勧めします。

GeForce 256

・ メガマップでテクスチャが表示されません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

GeForce 3

・ Quincunx アンチエイリアス処理を有効にすると、マウス ポインタの周囲にぼやけた四角形が現れます。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

・ Dungeon Siege が起動しないか、Direct3D エラーが発生する場合があります。DirectX 8.1 付属の DirectX 診断ツール (DXDiag.exe) を使用すると、D3D コンポーネントの使用可能/不可を確認できます。ビデオ ドライバをアップデートしたり、サポートに連絡したりする前に、DXDiag を実行してください。

DXDiag は、以下の手順で実行します。

1. [スタート] ボタンをクリックし、[ファイル名を指定して実行] をクリックします。
2. 「dxdiag」と入力し、[OK] をクリックします。
3. [ディスプレイ] タブをクリックします。
4. [DirectX の機能] セクションの項目がすべて "使用可能" になっていることを確認します。

RIVA TNT2

・ ゲームを実行すると、[PREPARING WORLD] 画面で、画面が瞬間的に 2 度真っ黒になります。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

RIVA TNT2 Model 64/Model 64 Pro

・ クレジットの表示中に致命的なエラーが発生します。この問題を解決するには、[オプション メニュー] の [表示] タブで [画面解像度] の設定を変更して表示色数を 16 ビットに下げるか、最新のドライバを入手してインストールします。

- **STB**

- Velocity 4400**

- 表示色数を 32 ビットに設定すると、グラフィックが乱れます。このカードでサポートされる表示色数の設定は 16 ビットだけです。この問題を解決するには、[オプション メニュー] の [表示] タブで、表示色数が 16 ビットになるよう [画面解像度] を設定します。

- **ST**

- KYRO**

- ゲームの画面解像度を変更すると、深刻なエラーまたは致命的エラーが発生します。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

- **Trident**

- BLADE XP**

- 滝の効果がまったく表示されません。最新のドライバをインストールすると、この問題を解決できる場合があります。

H. ネットワーク接続に関する注意事項とトラブルシューティング

このセクションには、ネットワーク接続に関する一般的な問題が記載されています。

ネットワーク上での Dungeon Siege のプレイ

ファイアウォール、プロキシ サーバー、ネットワーク アドレス変換 (NAT)、またはインターネット接続の共有 (ICS) を経由して Dungeon Siege をプレイするには、使用するポートを指定しなければならない場合があります。詳細については、<<http://www.microsoft.com/JAPAN/support/kb/articles/JP240/4/29.asp>> に掲載されているサポート技術情報資料を参照してください。Dungeon Siege マルチプレイヤー ゲームのファイアウォール経由での動作については、保証されていません。コンピュータがファイアウォール内に置かれている場合、Dungeon Siege をネットワーク上でプレイするには、ファイアウォールを一時的にオフにしなければならないことがあります。

Windows Me/XP でのインターネット接続の共有

マルチプレイヤー クライアントは、Windows Me または Windows XP 上からインターネット接続の共有機能を使用して Dungeon Siege に接続しようとすると、ゲームに参加できないことがあります。

[設定の概略] 画面に使用できない IP アドレスが表示される

ホスト コンピュータに複数の Ethernet アダプタが装着されていると、[設定の概略] に使用できない IP アドレスが表示される場合があります。

ネットワーク アドレス変換 (NAT) またはファイアウォール内からの Dungeon Siege オンライン プレイ

ブロードバンド接続を利用している場合、ネットワーク アドレス変換 (NAT) を使用しているシステムで Dungeon Siege をプレイしようとすると、問題が発生することがあります。通常、システムが NAT を使用している場合、Dungeon Siege ゲームのホストをすることはできません。ただし、NAT を使用し

ていないシステムのユーザーがホストとなっているゲームに参加することはできません。

この問題は、すべての外部ネットワークトラフィックが内部ネットワークの特定ホストにリダイレクトされるよう NAT を設定し直すことによって、解決することができます。NAT の背後にはサーバーを 1 台しか配置できない点に注意してください。また、ポート転送は、NAT のセキュリティ機能の多くを迂回します。

代わりに、特定のポートを有効にすることができます。Dungeon Siege は DirectPlay 8.1 を使用しますが、通常、これはポート 6073、2302、および 2300 を使用します。

ゲーム セッション ポートについて

- 6073 UDP - プライマリ: ホスト用インバウンド、参加用アウトバウンド
- 2302-2400 UDP - セカンダリ: インバウンド
- 2302-2400 UDP - セカンダリ: アウトバウンド

ポート転送の詳細および NAT については、ご使用の NAT のドキュメントを参照してください。

* Microsoft、Windows、Windows ロゴ、Windows NT、DirectX は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

* その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。