

TotalDuration - opis

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> TotalDuration - opis		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 8, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	TotalDuration - opis	1
1.1	Czêdê gîówna	1
1.2	o autorze...	1
1.3	do czego skrypt sîuûy?	2
1.4	wymagania	2
1.5	sposób uûycia	2
1.6	status	3
1.7	przyszîodê programu	3
1.8	wyniki	3

Chapter 1

TotalDuration - opis

1.1 Czëôê gîówna

Total Duration

(C)
Tomasz Këpa
09.VII.1996

wersja 1.0

Do czego skrypt sîuûy?

Wymagania

Sposób uÛycia

Przyszioêê programu

Status

Wyniki

O autorze...

1.2 o autorze...

O autorze...

Autorem tego krótkiego AREXXowego skryptu jestem ja, czyli Tomasz Këpa :-). Napisałem go w kilka godzin – praktycznie z nudów. Kiedyô coô takiego byô mi potrzebne, nawet pisałem w tej sprawie do Autora HippoPlayera, jednak widocznie pomysî byô zbyt nieciekawym, by go wprowadzaê do programu. Tak siê jednak fajnie skîada, Ûe HiP ma port AREXXa, za pomocâ którego moÛna wykonaê

to, o co mi chodziło. A o co właściwie mi chodziło? Nagrywałem kiedyś dla kolegi kasetę... nagrywałem oczywiście moduły z Amigi :-). Miałem jednak trochę kłopotów z wciśnięciem modułów na kasetę na styk i musiałem się bawić kalkulatorem. Teraz już nie muszę. Ten skrypt pomógł by mi :-D.

Proszę o nadsyłanie wszelkich komentarzy, ewentualnych raportów o błędach, sugestii oraz wyników działania skryptu na adres:

Poczta ôlimacza:

E-mail:

Tomasz Kępa
ul. Stawisińskiego 4f/68
87-100 TORUŃ

domel@alf.cc.uni.torun.pl
domel@pcl.xlo.torun.pl

Jeżeli już zdecydowałeś się na pocztę ôlimaczâ, wyôlij jakâ fajnâ pocztówkę, OK? :-) Dziękii.

1.3 do czego skrypt służy?

Do czego skrypt służy?

Skrypt ten liczy całkowity czas trwania modułów znajdujących się w liście plików HippoPlayera. Dodatkowo podaje informacje o najdłużej i najkrócej trwającym utworze, a także o średnim czasie trwania jednego modułu. Może być to przydatne przy nagrywaniu modułów na kasetę (jak to byłoby w moim przypadku).

1.4 wymagania

Wymagania

Skrypt do pracy wymaga Amigi z systemem co najmniej 1.2 (niestety, sprawdzałem tylko na A1200, czyli na 3.0), HippoPlayera w wersji co najmniej 2.12 (chyba...) oraz działającego servera AREXXa. Także kilka modułów nie zaszkodzi =).

1.5 sposób użycia

Sposób użycia

Skrypt można uruchomić z CLI lub Shella za pomocą polecenia

```
RX TotalDuration.hip [SD=ShortDisplay] [ND=NoDisplay]
```

Parametry w nawiasach kwadratowych są opcjonalne (hm.. a są tu jeszcze jakieś inne nawiasy? =). Podanie jako parametru SD lub ShortDisplay spowoduje wyświetlenie wyników działania skryptu w jednej linii. Parametr ND lub NoDisplay powoduje nie wyświetlenie wyników działania skryptu podczas pracy, a jedynie informację po zakończeniu. Parametr /? spowoduje wyświetlenie krótkiej pomocy.

Naleûy pamiêtaê, ùe podaê moûna tylko 1 argument.

W Shellu dodatkowo moûna nadaê skryptowi bit protekcji s i dziêki temu moûna go uruchomiê wpisujac samâ nazwê.

Podczas liczenia czasu trwania moduów naleûy pamiêtaê, ùe gdy HiP bêdzie pytaê o skasowanie moduû z listy (np. gdy moduû bêdzie w nieznanym formacie), nie naleûy kasowaê. Skasowanie spowoduje przekâmiania przy liczeniu ôredniej.

Pasek tytuówy HiPa powinien byê ustawiony na 'time/duration, pos/length'. W przeciwnym wypadku bêdziesz miaê przy kaûdym module 0:00.

Pamiêtaj, skrypt dziaêa dobrze (tzn. wyniki sâ dokêadne) tylko w przypadku moduów, w których moûna obliczyê czas trwania. Czas trwania nie moûe byê obliczony na przykêad w przypadku ScreamTrackera, a takûe nie koêczâcych siê moduów ProTrackera.

1.6 status

Status

Skrypt ten ma status FreeWare, co oznacza, ùe za jego kopiowanie nie moûe byê pobierana ùadna opêata. Skrypt moûe byê rozprowadzany tylko i wyêcznie razem z HippoPlayerem - zachowujac wszelkâ dokumentacjê skryptu. Nie biorê na siebie ùadnej odpowiedzialnoêci za ewentualne szkody wynikê bezpośrednio lub poêrednio z pracy skryptu.

Jeûeli chcesz wykorzystaê ten skrypt komercyjnie, powinieneê siê ze mnâ skontaktowaê.

1.7 przyszioê programu

Przyszioê programu

Aktualnie skrypt sprawdza czas trwania moduû wczytujac go i automatycznie odgrywajac (jest to jedna funkcja AREXXa HippoPlayera, czego nie mogê zmieniê z zewnêtrz). Pociêga to za sobâ to, ùe przez chwilkê sêychaê poczâtek moduû, co nie jest zbyt wygodne. Mam nadziejê, ùe w przyszêj wersji HippoPlayera zostanie wprowadzona funkcja samego êadowania moduû do pamieci, bez odgrywania i bez alokacji kanaów dówiekowych (mógibyê wtedy je wykorzystywaê do innych celów, na razie nie moûesz).

Jeûeli ktoê chciaêby, mógêbym takûe zlokalizowaê skrypt (chodzi o angielskie sêowo 'localize' =).

1.8 wyniki

Wyniki

Total duration of 514 modules is 30:32:05 (that's exactly 109925 seconds)
Highest duration: 32:09, lowest duration: 0:07. Average: 3:33

Czyli ponad 30.5 godzin muzyki bez przerwy... ponad dobę :-)
Całe sprawdzanie zajęło 15 minut i 58 sekund (FAST RAM robi swoje... :)
(skorzystałem z jakiegoś programu typu UNIXowego Time'a)

Moje zasoby: 514 modułów.

Kompresja: xpkSQSH oraz xpkCRMS

Wielkość: ok. 86 MB bez kompresji, 52 MB z kompresją (ludzie, ja mam tylko
200 MB twardego :-)

To o normalnych, długich modułach. A teraz te "chipowe":

Total duration of 372 modules is 9:07:34 (that's exactly 32854 seconds)
Highest duration: 8:35, lowest duration: 0:07. Average: 1:28

No, no! 9 godzin czystego "chipu" :-)
Sprawdzało się toto 5 minut i 7 sekund.

Moja kolekcja: 372 moduły

Kompresja: xpkSQSH, xpkGZIP, xpkPWPk, xpkCRMS, xpkNUKE i xpkMASH

Wielkość: ok. 8.3 MB bez kompresji, 3.4 MB z kompresją. (nieúle!)

Jestem ciekaw, jak to wygláda u Was!

Pamiêtaj: równieú i Twoje statystyki mogá siê tu znaleúé!
