

MUIVideo

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MUIVideo		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MUIVideo	1
1.1	Übersicht	1
1.2	Über MUI	2
1.3	Rechtliches	2
1.4	Registrierung	3
1.5	Vorraussetzungen	4
1.6	Installation	4
1.7	Der Programmstart	5
1.8	Bedienung	5
1.9	Das Kontrollfenster	7
1.10	Das Erweiterungsfenster	8
1.11	Das Eingabefenster	9
1.12	Das Typenfenster	12
1.13	Das Wertungsfenster	13
1.14	Das Quellenfenster	13
1.15	Das Verleihfenster	14
1.16	Das Namenfenster	14
1.17	Das ARexxfenster	15
1.18	Die Hauptliste	15
1.19	Die Filterliste	16
1.20	Das Sortierfenster	16
1.21	Das Filterfenster	17
1.22	einfaches Drucken	18
1.23	vollständiges Drucken	19
1.24	vollständiges Drucken/Spalten	20
1.25	vollständiges Drucken/Ränder	20
1.26	vollständiges Drucken/Diverses	22
1.27	Voreinstellungen	22
1.28	Listeneinstellungen	24
1.29	diverses Einstellungen	25

1.30	Projekt	27
1.31	Fenster	28
1.32	Einstellungen	28
1.33	Filter-Menü	29
1.34	Abläufe	30
1.35	Daten eingeben	30
1.36	Daten verändern	31
1.37	Daten filtern	31
1.38	Die Daten sortieren	32
1.39	Drucken	33
1.40	Filme verleihen	34
1.41	Tastatur	36
1.42	ARexx	36
1.43	QUIT	38
1.44	HIDE	38
1.45	SHOW	38
1.46	DEACTIVATE	38
1.47	ACTIVATE	39
1.48	INFO	39
1.49	HELP	39
1.50	ABOUT	39
1.51	ACTIVATEWINDOW	40
1.52	ADD	40
1.53	ASKCHANGE	40
1.54	CHANGE	41
1.55	CLEAR	41
1.56	COUNT	41
1.57	COUNTFILTER	41
1.58	GAUGE	42
1.59	GET	42
1.60	GETQUICK	44
1.61	GOTO	44
1.62	GOTOFILTER	45
1.63	HIDEAREXX	45
1.64	HIDEFILTER	45
1.65	HIDEMAIN	46
1.66	HIDEMASK	46
1.67	KILL	47
1.68	SET	47

1.69 REDRAW	49
1.70 REQUESTCHOICE	49
1.71 REQUESTFILE	50
1.72 REQUESTNOTIFY	50
1.73 REQUESTNUMBER	51
1.74 REQUESTSTRING	51
1.75 SHOWAREXX	52
1.76 SHOWFILTER	52
1.77 SHOWMAIN	52
1.78 SHOWMASK	53
1.79 SLEEP	53
1.80 WAKE	54
1.81 Programmgeschichte	54
1.82 Bekannte Fehler	59
1.83 ToDo-Liste	59
1.84 Danksagungen	59
1.85 Der Autor	60

Chapter 1

MUIVideo

1.1 Übersicht

MUIVideo - Eine Video-Datenbank

=====

MUIVideo ist eine Datenbank zur Filmverwaltung, deren Oberfläche mit Hilfe von MUI erzeugt wurde.

Diese Anleitung teilt sich in folgende Abschnitte:

- Rechtliches
 - Status, Haftung, etc.
- Systemvoraussetzungen
 - Anforderungen an den Rechner
- Installation
 - Installation auf Festplatte
- Start
 - Der Programmstart / Parameter
- Bedienung
 - Arbeiten mit MUIVideo
- Abläufe
 - Einführung in Bedienung
- Tastatur
 - Bedienung über die Tastatur
- ARexx
 - Der ARexx-Port
- Geschichte
 - Die Programmgeschichte

bekannte Fehler
Dem Autor bekannte Fehler

ToDo-Liste
Was ich noch machen will

Danksagungen
Danksagungen

Adresse des Autors
Informationen über den Autor

1.2 Über MUI

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

1.3 Rechtliches

Rechtliches

MUIVideo ist Shareware.

In der unregistrierten Version sind einige Funktionen nur eingeschränkt funktionsfähig. Um den vollen Funktionsumfang zu erhalten müssen Sie sich beim
Autor

registrieren
lassen, und
die Shareware-Gebühr bezahlen. Weiteres entnehmen Sie dem Abschnitt zur Registrierung.

Die unregistrierte Version von MUIVideo darf frei kopiert und weitergegeben werden. Die Verbreitung von MUIVideo über das Aminet, die CDs und Disks von Fred Fish, die Meating Pearls CDs und die Amclust CD ist ausdrücklich erlaubt.

Sie dürfen MUIVideo für 30 Tage testen. Nach Ablauf dieser Frist müssen Sie sich

registrieren
lassen und die Shareware-Gebühr
bezahlen, oder sämtliche Dateien des Archivs löschen.

Alle Rechte von MUIVideo bleiben in jedem Fall beim
Autor

. Es
dürfen keine Veränderungen jeglicher Art an den Dateien des Archivs vorgenommen werden.

Der Autor übernimmt für MUIVideo keinerlei Haftung! Die Benutzung erfolgt ausschließlich auf eigene Gefahr!

MUIVideo benutzt
MUI
.

1.4 Registrierung

Registrierung:

=====

MUIVideo ist Shareware. In der unregistrierten Demoversion sind folgende Funktionen eingeschränkt:

- o Es können maximal 30 Datensätze (Filme) geladen werden.
Das Speichern ist uneingeschränkt.
- o Beim Ausdruck wird jede vierte Zeile durch einen Hinweis auf den Shareware-Status ersetzt.
- o Nach dem Start erscheint das Info-Fenster mit einem Hinweis auf den Shareware-Status.

Um den vollen Funktionsumfang nutzen zu können müssen Sie sich beim Autor registrieren lassen und die Shareware Gebühr in Höhe von 25,- DM oder US \$25,- oder 25,- fl bezahlen.

Die Bezahlung kann per Banküberweisung oder Bar erfolgen.

Bei Barzahlung legen Sie das Geld dem ausgefüllten Registrierungsformular in Banknoten (keine Münzen oder Briefmarken!) bei.

Bei Überweisung geben Sie bitte als Verwendungszweck "Registrierung MUIVideo" an.

Zur Registrierung ergänzen Sie die Datei "Registrierung" aus dem MUIVideo-Archiv mit Ihren Daten, und senden diese entweder per Post oder per EMail an den
Autor
.

Die Zusendung des Keyfiles (entsperret die gesperrten Funktionen) erfolgt wahlweise per Post oder an Ihre EMail-Adresse. Wenn Sie eine Zusendung an Ihre EMail-Adresse wünschen (in der Regel schneller) ist es UNBEDINGT notwendig mir Ihren öffentlichen PGP-Schlüssel zu senden. Haben Sie keinen PGP-Schlüssel, so erfolgt der Versandt per Post.

1.5 Voraussetzungen

Anforderungen an den Rechner

Um MUIVideo benutzen zu können benötigen Sie einen Amiga mit installiertem MUI V3.0 (oder besser). Die Betriebssystemversion muß 3.0 oder besser sein. Eine Bildschirmauflösung von mindestens 640x256 Punkten wird benötigt, um alle Fenster öffnen zu können. Ein Betrieb im NTSC-Modus ohne Overscan, ohne Autoscroll und ohne Interlace ist nicht möglich! Es wird dringend eine Auflösung von mindestens 640x512 Punkten angeraten.

Die Anforderungen an den Speicher hängen stark vom Umfang der Daten ab. Für jeden Datensatz werden etwa 1300 Bytes freien Speichers benötigt.

Eine Festplatte ist für den Betrieb nicht unbedingt notwendig, hat sich aber als überaus nützlich erwiesen.

1.6 Installation

Installation auf Festplatte

Zur Installation benutzen Sie am einfachsten das beiliegende Installer-Script. Starten Sie dieses (MUIVideo.install) durch einen Doppelklick, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Zur Installation per Hand, kopieren Sie den kompletten Ordner an

eine beliebige Stelle auf ihre Festplatte. Ein Assign o.Ä. wird nicht benötigt.

1.7 Der Programmstart

Der Programmstart

Der Programmstart erfolgt durch Doppelklick auf das Programmicon, oder aus der Shell durch Eingabe von "MUIVideo".

Nach dem Start schaut MUIVideo im Verzeichnis "ARexx/" des Programmverzeichnisses nach der Datei "MUIVideo_startup_script.rexx". Ist diese vorhanden, so wird die Datei als

```
ARexx
-Script ausgeführt.
```

Vor dem

Programmende

wird ebenso versucht eine Datei namens "MUIVideo_exit_script.rexx" auszuführen.

In dieser Version von MUIVideo werden keine Parameter oder ToolTypes unterstützt.

Achten Sie darauf, daß MUIVideo einen Stack von mindestens 10000 Bytes benötigt! Beim Start aus einer Shell muß der Stack vorher entsprechend angepaßt werden.

1.8 Bedienung

Die Bedienung von MUIVideo

Die Bedienoberfläche von MUIVideo besteht aus diversen Fenstern, die jeweils eine Funktionsgruppe beinhalten. Zusätzlich gibt es eine Reihe von Menüs, die seltener benötigte Funktionen enthalten.

MUIVideo hat folgende Fenster:

Kontrollfenster

Grundfunktionen von MUIVideo

Erweiterungsfenster

Erweiterte Funktionen

Eingabefenster

hier werden die Daten eingegeben

Typenfenster
zur Auswahl von Filmtypen

Wertungsfenster
zur Bewertung eines Films

Quellenfenster
zur Auswahl der Aufnahmequelle

Verleihfenster
Datenerfassung für verliehene Filme

Namenliste
Namen für das Verleihen

ARexxfenster
ARexx-Scripte leicht auswählen

Hauptliste
die Liste mit allen Datensätzen

Filterliste
die Liste mit den ausgefilterten Daten

Sortierfenster
hier werden die Daten sortiert

Filterfenster
hier können Daten gefiltert werden

einfaches Drucken
Drucken leicht gemacht

vollständiges Drucken
volle Kontrolle beim Drucken

Einstellungen
Voreinstellungen vornehmen

Listeneinstellungen
das Anzeigeformat einstellen

diverse Einstellungen
verschiedene Einstellungen

MUIVideo hat folgende Menüs:

Projekt
weitere Funktionen von MUIVideo

Fenster
geschlossene Fenster öffnen

Einstellungen
Voreinstellungen der Oberfläche

Filter
Kopieren zwischen Haupt- und Filterliste

1.9 Das Kontrollfenster

Das Kontrollfenster:

Vom Kontrollfenster werden die Grundfunktionen von MUIVideo aufgerufen. Dazu findet man hier einige Schalter, die folgende Funktion haben:

Laden

Öffnet einen Dateirequester, mit dessen Hilfe eine Datei ausgesucht werden kann, die geladen wird. Aus dem gleichen Verzeichnis versucht MUIVideo die Voreinstellungen zu laden.

Wurden zwischenzeitlich die Daten im Speicher verändert, fragt MUIVideo ob die Daten zuvor gespeichert werden sollen, der Vorgang fortgesetzt werden soll, oder ob der Vorgang beendet werden soll.

Speichern

Öffnet einen Dateirequester, mit dessen Hilfe eine Datei ausgesucht werden kann, in die die Daten im Speicher gesichert werden. Besteht schon eine Datei gleichen Namens, so wird diese ohne Vorwarnung überschrieben! Soll die Datei in ein neues, noch nicht bestehendes Verzeichnis gesichert werden, so ergänzen Sie den im Requester angegebenen Pfad um das neue Verzeichnis. Sie werden dann gefragt, ob das Verzeichnis angelegt werden soll.

Drucken

Je nach Einstellung im Fenster für diverse Einstellungen wird entweder das Fenster für einfaches Drucken, oder das Fenster für

vollständiges Drucken geöffnet, mit deren Hilfe die Daten gedruckt werden können.

Filtern

Öffnet das Filterfenster, mit dessen Hilfe bestimmte Datensätze

ausgefiltert werden können.

Sortieren

Öffnet das
 Sortierfenster
 , mit dessen Hilfe die Datensätze
 sortiert werden können.

Einstellungen

Öffnet das
 Voreinstellungsfenster
 von MUIVideo.

ARexx

Das
 ARexxfenster
 .
 Dort kann schnell ein ARexx-Script gestartet werden.

Cycle-Gadget mit Buchstaben

Wählt man einen Buchstaben aus, so wird in der Hauptliste der erste Eintrag aktiviert, dessen Filmtitel mit dem gewählten Buchstaben beginnt, sofern ein solcher vorhanden ist.

ENDE

Beendet MUIVideo. Wurden die Daten im Speicher verändert, so öffnet sich ein Fenster, mit dem man wählen kann, ob die Daten zuvor gespeichert werden sollen, ob ohne Speicherung beendet werden soll, oder ob das Programm noch nicht beendet werden soll.

Vor dem Programmende wird versucht eine Datei mit dem Namen "MUIVideo_exit_script.rexx" im Verzeichnis "ARexx" des Programmverzeichnis als
 ARexx
 -Script auszuführen.

1.10 Das Erweiterungsfenster

Das Erweiterungsfenster

Das Erweiterungsfenster enthält einige Elemente, die dazu dienen nützliche Funktionen von MUIVideo schnell aufzurufen. Man öffnet das Fenster durch Auswahl des Menüpunktes "Fenster/Erweiterungen".

Die einzelnen Elemente haben folgende Bedeutung:

Pfeil nach links

Ist ein Eintrag in der
Filterliste
aktiviert, so wird dieser in
die
Hauptliste
kopiert.

Pfeil nach rechts

Ist ein Eintrag in der Hauptliste aktiviert, so wird dieser in
die Filterliste kopiert. Mit Hilfe der Pfeile nach links/rechts
lassen sich gezielt Einträge in andere Dateien kopieren.

Pfeil nach oben

Ist in der Hauptliste ein Eintrag aktiviert, so wird dieser eine
Position nach oben verschoben.

Pfeil nach unten

Ist in der Hauptliste ein Eintrag aktiviert, so wird dieser eine
Position nach unten verschoben. Mit den Pfeilen nach oben/unten
können Einträge manuell
sortiert
werden.

"+"-Gadget

Alle Einträge der Filterliste werden an die Hauptliste angehängt.

"-"-Gadget

Nach anklicken dieses Gadgets werden alle Einträge der Hauptliste
gelöscht, die mit einem der Einträge der Filterliste übereinstimmen.

1.11 Das Eingabefenster

Das Eingabefenster:

Das Eingabefenster enthält die Eingabemaske von MUIVideo. Hier
werden Daten eingegeben und verändert. Das Fenster unterteilt
sich in zwei Bereiche. Im oberen Bereich sind die Gadgets für die
Daten, im unteren Bereich für die Aktionen mit den Daten.

Im Datenbereich findet man folgende Gadgets:

Titel

Titel des Films.

Darst.

Darsteller des Films.

Typ

Typ des Films.

Mit dem Lupensymbol hinter dem Gadget kann ein weiteres Fenster zur

Typenauswahl
aufgerufen werden.

Ist das Typengadget leer, und es wird im Gadget für die Darsteller die RETURN-Taste gedrückt, so öffnet sich das Fenster zur Typenauswahl automatisch.

Bem.

Eine beliebige Bemerkung zum Film.

Datum

Das Aufnahmedatum (oder das Produktionsdatum) des Films. Wird die RETURN-Taste im leeren Gadget gedrückt, so wird automatisch das aktuelle Datum eingesetzt.

Zählwerk

Zählwerksstellung, an der der Film beginnt.

Wertung

Eine Bewertung des Films. Man kann den Film bewerten, indem man das Lupensymbol anklickt. Es öffnet sich dann das

Wertungsfenster

.

Bild

Pfad zu einem Bild zum Film.

Mit dem Symbol hinter dem Gadget kann ein Dateirequester aufgerufen werden, mit dessen Hilfe sich der Pfad komfortabler einstellen läßt.

Quelle

Aufnahmequelle des Films.

Wird im Feld "Bild" die RETURN-Taste gedrückt, und das Feld "Quelle" ist leer, so wird automatisch das Fenster zur

Auswahl einer Quelle
geöffnet. Das Fenster

kann ebenso durch anklicken des Lupensymbols hinter dem Gadget geöffnet werden.

Cassette

Cassettennummer oder -bezeichnung.

Ist der Inhalt eine Zahl, so kann er mit den Pfeil-gadgets erhöht oder erniedrigt werden.

Index

Position auf der Cassette.

Länge

Filmlänge in Minuten.

Format

Das Bildformat. Es kann zwischen den voreingestellten Formaten gewählt werden.

Ton

Die Tonqualität. Es kann zwischen den voreingestellten Qualitäten gewählt werden.

Geschw.

Die Bandgeschwindigkeit. Es kann zwischen den voreingestellten Geschwindigkeiten gewählt werden.

hier

Ist das Gadget abgehakt, so befindet sich der Film derzeit beim Benutzer der Datenbank. Andernfalls ist er verliehen (s.u.).

leihen

Hiermit kann man die Leihdaten einstellen.

Im Aktionsbereich findet man folgende Gadgets:

Neu

löscht alle Gadgets im Datenbereich, bzw. setzt diese auf Standardwerte, so daß mit der Eingabe eines neuen Datensatzes begonnen werden kann.

Hinzufügen

Fügt die Daten in der Eingabemaske als neuen Datensatz an das Ende der Hauptliste an.

Ändern

Ändert den selktierten Datensatz, so daß er den Daten in der Eingabemaske entspricht.

Löschen

Löscht den selektierten Datensatz nach vorheriger Nachfrage.

Bild zeigen

Wenn im Feld "Bild" ein Pfad zu einem Bild eingetragen ist, dann kann man dieses Gadget anklicken. Das eingestellte Bild wird mit Hilfe eines externen Bildanzeigers angezeigt. Der Bildanzeiger kann im Fenster für

diverse Einstellungen
eingestellt werden.

1.12 Das Typenfenster

Das Typenfenster

Mit Hilfe dieses Fensters kann der Filmtyp leicht eingestellt werden. Im linken Teil des Fensters befindet sich die Liste mit den möglichen Filmtypen, aus denen einer oder mehrere gewählt werden können.

Mit dem Gadget "Ersetzen" wird der Inhalt des Feldes "Typ" im

Eingabefenster

durch den/die ausgewählten Typ(en) ersetzt. Mit dem Gadget "Anhängen" werden die gewählten Typen an evtl. schon bestehende Einträge im Feld "Typ" angehängt. Mit "Abbrechen" kann die Auswahl vorzeitig abgebrochen werden.

Mit dem Gadget "Neu" aktiviert man das Textfeld unter der Liste. Dort kann man den neuen Typ eingeben, der sodann der Liste hinzugefügt wird.

Mit dem Gadget "Löschen" wird der aktivierte Eintrag aus der Liste gelöscht. Mit "Alles löschen" wird die komplette Liste gelöscht.

Mit dem Gadget "alle benutzten" wird die gerade geladene Datenbank durchsucht. Alle dort benutzten Typen, die noch nicht in der Liste enthalten sind, werden der Liste hinzugefügt.

Mit "speichern" wird die Liste gespeichert. Mit "laden" wird die Liste geladen.

1.13 Das Wertungsfenster

Das Wertungsfenster

Mit dem Wertungsfenster kann man einen Film bewerten. Dazu kann man mit Hilfe der fünf Schieberegler für die Kategorien

- Spaß
- Action
- Spannung
- Erotik
- Anspruch

Punkte zwischen 0 und 15 vergeben. MUIVideo bildet aus diesen Punkten die Gesamtwertung, und zeigt diese im Feld unter den Reglern an.

Die Berechnung der Gesamtwertung erfolgt je nach Einstellung der Option "quadratische Wertung" im Fenster für diverse Voreinstellungen.

Ist die Option deaktiviert, so wird als Gesamtwertung die Summe der Einzelwertungen gebildet.

Ist die Option aktiviert, so werden die Einzelwerte zunächst quadriert und anschließend aufsummiert. Ist die Summe größer als 255 so ist das Ergebnis 255. Mit diesem Verfahren werden Spitzenwertungen in einer oder mehreren Kategorien höher bewertet als durchschnittliche Wertungen in vielen Kategorien.

Beachten Sie die Funktion des Menüpunktes "Einstellungen/Wertung neu berechnen".

Durch Anklicken des "Schließen"-Gadgets schließt man das Fenster, und übernimmt den Gesamtwert in das Eingabefenster.

Man beachte:

Bei Wertungssystem mit einfacher Summe bedeutet eine höhere Punktzahl nicht unbedingt den besseren Film: Ein Film mit 7 Spaß-Punkten und 4 Anspruch-Punkten (Summe 11) kann natürlich durchaus besser sein, als ein Film mit 3 Punkten in allen Kategorien (Summe 15)!

1.14 Das Quellenfenster

Das Quellenfenster

Mit diesem Fenster kann die Aufnahmequelle gewählt werden.

Die Bedienung des Fensters erfolgt analog zum
Typen-Fenster

.

Es gibt folgende Ausnahmen:

Es kann nur ein Eintrag gewählt werden.

An Stelle der Gadgets "anhängen" und "ersetzen" befindet sich am unteren Rand nur das Gadget "OK". Mit ihm wird die Auswahl bestätigt.

1.15 Das Verleihfenster

Das Verleihfenster:

In diesem Fenster können die Daten für das Verleihen von Videofilmen eingestellt werden. Es kann der Name desjenigen eingetragen werden, an den der Film verliehen ist, und das Datum, seit dem der Film verliehen ist.

Der Name wird in das Stringgadget "Name" eingegeben. Hinter dem Gadget befindet sich ein Lupensymbol, welches das Namenfenster öffnet, in dem aus einer Liste der Name ausgewählt werden kann.

Im Stringgadget "seit" wird das Datum eingetragen. Hinter dem Stringgadget befindet sich ein Schalter mit Lupensymbol. Durch anklicken wird das aktuelle Datum eingetragen.

Wird in einem leeren und aktiviertem "Name"-Feld die RETURN-Taste gedrückt, öffnet sich automatisch das
Namenfenster

.

Wird in einem leeren und aktiviertem "seit"-Feld die RETURN-Taste gedrückt, wird automatisch das aktuelle Datum (das Systemdatum) in das Feld eingetragen.

Mit dem "OK"-Gadget werden die Eingaben in die
Eingabemaske
übernommen. Mit dem "Abbruch"-Gadget wird der Vorgang vorzeitig
abgebrochen.

1.16 Das Namenfenster

Das Namenfenster:

Im Namenfenster kann aus einer Liste ein Name ausgewählt werden. Diese Liste kann erweitert und bearbeitet werden.

Die Bedienung erfolgt analog zum
Quellen-Fenster
.

1.17 Das ARexxfenster

Das ARexxfenster

Das ARexxfenster öffnet sich nach Anklicken von "ARexx" im
Kontrollfenster
.

Im oberen Teil befindet sich eine Liste, mit allen Scripten, die sich im ARexx-Verzeichnis des MUIVideo-Verzeichnisses befinden. Man startet eines dieser Scripte, indem man auf den Namen doppelklickt.

Am unteren Rand befindet sich ein Schalter "Andere...". Klickt man auf diesen, so öffnet sich ein Dateirequester, mit dessen Hilfe man ein ARexx-Script aus einem anderen Verzeichnis wählen kann, welches dann ausgeführt wird.

Die Funktion der mitgelieferten Scripte kann man dem Kopf des jeweiligen Scripts entnehmen.

1.18 Die Hauptliste

Die Hauptliste:

In der Hauptliste werden alle Datensätze der geladenen Datei angezeigt. Das Format richtet sich nach den Einstellungen im Fenster für

Listeneinstellungen
.

Wird ein Eintrag in der Hauptliste mit der
Tastatur
oder mit
der Maus - durch einfaches Anklicken - ausgewählt, so werden die Daten des Datensatzes in das
Eingabefenster
übernommen.

Man kann einzelne Einträge innerhalb der Liste mit der Maus

verschieben. Dazu klickt man den Eintrag an, und hält die Maustaste gedrückt. Man verschiebt den Eintrag durch bewegen der Maus. Eine Marke zeigt die neue Position des Eintrags an. Hat man die gewünschte Stelle erreicht läßt man die Maustaste los.

1.19 Die Filterliste

Die Filterliste:

In der Filterliste werden alle Datensätze angezeigt, die durch einen oder mehrere Filteroperationen, ausgelöst durch Anklicken des Schalters Filtern... im Kontrollfenster, ausgefiltert wurden. Das Format richtet sich nach den Einstellungen im Fenster für Listeneinstellungen.

Wird ein Eintrag in der Filterliste mit der Tastatur oder mit der Maus - durch einfaches Anklicken - ausgewählt, so versucht MUIVideo diesen Eintrag in der Hauptliste zu finden, und diesen ebenfalls auszuwählen. Gelingt dieses, so werden die Daten des Datensatzes in das Eingabefenster übernommen.

Man kann einzelne Einträge innerhalb der Liste mit der Maus verschieben. Dazu klickt man den Eintrag an, und hält die Maustaste gedrückt. Man verschiebt den Eintrag durch bewegen der Maus. Eine Marke zeigt die neue Position des Eintrags an. Hat man die gewünschte Stelle erreicht läßt man die Maustaste los.

1.20 Das Sortierfenster

Das Sortierfenster:

Mit Hilfe des Sortierfensters kann die Hauptliste sortiert werden. Mit Hilfe der fünf Optionsboxen des Fensters kann die Art der Sortierung eingestellt werden.

In den Feldern "Ebene 1", "Ebene 2" und "Ebene 3" werden die Kriterien festgelegt, nach denen sortiert werden soll, d.h. es werden die Datenfelder bestimmt, die verglichen werden. Bei den Vergleichen werden zunächst die Datenfelder verglichen, die mit "Ebene 1" festgelegt wurden. Sind die Datenfelder gleich, so werden die in "Ebene 2" festgelegten Datenfelder verglichen. Sind auch diese gleich, so wird die "Ebene 3" für den Vergleich herangezogen.

Im Feld "Richtung" wird die Sortierrichtung festgelegt.

Im Feld "Groß-/Klein" wird festgelegt, ob bei der Sortierung zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden werden soll, oder ob diese Ignoriert werden soll.

Durch Anklicken von "OK" wird die Hauptliste sortiert.

Durch Anklicken von "Abbruch" wird der Vorgang vorzeitig beendet.

1.21 Das Filterfenster

Das Filterfenster:

Mit Hilfe des Filterfensters können bestimmte Datensätze ausgefiltert werden. das Filtern entspricht in etwa dem Suchen, kann aber mit mehrfachen Durchgängen komplexere Muster bearbeiten.

Im Filterfenster befinden sich vier Gruppen, mit denen die Filterung gesteuert wird. Diese Haben folgende Funktion:

Aktion:

Hier wird festgelegt, welche Liste behandelt wird, und wie mit den gefundenen Einträgen verfahren wird. Folgende Einstellungen sind möglich:

- Neue Liste

Die

Filterliste

wird vor dem Filterdurchgang gelöscht. Die

Hauptliste

wird durchsucht, und die passenden Einträge werden in die Filterliste übernommen.

- Hinzufügen

Die Hauptliste wird durchsucht, und die passenden Einträge werden an die Filterliste angehängt. Schon vorhandene Einträge

bleiben in der Filterliste.

- Entfernen

Die Filterliste wird durchsucht. Alle passenden Einträge werden aus der Filterliste entfernt. Die Hauptliste wird nicht beachtet.

- Nochmal Filtern

Die Filterliste wird durchsucht. Alle passenden Einträge verbleiben in der Filterliste. Alle anderen Einträge werden gelöscht. Die Hauptliste wird nicht beachtet.

Kriterium:

Hier wird eingestellt, welches Datenfeld zum Vergleich mit dem Muster herangezogen wird.

Operator:

Hier wird eingestellt, welcher Vergleichsoperator verwendet wird. Der Operator kann nicht bei allen Kriterien verändert werden.

Muster:

Hier wird das Suchmuster eingestellt. In das Textfeld kann ein beliebiges AmigaDOS-Muster, z.B. "#?Schwarzenegger#?", eingegeben werden. Neben dem Textfeld befindet sich ein Schalter. Klickt man diesen an, so öffnet sich eine Liste. Aus dieser können, je nach Kriterium, einige voreingestellte Werte ausgewählt werden. Z.B. findet man hier alle Typen des Typenfensters, wenn als Kriterium "Typ" eingestellt ist. Man wählt einen Eintrag durch Doppelklick aus.

Durch Anklicken von "OK" wird der Filtervorgang gestartet.

Durch Anklicken von "Abbruch" wird der Vorgang vorzeitig beendet.

1.22 einfaches Drucken

Einfaches Drucken:

***** W I C H T I G *****

Wenn Sie die Möglichkeit zum einfachen Drucken nutzen bleiben ihnen viele Möglichkeiten von MUIVideo verborgen. Ich empfehle DRINGEND das

vollständige Drucken
zu benutzen. Ab Version 2.00

wird das einfache Drucken nicht weiterentwickelt!

Dieses Fenster erscheint nur, wenn in den
diversen Einstellungen
die Option "einfaches Drucken" aktiviert ist. Sonst erscheint das
Fenster für
vollständiges Drucken
.

Im Fenster für einfaches Drucken befinden sich drei Gruppen:

- Liste

Hier wird eingestellt, ob die
Hauptliste
oder die

Filterliste
gedruckt werden soll.

- Qualität

Hier wird eingestellt, ob in Schönschrift (LQ/NLQ) oder in
EDV-Schrift (Draft) gedruckt wird.

- Auswahl

Hier werden die Datenfelder ausgewählt, die ausgedruckt werden
sollen. Ist das Kästchen vor einem Feld abgehakt, so wird das
entsprechende Datenfeld gedruckt.

In diesem Druckmodus gibt es keine weiteren Optionen. Der Druck
erfolgt in Schmalschrift, ohne Überschriften, ohne Ränder und
ohne Seitenumbrüchen. Die Breite und Anordnung der Spalten
erfolgt automatisch.

Um den Druck genauer zu beeinflussen, wird das Fenster für
vollständiges Drucken benutzt.

1.23 vollständiges Drucken

Vollständiges Drucken:

Dieses Fenster erscheint nur, wenn in den
diversen Einstellungen
die Option "einfaches Drucken" deaktiviert ist. Sonst erscheint ←
das
Fenster für
einfaches Drucken
.

Das Fenster für vollständiges Drucken bietet eine erweiterte
Kontrolle über den Druckvorgang gegenüber dem Fenster für

einfaches Drucken
. Man sollte jedoch bedenken, daß die

Einstellung der Druckparameter entsprechend mehr Sorgfalt verlangt. Nicht alle möglichen Fehlerquellen werden von MUIVideo abgefangen!

Die Einstellungen werden auf drei Seiten vorgenommen. Diese sind:

Spalten

Ränder

Diverses

Am unteren Fensterrand befinden sich die beiden Gadgets "OK" und "Abbruch". Mit "Abbruch" wird der Vorgang vorzeitig beendet. Mit "OK" wird der Ausdruck gestartet.

1.24 vollständiges Drucken/Spalten

Am oberen Rand dieser Seite befindet sich ein Regler. Mit diesem wird die Seitenbreite des Druckers eingestellt. Die Breite hängt von ihrem Drucker, dem

Zeichensatz

und den

Randeinstellungen

ab. Die Seitenbreite ihres Druckers in Abhängigkeit vom verwendeten Zeichensatz entnehmen Sie ihrem Druckerhandbuch. Ziehen Sie von diesem Wert die Ränder ab, und Sie erhalten den korrekten Wert, den Sie an diesem Regler einstellen sollten.

Unterhalb des Reglers befindet sich eine Textzeile, in welcher die verwendete Breite angezeigt wird. Haben Sie z.B. als Spalten 150 eingestellt, und nach Ihren Einstellungen werden pro Zeile 123 Zeichen benötigt, so wird hier "123 von 150 benutzt" angezeigt.

In der Seitenmitte befinden sich zwei Listen, zwischen denen sich vier Schalter befinden. In den beiden Listen werden die möglichen Datenfelder angezeigt. Die Datenfelder in der linken Liste werden gedruckt, die in der rechten Liste nicht. Mit dem Gadget "<-" verschieben Sie einen Eintrag aus der rechten Liste in die linke Liste, nachdem Sie diesen in der rechten Liste ausgewählt haben. Ebenso wird mit dem Gadget "->" ein Eintrag von links nach rechts verschoben. Haben Sie in der linken Liste einen Eintrag gewählt, so können Sie dessen Position mit den Gadgets "hoch" und "runter" verändern.

Um die Breite eines Datenfeldes zu verändern wählen Sie dieses in der linken Liste aus. Mit dem Regler "Breite" können Sie nun die Spaltenbreite verändern.

1.25 vollständiges Drucken/Ränder

Diese Seite hat zwei Gruppen. In der oberen können Sie die Seitenränder in Zeichen einstellen.

Die Ränder werden durch Leerzeilen und Leerzeichen realisiert. Dadurch verändert sich der bedruckbare Bereich. Der bedruckbare Bereich wird vom Druckertyp und den Einstellungen in den Printer Preferences der Workbench beeinflusst. Der bedruckbare Bereich wird wie folgt aufgeteilt:

Kopfzeile	<- oberer Rand
	<- Kopfzeile
	<- eine Leerzeile
Beschriftung der Spalten	<- Spaltenbeschriftung
Film 1	\
Film 2	
Film 3	
.	> <- Filmdaten
.	
.	
Film n	/
	<- eine Leerzeile
Fußzeile	<- Fußzeile
	<- unterer Rand

In der unteren Gruppe kann man eine Kopf- und eine Fußzeile für die Seiten des Ausdrucks definieren. Tragen Sie den Text in das jeweilige Stringgadget ein. Mit den Kästchen hinter den StringGadgets kann man die Kopf- bzw. Fußzeile aktivieren und deaktivieren.

Innerhalb der Kopf- und Fußzeile werden folgende Zeichenfolgen durch Variable Werte ersetzt:

```
%n durch die Seitennummer
%f durch den Dateinamen mit (relativem) Pfad.
%d durch das aktuelle Datum
```

Mit dem Kästchen hinter "Spalten" kann man Überschriften über die einzelnen zu druckenden Spalten setzen. Die Spaltenüberschriften werden auf jeder Druckseite erneut gedruckt.

Hinter den Kästchen zur Aktivierung von Kopf- und Fußzeile sowie der Spaltenüberschriften findet man je ein Cycle-Gadget, mit dem man den Stil des jeweiligen Elements einstellen kann. Es stehen die Möglichkeiten:

- normal
- fett
- kursiv
- unterstrichen
- fett / unterstrichen
- kursiv / unterstrichen
- fett / kursiv
- fett / kursiv / unterstrichen

zur Auswahl.

1.26 vollständiges Drucken/Diverses

Auf dieser Seite können diverse Einstellungen für den Ausdruck vorgenommen werden. Diese sind:

- Liste

Sie können hier auswählen, ob die Hauptliste oder die Filterliste gedruckt wird.

- Qualität

Hier stellt man ein, ob in Schönschrift (LQ/NLQ) oder in EDV-Schrift (Draft) gedruckt wird.

- Seitenauswurf

Ist dieses Kästchen abgehakt, so wird die letzte Seite des Ausdrucks automatisch ausgeworfen. Ist es nicht aktiviert, so kann man mehrere kurze Listen auf ein Blatt drucken.

- Seitenlänge

Hier wird angegeben, nach wievielen Zeilen eine Seite beendet werden soll, falls "Seitenauswurf" aktiviert ist.

- Schriftart

Mit diesem Cycle-Gadget wird die Schriftart gewählt. Es stehen "Pica", "Elite" und "Fein" (Schmalschrift) zur Auswahl.

- senden an

Um den Druck in eine Datei umzuleiten kann hier der Dateiname eingetragen werden. Um die Ausgabe an den Drucker zu leiten, sollte hier "PRT:" stehen.

1.27 Voreinstellungen

Voreinstellungen:

MUIVideo kann vom Benutzer eingestellte Voreinstellungen auf Festplatte oder Diskette sichern, so daß sie nach dem erneuten Programmstart wieder zur Verfügung stehen. Dazu legt MUIVideo verschiedene Dateien an, die unterschiedliche Teile der

Voreinstellungen erhalten. Beim Laden eines Projektes geht MUIVideo wie folgt vor: Zunächst wird versucht aus dem gleichen Verzeichnis, in dem sich das Projekt befindet, die Voreinstellungsdateien zu laden. Gelingt dies nicht, so versucht MUIVideo aus dem "Prefs" Verzeichnis des MUIVideo-Verzeichnisses die Voreinstellungen (die globalen Voreinstellungen) zu laden. Gelingt auch dies nicht, so werden interne Einstellungen verwendet.

Um also für verschiedene Projekte verschiedene Einstellungen zu benutzen, sollten sich diese in unterschiedlichen Verzeichnissen befinden. Projekte im gleichen Verzeichnis benutzen die gleichen Voreinstellungen.

Aus dem Einstellungsfenster wird in weitere Fenster verzweigt.

Die Einsteller

Filtern

Drucken

Sortieren

sind identisch mit den entsprechenden Fenstern, die durch das

Kontrollfenster

geöffnet werden. Der Unterschied besteht darin, daß die entsprechende Funktion (drucken, sortieren, filtern) nicht ausgeführt wird, wenn man in den Fenstern auf "OK" klickt, sondern daß die Werte als Voreinstellung genommen werden.

Die Gadgets

Listen

Diverses

öffnen zwei weitere Einstellungsfenster.

Durch Anklicken von "Benutzen" werden die vorgenommenen Einstellungen nicht gesichert, aber benutzt, und gehen nach beenden des Programms/Ausschalten des Rechners verloren.

Mit "Laden..." öffnet sich ein Dateirequester, in dem das Verzeichnis ausgesucht werden kann, aus dem dann die Voreinstellungen geladen werden.

Mit "Laden/Global" werden globale Voreinstellungen geladen, die sich im Unterverzeichnis "Prefs" des MUIVideo-Verzeichnisses befinden.

Mit "Speichern als..." öffnet man einen Dateirequester, mit welchem das Verzeichnis ausgewählt werden kann, in das die Voreinstellungsdateien gespeichert werden.

Mit "Speichern/Projekt" werden die Voreinstellungen in das

gleiche Verzeichnis gesichert, in dem sich auch das aktuelle Projekt befindet.

Mit "Speichern/Global" werden die Voreinstellungen in das Verzeichnis "Prefs" des MUIVideo-Verzeichnisses gesichert, und stehen dann allen Projekten, die keine eigenen Voreinstellungen haben, zur Verfügung.

Weitere Einstellungen können mit Hilfe eines Texteditors, z.B. dem ED der Workbench oder GoldEd, vorgenommen werden. Dazu startet man zunächst den Editor. Lesen Sie dazu die Anleitung zum Editor. Anschließend lädt man eine der folgenden Dateien aus dem Verzeichnis "Prefs" des MUIVideo-Verzeichnisses:

"FormatPrefs"

Hier stehen die möglichen Bildformate. Jedes mögliche Format steht in einer neuen Zeile.

"GeschwindigkeitPrefs"

Hier stehen die möglichen Geschwindigkeiten. Jede Geschwindigkeit steht in einer neuen Zeile.

"TonPrefs"

Hier stehen die möglichen Tonqualitäten. Jede mögliche Qualität steht in einer neuen Zeile.

Alle anderen Dateien des "Prefs"-Verzeichnisses sollten nicht verändert werden. Alle relevanten Veränderungen an diesen Dateien können aus dem Programm heraus vorgenommen werden.

1.28 Listeneinstellungen

Listeneinstellungen

Mit diesem Fenster kann das Format der
Hauptliste
und der
Filterliste
verändert werden.

Im oberen Teil befinden sich zwei Listen. In der linken Liste befinden sich die Datenfelder, die angezeigt werden. In der rechten Liste sind die Datenfelder, die nicht angezeigt werden. Zwischen den Listen befinden sich vier Gadgets. Hat man in der linken Liste einen Eintrag gewählt, so kann man diesen mit "->" in die rechte Liste bewegen. Ebenso kann man mit "<-" einen Eintrag von rechts nach links bewegen. Hat man in der linken

Liste einen Eintrag gewählt, so kann man diesen mit "hoch" innerhalb der Liste nach oben, und mit "runter" nach unten bewegen.

Unterhalb der Listen befindet sich die Gruppe "Gewichtung". Diese besteht aus drei Reglern und einem Schalter. Hat man in der linken Liste einen Eintrag gewählt, so kann man mit den drei Reglern die Gewichtung der Spalte, deren minimale Breite und deren maximale Breite bestimmen.

Am unteren Fensterrand befinden sich zwei Gadgets, "Benutzen" und "Testen". Mit "Benutzen" werden die Einstellungen übernommen, und das Fenster wird geschlossen. Mit "Testen" werden die Einstellungen übernommen ohne das Fenster zu schließen.

Um am leichtesten die gewünschten Einstellungen zu finden sollte man zunächst die Fensterbreite der Hauptliste und der Filterliste einstellen. Dann sorgt man dafür, daß in beiden Listen einige Einträge zur Probe sichtbar sind. Durch Probieren und "Testen" findet man dann die richtigen Einstellungen.

1.29 diverses Einstellungen

Diverse Einstellungen:

In diesem Fenster können diverse Voreinstellungen getroffen werden. Die Einstellungen gliedern sich in drei Seiten. Die Einstellungen haben folgende Bedeutung:

Seite "Pfade":

- Laden beim Start

Ist das Kästchen abgehakt, so wird nach dem Start die Datei im Stringgadget geladen. Mit Hilfe des Schalters hinter dem Stringgadget kann mit einem Dateirequester die Datei ausgewählt werden.

- Bildanzeiger

Im Stringgadget steht der Befehl der ausgeführt wird, wenn im

Kontrollfenster

der Schalter "Bild zeigen" angeklickt

wird. Enthält das Stringgadget die Zeichenfolge "%s", so wird diese beim Programmausfruf durch den Dateinamen des

Bildes

ersetzt.

Seite "Bedienung":

- Einfaches Drucken

Ist das Kästchen abgehakt, so wird zum
Drucken
das
Fenster für
einfaches Drucken
verwendet. Ansonsten
kommt das Fenster für
vollständiges Drucken
zum
Einsatz.

- Sicherheitskopie erzeugen

Ist das Kästchen abgehakt, so wird beim Speichern, vor dem
Überschreiben einer Datei, eine Sicherheitskopie mit der
Endung ".BAK" erzeugt.

- quadratische Wertung

Ist die Option deaktiviert, so wird als Gesamtwertung die Summe
der Einzelwertungen gebildet.
Ist die Option aktiviert, so werden die Einzelwerte zunächst
quadriert und anschließend aufsummiert. Ist die Summe größer als
255 so ist das Ergebnis 255. Mit diesem Verfahren werden
Spitzenwertungen in einer oder mehreren Kategorien höher bewertet
als durchschnittliche Wertungen in vielen Kategorien.

Beachten Sie die Funktion des Menüpunktes "Einstellungen/Wertung

neu berechnen
".

- verliehen abgleichen

Mit diesem Cycle-Gadget kann eingestellt werden, wie sich
das Programm verhält, wenn die Datenfelder
hier

,

verliehen an
oder
verliehen seit
geändert wurden, und

das Gadget "Ändern" im
Eingabefenster
angeklickt wird.

Ist "nie" aktiviert, so erfolgt kein Abgleich. Ist "immer"
aktiviert, so erfolgt ein Abgleich ohne Nachfrage. Ist
"fragen" aktiviert, so fragt das Programm, ob ein Abgleich
erfolgen soll, oder nicht.

Seite "Oberfläche":

- Listen/in einem Fenster

legt fest, ob die Hauptliste und die Filterliste in einem oder in zwei getrennten Fenstern angezeigt werden.

- Listen/untereinander

legt fest, ob die Listen, wenn sie in einem Fenster angezeigt werden, untereinander oder nebeneinander angezeigt werden.

- beim Start öffnen

hier kann festgelegt werden, ob das

Hauptlisten
-Fenster, das

Filterlisten
-Fenster, das

ARexx
-Fenster und das
Erweiterungs
-

Fenster nach dem Start geöffnet werden.

Allgemeine Schalter:

Durch Anklicken von "OK" werden die Einstellungen übernommen.

Durch Anklicken von "Abbruch" bleiben die Einstellungen unverändert.

1.30 Projekt

Das Menü "Projekt":

Das Menü "Projekt" hat vier Menüpunkte:

Über

Öffnet ein Anzeigefenster mit Hinweisen auf den Autor und dem Copyright, sowie dem Namen des ARexx-Ports und der Versionsnummer. Das Fenster kann durch anklicken von "OK" wieder geschlossen werden.

Neu

Löscht, nach einer Nachfrage, alle im Speicher befindlichen Datensätze. Wurden die Daten zwischenzeitlich geändert, so erfolgt eine Sicherheitsabfrage, die es ermöglicht, die Daten zunächst zu speichern. Die Daten in der Filterliste bleiben erhalten.

Verbergen

Schließt alle Fenster von MUIVideo, und zeigt statt dessen auf der Workbench ein Piktogramm an. Durch doppelklicken dieses Piktogramms kann mit MUIVideo weitergearbeitet werden.

Beenden

Beendet MUIVideo ohne Nachfrage.

1.31 Fenster

Das Menü "Fenster":

Das Menü "Fenster" hat vier Menüpunkte:

Eingabe

Öffnet das
Eingabefenster
, falls es geschlossen ist.

Hauptliste

Öffnet das Fenster mit der
Hauptliste
, falls es
geschlossen ist.

Filterliste

Öffnet das Fenster mit der
Filterliste
, falls es
geschlossen ist.

Erweiterungsfenster

Öffnet das
Erweiterungsfenster
, falls es geschlossen ist.

1.32 Einstellungen

Das Menü "Einstellungen":

Das Menü "Einstellungen" hat drei Menüpunkte:

MUIVideo...

Öffnet das
Voreinstellungsfenster
von MUIVideo.

MUI...

Das MUI-Voreinstellerprogramm wird gestartet. Es können damit die lokalen MUI-Einstellungen verändert werden. Das Programm ist in der Dokumentation zu MUI beschrieben.

Wertungen neu berechnen

Berechnet bei allen Datensätzen die Gesamtwertung neu. Der Vorgang kann einige Sekunden dauern.
Aktivieren Sie diesen Menüpunkt immer dann, wenn sie die Option "quadratische Wertung" im Fenster für diverse Einstellungen verändert haben!

1.33 Filter-Menü

Das Menü "Filter":

Das Menü "Filter" hat drei Menüpunkte:

Hauptliste - Filter

Löscht aus der
Hauptliste
die Einträge, die mit einem Eintrag
in der
Filterliste
übereinstimmen. Gibt es für einen Eintrag
der Filterliste mehrere Übereinstimmungen in der Hauptliste,
so wird der erste, übereinstimmende Eintrag gelöscht.
Der Menüpunkt ist identisch mit dem "-"-Gadget im

Erweiterungsfenster

.

Hauptliste + Filter

Hängt alle Einträge in der Filterliste an die Hauptliste an.
Der Menüpunkt ist identisch mit dem "+"-Gadget im Erweiterungsfenster.

Löschen

Löscht nach Sicherheitsnachfrage alle Einträge aus der Filterliste.

1.34 Abläufe

Abläufe:

In diesem Abschnitt sollen einige grundsätzliche Abläufe erläutert werden, um den Einstieg in MUIVideo zu erleichtern. Die Beschreibung sämtlicher Bedienungselemente findet man im Abschnitt

Bedienung

.

Es finden sich hier folgende Abschnitte:

Daten eingeben

Daten verändern

Daten filtern

Sortieren

Drucken

Filme verleihen

1.35 Daten eingeben

Wie man Daten eingibt

1. Gadget "Neu" im

Eingabefenster
anklicken

Das Feld "Titel" wird aktiviert.

2. Nacheinander die Daten eingeben. Durch drücken der RETURN-Taste wird automatisch das nächste Textfeld aktiviert. Die Felder "Typ", "Quelle" und "Datum" haben weitere Mechanismen, die die Eingabe erleichtern sollten. Näheres dazu findet man im Abschnitt

Eingabefenster

3. Die Cycle-Gadgets für "Ton", "Bild" und "Geschwindigkeit" mit Hilfe der Maus einstellen.

4. Mit Hilfe der Maus den Regler für den "Index" einstellen.

5. Das Gadget "Hinzufügen" anklicken. Der neue Datensatz wird

an das Ende der
Hauptliste
angehängt.

1.36 Daten verändern

Wie man Daten verändert

1. Den zu verändernden Datensatz in der Hauptliste oder der Filterliste mit der Maus oder der Tastatur auswählen.
2. Die Daten im Eingabefenster den Wünschen entsprechend verändern.
3. Das Gadget "Ändern" im Eingabefenster anklicken. Die Daten werden jetzt geändert.

1.37 Daten filtern

Wie man Daten filtert

Das Filtern ist ein Werkzeug, mit dem man aus der Liste aller Filme die Filme aussortiert, die bestimmten Kriterien entsprechen. In diesem Abschnitt soll ein kleines Beispiel beschrieben werden. Sie wollen aus der Liste aller Filme diejenigen aufgelistet bekommen, in denen "Sean Connery" den Agenten "007 - James Bond" spielt. Dazu gehen Sie wie folgt vor:

1. Das Gadget "Filtern" im Kontrollfenster anklicken.
 2. Im erscheinenden Filterfenster in der Gruppe "Aktion" "Neue Liste" auswählen.
 3. In der Gruppe "Kriterium" "Titel" auswählen.
 4. In der Gruppe "Operator" "ist gleich" auswählen.
-

5. In der Gruppe "Muster" in das Texteingabefeld das Suchmuster "#?007#?" eingeben. Damit werden alle Filme gesucht, die im Titel die Zeichenfolge "007" enthalten.
6. Klicken Sie auf "OK". In der Filterliste erscheinen alle Filme, deren Titel "007" enthält. Um nun alle Filme mit "Sean Connery" zu erhalten, ist ein weiterer Filterdurchgang nötig.
7. Klicken Sie erneut im Kontrollfenster auf "Filtern".
8. Wählen Sie in der Gruppe "Aktion" "Nochmal Filtern", in der Gruppe "Kriterium" "Darsteller" und in der Gruppe "Operator" "ist gleich".
9. Geben Sie in das Textfeld "Muster" das Muster "#?Connery#?" ein.
10. Klicken Sie auf "OK". Die Filterliste wird nun erneut gefiltert, so daß nur noch Filme dort aufgenommen sind, die im Datenfeld "Darsteller" den Text "Connery" enthalten.

1.38 Die Daten sortieren

Wie man die Daten sortiert

Man kann die Daten in der Hauptliste sortieren. MUIVideo unterstützt beim Sortieren drei Ebenen. Zunächst werden je zwei Datensätze nach den Einstellungen der ersten Ebene verglichen. Nur wenn sich dort Gleichheit ergibt erfolgt ein Vergleich nach den Einstellungen der zweiten Ebene. Ist das Ergebnis auch hier Gleichheit, so folgt schließlich der Vergleich nach den Einstellungen der dritten Ebene.

Beispiel: Sie wollen Ihre Filme nach dem Filmtitel sortieren. Sind die Titel gleich, so soll die Filmlänge entscheidend sein. Ist auch diese gleich, so soll das Aufnahmedatum die Reihenfolge festlegen.

1. Klicken Sie im Kontrollfenster auf "Sortieren".
 2. Wählen Sie "Titel" in der Gruppe "Ebene 1".
 3. Wählen Sie "Länge" in der Gruppe "Ebene 2".
 4. Wählen Sie "Datum" in der Gruppe "Ebene 3".
 5. Wählen Sie "Aufsteigend" oder "Absteigend".
 6. Wählen Sie ob zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden werden soll.
-

7. Klicken Sie auf "OK". Die Sortierung erfolgt in wenigen Sekunden.

1.39 Drucken

Wie man Daten ausdruckt

MUIVideo besitzt zwei Möglichkeiten eine Liste der Filme zu drucken. Die erste Variante wird

einfaches Drucken
genannt. Der

Computer übernimmt die Entscheidung über weitgehende Teile des Layouts des Ausdrucks. Diese Möglichkeit richtet sich an diejenigen Benutzer, die sich nicht viel Arbeit für das Listenducken machen möchten, und keine besonderen Anforderungen an den Ausdruck stellen.

Die zweite Möglichkeit wird "vollständiges Drucken" genannt, da sie dem Benutzer weitgehende Kontrolle über die Form des Ausdrucks bietet. So kann er Anordnung und Breite der einzelnen Spalten genau beeinflussen, und an seinen Drucker anpassen.

Dieser Abschnitt beschreibt das "einfache Drucken". Informationen zum "vollständigen Drucken" finden sie im Abschnitt über das

vollständige Drucken

.

1. Klicken Sie im Kontrollfenster auf "Einstelngn."
2. Klicken Sie auf "Diverses".
3. Klicken Sie in der Gruppe "Optionen" auf das Feld "einfaches Drucken", so daß das Feld angehakt erscheint. Sie haben den Modus "einfaches Drucken" aktiviert.
4. Klicken Sie auf "OK".
5. Akzeptieren Sie die Voreinstellungen. Mit "Benutzen" bleiben die Einstellungen bis zum Ausschalten erhalten. Mit einem der "speichern"-Gadgets sichern sie die Einstellungen
6. Klicken Sie im Kontrollfenster auf "Drucken...". Das Fenster zum einfachen Drucken öffnet sich.
7. Wählen Sie in der Gruppe "Liste" welche Liste gedruckt werden soll. "Gesamt" druckt die Hauptliste, "Filter" die Filterliste.
8. Wählen Sie die Druckqualität in der Gruppe Qualität. "Draft" bedeutet schnellen Druck, "LQ/NLQ" schönere Schrift.
9. Wählen Sie in der Gruppe "Auswahl" alle Datenfelder aus, die Sie drucken möchten. Gewählte Felder erscheinen abgehakt.

10. Klicken Sie "OK" an. Der Ausdruck beginnt. Ein Fenster mit einem Balken informiert Sie über den Fortschritt beim Drucken.

1.40 Filme verleihen

Wie man verliehene Filme verwaltet

MUIVideo bietet die Möglichkeit, die verliehenen Filme für Sie zu verwalten. In diesem Abschnitt findet man die Vorgehensweise beim Verleihen, wenn man Filme zurückbekommt und wie man eine Übersicht über die verliehenen Filme erhält. Bitte beachten Sie die Rechtslage beim Verleihen von Filmen! Filme aus der Videothek dürfen nur für den privaten Gebrauch kopiert werden. Ein Verleihen an Freunde oder Bekannte, auch ohne Bezahlung, ist illegal!

Einen Film verleihen:

-
1. Wählen Sie den verliehenen Film in der Hauptliste aus. Die Filmdaten werden in das Eingabefenster übertragen.
 2. Klicken Sie den Schalter "Leihen" an. Es öffnet sich das Verleihfenster.
 3. Klicken Sie auf das Lupensymbol hinter dem Texteingabefeld "Name". Es öffnet sich das Namenfenster.
 4. Wählen Sie den Namen desjenigen aus, an den Sie den Film verliehen haben, indem Sie doppelt auf den Namen klicken. Wie man die Namenliste ergänzt und speichert entnehmen Sie bitte dem Abschnitt über das Namenfenster.
 5. Klicken Sie in das Textfeld "seit", und tragen Sie hier das Datum ein, an dem Sie den Film verliehen haben, oder drücken Sie die RETURN-Taste (bei leerem Feld), damit das aktuelle Datum eingetragen wird.
 6. Drücken Sie erneut die RETURN-Taste, oder klicken Sie auf "OK". Das Kästchen "hier" im Eingabefenster wird deaktiviert, um anzuzeigen, daß der Film verliehen ist.
 7. Klicken Sie auf "Ändern" im Eingabefenster. Der Film wird als verliehen in die Liste übernommen.
 8. Dieser Schritt ist unterschiedlich, je nachdem, was Sie im Fenster für
-

diverse Einstellungen
unter "Abgleich" eingestellt
haben. Ist hier "nie" eingestellt, so werden keine anderen Daten
verändert. Ist hier "immer" eingestellt, so werden die
Verleihdaten automatisch auf alle Filme übertragen, die die
gleiche Cassettenbezeichnung haben. Ist hier "fragen"
eingestellt, so erscheint ein Requester, der fragt, ob ein
Datenabgleich durchgeführt werden soll. Beantworten Sie diesen
Mit "Ja" oder "Nein", je nachdem, ob Sie einen Abgleich wünschen
oder nicht.

9. Um die geänderten Daten zu sichern, klicken Sie im
Kontrollfenster
auf "speichern", und in dem dann erscheinenden
Dateirequester auf "OK".

Wenn man einen verliehenen Film zurückbekommt:

-
1. Klicken Sie den Film in der
Hauptliste
an. Die Daten werden in
das
Eingabefenster
übernommen.
 2. Klicken Sie im Eingabefenster auf das Kästchen "hier", so daß
das Kästchen abgehakt ist. Der Film wird damit als "nicht
verliehen" markiert.
 3. Klicken Sie auf "Ändern" im Eingabefenster. Der Film wird als
nicht verliehen in die Liste übernommen.
 4. Verfahren Sie weiter wie ab Punkt 8 im vorhergehenden
Abschnitt, um die Daten abzugleichen und zu speichern.

Übersicht über die verliehenden Filme:

-
1. Klicken Sie im
Kontrollfenster
auf "Filtern...".
 2. Klicken Sie in der Gruppe "Aktion" der
Filterfensters
auf
"Neue Liste".
 3. Klicken Sie in der Gruppe "Kriterium" auf "hier".
 4. Stelle Sie das aktivierte Cycle-Gadget in der Gruppe "Muster"
auf "ist nicht hier".
 5. Klicken Sie auf "OK".
-

6. In der Filterliste
erscheinen alle Filme, die als verliehen
markiert sind.

1.41 Tastatur

Bedienung von MUIVideo über die Tastatur

Wie jedes MUI-Programm läßt sich auch MUIVideo über die Tastatur steuern. Grundsätzliche Dinge zur Tastatursteuerung werden in der Dokumentation zu MUI erläutert. Wichtig sind folgende Dinge:

- Unterstrichene Buchstaben sind Tastaturabkürzungen.
Um diese Abkürzung zu benutzen drückt man die linke Amiga-Taste, hält diese gedrückt, und den unterstrichenen Buchstaben. Außerhalb von Stringgadgets ist es nicht nötig die Amiga-Taste zu drücken.
- Mit der TAB-Taste kann man durch die Gadgets wechseln.
- Mit SHIFT und TAB kann man rückwärts wechseln.
- in Listen kann man die Marke mit den Cursorstasten bewegen.
- Mit der SPACE-Taste kann man mehrere Einträge in Listen auswählen, wenn die entsprechende Liste das unterstützt.

1.42 ARexx

Der ARexx-Port von MUIVideo

MUIVideo hat, wie jede MUI-Anwendung, einen ARexx-Port. Er stellt folgende Kommandos zur Verfügung:

Standard-Kommandos:

QUIT

HIDE

SHOW

DEACTIVATE

ACTIVATE

INFO

HELP

Zusätzliche Kommandos:

ABOUT

ACTIVATEWINDOW

ADD

ASKCHANGE

CHANGE

CLEAR

COUNT

COUNTFILTER

GAUGE

GET

GETQUICK

GOTO

GOTOFILTER

HIDEAREXX

HIDEFILTER

HIDEMAIN

HIDEMASK

KILL

REDRAW

REQUESTCHOICE

REQUESTFILE

REQUESTNOTIFY

REQUESTNUMBER

REQUESTSTRING

SHOWAREXX

SHOWFILTER

SHOWMAIN

SHOWMASK

SET

SLEEP

WAKE

Unmittelbar nach dem Programmstart versucht MUIVideo ein Script mit dem Namen "MUIVideo_startup_script.rexx" im Verzeichnis "ARexx/" des Programmverzeichnis auszuführen. Vor dem Beenden wird versucht das Script "MUIVideo_exit_script.rexx" auszuführen. Mit diesen beiden Scripten kann man Funktionen nach dem Start bzw. vor dem Ende automatisieren.

1.43 QUIT

QUIT FORCE/S

Beendet MUIVideo. Die Option FORCE unterdrückt jegliche Nachfrage.

1.44 HIDE

HIDE

Ikonifiziert MUIVideo. Alle Fenster werden geschlossen. Ein Icon auf der Workbench wird angelegt. Durch Doppelklick auf dieses Icon wird MUIVideo fortgesetzt.

Siehe auch:

SHOW

1.45 SHOW

SHOW

Setzt MUIVideo nach einer Ikonifizierung fort.

Siehe auch:

HIDE

1.46 DEACTIVATE

DEACTIVATE

Friert MUIVideo ein.

siehe auch:

ACTIVATE

1.47 ACTIVATE

ACTIVATE

Setzt MUIVideo nach einem DEACTIVATE fort.

siehe auch:

DEACTIVATE

1.48 INFO

INFO ITEM/A

Gibt Information über das Programm zurück. Je nach Wert von ITEM ist der Rückgabewert:

TITLE	Der Name des Programms
AUTHOR	Der Name des Autors
COPYRIGHT	Eine Copyright-Information
DESCRIPTION	Eine Kurzbeschreibung des Programms
VERSION	Die Programmversion
BASE	Name des Arexx-Ports
SCREEN	Name des Bildschirms

1.49 HELP

HELP FILE/A

Schreibt in die durch FILE benannte Datei eine Liste aller ARexx Kommandos mit ihren Optionen.

1.50 ABOUT

ABOUT

Öffnet den About-Requester. Entspricht in der Funktion dem Menüpunkt "Projekt/Über".

1.51 ACTIVATEWINDOW

ACTIVATEWINDOW NAME/A

Aktiviert das angegebene Fenster. Als NAME sind folgende Werte zulässig:

MAINLIST	Das Hauptlistenfenster
FILTERLIST	Das Filterlistenfenster
INPUT	Das Eingabefenster
COMMAND	Das Kommandofenster
FILTER	Das Filterfenster
PRINT	Das Druckfenster
GAUGE	Das Fortschrittsfenster
SORT	Das Sortierfenster
PREFS	Das Einstellungsfenster
MISC	Das Fenster für diverse Einstellungen
PRINTPREFS	Das Fenster für Druckereinstellungen
LEND	Das Leihfenster
AREXX	Das ARExxfenster
NAMES	Das Namelisten-Fenster
RANKING	Das Wertungsfenster
EXPANSION	Das Erweiterungsfenster

1.52 ADD

ADD

Fügt der

Hauptliste
einen Datensatz mit dem Inhalt der

Eingabemaske

hinzu. Das Kommando entspricht in seiner Funktion dem "Hinzufügen"-Gadget im Eingabefenster.

siehe auch:

CHANGE

1.53 ASKCHANGE

ASKCHANGE VALUE/A

Erfragt und setzt das Cycle-Gadget

Abgleich

im Fenster für

diverse Einstellungen. Mögliche Werte für VALUE sind:

0	: Nie abgleichen
1	: Immer abgleichen
2	: nachfragen
andere	: keine Änderung

Als Ergebnis wird 0,1 oder 2 zurückgegeben. Die Bedeutung entspricht der obigen Liste.

siehe auch:

CHANGE

1.54 CHANGE

CHANGE

Entspricht dem Anklicken des Gadgets
Ändern
im Eingabefenster.

siehe auch:

ADD

,

ASKCHANGE

1.55 CLEAR

CLEAR

Entfernt die komplette Datenbasis aus dem Speicher. Entspricht in der Funktion dem Menüpunkt "Projekt/Neu".

siehe auch:

KILL

1.56 COUNT

COUNT

Liefert die Anzahl der Einträge in der
Hauptliste
. Die Datensätze

sind ab 0 nummeriert. Gibt die Funktion z.B. den Wert "5" zurück,
so existieren die Datensätze 0,1,2,3,4.

siehe auch:

COUNTFILTER

1.57 COUNTFILTER

COUNTFILTER

Liefert die Anzahl der Einträge in der
Filtertliste
. Die Datensätze
sind ab 0 nummeriert. Gibt die Funktion z.B. den Wert "5" zurück,
so existieren die Datensätze 0,1,2,3,4.

siehe auch:

COUNT

1.58 GAUGE

GAUGE VALUE/A,OPEN/S,CLOSE/S

Öffnet, schließt und verändert die Fortschrittsanzeige (Gauge).

VALUE gibt den Wert des Fortschritts in % an. Gültige Werte sind
ganzzahlig, und liegen zwischen 0 und 100.

Wird die Option OPEN angegeben, so öffnet sich das Fenster mit
der Fortschrittsanzeige. CLOSE schließt das Fenster.

Auch beim Öffnen und Schließen des Fensters muß ein Wert für
VALUE angegeben werden.

1.59 GET

GET FROM/A

Den Inhalt eines Feldes der
Eingabemaske
auslesen. Der Parameter
FROM gibt das Datenfeld an, aus dem gelesen wird. Folgende Werte
für FROM sind gültig:

TITEL

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Titel".

DARSTELLER

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Darst.".

TYP

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Typ".

KOMMENTAR

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Bem.".

DATUM

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Datum".

COUNTER

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Zählwerk".

BILD

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Bild".

QUELLE

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Quelle".

CASSETTE

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Cassette".

LAENGE

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Länge".

AN

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Name"
im Verleihen-Fenster.

SEIT

liefert den Inhalt des Stringgadgets "seit"
im Verleihen-Fenster.

INDEX

liefert die Einstellung des Sliders "Index".

FORMAT

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Format".

TON

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Ton".

GESCHWINDIGKEIT

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Geschw.".

HIER

liefert den Zustand des Checkmark-Gadgets "hier" als
Zahlenwert. Das Ergebnis hat folgende Bedeutung:
0 = Film ist nicht hier
1 = Film ist hier

siehe auch:

```
GETQUICK
,
SET
```

1.60 GETQUICK

```
GETQUICK NUMBER/A, FROM/A, FILTER/S
```

Im gegensatz zum Befehl

```
GET
```

wird mit GETQUICK nicht der Inhalt eines Gadgets aus dem Eingabefenster gelesen, sondern direkt Daten aus einer der beiden Listen. Die Bedienoberfläche von MUIVideo bleibt durch diesen Befehl unverändert.

NUMBER gibt die Nummer des Datensatzes an, aus dem gelesen werden soll. Die Nummerierung beginnt bei 0. Die Anzahl der Datensätze läßt sich mit

```
COUNT
bzw.
COUNTFILTER
feststellen.
```

FROM gibt das Datenfeld an, das ausgelesen werden soll. Es sind die gleichen Werte möglich, wie beim Befehl

```
GET
beschrieben.
```

Ist das Schlüsselwort FILTER angegeben, so wird aus der

```
Filterliste
gelesen, ansonsten aus der
Hauptliste
.
```

siehe auch:

```
GET
,
SET
```

1.61 GOTO

```
GOTO LINE/A
```

Setzt die Markierung der Hauptliste

auf den Eintrag LINE.

Entspricht dem Anklicken eines Eintrags in der Hauptliste. Die Daten des Eintrags werden in die

Eingabemaske
übernommen.

siehe auch:

GOTOFILTER

1.62 GOTOFILTER

GOTOFILTER LINE/A

Setzt die Markierung der
Filterliste
auf den Eintrag LINE.

Entspricht dem Anklicken eines Eintrags in der Filterliste.

Die Markierung der
Hauptliste
wird, wenn möglich, angepaßt.

Die Daten des Eintrags werden in die
Eingabemaske
übernommen.

siehe auch:

GOTO

1.63 HIDEAREXX

HIDEAREXX

Schließt das ARexx-Fenster.

siehe auch:

HIDEFILTER
,
HIDEMAIN
,
HIDEMASK
,
SHOWAREXX
,
SHOWMAIN
,
SHOWMASK
,
SHOWFILTER

1.64 HIDEFILTER

HIDEFILTER

Schließt die

Filterliste
.

siehe auch:

HIDEMAIN
,
HIDEMASK
,
SHOWFILTER
,
SHOWMAIN
,
SHOWMASK
,
HIDEAREXX
,
SHOWAREXX

1.65 HIDEMAIN

HIDEMAIN

Schließt die

Hauptliste
.

siehe auch:

HIDEFILTER
,
HIDEMASK
,
SHOWFILTER
,
SHOWMAIN
,
SHOWMASK
,
HIDEAREXX
,
SHOWAREXX

1.66 HIDEMASK

HIDEMASK

Schließt das

Eingabefenster
.

siehe auch:

HIDEFILTER
,

```
HIDEMAIN
,
SHOWFILTER
,
SHOWMAIN
,
SHOWMASK
,
HIDEAREXX
,
SHOWAREXX
```

1.67 KILL

```
KILL
```

Löscht den aktuellen Datensatz aus der Liste. Es findet keine Sicherheitsabfrage statt!

siehe auch:

```
CLEAR
```

1.68 SET

```
SET TO/A WERT/A/F
```

Den Inhalt eines Feldes der
Eingabemaske

setzen. Der Parameter

FROM gibt das Datenfeld an, das beschrieben wird. Der Parameter
WERT ist der Wert, mit dem das Feld beschrieben wird. Folgende
Werte für FROM und WERT sind gültig:

```
TITEL
```

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Titel".

```
DARSTELLER
```

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Darst.".

```
TYP
```

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Typ".

```
KOMMENTAR
```

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Bem.".

```
DATUM
```

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Datum".

COUNTER

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Zählwerk".

BILD

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Bild".

QUELLE

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Quelle".

CASSETTE

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Cassette".

LAENGE

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Länge".

AN

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Name"
im Verleihen-Fenster.

SEIT

setzt den Inhalt des Stringgadgets "seit"
im Verleihen-Fenster.

INDEX

setzt den Slider "Index" auf den WERT.

FORMAT

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Bildformat".

TON

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Ton".

GESCHWINDIGKEIT

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Geschw.".

HIER

setzt den Zustand des Checkmark-Gadgets "hier".
WERT hat folgende Bedeutung:
0 = Film ist nicht hier
1 = Film ist hier

siehe auch:

GET

1.69 REDRAW

REDRAW FILTER/S

Zeichnet eine der beiden Listen neu. Wird die Option FILTER angegeben, so wird die

Filterliste
neu gezeichnet, ansonsten

die

Hauptliste

.

1.70 REQUESTCHOICE

REQUESTCHOICE TITLE/A,BODY/A,CHOICES/A

Zeigt einen Auswahlrequester, mit dem der Benutzer sich zwischen einigen vorgegebenen Möglichkeiten entscheiden kann.

In der Titelzeile des Requesters wird der TITLE angezeigt.

BODY ist der Text des Requesters. Das Zeichen "|" wird vor der Anzeige des Requesters durch einen Zeilenumbruch ersetzt.

CHOICES enthält die Auswahlmöglichkeiten, getrennt durch einen senkrechten Strich "|".

Der Befehl gibt als Ergebnis die Nummer des gedrückten Buttons zurück. Der Button ganz rechts hat die Nummer 0. Alle weiteren werden mit 1 beginnend von links nach rechts nummeriert:

```
+-----+
| Auswahl |
+-----+
| Bitte wählen Sie zwischen |
| Eins, Zwei, Drei oder Vier. |
+-----+
|+-----++-----++-----++-----+|
|| Eins || Zwei || Drei || Vier ||
|+-----++-----++-----++-----+|
+-----+
```

"Eins" = Button Nummer 1

"Zwei" = Button Nummer 2

"Drei" = Button Nummer 3

"Vier" = Button Nummer 0

Um dieses Requester zu erzeugen benutzt man folgende Zeile:

```
REQUESTCHOICE ' "Auswahl" ' "Bitte wählen Sie zwischen|Eins,
Zwei, Drei oder Vier" ' "Eins|Zwei|Drei|Vier"
```

(alles in einer Zeile)

siehe auch:

```
REQUESTNOTIFY
,
REQUESTFILE
,
REQUESTNUMBER
,
REQUESTSTRING
```

1.71 REQUESTFILE

```
REQUESTFILE TITLE/A,DEFAULT,PATTERN,SAVE/S
```

Öffnet einen Requester, mit dem der Benutzer eine Datei auswählen kann.

TITLE ist der Titel des Dateirequesters.

DEFAULT ist der Pfad und der Dateiname, der zu Beginn im Requester angezeigt wird. Man kann damit einen Startwert vorgeben.

PATTERN ist ein Dateimuster. Wird kein Muster angegeben, so hat der erscheinende Requester kein Muster-Feld.

Wird die Option SAVE angegeben, so handelt es sich um einen Speicher-Requester, d.h. es kann keine Datei durch Doppelklick ausgewählt werden. Dies verhindert versehentliches Überschreiben bei Speicheroperationen.

siehe auch:

```
REQUESTCHOICE
,
REQUESTNOTIFY
,
REQUESTNUMBER
,
REQUESTSTRING
```

1.72 REQUESTNOTIFY

```
REQUESTNOTIFY TEXT/F
```

Zeigt einen Requester mit dem TEXT an, der ein "OK"-Gadget besitzt. Der Requester läßt sich damit schließen.

Um einen Zeilenumbruch in den TEXT einzufügen kann man das Zeichen "|" benutzen. Bei der Anzeige wird dieses Zeichen durch einen Zeilenumbruch ersetzt.

siehe auch:

```
REQUESTCHOICE
/
REQUESTFILE
/
REQUESTNUMBER
/
REQUESTSTRING
```

1.73 REQUESTNUMBER

```
REQUESTNUMBER TITLE/A,BODY/A,CONTENTS/A,MIN/A,MAX/A
```

Öffnet einen Requester, der nach einer (ganzen) Zahl fragt.

Mit TITLE legt man den Titel des Requesters fest.

BODY ist die Textzeile des Requesters.

CONTENTS ist der Vorgabewert, der zu Beginn im Eingabefeld angezeigt wird.

MIN und MAX sind das Minimum und das Maximum. MUIVideo zeigt diese Werte in einer Zeile des Requesters an, begrenzt die Eingaben des Benutzers jedoch nicht automatisch!

siehe auch:

```
REQUESTCHOICE
/
REQUESTFILE
/
REQUESTNOTIFY
/
REQUESTSTRING
```

1.74 REQUESTSTRING

```
REQUESTSTRING TITLE/A,BODY/A,CONTENTS/A
```

Öffnet einen Requester, mit dem der Benutzer nach einer Textzeile gefragt wird.

TITLE ist der Titel des Requesters.

BODY ist die Textzeile oberhalb des Eingabefeldes.

CONTENTS ist der Vorgabewert für die Eingabe, welcher zu Beginn im Eingabefeld angezeigt wird.

siehe auch:

```
REQUESTCHOICE
/
REQUESTFILE
```

```
,  
REQUESTNUMBER  
,  
REQUESTNOTIFY
```

1.75 SHOWAREXX

```
SHOWAREXX
```

Öffnet das ARexx-Fenster.

siehe auch:

```
HIDEFILTER  
,  
HIDEMAIN  
,  
HIDEMASK  
,  
HIDEAREXX  
,  
SHOWMAIN  
,  
SHOWMASK  
,  
SHOWFILTER
```

1.76 SHOWFILTER

```
SHOWFILTER
```

Öffnet die

```
Filterliste  
.
```

siehe auch:

```
HIDEFILTER  
,  
HIDEMAIN  
,  
HIDEMASK  
,  
HIDEAREXX  
,  
SHOWMAIN  
,  
SHOWMASK  
,  
SHOWAREXX
```

1.77 SHOWMAIN

SHOWMAIN

Öffnet die

Hauptliste

.

siehe auch:

HIDEFILTER

,

HIDEMAIN

,

HIDEMASK

,

SHOWFILTER

,

SHOWMASK

,

HIDEAREXX

,

SHOWAREXX

1.78 SHOWMASK

SHOWMASK

Öffnet das

Eingabefenster

.

siehe auch:

HIDEFILTER

,

HIDEMAIN

,

HIDEMASK

,

SHOWFILTER

,

SHOWMAIN

,

HIDEAREXX

,

SHOWAREXX

1.79 SLEEP

SLEEP

Unterbindet Eingaben des Benutzers. Der Sleep-Pointer (im Normalfall die Uhr) wird angezeigt.

siehe auch:

WAKE

1.80 WAKE

WAKE

Erlaubt wieder Eingaben durch den Benutzer. Der normale Mauszeiger erscheint wieder.

siehe auch

SLEEP

1.81 Programmgeschichte

Die Programmgeschichte:

-
- o MUIVideo 2.11a
 - Änderungen am Installer-Script
 - o MUIVideo 2.11
 - Korrekturen an Shortcuts/Beschriftungen
 - Linker & rechter Rand werden beim Drucken jetzt per Randeinstellung gesetzt, und nicht mehr manuell eingefügt.
 - o MUIVideo 2.10
 - Öffentliche Version. Shareware.
 - Mit SAS/C 6.57 neu kompiliert.
 - Neuer ARexx-Befehl ACTIVATEWINDOW.
 - o MUIVideo 2.04
 - Fehlerhafte Tastatur-Shortcuts in einigen Fenstern korrigiert
 - Neues ARexx-Script "ddd_ans_ende.rexx"
 - Fehlerhaftes Muster im ARexx-Dateirequester korrigiert
 - Diverse Korrekturen/Ergänzungen am Guide
 - Endgültige Shareware-Einschränkungen
 - Sortieren nach Wertung jetzt möglich
 - Im Sortierfenster Radio-Gadgets durch Cycle-Gadgets ersetzt
 - Schweren Fehler beim Sortieren beseitigt
 - Druck-, Sortier-, Filter- und Einstellungsfenster können jetzt nicht mehr über das Kontrollfenster geöffnet werden, wenn das Einstellungsfenster bereits offen ist.
 - o MUIVideo 2.03 (Testversion, Amclust-Intern)
 - Im Filterfenster das Kriterium-Gadget jetzt als Cyclor ausgeführt.
 - Die Wertungen lassen sich als Filterkriterium einstellen.
 - Nach ändern von Operator, Kriterium, Muster und Aktion wird automatisch das OK-Gadget aktiviert.
 - Das Stringgadget in den Listenfenstern für Typen, Namen und Quellen wird initialisiert und deaktiviert.
-

- OK, Anhängen und Ersetzen in den Listenfenstern für Typen, Namen und Quellen übernehmen jetzt die Änderungen. Die Speicherung muß noch separat erfolgen!
- Neue Optionen in den diversen Voreinstellungen:
 - . Filter- und Hauptliste können optional in einem Fenster angezeigt werden (horizontal & vertikal).
 - . Es läßt sich festlegen, ob das Arexx-, Hauptlisten-, Filterlisten- und Erweiterungs Fenster beim Start geöffnet wird.
- Das Format der diversen Voreinstellungen hat sich geändert. Eine Umwandlung erfolgt automatisch beim Speichern.
- Die Gadgets im Verleihfenster werden nur noch verändert, wenn der Film schon verliehen ist. Dadurch ist das Verleihen mehrerer Filme an die selbe Person einfacher (Mice).
- Neues Gadget im Verleihfenster zum Einfügen des aktuellen Datums in das "Seit"-Gadget.
- Wertungen lassen sich jetzt auch in den Listen anzeigen.
- Geändertes Format der Listen-Voreinstellungen. Datei wird beim nächsten Speichern automatisch gewandelt.
- Wertungen lassen sich jetzt ausdrucken.
- Geändertes Format der Druckervoreinstellungen. Format wird beim nächsten Speichern gewandelt.
- MUIVideo ist jetzt Shareware und benötigt zur vollen Funktion ein Keyfile.
- Das Buchstaben-Cycle-Gadget setzt den gefundenen Eintrag jetzt an den Anfang des sichtbaren Bereichs.
- Neue Option: Gesamtwertung läßt sich als Quadratsumme berechnen. (Diverse-Einstellungen)
- Neuer Menüpunkt "Einstellungen/Wertungen neu berechnen". Sollte aufgerufen werden, wenn die Option "Quadratische Wertung" an oder aus geschaltet worden ist.
- Fehler im MUITapes-Arexx-Script "groesster_platz" beseitigt.
- Vollständige Lokalisierung.

o MUIVideo 2.02

- Fehler in der Hilfstext-Zuweisung der BubbleHelp des Arexx-Fensters beseitigt.
 - Überflüssigen Code für BubbleHelp gelöscht.
 - Fehler im Filterfenster beseitigt: Muster-Stringgadget wurde nicht mehr richtig gesetzt.
 - Diversen Code aus der Oberfläche entfernt.
 - Diverse Programmteile von Überflüssigem Code befreit.
 - Insgesamt ca. 3,5kB kürzeres Programm (bei unverändertem Funktionsumfang zur Version 2.01).
 - Guide erweitert.
 - BubbleHelp erweitert.
 - Neue Version 9 der Daten. Alte Dateien werden gewandelt.
 - Wertung im Eingabefenster und das Wertungsfenster eingeführt.
 - Bug beim Drucken beseitigt: Randeinstellungen wurden nicht richtig berücksichtigt.
 - LIES MICH in LIES_MICH umbenannt. Dadurch Fehlfunktion im Installer-Script bereinigt.
 - Neue Einstellungsmöglichkeiten im Drucken-Fenster (siehe entsprechenden Abschnitt)
 - Jetzt werden alle Einstellungen im Druckfenster auch tatsächlich angewendet!
-

- Funktion des Gadgets "Seitenauswurf" im Fenster "Drucker/Diverses" verändert!
- Bug im Menüpunkt Projekt/Neu beseitigt: Die Liste ließ sich nur löschen, wenn man zuvor Daten verändert hatte.
- Bei Anwahl von Projekt/Neu wird die Filterliste nicht mehr mitgelöscht. Dadurch lassen sich Datensätze leichter zwischen Dateien kopieren.
- Neuer Menüpunkt Filter/Löschen.
- Im Drucker-Voreinstellungsfenster das Gadget "Ändern" entfernt. Die Aktualisierung erfolgt jetzt sofort.
- Im Listen-Voreinstellerfenster das Gadget "Benutzen" entfernt. Die Aktualisierung erfolgt jetzt sofort.

o MUIVideo 2.01

- In der Titelzeile der Hauptliste wird der Dateiname der geladenen Datei angezeigt.
- Neue Version 8 der Daten. Alte Dateien werden gewandelt!
- MUIVideo braucht MUI V3.xx ab dieser Version ZWINGEND!
- Ton, Format und Geschwindigkeit sind durch Editieren je einer Textdatei im Prefs-Verzeichnis konfigurierbar
- Ton, Format und Geschwindigkeit werden über PopUp-Objects eingestellt.
- Anpassung der Ausgabe in den Listen für Ton, Format und Geschwindigkeit angepaßt.
- Anpassung der Ausgabe auf dem Drucker für Ton, Format und Geschwindigkeit angepaßt.
- Filterfenster angepaßt
- Folgende ARexx-Befehle angepaßt:
 - . GET
 - . GETQUICK
 - . SET
- Bubble-Help angepaßt.
- Guide angepaßt.
- Fehler beseitigt: Das Erweiterungsfenster lies sich nicht schließen.
- Erweiterungsfenster ist jetzt standardmäßig geschlossen.
- Gadget "Bild zeigen..." aus dem Kommandofenster in das Eingabefenster versetzt.
- Buchstaben-Gadget aus dem Erweiterungsfenster ins Kommandofenster versetzt.
- Anordnung der Gadgets im Kommandofenster verändert.
- Menüpunkte
 - . Filter/Hauptliste - Filter
 - . Filter/Hauptliste + Filtereingeführt
- Eingabefenster hat jetzt ein Balance-Object zwischen den Spalten.
- ARexx-Script "Playtime_quick.rexx" angepaßt.
- ARexx-Script "Playtime_quick_gauge.rexx" angepaßt.

o MUIVideo 2.00

- Überarbeitung und Verkleinerung der Oberfläche
- Vereinheitlichung der Fenster für Typen, Quellen und Namen
- Bug im Dateirequester beseitigt: Beim Laden war der Doppelklick in manchen Fällen nicht möglich.
- Erweiterungsfenster eingeführt
 - . Mit dem Cycle-Gadget kann der erste Film mit dem ausgewählten

- Buchstaben ausgewählt werden. (Tastenkürzel "b")
 - . Mit den Pfeil-Gadgets "Hoch" und "Runter" kann der ausgewählte Eintrag der Hauptliste hoch und runter bewegt werden. (Tasten "h" und "r")
 - . Mit dem Pfeil-Gadget "Rechts" wird der aktive Eintrag der Hauptliste in die Filterliste kopiert (Taste ">").
 - . Mit dem Pfeil-Gadget "Links" wird der aktive Eintrag der Filterliste in die Hauptliste kopiert (Taste "<").
 - . Mit dem "-"-Gadget werden alle Filme der Filterliste aus der Hauptliste entfernt. (Ersetzt das Script "Filterkill.rexx")
 - . Mit dem "+"-Gadget werden alle Filme der Filterliste der Hauptliste hinzugefügt. So können Filme von einer Datei in die andere transportiert werden.
 - Bug im Dateirequester für den Bildanzeiger beseitigt. Das Dateimuster wurde nicht korrekt gesetzt.
 - Die Einträge in der Hauptliste und der Filterliste können per Drag&Drop innerhalb der Listen verschoben werden. (ab MUI 3)
- o MUIVideo 1.15
- Requester bei drohendem Datenverlust eingeführt
 - Neue ARexx-Befehle:
SHOWAREXX
HIDEAREXX
 - Startscript wird nach dem Start ausgeführt.
 - Exitscript wird vor dem Beenden ausgeführt.
- o MUIVideo 1.14
- BubbleHelp für die meisten Elemente (-> MUI V3.0 benötigt!)
 - "Pal Plus" durch "Letterbox" ersetzt
 - Das "Einstellungen"-Menü gemäß den Vorschlägen von MUI 3 eingeführt (-> MUI 3 benötigt)
 - Einige Barlabels (Zwischenbalken) in die Menüs integriert
 - Namenliste ist jetzt alphabetisch sortiert
 - Ist ein Name schon in der Liste erscheint ein Warnrequester
 - Nach dem Hinzufügen eines Namens wird die Eingabezeile gelöscht
 - Kleinen Fehler beseitigt: Hat man zu einem Eintrag ein Pfad zu einem Bild hinzugefügt, so wurde nach Anklicken von "Ändern" das Gadget "Bild zeigen" nicht angepaßt.
 - Nach dem Laden einer Datei wird die Eingabemaske deaktiviert
- o MUIVideo 1.13
- interne Änderungen
 - Bug im ARexx-Befehl REQUESTFILE beseitigt
 - Neue ARexx-Befehle
REQUESTSTRING
REQUESTNUMBER
GETQUICK
REDRAW
GAUGE
 - ARexx-Port verwaltet Speicher dynamisch
 - Dateirequester verwalten Speicher dynamisch
 - Bug im ARexx-Befehl GET beseitigt
 - Das Abbruch-Gadget im Dateirequester funktionierte nicht mehr.
 - ARexx-Fenster eingeführt
- o MUIVideo 1.12
- kleinere, interne Änderungen
-

- Pufferverwaltung für Dateioperationen dynamisch belegt
- Stack auf 10000 erhöht (Abstürze bei zu kleinem Stack!)
- Lokalisierung weiter vorbereitet
- ARexx-Befehl REQUESTNOTIFY erkennt | als Zeilenumbruch
- ARexx-Script "filterkill" geändert
- Neue ARexx-Befehle
REQUESTCHOICE
REQUESTFILE
- Format der diversen Einstellungen "MiscPrefs" geändert!
- Format der Sortier-Einstellungen "SortPrefs" geändert!
- Option "Backup" in den diversen Einstellungen eingeführt.
- Sortieren geändert: Jetzt drei Ebenen möglich.
- "Index" als Sortierkriterium eingeführt.
- Verwaltung der Voreinstellungen verändert!
- Muster-Feld im Lade- und Speicherrequester eingeführt.

o MUIVideo 1.11

- großen Bug in der Anzeigeroutine der Haupt- und Filterliste beseitigt
- großen Bug im Dateirequester beseitigt
- dadurch Bug im ARexx-Requester beseitigt
- Bug beim Filtern beseitigt: Programm stürzte ab, wenn alle Einträge aus der Filterliste entfernt wurden. ←
- Bug im ARexx-Script "keineverliehen" beseitigt
- Gadgets im Requester "Abgleichen?" mit "Ja" und "Nein" beschriftet.
- Neue ARexx-Befehle
ASKCHANGE
REQUESTNOTIFY
HIDEMAIN
HIDEMASK
HIDEFILTER
SHOWMAIN
SHOWMASK
SHOWFILTER
- Neues ARexx-Script "playtime"
- Erweiterung/Verbesserung des Guides
- Filtypen können in der Datei Prefs/Typen ergänzt werden

o MUIVideo 1.10

- Version 7 der Daten
- Bildformat-Feld eingeführt
- "Verleihen" eingeführt
- Neue ARexx-Befehle
ADD
CHANGE
COUNT
COUNTFILTER
GET
SET
GOTO
GOTOFILTER
KILL
SLEEP
WAKE
- Änderung an den Preferences
DiversePrefs
FullPrinterPrefs
ListenPrefs

- NamenPrefs
 - Filtern erweitert
 - Menüpunkt "Verbergen" eingeführt
 - kleinere Bugs beseitigt
- o MUIVideo 1.00
 - erste Herausgabe an die
 Betatester
 - Version 6 der Daten
 - Neue ARexx-Befehle
 ABOUT
 CLEAR
- o MVID (alle Versionen)
 - alte Versionen ohne MUI

1.82 Bekannte Fehler

Bekannte Fehler:

Beim Start aus einer Shell muß der Stack auf mindestens 10000 Byte gesetzt werden (Befehl: STACK 10000), sonst neigt MUIVideo zu Abstürzen wegen Stack-Überlauf.

1.83 ToDo-Liste

Was ich noch einbauen will:

- o eine ARexx-Kommando-Shell
- o Anbindung an MovieMUI über ARexx

1.84 Danksagungen

Ich möchte folgenden Personen danken:

- o Volker Eickhoff für die Übersetzung in die englische Sprache
 (Trotz einigen Flüchen schnell gelungen ;-)
- o meinen "Betatestern"
 - Ulf Böttcher (Hulk)
 - Michael Herrmann (Mice)
- o Michael Herrmann für das Installer-Script
- o Stefan Stuntz für MUI
- o Dietmar Eilert für GoldEd
- o Eric Totel für MUIBuilder
- o allen "Helfern" des AmCluSt

1.85 Der Autor

Adresse des Autors

Christoph Kirsch
Dr. August-Stumpf-Str. 27
74731 Walldürn
Germany

Bankverbindung:
Postbank Essen
Konto 424700431
Bankleitzahl 360 100 43

E-Mail: Chriskay@amclust2.amclust.de

Näheres zur Registrierung
[hier](#)

.