

Forsaken

Patch del 29/9

COMPAGNIA	Acclaim
DIMENSIONI	6.2 MB
DATA	8/10/98

Novità apportate nella nuova versione:

- Il menu "join game" ora offre informazioni riguardanti il tipo di gioco in corso.
- Per giocare in multiplayer è necessario avere tutti la nuova versione
- Per quanto riguarda il gioco singolo, sia la difficoltà normale che quella facile è stata resa **più** facile di almeno il 50%
- Per giocare in multiplayer non è più necessario il CD, a patto che si sia fatta un'installazione "Custom" comprensiva di tutti i livelli (e preferibilmente anche dei suoni). Il CD è ancora richiesto per lanciare un server multiplayer e per il gioco singolo.
- Nel menu "multiplayer option" è stata aggiunta l'opzione di resettare il conto dei "frag" dopo ogni partita
- Ora le moto hanno anche dei fari, che si possono accendere e spegnere e illumineranno i punti oscuri della mappa. Si possono selezionare dal menu di configurazione tasti.
- Dallo stesso menu si può selezionare un tasto per la visuale posteriore a pieno schermo.
- C'è una nuova opzione per limitare a 3 le armi principali disponibili all'inizio di un livello. Questo rende il gioco più equilibrato. Si può selezionare sul server alla voce di menu 'more multiplayer options'.
- Il danno derivato dal rimbalzo di un colpo di Transpulse è stato ridotto dal 50% al 25%. Questo dovrebbe scoraggiare la tecnica cosiddetta di "camping".
- Occhio ragazzi, una volta applicato il patch non potrete più usare i vecchi salvataggi.

Bacherozzi rimossi:

- Ora usiamo DirectShow per i filmati in Windows 98 e 95. Per questo motivo i filmati ora verranno visualizzati *veramente bene*. Tutti i componenti di DirectX necessari sono installati automaticamente.

- Ora le munizioni si rigenerano in maniera acconcia in tutti i livelli.
- Rimossi i cheat nel gioco multiplayer.
- Ora si possono usare 2 schede Voodoo2 in SLI alla risoluzione di 1024x768. Funziona e si può selezionare dal programma di lancio.
- Se avete una scheda Starfighter AGP e il gioco si bomba, scaricate gli ultimi driver dal sito web: www.real3d.com
- Ora il gioco non si pianta più come sporadicamente avveniva in multiplayer quando qualcuno ritornava in vita dopo essere stato fraggato.
- Non crasha più per il baco relativo al fallimento della chiamata di funzione SetViewport.
- Ora non si può più volare all'indietro con la nitro attivata, cosa che prima si poteva fare usando un joystick sidewinder
- Il cheat "lumberjack" non lascia più dei missili Mug stazionari a mezz'aria nel gioco singolo.
- La potenza del Trojax quando si preme appena il tasto è stata diminuita drasticamente, giacché prima era di gran lunga esagerata. Ora per avere piena potenza occorre caricare il Trojax fino in fondo.

Ehi, questo nuovo patch **richiede** assolutamente di avere le DirectX 6 installate!