

Homeworld

Patch v1.04

COMPAGNIA	Sierra
DIMENSIONI	1.97 MB
DATA	24/11/99

Modifiche apportate ed errori corretti:

1 Cambiamenti

- Corretto lo stato dell'arma in difesa.
- Ridotto il tempo di costruzione per la navetta pesante, ed anche il suo costo.
- Ridotto il tempo di costruzione della navetta armata.
- Ridotto il tempo di costruzione per la navetta deposita mine, ed anche il suo costo.
- Corretto lo stato dell'arma per il Cloaked Fighter
- Diminuito il tempo per costruire un Cargo
- Aumentato il costo dell'iperspazio per i Carghi
- Aumentato l'arsenale per i bombardieri
- Diminuita la potenza dei missili
- Diminuita la capacità di inseguimento per i missili
- Aumentata la potenza dei missili Destroyer

2 Errori corretti

- Aumentata la potenza dei missili Destroyer
- Homeworld ora controlla tutti i driver disponibili per il CD-ROM, il CD di Homeworld può quindi essere ora inserito in uno qualsiasi dei drive disponibili.
- Rilevazione dei cheat nella modalità Multiutente
- Lo screensaver non si attiva più durante l'esecuzione del gioco
- Risolti diversi errori nel salvataggio del gioco

3 Caratteristiche aggiunte

- Supporto per il server dedicato di Homeworld: se crei una partita e ti trovi dietro ad un firewall, puoi ora scegliere il server da utilizzare per lo startup. E' possibile ottenere, per gli utenti con una elevata latenza, migliori prestazioni scegliendo un server geograficamente più vicino. E' inoltre possibile creare un server locale con un programma che verrà reso disponibile al più presto.

- Aggiunti nuovi comandi per effettuare la chat durante il gioco, crearlo e per i controlli. Tutti i comandi sono preceduti da un punto esclamativo (!).
- Il comando IGNORE funziona solo per la chat in una stanza. Utilizzare il comando "!Ignore". Puoi utilizzare tale comando per aggiungere o rimuovere una persona dalla "Ignore list".
- Il comando BAN funziona solo per il creatore della partita. Viene inserito nella casella di chat con la sintassi "!Ban". Puoi utilizzarlo per aggiungere o rimuovere una persona dalla lista delle persone interdetto dal gioco.
- Il comando KICK funziona solo per il creatore della partita. Viene inserito nella casella di chat con la sintassi "!Kick". Puoi utilizzarlo per cacciare uno dei giocatori dalla partita.
- Il comando LIMIT funziona solo per il creatore della partita. Viene inserito nella casella di chat con la sintassi "!Limit". Puoi utilizzarlo per limitare il numero di partecipanti reali ad una partita.
- I file delle statiche sono stati ora controllati per le inconsistenze nella modalità Multiplayer. Se viene rilevata un'inconsistenza vengono aggiunti dei messaggi di errore nelle linee successive.

4 Problemi con la scheda sonora

Con Windows 9x

- Homeworld usa il DirectMixer correttamente se la scheda sonora è certificata per tale uso altrimenti usa il mixer comune perin Waveout. Se hai una scheda sonora nuova con driver nuovi, tipo la Creative SoundBlaster Live o la Diamond MX300, puoi ottenere i risultati migliori usando l'opzione per il comando di linea /dsound. Se hai una scheda sonora un po' più vecchia, tipo la Creative SoundBlaster AWE32, ed hai problemi con il suono prova ad usare l'opzione /Waveout nel comando a linea di comando per forzare l'uso del mixer Waveout. Se i problemi di stabilità del sistema sembrano collegati alla scheda sonora provare le due diverse opzioni.

Con Windows NT

- Homeworld usa per default il Waveout mixer, non devi utilizzare l'opzione /dsound a meno non sia sicuro che i problemi di stabilità derivino proprio dalla scheda sonora.