

## **Instruction**

**COLLABORATORS**

|               |                               |              |                  |
|---------------|-------------------------------|--------------|------------------|
|               | <i>TITLE :</i><br>Instruction |              |                  |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i>                   | <i>DATE</i>  | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY    |                               | July 1, 2022 |                  |

**REVISION HISTORY**

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
|        |      |             |      |

# Contents

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| <b>1</b> | <b>Instruction</b>                               | <b>1</b> |
| 1.1      | Manual - main menu . . . . .                     | 1        |
| 1.2      | Prawa autorskie i rozpowszechnianie . . . . .    | 2        |
| 1.3      | Do czego ten program służy? . . . . .            | 2        |
| 1.4      | Co to są linki? . . . . .                        | 2        |
| 1.5      | Problemy z linkami . . . . .                     | 3        |
| 1.6      | Opis programu . . . . .                          | 4        |
| 1.7      | Wymagania, biblioteki, dane techniczne . . . . . | 4        |
| 1.8      | Komunikaty klientów . . . . .                    | 5        |
| 1.9      | Co w przyszłości? . . . . .                      | 5        |
| 1.10     | Historia programu . . . . .                      | 5        |
| 1.11     | Co to jest BlaBla? . . . . .                     | 5        |
| 1.12     | Pozostałe informacje . . . . .                   | 6        |

---

## Chapter 1

# Instruction

### 1.1 Manual - main menu



FileLinker

Wersja 1.0

Data 01.01.1997

Copyright (c) 1997 by Tomash/Art-B & Blabla

Instrukcja obsługi

Spis treści:

1. ~Prawa~autorskie~i~rozpowszechnianie.~~~~~  
2.
- ~Do~czego~ten~program~służy?~~~~~  
3.
- ~Opis~programu.~~~~~  
4.
- ~Wymagania,~biblioteki,~dane~techniczne.~  
5.
- ~Komunikaty~pientuf.~~~~~  
6.
- ~Co~w~przyszłości?~~~~~  
7.
- ~Historia~programu.~~~~~  
8.

```
~Co~to~jest~BlaBla?~~~~~
          9.
~Pozostaie~informacje.~~~~~
```

## 1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Ten program podlega Standard~Amiga~FD~Software~Copyright~Note.

Ten program jest Freeware, jak zostało to określone w punkcie 4a.

Jeśli szukasz więcej szczegółów, proszę przeczytać AFD-COPYRIGHT (wersję 1 lub nowszą).

```
~Prawa~autorskie~
~Dystrybucja~~~~~
~Oôwiadczenie~~~~~
~Opłaty~~~~~
```

## 1.3 Do czego ten program służy?

Przeczytaj może najpierw rozdział pt.

```
Co~to~sã~linki
. Jeśli już
```

wiesz o co chodzi to mogę Ci wyjaśnić, że FileLinker służy do tworzenia linków w dużo łatwiejszy sposób niż komenda CLI MakeLink. FileLinker otwiera okno i pozwala w łatwy sposób wybrać nazwy dla linka i pliku. Możesz zrobić to wrzucając ikonki do odpowiedniej Appicon programu, możesz też wybrać pliki standardowym file selectorem i poprawić je potem ręcznie.

FileLinker ma niestety również wady. Po pierwsze i najważniejsze nie potrafi on tworzyć soft-linków (zawsze tworzone są linki hard). Nie wynika to z błędu w programie lecz z tego, że system 3.0 nie radzi sobie z tymi linkami (funkcja MakeLink() zawsze zwraca NIL :( w żaden sposób. Nie wiem jak problem ten załatwia instrukcja MakeLink z CLI, ale chyba robi to "niesystemowo" (po zdisasemblowaniu łatwo zauważyć, że do ww. funkcji MakeLink zawsze przekazywany jest argument o stworzeniu linka hard). Nie wiem, nie miałem czasu zapoznać się z tym problemem. Mogę jednak powiedzieć że hard-linki są bardzo wygodne i bardziej bezpieczne od soft-linków.

Jeśli interesuje Ciebie problem hard-linków i nie znasz dokładnie ich cech, to proszę przeczytaj

```
poniûszy~rozdziai~dokumentacji
.
```

## 1.4 Co to są linki?

Najłatwiej wytłumaczyć jest to na przykładzie. A więc ←  
dobrze -  
przykład z (mojego) życia wzięty.. Przypuśćmy że jesteś programistą i

programujesz w E. Kompilator E oraz surówki do niego masz gdzieś głęboko na partycji Work:

```
Work:Programming/Compilers/AmigaE/Src/!Private/Test/
```

Gdy robisz program, to często zachodzi potrzeba jego przetestowania. Możesz wejść do CLI i wpisać odpowiednią ścieżkę dostępu, ale czy nie łatwiej byłoby przekopiować komendę do np. C:? i z tamtąd ją uruchamiać bez wpisywania kosztownie długich katalogów? Tak, ale robić to za każdą kompilacją? Byłoby jeszcze więcej roboty. Jest jednak wyjście, najbardziej optymalne. Możesz "nakazać" komputerowi by ten zrobił tak, by plik z Twoim programem był "odzworowywany" w np. C: Wtedy, za każdą kompilacją Twój poprawiony rozkaz będzie automatycznie zmieniał się w C: Jest jeszcze jedna dobra cecha tego rozwiązania. Taki "odzworowany plik" nie zajmuje na nośniku nowych bloków! Niezależnie od długości zajętość Twojego dysku będzie większa tylko o 512 bajtów!

To właśnie o czym pisałem to link. Jest to właśnie "przekopiowanie" pliku w inne miejsce tak, by kopia tego pliku nic nie zajmowała (!). W ten sposób możesz swoje programy trzymać w kilku (nastu :) miejscach wogóle nie troszcząc się o to, że zabraknie miejsca! Powiem więcej. Możesz sobie zrobić nawet link do całego katalogu!

Musisz jednak zapamiętać to:

Link może być robiony TYLKO na jednym urządzeniu. Możesz zrobić linka tylko na DF0:, tylko na DH0:, tylko na Work: itp. Nie możesz zrobić linka z Dh1: na Dh2: itd. Jest to z oczywistych względów niemożliwe.

Niestety, AmigaDOS, nawet w wersji 3.0 nie za dobrze radzi sobie z linkami. Bardzo proszę Ciebie o przeczytanie poniższego rozdziału, aby poznać niedociągnięcia systemu w tym temacie.

## 1.5 Problemy z linkami

Posiadanie linków na dysku wymaga od Ciebie w wersji 3.0 (lub 2.0) AmigaDOS odpowiedniej ostrożności. Musisz bardzo uważać zmieniając, kasując, kopiując pliki i katalogi. Podczas pracy z linkami doszedłem do kilku następujących wniosków:

1. Pamiętaj, który odpowiednik pliku jest plikiem oryginalnym, a który jest "linkiem". Operując linkami nie musisz się obawiać utraty oryginału, natomiast każde skasowanie oryginału kasuje także wszystkie linki. Niestety, system robi to dość niefortunnie. Często po skasowaniu pliku link przyjmuje długość zerową, a przy wczytywaniu katalogu dysku pojawiają się błędy sumy kontrolnej (checksum errors). Co prawda wystarczy wykasować wszystkie "śmiecie", czyli pozostałe linki aby wszystko wróciło do normy, ale fakt jest faktem...

2. Linki do katalogów są dość niebezpieczne. Jeśli zrobisz takowy, to zawsze pamiętaj, że czy to wykasowanie plików z katalogu oryginalnego czy z linku, zawsze kończy się skasowaniem wszystkiego we wszystkich miejscach. Dotychczas nie potrafiłem poradzić sobie z problemem, jak taki link do

katalogu usunąć. Ze względu na niebezpieczeństwo utraty dla danych sugeruję zapamiętać o tworzeniu linków do całych katalogów!

3. Drobną sprawą: Linkowi nie da się np. ustawić komentarza. Choćbyś nie wiem jak próbował to i tak komentarz "poleci" do oryginału. Szkoda, bo przydałoby się zaznaczać zrobione linki...

## 1.6 Opis programu

Po uruchomieniu program otwiera okienko z dość ←  
standardowym GUI.

Dwie ramki, w które możesz wpisywać tekst są najważniejsze dla całego programu. Mówią one programowi jaki plik ma być zlinkowany do jakiego katalogu i pod jaką nazwą. W pole "Plik" wpisujesz nazwę pliku. W pole "Link" wpisujesz nazwę nowego pliku jaki zostanie utworzony wraz z jego nową ścieżką dostępu. Jeżeli jesteś pewien tak wpisanych nazw możesz kliknąć na guzik "Utwórz Link", który utworzy właśnie nowy plik. Pamiętaj tylko, o tym, by postępować dość ostrożnie -  
przeczytaj~ten~rozdział

Jeżeli uważasz że ręczne wpisywanie nazw dla pliku i linku jest niewygodne, możesz skorzystać z tzw. AppIcon programu (ta z logiem Blabla). Wystarczy że przeciągniesz ikonkę wybranego pliku na tę ikonkę, a w polu "Plik" automatycznie pojawi się nazwa pliku wraz z pełną ścieżką dostępu. Jeżeli przeciągniesz w ten sposób dwie ikonki na raz, to wypełnione także zostanie pole "Link", w identyczny sposób.

Na pewno zauważyłeś w prawej części okienka dwa małe guziki z literką "S" w środku. Oznaczają one selekcję pliku przez standardowy requester ASL. Możesz w takim requesterze wybrać odpowiednie urządzenie, katalog a także plik, czy link. W wypadku polskich lokalizacji requester ten wywołuje się wciskając na raz <Shift + p> (dla pliku) lub <Shift + l> dla linku. Jest to równoznaczne z kliknięciem na odpowiedni guzik.

Równocześnie istnieją skróty klawiszowe dla kolejnych opcji. Znane już "Utwórz Link" wywołujemy wciskając <Shift + u> a "Dobranoc", wciskając <d>. Warto zauważyć, że skróty te są różne dla różnych lokalizacji programu.

Co znaczy opcja "Dobranoc". Jeżeli przeszkadza Ci okienko programu na Workbenchu, a chcesz jednak zachować program "na inną okazję" to wystarczy, że ułpisz program. Pojawi się ikonka "FileLinker", która symbolizować będzie właśnie opiekę program. Wystarczy że wrzucisz tam dowolną ikonkę programu lub klikniesz na nią dwukrotnie a program znowu otworzy okno i będzie czekał na Twoje rozkazy.

To tyle o programie. Dodam tylko, że wyjście z programu uzyskujemy albo przez naciśnięcie klawisza zamknięcia okna, albo przez wciśnięcie <Esc> z klawiatury. Źyczę miłej pracy!

## 1.7 Wymagania, biblioteki, dane techniczne

Program uruchomi siã na kaùdej Amidze z KS2.0+. Testowany jednak byì wyiâcznie na:

A1200, KS3.0, karta Blizzard III, 10MB RAM, HDD Conner 1GB

Program powstaì w jãzyku programowania AmigaE 3.1i. Jego kod ùródìowy ma ok. 21 kb, natomiast wynikowy nie przekracza 11 kb. Nie wymagane sã ùadne niestandardowe biblioteki zewnãtrzne (prócz ASL - "wmurowanej w system"

## 1.8 Komunikaty piêntuf

- Could not... - Program ma problemy ze stworzeniem GUI
- Nie mogã utworzyã linka - Coã ùle z nazwã dla linka
- Ten link juã istnieje - Link juã istnieje, przestaì bezmyãlnie waliã w klawisze! :)
- Ten plik nie istnieje - Zìa nazwa pliku. Dobrze pomachaj file selectorem
- Unknown error - Musiaìeã nieùle namieszaã! :)

## 1.9 Co w przyszìoci?

Hmmm. Chyba wystarczy ù poprawiã wszystkie wykryte púniej bugi? Mam nadziejà ù ich nie bãdzie. Chciaìbym teã rozgryã wreszcie sprawã soft-linków i kasowania linków do katalogów. To chyba wszystko.

## 1.10 Historia programu

wersja 1.0            01.01.1997            o Pierwsza wersja publiczna.

## 1.11 Co to jest BlaBla?

BlaBla jest to grupa zrzeszajãca programistów piszãcych programy wspóìpracujãce z systemem. Gwarantuje to poprawnã pracã na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilnoãci "w górã". Pozwala to równieã na korzystanie z tak waùnej cechy, jakã posiada Amiga, jak multitasking. Nasze programy majã zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada wiasne konto Internetowe i BBS. Nasze najnowsze programy moùna równieã znaleã w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów uýtkowych PolWare. Zapraszamy równieã do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izviestia. Traktuje on gíownie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów.



Zainteresowanych współpracâ z naszâ grupâ, bådú chêtnych do wymiany doœwiadczeñ i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymœ z członków BlaBla.

W skłâd grupy wchodzi (X'96):

|                              |                       |
|------------------------------|-----------------------|
| Apacz/Fire & BlaBla          | (Michał Kopacz)       |
| Kordi/DuckRed & BlaBla       | (Kordian Adamczyk)    |
| Kysy/AM & 2xBla              | (Krzysztof Habowski)  |
| LeMUr/Fire & bla\$^2\$       | (Łukasz Prokulski)    |
| Novi/True Genius & Phx & S2B | (Krzysztof Nowak)     |
| Reese/SubBlaBla              | (Karol Bryd)          |
| Scott/Inferno & BlaBla       | (Marcin Ochocki)      |
| Thufor/BlahBlah              | (Dariusz J.Garbowski) |
| Tomash/Art-B & BBla          | (Tomasz Korolczuk)    |
| Warhawk/SubBlaBla            | (Przemysław Jeł)      |

## 1.12 Pozostałe informacje

Jełli chcesz siê ze mnâ skontaktowaê w wiadomym celu (informacje o bîedach, chêê poznania mnie (:), wstâpienia do BLABLA itp.) to pisz na ten adres:

Tomasz Korolczuk  
ul. Wyspiańskiego 4/13  
08-300 Sokołów Podlaski

Możesz teł przesłaê jakieœ wiadomoœci internetem. Poniżej umieszczam 3 adresy moich kolegów z BLABLA. Zaznaczcie łe to informacja dla mnie :):

Kordi:

kordi@lodz2.p.lodz.pl

Thufor:

thufor@zeus.polsl.gliwice.pl

Warhawk:

jez@szmaragd.zdz.katowice.pl