

**Track2File**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Track2File		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Track2File</b>	<b>1</b>
1.1	Track2File.guide	1
1.2	Track2File.guide/Wprowadzenie	1
1.3	Track2File.guide/Wymagania sprzętowe	2
1.4	Track2File.guide/Instalacja	2
1.5	Track2File.guide/Gadûety	2
1.6	Track2File.guide/Rozpoznawane nagîówki	2
1.7	Track2File.guide/Historia programu	4
1.8	Track2File.guide/Od autora	10
1.9	Track2File.guide/Pozdrowienia	10
1.10	Track2File.guide/Disk Read	11
1.11	Track2File.guide/Load File	11
1.12	Track2File.guide/Search	11
1.13	Track2File.guide/Prefs	11
1.14	Track2File.guide/Save file	12
1.15	Track2File.guide/Decrunch & save	12
1.16	Track2File.guide/Abort	12
1.17	Track2File.guide/Continue	13
1.18	Track2File.guide/Drive to read	13
1.19	Track2File.guide/Converter	13
1.20	Track2File.guide/Inc file name	13
1.21	Track2File.guide/Decrunch before save	14
1.22	Track2File.guide/Skip file	14
1.23	Track2File.guide/Deep search	14
1.24	Track2File.guide/RNC old	14
1.25	Track2File.guide/Save image	14
1.26	Track2File.guide/Enable-Disable IDs	14
1.27	Track2File.guide/Invert	15
1.28	Track2File.guide/Clear	15
1.29	Track2File.guide/Save	15
1.30	Track2File.guide/Use	15
1.31	Track2File.guide/Cancel	15

# Chapter 1

## Track2File

### 1.1 Track2File.guide

```
=====
Track2File v1.21
=====
```

```
Wprowadzenie
Wymagania sprzętowe
Instalacja
Gadûety
Rozpoznawane nagîówki
Historia programu
Pozdrowienia
Od autora
```

### 1.2 Track2File.guide/Wprowadzenie

Track2File sîuûy do wyciâgania plików z dyskietek zapisanych po trackach, czyli niedosowych (NDOS). Znalezione pliki moûna nagraê na wybrane urzâdzenie w formie spakowanej lub rozpakowanej.

Track2File jest programem FREEWARE. Program i dokumentacja muszâ byê rozpowszechniane razem i w niezmodyfikowanej formie. Wszelka modyfikacja jest zabroniona.

Program korzysta z bibliotek:

- reqtools - autorzy Nico Franois i Magnus Holmgren

---

- xfdmaster - autor Georg Hormann

### 1.3 Track2File.guide/Wymagania sprzętowe

"Track2File" wymaga dowolnej Amigi z systemem 2.04 (V37) lub wyższym.  
Zalecana ilość pamięci (minimum) : 2 MB.

### 1.4 Track2File.guide/Instalacja

Skopiuj program Track2File, jego ikonę i dokumentację do wybranego katalogu, biblioteki reqtools i xfdmaster oraz katalog xfd z zawartością do katalogu Libs.

### 1.5 Track2File.guide/Gadûety

Opis gadûetów:

Disk Read

Load File

Search

Prefs

### 1.6 Track2File.guide/Rozpoznawane nagîówki

Program rozpoznaje następujące nagîówki plików:

ID:	Cruncher:	O	P	D	Przykîad:
CP	???	+	+	+	gra Viro Cop AGA
GP	???	+	+	+	gra Apidya
JR	???	+	-	+	gra Epic
SA	Magnetic Fields	+	+	-	gry Lotus III, Crystal Dragon
SC	Magnetic Fields	+	+	-	gry Lotus II i III
SF	Magnetic Fields	+	+	+	gry Kid Chaos , Lotus II i III
SP	Magnetic Fields	+	+	-	gry Kid Chaos , Lotus II i III
SQ	Magnetic Fields	+	+	+	gry Kid Chaos , Lotus III
1AM	Amnesty Design	+	+	+	gra Reunion ECS
2AM	(S401) fake	+	+	+	gra Reunion ECS
LOB 1-2	???	+	+	+	gra Stone Age
LOB 1-5	???	+	+	+	gry Wings Of Death, Chambers Of Shaolin ↔

LOB 1-6	???	+   +   +	gry Amberstar,Last Ninja Remix
LOB 2-6	???	+   +   +	gra Last Ninja Remix
RLE	???	+   +   +	gra Second Samurai AGA
=SB=	LhA 3.0 converter	+   +   +	gra Alien Breed 3D II TKG
\$08090A08	Stone Cracker 2.99	+   +   +	demo 9 Fingers/SpaceBalls
\$08090A0A	Stone Cracker 2.99	+   +   +	gra Amoeba Strip 69
\$18051973	(CrM2) fake	+   +   +	gra Fears
!GC!	(PP20) fake	+   +   +	preview gier Creatures,Guy Spy
ACE!	Byte Killer fake	+   +   +	mag Resident
ALC0	Alcatraz	+   +   +	gra Cedric
ARPF	Byte Killer fake	+   +   +	pamiê zgrana Action Replay'em III
ATM5	IAM Packer	+   +   +	demo Behind The Window/Suspect
ATN!	(IMP!) fake	+   +   +	gra Pinball Illusions
ATOM	???	+   +   +	gra Jim Power
Ace?	???	+   +   +	gra Obsession
ArcD	???	+   +   +	gra Liberation
ArcR	???	+   +   +	gra Liberation
arcD	???	+   +   +	gra Liberation
BDPI	(IMP!) fake	+   +   +	gra Dizzy Kwiksnax
BH72	(S404) fake	+   +   +	gra Mega Blast
BH73	(S404) fake	+   +   +	gra Mega Blast
BOND	Bond	+   +   +	gry Robocop , Shadow Of The Beast
CHFC	(PP20) fake	+   +   +	gra Sky High Stuntman
CHFI	(IMP!) fake	+   +   +	gra Dizzy Kwiksnax
CMP1	???	+   -   +	gra Blade Of Destiny
CrM!	Crunch Mania	+   +   +	gra Super StarDust
CrM2	Crunch Mania	+   +   +	gra Super StarDust
CrM!	Crunch Mania	+   +   +	demo Arte/Sanity
CrM2	Crunch Mania	+   +   +	demo Arte/Sanity
CRND	Byte Killer fake	+   +   +	gra Dyter 07
CRUN	Byte Killer fake	+   +   +	gra Nicky Boom II
CSFX	???	+   -   +	gra Alien Breed 3D II TKG
DHp2	David Hanney	+   +   +	gra Tearaway Thomas
Dtpk	Turtle Smasher 1.32	+   -   +	gra Rally Championship
Dupa	(IMP!) fake	+   +   +	gra Kajko i Kokosz
EDAM	(IMP!) fake	+   +   +	gra Indy Heat
FB@@	(LZWH) fake	+   +   +	gra Quik Thunder Rabbit
FIRE	???	+   +   +	gra Elf
FLT!	(IMP!) fake	+   +   +	gra Pinball Prelude AGA
FRED	(IMP!) fake	+   +   +	gra Pinball Dreams HD
GC!2	GraftGold	+   +   +	preview gry Ruff & Tumble
GC!3	GraftGold	+   +   +	preview gry Alien Breed 3D
GP11	Gnu Packer	+   +   +	???
HAL!	Master Cruncher 3.0	+   +   +	gra Space Gun
HUF#	???	+   -   +	gra Thunder Jaws
ICE!	IAM Packer	+   +   +	demo Dirt/Mystic PL
IFT?	(CrM2) fake	+   +   +	demo BBS Intro/Infect
IMP!	File Implode	+   +   +	demo Arte/Sanity
Ice!	???	+   +   +	gra F1 World Championship
KDUB	Master Cruncher 3.0	+   +   +	preview gry Push Over
LR88	(PP20) fake	+   +   +	gra Jungle Strike
LSD!	Master Cruncher 3.0	+   +   +	gra Beast Busters
LZDA	???	+   -   +	gra Strip Pot
LZSS	???	+   +   -	gra International Rugby Challenge
LZWH	???	+   +   +	gra Detroit AGA
LeCr	???	+   +   +	gra Killing Machine
MASM	???	+   +   +	gra TeenAgent

MASS	???	+   +   +	gra TeenAgent
MD12	(PP20) fake	+   +   +	gra Statix
MICK	(Ice!) fake	+   +   +	gra Oscar ECS
MTP1	???	+   -   +	gra Biing
MTPS	???	+   -   +	gra Biing
PAC1	(RNC1) fake	+   +   +	gra Gulp
PACKV1.2	Master Cruncher 3.0	+   +   +	???
PARA	???	+   +   +	gra Guld Korn Express
PP20	Power Packer	+   +   +	demo Arte/Sanity
PaCK	(CrM!) fake	+   +   +	gra Star Dust
PaK0	???	+   +   +	preview gry Tearaway Thomas
pack	???	+   -   +	gra Naughty Ones
RNC0	???	+   +   -	gra Desert Strike
RNC1	Pro Pack V2.??	+   +   +	gra Mortal Kombat II
RNC1 encr	Pro Pack encrypt	+   +   +	gra Push Over
RNC1 old	Pro Pack V1.??	+   +   +	gry Magic Pockets , Heimdall
RNC2	Pro Pack V2.??	+   +   +	gra Sensible World Of Soccer
RNC2 old	Pro Pack V1.??	+   +   +	gry Liberation , Nightmare
S300	Stone Cracker 3.00	+   +   +	gra Rock Star
S401	Stone Cracker 4.01	+   +   +	???
S404	Stone Cracker 4.04	+   +   +	gra Super Street Fighter II Turbo
SFHD	PMC	+   +   +	???
SLAM	(S404) fake	+   +   +	gra Slam Tilt
SPv3	???	+   +   +	gra Hollywood Hustler
SSUR	???	+   -   +	gra Epic
TITS	(PP20) fake	+   +   +	gra Marvin's Marvellous Adventure
TPWM	???	+   +   +	gry Apidya , Turrigan III , Mr.Nutz
TSM!	(Ice!) fake	+   +   +	gra Oscar AGA
Taz!	(ICE!) fake	+   +   +	gra FIFA International Soccer
VDCO	Virtual Dreams	+   +   +	gry T-Racer , Breathless
VOL1	???	+   +   +	gra Chambers Of Shaolin
ViS1	(CrM!) fake	+   +   +	gra Road Kill
ViSL	(CrM2) fake	+   +   +	gra Road Kill
Vic2	???	+   +   +	gra Final Fight
WJSD	Master Cruncher 3.0	+   +   +	gra Anarchy
XP10	???	+   +   +	gra Akira
XPKF	xpk?????.library	+   +   +	gra Alien Breed II Tower Assault
XPKZ	(CrM2) fake	+   +   +	gra XTreme Racing
XX50	(PP20) fake	+   +   +	gry Dungeons of Avalon I i II
xVdg	Byte Killer fake	+   +   +	skompilowane programy AMOSa

O(riginal length) - wykrywanie długości pliku rozpakowanego

P(acked length) - wykrywanie długości pliku spakowanego

D(ecruncher) - decruncher do biblioteki xfdmaster

+ - jest

- - nie ma

## 1.7 Track2File.guide/Historia programu

Wersja 1.0 (07.07.95) - rozpoznaje 19 IDs

- pierwsza edycja

Program rozpoznaje nagłówki:

- \$08090A08
- =SB=
- ATN! - IMP! fake
- Ace?
- ArcD
- arcD
- ArcR
- CrM!
- CrM2
- Crm!
- Crm2
- IMP!
- PaCK - CrM! fake
- PP20
- RNC1
- RNC2
- S404
- XPKF
- xVdg - Byte Killer fake

Nowe biblioteki xfd:

- 89A8
- =SB=
- Ace?
- ArcD i arcD
- PaCK
- RNC1
- RNC2
- xVdg

Wersja 1.01 (05.08.95) - rozpoznaje 24 IDs

Program rozpoznaje nowe nagłówki:

- TPWM - nie rozpoznaje długości pliku spakowanego
- ICE!
- ATM5
- GP
- Dupa - IMP! fake

Nowe biblioteki:

- GP
- Dtpk
- Dupa
- TPWM

Poprawione błędy:

- program nie wczytywał całego dysku do pamięci tzn. pierwszego i ostatniego bloku
- w file requesterze naciśnięcie 'Amiga+L' powodowało włączenie się gadżetu 'Clear' zamiast 'Load'. Teraz pliki wczytuje się przez 'Amiga+O'.
- od tej wersji program powinien działać poprawnie na każdej Amidze z procesorem MC 68000, ale depakowanie pliku który znajduje się pod adresem nieparzystym może doprowadzić do zawieszenia systemu.

Wersja 1.02 (10.09.95) - rozpoznaje 29 IDs

---



Program rozpoznaje nowe nagłówki:

- Ice!
- IFT? - CrM2 fake
- CRUN - Byte Killer fake
- ViS1 - CrM! fake
- ViSL - CrM2 fake

Wszystkie biblioteki do xfdmaster.library napisałem na nowo oraz dodałem następujące:

- Ice!
- IFT?
- CRUN
- LOB
- XPAC

Wersja 1.03 (25.09.95) - rozpoznaje 31 IDs

Dodałem w preferencjach opcję przeskakiwania znalezionej pliku (skip file), żeby skrócić czas przeszukiwania pamięci.

Nowe nagłówki:

- ATOM
- Vic2

Nowe biblioteki:

- ATOM
- FUCK
- JR
- HUFF
- Vic2

Wersja 1.04 (04.10.95) - rozpoznaje 35 IDs

Nowe nagłówki:

- \$18051973 - CrM2 fake
- CP
- LOB
- VOL1

Nowe biblioteki:

- CP
- SSUR
- VDCO
- VOL1

Wersja 1.05 (10.11.95) - rozpoznaje 37 IDs

Do requestera Information dodałem gaduët Abort.

Nowe nagłówki:

- RLE
- TIITS - PP20 fake

Nowe biblioteki:

- RLE
  - CRND
-

Wersja 1.10 (01.12.95) - rozpoznaje 56 IDs

Kolejna wersja programu wykrywa 56 nagłówków i jest ok. 35% szybsza !!! od poprzednika. Zastosowana jest całkowicie nowa procedura przeszukująca pamięć. W preferencjach można wybrać, które nagłówki ma program szukać, a które nie. Dane ustawienie można nagrać na dysk. Będzie ono odczytywane przy każdym uruchomieniu programu.

Do każdego nagranych pliku jest dodawany komentarz z nagłówkiem crunchera jakim został spakowany.

Nowe nagłówki:

- JR
- SA
- SC
- SF
- SP
- SQ
- CRND - Byte Killer fake
- Dtpk - Turtle Smasher 1.32 fake
- GC!2
- GC!3
- HUF#
- KDUB - Master Cruncher 3.0 fake
- MASM
- MASS
- pack
- SFHD
- SPv3
- SSUR
- VDCO

Nowe biblioteki:

- GraftGold\_Cruncher (GC!2 i GC!3)
- KDUB
- MASM
- MASS
- pack
- SPv3

Wersja 1.11 (19.12.95) - rozpoznaje 58 IDs

W preferencjach pojawiły się nowe gaduety: Deep search, Invert, Clear. O ich przeznaczeniu można się dowiedzieć w 'Opisie gaduety'.

Przy wyłączonej opcji 'Deep search' program jest ok. 40% szybszy !!! od wersji poprzedniej.

Nowe nagłówki:

- PaK0
- XP10

Nowe biblioteki:

- PaK0
- MagneticFields (SF i SQ)

Wersja 1.12 (07.01.96) - rozpoznaje 60 IDs

---

W komentarzu do nagrzanego pliku zostaï dodany Offset i numer bloku od ktorego zaczyna siê plik na dysku NDOS.

Nowe nagïówki:

- ALC0
- FIRE

Nowe biblioteki:

- ALC0
- ArcR
- MagneticFields (SC i SP)
- XP10

Wersja 1.13 (21.01.96) - rozpoznaje 63 IDs

Nowe nagïówki:

- BDPI - IMP! fake
- CHFI - IMP! fake
- FLT! - IMP! fake

Nowe biblioteki:

- FIRE
- HUF#

Wersja 1.14 (06.02.96) - rozpoznaje 67 IDs

Nowe nagïówki:

- BH72 - S404 fake
- BH73 - S404 fake
- GP11
- XPKZ - CrM2 fake

Wersja 1.15 (16.04.96) - rozpoznaje 72 IDs

Dodaïem nowã wersjã biblioteki xfd, która umoïliwia wykrywanie dïugoïci plików data Power Packer'a. Detekcja pliku o dïugoïci 100 kb moïe trwaê do kilku minut na Amidze 1200 bez ùadnych rozszerzeï, ale jest 100% pewna.

Program poprawnie wylicza dïugoïê plików z nagïówkami TPWM.

Nowe nagïówki:

- 1AM
- 2AM - S401 fake
- DHp2
- FRED - IMP! fake
- SLAM - S404 fake

Nowe biblioteki:

- 1AM i 2AM
- DHp2

Wersja 1.16 (07.05.96) - rozpoznaje 74 IDs

Wszystkie biblioteki dla xfdmaster.library zostaïy poprawione. Sã reloko-  
walne, a co to daje ? Ano to, ùe mogã byê uïywane przez dwa programy równo-  
czeïnie (w multitaskingu).

---

Dokładnie 1 maja 1995 roku zacząłem kodować tego uŷyda. To juŷ rok.

Nowe nagłówki:

- RNC0
- TSM! - Ice! fake

Wersja 1.17 (15.07.96) - rozpoznaje 77 IDs

Nowe nagłówki:

- CMP1
- S300
- Taz! - ICE! fake

Nowe biblioteki:

- TSM!

Wersja 1.18 (26.08.96) - rozpoznaje 79 IDs

Nowe nagłówki:

- BOND
- LZWH

Nowe biblioteki:

- JEK!

Wersja 1.19 (27.09.96) - rozpoznaje 81 IDs

Nowe nagłówki:

- LeCr
- LZSS

Nowe biblioteki:

- LeCr
- Vice

Wersja 1.20 (19.11.96) - rozpoznaje 92 IDs

Nowe nagłówki:

- !GC! - PP20 fake
- CHFC - PP20 fake
- EDAM - IMP! fake
- LSD! - Master Cruncher 3.0 fake
- LZDA
- MD12 - PP20 fake
- MICK - Ice! fake
- MTP1
- MTPS
- PARA
- S401

Nowe biblioteki:

- CMP1
  - FUNGUS
  - Gary Symons
  - LSD!
  - LZDA
  - LZWH
-

- MARC
- MTP1 i MTPS
- PARA
- TXIC

Wersja 1.21 (29.12.96) - rozpoznaje 103 IDs

Nowe opcje w preferencjach to: Converter i RNC old.

Nowe nagłówki:

- \$08090A0A
- ACE! - Byte Killer fake
- ARPF - Byte Killer fake
- CSFX
- FB@@ - LZWH fake
- HAL! - Master Cruncher 3.0 fake
- LR88 - PP20 fake
- PAC1 - RNC1 fake
- PACKV1.2
- WJSD - Master Cruncher 3.0 fake
- XX50 - PP20 fake

Nowe biblioteki:

- ACE!
- ARPF
- CSFX

## 1.8 Track2File.guide/Od autora

Track2File został napisany całkowicie w assemblerze przy użyciu programu Devpac V3.14. Został przetestowany na komputerze Amiga 1200 + Blizzard IV 50 MHz + 8 MB Fast Ram + 2.5 GB Caviar HDD.

Masz nowe pomysły, znalazłeś błędy w programie pisz na adres:

Mr.Larmer of Wanted Team  
Czesław Maroń  
ul.õw.Anny 45/17  
42-700 Lubliniec  
Polska

tel. (0-34) 53-04-21

Internet:

e-mail: wtomasze@neutron.elka.pw.edu.pl

## 1.9 Track2File.guide/Pozdrowienia

Specjalne pozdrowienia otrzymujã:

- Tomasz Francuzik                      za                      beta test i rozpowszechnienie wersji

- Jacek Kierat
  - Zbigniew Íata
  - Adam Rudnik
  - Tomasz Dusza
  - Olivier Delemotte
  - Thom i Amst of Union
  - Martin Jeppesen
  - Martin Densky
  - Don Adan
- 1.01 na Intel Outside II w Warszawie
- beta test, nowe nagłówki i depakery  
sugestie
- informacje o bîędach i nowe pomysîy  
angielskâ wersjê instrukcji
- nowe nagłówki, depakery i sugestie
- nowe pomysîy
- wprowadzenie programu do sieci Internet

## 1.10 Track2File.guide/Disk Read

Disk Read

Wczytuje zawartoœê dyskietki do pamieci.

## 1.11 Track2File.guide/Load File

Load File

Otwiera file requester. Po wybraniu nazwy pliku wczytuje go do pamieci.

## 1.12 Track2File.guide/Search

Search

Przeszukuje przydzielonâ pamieœ. Jeœli program znajdzie nagówek pliku to otworzy requester z informacjâ o nim. Requester daje moœliwoœê wyboru :

Save file

Decrunch & save

Abort

Continue

## 1.13 Track2File.guide/Prefs

Prefs

Otwiera okno z preferencjami programu :

Drive to read  
Converter  
Inc file name  
Decrunch before save  
Skip file  
Deep search  
RNC old  
Save image  
Enable/Disable IDs  
Invert  
Clear  
Save  
Use  
Cancel

## 1.14 Track2File.guide/Save file

Save file

Otwiera file requester. Po wybraniu nazwy nagrywa spakowany plik.

## 1.15 Track2File.guide/Decrunch & save

Decrunch & save

Rozpakowuje plik i otwiera file requester. Po wybraniu nazwy nagrywa rozpakowane dane.

## 1.16 Track2File.guide/Abort

Abort

Przerywa przeszukiwanie pamięci.

---

## 1.17 Track2File.guide/Continue

Continue

Kontynuuje przeszukiwanie pamięci.

## 1.18 Track2File.guide/Drive to read

Drive to read

Zmienia napęd z którego ma być wczytywana zawartość dyskietki do pamięci.

## 1.19 Track2File.guide/Converter

Converter

Przy pomocy tej opcji, można dokonać konwersji zawartości dyskietki z nie standardowego systemu odczytu danych po trakach (trackloading) na zwykły image.

Program uwzględnia następujące systemy odczytu danych:

- Normal - bez komentarzy (standardowe ustawienie).
- Graftgold - system odczytu używany w grach Graftgoldu, polegający na odczycie danych od końca dysku do jego początku, występuje m.in. w grach ViroCop ECS, Fire & Ice.
- 10 of 11 - system odczytu polegający na używaniu tylko pierwszych 10 bloków z każdego traku, czyli 5120 bajtów zamiast 5632, występuje m.in. w grze Stone Age.
- Pseudo OFS - system odczytu polegający na odczytywaniu po 488 bajtów z każdego bloku tak jak w OFS, występuje m.in. w grze Mr.Blobby.
- Ocean - system użyty w grach Lethal Weapon i Addams Family. Dekodowana jest tylko pierwsza z nich (RNC1), bo druga nie posiada ID'ów.

## 1.20 Track2File.guide/Inc file name

Inc file name

Jeśli uaktywniony będzie ten gadżet to po wyborze 'Search' i znalezieniu przez program nagłówka zamiast requestera z informacją o pliku otworzy się file requester. Po podaniu nazwy program nagra spakowane dane i będzie dalej przeszukiwał pamięć. Program wydzieli nazwę każdego pliku o trzy cyfry. Cyfry zawierać będą numer kolejny nagranych danych np. podamy nazwę 'Dane' to program zmieni nazwę na 'Dane.001'. Następny plik będzie miał nazwę 'Dane.002' itd.



## 1.21 Track2File.guide/Decrunch before save

Decrunch before save

To samo co 'Inc file name', ale dane będa nagrywane w postaci rozpakowanej.

## 1.22 Track2File.guide/Skip file

Skip file

Program po znalezieniu pliku rozpocznie dalsze przeszukiwanie pamieci od końca tego pliku. Przy opcji wyłączonej program przeszukuje cały plik.

## 1.23 Track2File.guide/Deep search

Deep search

Program przy wyłączonej opcji przeszukuje pamięć co słowo czyli co dwa bajty, przy włączonej bajt po bajcie.

## 1.24 Track2File.guide/RNC old

RNC old

Do dekompresowania plików z nagłówkami RNC1 i RNC2 program użyje procedury z Pro Pack'a V1.??.

## 1.25 Track2File.guide/Save image

Save image

Otwiera file requester. Po podaniu nazwy nagrywa wczytane dane z dyskietki do pliku.

## 1.26 Track2File.guide/Enable-Disable IDs

Enable/Disable IDs

Gadulet umożliwi wybranie, które nagłówki ma wyszukiwać program, a które nie.

---

## 1.27 Track2File.guide/Invert

Invert

Neguje ustawienie nagłówków w gadûecie 'Enable/Disable IDs'.

## 1.28 Track2File.guide/Clear

Clear

Kasuje ustawienie nagłówków w gadûecie 'Enable/Disable IDs'.

## 1.29 Track2File.guide/Save

Save

Nagrywa do pliku "s:Track2File.prefs" ustawienie preferencji i zapamiätuje je.

## 1.30 Track2File.guide/Use

Use

Zapamiätuje ustawienie preferencji.

## 1.31 Track2File.guide/Cancel

Cancel

Przywraca poprzednie ustawienie preferencji.

---