

**ARoute**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ARoute		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ARoute</b>	<b>1</b>
1.1	ARoute.guide	1
1.2	ARoute.guide/Einleitung	1
1.3	ARoute.guide/Leistungsmerkmale	2
1.4	ARoute.guide/Rechtliches	3
1.5	ARoute.guide/Anforderungen	3
1.6	ARoute.guide/Installation	3
1.7	ARoute.guide/Bedienung	4
1.8	ARoute.guide/Allgemeine Hinweise	4
1.9	ARoute.guide/Erste Schritte	5
1.10	ARoute.guide/Hauptfenster	5
1.11	ARoute.guide/Gadgets des Hauptfensters	6
1.12	ARoute.guide/Menü des Hauptfensters	7
1.13	ARoute.guide/Karte	10
1.14	ARoute.guide/Gadgets der Karte	10
1.15	ARoute.guide/Menue der Karte	13
1.16	ARoute.guide/Globale Einstellungen	16
1.17	ARoute.guide/Fahrzeugeinstellungen	17
1.18	ARoute.guide/Karteneinstellungen	18
1.19	ARoute.guide/Details	18
1.20	ARoute.guide/Geographie	18
1.21	ARoute.guide/Zeichensätze	19
1.22	ARoute.guide/Neue Route	19
1.23	ARoute.guide/Ortseingabe	19
1.24	ARoute.guide/Ortsauswahl	20
1.25	ARoute.guide/Ort bearbeiten	20
1.26	ARoute.guide/Gauss-Krueger Koordinaten	21
1.27	ARoute.guide/UTM Koordinaten	21
1.28	ARoute.guide/Straße bearbeiten	21
1.29	ARoute.guide/ARexx	22

---

1.30	ARoute.guide/Probleme und Abhilfen . . . . .	23
1.31	ARoute.guide/Der Programmautor . . . . .	23
1.32	ARoute.guide/Adresse . . . . .	23
1.33	ARoute.guide/Danksagungen . . . . .	24
1.34	ARoute.guide/Concept Index . . . . .	24

---

# Chapter 1

## ARoute

### 1.1 ARoute.guide

Dieses Dokument beschreibt den Umgang mit 'Amiga Route' 2.0. \ ←  
Amiga  
Route' ist ein ShareWare Streckenplanungs-Programm für den Amiga.

Einleitung

Was ist 'Amiga Route'?

Rechtliches

Anforderungen

Die benötigte Hard- und Software.

Installation

Sollte schon passiert sein :).

Bedienung

Die Bedienung.

ARexx

Der ARexx-Port

Probleme und Abhilfen

Troubleshooting.

Der Programmautor

Meine Adresse.

Danksagungen

Concept Index

### 1.2 ARoute.guide/Einleitung

---

## Einleitung

\*\*\*\*\*

'Amiga Route' ist ein ShareWare Streckenplanungs-Programm für den Amiga. Es richtet sich an alle Auto- und Motorradfahrer. Wenn Sie es leid sind, sich mühsam durch Atlanten und Straßenkarten zu suchen, ist dieses Programm genau das Richtige für Sie. 'Amiga Route' berechnet Ihnen die optimalen Straßenverbindungen. Diese können Sie sich tabellarisch oder als Landkarte ausgeben lassen.

## Leistungsmerkmale

### 1.3 ARoute.guide/Leistungsmerkmale

#### Leistungsmerkmale

=====

- \* Berechnung der schnellsten, kürzesten, bevorzugten und billigsten Route mit beliebig vielen Wegpunkten. Die Reihenfolge der Wegpunkte läßt sich optimieren.
  - \* schnelle Routenberechnung (15 mal schneller als in Version 1) inklusive Benzinverbrauch und Kosten.
  - \* Berechnete Routen lassen sich als Tabelle und als Karte abspeichern und ausdrucken.
  - \* Durchschnittsgeschwindigkeiten, Benzinverbrauch und Präferenzen für jeden Straßentyp getrennt einstellbar. Beliebige viele Fahrzeugeinstellungen speicherbar.
  - \* Styleguide-konforme und fontsensitive Benutzeroberfläche, einfachere Bedienung.
  - \* Schnelle und variable Kartendarstellung. Mehrere Kartenfenster gleichzeitig benutzbar. Komfortable Bedienung durch Piktogrammleisten. Alle Details der Karte manuell oder automatisch einstellbar.
  - \* Einfaches Ergänzen der Orts- und Straßendaten. Orte mit der Maus direkt auf der Karte positionierbar. Koordinateneingabe über geografische, Gauß-Krüger- oder UTM-Koordinaten.
  - \* Zu allen Orten lassen sich beliebige Notizen machen, sowie Bilder und AmigaGuide-Dateien einbinden.
  - \* Online-Hilfe im Programm durch Menü oder Help-Taste.
  - \* Durch Lokalisierung in verschiedenen Sprachen zu benutzen. (Deutsch, Englisch, ...)
-

\* ARexx-Port.

## 1.4 ARoute.guide/Rechtliches

Rechtliches

\*\*\*\*\*

Das Programm 'Amiga Route' unterliegt dem Urheberrechtsschutz. Alle Rechte an 'Amiga Route', den Daten und der Dokumentation bleiben vorbehalten.

Der Autor und die Firma SWS Softwareentwicklung GbR übernehmen keine Haftung für Schäden, die mittelbar oder unmittelbar durch die Benutzung des Programms bestehen.

Sie erhalten das Recht, 'Amiga Route' auf einem einzelnen Computer zu benutzen. 'Amiga Route' darf nicht ohne die schriftliche Genehmigung des Autors in Computer- oder Datennetzen zur Verfügung gestellt werden.

Jede Vervielfältigung, die nicht dem Anlegen einer persönlichen Sicherheitskopie dient, wird strafrechtlich verfolgt.

## 1.5 ARoute.guide/Anforderungen

Anforderungen

\*\*\*\*\*

'Amiga Route' läuft auf allen Amigas mit OS 2.04 aufwärts mit mindestens 2 MB Speicher.

Empfohlene Konfiguration: Prozessor ab 68020, 3 MB Speicher, Festplatte und AmigaOS 2.1 aufwärts.

## 1.6 ARoute.guide/Installation

Installation

\*\*\*\*\*

'Amiga Route' läßt sich mit Hilfe des Amiga Installers auf Diskette oder auf Festplatte installieren. Klicken Sie dazu bitte das Install-Piktogramm an. Eine Installation auf Festplatte wird empfohlen.

Installation auf Diskette:

=====

Für die Installation benötigen Sie eine formatierte Diskette.

---

Installation auf Festplatte:  
=====

Wählen Sie das Verzeichnis aus, in das 'Amiga Route' installiert werden soll. Es wird in dem Verzeichnis ein Schublade mit dem Namen 'ARoute20' angelegt.

## 1.7 ARoute.guide/Bedienung

Bedienung

\*\*\*\*\*

Allgemeine Hinweise

Erste Schritte

Hauptfenster

Karte

Globale Einstellungen

Fahrzeugeinstellungen

Karteneinstellungen

Neue Route

Ortseingabe

Ortsauswahl

Ort bearbeiten

Gauss-Krueger Koordinaten

UTM Koordinaten

Straße bearbeiten

## 1.8 ARoute.guide/Allgemeine Hinweise

Allgemeine Hinweise  
=====

Beim Start von 'Amiga Route' wird ein 'Public'-Bildschirm mit dem Namen 'AROUTE' und ein ARexx-Port gleichen Namen geöffnet. Wenn Sie das Programm mehrmals starten, so wird ab der zweiten Instanz eine Zahl an

---



diese Namen angehängt. Der Name des zweiten ARexx-Ports ist zum Beispiel 'AROUTE.1'.

An verschiedenen Stellen des Programms werden Sie aufgefordert, einen Ortsnamen einzugeben, zum Beispiel den Startort einer Route. Es reicht dabei, den Anfang des Namens einzugeben. 'Amiga Route' zeigt Ihnen dann im Ortsauswahlfenster alle Orte an, die mit Eingabe beginnen. Weiter können Sie bei der Eingabe des Ortsnamens auch die Muster des AmigaOS benutzen. So werden Ihnen bei der Eingabe von '#?bach#?' alle Orte angezeigt, in deren Namen 'bach' enthalten ist.

## 1.9 ARoute.guide/Erste Schritte

Erste Schritte

=====

'Amiga Route' läßt sich von der Workbench durch Doppelklick auf das Piktogramm starten. Beim Start öffnet 'Amiga Route' einen eigenen Screen.

Nach dem Start dauert es dann einen Moment, bis die Orte und Routen geladen worden sind. Sie befinden sich nun im Hauptfenster (siehe

Hauptfenster

).

Um eine erste Route zu berechnen, klicken Sie jetzt auf Neue Route. Geben Sie im nun erscheinenden Fenster einen Startort und einen Zielort ein (z. B. Hamburg und München). Bei Orten mit mehreren Ortsteilen oder mit Autobahnabfahrten erscheint eine Auswahlliste. Wenn Sie Start- und Zielort eingefügt haben, klicken Sie bitte auf OK.

Jetzt berechnet 'Amiga Route' die schnellste, kürzeste, bevorzugte und billigste Route zwischen Start- und Zielort. Dieses kann je nach Länge der Strecke und Geschwindigkeit Ihres Rechners etwas dauern, nach ein paar Sekunden sollte aber die berechnete Route im Hauptfenster erscheinen. Nun können Sie die Art der angezeigten Route auswählen und zwischen ausführlicher oder kurzer Liste wählen.

Durch einen Klick auf Karte öffnet sich das Kartenfenster. Die berechnete Route ist hier in schwarz eingezeichnet und Start- sowie Zielort sind mit Fähnchen markiert. Die Art der dargestellten Route läßt sich im Route Menü auswählen.

## 1.10 ARoute.guide/Hauptfenster

Das Hauptfenster

=====

---

Nach dem Start befinden Sie sich im Hauptfenster von 'Amiga Route'. Im Listview in der Mitte des Hauptfensters wird die aktuelle Route tabellarisch dargestellt. Darunter werden Start- und Zielort, sowie die Entfernung in Kilometern und die Zeit in Minuten angezeigt. Oberhalb der Routen-Liste befinden sich die die Schalter (Gadgets) zur Programmbedienung. Mit der rechten Maustaste können Sie das Menü des Hauptfensters bedienen.

Gadgets des Hauptfensters

Menü des Hauptfensters

## 1.11 ARoute.guide/Gadgets des Hauptfensters

Gadgets

-----

Art der Route

.....

Hier wählen Sie zwischen den verschiedenen berechneten Routen aus. Es stehen die schnellste, kürzeste, billigste und Ihre bevorzugte Route zur Auswahl.

Ausführlich

.....

Dieses Gadget beeinflusst die Ausführlichkeit der Streckenbeschreibung. Ist Ausführlich aktiv, so wird jede Autobahnabfahrt und jeder Ort angezeigt. Andernfalls wird bei Autobahnen und Bundesstraßen nur ein Wechsel der Straße angezeigt.

Karte

.....

Durch Anklicken dieses Gadgets öffnen Sie ein neues Kartenfenster. Sie können mehrere Kartenfenster gleichzeitig öffnen, sofern Sie genug Speicher haben.

Neue Route

.....

Es öffnet sich der Dialog zur Eingabe der Route. (siehe  
Neue Route  
)

Dort können Sie Start und Ziel, Wegpunkte und Vorgaben zur Routenberechnung eingeben.

Routenprefs

.....

Hiermit gelangen Sie zu den Fahrzeugeinstellungen (siehe

---

Fahrzeugeinstellungen  
).

Drucken  
.....

Die Route wird als Tabelle ausgedruckt.

Ende  
....

Beendet das Programm. Wenn Sie die Daten geändert aber noch nicht gespeichert haben, erfolgt vorher eine Sicherheitsabfrage.

## 1.12 ARoute.guide/Menü des Hauptfensters

Menue

-----

Projekt  
-----

Daten freigeben  
.....

Alle Orte und Straßen werden aus dem Speicher entfernt.

Daten laden  
.....

Hiermit können Sie Daten laden bzw. nachladen.

`Version 2.0'

`Version 1.15'

`Version 1.50'

Daten speichern...  
.....

Speichern als...  
.....

Speichert die aktuellen Daten in ein von Ihnen zu wählendes Verzeichnis.

Über  
....

Es erscheint ein Fenster mit Informationen zum Programm.

Beenden  
.....

Beendet das Programm. Wenn Sie die Daten geändert aber noch nicht

---

gespeichert haben, erfolgt vorher eine Sicherheitsabfrage.

Route

-----

Neue Route...

.....

Es öffnet sich der Dialog zur Eingabe der Route. (siehe  
Neue Route  
)

Berechnen

.....

Speichern...

.....

Mit diesem Menüpunkt können Sie die berechnete Route als ASCII-Text speichern. Diesen Text können Sie mit jeder Textverarbeitung oder jedem Editor weiter verarbeiten.

Drucken

.....

Die Route wird als Tabelle ausgedruckt.

Voreinstellungen

-----

Global...

.....

Mit diesem Menüpunkt öffnen Sie das Fenster mit den globalen Einstellungen (siehe  
Globale Einstellungen  
).

Fahrzeug...

.....

Hiermit gelangen Sie zu den Fahrzeugeinstellungen (siehe

Fahrzeugeinstellungen  
).

Karte...

.....

Die Kartendarstellung kann über diesen Menüpunkt beeinflusst werden (siehe

Karteneinstellungen  
).

Bearbeiten

-----

---

Neuer Ort...  
.....

Mit Hilfe dieses Menüpunkts können Sie den Daten von 'Amiga Route' neue Orte hinzufügen. Es erscheint das 'Ort bearbeiten'-Fenster (siehe

Ort bearbeiten  
) , in dem die nötigen Angaben zum Ort gemacht werden können.

Ort bearbeiten...  
.....

Nach Eingabe eines Ortsnamens wird das 'Ort bearbeiten'-Fenster geöffnet (siehe

Ort bearbeiten  
) . Dort können Sie alle Eigenschaften des Ortes zu ändern.

Ort löschen...  
.....

Geben Sie den Namen des zu löschenden Ortes ein. Nach einer Sicherheitsabfrage wird dieser mit samt den zugehörigen Straßen gelöscht.

Neue Straße...  
.....

Mit diesem Menüpunkt können Sie, wie der Name schon sagt, eine neue Straße eingeben. Es öffnet sich das 'Straße bearbeiten'-Fenster.

Überprüfen  
.....

'Straßen'

Zeigt alle Orte, die keine Straßenanbindung haben.

'Land'

Alle Orte, die als Land 'Nicht spezifiziert' angegeben haben, werden angezeigt.

'Ortstyp'

Alle Orte, die als Ortstyp 'Nicht spezifiziert' angegeben haben, werden angezeigt.

'Koordinaten'

Zeigt alle Orte mit Koordinaten 0 Grad Nord, 0 Grad Ost an.

Hilfe  
-----

Dokumentation  
.....

Die Online-Hilfe wird aufgerufen und das Inhaltsverzeichnis angezeigt.

---

## 1.13 ARoute.guide/Karte

Karte

=====

In diesem Fenster wird das Straßennetz und die aktuelle Route (falls berechnet) grafisch dargestellt.

Folgende Farben finden zur Kennzeichnung der Straßen Verwendung:

`Rot`

Autobahnen und Europastraßen

`Gelb`

Bundesstraßen

`Grau`

Land-, Kreis- und sonstige Straßen

`Blau`

Küstenlinien und Flüsse

`Grün`

Staatsgrenzen

Der Name des Startorts wird grün, der des Zielort wird rot gezeichnet. Falls Wegpunkte angegeben worden sind, werden diese in blau eingezeichnet. Die berechnete Route wird in schwarz dargestellt.

Über die Pfeiltasten können Sie den Kartenausschnitt verschieben. Durch einen Mausklick in die Karte werden Informationen über den Ort angezeigt, der dem Mauszeiger am nächsten liegt..

Gadgets der Karte

Menue der Karte

## 1.14 ARoute.guide/Gadgets der Karte

Gadgets

-----

Leiste 1:

-----

Neu zeichnen

.....

Da der Aufbau der Karte auf langsamen Rechnern oder mit eingeschalteter Geographie ein wenig dauern kann, wird die Karte nicht bei jeder Aktion neu gezeichnet (z.B. beim Löschen der Wegpunkte). Mit diesem Schalter können Sie die Karte neu zeichnen lassen.

Übersicht

.....

Durch Anklicken dieses Schalters erscheint die Übersichtskarte. Es werden die Ausschnittsvergrößerungen aufgehoben

Vergrößern

.....

Mit diesem Gadget kann man einen Ausschnitt der Karte vergrößern. Klicken Sie bitte mit der linken Maustaste in die Karte und halten Sie die Maustaste gedrückt. Jetzt können Sie einen Rahmen aufziehen. Wenn Sie die Maustaste loslassen, wird dieser Ausschnitt angezeigt.

Verkleinern

.....

Der Ausschnitt wird um den Faktor 2 verkleinert.

Mehr Details

.....

Es werden mehr Details in der Karte angezeigt.

Weniger Details

.....

Die in der Karte abgebildeten Details werden reduziert.

Speichern der Karte

.....

Hiermit können Sie die Karte als IFF-Grafik abspeichern.

Drucken der Karte

.....

Der gezeigte Ausschnitt wird ausgedruckt. (Der Druck erfolgt über den Workbench - Druckertreiber)

Leiste 2:

-----

Routenansicht

.....

Startort setzen

.....

Sie werden aufgefordert, einen Ort in der Karte anzuklicken. Dieser Ort ist dann der neue Startort der Route und wird mit einem grünen Fähnchen in der Karte markiert.

---

Zielort setzen

.....

Wählen Sie mit der Maus den Zielort der Route an. Er wird in der Karte mit einem roten Fähnchen gekennzeichnet.

Wegpunkt setzen

.....

Wenn Sie diesen Schalter anklicken, können Sie in der Karte einen neuen Wegpunkt einfügen. Der angewählte Ort wird hinten an die Wegpunktliste angehängt. Bei ausgeschalteter Wegpunktoptimierung werden die Wegpunkte also in der Reihenfolge der Eingabe angefahren (siehe

Neue Route  
)

Wegpunkt löschen

.....

Klicken Sie einen Wegpunkt an. Dieser wird dann aus der Liste der Wegpunkte entfernt.

Alle Wegpunkte löschen

.....

Es werden alle Wegpunkte gelöscht. Start- und Zielort werden jedoch beibehalten.

Route berechnen

.....

Falls Sie Start- und Zielort angegeben haben und die alte Route nicht mehr gültig ist, wird die neue Route berechnet. Eine Route wird ungültig, wenn sich Startort, Zielort oder Wegpunkte ändern oder wenn Voreinstellungen geändert werden.

Leiste 3:

-----

Ort suchen

.....

Geben Sie den zu suchenden Ort ein. Dieser wird dann in der Karte zentriert und hervorgehoben. Die Vergrößerungs- und Detailstufen der Karte werden beibehalten.

Neuen Ort positionieren

.....

Dieser Menüpunkt erleichtert die Eingabe neuer Orte. Nach der Anwahl des Menüpunktes können sie die Position des neuen Ortes in der Karte anklicken. Die Genauigkeit der Positionierung beträgt eine Sekunde, dieses entspricht ca. 30-40 Meter. Das Koordinatengitter hilft Ihnen bei der Positionierung. Danach erscheint die Ortseingabe (siehe

---



Ort bearbeiten

). Die Koordinaten des Ortes werden aus der Karte übernommen. Um die Angaben korrekt zu halten, können sie diese nochmal mit einem Atlas abgleichen.

Ort löschen

.....

Sie werden aufgefordert, einen Ort mit der Maus anzuklicken. Dieser wird dann gelöscht. Es erfolgt vorher aber noch eine Sicherheitsabfrage.

Neue Straße

.....

Mit diesem Schalter können Sie neue Straßen eingeben. Dazu wählen Sie per Maus die Orte an, die durch die neue Straße verbunden werden sollen. Jetzt erscheint das 'Straße bearbeiten'-Fenster. (See " Link )

Straße bearbeiten

.....

Klicken Sie bitte die Endpunkte der Straße an, die Sie ändern möchten. Dann können Sie im 'Straße bearbeiten'-Fenster die Straßeneigenschaften ändern. (See " Link )

Straße löschen

.....

Auch hier müssen Sie die Endpunkte der zu löschenden Straße anklicken. Nach einer Sicherheitsabfrage wird die Straße gelöscht.

## 1.15 ARoute.guide/Menue der Karte

Menue

-----

Projekt

-----

Daten freigeben

.....

Alle Orte und Straßen werden aus dem Speicher entfernt.

Daten laden

.....

Hiermit können Sie Daten laden bzw. nachladen.

'Version 2.0'

'Version 1.15'

'Version 1.50'

Daten speichern...

.....

Speichern als...

.....

Über

....

Es erscheint ein Fenster mit Informationen zum Programm.

Beenden

.....

Rückkehr ins Hauptfenster (siehe  
Hauptfenster  
).

Route

-----

Startort setzen

.....

Zielort setzen

.....

Wegpunkt setzen

.....

Wegpunkt löschen

.....

Alle Wegpunkte löschen

.....

Berechnen

.....

Speichern...

.....

Drucken

.....

Der gezeigte Ausschnitt wird ausgedruckt. (Der Druck erfolgt über den  
Workbench - Druckertreiber)

Art der Route

.....

'Schnellste'

'Kürzeste'

'Bevorzugte'

'Billigste'

Voreinstellungen

-----

Global...  
.....

Mit diesem Menüpunkt öffnen Sie das Fenster mit den globalen  
Einstellungen (siehe  
                  Globale Einstellungen  
                  ).

Fahrzeug...  
.....

Hiermit gelangen Sie zu den Fahrzeugeinstellungen (siehe  
                  Fahrzeugeinstellungen  
                  ).

Karte...  
.....

Die Kartendarstellung kann über diesen Menüpunkt beeinflusst werden  
(siehe  
                  Karteneinstellungen  
                  ).

Bearbeiten  
-----

Neuer Ort...  
.....

Ort bearbeiten...  
.....

Ort löschen...  
.....

Ort positionieren...  
.....

Dieser Menüpunkt erleichtert die Eingabe neuer Orte. Nach der Anwahl  
des Menüpunktes können sie die Position des neuen Ortes in der Karte  
anklicken. Die Genauigkeit der Positionierung beträgt eine Sekunde,  
dieses entspricht ca. 30-40 Meter. Das Koordinatengitter hilft Ihnen  
bei der Positionierung. Danach erscheint die Ortseingabe (siehe

                  Ort bearbeiten  
                  ). Die Koordinaten des Ortes werden aus der Karte  
übernommen. Um die Angaben korrekt zu halten, können sie diese nochmal  
mit einem Atlas abgleichen.

Neue Straße...  
.....

Überprüfen  
.....

`Straßen`

---

Zeigt alle Orte, die keine Straßenanbindung haben.

`Land`

Alle Orte, die als Land `Nicht spezifiziert` angegeben haben, werden angezeigt.

`Ortstyp`

Alle Orte, die als Ortstyp `Nicht spezifiziert` angegeben haben, werden angezeigt.

`Koordinaten`

Zeigt alle Orte mit Koordinaten 0 Grad Nord, 0 Grad Ost an.

Ort suchen...

.....

Geben Sie den zu suchenden Ort ein. Dieser wird dann in der Karte zentriert und hervorgehoben. Die Vergrößerungs- und Detailstufen der Karte werden beibehalten.

Hilfe

-----

Dokumentation

.....

Die Online-Hilfe wird aufgerufen und das Inhaltsverzeichnis angezeigt.

## 1.16 ARoute.guide/Globale Einstellungen

Globale Einstellungen

=====

In diesem Fenster können Sie einige globale Einstellungen machen. Diese Einstellungen werden im Piktogramm gespeichert.

Sie können zuerst das Verzeichnis des Landes einstellen, welches beim Programmstart geladen wird. Weiter können Sie den verwendeten Screenmode (Bildschirmmodus) einstellen. Darunter werden Zeichensatz und -größe für die Beschriftungen in der Karte eingestellt.

**\*Achtung:\*** \*Das Datenverzeichnis wird erst beim nächsten Programmstart berücksichtigt.\*

Verwendete Tooltypes:

`SCREENMODE`

benutzter Bildschirmmodus

`SCREENWIDTH`

Breite des Bildschirms

`SCREENHEIGHT`

Höhe des Bildschirms

`SCREENDEPTH`  
Farbtiefe des Bildschirms

`AUTOSCROLL`  
Automatisches Rollen bei übergroßen Bildschirmen

`DATADIR`  
Verzeichnis der beim Start zu ladenden Daten

`EDITOR`  
Editor, der für das Bearbeiten von Notizen aufgerufen wird

`TEXTVIEWER`  
Textanzeiger zum Anzeigen von Notizen

`PICVIEWER`  
Bildanzeiger

`BACKUPS`  
Legt fest, ob beim Speichern die letzte Version der Daten erhalten bleibt

## 1.17 ARoute.guide/Fahrzeugeinstellungen

### Fahrzeugeinstellungen

=====

In diesem Fenster können Sie verschiedene Einstellungen bezüglich der Berechnung der Route machen.

Wenn Sie meist den selben \*Startort\* für Ihre Strecken benutzen, können Sie diesen hier eintragen. Er wird dann bei jedem Programmstart sofort benutzt.

Weiterhin können Sie die \*Durchschnittsgeschwindigkeit\* für jede Straßenart festlegen. Allerdings sollten Sie diese nicht zu hoch ansetzen, denn Baustellen, Staus oder rote Ampeln sollten mit einbezogen werden.

Bei \*Bevorzugte Straßen\* lassen sich Ihre persönlichen Präferenzen einstellen. Für jeden Straßentyp können Sie wählen, ob Sie ihn \*gern\*, \*normal\* oder \*ungern\* fahren.

Sie können beliebig viele Fahrzeugprofile anlegen, in dem Sie diese mit dem Menüpunkt Projekt/Speichern als... unter verschiedenen Namen abspeichern. Diese Profile können dann mit dem Menüpunkt Projekt/Laden... geladen werden.

## 1.18 ARoute.guide/Karteneinstellungen

Karteneinstellungen

=====

Sie können nahezu alle Eigenschaften der Kartendarstellung über dieses Fenster einstellen. Dazu gehören die dargestellten Details, die Geographie und die verwendeten Zeichensätze. Die einzelnen Einstellungsseiten können sie über die Register erreichen.

Details

Geographie

Zeichensätze

## 1.19 ARoute.guide/Details

Details

-----

`Ansicht`

Sie können hier den Ausschnitt wählen, der beim Öffnen des Kartenfensters angezeigt wird.

`Details`

Hiermit können Sie einstellen, ob die Detailstufen automatisch berechnet werden sollen, oder ob die über die nebenstehenden Checkboxes eingestellten Details dargestellt werden.

`Gitter`

Das Koordinatengitter kann über diesen Schalter ausgeschaltet oder in der Feinheit geändert werden.

`Beschriftung`

Die Art der Ortsbeschriftung können sie hier einstellen.

`Checkboxes`

Bei manueller Detailsinstellung werden auf der Karte nur die Details dargestellt, die hier eingeschaltet wurden. Bei Detailautomatik werden diese Einstellungen nicht berücksichtigt.

## 1.20 ARoute.guide/Geographie

Geographie

-----

Hier können Sie die Geographie ein- oder ausschalten. Der

Kartenaufbau ist bei ausgeschalteter Geographie besonders auf langsamen Rechner deutlich schneller.

Weiter lassen sich bei eingeschalteter Geographie einzelne Details ausblenden.

## 1.21 ARoute.guide/Zeichensätze

Zeichensaetze

-----

Die für die Beschriftung der Karte verwendeten Zeichensätze können Sie auf dieser Seite einstellen.

In den Textfeldern steht jeweils der eingestellte Zeichensatz und die Größe. Durch Mausklick auf den Schalter neben dem Textfeld öffnet sich der Requester zur Auswahl des Zeichensatzes. Dort lassen sich Schriftart , -größe und -stil einstellen.

## 1.22 ARoute.guide/Neue Route

Neue Route

=====

Im erscheinenden Requester können Start- und End-Ort sowie Wegpunkte eingegeben werden. Start- und End-Ort müssen eingegeben werden, die Wegpunkte können auch ausgelassen werden. Falls die Schreibweise des Ortsnamens nicht genau bekannt ist, kann auch nur der Anfang des Namens eingegeben werden. Es erscheint dann ein Auswahlrequester mit der Liste aller Ortsnamen mit diesem Präfix.

Bei ausgeschalteter Optimierung werden die Wegpunkte in der Reihenfolge der Liste benutzt. Wenn sie Optimierung einschalten, versucht 'Amiga Route' durch Veränderung der Reihenfolge der Wegpunkte die Route zu verbessern. Leider läßt sich die optimale Strecke, gerade bei vielen Wegpunkten, nur mit sehr großem Aufwand berechnen, da das sogenannte "Problem des Handlungsreisenden" eines der am schwersten zu berechnenden Probleme der Informatik darstellt. (Siehe 'Hopcroft/Ullman: Einführung in die Automatentheorie, Formale Sprachen und Komplexitätstheorie'). Daher benutzt 'Amiga Route' einen relativ einfachen aber schnellen Algorithmus, der leider nicht in allen Fällen die optimale Route berechnet. Dennoch sind die Ergebnisse im Allgemeinen recht gut.

## 1.23 ARoute.guide/Ortseingabe

Ortseingabe  
=====

Dieses Fenster erscheint meist, wenn 'Amiga Route' von Ihnen eine Ortsangabe verlangt.

## 1.24 ARoute.guide/Ortsauswahl

Ortsauswahl  
=====

In diesem Fenster erscheinen alle Orte, die auf einen eingegebenen Ortsnamen passen. Sie können per Maus oder durch die Pfeiltasten den gewünschten Ort anwählen. Wenn Sie die Shifttaste und Pfeil-Hoch oder -Runter gleichzeitig drücken, können Sie in der Liste seitenweise blättern.

Per Return, Doppelklick auf einen Eintrag oder Anklicken von OK übergeben Sie Ihre Auswahl an das Programm.

## 1.25 ARoute.guide/Ort bearbeiten

Ort bearbeiten  
=====

Dieses Fenster erscheint, wenn Sie einen Ort bearbeiten oder einen neuen Ort einfügen wollen. Alle Eigenschaften eines Ortes lassen sich hier einstellen.

Als erstes Eingabefeld sehen Sie oben links den Ortsnamen. Wenn Sie den Namen eines bestehenden Ortes ändern oder einen neuen Ort eingeben, müssen Sie darauf achten, daß der Ortsname eindeutig ist. 'Amiga Route' identifiziert nämlich die Orte anhand ihres Namens. Das Programm macht Sie aber bei der Eingabe darauf aufmerksam, wenn schon ein gleichnamiger Eintrag besteht. In diesem Fall schreiben Sie am besten die Region hinter den Namen, zum Beispiel 'Oldenburg/Holstein', damit sind dann Vewechslungen ausgeschlossen.

Darunter können Sie die geographische Lage des Ortes eingeben. Dieses sollte immer gemacht werden, da der Ort sonst nicht in der Karte erscheint. Die geographische Lage wird in geografischen Koordinaten angegeben, jeweils in Grad, Minuten und Sekunden. Orte südlich des Äqautors erhalten negative Breitengrade, Orte westlich des 0. Längengrades (Greenwich) ebenfalls. Die Koordinaten entnehmen Sie am besten aus einem guten Atlas.

Etwas darunter haben sie die Möglichkeit, den Ortstyp zu spezifizieren. Oben rechts wird das Land/Bundesland ausgewählt.

---



Darunter erscheinen die Straßen, die von diesem Ort ausgehen. Hier können Sie neue Straßen hinzufügen oder bestehende Straßen ändern oder löschen. Beim Hinzufügen oder Ändern von Straßen erscheint das "Straße bearbeiten" Fenster.

\*Wichtig:\* Beim Löschen wird die Straße aus der Datenstruktur entfernt. Die Straße ist also auch gelöscht, wenn der Orts-Requester mit Abbruch verlassen wird. Deshalb erfolgt vorher noch eine Sicherheitsabfrage.

## 1.26 ARoute.guide/Gauss-Krueger Koordinaten

Gauss-Krueger Koordinaten

=====

In diesem Fenster können Sie die Lage des Ortes in Gauss-Krüger Koordinaten angeben. Diese werden dann beim Verlassen des Fensters in geographische Koordinaten umgewandelt und in die Ortsdaten eingetragen. Gauss-Krüger Koordinaten werden im deutschen Vermessungswesen verwendet und sind zum Beispiel beim Katasteramt erhältlich. Sie werden in Meter angegeben.

## 1.27 ARoute.guide/UTM Koordinaten

UTM Koordinaten

=====

Im UTM-Fenster läßt sich die Position eines Ortes in UTM-Koordinaten eingeben. Beim Verlassen des Fensters werden sie in geographische Koordinaten konvertiert. UTM-Koordinaten werden von der NATO/Bundeswehr und vom Katastrophenschutz verwendet und lassen sich einfach und recht genau aus deren Karten ablesen. Bei einer Karte im Maßstab 1:50.000 entspricht 1 mm auf der Karte 50 m in der Realität. Bei UTM-Koordinaten muß die Zone, sowie der Nord- und Ostwert in Metern angegeben werden.

## 1.28 ARoute.guide/Straße bearbeiten

Straße bearbeiten

=====

In diesem Requester können sie alle Daten einer Straße ändern. Oben erscheinen die Namen der Orte zwischen denen die Straße besteht. Falls sie eine Straße hinzufügen wollen, müssen sie den zweiten Ort natürlich noch eintragen. Darunter müssen Art der Straße und die Länge in Kilometern angegeben werden.

Wenn Sie die Straßen der bestehenden Orte ändern wollen, dann wählen

Sie Ort ändern. Dort können Sie die zu ändernde Straße auswählen.

## 1.29 ARoute.guide/ARexx

ARexx

\*\*\*\*\*

'Amiga Route' stellt einen ARexx-Port zur Verfügung, über den Sie das Programm extern steuern können.

Befehle

=====

CLEAR FORCE/S

.....

Löscht alle Daten aus dem Speicher. Wird die Option Force angegeben, so wird die Sicherheitsabfrage unterdrückt.

HELP

....

Öffnet die Online-Hilfe.

OPEN NAME/K VERSION/N/K

.....

Läd neue Daten aus dem angegebenen Verzeichnis nach.

QUIT FORCE/S

.....

Beendet das Programm. Die Option Force unterdrückt die Sicherheitsabfrage.

SAVE

....

Speichert die Daten ab.

SAVEAS NAME/K

.....

Speichert die Daten in dem angegebenen Verzeichnis.

VERSION

.....

Gibt die Version des Programms aus.

## 1.30 ARoute.guide/Probleme und Abhilfen

Probleme und Abhilfen

\*\*\*\*\*

Problem: Beim Starten des Programms öffnet sich zwar das Hauptfenster und es wird Initialisierung angezeigt. Dann bricht 'Amiga Route' aber ab und das Fenster verschwindet.

Abhilfe: Ihr Amiga verfügt über zu wenig Hauptspeicher. 'Amiga Route' benötigt mindestens 2.0 Megabytes Hauptspeicher.

## 1.31 ARoute.guide/Der Programmautor

Der Programmautor

\*\*\*\*\*

Wie die meisten wahrscheinlich schon gemerkt haben, ist mein Name Ludger Solbach. Ich studiere momentan Informatik an der Gesamthochschule Paderborn.

Das Programm 'Amiga Route' entstand in meiner Freizeit aus dem Interesse, das im Studium Erlernete auch mal praktisch einzusetzen.

Adresse

## 1.32 ARoute.guide/Adresse

Adresse

=====

SWS Softwareentwicklung GbR

Ludger Solbach

Karlstraße 49

33098 Paderborn

Tel. und Fax: 05251/72764

Wenn Sie Fragen haben, die sich direkt auf 'Amiga Route' beziehen, können Sie mich auch folgendermaßen erreichen:

Tel: 05251/640070

email: soulman@uni-paderborn.de (preferred)

Weiterhin ist auch eine PC-Version des Programms mit dem Namen 'WinMap' erhältlich bei:

SWS Softwareentwicklung GbR

z.H. Torsten Schubert

Karlstraße 49

33098 Paderborn

---

### 1.33 ARoute.guide/Danksagungen

Danksagungen

\*\*\*\*\*

Ein großes Dankeschön geht an Olaf Barthel für die  
'gtlayout.library', Jochen Wiedmann für 'FlexCat' und Michael Balzer  
für 'ARexxBox'.

Cornelis L. Rison für die Daten der Niederlande. Marc Beyrich danke  
ich für das Installer-Script.

Danke natürlich auch an meine Beta-Tester:

Georg Krämer, Stephan Neuhaus, Marc Beyrich, Thomas Globisch,  
Christoph Dietz, Rüdiger Rohde, Jürgen Weinelt (jetzt ist der  
DoubleClick drin :), Mario 'magick' Kemper (ja, nun kann die  
Ortsauswahl auch mit Return beendet werden), Markus 'corwin' Stipp und  
Markus 'ill' Illenseer.

Grüße an alle #amigager'ler(innen :).

Da dies mein erstes Shareware-Programm ist, bin ich sehr erfreut, daß  
das Shareware-Konzept durch die Anwender unterstützt wird.

### 1.34 ARoute.guide/Concept Index

Concept Index

\*\*\*\*\*

Adresse

Adresse

Anforderungen

Anforderungen

ARexx

ARexx

Bedienung

Bedienung

Das Hauptfenster

Hauptfenster

Einleitung

Einleitung

Farben

Karte

Hardware

Anforderungen

---

Installation	Installation
Karte	Karte
Legende	Karte
Leistungsmerkmale	Leistungsmerkmale
Rechtliches	Rechtliches
Software	Anforderungen
Start	Erste Schritte
Tooltipes	Globale Einstellungen
Troubleshooting	Probleme und Abhilfen
WinMap	Adresse

---