

MUIVideo

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MUIVideo		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MUIVideo	1
1.1	Übersicht	1
1.2	Über MUI	2
1.3	Rechtliches	2
1.4	Vorraussetzungen	3
1.5	Installation	3
1.6	Der Programmstart	4
1.7	Bedienung	4
1.8	Das Kontrollfenster	6
1.9	Das Erweiterungsfenster	7
1.10	Das Eingabefenster	8
1.11	Das Typenfenster	11
1.12	Das Wertungsfenster	12
1.13	Das Quellenfenster	12
1.14	Das Verleihfenster	12
1.15	Das Namenfenster	13
1.16	Das ARexxfenster	14
1.17	Die Hauptliste	14
1.18	Die Filterliste	15
1.19	Das Sortierfenster	15
1.20	Das Filterfenster	16
1.21	einfaches Drucken	17
1.22	vollständiges Drucken	18
1.23	vollständiges Drucken/Spalten	19
1.24	vollständiges Drucken/Ränder	19
1.25	vollständiges Drucken/Diverses	20
1.26	Voreinstellungen	21
1.27	Listeneinstellungen	23
1.28	diverses Einstellungen	24
1.29	Projekt	25

1.30 Fenster	26
1.31 Einstellungen	26
1.32 Filter-Menü	27
1.33 Abläufe	27
1.34 Daten eingeben	28
1.35 Daten verändern	28
1.36 Daten filtern	29
1.37 Die Daten sortieren	30
1.38 Drucken	30
1.39 Filme verleihen	31
1.40 Tastatur	33
1.41 AREXX	34
1.42 QUIT	36
1.43 HIDE	36
1.44 SHOW	36
1.45 DEACTIVATE	36
1.46 ACTIVATE	36
1.47 INFO	37
1.48 HELP	37
1.49 ABOUT	37
1.50 ADD	37
1.51 ASKCHANGE	37
1.52 CHANGE	38
1.53 CLEAR	38
1.54 COUNT	38
1.55 COUNTFILTER	39
1.56 GAUGE	39
1.57 GET	39
1.58 GETQUICK	41
1.59 GOTO	41
1.60 GOTOFILTER	42
1.61 HIDEAREXX	42
1.62 HIDEFILTER	43
1.63 HIDEMAIN	43
1.64 HIDEMASK	43
1.65 KILL	44
1.66 SET	44
1.67 REDRAW	46
1.68 REQUESTCHOICE	46

1.69	REQUESTFILE	47
1.70	REQUESTNOTIFY	47
1.71	REQUESTNUMBER	48
1.72	REQUESTSTRING	48
1.73	SHOWAREXX	49
1.74	SHOWFILTER	49
1.75	SHOWMAIN	50
1.76	SHOWMASK	50
1.77	SLEEP	51
1.78	WAKE	51
1.79	Programmgeschichte	51
1.80	Bekannte Fehler	55
1.81	ToDo-Liste	55
1.82	Danksagungen	55
1.83	Der Autor	55

Chapter 1

MUIVideo

1.1 Übersicht

MUIVideo - Eine Film-Datenbank

=====

MUIVideo ist eine Datenbank zur Filmverwaltung, deren Oberfläche mit Hilfe von

MUI
erzeugt wurde.

Diese Anleitung teilt sich in folgende Abschnitte:

Rechtliches
Status, Haftung, etc.

Systemvoraussetzungen
Anforderungen an den Rechner

Installation
Installation auf Festplatte

Start
Der Programmstart / Parameter

Bedienung
Arbeiten mit MUIVideo

Abläufe
Einführung in Bedienung

Tastatur
Bedienung über die Tastatur

ARexx
Der ARexx-Port

Geschichte
Die Programmgeschichte

bekannte Fehler
Dem Autor bekannte Fehler

ToDo-Liste
Was ich noch machen will

Danksagungen
Danksagungen

Adresse des Autors
Informationen über den Autor

1.2 Über MUI

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

1.3 Rechtliches

Rechtliches

MUIVideo ist Freeware. D.h. Sie dürfen MUIVideo benutzen, ohne ein Entgelt dafür entrichten zu müssen. Trotzdem bleiben alle

Rechte an dem Programm beim
Autor

. MUIVideo darf frei kopiert
werden, solange der Inhalt des Archivs unverändert bleibt. Für
eine Kopie von MUIVideo darf nicht mehr als die Kopierkosten
verlangt werden. Für die Kopie einer Diskette sind 3,- DM
ausreichend.

Die Verbreitung von MUIVideo über das Aminet, die CDs und Disks
von Fred Fish, die Meating Pearls CDs und die Amclust CD ist
ausdrücklich erlaubt.

Der Autor übernimmt für MUIVideo keinerlei Haftung! Die Benutzung
erfolgt ausschließlich auf eigene Gefahr!

MUIVideo benutzt
MUI

.

1.4 Voraussetzungen

Anforderungen an den Rechner

Um MUIVideo benutzen zu können benötigen Sie einen Amiga mit
installiertem MUI V3.0 (oder besser). Die Betriebssystemversion
muß 3.0 oder besser sein. Eine Bildschirmauflösung von mindestens
640x256 Punkten wird benötigt, um alle Fenster öffnen zu können.
Ein Betrieb im NTSC-Modus ohne Overscan, ohne Autoscroll und ohne
Interlace ist nicht möglich! Es wird dringend eine Auflösung von
mindestens 640x512 Punkten angeraten.

Die Anforderungen an den Speicher hängen stark vom Umfang der
Daten ab. Für jeden Datensatz werden etwa 1300 Bytes freien
Speichers benötigt.

Eine Festplatte ist für den Betrieb nicht unbedingt notwendig,
hat sich aber als überaus nützlich erwiesen.

1.5 Installation

Installation auf Festplatte

Zur Installation benutzen Sie am einfachsten das beiliegende
Installer-Script. Starten Sie dieses (MUIVideo.install) durch
einen Doppelklick, und folgen Sie den Anweisungen auf dem
Bildschirm.

Zur Installation per Hand, kopieren Sie den kompletten Ordner an
eine beliebige Stelle auf ihre Festplatte. Ein Assign o.Ä. wird

nicht benötigt.

1.6 Der Programmstart

Der Programmstart

Der Programmstart erfolgt durch Doppelklick auf das Programmicon, oder aus der Shell durch Eingabe von "MUIVideo".

Nach dem Start schaut MUIVideo im Verzeichnis "ARexx/" des Programmverzeichnisses nach der Datei "MUIVideo_startup_script.rexx". Ist diese vorhanden, so wird die Datei als

```
ARexx
-Script ausgeführt.
```

Vor dem

Programmende

wird ebenso versucht eine Datei namens "MUIVideo_exit_script.rexx" auszuführen.

In dieser Version von MUIVideo werden keine Parameter oder ToolTypes unterstützt.

1.7 Bedienung

Die Bedienung von MUIVideo

Die Bedienoberfläche von MUIVideo besteht aus diversen Fenstern, die jeweils eine Funktionsgruppe beinhalten. Zusätzlich gibt es eine Reihe von Menüs, die seltener benötigte Funktionen enthalten.

MUIVideo hat folgende Fenster:

Kontrollfenster

Grundfunktionen von MUIVideo

Erweiterungsfenster

Erweiterte Funktionen

Eingabefenster

hier werden die Daten eingegeben

Typenfenster

zur Auswahl von Filmtypen

Wertungsfenster

zur Bewertung eines Films

Quellenfenster
zur Auswahl der Aufnahmequelle

Verleihfenster
Datenerfassung für verliehene Filme

Namenliste
Namen für das Verleihen

ARexxfenster
ARexx-Scripte leicht auswählen

Hauptliste
die Liste mit allen Datensätzen

Filterliste
die Liste mit den ausgefilterten Daten

Sortierfenster
hier werden die Daten sortiert

Filterfenster
hier können Daten gefiltert werden

einfaches Drucken
Drucken leicht gemacht

vollständiges Drucken
volle Kontrolle beim Drucken

Einstellungen
Voreinstellungen vornehmen

Listeneinstellungen
das Anzeigeformat einstellen

diverse Einstellungen
verschiedene Einstellungen

MUIVideo hat folgende Menüs:

Projekt
weitere Funktionen von MUIVideo

Fenster
geschlossene Fenster öffnen

Einstellungen
Voreinstellungen der Oberfläche

Filter
Kopieren zwischen Haupt- und Filterliste

1.8 Das Kontrollfenster

Das Kontrollfenster:

Vom Kontrollfenster werden die Grundfunktionen von MUIVideo aufgerufen. Dazu findet man hier einige Schalter, die folgende Funktion haben:

Laden

Öffnet einen Dateirequester, mit dessen Hilfe eine Datei ausgesucht werden kann, die geladen wird. Aus dem gleichen Verzeichnis versucht MUIVideo die Voreinstellungen zu laden.

Wurden zwischenzeitlich die Daten im Speicher verändert, fragt MUIVideo ob die Daten zuvor gespeichert werden sollen, der Vorgang fortgesetzt werden soll, oder ob der Vorgang beendet werden soll.

Speichern

Öffnet einen Dateirequester, mit dessen Hilfe eine Datei ausgesucht werden kann, in die die Daten im Speicher gesichert werden. Besteht schon eine Datei gleichen Namens, so wird diese ohne Vorwarnung überschrieben! Soll die Datei in ein neues, noch nicht bestehendes Verzeichnis gesichert werden, so ergänzen Sie den im Requester angegebenen Pfad um das neue Verzeichnis. Sie werden dann gefragt, ob das Verzeichnis angelegt werden soll.

Drucken

Je nach Einstellung im Fenster für diverse Einstellungen wird entweder das Fenster für einfaches Drucken, oder das Fenster für vollständiges Drucken geöffnet, mit deren Hilfe die Daten gedruckt werden können.

Filtern

Öffnet das Filterfenster, mit dessen Hilfe bestimmte Datensätze ausgefiltert werden können.

Sortieren

Öffnet das

Sortierfenster
, mit dessen Hilfe die Datensätze
sortiert werden können.

Einstellungen

Öffnet das
Voreinstellungsfenster
von MUIVideo.

ARexx

Das
ARexxfenster
.
Dort kann schnell ein ARexx-Script gestartet werden.

Cycle-Gadget mit Buchstaben

Wählt man einen Buchstaben aus, so wird in der Hauptliste der
erste Eintrag aktiviert, dessen Filmtitel mit dem gewählten
Buchstaben beginnt, sofern ein solcher vorhanden ist.

ENDE

Beendet MUIVideo. Wurden die Daten im Speicher verändert, so
öffnet sich ein Fenster, mit dem man wählen kann, ob die Daten
zuvor gespeichert werden sollen, ob ohne Speicherung beendet
werden soll, oder ob das Programm noch nicht beendet werden
soll.

Vor dem Programmende wird versucht eine Datei mit dem Namen
"MUIVideo_exit_script.rexx" im Verzeichnis "ARexx" des Pro-
grammverzeichnisses als

ARexx
-Script auszuführen.

1.9 Das Erweiterungsfenster

Das Erweiterungsfenster

Das Erweiterungsfenster enthält einige Elemente, die dazu dienen
nützliche Funktionen von MUIVideo schnell aufzurufen. Man öffnet
das Fenster durch Auswahl des Menüpunktes
"Fenster/Erweiterungen".

Die einzelnen Elemente haben folgende Bedeutung:

Pfeil nach links

Ist ein Eintrag in der
Filterliste
aktiviert, so wird dieser in
die

Hauptliste
kopiert.

Pfeil nach rechts

Ist ein Eintrag in der Hauptliste aktiviert, so wird dieser in die Filterliste kopiert. Mit Hilfe der Pfeile nach links/rechts lassen sich gezielt Einträge in andere Dateien kopieren.

Pfeil nach oben

Ist in der Hauptliste ein Eintrag aktiviert, so wird dieser eine Position nach oben verschoben.

Pfeil nach unten

Ist in der Hauptliste ein Eintrag aktiviert, so wird dieser eine Position nach unten verschoben. Mit den Pfeilen nach oben/unten können Einträge manuell
sortiert
werden.

"+"-Gadget

Alle Einträge der Filterliste werden an die Hauptliste angehängt.

"-"-Gadget

Nach anklicken dieses Gadgets werden alle Einträge der Hauptliste gelöscht, die mit einem der Einträge der Filterliste übereinstimmen.

1.10 Das Eingabefenster

Das Eingabefenster:

Das Eingabefenster enthält die Eingabemaske von MUIVideo. Hier werden Daten eingegeben und verändert. Das Fenster unterteilt sich in zwei Bereiche. Im oberen Bereich sind die Gadgets für die Daten, im unteren Bereich für die Aktionen mit den Daten.

Im Datenbereich findet man folgende Gadgets:

Titel

Titel des Films.

Darst.

Darsteller des Films.

Typ

Typ des Films.

Mit dem Lupensymbol hinter dem Gadget kann ein weiteres Fenster zur

Typenauswahl
aufgerufen werden.

Ist das Typengadget leer, und es wird im Gadget für die Darsteller die RETURN-Taste gedrückt, so öffnet sich das Fenster zur Typenauswahl automatisch.

Bem.

Eine beliebige Bemerkung zum Film.

Datum

Das Aufnahmedatum (oder das Produktionsdatum) des Films. Wird die RETURN-Taste im leeren Gadget gedrückt, so wird automatisch das aktuelle Datum eingesetzt.

Zählwerk

Zählwerksstellung, an der der Film beginnt.

Wertung

Eine Bewertung des Films. Man kann den Film bewerten, indem man das Lupensymbol anklickt. Es öffnet sich dann das

Wertungsfenster

.

Bild

Pfad zu einem Bild zum Film.

Mit dem Symbol hinter dem Gadget kann ein Dateirequester aufgerufen werden, mit dessen Hilfe sich der Pfad komfortabler einstellen läßt.

Quelle

Aufnahmequelle des Films.

Wird im Feld "Bild" die RETURN-Taste gedrückt, und das Feld "Quelle" ist leer, so wird automatisch das Fenster zur

Auswahl einer Quelle
geöffnet. Das Fenster

kann ebenso durch anklicken des Lupensymbols hinter dem Gadget geöffnet werden.

Cassette

Cassettensnummer oder -bezeichnung.

Ist der Inhalt eine Zahl, so kann er mit den Pfeilgadgets erhöht oder erniedrigt werden.

Index

Position auf der Cassette.

Länge

Filmlänge in Minuten.

Format

Das Bildformat. Es kann zwischen den
voreingestellten
Formaten gewählt gewählt werden.

Ton

Die Tonqualität. Es kann zwischen den
voreingestellten
Qualitäten gewählt werden.

Geschw.

Die Bandgeschwindigkeit. Es kann zwischen den
voreingestellten
Geschwindigkeiten gewählt werden.
gewählt werden.

hier

Ist das Gadget abgehakt, so befindet sich der Film
derzeit beim Benutzer der Datenbank. Andernfalls ist
er verliehen (s.u.).

leihen

Hiermit kann man die
Leihdaten
einstellen.

Im Aktionsbereich findet man folgende Gadgets:

Neu

löscht alle Gadgets im Datenbereich, bzw. setzt diese auf
Standardwerte, so daß mit der Eingabe eines neuen Datensatzes
begonnen werden kann.

Hinzufügen

Fügt die Daten in der Eingabemaske als neuen Datensatz an das
Ende der Hauptliste an.

Ändern

Ändert den selktierten Datensatz, so daß er den Daten in der
Eingabemaske entspricht.

Löschen

Löscht den selektierten Datensatz nach vorheriger Nachfrage.

Bild zeigen

Wenn im Feld "Bild" ein Pfad zu einem Bild eingetragen ist, dann kann man dieses Gadget anklicken. Das eingestellte Bild wird mit Hilfe eines externen Bildanzeigers angezeigt. Der Bildanzeiger kann im Fenster für

diverse Einstellungen
eingestellt werden.

1.11 Das Typenfenster

Das Typenfenster

Mit Hilfe dieses Fensters kann der Filmtyp leicht eingestellt werden. Im linken Teil des Fensters befindet sich die Liste mit den möglichen Filmtypen, aus denen einer oder mehrere gewählt werden können.

Mit dem Gadget "Ersetzen" wird der Inhalt des Feldes "Typ" im

Eingabefenster

durch den/die ausgewählten Typ(en) ersetzt. Mit dem Gadget "Anhängen" werden die gewählten Typen an evtl. schon bestehende Einträge im Feld "Typ" angehängt. Mit "Abbrechen" kann die Auswahl vorzeitig abgebrochen werden.

Mit dem Gadget "Neu" aktiviert man das Textfeld unter der Liste. Dort kann man den neuen Typ eingeben, der sodann der Liste hinzugefügt wird.

Mit dem Gadget "Löschen" wird der aktivierte Eintrag aus der Liste gelöscht. Mit "Alles löschen" wird die komplette Liste gelöscht.

Mit dem Gadget "alle benutzen" wird die gerade geladene Datenbank durchsucht. Alle dort benutzten Typen, die noch nicht in der Liste enthalten sind, werden der Liste hinzugefügt.

Mit "speichern" wird die Liste gespeichert. Mit "laden" wird die Liste geladen.

Haben Sie Veränderungen an der Liste vorgenommen, so klicken Sie zuerst auf "speichern", anschließend auf "laden". Die Veränderungen sind somit dauerhaft gesichert.

1.12 Das Wertungsfenster

Das Wertungsfenster

Mit dem Wertungsfenster kann man einen Film bewerten. Dazu kann man mit Hilfe der fünf Schieberegler für die Kategorien

- Spaß
- Action
- Spannung
- Erotik
- Anspruch

Punkte zwischen 0 und 15 vergeben. MUIVideo bildet aus diesen Punkten die Summe, und zeigt diese im Feld unter den Reglern an.

Durch Anklicken des "Schließen"-Gadgets schließt man das Fenster, und übernimmt den Gesamtwert in das
Eingabefenster
.

Man beachte:

Bei diesem Wertungssystem bedeutet eine höhere Punktzahl nicht unbedingt den besseren Film: Ein Film mit 7 Spaß-Punkten und 4 Anspruch-Punkten (Summe 11) kann natürlich durchaus besser sein, als ein Film mit 3 Punkten in allen Kategorien (Summe 15)!

1.13 Das Quellenfenster

Das Quellenfenster

Mit diesem Fenster kann die Aufnahmequelle gewählt werden.

Die Bedienung des Fensters erfolgt analog zum
Typen-Fenster
.

Es gibt folgende Ausnahmen:

Es kann nur ein Eintrag gewählt werden.

An Stelle der Gadgets "anhängen" und "ersetzen" befindet sich am unteren Rand nur das Gadget "OK". Mit ihm wird die Auswahl bestätigt.

1.14 Das Verleihfenster

Das Verleihfenster:

In diesem Fenster können die Daten für das Verleihen von Videofilmen eingestellt werden. Es kann der Name desjenigen eingetragen werden, an den der Film verliehen ist, und das Datum, seit dem der Film verliehen ist.

Der Name wird in das Stringgadget "Name" eingegeben. Hinter dem Gadget befindet sich ein Lupensymbol, welches das Namenfenster öffnet, in dem aus einer Liste der Name ausgewählt werden kann.

Im Stringgadget "seit" wird das Datum eingetragen.

Wird in einem leeren und aktiviertem "Name"-Feld die RETURN-Taste gedrückt, öffnet sich automatisch das
Namenfenster

.

Wird in einem leeren und aktiviertem "seit"-Feld die RETURN-Taste gedrückt, wird automatisch das aktuelle Datum (das Systemdatum) in das Feld eingetragen.

Mit dem "OK"-Gadget werden die Eingaben in die
Eingabemaske
übernommen. Mit dem "Abbruch"-Gadget wird der Vorgang vorzeitig abgebrochen.

Bitte beachten Sie:

=====

Auch für Videofilme gilt das Urheberrechtsgesetz.

Sie dürfen Videofilme nur für Ihren persönlichen Gebrauch kopieren. Ein Verleihen - auch unentgeltlich - ist verboten!

Ausgenommen hiervon sind Filme für die Sie das Copyright besitzen, etwa selbstgefilmte Aufnahmen.

Den Gesetzestext des Urheberrechtsgesetzes finden Sie z.B. auf der CD "Meating Pearls III".

1.15 Das Namenfenster

Das Namenfenster:

Im Namenfenster kann aus einer Liste ein Name ausgewählt werden. Diese Liste kann erweitert und bearbeitet werden.

Die Bedienung erfolgt analog zum
Quellen-Fenster

.

1.16 Das ARexxfenster

Das ARexxfenster

Das ARexxfenster öffnet sich nach Anklicken von "ARexx" im
Kontrollfenster

.

Im oberen Teil befindet sich eine Liste, mit allen Scripten, die sich im ARexx-Verzeichnis des MUIVideo-Verzeichnisses befinden. Man startet eines dieser Scripte, indem man auf den Namen doppelklickt.

Am unteren Rand befindet sich ein Schalter "Andere...". Klickt man auf diesen, so öffnet sich ein Dateirequester, mit dessen Hilfe man ein ARexx-Script aus einem anderen Verzeichnis wählen kann, welches dann ausgeführt wird.

Die Funktion der mitgelieferten Scripte kann man dem Kopf des jeweiligen Scripts entnehmen.

1.17 Die Hauptliste

Die Hauptliste:

In der Hauptliste werden alle Datensätze der geladenen Datei angezeigt. Das Format richtet sich nach den Einstellungen im Fenster für

Listeneinstellungen

.

Wird ein Eintrag in der Hauptliste mit der
Tastatur
oder mit
der Maus - durch einfaches Anklicken - ausgewählt, so werden die Daten des Datensatzes in das
Eingabefenster
übernommen.

Man kann einzelne Einträge innerhalb der Liste mit der Maus verschieben. Dazu klickt man den Eintrag an, und hält die Maustaste gedrückt. Man verschiebt den Eintrag durch bewegen der Maus. Eine Marke zeigt die neue Position des Eintrags an. Hat man die gewünschte Stelle erreicht läßt man die Maustaste los.

1.18 Die Filterliste

Die Filterliste:

In der Filterliste werden alle Datensätze angezeigt, die durch einen oder mehrere Filteroperationen, ausgelöst durch Anklicken des Schalters Filtern... im Kontrollfenster, ausgefiltert wurden. Das Format richtet sich nach den Einstellungen im Fenster für Listeneinstellungen.

Wird ein Eintrag in der Filterliste mit der Tastatur oder mit der Maus - durch einfaches Anklicken - ausgewählt, so versucht MUIVideo diesen Eintrag in der Hauptliste zu finden, und diesen ebenfalls auszuwählen. Gelingt dieses, so werden die Daten des Datensatzes in das Eingabefenster übernommen.

Man kann einzelne Einträge innerhalb der Liste mit der Maus verschieben. Dazu klickt man den Eintrag an, und hält die Maustaste gedrückt. Man verschiebt den Eintrag durch bewegen der Maus. Eine Marke zeigt die neue Position des Eintrags an. Hat man die gewünschte Stelle erreicht läßt man die Maustaste los.

1.19 Das Sortierfenster

Das Sortierfenster:

Mit Hilfe des Sortierfensters kann die Hauptliste sortiert werden. Mit Hilfe der fünf Optionsboxen des Fensters kann die Art der Sortierung eingestellt werden.

In den Feldern "Ebene 1", "Ebene 2" und "Ebene 3" werden die Kriterien festgelegt, nach denen sortiert werden soll, d.h. es werden die Datenfelder bestimmt, die verglichen werden. Bei den Vergleichen werden zunächst die Datenfelder verglichen, die mit "Ebene 1" festgelegt wurden. Sind die Datenfelder gleich, so werden die in "Ebene 2" festgelegten Datenfelder verglichen. Sind auch diese gleich, so wird die "Ebene 3" für den Vergleich

herangezogen.

Im Feld "Richtung" wird die Sortierrichtung festgelegt.

Im Feld "Groß-/Klein" wird festgelegt, ob bei der Sortierung zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden werden soll, oder ob diese Ignoriert werden soll.

Durch Anklicken von "OK" wird die Hauptliste sortiert.

Durch Anklicken von "Abbruch" wird der Vorgang vorzeitig beendet.

1.20 Das Filterfenster

Das Filterfenster:

Mit Hilfe des Filterfensters können bestimmte Datensätze ausgefiltert werden. das Filtern entspricht in etwa dem Suchen, kann aber mit mehrfachen Durchgängen komplexere Muster bearbeiten.

Im Filterfenster befinden sich vier Gruppen, mit denen die Filterung gesteuert wird. Diese Haben folgende Funktion:

Aktion:

Hier wird festgelegt, welche Liste behandelt wird, und wie mit den gefundenen Einträgen verfahren wird. Folgende Einstellungen sind möglich:

- Neue Liste

Die

Filterliste

wird vor dem Filterdurchgang gelöscht. Die

Hauptliste

wird durchsucht, und die passenden Einträge werden in die Filterliste übernommen.

- Hinzufügen

Die Hauptliste wird durchsucht, und die passenden Einträge werden an die Filterliste angehängt. Schon vorhandene Einträge bleiben in der Filterliste.

- Entfernen

Die Filterliste wird durchsucht. Alle passenden Einträge werden aus der Filterliste entfernt. Die Hauptliste wird nicht beachtet.

- Nochmal Filtern

Die Filterliste wird durchsucht. Alle passenden Einträge verbleiben in der Filterliste. Alle anderen Einträge werden gelöscht. Die Hauptliste wird nicht beachtet.

Kriterium:

Hier wird eingestellt, welches Datenfeld zum Vergleich mit dem Muster herangezogen wird.

Operator:

Hier wird eingestellt, welcher Vergleichsoperator verwendet wird. Der Operator kann nicht bei allen Kriterien verändert werden.

Muster:

Hier wird das Suchmuster eingestellt. In das Textfeld kann ein beliebiges AmigaDOS-Muster, z.B. "#?Schwarzenegger#?", eingegeben werden. Neben dem Textfeld befindet sich ein Schalter. Klickt man diesen an, so öffnet sich eine Liste. Aus dieser können, je nach Kriterium, einige voreingestellte Werte ausgewählt werden. Z.B. findet man hier alle Typen des Typenfensters, wenn als Kriterium "Typ" eingestellt ist. Man wählt einen Eintrag durch Doppelklick aus.

Durch Anklicken von "OK" wird der Filtervorgang gestartet.

Durch Anklicken von "Abbruch" wird der Vorgang vorzeitig beendet.

1.21 einfaches Drucken

Einfaches Drucken:

***** W I C H T I G *****

Wenn Sie die Möglichkeit zum einfachen Drucken nutzen bleiben ihnen viele Möglichkeiten von MUIVideo verborgen. Ich empfehle DRINGEND das

vollständige Drucken

zu benutzen. Ab Version 2.00

wird das einfache Drucken nicht weiterentwickelt!

Dieses Fenster erscheint nur, wenn in den

diversen Einstellungen

die Option "einfaches Drucken" aktiviert ist. Sonst erscheint das

Fenster für

vollständiges Drucken

.

Im Fenster für einfaches Drucken befinden sich drei Gruppen:

- Liste

Hier wird eingestellt, ob die
Hauptliste
oder die

Filterliste
gedruckt werden soll.

- Qualität

Hier wird eingestellt, ob in Schönschrift (LQ/NLQ) oder in
EDV-Schrift (Draft) gedruckt wird.

- Auswahl

Hier werden die Datenfelder ausgewählt, die ausgedruckt werden
sollen. Ist das Kästchen vor einem Feld abgehakt, so wird das
entsprechende Datenfeld gedruckt.

In diesem Druckmodus gibt es keine weiteren Optionen. Der Druck
erfolgt in Schmalschrift, ohne Überschriften, ohne Ränder und
ohne Seitenumbrüchen. Die Breite und Anordnung der Spalten
erfolgt automatisch.

Um den Druck genauer zu beeinflussen, wird das Fenster für
vollständiges Drucken benutzt.

1.22 vollständiges Drucken

Vollständiges Drucken:

Dieses Fenster erscheint nur, wenn in den
diversen Einstellungen
die Option "einfaches Drucken" deaktiviert ist. Sonst erscheint ←
das

Fenster für
einfaches Drucken
.

Das Fenster für vollständiges Drucken bietet eine erweiterte
Kontrolle über den Druckvorgang gegenüber dem Fenster für

einfaches Drucken

. Man sollte jedoch bedenken, daß die
Einstellung der Druckparameter entsprechend mehr Sorgfalt
verlangt. Nicht alle möglichen Fehlerquellen werden von MUIVideo
abgefangen!

Die Einstellungen werden auf drei Seiten vorgenommen. Diese sind:

Spalten

Ränder

Diverses

Am unteren Fensterrand befinden sich die beiden Gadgets "OK" und "Abbruch". Mit "Abbruch" wird der Vorgang vorzeitig beendet. Mit "OK" wird der Ausdruck gestartet.

1.23 vollständiges Drucken/Spalten

Am oberen Rand dieser Seite befindet sich ein Regler. Mit diesem wird die Seitenbreite des Druckers eingestellt. Die Breite hängt von ihrem Drucker, dem

Zeichensatz

und den

Randeinstellungen

ab. Die Seitenbreite ihres Druckers in Abhängigkeit vom verwendeten Zeichensatz entnehmen Sie ihrem Druckerhandbuch. Ziehen Sie von diesem Wert die Ränder ab, und Sie erhalten den korrekten Wert, den Sie an diesem Regler einstellen sollten.

Unterhalb des Reglers befindet sich eine Textzeile, in welcher die verwendete Breite angezeigt wird. Haben Sie z.B. als Spalten 150 eingestellt, und nach Ihren Einstellungen werden pro Zeile 123 Zeichen benötigt, so wird hier "123 von 150 benutzt" angezeigt.

In der Seitenmitte befinden sich zwei Listen, zwischen denen sich vier Schalter befinden. In den beiden Listen werden die möglichen Datenfelder angezeigt. Die Datenfelder in der linken Liste werden gedruckt, die in der rechten Liste nicht. Mit dem Gadget "<-" verschieben Sie einen Eintrag aus der rechten Liste in die linke Liste, nachdem Sie diesen in der rechten Liste ausgewählt haben. Ebenso wird mit dem Gadget "->" ein Eintrag von links nach rechts verschoben. Haben Sie in der linken Liste einen Eintrag gewählt, so können Sie dessen Position mit den Gadgets "hoch" und "runter" verändern.

Um die Breite eines Datenfeldes zu verändern wählen Sie dieses in der linken Liste aus. Mit dem Regler "Breite" können Sie nun die Spaltenbreite verändern.

1.24 vollständiges Drucken/Ränder

Diese Seite hat zwei Gruppen. In der oberen können Sie die Seitenränder in Zeichen einstellen.

Die Ränder werden durch Leerzeilen und Leerzeichen realisiert. Dadurch verändert sich der bedruckbare Bereich. Der bedruckbare Bereich wird vom Druckertyp und den Einstellungen in den Printer Preferences der Workbench beeinflusst. Der bedruckbare Bereich wird wie folgt aufgeteilt:

	<- oberer Rand
Kopfzeile	<- Kopfzeile
	<- eine Leerzeile
Beschriftung der Spalten	<- Spaltenbeschriftung
Film 1	\
Film 2	
Film 3	
.	> <- Filmdaten
.	
.	
Film n	/
	<- eine Leerzeile
Fußzeile	<- Fußzeile
	<- unterer Rand

In der unteren Gruppe kann man eine Kopf- und eine Fußzeile für die Seiten des Ausdrucks definieren. Tragen Sie den Text in das jeweilige Stringgadget ein. Mit den Kästchen hinter den StringGadgets kann man die Kopf- bzw. Fußzeile aktivieren und deaktivieren.

Innerhalb der Kopf- und Fußzeile werden folgende Zeichenfolgen durch Variable Werte ersetzt:

```
%n durch die Seitennummer
%f durch den Dateinamen mit (relativem) Pfad.
%d durch das aktuelle Datum
```

Mit dem Kästchen hinter "Spalten" kann man Überschriften über die einzelnen zu druckenden Spalten setzen. Die Spaltenüberschriften werden auf jeder Druckseite erneut gedruckt.

Hinter den Kästchen zur Aktivierung von Kopf- und Fußzeile sowie der Spaltenüberschriften findet man je ein Cycle-Gadget, mit dem man den Stil des jeweiligen Elements einstellen kann. Es stehen die Möglichkeiten:

- normal
- fett
- kursiv
- unterstrichen
- fett / unterstrichen
- kuriv / unterstrichen
- fett / kursiv
- fett / kursiv / unterstrichen

zur Auswahl.

1.25 vollständiges Drucken/Diverses

Auf dieser Seite können diverse Einstellungen für den Ausdruck vorgenommen werden. Diese sind:

- Liste

Sie können hier auswählen, ob die Hauptliste oder die Filterliste gedruckt wird.

- Qualität

Hier stellt man ein, ob in Schönschrift (LQ/NLQ) oder in EDV-Schrift (Draft) gedruckt wird.

- Seitenauswurf

Ist dieses Kästchen abgehakt, so wird die letzte Seite des Ausdrucks automatisch ausgeworfen. Ist es nicht aktiviert, so kann man mehrere kurze Listen auf ein Blatt drucken.

- Seitenlänge

Hier wird angegeben, nach wievielen Zeilen eine Seite beendet werden soll, falls "Seitenauswurf" aktiviert ist.

- Schriftart

Mit diesem Cycle-Gadget wird die Schriftart gewählt. Es stehen "Pica", "Elite" und "Fein" (Schmalschrift) zur Auswahl.

- senden an

Um den Druck in eine Datei umzuleiten kann hier der Dateiname eingetragen werden. Um die Ausgabe an den Drucker zu leiten, sollte hier "PRT:" stehen.

1.26 Voreinstellungen

Voreinstellungen:

MUIVideo kann vom Benutzer eingestellte Voreinstellungen auf Festplatte oder Diskette sichern, so daß sie nach dem erneuten Programmstart wieder zur Verfügung stehen. Dazu legt MUIVideo verschiedene Dateien an, die unterschiedliche Teile der Voreinstellungen erhalten. Beim Laden eines Projektes geht MUIVideo wie folgt vor: Zunächst wird versucht aus dem gleichen Verzeichnis, in dem sich das Projekt befindet, die Voreinstellungsdateien zu laden. Gelingt dies nicht, so versucht MUIVideo aus dem "Prefs" Verzeichnis des MUIVideo-Verzeichnisses die Voreinstellungen (die globalen Voreinstellungen) zu laden. Gelingt auch dies nicht, so werden interne Einstellungen verwendet.

Um also für verschiedene Projekte verschiedene Einstellungen zu

benutzen, sollten sich diese in unterschiedlichen Verzeichnissen befinden. Projekte im gleichen Verzeichnis benutzen die gleichen Voreinstellungen.

Aus dem Einstellungsfenster wird in weitere Fenster verzweigt.

Die Einsteller

Filtern

Drucken

Sortieren

sind identisch mit den entsprechenden Fenstern, die durch das

Kontrollfenster

geöffnet werden. Der Unterschied besteht darin, daß die entsprechende Funktion (drucken, sortieren, filtern) nicht ausgeführt wird, wenn man in den Fenstern auf "OK" klickt, sondern daß die Werte als Voreinstellung genommen werden.

Die Gadgets

Listen

Diverses

öffnen zwei weitere Einstellungsfenster.

Durch Anklicken von "Benutzen" werden die vorgenommenen Einstellungen nicht gesichert, aber benutzt, und gehen nach beenden des Programms/Ausschalten des Rechners verloren.

Mit "Laden..." öffnet sich ein Dateirequester, in dem das Verzeichnis ausgesucht werden kann, aus dem dann die Voreinstellungen geladen werden.

Mit "Laden/Global" werden globale Voreinstellungen geladen, die sich im Unterverzeichnis "Prefs" des MUIVideo-Verzeichnisses befinden.

Mit "Speichern als..." öffnet man einen Dateirequester, mit welchem das Verzeichnis ausgewählt werden kann, in das die Voreinstellungsdateien gespeichert werden.

Mit "Speichern/Projekt" werden die Voreinstellungen in das gleiche Verzeichnis gesichert, in dem sich auch das aktuelle Projekt befindet.

Mit "Speichern/Global" werden die Voreinstellungen in das Verzeichnis "Prefs" des MUIVideo-Verzeichnisses gesichert, und stehen dann allen Projekten, die keine eigenen Voreinstellungen haben, zur Verfügung.

Weitere Einstellungen können mit Hilfe eines Texteditors, z.B.

dem ED der Workbench oder GoldEd, vorgenommen werden. Dazu startet man zunächst den Editor. Lesen Sie dazu die Anleitung zum Editor. Anschließend lädt man eine der folgenden Dateien aus dem Verzeichnis "Prefs" des MUIVideo-Verzeichnisses:

"FormatPrefs"

Hier stehen die möglichen Bildformate. Jedes mögliche Format steht in einer neuen Zeile.

"GeschwindigkeitPrefs"

Hier stehen die möglichen Geschwindigkeiten. Jede Geschwindigkeit steht in einer neuen Zeile.

"TonPrefs"

Hier stehen die möglichen Tonqualitäten. Jede mögliche Qualität steht in einer neuen Zeile.

Alle anderen Dateien des "Prefs"-Verzeichnisses sollten nicht verändert werden. Alle relevanten Veränderungen an diesen Dateien können aus dem Programm heraus vorgenommen werden.

1.27 Listeneinstellungen

Listeneinstellungen

Mit diesem Fenster kann das Format der
Hauptliste
und der
Filterliste
verändert werden.

Im oberen Teil befinden sich zwei Listen. In der linken Liste befinden sich die Datenfelder, die angezeigt werden. In der rechten Liste sind die Datenfelder, die nicht angezeigt werden. Zwischen den Listen befinden sich vier Gadgets. Hat man in der linken Liste einen Eintrag gewählt, so kann man diesen mit "->" in die rechte Liste bewegen. Ebenso kann man mit "<-" einen Eintrag von rechts nach links bewegen. Hat man in der linken Liste einen Eintrag gewählt, so kann man diesen mit "hoch" innerhalb der Liste nach oben, und mit "runter" nach unten bewegen.

Unterhalb der Listen befindet sich die Gruppe "Gewichtung". Diese besteht aus drei Reglern und einem Schalter. Hat man in der linken Liste einen Eintrag gewählt, so kann man mit den drei Reglern die Gewichtung der Spalte, deren minimale Breite und deren maximale Breite bestimmen.

Am unteren Fensterrand befinden sich zwei Gadgets, "Benutzen" und "Testen". Mit "Benutzen" werden die Einstellungen übernommen, und das Fenster wird geschlossen. Mit "Testen" werden die Einstellungen übernommen ohne das Fenster zu schließen.

Um am leichtesten die gewünschten Einstellungen zu finden sollte man zunächst die Fensterbreite der Hauptliste und der Filterliste einstellen. Dann sorgt man dafür, daß in beiden Listen einige Einträge zur Probe sichtbar sind. Durch Probieren und "Testen" findet man dann die richtigen Einstellungen.

1.28 diverses Einstellungen

Diverse Einstellungen:

In diesem Fenster können diverse Voreinstellungen getroffen werden. Diese sind im einzelnen:

- Laden beim Start

Ist das Kästchen abgehakt, so wird nach dem Start die Datei im Stringgadget geladen. Mit Hilfe des Schalters hinter dem Stringgadget kann mit einem Dateirequester die Datei ausgewählt werden.

- Bildanzeiger

Im Stringgadget steht der Befehl der ausgeführt wird, wenn im

Kontrollfenster

der Schalter "Bild zeigen" angeklickt

wird. Enthält das Stringgadget die Zeichenfolge "%s", so wird diese beim Programmausfruf durch den Dateinamen des

Bildes

ersetzt.

- Einfaches Drucken

Ist das Kästchen abgehakt, so wird zum

Drucken

das

Fenster für

einfaches Drucken

verwendet. Ansonsten

kommt das Fenster für

vollständiges Drucken

zum

Einsatz.

- Sicherheitskopie erzeugen

Ist das Kästchen abgehakt, so wird beim Speichern, vor dem

Überschreiben einer Datei, eine Sicherheitskopie mit der Endung ".BAK" erzeugt.

- verliehen abgleichen

Mit diesem Cycle-Gadget kann eingestellt werden, wie sich das Programm verhält, wenn die Datenfelder

hier

,

verliehen an

oder

verliehen seit

geändert wurden, und

das Gadget "Ändern" im

Eingabefenster

angeklickt wird.

Ist "nie" aktiviert, so erfolgt kein Abgleich. Ist "immer" aktiviert, so erfolgt ein Abgleich ohne Nachfrage. Ist "fragen" aktiviert, so fragt das Programm, ob ein Abgleich erfolgen soll, oder nicht.

Durch Anklicken von "OK" werden die Einstellungen übernommen.

Durch Anklicken von "Abbruch" bleiben die Einstellungen unverändert.

1.29 Projekt

Das Menü "Projekt":

Das Menü "Projekt" hat vier Menüpunkte:

Über

Öffnet ein Anzeigefenster mit Hinweisen auf den Autor und dem Copyright, sowie dem Namen des ARexx-Ports und der Versionsnummer. Das Fenster kann durch anklicken von "OK" wieder geschlossen werden.

Neu

Löscht, nach einer Nachfrage, alle im Speicher befindlichen Datensätze. Wurden die Daten zwischenzeitlich geändert, so erfolgt eine Sicherheitsabfrage, die es ermöglicht, die Daten zunächst zu speichern. Die Daten in der Filterliste bleiben erhalten.

Verbergen

Schließt alle Fenster von MUIVideo, und zeigt statt dessen auf der Workbench ein Piktogramm an. Durch doppelklicken

dieses Piktogramms kann mit MUIVideo weitergearbeitet werden.

Beenden

Beendet MUIVideo ohne Nachfrage.

1.30 Fenster

Das Menü "Fenster":

Das Menü "Fenster" hat vier Menüpunkte:

Eingabe

Öffnet das
Eingabefenster
, falls es geschlossen ist.

Hauptliste

Öffnet das Fenster mit der
Hauptliste
, falls es
geschlossen ist.

Filterliste

Öffnet das Fenster mit der
Filterliste
, falls es
geschlossen ist.

Erweiterungsfenster

Öffnet das
Erweiterungsfenster
, falls es geschlossen ist.

1.31 Einstellungen

Das Menü "Einstellungen":

Das Menü "Einstellungen" hat zwei Menüpunkte:

MUIVideo...

Öffnet das
Voreinstellungsfenster
von MUIVideo.

MUI...

Das MUI-Voreinstellerprogramm wird gestartet. Es können damit die lokalen MUI-Einstellungen verändert werden. Das Programm ist in der Dokumentation zu MUI beschrieben.

1.32 Filter-Menü

Das Menü "Filter":

Das Menü "Filter" hat drei Menüpunkte:

Hauptliste - Filter

Löscht aus der
Hauptliste
die Einträge, die mit einem Eintrag
in der
Filterliste
übereinstimmen. Gibt es für einen Eintrag
der Filterliste mehrere Übereinstimmungen in der Hauptliste,
so wird der erste, übereinstimmende Eintrag gelöscht.
Der Menüpunkt ist identisch mit dem "-"-Gadget im

Erweiterungsfenster

.

Hauptliste + Filter

Hängt alle Einträge in der Filterliste an die Hauptliste an.
Der Menüpunkt ist identisch mit dem "+"-Gadget im Erweiterungsfenster.

Löschen

Löscht nach Sicherheitsnachfrage alle Einträge aus der Filterliste.

1.33 Abläufe

Abläufe:

In diesem Abschnitt sollen einige grundsätzliche Abläufe erläutert werden, um den Einstieg in MUIVideo zu erleichtern. Die Beschreibung sämtlicher Bedienungselemente findet man im Abschnitt

Bedienung

.

Es finden sich hier folgende Abschnitte:

Daten eingeben
Daten verändern
Daten filtern
Sortieren
Drucken
Filme verleihen

1.34 Daten eingeben

Wie man Daten eingibt

-
1. Gadget "Neu" im Eingabefenster anklicken
Das Feld "Titel" wird aktiviert.
 2. Nacheinander die Daten eingeben. Durch drücken der RETURN-Taste wird automatisch das nächste Textfeld aktiviert. Die Felder "Typ", "Quelle" und "Datum" haben weitere Mechanismen, die die Eingabe erleichtern sollten. Näheres dazu findet man im Abschnitt
Eingabefenster
 3. Die Cycle-Gadgets für "Ton", "Bild" und "Geschwindigkeit" mit Hilfe der Maus einstellen.
 4. Mit Hilfe der Maus den Regler für den "Index" einstellen.
 5. Das Gadget "Hinzufügen" anklicken. Der neue Datensatz wird an das Ende der
Hauptliste
angehängt.

1.35 Daten verändern

Wie man Daten verändert

-
1. Den zu verändernden Datensatz in der Hauptliste
-

oder der

Filterliste
mit der Maus oder der
Tastatur
auswählen.

2. Die Daten im
Eingabefenster
den Wünschen entsprechend
verändern.

3. Das Gadget "Ändern" im Eingabefenster anklicken. Die Daten
werden jetzt geändert.

1.36 Daten filtern

Wie man Daten filtert

Das Filtern ist ein Werkzeug, mit dem man aus der Liste aller Filme die Filme aussortiert, die bestimmten Kriterien entsprechen. In diesem Abschnitt soll ein kleines Beispiel beschrieben werden. Sie wollen aus der Liste aller Filme diejenigen aufgelistet bekommen, in denen "Sean Connery" den Agenten "007 - James Bond" spielt. Dazu gehen Sie wie folgt vor:

1. Das Gadget "Filtern" im
Kontrollfenster
anklicken.
 2. Im erscheinenden
Filterfenster
in der Gruppe "Aktion" "Neue
Liste" auswählen.
 3. In der Gruppe "Kriterium" "Titel" auswählen.
 4. In der Gruppe "Operator" "ist gleich" auswählen.
 5. In der Gruppe "Muster" in das Texteingabefeld das Suchmuster
"#?007#?" eingeben. Damit werden alle Filme gesucht, die im Titel
die Zeichenfolge "007" enthalten.
 6. Klicken Sie auf "OK". In der Filterliste erscheinen alle
Filme, deren Titel "007" enthält. Um nun alle Filme mit "Sean
Connery" zu erhalten, ist ein weiterer Filterdurchgang nötig.
 7. Klicken Sie erneut im Kontrollfenster auf "Filtern".
 8. Wählen Sie in der Gruppe "Aktion" "Nochmal Filtern", in der
Gruppe "Kriterium" "Darsteller" und in der Gruppe "Operator" "ist
gleich".
-

9. Geben Sie in das Textfeld "Muster" das Muster "#?Connery#?" ein.

10. Klicken Sie auf "OK". Die Filterliste wird nun erneut gefiltert, so daß nur noch Filme dort aufgenommen sind, die im Datenfeld "Darsteller" den Text "Connery" enthalten.

1.37 Die Daten sortieren

Wie man die Daten sortiert

Man kann die Daten in der Hauptliste sortieren. MUIVideo unterstützt beim Sortieren drei Ebenen. Zunächst werden je zwei Datensätze nach den Einstellungen der ersten Ebene verglichen. Nur wenn sich dort Gleichheit ergibt erfolgt ein Vergleich nach den Einstellungen der zweiten Ebene. Ist das Ergebnis auch hier Gleichheit, so folgt schließlich der Vergleich nach den Einstellungen der dritten Ebene.

Beispiel: Sie wollen Ihre Filme nach dem Filmtitel sortieren. Sind die Titel gleich, so soll die Filmlänge entscheidend sein. Ist auch diese gleich, so soll das Aufnahmedatum die Reihenfolge festlegen.

1. Klicken Sie im Kontrollfenster auf "Sortieren".
2. Wählen Sie "Titel" in der Gruppe "Ebene 1".
3. Wählen Sie "Länge" in der Gruppe "Ebene 2".
4. Wählen Sie "Datum" in der Gruppe "Ebene 3".
5. Wählen Sie "Aufsteigend" oder "Absteigend".
6. Wählen Sie ob zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden werden soll.
7. Klicken Sie auf "OK". Die Sortierung erfolgt in wenigen Sekunden.

1.38 Drucken

Wie man Daten ausdruckt

MUIVideo besitzt zwei Möglichkeiten eine Liste der Filme zu drucken. Die erste Variante wird

einfaches Drucken
genannt. Der

Computer übernimmt die Entscheidung über weitgehende Teile des Layouts des Ausdrucks. Diese Möglichkeit richtet sich an

diejenigen Benutzer, die sich nicht viel Arbeit für das Listenducken machen möchten, und keine besonderen Anforderungen an den Ausdruck stellen.

Die zweite Möglichkeit wird "vollständiges Drucken" genannt, da sie dem Benutzer weitgehende Kontrolle über die Form des Ausdrucks bietet. So kann er Anordnung und Breite der einzelnen Spalten genau beeinflussen, und an seinen Drucker anpassen.

Dieser Abschnitt beschreibt das "einfache Drucken". Informationen zum "vollständigen Drucken" finden sie im Abschnitt über das

vollständige Drucken

.

1. Klicken Sie im Kontrollfenster auf "Einstelngn."
2. Klicken Sie auf "Diverses".
3. Klicken Sie in der Gruppe "Optionen" auf das Feld "einfaches Drucken", so daß das Feld angehakt erscheint. Sie haben den Modus "einfaches Drucken" aktiviert.
4. Klicken Sie auf "OK".
5. Akzeptieren Sie die Voreinstellungen. Mit "Benutzen" bleiben die Einstellungen bis zum Ausschalten erhalten. Mit einem der "speichern"-Gadgets sichern sie die
Einstellungen
6. Klicken Sie im Kontrollfenster auf "Drucken...". Das Fenster zum einfachen Drucken öffnet sich.
7. Wählen Sie in der Gruppe "Liste" welche Liste gedruckt werden soll. "Gesamt" druckt die Hauptliste, "Filter" die Filterliste.
8. Wählen Sie die Druckqualität in der Gruppe Qualität. "Draft" bedeutet schnellen Druck, "LQ/NLQ" schönere Schrift.
9. Wählen Sie in der Gruppe "Auswahl" alle Datenfelder aus, die Sie drucken möchten. Gewählte Felder erscheinen abgehakt.
10. Klicken Sie "OK" an. Der Ausdruck beginnt. Ein Fenster mit einem Balken informiert Sie über den Fortschritt beim Drucken.

1.39 Filme verleihen

Wie man verliehene Filme verwaltet

MUIVideo bietet die Möglichkeit, die verliehenen Filme für Sie zu verwalten. In diesem Abschnitt findet man die Vorgehensweise beim Verleihen, wenn man Filme zurückbekommt und wie man eine Übersicht über die verliehenen Filme erhält. Bitte beachten Sie

die Rechtslage beim Verleihen von Filmen! Filme aus der Videothek dürfen nur für den privaten Gebrauch kopiert werden. Ein Verleihen an Freunde oder Bekannte, auch ohne Bezahlung, ist illegal!

Einen Film verleihen:

1. Wählen Sie den verliehenen Film in der Hauptliste aus. Die Filmdaten werden in das Eingabefenster übertragen.
 2. Klicken Sie den Schalter "Leihen" an. Es öffnet sich das Verleihfenster.
 3. Klicken Sie auf das Lupensymbol hinter dem Texteingabefeld "Name". Es öffnet sich das Namenfenster.
 4. Wählen Sie den Namen desjenigen aus, an den Sie den Film verliehen haben, indem Sie doppelt auf den Namen klicken. Wie man die Namenliste ergänzt und speichert entnehmen Sie bitte dem Abschnitt über das Namenfenster.
 5. Klicken Sie in das Textfeld "seit", und tragen Sie hier das Datum ein, an dem Sie den Film verliehen haben, oder drücken Sie die RETURN-Taste (bei leerem Feld), damit das aktuelle Datum eingetragen wird.
 6. Drücken Sie erneut die RETURN-Taste, oder klicken Sie auf "OK". Das Kästchen "hier" im Eingabefenster wird deaktiviert, um anzuzeigen, daß der Film verliehen ist.
 7. Klicken Sie auf "Ändern" im Eingabefenster. Der Film wird als verliehen in die Liste übernommen.
 8. Dieser Schritt ist unterschiedlich, je nachdem, was Sie im Fenster für diverse Einstellungen unter "Abgleich" eingestellt haben. Ist hier "nie" eingestellt, so werden keine anderen Daten verändert. Ist hier "immer" eingestellt, so werden die Verleihdaten automatisch auf alle Filme übertragen, die die gleiche Cassettenbezeichnung haben. Ist hier "fragen" eingestellt, so erscheint ein Requester, der fragt, ob ein Datenabgleich durchgeführt werden soll. Beantworten Sie diesen Mit "Ja" oder "Nein", je nachdem, ob Sie einen Abgleich wünschen oder nicht.
 9. Um die geänderten Daten zu sichern, klicken Sie im Kontrollfenster auf "speichern", und in dem dann erscheinenden
-

Dateirequester auf "OK".

Wenn man einen verliehenen Film zurückbekommt:

-
1. Klicken Sie den Film in der Hauptliste an. Die Daten werden in das Eingabefenster übernommen.
 2. Klicken Sie im Eingabefenster auf das Kästchen "hier", so daß das Kästchen abgehakt ist. Der Film wird damit als "nicht verliehen" markiert.
 3. Klicken Sie auf "Ändern" im Eingabefenster. Der Film wird als nicht verliehen in die Liste übernommen.
 4. Verfahren Sie weiter wie ab Punkt 8 im vorhergehenden Abschnitt, um die Daten abzugleichen und zu speichern.

Übersicht über die verliehenden Filme:

-
1. Klicken Sie im Kontrollfenster auf "Filtern...".
 2. Klicken Sie in der Gruppe "Aktion" der Filterfensters auf "Neue Liste".
 3. Klicken Sie in der Gruppe "Kriterium" auf "hier".
 4. Stelle Sie das aktivierte Cycle-Gadget in der Gruppe "Muster" auf "ist nicht hier".
 5. Klicken Sie auf "OK".
 6. In der Filterliste erscheinen alle Filme, die als verliehen markiert sind.

1.40 Tastatur

Bedienung von MUIVideo über die Tastatur

Wie jedes MUI-Programm läßt sich auch MUIVideo über die Tastatur

steuern. Grundsätzliche Dinge zur Tastatursteuerung werden in der Dokumentation zu MUI erläutert. Wichtig sind folgende Dinge:

- Unterstrichene Buchstaben sind Tastaturabkürzungen. Um diese Abkürzung zu benutzen drückt man die linke Amiga-Taste, hält diese gedrückt, und den unterstrichenen Buchstaben. Außerhalb von Stringgadgets ist es nicht nötig die Amiga-Taste zu drücken.
- Mit der TAB-Taste kann man durch die Gadgets wechseln.
- Mit SHIFT und TAB kann man rückwärts wechseln.
- in Listen kann man die Marke mit den Cursorstasten bewegen.
- Mit der SPACE-Taste kann man mehrere Einträge in Listen auswählen, wenn die entsprechende Liste das unterstützt.

1.41 ARexx

Der ARexx-Port von MUIVideo

MUIVideo hat, wie jede MUI-Anwendung, einen ARexx-Port. Er stellt folgende Kommandos zur Verfügung:

Standard-Kommandos:

QUIT

HIDE

SHOW

DEACTIVATE

ACTIVATE

INFO

HELP

Zusätzliche Kommandos:

ABOUT

ADD

ASKCHANGE

CHANGE

CLEAR

COUNT

COUNTFILTER

GAUGE

GET

GETQUICK

GOTO

GOTOFILTER

HIDEAREXX

HIDEFILTER

HIDEMAIN

HIDEMASK

KILL

REDRAW

REQUESTCHOICE

REQUESTFILE

REQUESTNOTIFY

REQUESTNUMBER

REQUESTSTRING

SHOWAREXX

SHOWFILTER

SHOWMAIN

SHOWMASK

SET

SLEEP

WAKE

Unmittelbar nach dem Programmstart versucht MUIVideo ein Script mit dem Namen "MUIVideo_startup_script.rexx" im Verzeichnis "ARexx/" des Programmverzeichnisses auszuführen. Vor dem Beenden wird versucht das Script "MUIVideo_exit_script.rexx" auszuführen. Mit diesen beiden Scripten kann man Funktionen nach dem Start bzw. vor dem Ende automatisieren.

1.42 QUIT

QUIT FORCE/S

Beendet MUIVideo. Die Option FORCE unterdrückt jegliche Nachfrage.

1.43 HIDE

HIDE

Ikonifiziert MUIVideo. Alle Fenster werden geschlossen. Ein Icon auf der Workbench wird angelegt. Durch Doppelklick auf dieses Icon wird MUIVideo fortgesetzt.

Siehe auch:

SHOW

1.44 SHOW

SHOW

Setzt MUIVideo nach einer Ikonifizierung fort.

Siehe auch:

HIDE

1.45 DEACTIVATE

DEACTIVATE

Friert MUIVideo ein.

siehe auch:

ACTIVATE

1.46 ACTIVATE

ACTIVATE

Setzt MUIVideo nach einem DEACTIVATE fort.

siehe auch:

DEACTIVATE

1.47 INFO

INFO ITEM/A

Gibt Information über das Programm zurück. Je nach Wert von ITEM ist der Rückgabewert:

TITLE	Der Name des Programms
AUTHOR	Der Name des Autors
COPYRIGHT	Eine Copyright-Information
DESCRIPTION	Eine Kurzbeschreibung des Programms
VERSION	Die Programmversion
BASE	Name des Arexx-Ports
SCREEN	Name des Bildschirms

1.48 HELP

HELP FILE/A

Schreibt in die durch FILE benannte Datei eine Liste aller ARExx Kommandos mit ihren Optionen.

1.49 ABOUT

ABOUT

Öffnet den About-Requester. Entspricht in der Funktion dem Menüpunkt "Projekt/Über".

1.50 ADD

ADD

Fügt der

Hauptliste
einen Datensatz mit dem Inhalt der

Eingabemaske

hinzu. Das Kommando entspricht in seiner Funktion dem "Hinzufügen"-Gadget im Eingabefenster.

siehe auch: CHANGE

1.51 ASKCHANGE

ASKCHANGE VALUE/A

Erfragt und setzt das Cycle-Gadget
Abgleich
im Fenster für
diverse Einstellungen. Mögliche Werte für VALUE sind:

0 : Nie abgleichen
1 : Immer abgleichen
2 : nachfragen
andere : keine Änderung

Als Ergebnis wird 0,1 oder 2 zurückgegeben. Die Bedeutung entspricht der obigen Liste.

siehe auch:

CHANGE

1.52 CHANGE

CHANGE

Entspricht dem Anklicken des Gadgets
Ändern
im Eingabefenster.

siehe auch:

ADD
,
ASKCHANGE

1.53 CLEAR

CLEAR

Entfernt die komplette Datenbasis aus dem Speicher. Entspricht in der Funktion dem Menüpunkt "Projekt/Neu".

siehe auch:

KILL

1.54 COUNT

COUNT

Liefert die Anzahl der Einträge in der
Hauptliste
. Die Datensätze
sind ab 0 nummeriert. Gibt die Funktion z.B. den Wert "5" zurück,

so existieren die Datensätze 0,1,2,3,4.

siehe auch:

COUNTFILTER

1.55 COUNTFILTER

COUNTFILTER

Liefert die Anzahl der Einträge in der
Filtertliste

. Die Datensätze
sind ab 0 nummeriert. Gibt die Funktion z.B. den Wert "5" zurück,
so existieren die Datensätze 0,1,2,3,4.

siehe auch:

COUNT

1.56 GAUGE

GAUGE VALUE/A,OPEN/S,CLOSE/S

Öffnet, schließt und verändert die Fortschrittsanzeige (Gauge).

VALUE gibt den Wert des Fortschritts in % an. Gültige Werte sind
ganzzahlig, und liegen zwischen 0 und 100.

Wird die Option OPEN angegeben, so öffnet sich das Fenster mit
der Fortschrittsanzeige. CLOSE schließt das Fenster.

Auch beim Öffnen und Schließen des Fensters muß ein Wert für
VALUE angegeben werden.

1.57 GET

GET FROM/A

Den Inhalt eines Feldes der
Eingabemaske
auslesen. Der Parameter

FROM gibt das Datenfeld an, aus dem gelesen wird. Folgende Werte
für FROM sind gültig:

TITEL

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Titel".

DARSTELLER

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Darst.".

TYP

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Typ".

KOMMENTAR

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Bem.".

DATUM

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Datum".

COUNTER

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Zählwerk".

BILD

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Bild".

QUELLE

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Quelle".

CASSETTE

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Cassette".

LAENGE

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Länge".

AN

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Name"
im Verleihen-Fenster.

SEIT

liefert den Inhalt des Stringgadgets "seit"
im Verleihen-Fenster.

INDEX

liefert die Einstellung des Sliders "Index".

FORMAT

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Format".

TON

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Ton".

GESCHWINDIGKEIT

liefert den Inhalt des Stringgadgets "Geschw."

HIER

liefert den Zustand des Checkmark-Gadgets "hier" als Zahlenwert. Das Ergebnis hat folgende Bedeutung:

0 = Film ist nicht hier

1 = Film ist hier

siehe auch:

GETQUICK

,

SET

1.58 GETQUICK

GETQUICK NUMBER/A, FROM/A, FILTER/S

Im gegensatz zum Befehl

GET

wird mit GETQUICK nicht der Inhalt

eines Gadgets aus dem Eingabefenster gelesen, sondern direkt Daten aus einer der beiden Listen. Die Bedienoberfläche von MUIVideo bleibt durch diesen Befehl unverändert.

NUMBER gibt die Nummer des Datensatzes an, aus dem gelesen werden soll. Die Nummerierung beginnt bei 0. Die Anzahl der Datensätze läßt sich mit

COUNT

bzw.

COUNTFILTER

feststellen.

FROM gibt das Datenfeld an, das ausgelesen werden soll.

Es sind die gleichen Werte möglich, wie beim Befehl

GET

beschrieben.

Ist das Schlüsselwort FILTER angegeben, so wird aus der

Filterliste

gelesen, ansonsten aus der

Hauptliste

.

siehe auch:

GET

,

SET

1.59 GOTO

GOTO LINE/A

Setzt die Markierung der
Hauptliste
auf den Eintrag LINE.
Entspricht dem Anklicken eines Eintrags in der Hauptliste.
Die Daten des Eintrags werden in die
Eingabemaske
übernommen.

siehe auch:

GOTOFILTER

1.60 GOTOFILTER

GOTOFILTER LINE/A

Setzt die Markierung der
Filterliste
auf den Eintrag LINE.
Entspricht dem Anklicken eines Eintrags in der Filterliste.
Die Markierung der
Hauptliste
wird, wenn möglich, angepaßt.
Die Daten des Eintrags werden in die
Eingabemaske
übernommen.

siehe auch:

GOTO

1.61 HIDEAREXX

HIDEAREXX

Schließt das ARExx-Fenster.

siehe auch:

HIDEFILTER
,
HIDEMAIN
,
HIDEMASK
,
SHOWAREXX
,
SHOWMAIN
,
SHOWMASK
,
SHOWFILTER

1.62 HIDEFILTER

HIDEFILTER

Schließt die

Filterliste

.

siehe auch:

HIDEMAIN

,

HIDEMASK

,

SHOWFILTER

,

SHOWMAIN

,

SHOWMASK

,

HIDEAREXX

,

SHOWAREXX

1.63 HIDEMAIN

HIDEMAIN

Schließt die

Hauptliste

.

siehe auch:

HIDEFILTER

,

HIDEMASK

,

SHOWFILTER

,

SHOWMAIN

,

SHOWMASK

,

HIDEAREXX

,

SHOWAREXX

1.64 HIDEMASK

HIDEMASK

Schließt das

Eingabefenster

siehe auch:

```
.  
HIDEFILTER  
,  
HIDEMAIN  
,  
SHOWFILTER  
,  
SHOWMAIN  
,  
SHOWMASK  
,  
HIDEAREXX  
,  
SHOWAREXX
```

1.65 KILL

KILL

Löscht den aktuellen Datensatz aus der Liste. Es findet keine Sicherheitsabfrage statt!

siehe auch:

CLEAR

1.66 SET

SET TO/A WERT/A/F

Den Inhalt eines Feldes der
Eingabemaske

setzen. Der Parameter

FROM gibt das Datenfeld an, das beschrieben wird. Der Parameter
WERT ist der Wert, mit dem das Feld beschrieben wird. Folgende
Werte für FROM und WERT sind gültig:

TITEL

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Titel".

DARSTELLER

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Darst.".

TYP

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Typ".

KOMMENTAR

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Bem.".

DATUM

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Datum".

COUNTER

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Zählwerk".

BILD

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Bild".

QUELLE

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Quelle".

CASSETTE

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Cassette".

LAENGE

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Länge".

AN

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Name"
im Verleihen-Fenster.

SEIT

setzt den Inhalt des Stringgadgets "seit"
im Verleihen-Fenster.

INDEX

setzt den Slider "Index" auf den WERT.

FORMAT

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Bildformat".

TON

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Ton".

GESCHWINDIGKEIT

setzt den Inhalt des Stringgadgets "Geschw.".

HIER

setzt den Zustand des Checkmark-Gadgets "hier".
WERT hat folgende Bedeutung:
0 = Film ist nicht hier

1 = Film ist hier

siehe auch:

GET

1.67 REDRAW

REDRAW FILTER/S

Zeichnet eine der beiden Listen neu. Wird die Option FILTER angegeben, so wird die

Filterliste
neu gezeichnet, ansonsten

die

Hauptliste

.

1.68 REQUESTCHOICE

REQUESTCHOICE TITLE/A,BODY/A,CHOICES/A

Zeigt einen Auswahlrequester, mit dem der Benutzer sich zwischen einigen vorgegebenen Möglichkeiten entscheiden kann.

In der Titelzeile des Requesters wird der TITLE angezeigt.

BODY ist der Text des Requesters. Das Zeichen "|" wird vor der Anzeige des Requesters durch einen Zeilenumbruch ersetzt.

CHOICES enthält die Auswahlmöglichkeiten, getrennt durch einen senkrechten Strich "|".

Der Befehl gibt als Ergebnis die Nummer des gedrückten Buttons zurück. Der Button ganz rechts hat die Nummer 0. Alle weiteren werden mit 1 beginnend von links nach rechts nummeriert:

```
+-----+
| Auswahl                               |
+-----+
| Bitte wählen Sie zwischen           |
| Eins, Zwei, Drei oder Vier.        |
+-----+
|+-----++-----++-----++-----+|
|| Eins  || Zwei  || Drei  || Vier  ||
|+-----++-----++-----++-----+|
+-----+
```

"Eins" = Button Nummer 1

"Zwei" = Button Nummer 2

"Drei" = Button Nummer 3

"Vier" = Button Nummer 0

Um dieses Requester zu erzeugen benutzt man folgende Zeile:

```
REQUESTCHOICE ' "Auswahl" ' ' "Bitte wählen Sie zwischen|Eins,
  Zwei, Drei oder Vier" ' ' "Eins|Zwei|Drei|Vier" '
```

(alles in einer Zeile)

siehe auch:

```
REQUESTNOTIFY
,
REQUESTFILE
,
REQUESTNUMBER
,
REQUESTSTRING
```

1.69 REQUESTFILE

```
REQUESTFILE TITLE/A,DEFAULT,PATTERN,SAVE/S
```

Öffnet einen Requester, mit dem der Benutzer eine Datei auswählen kann.

TITLE ist der Titel des Dateirequesters.

DEFAULT ist der Pfad und der Dateiname, der zu Beginn im Requester angezeigt wird. Man kann damit einen Startwert vorgeben.

PATTERN ist ein Dateimuster. Wird kein Muster angegeben, so hat der erscheinende Requester kein Muster-Feld.

Wird die Option SAVE angegeben, so handelt es sich um einen Speicher-Requester, d.h. es kann keine Datei durch Doppelklick ausgewählt werden. Dies verhindert versehentliches Überschreiben bei Speicheroperationen.

siehe auch:

```
REQUESTCHOICE
,
REQUESTNOTIFY
,
REQUESTNUMBER
,
REQUESTSTRING
```

1.70 REQUESTNOTIFY

```
REQUESTNOTIFY TEXT/F
```

Zeigt einen Requester mit dem TEXT an, der ein "OK"-Gadget

besitzt. Der Requester läßt sich damit schließen.

Um einen Zeilenumbruch in den TEXT einzufügen kann man das Zeichen "|" benutzen. Bei der Anzeige wird dieses Zeichen durch einen Zeilenumbruch ersetzt.

siehe auch:

```
REQUESTCHOICE
,
REQUESTFILE
,
REQUESTNUMBER
,
REQUESTSTRING
```

1.71 REQUESTNUMBER

```
REQUESTNUMBER TITLE/A,BODY/A,CONTENTS/A,MIN/A,MAX/A
```

Öffnet einen Requester, der nach einer (ganzen) Zahl fragt.

Mit TITLE legt man den Titel des Requesters fest.

BODY ist die Textzeile des Requesters.

CONTENTS ist der Vorgabewert, der zu Beginn im Eingabefeld angezeigt wird.

MIN und MAX sind das Minimum und das Maximum. MUIVideo zeigt diese Werte in einer Zeile des Requesters an, begrenzt die Eingaben des Benutzers jedoch nicht automatisch!

siehe auch:

```
REQUESTCHOICE
,
REQUESTFILE
,
REQUESTNOTIFY
,
REQUESTSTRING
```

1.72 REQUESTSTRING

```
REQUESTSTRING TITLE/A,BODY/A,CONTENTS/A
```

Öffnet einen Requester, mit dem der Benutzer nach einer Textzeile gefragt wird.

TITLE ist der Titel des Requesters.

BODY ist die Textzeile oberhalb des Eingabefeldes.

CONTENTS ist der Vorgabewert für die Eingabe, welcher zu Beginn im Eingabefeld angezeigt wird.

siehe auch:

```
REQUESTCHOICE
/
REQUESTFILE
/
REQUESTNUMBER
/
REQUESTNOTIFY
```

1.73 SHOWAREXX

SHOWAREXX

Öffnet das ARexx-Fenster.

siehe auch:

```
HIDEFILTER
/
HIDEMAIN
/
HIDEMASK
/
HIDEAREXX
/
SHOWMAIN
/
SHOWMASK
/
SHOWFILTER
```

1.74 SHOWFILTER

SHOWFILTER

Öffnet die

```
Filterliste
.
```

siehe auch:

```
HIDEFILTER
/
HIDEMAIN
/
HIDEMASK
/
HIDEAREXX
/
SHOWMAIN
/
```

SHOWMASK
,
SHOWAREXX

1.75 SHOWMAIN

SHOWMAIN

Öffnet die

Hauptliste
.

siehe auch:

HIDEFILTER
,
HIDEMAIN
,
HIDEMASK
,
SHOWFILTER
,
SHOWMASK
,
HIDEAREXX
,
SHOWAREXX

1.76 SHOWMASK

SHOWMASK

Öffnet das

Eingabefenster
.

siehe auch:

HIDEFILTER
,
HIDEMAIN
,
HIDEMASK
,
SHOWFILTER
,
SHOWMAIN
,
HIDEAREXX
,
SHOWAREXX

1.77 SLEEP

SLEEP

Unterbindet Eingaben des Benutzers. Der Sleep-Pointer (im Normalfall die Uhr) wird angezeigt.

siehe auch:

WAKE

1.78 WAKE

WAKE

Erlaubt wieder Eingaben durch den Benutzer. Der normale Mauszeiger erscheint wieder.

siehe auch

SLEEP

1.79 Programmgeschichte

Die Programmgeschichte:

-
- o MUIVideo 2.02
 - Fehler in der Hilfstext-Zuweisung der BubbleHelp des ARexx-Fensters beseitigt.
 - Überflüssigen Code für BubbleHelp gelöscht.
 - Fehler im Filterfenster beseitigt: Muster-Stringgadget wurde nicht mehr richtig gesetzt.
 - Diversen Code aus der Oberfläche entfernt.
 - Diverse Programmteile von Überflüssigem Code befreit.
 - Insgesamt ca. 3,5kB kürzeres Programm (bei unverändertem Funktionsumfang zur Version 2.01).
 - Guide erweitert.
 - BubbleHelp erweitert.
 - Neue Version 9 der Daten. Alte Dateien werden gewandelt.
 - Wertung im Eingabefenster und das Wertungsfenster eingeführt.
 - Bug beim Drucken beseitigt: Randeinstellungen wurden nicht richtig berücksichtigt.
 - LIES MICH in LIES_MICH umbenannt. Dadurch Fehlfunktion im Installer-Script bereinigt.
 - Neue Einstellungsmöglichkeiten im Drucken-Fenster (siehe entsprechenden Abschnitt)
 - Jetzt werden alle Einstellungen im Druckfenster auch tatsächlich angewendet!
 - Funktion des Gadgets "Seitenauswurf" im Fenster "Drucker/Diverses" verändert!
 - Bug im Menüpunkt Projekt/Neu beseitigt: Die Liste ließ sich nur löschen, wenn man zuvor Daten verändert hatte.
-

- Bei Anwahl von Projekt/Neu wird die Filterliste nicht mehr mitgelöscht. Dadurch lassen sich Datensätze leichter zwischen Dateien kopieren.
- Neuer Menüpunkt Filter/Löschen.
- Im Drucker-Voreinstellungsfenster das Gadget "Ändern" entfernt. Die Aktualisierung erfolgt jetzt sofort.
- Im Listen-Voreinstellerfenster das Gadget "Benutzen" entfernt. Die Aktualisierung erfolgt jetzt sofort.

o MUIVideo 2.01

- In der Titelzeile der Hauptliste wird der Dateiname der geladenen Datei angezeigt.
- Neue Version 8 der Daten. Alte Dateien werden gewandelt!
- MUIVideo braucht MUI V3.xx ab dieser Version ZWINGEND!
- Ton, Format und Geschwindigkeit sind durch Editieren je einer Textdatei im Prefs-Verzeichnis konfigurierbar
- Ton, Format und Geschwindigkeit werden über PopUp-Objects eingestellt.
- Anpassung der Ausgabe in den Listen für Ton, Format und Geschwindigkeit angepaßt.
- Anpassung der Ausgabe auf dem Drucker für Ton, Format und Geschwindigkeit angepaßt.
- Filterfenster angepaßt
- Folgende ARexx-Befehle angepaßt:
 - . GET
 - . GETQUICK
 - . SET
- Bubble-Help angepaßt.
- Guide angepaßt.
- Fehler beseitigt: Das Erweiterungsfenster lies sich nicht schließen.
- Erweiterungsfenster ist jetzt standardmäßig geschlossen.
- Gadget "Bild zeigen..." aus dem Kommandofenster in das Eingabefenster versetzt.
- Buchstaben-Gadget aus dem Erweiterungsfenster ins Kommandofenster versetzt.
- Anordnung der Gadgets im Kommandofenster verändert.
- Menüpunkte
 - . Filter/Hauptliste - Filter
 - . Filter/Hauptliste + Filtereingeführt
- Eingabefenster hat jetzt ein Balance-Object zwischen den Spalten.
- ARexx-Script "Playtime_quick.rexx" angepaßt.
- ARexx-Script "Playtime_quick_gauge.rexx" angepaßt.

o MUIVideo 2.00

- Überarbeitung und Verkleinerung der Oberfläche
- Vereinheitlichung der Fenster für Typen, Quellen und Namen
- Bug im Dateirequester beseitigt: Beim Laden war der Doppelklick in manchen Fällen nicht möglich.
- Erweiterungsfenster eingeführt
 - . Mit dem Cycle-Gadget kann der erste Film mit dem ausgewählten Buchstaben ausgewählt werden. (Tastenkürzel "b")
 - . Mit den Pfeil-Gadgets "Hoch" und "Runter" kann der ausgewählte Eintrag der Hauptliste hoch und runter bewegt werden. (Tasten "h" und "r")

- . Mit dem Pfeil-Gadget "Rechts" wird der aktive Eintrag der Hauptliste in die Filterliste kopiert (Taste ">").
 - . Mit dem Pfeil-Gadget "Links" wird der aktive Eintrag der Filterliste in die Hauptliste kopiert (Taste "<").
 - . Mit dem "-"-Gadget werden alle Filme der Filterliste aus der Hauptliste entfernt. (Ersetzt das Script "Filterkill.rexx")
 - . Mit dem "+"-Gadget werden alle Filme der Filterliste der Hauptliste hinzugefügt. So können Filme von einer Datei in die andere Transportiert werden.
 - Bug im Dateirequester für den Bildanzeiger beseitigt. Das Dateimuster wurde nicht korrekt gesetzt.
 - Die Einträge in der Hauptliste und der Filterliste können per Drag&Drop innerhalb der Listen verschoben werden. (ab MUI 3)
- o MUIVideo 1.15
- Requester bei drohendem Datenverlust eingeführt
 - Neue ARexx-Befehle:
SHOWAREXX
HIDEAREXX
 - Startscript wird nach dem Start ausgeführt.
 - Exitscript wird vor dem Beenden ausgeführt.
- o MUIVideo 1.14
- BubbleHelp für die meisten Elemente (-> MUI V3.0 benötigt!)
 - "Pal Plus" durch "Letterbox" ersetzt
 - Das "Einstellungen"-Menü gemäß den Vorschlägen von MUI 3 eingeführt (-> MUI 3 benötigt)
 - Einige Barlabels (Zwischenbalken) in die Menüs integriert
 - Namenliste ist jetzt alphabetisch sortiert
 - Ist ein Name schon in der Liste erscheint ein Warnrequester
 - Nach dem Hinzufügen eines Namens wird die Eingabezeile gelöscht
 - Kleinen Fehler beseitigt: Hat man zu einem Eintrag ein Pfad zu einem Bild hinzugefügt, so wurde nach Anklicken von "Ändern" das Gadget "Bild zeigen" nicht angepaßt.
 - Nach dem Laden einer Datei wird die Eingabemaske deaktiviert
- o MUIVideo 1.13
- interne Änderungen
 - Bug im ARexx-Befehl REQUESTFILE beseitigt
 - Neue ARexx-Befehle
REQUESTSTRING
REQUESTNUMBER
GETQUICK
REDRAW
GAUGE
 - ARexx-Port verwaltet Speicher dynamisch
 - Dateirequester verwalten Speicher dynamisch
 - Bug im ARexx-Befehl GET beseitigt
 - Das Abbruch-Gadget im Dateirequester funktionierte nicht mehr.
 - ARexx-Fenster eingeführt
- o MUIVideo 1.12
- kleinere, interne Änderungen
 - Pufferverwaltung für Dateioperationen dynamisch belegt
 - Stack auf 10000 erhöht (Abstürze bei zu kleinem Stack!)
 - Lokalisierung weiter vorbereitet
 - ARexx-Befehl REQUESTNOTIFY erkennt | als Zeilenumbruch
-

- ARexx-Script "filterkill" geändert
- Neue ARexx-Befehle
REQUESTCHOICE
REQUESTFILE
- Format der diversen Einstellungen "MiscPrefs" geändert!
- Format der Sortier-Einstellungen "SortPrefs" geändert!
- Option "Backup" in den diversen Einstellungen eingeführt.
- Sortieren geändert: Jetzt drei Ebenen möglich.
- "Index" als Sortierkriterium eingeführt.
- Verwaltung der Voreinstellungen verändert!
- Muster-Feld im Lade- und Speicherrequester eingeführt.

o MUIVideo 1.11

- großen Bug in der Anzeigeroutine der Haupt- und Filterliste beseitigt
- großen Bug im Dateirequester beseitigt
- dadurch Bug im ARexx-Requester beseitigt
- Bug beim Filtern beseitigt: Programm stürzte ab, wenn alle Einträge aus der Filterliste entfernt wurden. ←
- Bug im ARexx-Script "keineverliehen" beseitigt
- Gadgets im Requester "Abgleichen?" mit "Ja" und "Nein" beschriftet.
- Neue ARexx-Befehle
ASKCHANGE
REQUESTNOTIFY
HIDEMAIN
HIDEMASK
HIDEFILTER
SHOWMAIN
SHOWMASK
SHOWFILTER
- Neues ARexx-Script "playtime"
- Erweiterung/Verbesserung des Guides
- Filtypen können in der Datei Prefs/Typen ergänzt werden

o MUIVideo 1.10

- Version 7 der Daten
- Bildformat-Feld eingeführt
- "Verleihen" eingeführt
- Neue ARexx-Befehle
ADD
CHANGE
COUNT
COUNTFILTER
GET
SET
GOTO
GOTOFILTER
KILL
SLEEP
WAKE
- Änderung an den Preferences
DiversePrefs
FullPrinterPrefs
ListenPrefs
NamenPrefs
- Filtern erweitert
- Menüpunkt "Verbergen" eingeführt
- kleinere Bugs beseitigt

- o MUIVideo 1.00
 - erste Herausgabe an die
 Betatester
 - Version 6 der Daten
 - Neue ARexx-Befehle
 ABOUT
 CLEAR
- o MVID (alle Versionen)
 - alte Versionen ohne MUI

1.80 Bekannte Fehler

Bekannte Fehler:

Keine.

1.81 ToDo-Liste

Was ich noch einbauen will:

- o eine ARexx-Kommando-Shell
- o Anbindung an MovieMUI über ARexx

1.82 Danksagungen

Ich möchte folgenden Personen danken:

- o meinen "Betatestern"
 - Ulf Böttcher (Hulk)
 - Michael Herrmann (Mice)
- o Michael Herrmann für das Installer-Script
- o Stefan Stuntz für MUI
- o Dietmar Eilert für GoldEd
- o Eric Totel für MUIBuilder
- o allen "Helfern" des AmCluSt

1.83 Der Autor

Adresse des Autors

Christoph Kirsch
Dr. August-Stumpf-Str. 27
74731 Walldürn

oder:

Christoph Kirsch
Mergelkamp 48
47559 Kranenburg

Internet: Chriskay@amclust2.amclust.de
