

a2m

Bugada Andrea bitless@freenet.hut.fi

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> a2m		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Bugada Andrea bitless@freenet.hut.fi	July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	a2m	1
1.1	Abk2Mod 2.1 - Manuale per l'utente	1
1.2	Introduzione	1
1.3	Registrazione	2
1.4	Modulo di registrazione	4
1.5	Vantaggi nuova versione in Amiga E	5
1.6	Richieste hardware e software	5
1.7	Come utilizzare il programma	6
1.8	Correzione comando LED ON/OFF	7
1.9	Bugs di questa versione	7
1.10	Messaggi d'errore	8
1.11	Storia di Abk2Mod	9
1.12	Come contattare l'autore	9

Chapter 1

a2m

1.1 Abk2Mod 2.1 - Manuale per l'utente

A B K 2 M O D v2.1

Versione dimostrativa shareware

Programma per convertire AMOS Music Banks in moduli in formato tracker

1.
Introduzione
 2.
Registrazione
 3.
Vantaggi nuova versione
 4.
Richieste hardware e software
 5.
Come usare il programma
 6.
I comandi LED ON/OFF
 7.
Bugs accertati
 8.
Spiegazione messaggi d'errore
 9.
Storia di Abk2Mod
 10.
Come contattare l'autore
- Copyright ©1995-97 Bugada Andrea. All rights reserved
EMail: bitless@freenet.hut.fi

1.2 Introduzione

INTRODUZIONE

Abk2Mod e' un programma che vi permette di convertire un modulo musicale

compresso con l'AMOS Music Konverter, con Sonix Converter o con GMC2Abk (tutti forniti con il pacchetto AMOS) in un modulo standard SoundTracker. Molto spesso mi e' capitato di avere per le mani un modulo PD sotto forma di AMOS bank e di volerlo caricare in ProTracker per poter vedere come era fatto o per modificarlo. Ma questo non era possibile perche' l'autore di AMOS, Francois Lionet, aveva ben pensato di fare un convertitore Mod->Abk ma non il contrario! Ecco perche' e' nato Abk2Mod.

Abk2Mod e' SHAREWARE, nel senso che se lo usate siete moralmente obbligati a pagare la

quota di registrazione

che vi permettera' di ottenere

la versione completa, potenziata e migliorata di Abk2Mod. Infatti questa versione e' puramente dimostrativa ed e' soggetta ad alcune limitazioni: per invogliarvi a registrarvi ho messo dei filerequester che appaiono non appena entrate o uscite dal programma. Inoltre non potrete ascoltare il modulo appena convertito direttamente con Abk2Mod. Per il resto la versione dimostrativa e' completamente funzionante.

Dalla versione 2.0 viene utilizzato un sistema a keyfile per abilitare le funzioni non disponibili. Tale keyfile deve essere richiesto all'autore. Inoltre la registrazione 'minima' ora e' gratuita. Vi rimando all'apposita

sezione

per maggiori informazioni.

1.3 Registrazione

REGISTRAZIONE

Dalla versione 2.0 esistono due modi per registrarsi:

USER

questo tipo di keyfile e' gratuito ma puo' essere richiesto e spedito solo via e-mail. Il keyfile disabilita i noiosi requester iniziali ma non da' la possibilita' di ascoltare il modulo convertito in memoria prima di salvarlo. Inoltre in caso di modifica della crittazione del keyfile da parte mia, e' l'utente che deve preoccuparsi di richiedere il keyfile nuovo.

SUPPORTER

a differenza di quello precedente questo keyfile e' a pagamento (vedi la tabella successiva) e deve essere richiesto via posta normale con l'inclusione nella busta della cifra richiesta. Il keyfile verra' poi spedito via posta normale o elettronica in base alle scelte dell'utente. Questo keyfile abilita la possibilita' di ascoltare il file in memoria prima di salvarlo ed previene la comparsa di tutti i requester shareware. Infine se la crittazione del keyfile subira' modifiche da parte mia, mi impegno a rispedire gratuitamente il nuovo keyfile a tutti gli utenti di questo tipo.

Entrambi i keyfile saranno compatibili con le versioni future di Abk2Mod che potranno essere reperite nella mia HomePage, in Aminet (dev/amos) o in altre raccolte di pubblico dominio.

Per registrarsi basta mandare all'autore in busta chiusa o tramite
 vaglia postale unitamente al
 modulo d'ordine
 la seguente cifra:

Tipo	E-Mail	SnailMail
USER	gratis	n/a
SUPPORTER	10DM	15DM

Ovviamente e' possibile pagare anche in valute differenti dai marchi
 tedeschi, basta che mi spediate solo banconote arrotondando la cifra
 in eccesso. Non si accettano assegni ne' italiani ne' stranieri (costano
 a me e a voi, solo le banche ci guadagnano!). L'indirizzo a cui dovrete
 spedire la quota di registrazione e' il seguente:

Bugada Andrea
 Via IV Novembre 86
 13060 Lessona (Biella)
 ITALIA

Chiunque traduca (correttamente s'intende) questo manuale in lingue
 non ancora presenti (praticamente tutte tranne l'italiano e
 l'inglese) e mi mandi anche una traduzione dei messaggi di Abk2Mod
 nella stessa lingua otterra' la REGISTRAZIONE GRATUITA.
 (NB: per i messaggi riferitevi alla sezione "Errori" di questo doc
 e a quelli che appaiono selezionando il gadget "Info".)

Non appena mi giungera' la quota di registrazione vi spediro' il
 keyfile registrato. Ricordate che tale keyfile contiene tutti i
 vostri dati crittati e se tentate di modificarlo potreste causare
 danni software o hardware al vostro Amiga...

 IL KEYFILE REGISTRATO NON PUO' IN ALCUN MODO ESSERE RIDISTRIBUITO!!
 LE LEGGI ITALIANE ED INTERNAZIONALI PUNISCONO QUESTO TIPO DI REATO
 E SI VA INCONTRO A SANZIONI PENALI

Non perdonero' nessun pirata: pensateci due volte prima di copiare
 ad amici o in BBS il keyfile di Abk2Mod o di crackare il programma
 a mia insaputa. Mi sembra che la cifra di registrazione sia accessibile
 a tutti. D'altronde non l'ho reso shareware per scopo di lucro ma per
 poter conoscere gli utenti di Abk2Mod. Le diecimila della registrazione
 SUPPORT consideratele un risarcimento per il tempo speso.

 Tutto cio' non e' applicabile alla versione dimostrativa: e' da consi-
 derarsi freeware, liberamente copiabile a patto che non se ne tragga
 lucro. Le riviste che pubblicano materiale PD, le librerie di PD pos-
 sono includere liberamente la versione demo di Abk2Mod nei propri CD,
 dischi o coverdisks. Se volete includere Abk2Mod in pacchetti share-
 ware o commerciali dovete prima ottenere una dichiarazione scritta da

parte dell'autore di Abk2Mod.

```
*****
  LE RESPONSABILITA' LEGALI, CIVILI O PENALI PER EVENTUALI DANNI
  SOFTWARE, HARDWARE O MORALI A CAUSA DI UN USO PROPRIO OD IMPROPRIO
  DI ABK2MOD NON POTRANNO RICADERE SULL'AUTORE MA SOLO ED
  ESCLUSIVAMENTE SULL'UTENTE
*****
```

Siete avvertiti dunque: non ridistribuite moduli sotto copyright e non date la colpa a me se per caso avete sovrascritto un file che costa milioni e milioni. La colpa e' vostra!!

1.4 Modulo di registrazione

MODULO DI REGISTRAZIONE

Per registrarvi mandate questo modulo di registrazione unito alla quota di registrazione in busta chiusa. Mi raccomando di compilare in ogni sua parte tale modulo e di firmarlo (o farlo firmare ad uno dei vostri genitori se siete minorenni). Nel caso vogliate registrarvi come USER basta che mi mandate il seguente modulo compilato via e-mail a:

bitless@freenet.hut.fi

----- TAGLIA QUI -----

```
Nome..... Cognome.....
Indirizzo.....
Città..... Provincia.....
C.A.P..... Stato.....
E-mail (obbligatorio per USER keyfile).....
Telefono (opzionale)..... Data di nascita..../..../....
Modello Amiga posseduto.....
Versione Abk2Mod..... Luogo reperimento Abk2Mod.....
Tipo registrazione:          [ ] USER          [ ] SUPPORTER
```

Riceverò il keyfile registrato per Abk2Mod. Mi impegno a non copiare il keyfile se non a fini di backup personali in quanto potrei essere perseguito legalmente. Non riterrò mai responsabile l'autore di Abk2Mod per danni sia software che hardware causati dall'uso proprio od improprio di questo programma.

METODO DI PAGAMENTO

 (compilare solo in caso di SUPPORTER keyfile)

Voglio ricevere il keyfile registrata via E-Mail		Voglio ricevere il keyfile registrata via posta normale
[] 10 Marchi Tedeschi		[] 15 Marchi tedeschi
[] 4 Sterline Inglesi		[] 6 Sterline Inglesi
[] 7 Dollari Americani		[] 10 Dollari Americani
[] 10000 lire		[] 15000 lire
[] equivalente (.....)		[] equivalente (.....)

Allego al presente modulo la quota di registrazione specificata sopra,
 in busta chiusa indirizzata a:

Bugada Andrea
 Via IV Novembre 86
 13060 Lessona (BI)
 ITALY

Data..... Firma.....

----- TAGLIA QUI -----

Stampate o ricopiate questo modulo completandolo in tutte le sue parti.
 Appena mi arriverà la richiesta di registrazione vi manderò tramite il
 mezzo scelto il keyfile registrato.

1.5 Vantaggi nuova versione in Amiga E

VANTAGGI DELLA VERSIONE SCRITTA IN 'Amiga E'

Rispetto alla versione scritta in AMOS, le cose sono molto migliorate:

- interfaccia grafica standard Commodore
- completamente legale al S.O.
- 3 volte piu' veloce della versione 0.9β
- 5 volte (!) piu' piccolo in quanto a dimensioni (ca. 50K in meno)
- migliori requesters (usa la Reqtools.library © Nico Francois)
- utilizza molta memoria in meno (ca. 130K in meno)
- vari bugs eliminati
- totalmente gestibile via tastiera
- migliore routine di conversione samples
- interfaccia totalmente font-sensitive

1.6 Richieste hardware e software

RICHIESTE HARDWARE E SOFTWARE

ABK2MOD non richiede un Amiga particolarmente pompato: basta un po' di RAM (circa il doppio della grandezza del banco AMOS che si vuole convertire), un Amiga (uh?), sistema operativo o kickstart v37+, e in LIBS: richiede una sola libreria non di sistema:

Reqtools.library - © Nico Francois

Le altre librerie di sistema generalmente sono in ROM o nel cassetto di default LIBS:.

Se avete ottenuto il keyfile basta che lo copiate in L: e il programma lo leggerà automaticamente.

NOTA: dalla versione 2.0 Abk2Mod non è più compatibile con gli Amiga 1.3. Svilupperò una versione apposita per queste piattaforme solo se ci sarà una richiesta soddisfacente.

1.7 Come utilizzare il programma

COME UTILIZZARE IL PROGRAMMA

Usare ABK2MOD è molto semplice. Innanzitutto dopo aver caricato il programma appare l'interfaccia grafica con alcuni gadgets:

LOAD

serve a caricare l'AMOS Bank che si vuole convertire. Una volta caricato il file viene convertito immediatamente.

NOTA BENE: l'AMOS Bank deve essere di musica e non di samples, sprites o icone, altrimenti ABK2MOD si rifiuterà di caricarlo!

SAVE

salva, una volta convertito, il modulo in formato tracker.

PLAY MOD

esegue il modulo appena convertito. Questo vi permette di valutare la qualità della conversione e se il modulo è stato convertito correttamente. Per fermare la riproduzione del modulo chiudete il requester che appare cliccando su 'Stop'.

NOTA: Utilizzabile solo se presente il keyfile di tipo SUPPORTER in L:.

INFO

mostra alcune informazioni sull'autore e sul programma.

QUIT

fa terminare il programma. Ricordatevi di salvare prima di selezionare questo gadget.

LED

vi permette di scegliere se far sì che Abk2Mod converta anche i comandi

LED ON/OFF
oppure no.

Non appena caricato un file ABK2MOD tenterà di convertirlo. Prima di tutto converte i samples e poi i patterns. Una volta terminata la conversione si abilita il gadget SAVE e potrete salvare il file o prima ascoltarlo premendo il gadget PLAY/STOP. Non dovrebbero assolutamente capitare errori nella conversione, visto che la routine e' molto accurata, ma se dovesse succedere qualcosa di anormale, una schermata vi informera' dell'errore. Vi prego di mandarmi il modulo che ha causato l'errore in modo che possa capirne la causa e correggere l'eventuale bug di Abk2Mod.

1.8 Correzione comando LED ON/OFF

CORREZIONE COMANDO LED ON/OFF (E00,E01)

L'AMOS Music Konverter ha la capacità di rovinare molti moduli: infatti trasforma ogni comando "Exx" nel comando per abilitare o disabilitare il led (o il filtro). Abk2Mod vi dà la possibilità di non convertire questo comando in modo da non causare ulteriori danni al modulo. Per far questo basta fare in modo che il gadget LED a fianco della barra di stato non sia marcato (ovvero non abbia al suo interno una V). In caso contrario verranno convertite anche le istruzioni E00 ed E01. Vi consiglio di lasciare disabilitato questo gadget e se lo abilitate ascoltate il modulo prima di salvarlo in modo da decidere se mantenerlo così o riconvertirlo senza comandi per il filtro.

NOTA: modificando lo stato del gadget LED *dopo* aver letto un banco AMOS non modifca il banco in memoria ma solo quelli che verranno eventualmente letti e convertiti dopo.

1.9 Bugs di questa versione

BUGS ACCERTATI DI QUESTA VERSIONE

Attualmente non dovrebbero esserci bug nella conversione. Comunque io non sono infallibile e potrei aver commesso errori da qualche parte. Se trovate qualche difetto, bug o problema non dovete fare altro che comunicarmelo. Abk2Mod e' stato testato con moduli creati dalla versione 2.1 dell'AMOS Music Konverter e da GMC2Abk. Chiunque potesse testare Abk2Mod con un modulo creato con SonixConverter è pregato di comunicarmi l'esito ed eventuali problemi incontrati.

Se nell'ascoltare il modulo sentite di sibili in sottofondo dovete usare Protracker (o simili) per tagliare gli ultimi bytes del sample che genera il sibilo. Questo problema non è causato da un errore di Abk2Mod ma da un bug delle routine di AMOS che danno una lunghezza del sample molto spesso errata. In futuro vedrò di porre rimedio.

Abk2Mod e' EnforcerHit-Free: dalla versione 2.1 infatti ho eliminato tutte le cause degli hits (soprattutto dovuti ad un'errata gestione dei filerequesters) e dunque il programma dovrebbe funzionare anche con sistemi operativi futuri e su qualsiasi processore.

1.10 Messaggi d'errore

SPIEGAZIONE DEGLI ERRORI

Durante l'uso di Abk2Mod possono accadere degli inconvenienti. Eccone la descrizione dettagliata ("->" rappresenta una probabile soluzione):

- o **COULD NOT OPEN FILE**
Avete tentato di caricare un file che non esiste o che e' impossibile caricare.
-> Accertatevi che il file esista, che il bit di protezione 'r' (Read) sia abilitato e che il file non sia rovinato.
 - o **NOT AN AMOS MUSIC BANK**
Avete tentato di caricare un file che non e' un AMOS Bank o che e' corrotto. Abk2Mod accetta solo Amos Bank in formato Music.
-> Accertatevi di aver selezionato il file corretto e che il bank selezionato sia di musica.
 - o **FILE SIZE IS GREATER THAN 40K**
La versione demo non puo' convertire files piu' grandi di 40K. Questo valore non e' da attribuire al file che si sta caricando ma al modulo convertito. Quindi se si carica un file di 38K e il modulo SoundTracker risulta di 41K Abk2Mod non lo accettera'.
-> Registratevi (eh,eh,eh!).
 - o **NOT ENOUGH MEMORY**
Non c'e' abbastanza memoria per convertire il modulo. Nonostante Abk2Mod funzioni su Amiga con soli 512K, per moduli molto grandi e' consigliato almeno un mega di RAM. Per regolarvi vi dico che la memoria disponibile deve essere almeno il doppio della grandezza del modulo AMOS Bank.
-> Disabilitate tutti i programmi in background e se non basta compratevi un'espansione di memoria...

Puo' capitare che anche con molta memoria disponibile appaia questo errore. Il fatto e' che la memoria di Amiga puo' frammentarsi e Abk2Mod richiede memoria contigua.
-> Resettate l'Amiga e ritentate.
 - o **CONVERSION ERROR**
Il modulo che state convertendo ha creato un errore interno durante la conversione.
-> Mandatemi il modulo che ha causato l'errore.
 - o **COULD NOT READ/WRITE FILE PROPERLY**
Abk2Mod trova difficoltà a leggere/scrivere un modulo od un AMOS Bank. Questo può accadere a causa di diversi fattori, primo fra tutti un disco rovinato una cui traccia non può essere letta.
-> Cambiate supporto per il file che volete salvare/caricare.
 - o **COULD NOT OPEN XXXX.LIBRARY**
Abk2Mod non riesce a caricare una libreria essenziale per il suo funzionamento. Queste librerie devono trovarsi in LIBS: e devono avere il nome scritto in lettere minuscole.
-> Controllate di aver
-

installato
correttamente Abk2Mod.

1.11 Storia di Abk2Mod

STORIA DI ABK2MOD

- v0.9β Beta-version rilasciata ai betatesters ed al pubblico come versione dimostrativa.
- v1.0β Beta-version; completamente riscritto utilizzando il linguaggio E. Migliorati: interfaccia, dimensioni, prestazioni.
- v1.1β Beta-version; aggiunti shortcuts ai gadget. Migliorata la gestione dei filerequesters. Ora la "reqtools.library" viene chiusa quando il programma termina. Ottimizzazione del codice (+ opzioni e - lunghezza rispetto alla 1.0β). I fantomatici loops sull'ultimo bytes sono stati eliminati. Corretta la conversione dei samples che ora sono 'puliti'.
- v1.2β Beta-version; in caso di un errore nella conversione esce legalmente, chiudendo interfaccia e librerie. Ora dealloca la memoria correttamente in ogni caso. Migliorata la crittazione del codice di registrazione e dell'indirizzo dell'autore.
- v1.3β Beta-version; eliminati piccoli bugs ed aggiunto il replayer per moduli ProTracker. I gadget attivati da uno shortcut si selezionano 'visivamente'.
- v2.0 Modificata l'interfaccia: più comoda e soprattutto finalmente font-sensitive. Aggiunta compatibilità con banchi AMOS creati con GMC2Abk. Anche i file il cui formato originale era SMUS (Sonix) dovrebbero venire convertiti correttamente (non testato). Ora i samples vengono convertiti correttamente in tutti i casi! Aggiunto il gadget 'Led' per scegliere se convertire o meno i comandi filtro. In alcuni casi i valori di loop dei samples facevano impallare il Protracker: fixed. Anche il numero di posizioni è corretto.
- v2.1 Eliminati tutte le cause degli hit di Enforcer. Ora Abk2Mod dovrebbe funzionare correttamente su tutti gli Amiga attuali e futuri. Introdotto un nuovo sistema di registrazione basato su keyfile.

1.12 Come contattare l'autore

L'AUTORE

Se volete contattarmi basta che mi mandiate una lettera via posta normale o via posta elettronica (preferita) a questi indirizzi.

Bugada Andrea
VIA IV Novembre 86
13060 Lessona (BI)
ITALY

Tel. +39-[0]15-981688
E-Mail: bitless@freenet.hut.fi

HomePage: <http://www.geocities.com/CapeCanaveral/1350>

Siccome parlo e capisco molto male l'inglese vi consiglio di telefonarmi solo se parlate un discreto italiano o se siete dotati di una grande pazienza :). Sono a disposizione per qualsiasi informazione, consiglio, bug etc. Non dovete far altro che contattarmi. Ciao.

Andrea Bugada
