

Presentación general de Player

Autodesk Animator Player es un reproductor de películas y guiones. Las películas pueden ser archivos AVI o FLIC. Puede cargar estos archivos utilizando los comandos de menú o las opciones de la línea de comando. Puede desplazarse por Player con el ratón o con los métodos abreviados.

Se puede reproducir una película en la ventana de Player o en el modo pantalla completa.

Si quiere reproducir sonidos e imágenes fijas con Player, puede utilizar el programa Scriptor para incorporarlos a un guión.

Comandos de menú

Autodesk Animator Player presenta los siguientes menús:

Archivo: abre y cierra los archivos y cierra Player

Película: controla la película o su sonido

Opciones: establece una reproducción de película en pantalla completa o continua

Ayuda: muestra la ayuda de Player

Opciones de la línea de comando

Se puede controlar el comportamiento de Player al arrancar utilizando los siguientes parámetros en la línea de comando:

/F: Establece el modo de reproducción en pantalla completa.

/Ucontraseña: Establece el modo de reproducción continua y la contraseña para salir de Player. Escriba la contraseña inmediatamente después del parámetro /U sin ningún espacio intermedio y no introduzca ningún espacio en la contraseña. Si no escribe una contraseña tras el parámetro /U, Player lo ignorará.

/Qnombre de la película: establece el modo sin sonido. Puede utilizar este parámetro para que no aparezca la pantalla de inicio de Player y reproducir la película especificada en la línea de comando en cuanto se cargue la película. El modo sin sonido hace que Player termine después de cerrar la película sin mostrar la pantalla de créditos. Si no especifica un archivo de película con el parámetro /Q, Player lo ignorará.

Los parámetros y conmutadores no diferencian entre mayúsculas y minúsculas excepto en la contraseña que sigue al parámetro /U.

Si especifica un nombre de archivo y un camino válidos en la línea de comando, Player comenzará a reproducirlo automáticamente.

Métodos abreviados del teclado

Puede utilizar las teclas rápidas de los menús y comandos para desplazarse por Player con el teclado. Utilice ALT y la tecla de la letra subrayada simultáneamente para desplegar un menú o ejecutar un comando. Además de las teclas rápidas, Player también reconoce los siguientes métodos abreviados del teclado:

CTRL + C: reproduce o continúa la reproducción de una película

CTRL + E: detiene la reproducción de una película

CTRL + F: establece la opción para reproducir la película en el modo pantalla completa

CTRL + O: abre un archivo

CTRL + P: hace una pausa en una película

CTRL + Q: sale de Player

CTRL + S: conmutador (DESACTIVA el sonido de una película si está ACTIVADO y viceversa)

CTRL + T: conmutador (realiza una pausa en una película si se está reproduciendo o reanuda la reproducción de una película si está en pausa)

CTRL + U: reproduce la película en modo reproducción continua

CTRL + W: cierra un archivo

Inicio: rebobina una película

RePág: ACTIVA el sonido de la película

AvPág: DESACTIVA el sonido de la película

Menú Archivo

Da acceso a los siguientes comandos:

Abrir: abre un archivo

Cerrar: cierra un archivo

Salir: sale de Player (Autodesk Animator Player)

Menú Película

Da acceso a los siguientes comandos:

Continuar o reproducir: reproduce o continúa la reproducción de una película

Detener reproducción: detiene la reproducción de una película

Pausa: realiza la pausa de una película

Conmutar reproducción: realiza una pausa en una película si se está reproduciendo y viceversa

Rebobinar: rebobina una película

Activar sonido: ACTIVA el sonido de una película

Desactivar sonido: DESACTIVA el sonido de una película

Conmutar sonido: DESACTIVA el sonido de una película si se encuentra ACTIVADO y viceversa

Menú Opciones

Da acceso a los siguientes comandos:

Reproducción en pantalla completa: reproduce la película en el modo pantalla completa

Reproducción continua: reproduce la película en el modo reproducción continua

Menú Ayuda

Da acceso a los siguientes comandos:

Índice: muestra un índice del contenido de la Ayuda de Autodesk Animator Studio Player (Reproductor)

Teclado: muestra la lista de métodos abreviados del teclado de Player

Uso de la Ayuda: muestra la Ayuda de Windows estándar en el archivo de Ayuda

Acerca de Autodesk Animator Studio Player: muestra el cuadro Acerca de Autodesk Animator Studio Player (Reproductor)

Comando Abrir

Camino de menú: **Archivo / Abrir**

Muestra el habitual cuadro de diálogo Abrir. La lista desplegable Mostrar archivos de tipo contiene dos elementos:

- Archivos de película (*.avi, *.fli, *.flc, *.aps, *.aas, *.mov, *.cel)
- Todos los archivos (*.*)

Si selecciona un archivo de película válido y pulsa el botón Aceptar, Player abre el archivo y muestra su frame, sustituyendo la pantalla de créditos. La ventana de Player ajusta su tamaño para coincidir con el tamaño de frame de la película y cambia de posición, si fuese necesario, para evitar que el frame se extienda más allá de la visualización de pantalla. El título de la ventana de Player cambiará de "Autodesk Animator Studio Player" a "AA Studio Player: <nombre del archivo>", donde el <nombre del archivo> es el nombre del archivo de película seleccionado.

Comando Cerrar

Camino de menú: **Archivo / Cerrar**

Cierra la película actual y restablece la ventana principal para ajustarse a la pantalla de créditos. El título de la ventana de Player vuelve a cambiar a "Autodesk Animator Studio Player".

Comando Salir

Camino de menú: **Archivo / Salir**

Cierra cualquier archivo abierto y sale de Player.

Comando Continuar o reproducir

Camino de menú: **Película / Continuar o reproducir**

Reproduce o continúa la reproducción de la película actual.

Comando Detener reproducción

Camino de menú: **Película / Detener reproducción**

Detiene la reproducción de la película actual. El reproductor continúa mostrando el último frame reproducido hasta que reinicie o rebobine la película desde el principio.

Comando Pausa

Camino de menú: **Película / Pausa**

Realiza una pausa en la película que se está reproduciendo. Player continúa mostrando el último frame hasta que seleccione el comando Continuar o reproducir o el comando Conmutar reproducción. Player continuará reproduciendo la película actual desde el último frame reproducido.

Comando Conmutar reproducción

Camino de menú: **Película / Conmutar reproducción**

Realiza una pausa en la película actual si ésta se está reproduciendo y viceversa.

Comando Rebobinar

Camino de menú: **Película / Rebobinar**

Restablece la película actual al primer frame. Si la película se está reproduciendo, continuará reproduciendo desde el primer frame hacia delante.

Comando Activar sonido

Camino de menú: **Película / Activar sonido**

ACTIVA el sonido de la película. Este comando no surtirá efecto si el sonido ya está ACTIVADO.

Comando Desactivar sonido

Camino de menú: **Película / Desactivar sonido**

DEACTIVA el sonido de la película. Este comando no surtirá efecto si el sonido ya está DESACTIVADO.

Comando Conmutar sonido

Camino de menú: **Película / Conmutar sonido**

ACTIVA el sonido si éste está DESACTIVADO y viceversa.

Comando Reproducción en pantalla completa

Camino de menú: **Opciones / Reproducción en pantalla completa**

Selecciona el modo de reproducción en pantalla completa, indicándolo con una marca de verificación en el comando de menú. El reproductor ignora la resolución de la pantalla y reproduce la película con sus frames relleno la pantalla. En este modo no está visible ningún aspecto del escritorio de Windows, y puede controlar la película sólo con los métodos abreviados del teclado. Si selecciona de nuevo el comando Reproducción en pantalla completa, Player vuelve a reproducir la película en la ventana principal.

Comando Reproducción continua

Camino de menú: **Opciones / Reproducción continua**

Selecciona el modo de reproducción continua, indicándolo con una marca de verificación en el menú, y muestra el cuadro de diálogo Establecer contraseña. Debe escribir la contraseña para detener la película.

Comando Indice

Camino de menú: **Ayuda / Indice**

Muestra el índice del contenido del archivo de Ayuda de Autodesk Animator Studio Player.

Comando Teclado

Camino de menú: **Ayuda / Teclado**

Muestra la lista de métodos abreviados de Player.

Comando Acerca de Autodesk Animator Studio Player

Camino de menú: **Ayuda / Acerca de Autodesk Animator Studio Player**

Muestra el cuadro Acerca de Autodesk Animator Studio Player.

