



## **Action-Adventure im Land der Pyramiden**

### ***D-Jump***

#### **D. will zurück in die Zukunft...**

D. ist unser freundlicher Held, der beim Besuch einer Vernissage – auf der er eigentlich nur etwas zu Essen und eine Frau ergattern wollte - plötzlich durch magische Kräfte 2000 Jahre zurück ins alte Ägypten versetzt wird. Er findet sich in einem Grab wieder und hat sich zu allem Überfluß in eine Holzpuppe verwandelt...

Jetzt gibt es nur noch ein Ziel: zurück ins 20. Jahrhundert! Zwei ägyptische Freunde begleiten D. auf dieser abenteuerlichen Reise, bei der versteckte Informationen und Artefakte sehr hilfreich sein können.

Ein gewaltloses Action-Adventure lädt Sie ein auf eine schwung- und humorvollen Reise, die untermalt ist mit moderner „Jungle-Musik“. Das Gameplay fasziniert durch verschiedene Features: in jeder Landschaft muß D. ein Plätzchen zum Schlafen finden; in seinen Träumen erlebt er merkwürdige Dinge, erlernt neue Fähigkeiten und erhält wichtige Ratschläge. Aber Vorsicht: es gibt auch Alpträume. Mit magischen Zauberkraften kann D. psychokinetisch Objekte bewegen und sich in eine Ente oder eine Schlange verwandeln. Gegen Ende des Spiels ist D. gar in der Lage, seine Gegner zu verwandeln, um sie loszuwerden. So kann der Gegner zu einem Knochen werden, wenn gerade ein hungriger Hund in der Nähe ist!

In 20 Umgebungen – darunter glühend-heiße Wüsten, erfrischende Oasen, die Ufer des Nil und die prunkvollen Paläste des Pharaos – trifft D. auf über 60 unterschiedliche Charaktere – Menschen wie Monster. Legen Sie fest, in welcher Stimmung D. mit seinem Gegenüber kommunizieren soll – Sie werden erleben, wie seine Umwelt auf die wechselnden Stimmungen reagiert.

Stress mode, love mode und groove mode: je nach Situation und abhängig von den Personen, die D. trifft, verhält er sich anders. Der „stress mode“ erlaubt es ihm, in seine hölzerne Einzelteile zu explodieren und sich automatisch wieder zusammenzufügen. Im „love mode“ folgt er dem Herzschlag seiner Freundin Nefer. Hört D. irgendwo Musik, kann er nicht widerstehen zu tanzen („groove mode“).

*D-Jump* ist ein Action-Adventure-Spiel, verbunden mit Schnelligkeit, Agilität und Präzision. Eine besonders ausgefeilte Kameraperspektive mit unterschiedlichen Blickwinkeln erzeugt ein phänomenales Gameplay. Eine ausgezeichnet entwickelte Engine zeigt ihre wahre Pracht in diesem Spiel.

#### **Plattform, Verfügbarkeit**

*D-Jump* erscheint im März 1999 für PC CD ROM und wird auch für Dreamcast umgesetzt.