



## **Erstes Spiel der Playmobil Kid's PC Produktlinie *Alex - Abenteuer auf der Playmobil Farm* Ein Spiel für Kinder im Vorschulalter**

Bald können auch die jüngsten Playmobil-Fans die Welt ihrer Lieblingsfiguren interaktiv erforschen: *Alex – Abenteuer auf der Playmobil Farm*, für Kinder von vier bis acht Jahren, wird im Herbst 98 von Ubi Soft Entertainment veröffentlicht.

Die Kinder schlüpfen in die Rolle von Alex: der kleine, neugierige Sohn des Bauern ist gerade mit seinen Eltern auf den Hof gezogen. Jetzt entdeckt er eine aufregende Umgebung und lernt viele neue Dinge kennen. Alex kann aktiv in den Aufbau der Farm eingreifen. Er baut Scheunen und Ställe und beobachtet, wie sich das Leben auf dem Hof entwickelt. Dabei unterstützen ihn viele liebevoll animierte Playmobil-Figuren - sie geben ihm wertvolle Hinweise und helfen ihm, das Leben der Tiere und Pflanzen zu verstehen.

*Alex – Abenteuer auf der Playmobil Farm* fördert Wissensdurst und Kreativität von Kindern. Vor allem das Verständnis von Ursache und Wirkung wird entwickelt, wenn sie die Konsequenzen ihres Eingreifens direkt am Bildschirm erleben. Diese interaktive Teilnahme am Verlauf der Geschichte ist motivierend und unterhaltsam gleichermaßen, denn die Farm ist mehr als nur ein Bauplatz. In das Spiel integriert sind eine Vielzahl von aufregenden und lustigen Aktivitäten. Sei es das Einfangen von Hühnern, das Labyrinth im Weizenfeld oder das Ponyrennen. Alex hat enormen Spaß daran, die Farm weiter zu erforschen.

„Playmobil ist schon lange als Hersteller von hochqualitativem Spielzeug, das Kinderherzen jubeln läßt, bekannt. Und unsere Playmobil Kid's PC Produktlinie ist nur die natürliche Umsetzung in einem neuen Medium,“ sagt Alain Tascan, verantwortlicher Projektmanager von Ubi Soft.

### **Plattform, Verfügbarkeit**

*Alex – Abenteuer auf der Playmobil Farm* ist das erste Spiel der Playmobil Kid's PC Produktlinie und erscheint im Dezember 1998 für PC CD-ROM (Systemvoraussetzungen: Pentium 166 MMX mit 32 MB RAM, DirectX kompatible 3D Beschleunigerkarte, optimiert für 3Dfx Power VR – alle anderen Karten werden über Direct 3D unterstützt) und Anfang 1999 für Nintendo 64. Mit *Hype – The Time Quest* (Playmobil Action-Line) für ältere Playmobil-Fans und dem speziell für Mädchen entwickelten *Laura und das Geheimnis des Playmobil Hauses* (Playmobil Girl's World) erscheinen noch zwei weitere Titel mit Playmobil-Figuren für den PC.