



Erstes Spiel der Playmobil Girl's World Produktlinie ***Laura und das Geheimnis des Playmobil Hauses*** **Ein Spiel für Mädchen von sechs bis zehn**

Mädchen werden sich freuen: Laura, die erste animierte weibliche Playmobil-Figur, feiert ihr Debüt auf den heimischen Bildschirmen und purzelt in ein lustiges Abenteuer voller Entdeckungen und Rätsel.

Als Laura beim Stöbern auf dem Dachboden einen mysteriösen Diamanten in der Schatzkiste ihres Großvaters findet, beginnt für sie ein spannendes und lehrreiches Abenteuer. Die leuchtenden Seiten des Diamanten, einst Glücksbringer einer Fee, sind über die Jahre erloschen und müssen von Laura wieder zum Strahlen gebracht werden, damit der Diamant seine magischen Kräfte von neuem entfalten kann.

Die Handlung findet in einer wunderschönen 3D-Umgebung im typischen Playmobil-Look statt. Viele kleine und große Abenteuer warten auf Laura. Sie reist in das Land der Feen, hilft ihren Eltern bei einem romantischen Rendezvous und löst das Rätsel der verschwundenen Ferngläser ihres Vaters. Sie lernt, welche Freude es ist, andere Menschen glücklich zu machen und entwickelt Spaß und Phantasie, bis der Diamant wieder in voller Pracht erstrahlt und die neu gewonnene Harmonie beschützt. Das Szenario gewinnt seine Attraktivität einerseits aus dem detailgetreu abgebildeten Puppenhaus, in dem Lauras Familie lebt, andererseits aus einmaligen Charakteren wie Marguerite, der Blumenhändlerin oder Finfino, dem Jongleur, die Laura bei der Lösung ihrer Rätsel helfen.

An eine viel zu selten beachtete Zielgruppe richtet sich *Laura und das Geheimnis des Playmobil Hauses*, ein von Playmobil und Ubi Soft Entertainment entwickeltes PC-Spiel rund um die lebendig gewordene Playmobil-Figur Laura. Mädchen zwischen sechs und zehn erleben mit ihrer Heldin das bekannte Playmobil Puppenhaus. „Mit diesem Spiel legen wir besonderen Wert auf die Wünsche von Mädchen“, betont Alain Tascan, verantwortlicher Projektmanager von Ubi Soft. „Kreativität, Einfühlungsvermögen und soziale Kompetenz sind hier ganz wichtig.“ So kann die Spielerin nicht nur jede Menge Abenteuer erleben, sondern auch ihr Puppenhaus neu dekorieren – ganz nach eigenem Geschmack mit neuen Tapeten, Möbeln und Teppichen.

Laura und das Geheimnis des Playmobil Hauses besticht mit fantastischer Graphik und tollen Animationen. Die Playmobil Figuren sehen so echt aus, als könnten sie gleich aus dem Bildschirm springen. In Echtzeit-3D-Qualität laufen sie durch das frei begehbare Puppenhaus und führen als virtuelle Pendants ihrer großen Plastikbrüder und -schwestern eine neue Playmobil-Produktlinie ein.

Plattform, Verfügbarkeit

Laura und das Geheimnis des Playmobil Hauses, das erste Spiel der Playmobil Girl's World Produktlinie, erscheint im Dezember 1998 für PC CD-ROM (Systemvoraussetzungen: Pentium 166 MMX mit 32 MB RAM, DirectX kompatible 3D Beschleunigerkarte optimiert für 3Dfx Power VR – alle anderen Karten werden über Direct 3D unterstützt) und Anfang 1999 für Nintendo 64. Mit *Alex – Abenteuer auf der Playmobil Farm* (Playmobil Kid's PC) für jüngere Playmobil-Fans und *Hype - The Time Quest* (Playmobil Action Line) erscheinen noch zwei weitere Titel mit Playmobil-Figuren für den PC im Dezember 1998.