



Apokalyptische Totenmesse für gefallene Engel von Cyclone Studios ***REQUIEM – Wrath of the Fallen***

Die Cyclone Studios haben sich bereits mit *Uprising* einen sicheren Platz im Herzen aller Spielefans erobert. Jetzt schlägt die Stunde der Ego-Shooter... *REQUIEM - Wrath of the Fallen* verspricht grafische Novitäten optimiert für den Voodoo2-Chip, eine atmosphärische Spieldichte mit ausgefeilter Storyline und eine Spiele-KI, die dem Spieler alles abverlangt.

Himmlische Heerscharen und höllische Horden rüsten in *REQUIEM - Wrath of the Fallen* zum letzten Gefecht auf Erden. Nach dem Großen Krieg sorgen sich die siegreichen Himmlischen oder „Erwählten“ um das Wohl alles Irdischen, während die geschlagenen „Gefallenen“ in ihren Katakomben Rachepläne schmieden. Legionen der gefallenen Engel werden auf die Erde entsandt, um die Kontrolle über die Schöpfung an sich zu reißen. Die Höllenlegionen tarnen sich als normale Sterbliche. Grundsätzlich unterliegen die Engel beider Streitmächte bestimmten irdischen Gesetzen bei ihren Erdmissionen, für die sie sich materialisieren müssen. So steht ihnen nur ein Bruchteil ihrer mystischen Kräfte zur Verfügung und sie gelangen in einen Zustand, ähnlich dem der Sterblichen, d.h. sie können in eine Zwischendimension geschickt werden.

Der Spieler schlüpft in die Rolle des himmlischen Engelskriegers Malachi. Erdmission: Search and Destroy. Gut, daß Malachi kein gefiedertes Lockenköpfchen, sondern ein hartgesottener Agent himmlischer Gerechtigkeit ist. Und noch besser ist, daß ihm ein paar Tricks, die schon in der Bibel lobend erwähnt werden, zur Verfügung stehen: Gegner kann Malachi in Salzsäulen verwandeln. Tote können wiederbelebt werden um danach an Malachis Seite zu kämpfen. Heilungen, das Aussenden von Plagen und Wandeln auf dem Wasser gehören zu Malachis leichteren Übungen. Außerdem kann Malachi seinen Körper verlassen und in andere Wesen eindringen...

Ein höllisch gutes Spiel mit göttliche Grafiken und einer geradezu biblischen Spieltiefe...

Plattform, Verfügbarkeit

Requiem erscheint im Frühjahr 1999 für PC CD-ROM.