

Shogo Návod

Shogo není těžká hra. Opravdu věřte mi, není. Čas od času vás sice někdo může dostat, ale skutečně zásekových míst není mnoho. Pokud se vám ale přece jen podařilo zakysnout, přinášíme vám v tomto a dalším čísle kompletní návod.

The Ambush

Co říci k nejjednodušší a nejkratší misi hry? Snad jen že stačí jít přímo za nosem (prostředkem údolí) a až dostanete těch pár soupeřů kteří vám brání v cestě, nezapomeňte sebrat jejich zbraně. Na konci údolí na vás čeká loď - jakmile přistane vejděte dovnitř. Jediné na co byste měli pamatovat je časový limit 30 vteřin, na který vás upozorní pilot lodi která vás vyzvedne.

Calm before the Storm

Jste zpět ve své kabině na orbitě. Pozor v této úrovni nesmíte nikoho zabít ani zranit, jinak ji musíte hrát celou znovu! Seberte z nočního stolku své I.D. a vyjděte ze dveří a dejte doprava chodbou. Poslední dveře v chodbě napravo jsou označeny Cdr. I. Dyson a zdají se být zamčené. Pokud do nich ale párkrát vystřelíte, a narazíte, otevřou se. Vevnitř najdete malý klíček - vraťte se s ním do své kajuty a otevřete truhlu vedle své postele, najdete v ní štít.

Znovu vyjděte z pokoje a dejte se vpravo. Po chvíli uvidíte schodiště - můžete po něm vylézt a dojít k „Regional Diagnostics“ kde se dozvíte pár detailů o hře a následně se po schodech vrátit zpět. Od schodů pokračujte dál až narazíte na zeď, pak zabočte vlevo a projděte okolo lidí v terminálu a pokračujte dolů po rampě. Nyní vidíte modré silové pole, pokud jste ale vzali I.D. budete moci projít. Pokračujte stále dál dokud neuvidíte dva strážné, jděte dál až ke kolejišti podzemky. Hotovo.

Mission Briefing

Ani zde nesmíte nikoho zabít. Začínáte naproti dalšímu silovému poli poblíž kterého stojí stráže. Než půjdete dál, podívejte se za krabice poblíž - měla by tam být pistole. Nyní jděte k silovému poli a stiskněte knoflík nalevo (prostě se k němu přiblížte). Jděte pořád dál (chodba vás povede) až dojdete ke dvěma chlápům, kteří se baví o poškozené podlaze - zde odbočte doprava, nahoru po schodech a dveřmi. Za dveřmi se dejte ihned doprava do úzké chodbičky, v zápětí byste měli spatřit Admirála stojícího před dvěma ozbrojenci. Jděte k němu a nechť se vykecá.

Až Admirál skončí, otočte se a jděte vpravo. Pokračujte stále chodbou, až uvidíte napravo otevřené dveře - vejděte do nich. Jakmile jste uvnitř, můžete si vybrat svého „mecha“. Máte na výběr různé modely lyšící se rychlostí, výzbrojí a brněním, takže volte moudře. Kathryn vám poradí jak si robota zvolit a jak do něj nastoupit.

The Storm

První opravdová mise. Vydejte se stále kupředu kaňonem a likvidujte protivníky (už mají celkem účinné zbraně, takže doporučujeme střílet z velké dálky laserem). Po chvíli dojdete ke vchodu do podzemí - tudy se dostanete do města. Ještě než zahučíte pod zem ale rozstřílejte nákladáky nalevo od vchodu (nesmíte stát příliš blízko) a posbírejte energii a pár dalších drobností.

V podzemí nejprve zlikvidujte jednoho nepřítele, seberte mu raketomet, poté se dostanete do místnosti ve které je nádrž s vodou. Skočte do vody jděte k tlačítku na dně (svítí žlutě) tím se vám otevřou dveře do vedlejší nádrže - projděte jimi a vyskočte z nádrže ven. Jděte doleva, vyjeďte výtahem a dejte úzkou chodbičkou až na konec, kde je na zemi tlačítko - tím otevřete cestu zbytku své jednotky. Jděte zpátky do místnosti kde jste vyskočili z nádrže a dejte se tentokrát na druhou stranu. Zlikvidujte Samanthu a pokračujte - nyní máte dvě možnosti, buď jít vlevo a trochu si zastřílet, nebo rovnou zahrnout doprava a jít k východu z podzemí. Cestou k východu můžete napravo zlikvidovat pár nákladáků a sebrat nějaké drobnosti.

Jakmile opět vylezete na povrch uvidíte před sebou přistávat loď - vysadí tři nepřátelské roboty, ty zlikvidujte a pokračujte dál. Za ohybem kaňonu uvidíte tanky bránící průchod k dalšímu kaňonu. Zničte je (zdálky) a vejděte.

Approach

Další kratičká a přímočará záležitost. Prostě běžte údolím a likvidujte všechny nepřátele. Po chvíli se dostanete k podzemnímu průchodu vedoucímu k obranné zdi. První nepřítel kterého potkáte za průchodem u sebe má ostřelovací dělo (ekvivalent ostřelovací pušky, ovšem s trochu větší ráží). Zničte jej a dělo si vezměte - ještě než jej ale použijete k likvidaci MCA na zdi, otočte se a zlikvidujte nepřítele který se objeví za vámi.

Nyní si pomocí ostřelovačky poradíte s obranou na zdi a tanky pod ní. poté jděte stále dál až se dostanete ke vchodu do podzemí, který vede do města Avernus. Za bránou jsou dva nákladáky - ty z dálky zničte a vejděte.

City of Ghosts

Při pochůzkách pozor na auta - pokud na nějaké hupsnete, exploduje a ubudou vám štíty i energie. Je vcelku jedno kudy nyní půjdete, po likvidaci nepřátel ale musíte ale skončit v protilehlém rohu prvního bloku města. Odtud byste měli vidět tunel (jsou tam nějaké tanky). Vejděte dovnitř a jděte prvním východem napravo. Tady zničte pár tanků a opět směřujte do protilehlého rohu. Jsou tu dva roboti, které musíte zničit a jedny dveře, které se při vašem příchodu zavřou. Jděte k nim a Kathryn vám poradí jak dál. Rozstřílejte cisterny stojící poblíž (pokud jste tak již nečinili dříve) a vejděte do díry ve zdi.

Nyní vlezte do stoky, jděte stále dál a likvidujte nepřátelské MCA. Na jednom místě uvidíte napravo dva snížené vchody - pokud chcete štít skrčte se a dojděte si pro něj. Poté pokračujte chodbou dál až dojdete k výtahu. Vyjeďte nahoru, zlikvidujte pár nepřátel a na konci místnosti aktivujte spínač na zemi. Seskočte dolů a jděte doprava směrem k muzeu (Musuem of Warfare)

keré je na konci ulice. Jděte dál ulicí a likvidujte vojáky (jsou malí, ale vcelku nepříjemní). Až oblast vyčistíte, najděte tunel (je těžké přehlédnout velkou díru vedoucí do země s cedulí "Madison Tunnel").

Jděte tunelem stále dál až potkáte vcelku zvláštní MCA. Tunel je nyní zavalen a vy musíte zpátky (pozor u východu z tunelu čekají nepřátelé). Jděte zpátky k průchodu kterým jste přišli do tohoto sektoru, ale nevracejte se - místo toho se dejte na druhou stranu, zničte dvě MCA (vypadají jako pavouci) a jděte k zavřenému vchodu do podzemních garáží, který je přímo před vámi.

High and Low

Nyní musíte vypnout rušičku, která vám brání v komunikaci s Kathryn. Dejte se doprava (jinam to nejde) a jděte stále až se dostanete na prostranství kde je pár vojáků. Zbavte se jich a pokračujte k zavřené mříži. Tlačítkem na zemi ji otevřte. Nyní bude nutné nastavit proudění vzduchu v šachtách tak, aby vás vynesl či zbrzdil - podle potřeby. Dokud vše nenastavíte, procházejte šachtami opatrně! První šachtou projděte rovně, pak projděte i druhou a dostanete se do místnosti s pilířem uprostřed. Tady se dejte vlevo, jděte po ochozech až přijdete do velké místnosti ve které je několik nepřátel. Napravo od vchodu je na zdi tlačítko (červená šipka), to aktivujte.

Nyní se vraťte do místnosti s pilířem a dejte se vlevo. Pokračujte stále dál až dojdete do místnosti se spoustou malých topných těles vedoucích od stropu - pozor držte se od nich dál. Sjed'te výtahem do spodního patra rozstřílejte oba ovládací panely - topná tělesa by se měla zvednout. Vyjed'te nahoru a pokračujte dál až uvidíte nápis "Shaft A". Zde doporučuji uložit hru. Skočte dolů do šachty - proud vzduchu by vás měl zpomalit. Jakmile se přiblížíte dnu šachty, měli byste vidět plošinku na které stojí nepřítelský MCA. Nejdříve jej zničte (budte stále padat a klesat šachtou) a pak snažte dostat ke stěně nad plošinku - při pádu se stále držte u stěny dokud nedopadnete na plošinku. Projděte chodbou do další šachty a skočte - proud vzduchu vás vyneset nahoru, kde se musíte dostat na ochoz. Projděte chodbou do další místnosti, jděte ke dvěřím se zeleným světlem a zaparkute svůj MCA.

Tady první část našeho návodu končí, hra se ale teprve rozbíhá - nyní se poprvé dostanete do druhého režimu, tedy klasické first person 3D akce (nejste už v mechovi). Zbytek návodu naleznete v příštím GameStaru.

Lukáš Erben

Použité zdroje:

Planetshogo Walkthrus
www.planetshogo.com