

KOREKTURA OK

Ovladače

Mít slušný hardware ještě automaticky neznamená výhru. Většinou si vůbec neuvědomujeme, jak velký vliv mají na funkčnost hardwaru ovladače. U různých typů hardwaru jsou to pochopitelně rozdíly různé - zatímco instalace modemu nebo síťové karty je obvykle záležitostí jednorázovou, funkčnost 3D akceleračů či nejnovějších zvukovek na aktuálnosti ovladačů mnohdy doslova závisí. Správný ovladač totiž může vyřešit mnoho problémů - od lepší kompatibility s novými tituly přes zvýšení výkonu až o desítky procent až po rozchození karty, která se se starými či odlišnými ovladači vzpouzela. Tento měsíc vám na CD přinášíme ovladače k nejrozšířenějším 3D akceleračům.

Nové a novější

Ovladače hardwaru se neustále vyvíjejí a vylepšují - je to běžné zejména u nových věcí, kupříkladu u 3D akceleračů se zpočátku objevují nové verze ovladačů v rozmezí jednoho až dvou měsíců, přičemž každá nová verze opravuje pár chybiček a nekompatibilit, či zvyšuje výkon. Nové ovladače se mnohdy objevují i rok či déle po vypuštění hardwaru na trh - obvykle s příchodem nových technologií či operačních systémů.

Kdy chtít nový ovladač

Nelze ale jednoznačně říci, že instalace nového ovladače vaši situaci vylepší. Mnohdy tomu může být naopak - dokonce se můžete dostat do situace, kdy vám zařízení přestane fungovat a pomůže jen instalace ovladačů referenčních, nebo kompletní přeinstalování Windows. Nové ovladače mají smysl zejména v tom případě, že vám něco nefunguje nebo zlobí. Vůbec nejlepší je přečíst si informační soubory, které jsou v instalačních balících ovladačů obsaženy (jmenují se většinou "readme.txt" a jsou v angličtině), kde se dozvíte, jaké chyby ovladač opravuje a jaká vylepšení obsahuje - pak se můžete rozhodnout, zda má ve vašem případě smysl jej použít.

Originál nebo referenční

U mnoha 3D karet a čipsetů máte možnost si zvolit, zda použít ovladač přímo od výrobce hardwaru (Diamond, STB, Creative), nebo tzv. ovladač referenční, který vyrobila firma, jež vyvinula 3D čip na kartě (3Dfx, nVidia). Důvod, proč to je možné, spočívá v tom, že karty založené na stejném čipu (třeba Viper V550 a Velocity 4400) jsou si velmi podobné a mohou tak fungovat i s jiným než vlastním ovladačem. Referenční ovladače jsou obvykle stabilnější a kompatibilnější, na druhou stranu ovšem nepodporují některé speciální funkce, které vaše karta může mít (TV-out, grabování videa apod.). Originální ovladače mohou (ale nemusí) být navíc o něco rychlejší. Zcela samostatnou kapitolou je pak používání originálních ovladačů jednoho výrobce s kartou od jiného výrobce - to je sice možné (a občas jako třeba v případě 3Dfx ovladačů od firmy Wicked3D velmi výhodné), ale může to s sebou nést jistá rizika.

Vlastní instalace nových ovladačů sice není obtížný úkon, ale pokud si sebou nejste jisti, přenechte ji raději zkušenému kamarádovi nebo odborníkovi - pokud se něco pokazí, bude si vědět rady spíše než vy sami.

Lukáš Erben

9 0044

Na závěr ještě dovolte malé upozornění. Ovladače a updaty umístěné na našem CD vytvořili výrobci grafických karet a čipsetů. Autor článku ani časopis GameStar nenesou žádnou odpovědnost za jakékoliv problémy, škody na hardwaru či softwaru včetně ztráty dat či nemožnosti používat váš počítač, které by jejich instalací mohly být způsobeny. Instalaci ovladačů a zejména updatů BIOSu by měl provádět zkušený uživatel či odborník.

Tabulka: Dodržovat vzhled, udělat drobným fontem, aby se to všechno vešlo:

Ovladače, které najdete na prvním CD:

Výrobce Karta čipset soubor datum pozn.

nVidia Reference RivaTNT W9x048ag.ZIP 17/11/98 Win9x AGP

nVidia Reference Riva128 WIN98ALL.ZIP 16/9/98 W98 AGP/PCI

nVidia Reference Riva128 WIN9xPCI.ZIP 14/9/98 Win95 PCI

3Dfx Reference 3Dfx Voodoo RSVG.EXE 3/8/98

3Dfx Mini-GL(Quake) všechny 3Dfx miniinst.exe 23/11/98

3Dfx Reference 3Dfx Rush OEMRUSHS.EXE 3/8/98 Single Board

3Dfx Reference 3Dfx Voodoo2 RKV2.EXE 20/7/98

3Dfx Reference 3Dfx Banshee VBW9XP.EXE 2/12/98 Win 9x PCI

3Dfx Reference 3Dfx Banshee VBW98a.EXE 2/12/98 Win 98 AGP

3Dfx Reference 3Dfx Banshee VBW95a.EXE Win 95 AGP

3D Labs Reference Permedia 2 21050361.EXE 7/12/98 Win 95/98

3D Labs OpenGL full Permedia 2 OPENGL95.EXE ??????? Pouze Win95

Intel i740 i740 PW302.ZIP 23/11/98

Intel i740 i740 21WIN9x.ZIP 5/8/98 vč. OpenGL

Diamond Viper V550 Riva TNT 550239.EXE 26/10/98

Diamond Viper V330 Riva 128 VPR0128P.EXE 26/8/98 PCI/AGP

Diamond Viper V330 Riva 128 VPR0128a.EXE 26/8/98 AGP

Diamond Moster 3D 3Dfx Voodoo M3D_110.EXE 23/3/98

Diamond Monster 3DII 3Dfx Voodoo2 M3DII205.EXE 1/12/98

Diamond Stealth II G460 i740 G4609546.EXE 26/8/98

Creative Graphics Blaster Extreme Permedia 2 GBEXBW9x.EXE 5/10/98

Creative 3D Bl. Voodoo2 3Dfx Voodoo2 3DBVW95.EXE 4/5/98

Creative 3D Bl. Banshee 3Dfx Banshee 3DBB9xUP.EXE 19/11/98

Creative GB Riva TNT Riva TNT GBRTW9x.EXE 19/11/98

STB Velocity 128 Riva 128 V128_0182.EXE 30/9/98 vč. OpenGL

STB Velocity 4400 Riva TNT V4400_142.EXE 4/11/98 min. BIOS 1.1

STB V4400 BIOS 1.1 Riva TNT BIOS.ZIP 4/11/98 BIOS 1.1 sada

ATI Xpert@cokoliv ATI Rage PRO w82440EN.EXE 23/9/98

ATI Mini-GL(Quake) ATI Rage PRO GLQK1036.EXE ???????

Postranní rámeček:

Jak instalovat

Následující rady jsou obecné rady pro instalaci ve Windows 95, 95 SR2 a 98 a jsou popsány na příkladu instalace nových ovladačů pro 3Dfx Voodoo2, u jiných ovladačů se mohou lišit názvy zařízení a složek. Některé ovladače navíc používají vlastní instalační proceduru a není tedy nutné je instalovat či upgradovat ručně.

Verzi Windows95 zjistíte tak, že kliknete na Start, nastavení (settings), ovládací panely (control panel), dvakrát kliknete na ikonu systém - pokud máte zapsánu verzi Windows 4.00.950b, pak máte Windows 95 SR2.

Následující rady platí, pokud máte zařízení (3D kartu) ve Windows již nainstalovánu a chcete pouze novou verzi ovladačů:

- 1) Spustíte Windows a rozbalte ovladače do (dočasněho) adresáře.
- 2) Otevřete správce zařízení (device manager - cesta Start-nastavení-ovládací panely-systém)

3) Najděte existující odkaz na zařízení (3D kartu) (pravděpodobně ve složce "ovladače zvuku videa a her")

4) Doubleklikněte na kartu a pak klikněte na záložku "ovladač" (driver)

Pokud máte Windows 95, klikněte na "změnit ovladač" a vyberte "z diskety"

Pokud máte Windows 95 SR2, klikněte na "aktualizovat ovladač" pak na "další" a nakonec na "jiné umístění"

Pokud máte Windows 98, klikněte na "aktualizovat ovladač", pak dvakrát na "další" a ujistěte se, že je zaškrtnuto "jiné umístění" a není zaškrtnuto "Microsoft Windows Update"

5) Nyní nastavte adresář, do kterého byly ovladače nakopírovány, a klikněte na "OK"

6) Pokud máte Windows 95, vyberte "Voodoo2 3D Accelerator", a klikněte na "OK". Jestliže máte Windows 95 SR2, klikněte na "dokončit", ve Windows 98 klikněte na "další"

7) Nyní se vás Windows mohou dotázat na "Voodoo Graphics Drivers for Windows 9x" disk. Opět tedy nastavte správný adresář a klikněte na "OK".

8) Windows nyní nainstalují ovladače. Až se vás Windows dotáží, klikněte na "restartovat počítač".

9) Nainstalujte si DirectX 6.0, pokud jste tak neučinili již dříve.