

Freelancer

Výrobce: Digital Anvil

žánr: Akce

Minimum: CPU 600 MHz, 128 MB RAM, HDD 280 MB, 3D karta 16 MB, DirectX 9

Demo multiplayer: ne

Autoři perfektního akčního simulátoru *Freelancer* nedávno zveřejnili jeho hratelnou demoverzi, kterou vám také hned přinášíme na našem CD. Ve hře sledujete kroky kosmického dobrodruha, který se nechává najímat na různé práce. Pod vaši kontrolu se dostane řada vesmírných lodí, na jejichž palubě můžete převážet různé zboží a obchodovat s ním na obydlených planetách. Samozřejmě dojde také na souboje s nepřátelskými plavidly. Demoverze začíná na planetě Manhattan ve vesmírném systému New York. Nebude to však trvat dlouho a podíváte se také do kosmického prostoru, otestujete si ovládání lodí a porozhlédnete se po části obrovského univerza, které finální verze *Freelancera* nabízí.

Ovládání:

Zrychlit	[W]
Zpomalit	[S]
Vlevo	[A]
Vpravo	[D]
Střelba	pravé tlačítko myši
Odpálení raket	[Q]
Jdi na	[F2]
Přistát	[F3]
Připojit se k formaci	[F4]
Let pomocí myši on/off	[mezerník]
Vybrat objekt	levé tlačítko myši
Nanobot	[G]
Baterie štítů	[F]
Nejbližší nepřítel	[R]
Další nepřítel	[Shift] + [R]
Další cíl	[T]
Předchozí cíl	[Shift] + [T]
Pohled dozadu	[V]
Plán mise	[N]