

Àì ¿É¼ÇÀ° Æ÷±× Å×Àì°í ¿ì¹Ä·¹Àì¼ÇÀ» ÄÑ°Å³²²ø¶§ »ç¿ëÇÕ´Í´Ù.

Direct3D¶õ D3D Çìµå¿þ³⁄⁴î °¿¼ÓÀì °¿ÉÇÑ µð½²ºÇÄ·¹Àì ¾⁄⁴î´ðÅí°¿ ¹öÅØ½²º Æ÷±×(Vertex fog)³²
Å×Àì°í Æ÷±×(table fog),¿ ±¿ÇöÇÒ ¼⁄⁴ö ÀÖ´Ù´Ä´°ÍÀ» ³²Å¿³Ä´Í´Ù. Àì°í °ÒÀÓÀ° D3D Çìµå¿þ³⁄⁴î ±â
´ÉÀ» ÅπÈ®ÇÌ°Ò Á¶È¿ÇÍÀö ¿øÇÍ´Ä »óÅÄ¿ì¼ Å×Àì°í Æ÷±× ±â´ÉÀ» Áö¿øÇÒ ¼⁄⁴öµµ ÀÖ½²Ä´Í´Ù.
Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÍ´é °ÒÀÓÀ» NVidia ±×·¿ÇÈ ÇÄ·Í¼¼¼¼¿ì¼ ¿Ä¹Ù·Í ½ÇÇàÇÒ ¼⁄⁴ö ÀÖ½²Ä´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ,é μǎŋóÀì¹òÀÇ ãÖ½Å DirectX ±â´ÉÀ» °ñÈ°¼⁹ÈÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.

DirectX ãÊ±â ¹öÀü¿ëÀ,·Ĭ ÁĬÀÛμÈ ÀĬŋĬ °ÔÀÓÀ° ¼³ÄĬμÈ DirectX ¹öÀü 6 ŋÇ´Â 7¿Ĭ¼ ½ÇÇàÇÒ ¼ö ¾⁹½À´Ĭ´Ù. Àì¿Ĭ °À° °æ¿Ĭ¿Ĭ È£È⁻ ±â´ÉÀ° μǎŋóÀì¹ò¿Ĭ¼ Áö¿øμÈ´Ĭ´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÄÇĬ,é μǎŋóÀì¹ò; DirectX 5 È£È⁻ ,ðμǎ¿Ĭ¼ ÀÛμ¿μÇ±â ŋŒ¹®¿Ĭ ÀìÀü ¹öÀüÀÇ °ÔÀÓμμ ¿Ã¹Û·Ĭ ½ÇÇàÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.

ÀìÀü ¹öÀüÀÇ °ÔÀÓÀì Áπ»óÀùÀ,·Ĭ ½ÄÀÛμÇÁö ¾È°Å³ª ½ÇÇàμÇÁö ¾ÈÀ» ŋŒ´Â Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ½È½Ä¿Ä.

Çĩmã¿b³⁄₄î°; Z⁻¹öÆÛ ±íÀì,í °ÒÀÓ ÇÁ·Í±×·¥¿; ÇÊ¿äÇÑ ±íÀì·Î ÀÚμ¿ Á¶ÀýÇÕ ´Í´Ù.

Æ⁻Áα Z⁻¹öÆÛ ±íÀì,í »ç¿ëÇØ³⁄₄ß ÇÍ´Â ÀÛ³⁄₄÷Àì ³⁄₄Æ´Ñ °æ¿ì Àì ¿É¹⁄₄ÇÀ° ÀÏ¹ÝÀûÀ,·Î È°¹⁄₄°ÈÇØμî
´Â °ÍÀì ÁÁ½À´Í´Ù. Àì ¿É¹⁄₄ÇÀ» °ñÈ°¹⁄₄°ÈÇÍ,é, Z⁻¹öÆÛ ±íÀì°; ÇöÀçÀç Çĩmã¿b³⁄₄î ±, ¹⁄₄°ú
ÀÏÄ;ÇÍÁö ³⁄₄Ê´Â °æ¿ì ÇÁ·Í±×·¥Àì ½ÇÇàμÇÁö ³⁄₄Ê½À´Í´Ù.

±íÀì ¹öÆÛ,μÀ» ´ëÃ¼ÇÒ ¼ö ÄÖ´Â ±â¼úÀ» È°¼⁰È½Ãμ´Í´Û.

Àì,| ÅëÇØ Çíμâ¿p¾í´Â 16 °ñÆ® ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ ±íÀì ¹öÆÛ,μ¿ì ´Û,¥ ¹æ½ÄÀÇ ,pÄ«´ÍÁðÀ»
»ç¿ëÇÒ ¼ö ÄÖ½À´Í´Û. Àì ¼⁴³ÁαÀ» È°¼⁰ÈÇÌ,é °íÉÁúÀÇ 3D Àì¹Áö ·£´õ,μÀ» ±,ÇöÇÒ ¼ö ÄÖ½À´Í´Û.

NVidia ±x·iÇÈ ÇÁ·Î¼¼¼¼´Â´Ô ÊÀ» ÀÚμζÀ·Î »ý¼ºÇİ̇ © ¹ö½ºº£ ÅØ½ºÃÄ Àü¼¼Û ÈζÀ²À»
Áõº;½ÃÃº±â ¶§¹®ζ; ÄÄζëÇÁ·Î±x·¥ÀÇ ¼º´ÉÀ» Çâ»ó½Ã³ ¼ö ÅÖ½À´Ï´Ù.

ÇİÁö, ÄÏÏ ÄÄζëÇÁ·Î±x·¥ζ;¼´Â´Ô Ê ÀÚμζ »ý¼ºÀ Ëº¼ºÈμÇ¾¼î ÀÖÀ» ¶§ È, éÀ Ì Áπ»óÀÛÀ, Î
³²Ä, ³²Äö ¾É´Â °æζ;º; ÅÖ½À´Ï´Ù. Ä ¹®Ä; ÇØºáÇİ·Ä, é Áπ»óÀÛÀ, Î ÄÏÄöº; Ç¥½ÄμÉ ¶§±îÁö
ÀÚμζÀ·Î »ý¼ºμÇ´Â´Ô Ê ·¹º§À» ³·Ãß½É½ÄζÀ, ¹Ô Ê ·¹º§À» ³·Ãß, é ÅØ½ºÃ³ ¹îÁπ·Ä ¶Ç´Â
"Seaming" Çö»óÀ» ¾Ø¾¼Û ¼ö´Â ÀÖÄö, ÄÏÏ ¼º´ÉÀ Ì ÀúÇİμÉ ¼ö ÅÖ½À´Ï´Ù.

$\pm \times \cdot \text{çÈ ÇÁ} \cdot \hat{1} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \gg \text{çz} \ddot{\text{ç}} \text{Ç} \text{Í} \text{Á} \text{À} \text{Ú} \mu \text{z} \text{ } ^1 \text{Ó} \text{,} \text{Á} \text{Ç} \text{Í} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Ä} \gg \frac{1}{4} \pm \text{Ä} \text{Ä} \text{Ç} \text{Ö} \frac{1}{4} \ddot{\text{o}} \text{Ä} \text{Ö} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Í} \text{Í} \text{Ü} \text{.}$

$\text{Ä} \text{Í} \text{Ä} \text{ß} \frac{1}{4} \pm \text{Ç} \ddot{\text{ü}} \text{(Bilinear)} \text{ } \text{¶} \text{Ç} \text{Í} \text{ } \text{Ä} \text{ } \text{8} \text{Ä} \text{Ç} \text{ } \text{Ä} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{4} \text{ } ^0 \text{(anisotropic)} \text{ } ^1 \text{Ó} \text{,} \text{Á} \text{Ç} \text{Í} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Ä} \gg \frac{1}{4} \pm \text{Ä} \text{Ä} \text{Ç} \text{Ö} \frac{1}{4} \ddot{\text{o}} \text{Ä} \text{Ö} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Í} \text{Í} \text{Ü} \text{.}$

$\text{Ä} \text{Í} \text{ } ^1 \text{Y} \text{Ä} \text{Ü} \text{Ä} \text{ } \cdot \text{Í} \text{ } \text{Ä} \text{Í} \text{Ä} \text{ß} \frac{1}{4} \pm \text{Ç} \ddot{\text{ü}} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Ä} \gg \frac{1}{4} \pm \text{Ä} \text{Ä} \text{Ç} \text{Í} \text{ } \text{é} \text{ } \text{Ç} \text{Á} \cdot \text{Í} \pm \times \cdot \text{¥} \text{ } \frac{1}{4} \text{ } ^0 \text{ } \text{É} \text{Ä} \text{ } \text{Ç} \hat{\text{a}} \gg \text{ó} \mu \text{Ç} \text{ } ^0 \text{Í} \text{,} \text{Ä} \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{4} \text{ } ^0 \text{ } ^1 \text{æ} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Ä} \gg \frac{1}{4} \pm \text{Ä} \text{Ä} \text{Ç} \text{Í} \text{ } \text{é} \text{ } \text{Ä} \text{Í} \text{ } \text{Ä} \text{ö} \text{ } \text{,} \text{ } \text{ } ^0 \text{Í} \text{É} \text{Ä} \text{Ü} \cdot \text{Í} \text{ } ^0 \frac{1}{4} \text{ } \frac{1}{4} \ddot{\text{o}} \text{Ä} \text{Ö} \frac{1}{2} \text{Ä} \text{Í} \text{Í} \text{Ü} \text{.}$

1⁰ Ê LOD(Level of Detail) 1⁰À³/₄1²/₂°; Á¶ÁαÇÒ 1⁴ö ÀÖ1²/₂À'Ï'Û.

1⁰À³/₄1²/₂°; 3³/₄ÆÁö, é À¹1¹Áö Ç°ÁúÀ¹ Çâ»óμÇ°í, 3⁰3⁴ÆÁö, é ÇÁ·Î±×·¥ 1⁴°'ÉÀ¹ Çâ»óμË'Ï'Û.
"ÄÖ°í ÈÁú"¿; 1⁴ "ÄÖ°í 1⁴°'É"±ÎÁö »çÀü 1⁴3³ÁαμË 5°; Áö 1⁰À³/₄1²/₂° °^a Áß Ç¹3^a, 1⁴±ÄÃÇÒ 1⁴ö
ÀÖ1²/₂À'Ï'Û.

ÀúÀåµÈ »çzëÀÚ ¼³Áæ ñ·İ(¶Ç´Â "Á¶Áæ"). ñ·İzi¼ ¼±ÅÃÑ Ç× ñÀì ¼³Áæ»çÇ×À,·î È°¼⁴ÈµË´İ
´Ù. ¼³Áæ»çÇ×À» ÀûzëÇİ·Á,é "È®Àì" ¶Ç´Â "Àûzë" ´ÜÃß,¼ ¼±ÅÃÇİ½Ê½ÃzÁ.

ÇöÀçÀç ¼³Áπ("Ãß°; Direct3D" 'ëÈ »óÀÚ¿;¼ ¼³ÁπÇÑ³»¿ë Æ÷ÇÔ)À» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ "Á¶Áπ"À,·Î
ÁúÀåÇÕ´Í´Ù. ÁúÀåµÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ¿·,ñ·Í¿; Ãß°;µÈ´Í´Ù.

Æ¯Áπ Direct3D °ÔÀÓ¿; ÀûÇÕÇÑ ÃÖ»óÀÇ ¼³Áπ³»¿ëÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ Á¶ÁπÀ,·Î ÁúÀåÇÎ,é,
°ÔÀÓÀ» ½ÃÀÚÇÎ±â Äü¿; Direct3D È¯æÀ» ½Ã¼ÔÇÎ°Ô ¼³ÁπÇÔ ¼ö ÄÖÀ,ç °ç ¿É¼ÇÀ» ÀÍÀÌÀÌ
¼³ÁπÇÔ ÇÊ¿ä°; ¾¼½À´Í´Ù.

„ñ·İç i¼ ¼±ÅÃµÈ ÇöÀç »ççëÀÚ ÁπÀÇ ¼³ÁπÀ» »èÁ|ÇÕ´Í´Ù.

„δμç ¼³ÁκÀ» ±âº»ºâÀ, îº±, çÕ´í´Ù.

Ãß°; Direct3D ¼³ÁπÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ´Â´ëÈ »óÀÚ°; ³²À, ³³´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ, é μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾âĭ'ðÁĭ ÀÚÃ¼¿¿ ¼³ÄĭμÈ, p, ð, ® Àì¿Ü¿¿ ÅØ½ºÄ³ ÀúÀâ¿ë ½Ä½ºÄÛ, p, ð, ®¿¿ ÄöÄπμÈ ¿ë·®À» ÄÖ'ëçŃ È°¿ëçÒ ¼ö ÄÖ½¿Ä'ĭ'Û.

Äü°í: ÅØ½ºÄ³ ÀúÀâ¿ëÄ, ·ĭ ³²ºÜμŃ ¼ö ÄÖ'Ä ½Ä½ºÄÛ, p, ð, ®ÀÇ ÄÖ'ë ¿ë·®Àº ÄÄÇ»Äĭ¿¿ ¼³ÄĭμÈ ½ÇÄĭ RAM ¿ë·®¿¿ μûŃó 'pŃóÄý'ĭ'Û. ½Ä½ºÄÛ RAM ¿ë·®Äĭ Ä-¼ö·ĭ ¼³ÄπçÒ ¼ö ÄÖ'Ä °²Äĭ Ä¿Äý'ĭ'Û.

Äì ¼³Äπ»çÇ×Äº PCI μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾âĭ'ðÁĭ³ª PCI ÈÈÈ⁻, ðμâ¿¿¼ ¼ÇÇàμÇ'Ä AGP μδ½ºÇÃ·¹Àì ¾âĭ'ðÁĭ¿¿¿, Äû¿ëμÈ'ĭ'Û.

Àì ¿É¼ÇÀ° ¼öÁ÷ μ¿±â¿ ðñÈ°¼ÇÏ´Á °æ¿ì¿¿¿ ¼±ÁÃÇÏ½É½Ã¿À.

¿ð´ÍÁÍÀÇ ¼öÁ÷ È¿±Í¿¿ ÀÍ¿¿¿ÇÒ ¶§±ÍÁö ±â´Ù¿ @Áö ¾É°Í À¿¿Áö¿¿ ¿Í½Ã È¿é¿¿¿ »´ð¿μÇÒ ¼ö
ÀÖ½À´Í´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿èÇÏ¿é ¿ð´ÍÁÍ ÇÁ·¹ÁÖ ¼Óμμ¿¿ Àç»ý·ù°¿´Ù ³ðÁ¿ ¼ö ÀÖÀ¿ ¾¿ ½Ã°çÀû
Àâ¾Ö¿¿ ¿¿¿Áö°¿¿ °¥¶óÁö´Á Çö»óÁ¿ À¿¾¿¾¿ ÈÁúÁ¿ ÀúÇ¿μÉ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» Á÷Áç Áö¿ÇÏÁö ¾Ê´Â ÇÁ·Î±×·¥¿; ¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» °Á|·Î
Àû¿ëÇÏ·Á, é Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÏ½Ê½Ã¿À.

¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» Áö¿ÇÏÁö ¾Ê´Â ÇÁ·Î±×·¥ Áß ÀÏó|´Â Á|´ë·Î È, éÀì ¾¿, ¾¿Áö ¾Ê°¿¾¿
°Ö±ÔÁçÀûÁÎ Àì¼Áö°; Ç¥½ÃµÉ ¼ö ÅÖ½Á´Í·Ù. Àì ¿É¼ÇÀ° ÁÖÀÇÇØ¼ »ç¿ëÇÏ½Ê½Ã¿À.

¾ØÆ¼¿¸, ®¾¿½¿À» Áö¿ÇÏÁö ¾Ê´Â °ÔÁÓÀì¾¿ ÇÁ·Î±×·¥À» »ç¿ëÇÏ ¼§ µð½°ÇÃ·¼¿¿; ¼¿Á|°;
»ý±â, é Àì ¿É¼ÇÀ» Ãë¼ÖÇÏ½Ê½Ã¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ,é, ¼öÁ÷ μ¿±â°; °ñÈ°¼°ÈμÇ¾î ÀÖ´Â °æ¿ì ±×·;ÇÈ Ǟ·Àì ÇÁ·¹ÀÓÀ»
Ä³, ©ÇĬ±â Äü¿; CPU°; ÁØ°ñÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÇÁ·¹ÀÓ ¼ö,; Á;ÇÑÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Û.

Çã¿ëμÈ »çÄü ·£´ð,μ ÇÁ·¹ÀÓ ¼ö°; ¿·¹À» ¼ö·Ĭ Á¶Àì½°Æ½, °ÔÀÓÆĐμâ ¶Ç´Â Å°°,μâ μîÀÇ
ÄâÄ;¿; ÀÀ´äÇĬ´Â ½Ä°£Àì ±æ¾îÄú ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Û.

°ÔÀÓ μμÁß ÄÄÇ»ÄĬ¿; ¿¬°áμÈ ÀÔ·Â ÀâÄ;ÀÇ ÀÀ´ä ½Ä°£Àì ±æ¾îÄü,é »çÄü ·£´ð,μ ÇÁ·¹ÀÓ
¼ö,; ÁÜÀì½È½Ä¿.

μâ¶óÀì¹ö°; OpenGL È®Àâ **GL_KTX_buffer_region**À» »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

Àì È®ÀâÀ» Áö¿øÇÏ´Â 3D ,ðμ¨,μ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿;¼ ÇÁ·Î±×·¥ ¼º´ÉÀ» Çâ»ó½Ã³ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

GL_KTX_buffer_region È®ÀåÀ» È°¼ºÈÇÑ °æì ÌÄÄ ñµð¿À ,P,ð,® ,! »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Ï'Û.
'Û, »ç¿ë °; 'ÉÇÑ ·ÍÄÄ ñµð¿À ,P,ð,® °; 8MB 1, ,Ä 'æì ÀÌÁß ÇÃ·ÄÈ È®ÀåÀì Áö¿øµÇÁö
¾È½À 'Ï'Û.
ÀŞÀÇ "1öÆÛ ¿µ¿ È®Àå È°¼ºÈ" ¿É¼ÇÀì ñÈ°¼ºÈµÇ¾¿ ÀÖ'Â °æì, Àì ¼³ÁπÀº Àû¿ëµÇÁö
¾È½À 'Ï'Û.

°ü, ¥ ¼±Çü-¹Ó, Ê-¼±Çü ÇÊÁí, μÀ» »çžëÇĭ, é Àì¹íÁö ÈÁúÀì 'Ù¼Ò ÀúÇĭμÇÁö, ÇÁ·Î±×·¥ ¼º
'ÉÀº Çâ»óμĒ 'Í'Ù.

'èºÍºÐÀÇ °æžì, Àì¹íÁö ÈÁúÀì '«žì ¶çºÔ ÀúÇĭμÇÁö 'Â ¾Ē±â ¶š¹®žì Àì ±â 'ÉÀ» Èº¼ºÈÇĭž ©
Çâ»óμĒ ¼º'ÉÀ» »çžëÇĭ 'Â °ÍÀì ÁÁ½À 'Í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÁÃÇĭ,é OpenGLÀì Àì¹æ¼º ÇÊÁĭ,μÀ» »ç¿ëÇĭ© Àì¹iÁö ÈÁúÀì Çâ»óμĒ ĭ'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº OpenGL μã¶óÀì¹ö¿ì ´ëÇÑ ÀüÃ¼ È,é ¾ØÆ¼¿¿. ®¾¿½¿À» Á¿¾¿ÇÕ ´Í´Ù.
¾ØÆ¼¿¿. ®¾¿½¿Àº °¾¿¼ÀÇ °¿À¿ÀÚ. ® ¿ ¿ìμã. ´°Ô Á¾. ®Ç¿¿ © À¿± x. ¯Áø ººè ´Ù" Çö»óÀ»
º¹¼Ò½¿¿º ´Á μ¥ »ç¿ëμÇ ´Á ±â¼úÀÔ ´Í´Ù. 1.5 x 1.5 ¹æ½¿¿º ÄÖº¿ ¼º ´ÉÀÇ
¾ØÆ¼¾¼Ú. ®¾¿½¿À» Á¿ºøÇ¿,ç, 2 x 2 ¹æ½¿¿º ÄÖº¿ÀÇ Àì¹Áö ÇºÁúÀ» Á¿ºøÇÕ ´Í´Ù.

μ&¶6Àì¹ö,| ¿À¹ö·¹Àì ÇÈ¼¿Æ÷, ÈÀ,·î³»º,³³¼ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù. OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¼´Â
¿À¹ö·¹Àì,| »ç¿ëÇÖ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇĭ é OpenGLÀì Àì¹æ¼º ÇÈÃĭ µÀ» »ç¿ëÇĭ¿ © Àì¹íÁö ÈÁúÀì Çâ»óµÈ Ĩ'Ù. Àì ±â
'ÉÀ» Èº¼ºÈÈ ĩ é ¼º'ÉÀì °¼ÒµÇ'Á 'ë½Å Àì¹íÁö ÇºÁúÁº Çâ»óµÈ 'Ù'Á ÁĭÀ» ÄüºíÇĭ½È½Ã¿À.

Àì ±â´ÉÀì È°¼°ÈμÇ¾î ÆÖÀ, é, OpenGL μâ¶óÀì¹ö´Á Çí³ªÀÇ ÈÄ, é ¹öÆÛ¿í Çí³ªÀÇ ±íÀì ¹öÆÛ, ì
μ¿ÀíÇÑ μð½°ÇÃ¹Àì ÇØ»óμμ·í ÇÒ´çÇÕ´í´Ù.

Àì, °Ô Çí, é, ¹À° ÆçÀ» »ý¼°Çí´Á ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥ÀÇ °ñμð¿À, Þ, ð, ®, ì, °, ´Ù È¿°úÀùÀ, ·í »ç¿ëÇÒ
¼ö ÆÖ½À´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀì °ñÈ°¼°ÈμÇ¾î ÆÖÀ, é, OpenGL μâ¶óÀì¹ö´Á ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥¿¿¼ ÆÛ¼°ÇÑ, ðμç Æç¿¿
ÈÄ, é ¹öÆÛ¿í ±íÀì ¹öÆÛ, ì ÇÒ´çÇÕ´í´Ù.

Àì ±â´ÉÀ° ¿©· ÆçÀ» »ç¿ëÇí´Á OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·í±×·¥ÀÇ ¼°´ÉÀ» Çâ»ó½ÃÅ³ ¼ö ÆÖ½À´í´Ù.

¼±ÃÃÇÑ OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ÃÖÀÛÀÇ »óË²À,·Î ¼⁴³ÁπÇÕ´Ï'Û.

Àì çÉ¼ÇÀ° OpenGL ÀÀèÇÁ·Í±×·¥ç;¼ ÅØ½°ÃÄÇ Æ⁻Áπ ÄÄ·⁻ ±íÀì,; ±â°»°ªÀ,·Í »çèÇÒÁö ç©ªì,; °áÁπÇÕ´Í´Ù.

¹ÙÄÄÈ,é ÄÄ·⁻ ±íÀì »çè(Use desktop color depth)À,·Í ¼³ÁπÇÒ °æçì, Windows ¹ÙÄÄÈ,éç; ÇöÀç ½ÇÇàμÇ´Á ÄÄ·⁻ ±íÀìÇ ÅØ½°Ã³°; Ç×»ó »çèμÈ´Í´Ù.

Ç×»ó 16bpp »çè(Always use 16bpp) ¹× Ç×»ó 32bpp »çè(Always use 32bpp)À,·Í ¼³ÁπÇÒ °æçì, ¹ÙÄÄÈ,é ¼³Áπç; °ü°è ¾⁄⁴Àì ÁöÁπμÈ ÄÄ·⁻ ±íÀìÇ ÅØ½°Ã³°; »çèμÈ´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ÀüÃ¼ È, é OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿; ´ëÇÑ ¹öÆÛ ÇÃ, ©ÇÎ ,ðµå,; °áÁπÇÕ´Ï´Ù.
ºí.º Àü¼Û ¹æ½Ä, ÆäÀìÁö ÇÃ, ³ ¹æ½Ä ¶Ç´Â ÀÚµ¿ ¼±ÄÄ ¹æ½Ä Áß¿¼ ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï
´Ù. ÀÚµ¿ ¼±ÄÄ» ¼±ÄÄÇÏ, é µå¶óÀì¹º; ÇØ´ç ÇÏµå¿p¾¼¼³Áπ¿; °;Àå ÀûÇÕÇÑ ¹æ½ÄÄ»
°áÁπÇÕ´Ï´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ° OpenGLç;¼ ¼öÁ÷ μç±â°; Æ³, ®μÇ´Â ¹æ½ÄÀ» °áÁπÇÕ´Í´Ù.

Ç×»ó çÄÇÁ(Always off)·Í ÁöÁπÇÏ, é ðμç OpenGL ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ ¼öÁ÷ μç±â°; Ç×»ó °ñÈ°¼°ÈμÈ´Í´Ù.

±â°»ÀûÄ, ·Í çÄÇÁ(Off by default)·Í ÁöÁπÇÏ, é ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ç;¼ Æ^{-°}È÷ È°¼°ÈÇÒ °ÍÀ» çä±, ÇÍÁö ¾É´Á ÇÑ ¼öÁ÷ μç±â°; °ñÈ°¼°ÈμÈ´Í´Ù.

±â°»ÀûÄ, ·Í çÁ(On by default)·Í ÁöÁπÇÏ, é ÀÀçëÇÁ·Í±×·¥ç;¼ Æ^{-°}È÷ °ñÈ°¼°ÈÇÒ °ÍÀ» çä±, ÇÍÁö ¾É´Á ÇÑ ¼öÁ÷ μç±â°; È°¼°ÈμÈ´Í´Ù.

ÇöÀç ¼³ÁπÀ» »çzëÀÚ ÁπÀÇ "Á¶Áπ"À,·Î ÀúÀâÇÕ ´Í´Ù. ÀúÀâμÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ç·,ñ·İ; ãß°;μË´İ
´Ù.

ÇØ´ç OpenGL ÀÀzëÇÁ·Î±×·¥z; °;Àâ ÀûÇÕÇÑ ¼³ÁπÀ» »çzëÀÚ ÁπÀÇ Á¶ÁπÀ,·Î ÀúÀâÇİ,é
ÇÁ·Î±×·¥À» ½ÃÀÛÇİ±â Àü; OpenGL È´°æÀ» ½Å¼ÓÇİ°Ö ¼³ÁπÇÒ ¼ö ÀÖÀ,ç °ç çÉ¼ÇÀ»
ÁİÁİÀ ¼³ÁπÇÒ ÇËzä°; ¾¼½À´Í´Ù.

½½¶óÀì'õ ÄÁÆ®·ÑÀ» »ç¿ëÇĬ,é ¼±ÄÃÇÑ ÄÄ· Ä±³ĪÀÇ ¼à±â, 'ëñ ¶Ç'Â °°,¶ ¶ °²À» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ī'Û.

ÄÄ· Ä¶Á± ÄÁÆ®·ÑÀ» »ç¿ëÇĬ,é ¼Ö½º ÀìĪÁö¿Ī µð½ºÇÄ·¹ÀĪ ÄâÄ¿¿¿ ³²Ä,³²'Â Äâ·Ä ÀĪĪÁö °ÆÀÇ ±±µµ Ä÷ÄĪ,Ī °,Ä±ÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ī'Û. ÀĪ ±â'ÉÄº »çÄø'ú °°ÀĪ Ä±³ÇÑ »ö»ó ÄçÇöÀĪ ÇÊ¿äÇÑ ÀĪĪÁö Ä³,® ÇÄ·Ī±×·¶Ä» »ç¿ëÇÒ ¶§,Ä¿Ī Ä·¿ëÇÖ'Ī'Û.

3D °;¼ÓÀ» À¿ëÇĪ'Â °ÖÁÓÀĪ ¿'ĪÄĪ¿¿ ³É¹« ¾ĪµÓ°Ö Ç¶½ÄµÉ ¼ö ÀÖ½À'Ī'Û. ¿µç Ä±³ĪÀÇ ¼à±â¿¿ °°,¶ ¶ °²À» ¶É°°ÀĪ'Ä,®,é °ÖÁÓÀ» ¼àÄº È,éÄ,·Ī Äñ±æ ¼ö ÀÖ½À'Ī'Û.

½½¶óÀ'õ,¡ »çjëÇİ¿ © ÄÄ· Äα³ÎÀ» ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. Àû»ö, ³ì»ö ¶Ç'Â Ä»»ö Äα³ÎÀ»
°³º°ÀûÀ, ·Î Ä¶ÄýÇİ°Ä³ª ¼¼¼ °;Áö,¡ ÇÑ²¹¹ø¿; Ä¶ÄýÇÒ ¼öμμ ÀÖ½À'Í'Ù.

μδΆöÅÐ ¼±, ίμμ Ά¶ΆκÀ» ÅëÇØ »ö»ó ±, °Ð ¹× °μμ, | ¼¼¼¹ÐÇĪ°Ô Á;¾¼îÇÒ ¼ö ÀÖÀ, ¹Ç·Î , ðμç
ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿;¼ ÀììÁö°; °, 'Ù ¹à°í ¼±, ίÇĪ°Ô Ç¥½ÅμË 'Î'Û.

ÄÃ· °î¼±ÀÇ ½Ã°çÀû Àçö. ´ëñ, ¹à±â, °·, ¶, ¡ Á¶Àýçĭ, é Àì °î¼±Àì ½ç½Ã°£À, ·î °-°æµĒ ´ĭ'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃĬ, é Windows°; Àç½ÃÀÙμÉ ¶§ »çzëÀÚ°; ÀìÀü¿; ¼³ÁαÇÑ ÄÃ·- Á¶Àý »çÇ×Àì
ÀÚμ¿ ²±,μĒ'Ĭ'Ù.

Âü°í: ³×Æ® ¿öÅ©¿; ¿-°áμÇ³/4î ÀÖ'Â ÄÃÇ»Áí'Â Windows¿; ·î±×¿Â ÇÑ 'ÙÀ½ ÄÃ·°; Á¶ÀýμĒ'Ĭ
'Ù.

ÀúÀåµÈ »çzëÀÚ ÁπÀÇ ÄÃ·⁻ ¼³Áπ ,ñ·ÌÀÔ´Í'Ù. ,ñ·Ïzj¼ ¼±ÅÃÇÑ Ç×,ñÀì ¼³Áπ »çÇ×À,·Î
È°¼ºÈµË´Í'Ù.

ÇöÀç ÄÃ·⁻ ¼³Áπ^ºÀ» »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ ¼³ÁπÀ,·Î ÀúÀ&çÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀúÀ&μÈ ¼³Áπ»çÇ×Àº ¿·
¿ñ·Í¿¿ Æß^º¿μÈ'Í'Ù.

„ñ·İçj¼ ¼±ÅÃÇÑ ÇöÀç »ççëÀÚ ÁπÀÇ ÄÃ·¼³ÁπÀ» »èÁçÕ´İ´Ù.

„δμç ÄÃ· °²À» Çĩμâ¿p³⁄⁴î ±âº» ¼⁴Áπº²À, ·î ¹±, ÇÕ ´Ï´Ù.

„đ'íÁí ½Ã°£Á¶Áý „đμâ „| ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÄÖ½À'Í'Ù.

ÀÚμξ °“**Äö(Auto-Detect)** „| ¼±ÅÃÇĪ „é Windows° „đ'íÁí „| ¼ Á÷Áç ÁæÈ@ÇŃ ½Ã°£Á¶Áý
Áæ° „| ¼ö½ÃÇÒ ¼ö ÄÖ½À'Í'Ù. ÀÚμξ °“Äö° „| ±â°»°âÄ „.Í ¼³ÁμÇ³⁄⁴î ÄÖ½À'Í'Ù. ÄĪŃ ± „Çü
„đ'íÁí „| ¼ 'Á ÄĪ ±â'ÉÄĪ Äö½μÇÄö ¾É½À'Í'Ù.

GTF(General Timing Formula) 'Á 'ëŃ°ĐÀÇ ½ÅÇü ÇĪμâ „| ¼³⁄⁴î „| ¼ »ç „| ¼ëμÇ 'Á Ç¥ÁØ ½Ã°£Á¶Áý
¼æ½ÄÄÖ'Í'Ù.

DMT(Discrete Monitor Timings) 'Á ÄĪŃ ÇĪμâ „| ¼³⁄⁴î „| ¼ »ç „| ¼ëμÇ 'Á ÄĪÄü Ç¥ÁØÄÖ'Í'Ù. DMT° „|
ÇÊ „| äÇŃ ÇĪμâ „| ¼³⁄⁴î „| ¼ »ç „| ¼ëÇÖ ¶Œ 'Á ÄĪ „| ¼É¼ÇÄ» È°¼⁴°ÉÇĪ½É½Ä „| ¼.

Windows ÀÛ¼÷ Ç¥½ÄÄÛ¿; NVidia QuickTweak ¾ÆÀÄÜÀ» Ãß°;ÇÕ´Í´Ù.

Àì ¾ÆÀÄÜÀ» »ç¿ëÇÌ,é ÆË¾÷ ,p´º¿;¼ “½Ä¼ÓÇÌ°Ö” Direct3D, OpenGL ¶Ç´Â ÄÄ·¿; ´ëÇÑ
»ç¿ëÄÚ ÁæÀÇ ¼³ÁæÀ» ÀÛ¿ëÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä´Í´Ù. ÆË¾÷ ,p´º¿;´Â ±âº» ¼³Áæ ¹±¿;¿
μδ½ºÇÃ·¹À μí·Í Áæº, ´ëË »óÄÚ,¿ ¿ ¼ö ÄÖ´Â Ç×,ñÀì Æ÷ÇÔμÇ¾â ÄÖ½Ä´Í´Ù.

Windows ÀÛ¼÷ Ç¥½ÄÄÛ¿; ³ªÄ, ³ª´Ä QuickTweak À¯Æ¿, ®Æ¼ ¾ÆÄÄÜÄ» ¼±ÄÄÇÒ ¼ö
ÄÖ½Ä´Í´Û.

.ñ·Ï¿¼ ¿øÇÍ´Ä ¾ÆÄÄÜÄ» ¼±ÄÄÇÑ´ÛÀ½, "È®ÄÍ"Äì³ª "Àû¿"Ä» ¼±ÄÄÇÍ¿ © ÀÛ¼÷
Ç¥½ÄÄÜÄÇ ¾ÆÄÄÜÄ» °°æÇÍ½É½Ä¿Ä.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ,; È°¼°ÈÇÕ'Í'Ù.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ'Â nView,ÖÆ¼,ð'ÍÁÍ ±,¼°À» »ç;ëÇÒ ¶§ Æç °ü,®'ÜÀàÀ°, 'ëÈ
»óÁÚ ÀŞÄ; Áß¾Ó, ÆÃã 1× ÁÜ ±â'É °°À° Çâ»óµÈ ±â'ÉÀ» È°¼°ÈÇÕ'Í'Ù. ¶ÇÇÑ, 1ÙÁÁÈ,é
°ü,®ÀÚ'Á ç©, 1ÙÁÁÈ,é;ç; 'ëÇÑ Áö;øÀ» Æß°;Ç;ç© »ç;ëÀÚ°; ÀÀ;ëÇÁ·Î±×·¥ ÀÚ¾÷ °ø°£À»
°,'Ù Àß ±,¼°ÇÒ ¼ö ÀÖµµ·Ï ÇØÁÝ'Í'Ù.

NVIDIA 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±,¼º ´ëÈ »óÀÚ,| ¿± Ĩ'Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±,¼º ´ëÈ »óÀÚ¿;¼'Á ´ëÈ »óÀÚ À§Ä; Áß¼Ó, ÂÃä, ´ÜÃàÀ° ¼±Ã 1×
ÀÀ¿ëÇÁ.Í±×·¥ °ü,® ¼³Áπ °°Àº 1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ±â´É°ú ¼³ÁπÀ» ,đμÍ Á|¼îÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĩ'
'Ù.

´ëÈ »óÀÚ,| ´Ý°í ¼³ÁπÇÑ °-°æ »çÇ×À» ÀúÀâÇÕ ´Í´Ù. "Ãß°; μî·Ī Áπº," ´ëÈ »óÀÚ;¼ "È®ÀĪ" ¶Ç
´Â "Àû;ë" ´ÜÃß,| ¼±ÃÃÇĪ,é °-°æ »çÇ×ÀĪ Àû;ëμĒ ´Í´Ù.

ÀÛ^{3/4}÷ Ç¥½ÃÁÛ^{3/4}ÆÀÏÄÜÀ» Å¬, ¯ÇÒ ¶§, Þ'º, ¶Ç¥½ÃÇÏ'Â, ¶¿½º¹öÆ°À» °áÁæÇÕ'Ï'Ù.

È®ÀÎ ,p½ÃÁö Ç¥½Ã ¿©°Í,| °áÁαÇÕ´Í´Ù.

ÀÛ¾÷ Ç¥½ÃÁÙ ,p´°¿;¼ 3D È°æ ¼³ÁαÀ» °Ò·¿Ã ¶§ È®ÀÎ ,p½ÃÁö°; Ç¥½ÃμÇÁö ¾Êμμ·
ÇĪ·Á,é ÀĪ ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĪ½Ê½Ã¿À.

ÀÛ¼÷ Ç½ÃÀ ð'º; 3D Èºº; ³À, ³μμ.İ Ç.Á,é À ÷É¼ÇÀ» ¼±ÀÇİ½Ê½ÏÀ.

Àì ÷É¼ÇÀ» »çìëÇĬ, é Áö÷øμÇ´Â ÃÖ´ë ÇØ»óμμº, ´Ù ³·Àº ÇØ»óμμì¼ Àì¹ĬÁö, | Ç¥½ÃÇÒ ¶§
Æè, é ÆÐ³Ĭ μð½ºÇÃ, ¹Àì ÷ ³²Ā, ³²´Â Àì¹ĬÁö À§Āì, | °άΆπÇÒ ¼⁴ö ÅÖ½À´Ĭ´Ù.

„đ'ĪĀí»óÀÇ ¹ÙĀÁÈ,é ÀšÄj,Ī Á¶ĀαÇĪ·Á,é È»ìÇ¥ 'ÜĀß,Ī »çzëÇÕ'Ī'Ù.

1. Ὁ ἄλλος ἐὰν ᾖ ὁμοῦς ἢ ἄλλοι μὴ ἴσῳ ἢ ἄλλοι ἴσῳ ἢ ἄλλοι ἴσῳ ἢ ἄλλοι ἴσῳ.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĪ é Ãâ·Â μð½ºÇÃ·¹Àì ÀðÃĭ(ÇØ´ç μð½ºÇÃ·¹Àì ¾î´ðÃĭ°; Áö¿øÇĪ´Â ÀðÃĭ¿;
μûŋó ,ð´ĪĀĭ, μðÁöÁĐ Æò,é ÆĐ³ĭ ŋÇ´Â TV),; ¼±ÁÁÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĪÙ.

»çzëÇí'Â μð½ºÇÃ·¹Àì ÀãÄj ,! »çzëÀÚ ÀÓÀÇ·î ¼⁴³ÁαÇÒ ¼⁴ö ÀÖ'Â ÃçÀì ³²Ä, ³³'í'Ù.

Æ⁻Áα TV Ãâ·Â Æ÷, ËÀ» ÁöÁαÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÃϕÀì ³²Å, ³³´Ï´Ù.

Àì ðñ·Ï¿i¼ ÇöÀç °ÁÁÖÇÏ'Â ±¹°¿¿i ¿i ¿Á'Â TV Ãâ·Â Æ÷ ¿ËÀ» ¼±ÁÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ï'Ù.
Âü°í: ðñ·Ï¿i ÇØ'ç ±¹°¿¿i ¾ø'Â °æ¿ì °¿Àâ °¿±¿¿±¹°¿¿i ¼±ÁÃÇÏ½Ë½Ã¿À.

¼±ÄÄÇÑ Æ÷, ÈÀ» ÄÄÇ»ÄÍ, ½ÄÄÛÇÒ ¶§ÀÇ ±â°»°àÀ, î ¼³ÁπÇİ½Ê½Ä¿À.

μδ½°ÇÄ·¹Àì ¾î´ðÄÍ¿; TV, , ¿¬°ámÈ ÄÄÇ»ÄÍ, ½ÄÄÛÇÒ °æ¿ì, Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇİ, é °íÆÄ
°úÁπ Áß ³àÄ, ³à´Ä, ðμç È, é, Þ½ÄÄö°; ÇØ´ç TV¿ì¼ Áö¿øμÇ´Ä Æ÷, ÈÀ, î Äâ·ÄμÈ´Í´Ù.

TV₂ Àü¼ÛμÇ´Â Ââ·Â ½ÂÈ£ Çü½ÄÄ» ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

ÀûÇÕÇÑ Ä¿³ØÁÍ ÄÉÀìíÀì ÀÖ´Â °æ¿ì, ÀÏ¹ÝÀûÀ, ·Í S-ºñμð¿À Ââ·Â(S-Video out)Àº ¹ÇÕ ºñμð¿À
Ââ·Â(Composite video out)º, ´Ù ÈÁúÀì ¿ì¼öÇÕ´Í´Ù. ¾¼¹¶² ½ÂÈ£ Çü½ÄÄ» ÁöÁπÇØ¾¼ß ÇÒÁö
È®½ÇÇÍÁö ¾¼ÈÄ» ¶§´Â **ΑÛμ¿ ¼±ÄÄÄ» ¼±ÄÄÇÍ½È½Ä¿À.**

TV 1ÙÁÁÈ,é ÀŞĂj,ı Á¶ÁÿÇİ·Á,é È»ìÇ¥ 'ÜĂß,ı »çzëÇÕ 'ı'Ù.

Äü°ı: °úÁ¶Á×À,ı Î ÁÍÇØ TV È,éçj ½°Å©·¥°ı Çö»óÀì³ª °ı·©Å© Çö»óÀì³ª Å,³- °æçìçj 'Â 10ÃÊ
Á×μμ ±â 'Ù, ® ½Ê½ÃçÀ. È,éÀì ±â°» ÀŞĂj·Î ÁÚμç °¹±,μÇ,é 'Ü½Ã Á¶Á×ÇÒ ¼ö ÅÖ½Ä 'ı'Ù.
çØÇı'Â ÀŞĂjçj 1ÙÁÁÈ,éÀ» ¼³Á×ÇÑ ÈÄ 10ÃÊ Àì³»çj "È®Áİ" ¶Ç'Â "Àúçë" 'ÜĂß,ı '· ¼³Á×
»çÇ×À» ÀúÅçİ½Ê½ÃçÀ.

1. ÜAÁÈ, éÀ» ÇöÀç ÇØ»όμμζι ,.Â°Ô TVÀÇ ±âº» ÀšÄizi Àç¼³ÁαÇÕ'Ï'Ù.

TV Àì|ÁöÀÇ ¹à±â¿í Ãµµµ,| Á¶ÀýÇÒ ¶§ »ç¿ëÇí´Â ÄÁÆ®·ÑÀÔ´Ï´Ù.

TV ÀììÁöÀÇ ¹à±â¿í ´ëñ,í Á¶ÀýÇÒ ¶§ »ç¿ëÇí´Â ÄÁÆ®·ÑÀÔ´Í´Ù.

TV ½ÅÈ£; Àû;ëÇÒ ÇÃ, ®Ä; ÇÊÁÍ ¼çÀ» Á¶ÀýÇÒ ¶§ »ç;ëÇÍ'Â ÄÁÆ®·ÑÀÔ'Í'Ù.
Çĩμâ;þ¾î μðÄÚ'ð;¼ DVD ;μÈ,; Àç»ýÇÒ ¶§'Â ÇÃ, ®Ä; ÇÊÁÍ,; ;İÄüÈ÷ ²ð'Â °ÍÀì ÁÁ½À'Í'Ù.

TV·Î Ãâ·ÂµÇ´Â È,é ÇØ»óµµζÍ ÄÃ·¯ ±íÀì,| ¼³ÁπÇÕ´Ï´Ù.

© 1998 Warner Bros. Entertainment Inc. All Rights Reserved. DVD Release Date: 10/23/98. Warner Bros. Entertainment Inc. is the proud presenter of "The Matrix" DVD. The Matrix is a Warner Bros. Entertainment Inc. production. The Matrix is a Warner Bros. Entertainment Inc. production. The Matrix is a Warner Bros. Entertainment Inc. production.

© 1998 Warner Bros. Entertainment Inc. All Rights Reserved. DVD Release Date: 10/23/98. Warner Bros. Entertainment Inc. is the proud presenter of "The Matrix" DVD. The Matrix is a Warner Bros. Entertainment Inc. production. The Matrix is a Warner Bros. Entertainment Inc. production. The Matrix is a Warner Bros. Entertainment Inc. production.

NVidia ±×·;ÇÈ ÇÁ·Î¼¼¼¼ÀÇ ÄÜ¾¼î¿Í , Þ, ð, ® Å¬·° ÁÖÆÄ¼ö,¡ Á¶Á±ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Û.

NVidia $\pm \times \cdot \text{;}\grave{\text{C}}\grave{\text{E}} \grave{\text{C}}\acute{\text{A}} \cdot \hat{\text{I}}^{1/4} \hat{\text{I}}^{1/4} \hat{\text{I}}^{1/4} \grave{\text{A}}\grave{\text{C}} \grave{\text{A}}\acute{\text{U}}^{3/4} \hat{\text{I}} \grave{\text{A}} \text{---}^{\circ} \hat{\text{I}}^{1/4} \acute{\text{O}}\mu\mu \cdot \text{;}\hat{\text{I}}^{1/4} \acute{\text{A}}\pi\grave{\text{C}}\grave{\text{O}} \acute{\text{I}} \acute{\text{U}}.$

ÄÜ¼î ÄÝ·° ¼Óμμ(MHz), ¾Ä, ¾À'Û.

μδ½°ÇÃ·¹Àì ¾4î´δÁíÀÇ , ρ, δ, ® ÀíÁíÆäÀì½² Å¬·° ¼4Óμμ,¡ ¼4³ÁαÇÕ´Í´Ù.

ρ, δ, © ΑίΑίÆäÀ½°ÀÇ Å¬·° ¼Όμμ(MHz), ³²Å, ³À´Û.

»ö Å¬.° ÁÖÆÄ¼ö ¼³Áπ°²À» Àû¿ëÇĭ±â Àü¿¿ ¾ÈÁπ¼⁹À» Å×½⁹Æ®ÇÕ´ĭ´Ù.

Äü°í: Á|Á¶¾÷Ã¼ÀÇ ±â⁹»°²°ú ´Ù,¥ »ö·ĭî ¼³ÁπÀ» »ç¿ëÇÒ ¶§´Â ¹Ýμâ½Ã »çÀü Å×½⁹Æ® ¿
½ÇÇàÇĭ½Ê½Ä¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇĬ, é Å¬.° ÁÖÆÄ¼öÀÇ °-°æ »çÇ×Àì Winodws°; ½ÄÀÛμÉ ¶§, ¶'Ù ÀÚμ¿À, ·Î Àû¿ëμÉ'Í'Û.

Äü°í: Windows°; ½ÄÀÛμÇ'Ä μ¿¼È <Ctrl>Å°, | '©, £°í ÀÖÀ, ¿ é ÀÚμ¿ Å¬.° ¼³Á× ²í°ÐÀ»
»ý·«ÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'Í'Û. ³×Æ®¿öÅ©¿ì ¿¬°áμÉ ÄÃÇ»ÄÍÀÇ °æ¿ì, Windows¿ì ·Î±×¿Ä ÇÑ
'ÛÀ½, ¹Û·Î <Ctrl>Å°, | '©, £½È½Ä¿À.

Å¬.° Á¶Á± ±â´ÉÀ» ,ðµí Àç¼³Á±Çí°í ÄÁÆ®·ÑÀ» ´Ù½Ã È°¼⁹ÈÇİ±â Äü¿; ±×·;ÇÈ Çİµâ¿p³â;!
´Ù½Ã °È»öÇÕ´İ´Ù.

µð½⁹ÇÃ·¹Àì ¾â´ðÁÍÀÇ BIOS ,| ¾÷µ¶ÀìÆ®µÈ BIOS Àì¹Àö·Î °»½ÅÇÒ ¶§,¶´Ù Àç¼³Á±À»
½ÇÇàÇİ½È½Ã¿À.

ÙÀ½ 4³ÀÇ nView , δμα ÁΒ Çİ³ª, ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

ÇΥÁØ – ÇΥÁØÀÌ 'ÜÀÌ μδ½ºÇÃ·¹ÀÌ , δμα , ¼±ÅÃÇÒ'Í'Ù. NVIDIA ±×·;ÇÈ ¾î'δÁí; Çİ³ªÀÇ μδ½ºÇÃ·¹ÀÌ ÀåÄ; , ÀåÀøμÇ¾î ÀÖÀ , é ÀÌ , δμα , »ç;ëÇİ½È½Ä;À.

º¹»ç – ÀÌ , δμα 'Á ±åº» μδ½ºÇÃ·¹ÀÌ , º¹»çÇİ; © º , Á¶ ÀåÄ; ; Åå·ÀÇÖ'Í'Ù.

¼öÆð È®Àå – ÀÌ , δμα , »ç;ëÇİ , é Windows ¹ÜÁÁÈ , éÀ» μí º³ÀÇ μδ½ºÇÃ·¹ÀÌ ÀåÄ; ; ¼öÆðÀ , ·Í È®ÀåÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀÌ , δμα ; ¼'Á μí º³ÀÇ μδ½ºÇÃ·¹ÀÌ ; Á¶ÇÖμÇ¾î Çİ³ªÀÇ È®ÀåμÈ μδ½ºÇÃ·¹ÀÌ , Çü¼ºÇÖ'Í'Ù.

¼öÁ÷ È®Àå – ÀÌ , δμα , »ç;ëÇİ , é Windows ¹ÜÁÁÈ , éÀ» μí º³ÀÇ μδ½ºÇÃ·¹ÀÌ ÀåÄ; ; ¼öÁ÷À , ·Í È®ÀåÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀÌ , δμα ; ¼'Á μí º³ÀÇ μδ½ºÇÃ·¹ÀÌ ; Á¶ÇÖμÇ¾î Çİ³ªÀÇ È®ÀåμÈ μδ½ºÇÃ·¹ÀÌ , Çü¼ºÇÖ'Í'Ù.

nView ÇŸÁØÀÎ 'ÜÄĭ μδ½ºÇÃ·¹Àĭ , δμα ,! ¼±ÅÃÇÕ 'Í'Ù. NVIDIA ±×·;ÇÈ ¾ĭ' δÁĭ; ĭ
μδ½ºÇÃ·¹Àĭ Àâĭ; Çĭ³ª , , ÀâĖμÇ¾ĭ ÀÖĖ , , é Ăĭ , δμα ,! »çĭëÇĭ½Ė½ĖĖ.

nView 91»ç - Àì ,đμá 'Â ±âº» μđ½ºÇÃ·1Àì,| 91»çÇİ¿ © 9,Á¶ ÀâÄ¿¿; Äâ·ÂÇÖ 'İ'Ù.

nView ¼öÆð È®Àâ - Àì ðμα,| »çzëÇĪ, é Windows ¹ÙÁÁÈ, éÀ» μĭ °³ÀÇ μð½²ÇÃ.¹Àì ÀâÄĭzĭ
¼öÆðÀ, ĭ È®ÀâÇÒ ¼ö AÖ½²A ĭ ĭ Û. Àĭ ðμαzĭ ¼ Ă μĭ °³ÀÇ μð½²ÇÃ.¹Àĭ°ĭ ÁĭÇÖμÇ¾ĭ Çĭ³²ÀÇ
È®ÀâμĔ μð½²ÇÃ.¹Àĭ, Çü¼⁴Çĭ¹Ç·ĭ, μð½²ÇÃ.¹Àĭ Çĭ³²·ĭ Ă ¼⁴ ¼ö ¾⁴ Ă °æzĭzĭ Ă zëÇÖ ĭ ĭ Û.

nView ¼öÁ÷ È®Àå - Àì ðµâ ð! »çzëÇĭ,é Windows ¹ÙÁÁÈ,éÀ» µĭ °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄĭçĭ
¼öÁ÷À·ĭ È®ÀåÇÒ ¼ö ÆÖ½Á'ĭ'Ù. Àì ðµâçĭ¼'Á µĭ °³ÀÇ µð½ºÇÃ·¹Àĭ°ĭ ÁŦÇÖµÇ¾ĭ Çĭ³²ÀÇ
È®ÀåµĔ µð½ºÇÃ·¹Àì ðü¼ºÇĭ¹Ç·ĭ, µð½ºÇÃ·¹Àì Çĭ³²·ĭ'Á ¼¼ ¼ö ¾¼ø'Á °æçĭçĭ ÀçëÇÖ'ĭ'Ù.

°1»ç , ðμãçì¼ ½ÇÇà ÁΒÀÎ °æçì, Àì çÉ¼ÇÀ» »ççëÇÏ, é ±â°» μð½°ÇÃ·¹Àì ÀãÄì, ð, Á¶ ÀãÄì°, 'Ù
³ðÀ° ¹ÙÀÄÈ, é ÇØ»óμμçì¼ ½ÇÇàÇÖ ¼ö ÀÖ½A 'Í 'Ù. °, Á¶ ÀãÄìÀÇ ¹°, ®Àù ÇØ»óμμ°ì ±â°»
ÀãÄìÀÇ ¹°, ®Àù ÇØ»óμμ°, 'Ù ³·À° °æçì, , ¶çì½°°ì È, éÀÇ °ìÀãÀÙ, ®çì 'êÀ, , é °, Á¶ ÀãÄìÀÇ
¹ÙÀÄÈ, éÀì ÀÚμçÄ, ·Í ÀìμçÇÖ 'Í 'Ù.

"⁰¹»ç ÀåÄ;ÀÇ °;»ó ¹ÙÁÁÈ, é Çă;ë"Àì ¼±ÅÃµÇ¾4î ÀÖ´Á °æ;ì, °. Á¶ ÀåÄ;ç;¼ ÀÚµ; È, é Àìµ; ±â
´ÉÀ» ÇØÁ;ÇÌ½È½Ã;À. Àì, °Ö ÇÌ, é °;»ó ¹ÙÁÁÈ, éÀ» Æ´Áπ ÀŞÄ;ç;ç È;°úÁÛÀ, ·Í "°íÁπ"ÇÒ ¼ö
ÀÖ½Á´Í´Ù. Àì ±â´ÉÀ° ÀÀ;ëÇÁ·Í±×·¥;ç;¼ ÇÁ·¹Á´Á×Àì¼ÇÀ» ÇÌ°Á³ª ¼¼¼¹ÐÇÑ ÀÚ¾÷À» ÇÒ ¶§
À´;ëÇÖ´Í´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇĬ é ÇöÀç ¼±ÅÃµÈ µð½ºÇÃ·¹Àì¿j¼ ÇöÀç È é Àìµ¿ ÀŞÄj,! °íÁ±½Ãµ´Ĭ´Ù.
Àì, °Ô ÇĬ é °j»ó ¹ÙÅÄĒ, éÀ» Æ⁻Á± ÀŞÄj¿j È¿°úÀûÁ,·Ĭ "°íÁ±"ÇÒ ¼ö ÅÖ½À´Ĭ´Ù. Àì ±â´ÉÀº
ÀÀ¿ëÇÁ·Ĭ± ×·¥¿j¼ ÇÁ·¹Á" Å×Àì¼ÇÀ» ÇĬ°Å³ª ¼¼¼¹ÐÇŃ ÀÛ¾¼÷À» ÇÒ ¶§ À¿¿ëÇÖ´Ĭ´Ù.

nView È®Àâ ,ðμâζι 'ëçÑ °;»ó ¹ÙÁÁÈ,έ ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇÕ´Í´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇĬ,έ Á¶ÇÕμÈ μð½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ¹º, ®Àû Å©±âº,´Ù Å« ¹ÙÁÁÈ,έÀ» ¼⁴³ÁπÇÒ ¼⁴ö ÀÖ½À´Í´Ù.

Á¶ÇÕμÈ μð½ºÇÃ·¹À´Á ²¼ ¼⁴ö ÀÖ´Á ζμζª ¹ÙÀ,·Î ,¶ζì½º,| ÀìμζÇÒ ¶§º,´Ù Å« ¹ÙÁÁÈ,έ ζμζªÀ,·Î ÀìμζÇÕ´Í´Ù.

nView °,Á¶ ÀãÄj ±,¼°ÀÇ ½Ã°çÀû ÀçÇö

±×·jÇÈÀ» Å¬,ÇĪ,é °¹»ç,đµâ¿j¼ ½ÇÇà ÁßÀĪ nView ±×·jÇÈ °,µâÀÇ °,Á¶ Ãâ·Â¿j ¿¬°ámÈ
Ãâ·Â ÀãÄj, j ±,¼°ÇÒ ¼ö ÅÖ½Á'Ī'Û.

°ñμδζÀ Ãâ·Â È,έÀÇ Æ¯Áκ ζμζ²À» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖμμ·Ī ÁÜ ÄÁÆ®·ÑÀ» È°¼⁹ÈÇÕ´ĪÙ.

ÁÜ ±á´ÉÀ» »çzëçĭ°íÁÚ Çĭ´Â °ñμδzÀ È, é zμzªÀ» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù. zμzªÀ» ¼±ÅÃÇÑ
´ÙÀ½, ½½¶óÁĭ´õ ÄÁÆ®·ÑÀ» ¾Æ·ĭ´ĀìμzÇĭz © È, éÀ» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù.

°ñμδζÀ Àç»ý È,éÀÇ ¼±ÅÃ ωí°ΔÀ» È® 'ë ¶Ç'Â Ãà¼ÒÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

ÀüÃ¼ È,é ,ðμâζ;¼ °ñμδζÀ,| Àç»ýÇÒ μδ½°ÇÃ·¹Àì ÀâÄ; ,| ¼±ÅÃÇÕ´Ï'Ù.

ÀüÃ¼ È,éÀ» Àç»ýÇÒ ¶§ÀÇ È,é Á¼È³¼ºñ(¼öÆò Å©±â ´ë ¼öÁ÷ Å©±â),! ¼±ÅÃÇÒ ¼ö
ÀÖ½À´Í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ,é ÀüÃ¼ È,éÀ» Àç»ýÇÒ ¶§ °ñμδ¿À μå¶óÀì¹ö¿¼¼ ÃÖÀûÀÇ ÇØ»όμμ,ı
°άΑκÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĭ,é ¿À¹ö·¹Àì ÄÁÆ®·Ñ ÆäÀìÁöÀÇ ÁÜ ÄÁÆ®·ÑÀ» ¿¬°áÇĭ¿ © ÄüÃ¼ È,é
ÀâÄ¿ÀÇ ÁÜ ¿ä¼Òμμ μ¿½Ã¿; Á¿¼¿ÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĩ'U.

Àì 'ÜÃß, | Å¬, -ÇĬ, é nView^{o1>ç}, δμαÀÇ °í±P °ñμδ,À ±â´É,ì ¾×¼¼¼½ºÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù. Àì ±â´É,ì ¾×¼¼¼½ºÇĬ·Á, é ÇöÀÇ^{o1>ç}, δμα°; È°¼ºÈμÇ¾î ÀÖ¾î¾ß ÇÕ´Ĭ´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ,é ¿À¹ö·¹Àì ¼ÒÇÁÆ®¿p¾¿¿¿¼ ¹ö½º ¿¼½°Á¿¿ ¿ç¿ëÇĬ°Ô με Ĩ'Ù. Àì¹Áö
¼Ô»óÁ¿¾¾ òñμδ¿À Áì¹Áö°¿ ÀüÇô Ç¥½¿μÇÁö ¾É'Á μĭ òñμδ¿À Àç»ý ¹®Á¿°¿ ÀÖÀ» ¿¿¿¿ Á¿¿ÜÇĬ°í
'Á Àì ¿É¼ÇÀ° ¼±¿¿ÇĬÁö ¾É'Á °ÍÀì ¿¿½¿Ĩ'Ù.

¼±ÅÃÇÑ ºñμδζÀ ¾í´ðÁíí ÇÔ²² »çζëçí´Â ,ð´ííÁ À`çüÀ» Ç¥½ÃÇÕ´í`Ù.

Àì ,ð´İÁÍ¿i ´ëÇÑ ÀåÄ¿¿í µå¶óÀì¹ö µí·İ Áæº,¿ Ç¥½ÄÇİ·Á,é Àì ¹öÆ°À» Å¬,¬Çİ½Ê½Ä¿À.

Àì ,ð´İÁÍ¿¿ »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ´Â Àç»ý·üÀ» ³²¿ÇÕ´İ´Ù. Àç»ý·üÀì ³òÀ»¼ö·İ È,éÀÇ ÇÃ, ® Ä¿ Çö»óÀì
°¼ÒμÉ´İ´Ù.

Àç»ý °óμμ ¾Æ·ιζι ¾α;À´Â ð·Ïιι ð´ÏÁιι¼ Áö¿ÇĬÁö ¾Ê´Â ðμα,|Æ÷ÇÔÇÒ °íÀíÁöÀÇ ι©°í,|
ÁöÁαÇÕ´Í´Ù. ð´ÏÁιι °íÀúÇÕÇΝ ðμα,|¼±ÁΑÇĬ,é ½É°çÇΝ μð½°ÇĬ·¹Áι ¹®Áι,|¾B±âÇÒ ¼ö
ÀÖÀ,ç ÇĬμα¿p¾ι°ι ¼Ö»όμέ ¼ö ÀÖ½Α´Í´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ, é ÀÀçëÇÁ·í±×·¥çì¼¼¼±ÅÃÇĭ ÇÈ¼ç Æ÷, Èçì »óü¾øÀì OpenGL
μãŕóÀì¹öçì¼¼ 16 °ñÆ® ±íÀì ¹öÆÛ, | »ççëÇĭ°Ö μĒ'ĭ'Û.

Àì, °Ö Çĭ, é ±íÀì ¹öÆÛÀÇ Á±¹Đμμ° ç¼¼ÒÇĭ'Â 'ë½Å ±íÀì ¹öÆÛ ÆĒ±âÈ ¹× ÀÛμç ¼¼º'ÉÀì
Çâ»óμĒ'ĭ'Û.

Àì ¿É¼ÇÀì È°¼°ÈμÇ¾î ÀÖÀ, é OpenGL¿¼'Â Windows2000 °í±p 'ÙÁß, ð'İÁí ±â'ÉÀ» »ç¿ëÇÕ
í'Ù.

¾¼¹² μδ½ºÇÃ·¹Àì; ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ ìÞÂÊ »ó´Ü ±¼®À» Æ÷ÇÔÇìμμ·ì¼±ÁÃÇì·Á,é Àì ìÉ¼ÇÀ»
»çìëÇì½Ê½ÃìÀ. Àì ìÉ¼ÇÀÇ °;Àâ °Ð,íÇÑ Èì´Á,ð´íÁí Àì¹íÁöÀÇ ÀŞã; ì ±³Ã¼Çì´Á °íÁÖ´í´Ù.

ÇöÀç nView μδ½ºÇÃ·¹Àì, ðμî Ç¥½ÃÇÕ´Í´Ù. Çĭ³ª Àì»óÀÇ ÀâÄĵ°; ĵ¬°áμÇ³⁄₄î ÀÖ°í Ç¥ÁØ
ÄĵÜÀÇ ,ðμâ·î ÀüĒ⁻ÇÑ °æĵì, ³⁄₄î¶² μδ½ºÇÃ·¹Àì, ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·î ÁöÁπÇÒÁö ¼±ÄÃÇÕ´Í
´Ù.

ÄÁÆ®·Ñĵì¼ ,ð´íÁĭ ±×·ĵÇĒÀ» Á÷Áç Á¬, Çĭĵ© ÇØ´ç ±×·ĵÇĒÀ» ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·î
¼±ÄÃÇÕ ¼öμμ ÀÖ½Á´Í´Ù.

ÇöÀç μδ½°ÇÃ·¹Àìçì »ççëμÈ Ãâ·Â ÀåÄìçí °ü·ÃÇĩç© »õ·î ¼³ÁπÀ» Çĩ°Á³ª ¼³ÁπÀ» °-°æÇĩ·Á,é Àì
´ÜÃß,ç Á¬, Çĩ½È½ÄìÁ.

Àìμζ ÄÁÆ®·ÑÀ» »çzëçĪ, é ½ÇÁ| ¹ÙÁÁÈ, é ζμζ²ζι, ´ëçø ²¼ ¼ö ÀÖ´Â È, é ζμζ²ÀÇ Å©±â, ĺ
¼⁴³ÁπÇÒ ¼⁴ö ÀÖ½Á´Ī´Ù. Àì ÄÁÆ®·ÑÀº ÄĪ¹ΥÁÙÀ, ·Ī, ð´ĪÁĪ, Æè, é ÆÐ³Ī ¶ĪÇ´Á TVζι Ç¥½ÄÇÒ ¼⁴ö
ÀÖ´Â °íº, ´Ù ´õ Å« ¹ÙÁÁÈ, éÀ» Ç¥½ÄÇÒ´Ī´Ù.

Àì òñμδζÀ ¾4í δÁíζι ζ¬°άμÈ δμç μδ½ºÇÃ·¹Àì ι °È»öÇĭ·Á, é Àì ¹öÆ°À» Å¬, ĨÇĭ½Ê½ÃζÀ.
Áι¾4íÆÇÀ» ζ¬ ÈÃ μδ½ºÇÃ·¹Àì ζ¬°άÇÑ °æζιζι ίÁ Àì ±â´ÉÀ» »çζĕÇĭ½Ê½ÃζÀ.

°̄̄ÁöμÇÁö ¾⁄₄ÊÀ° ², Á¶ μδ½²ÇÃ·¹Àì Ä¿³ØÁí¿¿ ¿đ'İÁí¿¿ ¿¬°áÇÑ °æ¿¿¿¿'Â Àì »óÀÚ ¿
¾⁄₄±ÁÃÇİ½Ê½¿¿. Àì ±â'ÉÀ° ¿À·¿μÈ ¿đ'İÁí³² BNC Á¿³ØÁí¿¿ ¿¬°áμÈ ¿đ'İÁí¿¿ À⁻¿ëÇÕ'İ'Ù.

NVIDIA 1Y 1x 1i ÇÈ ¼î´ðÁí¿i ´ëÇÑ Áæº¿¿i ¾¼×¼¼¼¼½ºÇİ·Á,é Å¬, Çİ½Ê½Ã¿À.

NVIDIA ±â¹Ý ±x·iÇÈ ¾4î´ðÁÍ¿i ´ëÇÑ ÃÖ½Å Áxº¿¿ µâ¶óÀì¹ö¿¿ ±¿Çİ±â ÀŞÇØ NVIDIA
À¥»çÀÌÆ®¿¿ ¾4x¾4¾4¾2ºÇİ·Á¿é Å¬¿Çİ½Ê½Å¿¿.

Àì Áπ^oζι´Â ÇöÀç ¼±ÅμÇ¾¼î ÀÖ´Â ±×·ιÇÈ ¾¼î´ðÁíÀÇ Çĩμ&ζp¾¼îÀû ãø,éÀì ÀÚ¼¼¼È÷
¼¾¾,ίμÇ¾¼î ÀÖ½À´Í´Ù.

Àì Áπ₀ζι´Â Àü¹ÝÀûÀî ±×·ιÇÈ ¼^º´Éζι ζιμÇαÀ» ÁÙ ¼_ö ÀÖ´Â ½Ã½^ºÅÛ °ü·Ã Ãø_εÀì ÀÚ¼₄¼₄È÷
¼₄^³ιμÇ^¾¼î ÀÖ½À´Ï´Ù.

Àì Ç¥'Â NVIDIA ±â¹Ý ±×·jÇÈ ¾4î'ðÁí¿j¼ ÇöÀç »ç¿ë ÁßÀî ÆÄÄÏ ¹× °ü·Ã ¹öÀü Áæº, ðñ·ÏÀÔ'Ï'Ù.

ÀÀëÇÁ·Í±×·¥ °ü, ® ¼³Áπ ÆäÀìÁö, | ÅëÇØ ´ÙÁβ μδ½ºÇÃ·¹Àìí ¹ÙÁÁÈ, ézi °ç ÀÀëÇÁ·Í±×·¥
zi μû¶ó ÀÀëÇÁ·Í±×·¥ ãçÀ» ¹èÄ;ÇÖ ¼ö ÅÖ½À ´Í´Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°; ÇöÀç °ü,®ÇĪ'Â ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥ÀÇ ,ñ·ĪÀÔ'Ī'Ù. ,ñ·Īž;¼ ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥
°ü,® ¼³Á±Á» ±,¼ºÇÒ ÀÀžëÇÁ·Ī±x·¥Á» ¼±ÁĀÇĪ½Ē½ĀžÀ. žÀ,¥ÁĒÈÇ "Áß°;" ¹x "ÁĪ°Ā"
'ÜĀß,| »çžëÇĪž© ,ñ·ĪÁ» ¼öÁ±ÇĪ½Ē½ĀžÀ.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°j °ü,®ÇĪ'Â ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥,ñ·Īžj »õ·Îžĭ ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥À» Ãß°jÇĪ·Á,é Àì
'ÜÃß,j'©,£½Ē½ÁžÀ.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ°j °ü,®ÇĪ'Â ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥,ñ·Īžj¼ ÇöÀç ¼±ÅÃμÈ ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥À»
»èÁĪÇĪ'Á,é ÀĪ 'ÜÃß,Ī '©,£½Ê½ÃžÀ.

ÀÀèÇÁ·Î±×·¥, ñ·İ¿¼ ÄüÃ¼ Ç×, ñÀ» »èÁ!ÇĪ·Á, é Àì 'ÜÃß, | '©, £½Ê½Ã¿À.
°æ°í: Àì 'ÜÃß, | »ç¿èÇĪ, é ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿¼ ¼³Á×ÇÑ, ðµç³»¿èÀì Àç¼³Á×µË'İ'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇĭ,é ÁöÁϣÑ μδ½ºÇÃ·¹Àì¿¼ Ç×»ó ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ÃϕÀì ½ÄÀÛμË´ĭ´Û.

"È, é 1øÈ£¿;¼ Çx»ó Àì ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ½ÃÀÙ" ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃÇÑ °æ¿ì, Àì ÇÊμâ¿;¼ ÇöÀç
¼±ÃÃÇÑ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ½ÃÀÙÇÒ μð½ºÇÁ·¹Àì(¿ ò 'İÁí), ¿ ÁöÁπÇÕ 'í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÃÇÑ °æ¿ì, ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ´Á ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÃçÀÇ Á©±â¿í ÀŞÄ¿, | °è¼Ó
ÃßÀÛÇÕ´Í´Ù. ´ÙÀ½¿¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» ½ÄÄÛÇ¿, é ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ´Á ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÃçÀ»
ÀìÄü¿¿ ÀúÀâçø ³ðÀº Á©±â¿í ÀŞÄ¿·Í ¹±, ÇÕ´Í´Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ» »ççëÇĬ, é 'ÙÁß μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ, éÀì ¾Æ 'ĭĭó ÇöÀç »ççë ÁßÀĬ È, éçĭ
ÀÀçëÇÁ·Ĭ± ×·¥ ĀçÀĬ ĀŌ 'ëÈμÇ¾ĭ ĀκçöÁý 'ĭ'Ù.

°°μμ·î ,í,íμÈ ÀÀzëÇÁ·î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,ézi¼ Àì ÀÀzëÇÁ·î±×·¥À» ½ÃÀÛÇĭ·Á,é Àì zÉ¼ÇÀ»
¼±ÃÃÇĭ½Ê½ÃzÀ.

z¹,í μé,é, ±â°» Windows ¹ÙÁÁÈ,é ÀìzÜz; °°μμ·î ãβ°; À¥ °ê¶lózìÁúzë ¹ÙÁÁÈ,é, ÀüÀÚzìÆí
ÀÐ±âzë ¹ÙÁÁÈ,éÀ» ÀÛ¼°ÇÒ ¼ö ÀÖ½Á'ĭ'Û.

°°μμÀÇ ÀÀèÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ, é Àì, \$À» ¿©±â¿¿ ÀÔ·ÂÇÏ½Ê½Ã¿À. μå·Ó ´Ù¿î ´ÜÃß, ! »ç¿ëÇÏ¿©
´Ù, ¥ ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿¿ ´ëÇØ ÀÌ¹ì ÀÚ¹⁄⁹ÇÑ ¹ÙÁÁÈ, é¿¿¹⁄⁹ ¹⁄⁹±ÁÃÇÒ ¹⁄⁹öμμ ÀÖ¹⁄²À´Í´Ù.
Àì ÇÊμå´Â "°°μμÀÇ ¹ÙÁÁÈ, é¿¿¹⁄⁹ Àì ÀÀèÇÁ·Î±×·¥ ¹⁄²ÃÀÙ" ¿É¹⁄⁹ÇÀ» ¹⁄⁹±ÁÃÇÑ °æ¿¿¿¿¿.
»ç¿ëÇØ ¹⁄⁹ö ÀÖ¹⁄²À´Í´Ù.

'ÜÃàÂ° ÆäÀìÁö,í ÅëÇØ ¹ÙÁÁÈ,é¿ì¼ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ Ãç ¹èÄ¿,í °ü,®ÇĬ'Âμ¥ »ç¿ëÇĬ'Â
"¹ÜÃàÂ°" Á¶ÇÕÀ» »ç¿ëÀÚ ÁϣÀÇÇÔ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ'Ù.

Àì Å° ÁŒÇÕÀ» »çzëçĭ,é ÇöÀç »çzë ÁΒÀĭ(ÁöÁμÈ) ãçÀì 'Ù, ¥ , δ 'ĭĀĬÀÇ ÇØ'ç ÀšÄĭ·ĭ zÅ°ÜÁý'ĭ
'Ù.

Àì Å° Á¶ÇÕÀ» »çzëçĭ é ÇöÀç »çzë ÁΒÀĭ ÀÀzëÇÁ·ĭ±×·¥Àì Ç¥½ÃμÇ´Â μð½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ḡμç Ã
çÀì ´Ù, ¥ μð½ºÇÃ·¹Àì·ĭ zÅ°ÜÁý´ĭ´Ù.

Àì Å° Á¶ÇÕÀ° ,ðμç ÀÀëÇÁ·Î±×·¥ ÃçÀ» ,¶ì½° Æ÷ÀÎÁí°; ÀÖ´Â μð½°ÇÃ·¹À·Î çÅ±é´Ï´Ù.

‘ÙÁß ÀÀžëÇÁ·Í±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀì È°¼º »óÁÁÀì °æžì Àì Á° Á¶ÇÕÀ» »çžëÇĪ,é ÇöÀçÀç ¹ÙÁÁÈ-
éžì¼ ‘Ù,¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀ,·Í ÀüÈ-μÈ´Í‘Ù. Àì Á° Á¶ÇÕÀ» ¹Ýº¹ÇØ¼ »çžëÇĪ,é È°¼ºÈμÈ
ÁÀžëÇÁ·Í±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,é,ñ·ĪÀ» ¼₄ØÈ-ÇÕ´Í‘Ù.

ÀüÃ¼ ¼³Áæ ÆäÀìÁö¿î 'Â ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÀÚ ¹x ÀìÀÇ ,ðμç ÀÀ¿ëÇÁ·î±x·¥ Ã³, ® ¹æ¹ý¿î 'ëÇÑ
ÀüÃ¼ÀûÀî ¿É¼ÇÀì AÖ½À 'í'Ù.

ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» "ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ,é"À,·Î ÆÖ´ëÈÇÌμμ·Î ¼±ÅÃÇÌ,é ³ªÁß¿i ´ÙÁß,ð´ÏÁÍ·Î
È®ÁâÇØμμ È,éÀì ÀüÃ¼ ¹ÙÁÁÈ,é¿i Å¿öÁÝ´Í´Ù.

ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» "ÇöÀç È,é"À,·Î ÆÖ´ëÈÇÌμμ·Î ¼±ÅÃÇÌ,é ±âº»ÀûÀ,·Î ±âÁ,¿i »ç¿ëÇÌ´ø È-
,éÁ,·Í,, ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥Àì °iμæ Å¿öÁÝ´Í´Ù.

Àì ±â´ÉÀ» È°¼°ÈÇĪ, é "NVIDIA 1ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ" ÇĪÀŞ, Þ´°°i, ðµç »óÀŞ ·¹°§ ÀÀèçÇÁ·Í±×·¥ Ã
çÀÇ ½Ã½°ÁÛ, Þ´°°i, Ñß°iµÈ´Í´Ù. Àì ÇĪÀŞ, Þ´°°i »çèçĪ, é 1ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ Á¼¼¼ÆÇÀ» ¿Áö
¾¼È°íµµ °ü, £°i ½±°Ö, ðµç ÀÀèçÇÁ·Í±×·¥ °ü, ® ±â´Éèi ¾¼×¼¼¼¼½°ÇÒ ¼¼ö ÀÖ½Á´Í´Ù.

ÀÀèçÇÁ·Í±×·¥ ÑçÀÇ ½Ã½°ÁÛ, Þ´°°Á Ñç Ç¥½Ã(Á, ñ Ç¥½ÃÁÛ), ¿, ¿i½° ¿À, ¥ÁÈ´ÜÃß·Í
Á¬, ÇĪ°Á³³ Ñç Ç¥½Ã ¿ÞÁÈ³i¿i ÀÖ´Á ÀÚÀ° ÀÀèçÇÁ·Í±×·¥ ¾¼ÆÁÍÁÛÀ» Á¬, ÇĪ¿ ©
¾¼×¼¼¼¼½°ÇÒ ¼¼ö ÀÖ½Á´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ é ¹ÙÅÁÈ, é °ü, ®ÀÚ°; ÇÑ È, é¿ĭ, .Â°Ô ÆË¾÷ À§Äĭ,ĭ 'Ù½Ã ÁöÁπÇĭ¹Ç·ĭ
»óÁ§ ·¹º§ ÆË¾÷ ÆÇÀĭ μĭ °³ Àĭ»óÀÇ, ð'ĭĭĭĭĭ Ē®ÀăμÇ°Ā³ă ³ă' ©¾ĭĭÁöö ¾Ē½Ā'ĭ'Ù.

Àü ½Ã½ºÅÛ ÆË¾÷ ÃçÀì Ç×»ó ¼±ÅÃÇÑ È,éÀÇ Áß¾Ó¿¿ ¿Àμμ·Ī Çĭ·Á,é Àì ¿É¼ÇÀ»
¼±ÅÃÇĪ½Ê½Ã¿À.

Àì ¿É¼ÇÀ° Àü ½Ã½°ÅÛ ÆË¾÷ Æç(´ÙÁß ð´íÁ¿¿ °ÉÄÄ ÀÖÀ½)À» ¿¿¿½° Ä¿¼°; ÀÖ´Ä
μδ½°ÇÃ·¹ÀìÇ Áß¾Ó¿¿ ¿Àμμ·¿ ÇÕ´¿Ù. Àì´Ä ÆË¾÷ ÆçÀ» ÇöÀç °, °í ÀÖ´Ä μδ½°ÇÃ·¹Àì¿¿
¿Àμμ·¿ Ç¿´Ä °íÀÖ´¿Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÃçÀì ½ÃÀÙμÈ È,é°ú °°Àº È,é¿¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÆÈ¾¼÷ ÃçÀ»
À~ÁöÇÕ'Í'Ù. ÆÈ¾¼÷Àì 'Ù,¥ ¿'ÍÁ¿¿ Ç¥½ÁμÇ'Á °æ¿¿, ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ©ÀÚ'Á Àì,¿
ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ÃçÀÇ μδ½ºÇÁ·¹À¿¿¿,Á°Ô Àìμ¿½Ãμ'Í'Ù.

±â°» ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÀÚ ÀüÃ¼ ¼³Áæ°ú ´ÜÃàÂ°,¡ °¹±,Çĭ·Á,é Àì ´ÜÃß,ĭ ´©,£½Ê½ÃĭÀ.
Âü°f: Àì´Â ÀÀĭëÇÁ·Î±x·¥ °ü, ® ÆäÀìÁöĭ¼ ¼³ÁæÇÑ ÀÀĭëÇÁ·Î±x·¥°° »çĭëÀÚ ÁæÀÇ °³ĭ´Â
ĭμÇâÀ» ¹Ĭĭ;Áö ¾Ê½À´Ĭ´Ù.

1ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ ¼³ÁαÀÇ °°æ»çÇ×À» ,đμí ÀûžëÇĪ·Á,é "È®ÀĪ" 'ÜÃß,Ī '©,¥ 'ÙÀ½ Á|¾ĪÆÇ
ÃçÀ» 'ÝÀ,½Ê½ÃžÀ.

°æ»çÇ×À» ÀúÀåÇÏ°Å³ª Àû¿ëÇÏÁö ¾Ê°í ¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ Áí¾¼íÆÇ ÆÇÀ» ´ÝÀ,·Á,é "Ãë¼Ò"
´ÜÃß,í ´©,£½Ê½Á¿.

°æ°í: °æÇÑ,δμç ¼³ÁαÀì ¹«½ÃμË´í´Ù.

¼³Áπ °°æ»çÇ×À» ,đμî ÀûžëÇí°í ÀúÀâÇí·Á,é "Àûžë" 'ÜÃß,ı '©,£°í ¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ
Á!¼îÆÇ ĀçÁº ž·Á ÀŎ'Ā »óÁĀ·Ī μĪ½Ē½ĀžĀ.

Àì 'ëÈ »óÀÚ¿i¼ ¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ¿i¼ °ü,®ÇÒ »ð·Î¿Î ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ¼±ÁÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Ï
'Ù.

Àì' Â ÇöÀç ¹ÙÁÁÈ, éçì¼ ½ÇÇà ÁßÀî ÀÀçëÇÁ·î±×·¥, ñ·ĬÀÔ'Ĭ'Ù. ùñ·Ĭçì¼ ÀÀçëÇÁ·î±×·¥À»
¼±ÁÁÇĬ°Á³ª "Á½»ö" 'ÜÃß, Ĭ'·' 'Ù, ¥ ÀÀçëÇÁ·î±×·¥(ç¹, Ĭ, µé, é ÇöÀç ½ÇÇà ÁßÀîÁö ¾ÊÀº
'Ù, ¥ ÇÁ·î±×·¥)À» ÁöÁçÇÖ ¼ö ÀÖ½Á'Ĭ'Ù.

1ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ,¼ °ü, ®ÇÒ Windows ÀÀ,ëÇÁ·Î±×·¥À» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÆÄÄÏ´èÈ
»óÀÚ,¼·Á,é ÀÌ´ÚÃß,¼´©,£½Ê½Ã¿À.

¼±ÅÃÇÑ ÇÁ·Î±×·¥ ÆÄÄÏÀ» ¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ¿¼ °ü,®ÇÒ »ð·Î¿ ÀÀ¿ÇÁ·Î±×·¥À,·Î
»ç¿ëÇÏ·Á,é ÀÌ 'ÜÃß,¡ '©,£½Ê½Ã¿Á.

Áö±Ý ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥À» ¼₄±ÅÃÇİÁö ¾₄ÊÀ·Á,é Àì 'ÜÃß,¡ '©,£½Ê½Ã¿À. ¼₄³ÁαÀì °-°æμÇÁö
¾₄Ê°í »õ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ 'ëÈ»óÀÙ°; 'ÝËü'Í'Ù.

Àì 'ëÈ»óÀÚ¿¼'Â »õ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ Àì,§À» ÀÔ·ÂÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ï'Ù.

¿©±â¿¿ »õ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,éÀÇ Àì,§À» ÀÔ·ÂÇÏ½Ê½Ã¿À. ´Ù,¥ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¿
ÁöÁ×ÇN ¹ÙÁÁÈ,é Àì,§ Áß¿¿¼ ¼±ÁÃÇøμμ μÈ´Í'Ù.

¿¹,¿ μé¾¿,À¥ °ê¶ó¿¿Áú,¿ "Web", ÀüÀÚ¿¿/Εί ÇÁ·Î±×·¥À» "Mail" μ¿À,·Î ÀÔ·ÂÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í'Ù.
¹ÙÁÁÈ,é °ü,®ÀÚ "´ÜÃàÀ°" ±â´ÉÀ» »ç¿ëÇ¿,é ¿©·- ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¹ÙÁÁÈ,é »çÀ¿¿¼ ÀüÈ-ÇÒ
¼ö ÀÖ½À´Í'Ù.

1ÙÁÁÈ,éÀÇ »õ Àì,şÀ» Àû¿ëÇİ·Á,é "È®Àî" 'ÜÃß,ı '©,£½Ê½Ã¿À. À-È¿ÇŃ 1ÙÁÁÈ,é Àì,şÀ»
ÀÔ·ÂÇø¾ß Àì 'ÜÃß,ı »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'İ'Ù.

Áö±Ý ¹ÙÁÁÈ, é Àì, şÀ» ÀÔ·ÂÇİÁö ¾ÊÀ, ·Á, é "Ãë¼Ò" ´ÜÃß, | ´©, £½Ê½Ã½À.

Àì Å° Á¶ÇÕÀ° Àï·ÃÀÇ μ¿È»ó ¼ö·Å Á÷»ç°çÇüÀ» Æ® , ®°ÅÇ¿¿ © , ¶¿ì½° Ä¿¼ÀÇ À§Ä¿ , !
ÁöÁ×ÇÒ ¼ö ÀÖ½À Í Û.

Àì·ÇÑ ¿É¼ÇμεÀ° ÀÛ¾÷ Ç×½ÃÀÛ ¹× ÀÛ¾÷ ÀüÈ- Ãç ÀÛμ¿°ú °°À° Windows Å¬¶óÀì¾ðÆ®
¼¼¼ÇÇ »ç¿ëÀÚ ÀÍÁÍÆäÀì½° ¿ä¼Ò¿¿ ¿μÇâÀ» ¹Ä´´Û.

ÇöÀçÀÇ nView ±¼º; μû¶ó ÁæÈ©ÇĪ°Ô Áß¾Ó; ÀŞĂ;ÇÑ ´ëÃ¼ ÀÛ¾÷ ÀüÈ- ĀçÀ» Èº¼ºÈ-
ÇĪ·Á,é Àĭ ĩÉ¼ÇÀ» ¼±ĀĀÇĪ½Ê½Āĭ. ±x·´,é ´Û,¥¹ÛĀĀÈ,éÀÇ ÀÀĭëÇÁ·Ī±x·¥ »çÀĭ¼
ĀüÈ-μĒ´Ī´Û.

Alt+Tab Å°,ĭ´©,£,é ÀÛ¾÷ ÀüÈ- ĀçÀĭ Èº¼ºÈμĒ´Ī´Û.

Àì ¿É¼ÇÀ» Áí°ËÇÌ¿ © ¼±ÅÃÇÑ ¿đ'İÁ¿¿; ÀÛ¼÷ ÀüÈ¯ ÆçÀì Ç×»ó ³²Å, ³¯ ¼ö ÀÖμμ.İ
ÁöÅç¿½Ë½¿¿.

ÀÛ¼÷ ÀüÈˆ ãçÀì Ç¥½ÃµÉ ,ð´İÁÍ,ı ¼±ÅÃÇİ½Ê½Ã¿À. ÇöÀç È°¼ºÈµÇ¾î ÀÖ´Â ,ð´İÁÍ,ı
¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´İ´Ù.

ÀÛ¼÷ Ç½ÃÀÙÀì 'ÜÀĭ ,đ 'İÁĭ; ³²Ā, ³²μμ·ĭ ÁöÁπÇĭ·Á,é, Áĭ ĭ©· ,đ 'İÁĭ; ÀÛ¼÷ Ç½ÃÀÙÀì
³²Ā, ³²Áö ¼Ēμμ·ĭ Çĭ·Á,é Àĭ ĭÉ¼ÇÀ» ¼±ĀĀÇĭ½Ē½Āĭ.

Àì ¿É¼ÇÀº ¹ÙÁÁÈ, é °ü, ®ÀÚ¿¿¼, Þ½ÃÁö ´ëÈ »óÀÚ¿¿ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ´ëÈ »óÀÚ, | Æ÷ÇÔÇŃ
ÆÈ¾÷ ÆçÀÇ ÀŠÄ¿¿¿ ¹èÄ¿, | ¾¿¶»°Ö °ü, ®ÇÒÁö °áÁ×ÇÕ ´ÍÙ.

ÁÜ ±â´ÉÀ» È°¼ºÈÇĪ·Á, é Àì ĺÉ¼ÇÀ» ¼±ÁÃÇĪ½Ê½ÃĺÀ. ÁÜ ±â´ÉÀ» »çĺëÇĪ, é , ¶ĺì½º Äĺ¼° ĺ
ÀÖ´Á ¼ºÐÀ» È®´ëÇĪĺ © ÇĪ³²ÀÇ , ð´ĪÁĺ ĺ¼ ¼º ¼ºö ÀÖ½À´Ī´Ù. È®´ëµÈ È, éÁº , ¶ĺì½º Äĺ¼ ¼º
´ëÆĪÀÇ , ð´ĪÁĺ ĺ ³²Á ³³´Ī´Ù. , ¶ĺì½º Äĺ¼, ĺ , ð´ĪÁĺ ¼º´ëÆĪÀ, ·Ī ĺÁ±â, é È®´ëµÈ È, éÀĪ´Ù, ¥ , ð
´ĪÁĪ·Ī ÁÜµĺ ÀüÈ´µÈ´Ī´Ù.

ÁÜ ±â´ÉÀº ĺ©·´ ð´ĪÁĪº ĺ¬ºáµÇ¼Ī ÀÖº¼ºöÆò ¶Ç´Á ¼ºöÁ± È®Àâ , ðµâ, ĺ ¼±ÁÃÇÑ
ºæĺìĺĪ. ÁÜµĺÇÖ´Ī´Ù.

ÇÊÁ(°, °£) ½°ÄÉÄĬ, μÀ» »çžëÇĬž © È® ´ëÇĬ·Á, é ÀĬ žÉ¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ½Ê½ÃžÀ.

Àì 'ÜÃàÂ°'Â ÁÜ ±â'ÉÀ» ¿Â¹× ¿ÀÇÁ·Î ÀüÈ⁻ÇÕ'Ï'Ù.

Àì 'ÜÃàÂ°'Â ÁÜ °,±âÀÇ È® 'ë ·¹º§À» Áõ°;½ÃÂµ'Í'Ù.

Àì 'ÜÃàÂ°'Â ÁÜ °,±âÀÇ È® 'ë ·¹ø§À» °¼Ò½Ãµ'í'Ù.

Àì ÆÐ·⁻¹íÁí'Â ,ñì½º°; ÷òÁ÷ÀìÁö ¾ÉÀ» ¶§ ãÊ'ç ÁÜ °,±â°; ¾÷μ¥ÀìÆ®μÇ'Â È½¼ö,í
Á×ÀÇÇÕ'Í'Ù(ÁÜ °,±â'Â ,ñì½º°; ÷òÁ÷Àì ¶§,¶'Ù ÀÚμ¿Á,·í ¾÷μ¥ÀìÆ®μÈ'Í'Ù). Àì È½¼ö,í
Áõ°;½Ã° ,é ½Ã½ºÁÙÀì¾ ÅÀ¿çÁ·î±·¥ÀÇ ¾º'ÉÀì ÁúÇìμÈ'Ù'Á Á;¿; À⁻ÀÇÇì½È½Ã¿À.

Àì ÆÐ·⁻¹íÁí'Á ÁÜ^º±â^ºí ÇÑ[·]ð'íÁí_¿¼'Ù_¿¥_¿ð'íÁí·î ÀüÈ⁻µÇ±â Àü¿í ÁöÃ¼µÇ'Á¹Ð_¿®ÃÊ
½Ã^º£ÀÔ'í'Ù. Àì·ÇÑ ÁöÃ¼ Çö»óÀ^º ÁÜ^º±â^ºí^{³²}Á_¿^{³-}ð'íÁí_¿¼_¿¶¿^{½º}Ä¿¼^ºí Áá±ñ^¾ø^¾íÁö
'Á^ºæ¿ì ÁÜ^º±â¿í_¿ð'íÁí^º£ÄÇ "ÆËÇî"Àì »ý±âÁö^¾Êµµ·í Çí±â ÀŞÇØ^ºí^¾ÊµÈ^ºíÁÔ'í'Ù. Àì
ÆÐ·⁻¹íÁí_¿í 0Á_¿·í^¾³ÁæÇí_¿é ÁöÃ¼ Çö»óÀì^{³²}Á_¿^{³²}Áö^¾Ê½À'í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ,é Ctrl/Alt/ShiftÀÇ Å° ÁŋÇÖÀ» ´©,¥ »óÅÅ¿ì¼,ŋ¿ì½° ÈÙÀ» »ç¿ëÇĭ¿©
Àç°ü,£°Ô ÁÜ °,±âÀÇ È® ´ë .¹§À» °-°æÇÒ ¼ö ÀÖ½Á ´ĭÙ.

ÁÜ º ±âÀÇ È® ´ë ·¹§À» º⁻°æÇÒ ¶§ Ctrl, Alt, Shift Áß ¾¼¶² Åº, | ´©, ¥ »óÂÂ¿¼, ¶¿½º ÈÙÀ»
»ç¿èÇÒ °ÍÁÁö ¼±ÂÃÇÏ½Ê½Ã¿.

‘ÜÄàÅ° ÆäÀìÁö, ÆëÇØ ¹ÜÄÁÈ, é¿ì¼ ÆÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ Æç ¹èÄ¿, ï ü, ®ÇĪ·Âμ¥ »ç¿ëÇÒ "‘ÜÄàÅ°"
Á¶ÇÖÀ» »ç¿ëÀÚ ÁæÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ī’Ù.

Äü°í: “ÁÛ” ¶Ç·Â “‘ÜÄàÅ°” ÆäÀìÁö°; ¿·ÁÄÖ·Â μ¿¼È¿; ·Â ±âÁ, ÀÇ ‘ÜÄàÅ°°; »ð·Î ÁæÀÇÇŃ
‘ÜÄàÅ°¿ ï »óÄæμÇÁö ¾Èμμ·Ī ‘ÜÄàÅ°°; °ñÈ°¼°ÈμÈ Ī’Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ° 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿¼ ¾ØÆ¼¿¼, ®¾¿¼¿¼¿¼¿¼» °ñÈ°¼°ÈÇÕ´Í´Ù.
ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿¼ ¿Ö´ë ¼°´ÉÀì ÇÊ¿äÇÑ °æ¿ì Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±¿¿Ç¿¼¿¼¿¼¿¼¿¼.

Àì çÉ¼ÇÀº 2x , ðµã , | »ççëçĬ´Â ¾ØÆ¼ç , ®¾¼½ìÀ» Èº¼ºÈÇÕ´Ĭ´Ù.

Àì´Â 3D ÀÀçëÇÁ·Î± × ·¥ç¼ Çâ»óµÈ Àì¼Áö Ç°Áú°ú °¼º´ÉÀ» Á¼ºøÇÕ´Ĭ´Ù.

Àì ĵÉ¼ÇÀº GeForce3 GPU °èĵĵ¼ »çĵëÇÒ ¼ö ÀÖ´À ¾ØÆ¼ĵĵ, ®¾ĵ¼ĵ¼ĵ ĄÆÇã ±â¼úÀ» È¼ºÈ-
ÇÕ´Ī´Û.

Quincunx ¾ØÆ¼ĵĵ, ®¾ĵ¼ĵ¼ĵÀº ´À, ° 4x AA, ðµâÀÇ ÇºÁú
À» ºÛ, ¥ ¼º´ÉÀÇ 2x AA, ðµâ·Ī ÁºøÇÕ´Ī´Û.

Àì çÉ¼ÇÀº 4x , ðµå , | »ççëÇĪ´Â ¾ØÆ¼ç , ®¾¼½ìÀ» Èº¼ºÈÇÕ´Ī´Ù.

3D ÀÀçëÇÁ·Ī±x·¥ÀÇ ÀĪŵĪ ¼º´ÉÀì º¼ØµÇ´Â ´ë½Å ÆÖ»óÀÇ ÀìĪÁö ÇºÁúÀ» ÁìºøÇÕ´Ī´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº ¾¼ØÆ¼¿¿, ®¾¼¿½¿À» Áö¿ØÇÍ´Â 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿; °¿Àà ÀûÇÕÇÑ
¾¼ØÆ¼¿¿, ®¾¼¿½¿ ¼¼³Á±À» ÀÚμ¿À, ·Í Èº¼ºÈÇÕ´Í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±x·¥ ½ÇÇà ½Ã »ç¿ëÇÒ ¾ØÆ¼¿¿, ®¾¿½¿ì , ðµå ,! Á÷Áç
¼±ÅÃÇÒ ¼ö AÖ½A'Í'Ù.

ÄÄÇ»ÁÍÄÇ ÇöÄç AGP $\frac{1}{4}^3$ Áπζj 'ëÇÑ Áπº.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é ±×·;çÈ ¼°è ½Ã½°ÀÛ¿;¼ »ç¿ëμÇ´Â AGP ¼Óμμ, | Á÷Áç ¼±ÅÃÇÒ ¼ö
ÀÖ½À´Í´Ù. ¾¿Ĭ² AGP ¼Óμμ°; »ç¿ëμÇ´ÅÄö È@½ÇÇĬÄö ¾È´Â °æ¿¿¿´Á Àì È@ÀĬĬöÀ»
¼±ÅÃÇĬÄö , Ĭ½È½Ã¿À. ½Ã½°ÀÛ¿;¼ ÀÚμ¿À, ·Ĭ ÃÖÄûÀÇ AGP ¼Óμμ, | °áÁ×ÇÕ´Í´Ù.

±×·iÇÈ ¼°ê ½Ã½ºÅÛ¿i »ç¿ëÇÒ AGP ¼Óμμ.¡ Á÷Áç ¼±±ÃÇĬ·Á.é ½½½¶óÀì´õ ÄÁÆ®·ÑÀ»
Àìμ¿ÇĬ½Ê½Ã¿À.

μαΐόÀì¹ö°i ½Ã½²ÅÛ , ρ, ð, ®¿i¼ ÇÒ´çμÈ °ñμð¿À , ρ, ð, ®, ! °ü, ®ÇĪ´Â ¹æ½²ÄÀ» ¼±ÅÃÇÒ ¼⁄ö
ÄÖ½²Ä´Ī´Û.

ÇöÀç ÇÁ·1ÀÓ 1öÆÛ δμαζι¼ ÁöÁμÈ 1æ½Ä°ú °øμζÀ·Î »çζέμÉ ½Ã½ºÅÛ ,P,δ,® ÀÇ ζë·®À»
ÁöÁμÇÒ ¼ö Æ½Ä Í'Û.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ,é "´ÙÀ\³²¹Ĵ" ÇÁ·¹ÀÓ ¹öÆÛ ,đμâ »ç¿ë ½Ã ÇÁ·¹ÀÓ ¹öÆÛ ,þ,đ,® °ü,®
¹æ¹ýÀ» ÁöÁæÇÒ ¼ö ÀÖ½À Ĵ'Ù.

Nvidia PowerMizer, | »çzëÇİz © GPUÀÇ Àü·Â ¼Öñ·®À» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù. 'ÀýÀü ÃÖ'ëÈ', |
¼³ÀçÇİz © ¹èÁÍ, ® ¼ö, íÀ» z-ÀàÇİ°Á³² ¼º'É ÃÖ'ëÈ' zÉ¼ÇÀ» ¼±ÁÀÇİz © GPUÀÇ ±×·çÈ ¼º
'ÉÀ» ÃÖ'ë·Î ÀzëÇÒ ¼ö ÀÖ½À 'Í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĬ, é ðµç nView »ç¿ë °ĭ´É µð½ºÇÃ·¹Àì ¾ĭ´ðÁĬ´Â Windows¿ĭ¼ µĭ °³ÀÇ ¼·Ĭ
´Ù, ¥ µð½ºÇÃ·¹Àì ÄâÄĭ;Ä³·³ Ç¥½ÄµĒ´Ĭ´Ù. ÀĬ´Â ´ÜÄĬ ±×·ĭÇÈ ¾ĭ´ðÁĬ·Ĭ Windows¿ĭ¼ Äĭ°øÇĬ´Â
È®ÄâÇü µ¥½ºÄ©Ä¾±â´ÉÄ» »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÆĬ, ® ¼¼À» Äĭ°øÇÖ´Ĭ´Ù. µû¶ó¼ Windows¿ĭ¼-
´Â nView »ç¿ë °ĭ´É GPU, ĭ¼·Ĭ ´Ù, ¥ µĭ °³ÀÇ ¾ĭ´ðÁĬ·Ĭ ÄĬ½ÄÇÖ´Ĭ´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĭ é ¿¼½°Áĭ°; 'ë»ó¿; ÀĬÅ×ÇÒ ¼ö ÀÖ'Â ÃÖ'ë ¿äÃ» °³¼ö¿; ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ĭ
'Ù. μα¼óÁĭ°¿;¼ ¿äÃ» 'ë±â¿ ¼üÅ¿; ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖμμ·Ĭ Çĭ·A, é "ÁÚμ¿ ¼±ÅÅ"À»
¼±ÅÅÇĭ½É½¿¿.

»çzëÀÚ Ä^{1/4}Âz^{1/4} À^{1/4}ÇÑ ±â´ÉÀì ÁözøμÇ´Â °æzì, Àì zÉ^{1/4}ÇÀ» »çzëÇĬ,é AGP ÀîÁíÆäÀì^{1/2}zì^{1/4}
±â·Ĭ Ä³, ®, ĩ ü, £°Ô ^{1/4}öÇàÇÒ ^{1/4}ö ÀÖ^{1/2}Ä Ĭ'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀº 3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿ë AGP Ä¼ÄÀÇ ±â·Ï Á¶ÇÕ ±â´ÉÀ» Èº¼ºÈÇÕ ´ÏÙ.

Àì ¿É¼ÇÀº 3D·î °;¼ÓÈÇİÁö ¾Ê´Â ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥°ú ÇÔ²² ÀÛμ¿ÇÒ ¶§ ¿.í.É ¹öÆÛ Ä³½Ä ±â´ÉÀ»
Èº¼ºÈÇÕ ´ı´Ù.

OpenGL API ¼ Áö¿ÇĪĀ ½°Å×.1¿À »ç¿ëÀ» È°¼°ÈÇÕĪĪ.

OpenGL ÀÀÀÀÇÁ·Î±×·¥ ½ÇÇà ½Ã »çžëμÇ´Â ½ºÅ×·¹¿À ,ðμå,| ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

ÁÃø ´«ú çìÃø ´«ç¼¼ º,Àì´Â çμ»óÀì ¹Ù²îμμ·Ī ½ºÅ×·¹çÀ Æâ·ÆÀ» ¹Ù²β´Ī´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĭ, é ½ÇÇà ÁΒÀĭ ÀÀ¿ë ÇÁ·Í±×·¥¿i; μύηó ÁÖ»çÁ²Àĭ °άΆμÉ ĭ'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ é ÁÖ¾îÁø Çø»όμμ ¹× »ö»ó¼ö¿¼¼ÀÇ DirectX ÀÀ¿ë ÇÁ·Î± ×·¥ ÁÖ»çÀ²À»
ÁöÁπÇÖ ¼ö ÁÖ½Á Ĩ'Û.

ζ © ± â¼ Æ ¯ Áα ÇØ»όμμζÍ »ö»ó¼öζi 'ëÇØ DirectXζi¼ »çζëÇÍ'Â ÁÖ»çÀ²À» ¼±ÂÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í
'Û.

Àì çÉ¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĪ, é ÀüÃ¼ È, é çðμåç¼ ±â°» ÀåÃ;çĪ μçÀĩÇÑ ¹æÇâÀ, ĩ °ñμδçÀ, Ī Àç»ýÇÕ Ī
'Û.

