



# Игры на бегу

Что может предложить современный рынок электронных устройств простым любителям поиграть сидя в вагоне метро, автобусе или по дороге на дачу? Возможностей море. Основная задача — определить, к какому типу геймеров вы принадлежите, и подобрать устройство, наиболее полно отвечающее вашим нуждам. Или же взять одно из тех, что уже есть в вашем распоряжении.

## Мобильные устройства

**Р**азвлекаться — что бы там ни говорили философы и прочие склонные к чрезмерной серьезности люди, — основное и важнейшее занятие, свойственное человеку, после добычи пропитания, конечно. Люди находят способы развлечься даже в ситуациях, казалось бы совершенно для этого не подходящих. Современные технологии развиваются семимильными шагами, и уже сейчас в наших широких карманах с легкостью помещаются телефон, плеер, проигрывающий все, включая видео, и цифровая камера. Немаловажно и то, что почти каждое из этих устройств может использоваться как платформа для компьютерных игр.

## Самые карманные из компьютеров

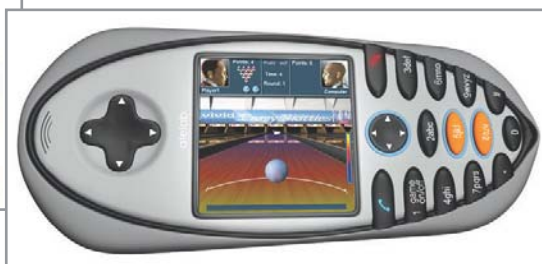
Изначально Pocket PC была самой близкой к обычному настольному ПК платформой. Впрочем, игры, заслуживающие упоминания, появились для нее не сразу. Да и сама Pocket PC прошла все стадии развития развлекательных программ от текстовых квестов и псевдографики до полноценных трехмерных движков и спецэффектов, радующих глаз усталого пассажира метро.

Первые модели были близки по возможностям к электронным записным книжкам, могли похвастаться лишь черно-белым дисплеем и смешным по нынешним меркам объемом памяти. Впрочем, до последнего времени глав-»



Chameleon. ►  
Красивая идея

◀ Геймпад для мобильных  
игроков от Samsung



Будущее ►  
мобильных  
технологий  
от Siemens



» ный конкурент Pocket PC — Palm — пребывала в таком состоянии перманентно, но об этом несколько позже. Со временем карманные друзья человека приобрели цветные экраны отличного качества, встроенную память больших объемов и достаточно быстрые процессоры. Пришло время повеселиться.

На сегодняшний день создано огромное количество игр для Pocket PC. Однако количество — не всегда синоним качества. Если повнимательнее присмотреться к играм, то появляется стойкое ощущение, что все это мы уже видели. Именно так выглядит рынок shareware-программ для ПК. Некоторое количество действительно профессиональных разработчиков, делающих, если можно так выразиться, шедевры, приличное количество крепких «среднячков» и множество откровенно грубых поделок, слепленных «на коленке».

Конечно же, чаще всего попадают головоломки, клоны тетриса и арканоида и адаптации известных настольных игр вроде «Монополии». Действительно стоящих игр в этой категории немного. Тем не менее нельзя не сказать об отличной версии «Монополии» для Pocket PC, сделанной по лицензии Hasbro. Эта игра, несомненно, способна скрасить скучный вечер, когда разложить настоящую «Монополию» нет никакой возможности, а поиграть хочется. Хороши и некоторые клоны арканоида — в основном за счет нововведений, призванных разнообразить поднадоевший процесс.

В последнее время на Pocket PC стали обращать внимание и монстры компьютерно-игровой индустрии. Для этой платформы вышли адаптированные версии таких игр, как Age of Empires, Ultima Underworld и Everquest.

Есть на этой платформе и свои знаменитости. Snails — это клон главной игры

всех групповых посиделок за компьютером — Worms. Геймплей, однако, несколько изменен — и перед нами новая игра, красивая, забавная и способная развлекать скупающего пользователя.

Главным недостатком Pocket PC как игровой платформы, естественно, является то, что изначально эта маленькая серенькая коробочка предназначалась для совсем иных задач. Как результат — крайне неудобное для любителей поиграть расположение кнопок. «Стрелочки» обычно нажимаются слишком туго для адекватного управления какой-нибудь аркадой, а остальные кнопки расположены таким образом, что нажимать их просто не получается. Например, вокруг этих самых «стрелочек». Неудобно. Впрочем, любителям стратегий и головоломок это не мешает, потому что стило в таких играх, возможно, даже удобнее привычной мышки.

### Берегите пальцы!

Есть на Pocket PC и игры, портированные с других платформ энтузиастами-любителями либо запускаемые при помощи эмуляторов: Quake и Quake 2, а также Doom и другие игры, сделанные на его движке. Кроме того, существуют относительно работоспособные версии Wolfenstein и Spear of Destiny.

Эмуляторов для этой платформы существует великое множество, но главными для нас, конечно, являются Nintendo, Super Nintendo, Sega Genesis и Sega Master System, а также все три разновидности Gameboy. Все они существуют и работают на современных КПК достаточно стабильно. Единственная оговорка — скорость. Если эмуляторы восьмибитных платформ выдают среднюю скорость 25–30 кадров/с, что более чем достаточно, то эмуляторы 16-битных еле дотягивают до десяти. Играть при таких скоро-

стях можно либо в стратегии, которых на консолях практически нет, либо в RPG. Пытливые умы, возможно, уже задаются вопросом: почему же на обычном Pentium 200 MMX эмулятор SNES работал с отличной скоростью, а на двухсотмегагерцовом Pocket PC еле ворочается? Ответ прост: 200 МГц там и 200 МГц здесь — две, как говорят в Одессе, большие разницы. Архитектура Pocket PC коренным образом отличается от архитектуры обычного ПК и, к сожалению, пока не позволяет достигать аналогичного быстродействия при близких частотах.

### Подрастающее поколение

Теперь немного о Palm. Довольно долгое время Palm стояли особняком от Pocket PC: экран у Palm был хуже, а процессоры были оптимизированы под выполнение совершенно иных задач. За последний год, однако, Palm догнали Pocket PC практически во всем: Palm Tungsten почти не отличается от среднестатистического представителя семейства Pocket PC, а по качеству и разрешению экрана иногда даже превосходит. Несмотря на это, приложений, полностью использующих потенциал новой начинки Palm и Palm OS 5, еще очень немного. Игр, соответственно, тоже. Старые же игры и эмуляторы для Palm не идут ни в какое сравнение с аналогами Pocket PC: эмулятор Gameboy для Palm, например, выдает не больше 5–10 кадров/с.

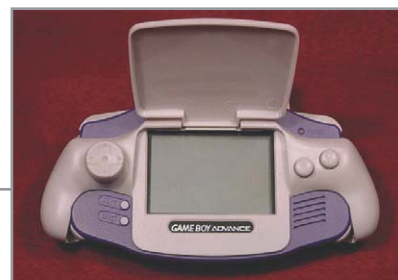
Суммируя все вышесказанное, заметим, что Pocket PC, как и Palm, — не лучшее решение для развлечений в долгих поездках. Множество ограничений аппаратного и эргономического характера делают устройства этого класса неудобными для игр. Единственное и неоспоримое их достоинство — наличие отличного экрана. »

▼ Игровой телефон от Nokia, грозящий произвести революцию на рынке карманных консолей



▲ Compaq iPAQ — очень карманный компьютер

▼ Самый портативный. Самый игровой. GBA SP



▲ «Бронежилет» для Nintendo GBA

## » Телефон не только для разговоров

В отличие от КПК мобильные телефоны для запуска каких-либо программ, а уж тем более игр, изначально вовсе не предназначались. Однако игры просочились и туда — сначала в виде бессмертных, по всей видимости, клонов змейки, тетриса и арканоида, а с недавнего времени — в виде полноценных приложений для Symbian OS и Java.

С первой категорией игр все ясно: некий «довесок» к телефону, призванный хоть как-то развлечь счастливого владельца трубки. Никаких претензий: нравится — хорошо, нет — не очень-то и хотелось.

Все изменилось ровно в тот момент, когда кому-то в голову пришла идея дополнить мобильный телефон полноценной операционной системой — Symbian. А где есть ОС — там есть и программы. А где есть программы, там обязательно найдется место для игр. Впрочем, подойдет и вполне обычный телефон с поддержкой Java.

В ситуации с играми для мобильных телефонов мы можем наблюдать ту же картину, что и с играми для КПК. За одним небольшим исключением: КПК — штука пока еще довольно редкая, а вот мобильный телефон есть почти у каждого. Соответственно, игры для мобильных телефонов могут стать золотой жилой, нужно только начать ее разрабатывать. И ведь начали. Меньше чем за год практически все игры для КПК, про которые мы писали выше, появились и в мобильно-телефонных версиях.

## Финская мобильная игровая революция

Подлила масла в огонь и Nokia, заявившая о разработке первого в истории телефоностроения игрового мобильного телефона N-Gage. Основная проблема мобильных игр — управление — решена в нем удивительным способом. Телефон попросту выполнен в форме геймпада. Эргономика с точки зрения игрока — на высоте, но говорить по геймпаду средних размеров, стоя посреди оживленной

улицы, — занятие только для сильных духом.

Nokia планирует продавать игры для своего чудо-телефона по цене \$30 на специальных картах памяти. Ассортимент игр: все, что мы так любили на PC лет пять назад, а также несколько свежих. Отличительные особенности этого игрового телефона: богатые возможности, связанные с трехмерной графикой и спецэффектами, возможность устраивать многопользовательские баталии посредством Bluetooth-соединения. Заодно N-Gage может легко заменить MP3-плеер.

Звучит многообещающе. Но за те триста вполне безусловных единиц, которые будет стоить телефон, можно купить последнюю модель Gameboy Advance и приличный мобильный телефон, использовать которые независимо будет гораздо удобнее, да и ассортимент игр для GBA исчисляется не десятками, как для N-Gage, а тысячами. За те же \$30 каждая, кстати.

Однако если рассматривать N-Gage как игровой мобильный телефон, то придется признать, что конкурентов у него в этом сегменте рынка нет и не предвидится. В ожидании чудо-телефона от Nokia любители поиграть качают с WAP-сайтов Java-игры (тоже в большинстве случаев вовсе не бесплатные) и созерцают такие курьезные вещи, как съемный геймпад для телефонов Samsung. Идея, согласитесь, интересная.

## Тоже мобильные

Последними по очередности, но отнюдь не по значимости идут у нас устройства, изначально предназначенные »



На новый лад

## Возможны варианты

Samsung предлагает завзятым мобильным геймерам интересное решение — съемный геймпад, надеваемый на телефон А600. Как только устройство «почувствует», что к нему подсоединена разноцветная игрушка, он перевернет изображение на экране на 180°, и телефон, по крайней мере внешне, перестанет отличаться от карманных игровых консолей. Помнится, у Sega Dreamcast карты памяти, подключаемые к геймпаду, оснаща-

лись экраном и несколькими кнопками. А теперь — с точностью до наоборот. Очень странно выглядит идея заряжать телефон с помощью геймпада, подключенного к розетке. Вот если бы они энергию, с которой увлеченный игрок давит на кнопки, использовали в целях подзарядки...

Доступна вся эта радость пока только в США и, возможно, Канаде по цене \$40 (и еще \$300 за телефон).

» для игр. Речь идет о портативных игровых консолях. Таких в мире насчитывается не один десяток, и большинство из них никогда не покидало пределы Японии. Поэтому поговорим только о самой главной «приставке в кармане» — Gameboy Advance. Если не вдаваться в подробности, то GBA — это портативная игровая система, по возможностям сопоставимая с Super Nintendo, снабженная высококачественным цветным экраном и стереовыходом для наушников. Обновленная версия GBA — GBA SP снабжена также подсветкой для дисплея, упакована в удобный корпус и гораздо более удобна для портативного гейминга.

Если говорить о портативном гейминге в чистом его виде, то GBA — это, конечно, то единственное, чем можно себя побаловать. Согласитесь, всегда приятнее пользоваться устройством, изначально предназначенным для развлечений и только для них. Да и богатый выбор доступных к приобретению игр — тоже весомый аргумент. Есть для GBA и неофициальные аксессуары — flash-линкеры, позволяющие подключить к GBA flash-карточку со скачанными из Интернета ROM-образами картриджей. Но об этих устройствах неопределенно происхождения мы вам ничего не расскажем по вполне определенным причинам: воровать — нехорошо и стыдно.

«Убийцы» GBA анонсируются с завидной регулярностью, но только один из них действительно может стать таковым: разрабатываемая в недрах Sony портативная версия PlayStation. Технические характеристики этого устройства оставляют GBA далеко позади, а специальный диск (UMD, 60-миллиметровый, двухслойный, объемом 1,8 Гбайт), выбранный в качестве носителя информации, позволит разработчикам игр не ограничивать себя размерами картриджей.

Таким образом, для каждого «класса» любителей поиграть существует индивидуальное решение этой насущной проблемы. Активные геймеры безоговорочно выбирают Gameboy Advance, любители решений all-in-one скорее выберут КПК или смартфон, пусть и в ущерб качеству и количеству игр, а все остальные наслаждаются скромными, но тоже вполне полноценными возможностями современных сотовых телефонов.

■ ■ ■ **Илья Зибирев**



Конкурент не спит

## Полосатый телефон

У Nokia N-Gage уже успел появиться конкурент — правда, довольно иллюзорный. Компания Atelab разработала концепцию «игрового телефона» Chameleon, который, по ее мнению, способен заставить простых смертных кардинально пересмотреть свои взгляды на мобильный гейминг. Беда только в том, что N-Gage уже всю штампуется на заводах Nokia, а Chameleon существует только в виде пресс-релизов, описаний концепции и трехмерных моделей. Впрочем, несмотря на пафосные пресс-релизы, в Atelab все еще не могут доходчиво объяснить потенциальным покупателям, зачем же им нужен Chameleon. Все весьма стандартно — сменные панели, поддержка Java, GPRS, MP3, подключаемая фотокамера. Информация о технических характеристиках, поддерживаемых носителях информации и прочем отсутствует.

# Нелинейный монтаж АУДИО и ВИДЕО

ОТКРОЙТЕ ДЛЯ СЕБЯ НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ\*

**EDITION PRO**  
ВСЕГО ЗА **995\$**



\* Приглашаем на курсы обучения видеомонтажу и DVD-авторингу (promo@pinnaclesys.ru)



\* Предусмотрена специальная программа предоставления комплексных аудио/видео решений корпоративным заказчикам (sales@pinnaclesys.ru)

СЕНСАЦИОННАЯ ПРОГРАММА ОБМЕНА — СДАЙ УСТАРЕВШУЮ ВИДЕОПЛАТУ И ПОЛУЧИ:

**EDITION PRO** со скидкой 50%

DC 30/30 Plus/30 Pro/50/1000/2000 \* DVD1000/2000 \* DV200/300/500/500 Plus/500 DVD/500 Edition DV/DV500 \* RealTime/Nitro \* TARGA 1000/2000 \* Pro-ONE/RTDV \* AVID Xpress DV Dazzle/FAST DV.Now/DV.Now AI/Real-Time Video Producer \* Media 100 \* DPS Reality/Spark Plus Matrox RT2000/RT2500/RT X.10/RT X.100/DigiSuite \* Newtek Toaster \* Puro Platinum/DV Canopus DVStorm/DVReX/DVRaptor

В обмен на любую из перечисленных плат вы сможете купить полный комплект Edition Pro со скидкой 50%

**PINNACLE**  
SYSTEMS  
www.pinnaclesys.ru



**steinberg**  
creative • tools



**MULTIMEDIA CLUB**

Тел. (095) 943-9293, 943-9290; Факс: (095) 363-0733  
e-mail: info@mpc.ru; Ленинградский пр-т, 80, 3 подъезд  
http://www.mpc.ru, www.provideo.ru