



Crazy Flood V2.0 - Contents

[The game](#)

[The author](#)

[Installation](#)

[Deinstallation](#)

[What is Shareware?](#)

[License agreements](#)

[How to register?](#)



Crazy Flood V2.0 - Das Spiel

Das Spiel Crazy Flood V2.0 ist ein logisches Kombinationsspiel. Du betätigst Dich als Klempner und versuchst alle Rohre mit der grünen Brühe zu durchfluten.

Auf dem Spielfeld sind je nach Spielstufe verschiedene Teile eines Rohrsystems verteilt. Es gibt gerade Verbindungen, Eckteile, Endteile, Abzweigungen und Kreuzungen.

Zu Beginn des Spiels ist eine mehr oder weniger große Anzahl von Teilen, die untereinander zusammenhängen, mit einer grünen Brühe überflutet. Du mußt nun versuchen, alle Teile des Rohrsystems zu überfluten

Zu diesem Zweck kannst Du eines der schon überfluteten Teile in 90°-Schritten drehen. Ein Klick mit der linken Maustaste dreht das Teil gegen den Uhrzeiger, ein rechter Mausklick im Uhrzeigersinn. Dadurch werden Teile, die nun eine Verbindung zum gedrehten Teil bekommen haben, ebenfalls überflutet. Möglicherweise werden aber andere Rohrstücke, die ihre Verbindung zum gedrehten Teil verloren haben, geleert.

In jeder Spielstufe bekommst Du ein Zeitguthaben, das von der Anzahl der Rohrstücke abhängt. Die Aufgabe muß in dieser Vorgabezeit gelöst werden.

Das Spiel kennt drei verschiedene Spielmodi:

1. Im **Übungsmodus** gibt es keine Zeitbeschränkung. Wenn Du eine Stufe gelöst hast, so wird dies allerdings nicht gespeichert.
2. Im **Wettkampfmodus** bekommst Du für jede Stufe ein Zeitguthaben, das von der Anzahl der Rohrstücke abhängt. Die Aufgabe muß in dieser Vorgabezeit gelöst werden. Gelingt dies, so wird sie als gelöst markiert und auch gespeichert.
3. Im **Editormodus** kannst Du neue Stufen erzeugen (nur in der Vollversion).

Zwischen den 3 Modi kannst Du mit dem -Schalter wählen.

Der rote Balken neben der Spielfläche (zu Beginn unsichtbar), zeigt Dir an wieviele Stufen Du schon gelöst hast. Mit dem Rollbalken gleich rechts davon kannst Du alle Stufen ansteuern. Du kannst die Reihenfolge, in der Du die Aufgaben löst selbst bestimmen. Die kleinen grünen Pfeile führen Dich schnell zu den Stufen, die Du noch nicht gelöst hast.

In der Werkzeugleiste siehst Du gelb die Nummer der Stufe, an der Du Dich gerade versuchst. Ein roter Smiley zeigt ungelöste, ein gelber gelöste Stufen an. In grün siehst Du rechts daneben die verbleibende Zeit (im Wettkampfmodus).

Alle anderen Funktionen des Programms kannst Du über die Werkzeugleiste steuern. Die Funktion der einzelnen Schaltflächen wird Dir gezeigt, wenn Du den Mauszeiger kurze Zeit über einer Schaltfläche ruhen läßt



Crazy Flood V2.0 - Deinstallation

Sollte Dir das Programm **Crazy Flood V2.0** wider Erwarten nicht gefallen und Du befindest Dich in der Situation, es von Deiner Festplatte entfernen zu müssen, so gehe folgendermaßen vor:

1. Entferne alle zu **Crazy Flood V2.0** gehörenden Icons aus der Programmgruppe und falls leer auch die Programmgruppe.
2. Lösche das Verzeichnis, in das Du **Crazy Flood V2.0** installiert hast samt Inhalt.
3. Starte einen Texteditor (z.B. Notizblock).
4. Lade die Datei BRAINBOX.INI, die sich im Windows-Verzeichnis befindet.
5. Suche den Abschnitt [Crazy Flood]. Er müßte in etwa so aussehen.

```
[Crazy Flood]
player=IhrName
sound=1
left=138
top=70
...
```

6. Lösche sämtliche Zeilen in diesem Abschnitt.
7. Speichere die Datei.
8. Wenn Du kein anderes Spiel aus meiner Produktion verwendest, sollte BRAINBOX.INI jetzt leer sein. Du kannst dann die ganze Datei löschen.

Crazy Flood V2.0 ist damit restlos von Deiner Festplatte entfernt.



Crazy Flood V2.0 - Deinstall

If you don't enjoy **Crazy Flood V2.0** and you want to deinstall it, do the following steps:

1. Remove all **Crazy Flood V2.0** icons from the program group window.
2. Delete all files in the directory, where you've installed **Crazy Flood V2.0** and at last the directory itself.
3. Start an text-editor (NotePad or WordPad).
4. Open the file BRAINBOX.INI from the Windows-directory.
5. Search for the section [Crazy Flood]. It looks like this:

```
[Crazy Flood]
player=IhrName
sound=1
left=138
top=70
...
```

6. Delete all lines in this section.
7. Save the file.
8. If the file is empty now, you can delete it too.

Now **Crazy Flood V2.0** is removed completely from your harddisk.



Crazy Flood V2.0 - Der Autor

Anschrift:

Josef Stöckl
Kundmanngasse 10/9
A-1030 Wien
Österreich

Telefon:

+43-1-7149215

E-Mail:

CompuServe: 106371,1776
E-mail: Crazy_Bytes@compuserve.com

Homepage:

http://ourworld.compuserve.com/homepages/crazy_bytes



Crazy Flood V2.0 - How to register?

To register **Crazy Flood V2.0** read first the licence agreements. If you accept the conditions continue with the following steps:

Load the file **REGENG.TXT** in a text-editor (e.g. notepad).

Fill in your name and adress completely.

Select the way of payment. The possibilities are cash, check, bank transfer or postal order.

Notice: bank transfer or postal order give the highest security.

The price of the game is **US\$ 20,00** inclusive shipping.

If you have an e-mail-box and want to get the registration code there, mark the corresponding field and don't forget to enter your e-mail-address.

To optimize my distribution methods, please tell me, where you've got the trial-version from (which CD-ROM, magazine, homepage, ...).

Please let me know all your critisisms, suggestions, a.s.o. on the program or more common themes.

Don't forget date and signature.

Send a printout of the form per mail or e-mail to me. Add money, check or acquittance (except e-mail) .

As soon as the money has arrived I will send you your personal registration code promptly. This code converts the trial-version of the program to the full-version.

Keep this code carefully. If it becomes necessary to reinstall the program because you got a new computer, operating system, harddrive, a.s.o, you will need the code.

Feel free to pass a copy of the trial-version of the program to your friends, but keep all files together and do not change any of them.

Don't pass your registration code. Encourage your friends to register their own copy. Doing this you'll help me to develope this and other programs.

Enjoy the game.



Crazy Flood V2.0 - Inhalt

[Das Spiel](#)

[Der Autor](#)

[Installation](#)

[Deinstallation](#)

[Was ist Shareware?](#)

[Lizenzbestimmungen](#)

[Registrierung](#)



Crazy Flood V2.0 - Installation

Starte das selbstextrahierende ZIP-Archiv CFLO.EXE. Im Dialog kannst Du nun bestimmen, wohin die Dateien extrahiert werden sollen. Die Voreinstellung ist C:\TEMP. Nachdem Du das UNZIP-Verzeichnis Deiner Wahl eingegeben hast, betätige die Schaltfläche UNZIP.

Nach dem UNZIP-Vorgang befinden sich viele Dateien im gewählten Verzeichnis. Hast Du Windows 3.x installiert, verwende die 16-Bit-Version CFLO216.EXE. Hast Du Windows95 oder Windows NT installiert, ist es besser, die 32-Bit-Version CFLO232.EXE zu verwenden. Starte die jeweilige Datei, um das Spiel zu spielen.

Um ein Programmsymbol zu erzeugen, schau bitte in Deiner Bedienungsanleitung zu WINDOWS nach.



Crazy Flood V2.0 - Installation

Start the self-extracting ZIP-archive CFLO.EXE. In a dialog you are asked for the unzip-directory. The default is C:\TEMP. Put the directory of your choice in the edit-field, then press the UNZIP-button.

After the unzip-operation you find a lot of files in your Crazy Flood - directory. If you've installed Windows 3.x, you should use the 16-bit-version CFLO216.EXE. If you've installed Windows95 or Windows NT, it's better to use the 32-bit version CFLO232.EXE.

To play the game start one of these.

To create a program-icon look up in your windows-manual.



Crazy Flood V2.0



I speak english.



Ich spreche deutsch.



Crazy Flood V2.0 - Licence agreements

Disclaimer of warranties

The author disclaims all warranties, either expressed or implied, including but not limited to implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose or hardware configuration, with respect to the product.

Should the program prove defective, the user assumes the risk paying the entire cost of all necessary servicing, repair or correction and any incidental or consequential damages.

In no event will the author be liable for any damages whatsoever - including without limitations damages for loss of business profits, business interruptions, loss of business information and the like - arising out of the use or the inability to use this product even if the author has been advised of the possibility of such damages.

The author will try to correct errors of the program as fast as possible. He is thankful for hints at program errors, but cannot guarantee their elimination.

Licence agreement for users

Crazy Flood V2.0 is a shareware program. It is copyrighted by the author. You as user are allowed to test the trial-version of this program for a period of 30 days and check if it's what you expected. If you intend to continue using it, you must register the program by making a registration payment to the author.

For registration use the added text-file **REGENG.TXT**. The author will send you a personal registration code. Enter this code in the Shareware-Dialog, which appears when you start the program. The trial-version of the program will be converted to the full-version.

This full-version you may use on any one computer at any one time. This means, it may be moved from one computer location to another, so long as there is no possibility of it being used at any location while it's being used at another. Just like a book cannot be read by two different persons at the same time.

Distribution by vendors

Crazy Flood V2.0 is a shareware program.

Don't describe it as public domain or freeware in your catalog.

The program is copyrighted by the author.

The trial-version of the program is allowed to be copied, sold for a small fee, distributed on CD-ROM and uploaded to mailboxes and internet servers.

Keep all files together when distributing.

Do not change any of the files.

Do not add files.

Please distribute only the latest version, which can be downloaded from the COMPUSERVE-Forum DEUSHARE or from the internet-homepage of the author.

If you distribute the program on CD-ROM, it would be nice to get an example CD-ROM.

Please use the program description in the file **FILE-ID.DIZ** for your catalog.



Crazy Flood V2.0 - Lizenzbestimmungen

Haftungs- und Garantieausschluß

Der Autor garantiert nicht die Eignung des Programms für einen bestimmten Verwendungszweck oder eine bestimmte Hardware zusammensetzung.

Sollte sich das Programm als fehlerhaft herausstellen, so trägt der Anwender das Kostenrisiko für Kundendienst, Reparatur, Fehlerbehebung, etc. eventuell entstandener Schäden oder Folgeschäden.

Der Autor ist weiters unter keinen Umständen für Schäden haftbar, die sich durch die Verwendung des vorliegenden Programms ergeben. Dies schließt den Verlust von Geschäftsgewinnen, die Unterbrechung von geschäftlichen Abläufen, Datenverlust sowie alle übrigen materiellen und ideellen Verluste sowie Folgeschäden ein und gilt selbst dann, wenn der Autor zuvor ausdrücklich auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen worden ist.

Der Autor wird sich bemühen, Fehler im Programm so schnell als möglich zu korrigieren. Er ist für Hinweise auf Fehler dankbar, kann aber deren Beseitigung nicht garantieren.

Lizenzvereinbarung mit Anwendern

Crazy Flood V2.0 ist ein Shareware-Programm. Das Urheberrecht für alle Programmteile liegt ausschließlich beim Autor. Du als Anwender darfst das Programm über einen Zeitraum von 30 Tagen testen, um herauszufinden, ob es Deinen Erwartungen entspricht. Zur weiteren Benutzung müßt Du das Programm registrieren, indem Du dem Autor die verlangte Registriergebühr zukommen läßt.

Verwende für die Registrierung die beigelegte Datei **REGDEU.TXT**. Der Autor wird Dir dann einen Freischaltcode zusenden. Gib diesen Code im Shareware-Dialog, der beim Starten des Programms erscheint, ein. Aus der Testversion des Programms wird dann die Vollversion.

Du darfst diese Vollversion auf einem Computer zur gleichen Zeit verwenden, d.h. die Vollversion darf zwar auf mehreren Computern installiert sein. Dabei muß aber ausgeschlossen sein, daß sie zur selben Zeit auf mehr als einem Computer benutzt wird. Ähnlich einem Buch, das nicht von mehreren Personen zur gleichen Zeit gelesen werden kann.

Vertrieb durch Händler

Crazy Flood V2.0 ist ein Shareware-Programm. Es darf in Katalogen oder Zeitschriften nicht als Public Domain oder Freeware ausgewiesen werden. Das

Urheberrecht für alle Programmteile liegt ausschließlich beim Autor.

Die Test-Version des Programms darf kopiert, gegen eine geringe Gebühr verkauft, auf CD-ROM vertrieben oder in Mailboxen und Internet-Servern zum Download angeboten werden.

Achten Sie bitte darauf, daß das Programm komplett mit allen Dateien weitergegeben wird. Verändern Sie keine Dateien und fügen Sie keine Dateien hinzu. Verteilen Sie bitte nur die aktuellste Version, die im COMPUSERVE-Forum DEUSHARE oder auf der Internet-Homepage des Autors zum Download bereitsteht.

Beim Vertrieb auf CD-ROM wäre es nett, wenn Sie dem Autor ein Belegexemplar zusenden würden.

Verwende Sie bitte den Inhalt der Datei **FILE-ID.DIZ** für die Programmbeschreibung in Ihrem Katalog.



Crazy Flood V2.0 - Registrierung

Um **Crazy Flood V2.0** zu registrieren, lies zuerst die Lizenzbestimmungen. Bist Du mit der Vereinbarung einverstanden, dann gehe weiter folgendermaßen vor:

Lade die Datei **REGDEU.TXT** in einen Texteditor (z.B. Notizblock).

Setze in das Formular Deine Anschrift vollständig ein.

Wähle die Art der Bezahlung. Du kannst bar, per Scheck, per Banküberweisung oder mittels Postanweisung bezahlen. Anmerkung: Die sicherste Methoden sind die Banküberweisung oder die Postanweisung.

Der Preis ist **DEM/SFR 20,00** oder **ATS 120,00** inklusive Porto.

Falls Du einen E-Mail-Postkasten hast, kann ich Dir den Freischaltcode auch dorthin senden. Markiere dann das entsprechende Feld und vergiß nicht, Deine E-Mail-Adresse anzugeben.

Um meine Vertriebswege zu optimieren, teile mir bitte mit, wie Du zur Testversion des Programms gekommen bist (welche CD-ROM, Zeitschrift, Homepage, o.ä.).

Wenn Du Kritik oder Anregungen zum Programm oder allgemeiner Art hast, so findest Du ein paar Leerzeilen auf dem Registrierformular.

Vergiß Datum und Unterschrift nicht!

Schick das ausgefüllte Formular zusammen mit Geld, Scheck oder Zahlungsbestätigung per Post an mich, bei E-Mail nur das Formular.

Sobald das Geld bei mir oder auf meinem Konto eingelangt ist, erhältst Du umgehend Deinen persönlichen Freischaltcode zugesandt. Dieser verwandelt die Testversion des Programms in die Vollversion.

Heb den Code gut auf. Sollte es einmal notwendig sein, das Programm neu zu installieren, weil Du z.B. einen neuen Computer, ein neues Betriebssystem oder eine neue Festplatte bekommen hast, wirst Du ihn brauchen.

Gib Kopien der Testversion an Deine Freunde und Bekannte weiter. Achte aber bitte darauf, daß alle Dateien vollständig und unverändert bleiben.

Gib Deinen Freischaltcode unter keinen Umständen weiter. Ermuntere Deine Freunde, ihre Testversionen selbst zu registrieren. Du ermöglichst mir damit, dieses Programm weiterzuentwickeln und neue Projekte zu realisieren.

Viel Spaß mit dem Programm.



Crazy Flood V2.0 - The Game

Crazy Flood V2.0 is a logical combination game. You change to a plumber and then you try to flood all pipes with green fluid.

At the beginning different pieces of pipes, as bendings, junctions, crossings, a.s.o are randomly placed on the board.

A combination of connected pipes (sometimes a single pipe) is flooded by a green fluid. You must try to flood all pieces of the pipe system.

For this reason you can rotate each flooded pipe in 90°-steps. A click on the left mouse button and the pipe will rotate counter-clockwise. The right button will rotate it clockwise. By that, all the pipes, which now got contact to the rotated one, will be flooded, too. Perhaps some other pipes, which lost their contact, will be drained.

There are three game modes:

1. In the **training-mode** there is no time limit, but if you have solved one level, it will not be saved.
2. In the **challenge-mode** you will get a time fund, which depends on the number of pipes. The exercise must be solved in time. If you succeeded in doing it, it will be marked as solved.
3. In the **editor-mode** you can produce your own levels and edit them. This function is only available in the full-version of the game.

You can choose between the three possibilities by pressing the -button

The red bar beside the board (it is invisible at the beginning), shows you, how many levels you have already solved. With the scroll-bar on the right, you can get to every level. So you may decide the sequence of solving the levels. The small green arrow-buttons quickly lead you to the levels you have not solved yet.

You see the number of the level you are doing at the moment in yellow display in the toolbar. A red smiley shows you the unsolved level, a yellow smiley the solved ones. The green display shows you the remaining time (in challenge mode).

All other functions of the program you can control by the toolbar. Leave the mouse pointer for a while on a toolbar button and the program shows you its function.



Crazy Flood V2.0 - The author

Mail:

Josef Stoeckl
Kundmannngasse 10/9
A-1030 Vienna
Austria
Europe

Phone:

+43-1-7149215

E-mail:

compuserve: 106371,1776
internet: Crazy_Bytes@compuserve.com

Homepage:

http://ourworld.compuserve.com/homepages/crazy_bytes



Crazy Flood V2.0 - Was ist Shareware?

Definition von Shareware

Shareware ist eine Vermarktungsstrategie, nicht eine besondere Form von Software.

Dabei ermöglicht der Autor dem Anwender der Software, diese für eine bestimmte Zeit zu testen, bevor er sie kauft. Ist der Anwender mit der Software zufrieden und er will sie über die eingeräumte Frist hinaus verwenden, so muß er sich registrieren lassen, indem er dem Autor die geforderte Registriergebühr zukommen läßt. Mit der Registrierung sind außer dem uneingeschränkten Benutzungsrecht auch noch andere Vorteile verbunden, wie z.B. voller Funktionsumfang, keine Registrierhinweise, zusätzliche Spielstufen, ...

Achtung! Die Gebühr, die der Anwender an den Shareware-Händler entrichtet oder beim Kauf einer Shareware-CD-ROM bezahlt, ist nicht mit der Registriergebühr zu verwechseln.

Vergleich zwischen kommerzieller Software und Shareware

In der Regel sind Shareware-Autoren ausgebildete Programmierer, genauso wie die Autoren kommerzieller Software. Kommerzielle Programme und Shareware-Programme haben vergleichbare Qualität. (In beiden Fällen gibt es gute und schlechte Programme!) Der Hauptunterschied liegt in der Vertriebsmethode.

Die Rechte bezüglich der Urheberschaft gelten für beide Vertriebskonzepte. Der Besitzer der Urheberrechte, in der Regel der Autor, behält alle Rechte. Beim Shareware-Konzept gibt es Ausnahmen. Der Autor gewährt das Recht, die Software zu kopieren und zu verteilen entweder jedem oder nur einer bestimmten Gruppe. Zum Beispiel bestehen manche Autoren darauf, daß Händler nur mit ihrer schriftlichen Erlaubnis die Software kopieren und verteilen dürfen.

Shareware-Programme sind meist preisgünstiger als kommerzielle Programme, weil keine Kosten für Werbung, Zwischenhandel, Lagerung, etc. anfallen.

Die Anwender haben im Autor einen persönlichen Ansprechpartner, der für jede Anregung dankbar ist. Die Anwender haben somit Einfluß auf die weitere Entwicklung der Software. Das Shareware-Konzept erlaubt eine schnelle Verbreitung der Software. Dadurch wird die Beseitigung von Fehlern und die Reaktion auf Anwenderwünsche in kurzer Zeit möglich.

Was ist ausschlaggebend für den Erfolg des Shareware-Konzepts?

1. Die Autoren sind für Produktqualität und Produktvielfalt verantwortlich.
2. Die Shareware-Händler sind für Vertrieb und Werbung verantwortlich.

3. Die Anwender entscheiden mit ihrer Registrieremoral darüber, ob sich dieses Vermarktungskonzept erfolgreich durchsetzen kann.



Crazy Flood V2.0 - What is Shareware?

Definition of Shareware

Shareware is a distribution method, not a type of software.

The author gives the user a chance to try the software for a limited time before buying it. If the user likes the software and wants to continue using it after the trial period, he must make a registration payment. With the registration, he gets anything, from the simple right to continue using the software with no function limitations and no nag screens, to more game levels etc.

Caution! The fee paid to the disk vendor, or the price for the CD-ROM is not to be mixed up with the registration payment.

Commercial software and shareware in comparison:

Shareware authors are accomplished programmers, just like commercial authors, and the programs are of comparable quality. (In both cases, there are good programs and bad ones!) The main difference lies in the method of distribution.

Both, commercial authors and shareware authors, have got the same copyright laws. All rights belong to the copyright holders. There are some exceptions. The shareware author specifically grants the right to copy and distribute the software, either to all and sundry or to a specific group. For example, some authors require written permission before a commercial disk vendor may copy the software.

Shareware programs are mostly cheaper than commercial programs, because there are no costs for advertising, in between transactions, storing a.s.o.

The shareware author is a special communication partner for the user and he is thankful for all suggestions. The users have influence on the further development of the program.

The shareware concept allows the fast circulation of the software. So it is possible to react quickly on faults and on users' wishes.

Three main points for the success of the shareware-concept:

1. The authors are responsible for the quality and variety of their products.
2. The shareware vendors are responsible for distribution and advertising.
3. The users' registration's moral decides whether this special distribution concept is successful or not.

