

# Uebersicht

Diese Datei behandelt alle Themen um KEY-MASTER schnell und reibungslos bedienen zu können.

Themen:

[Einleitung](#)

[Installation](#)

[Bedienung](#)

[Problembhebung](#)

[Spezialtasten](#)

[Registrierung](#)

# Einleitung

Was ist **KEY-MASTER** 1.0 ?

KEY-MASTER bietet dem Anwender die Möglichkeit Tastatureingaben in allen anderen Windows-Programmen zu emulieren d.h. der Anwendung vorzutauschen der Benutzer hätte den Text/die Befehle auf der Tastatur eingegeben.

Wozu soll **KEY-MASTER** dienen?

Sinn und Zweck von KEY-MASTER 1.0 ist es dem Anwender das Arbeiten mit dem PC zu erleichtern.

Beispiel 1: Oftmals wird in einer Textverarbeitung dieselbe Formulierung benutzt (z.b. "Hochachtungsvoll, verbleiben wir ..."). Anstatt diesen Text jedesmal neu einzugeben oder ihn in einem anderen Dokument zu kopieren und einzubinden, kann KEY-MASTER nun benutzt werden. Sie sparen Zeit und vermeiden Fehler.

Beispiel 2: Arbeiten in Paintbrush können viel schneller ausgeführt werden. So kann die Druckerkonfiguration von schwarz auf farbig (für HP500c z.b.) mittels KEY-MASTER schnell eingestellt werden. Normalerweise klickt der Anwender sich durch die einzelnen Menüs Diese zeitraubende Arbeit wird nur einmal in KEY-MASTER eingegeben und später aufgerufen.

KEY-MASTER arbeitet mit allen gängigen Windows-Anwendungen zusammen.

Was sind die Vorteile gegenüber dem Makro Rekorder?

Der Makrorekorder von Microsoft ist ein sehr nützliches Tool. Leider hat er den Nachteil dass sobald eine Aenderung ansteht, das gesamte Makro neu aufgenommen werden muss. Ausserdem gerät das genaue Tun des Makros in Vergessenheit trotz Beschreibung. KEY-MASTER ist sicherlich etwas schwerer zu initialisieren, dafür haben Sie aber jederzeit eine Uebersicht über die Befehle und können sie ohne grossen Aufwand verändern.

## **Bekannte Fehler:**

KEY-MASTER 1.0 wurde für Windows 3.1 geschrieben. Trotzdem arbeitet es einwandfrei unter Windows 95. Einzig 32-bit Anwendungen verweigern jegliche Zusammenarbeit mit dem Programm. Ein Update wird folgen sobald die Ursache für dieses Fremdverhalten gefunden ist.

[Uebersicht](#)

# Installation

Starten Sie SETUP.EXE und folgen den Anweisungen:

- Wählen Sie die Sprache die KEY-MASTER benutzen soll. (Englisch oder Deutsch) Bestätigen Sie mit OKAY.
- Im nächsten Bildschirm geben Sie das Quellverzeichnis ein wo sich KEY-MASTER momentan befindet z.B. auf Laufwerk D: (wenn es vielleicht ein CD-ROM ist) im Verzeichnis D:\SHARE\KEYMAST.
- Anschliessend wählen Sie das Laufwerk wo KEY-MASTER hinkopiert werden soll.
- Drücken Sie auf "Installieren".

Nach nochmaligem Bestätigen kopiert Setup die nötigen Dateien. Es legt automatisch einen neuen Ordner im Programm-Manager an sowie ein Icon um KEY-MASTER sofort starten zu können.

Uebersicht

# Bedienung

Die Bedienung von KEY-MASTER ist äusserst einfach und somit schnell zu erlernen. Das Programm verfügt über 10 Speicherplätze in denen Tastaturbefehle und Texte eingegeben werden. Diese Makros werden mittels einer Erklärung beschrieben.

Der Hauptschirm bietet eine Uebersicht über alle Speicherplätze (1-10). Rechts befindet sich eine Beschreibung zum jeweiligen Makro.



Um einen Speicherplatz auszuwählen, drücken Sie auf die gewünschte Zahl. Die Farbe des Kontrollämpchens links verändert sich (wird grün).

Nun haben Sie die Möglichkeit, den Speicherplatz zu bearbeiten d.h. dessen Inhalt zu verändern oder ihn ausführen zu lassen.

Befehle ausführen lassen

Texte und Tastaturbefehle eingeben

Minimisierte Ansicht

## Befehle ausführen lassen

Die Speicherplätze werden ausgeführt indem Sie auf "Starten" drücken.

Dabei gibt es zwei verschiedene Modi:

1. Die TASKLISTE wird **nicht benutzt**. Dabei schaltet KEY-MASTER auf das letztgebrauchte Programm um und versucht das Makro auszuführen.
2. Die TASKLISTE wird **benutzt**. In diesem Fall erscheint ein Fenster wo Sie, ähnlich der Windows Tasklist, die Anwendung in der das Makro ausgeführt werden soll auswählen.

KEY-MASTER kontrolliert nicht ob die Befehle zum Erfolg führen.

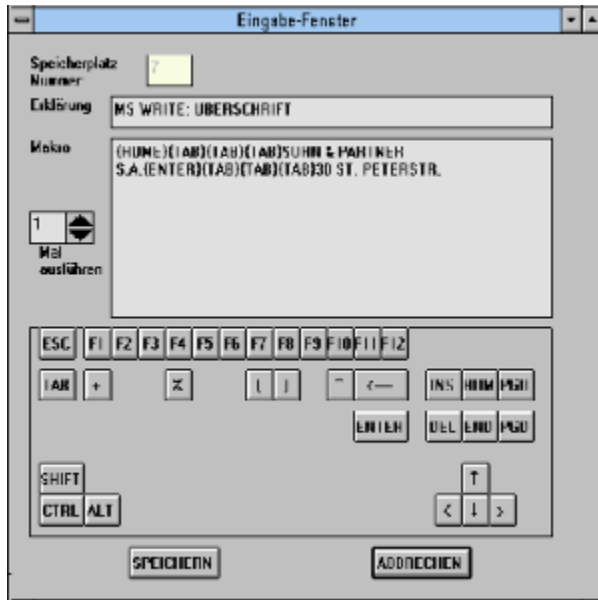
Beispiel: Sie arbeiten in Winword und aktivieren KEY-MASTER, wählen einen beliebigen Speicherplatz aus und drücken "Starten". KEY-MASTER schaltet zurück zu Winword und führt das Makro aus. KEY-MASTER kontrolliert nicht ob z.B. die Tastenkombination CTRL-ALT-Z erlaubt ist.

Dies hat den Vorteil dass der Speicherplatz nicht an ein bestimmtes Programm gebunden ist hat aber natürlich den Nachteil dass nicht kontrolliert werden kann ob die Befehle ausgeführt werden.

Alternativ zum Vollbildmodus kann KEY-MASTER in einer verkleinerten Anzeige bedient werden die ausserdem als "immer oben" eingestellt werden kann. Somit entfällt das ständige Umschalten zu KEY-MASTER und die Befehle stehen sofort zur Verfügung.

## Texte und Tastaturbefehle eingeben

Um einen Speicherplatz zu bearbeiten drücken Sie im Hauptschirm auf "Bearbeiten". Im folgenden Bildschirm (Eingabe-Fenster)



folgen Sie den Anweisungen:

- Im Feld "Erklärung" beschreiben Sie die Funktion des Makros
- Anschliessend geben Sie entweder
  - Text ein und/oder
  - sogenannte Spezialtasten ein d.h. Funktionstasten, Cursortasten usw. Diese Tasten finden Sie unten in der nachgebildeten Tastatur.

Dann kann das Feld durchaus so aussehen:

*"Dieser Text wurde in KEY-MASTER geschrieben um in einer Textverarbeitung ausgeführt zu werden.  
^{F5}{ENTER}"*

Das bedeutet dass der Teil "Dieser Text ... werden." automatisch in die Textverarbeitung eingefügt wird und anschliessend CTRL-F5 (z.B. fürs Drucken) und ENTER ausgeführt werden.

- Um das Makro zu sichern drücken Sie auf "Speichern"

Tip: Wenn Sie ein schwieriges Makro eingeben wollen, starten Sie das betreffende Programm und schalten Schritt für Schritt zu KEY-MASTER um und geben den letzten Befehl ein.

## **Minimisierte Ansicht**

KEY-MASTER verfügt über die Möglichkeit die Makros aus einem verkleinerten Fenster ausführen zu lassen. Dazu drücken Sie auf "Minimisieren" im Hauptschirm. Im nun verkleinerten Tool-Board werden alle 10 Speicherplätze dargestellt, allerdings ohne Beschreibung. Um die Bedienung zu erleichtern, zeigt KEY-MASTER die Beschreibung in Form von Quick-Infos sobald die Maus über dem jeweiligen Schalter steht.

Ausserdem kann diese Ansicht als "immer oben" deklariert werden d.h. KEY-MASTER bleibt immer im Vordergrund. Somit entfällt das lästige Umschalten zum Hauptprogramm und die Speicherplätze stehen sofort zur Verfügung.

# Problembhebung

KEY-MASTER benötigt zum korrekten Betrieb eine Ini-Datei (KEYMAST.INI). Diese im Windows Verzeichnis befindliche Datei benötigt KEY-MASTER unbedingt. Stellt KEY-MASTER fest dass diese Datei beschädigt oder gar ganz gelöscht wurde, fordert es Sie beim nächsten Start auf das Verzeichnis einzugeben wo KEY-MASTER installiert ist und die zu wählende Sprache

KEY-MASTER 1.0 hat in der derzeitigen Version Schwierigkeiten mit 32-bit Programmen. Sobald eine Lösung gefunden ist, wird ein Update herausgebracht.

Uebersicht



# Spezialtasten

Da das Programm Tastenfolgen in anderen Programmen emuliert d.h. so tut als sei es direkt von der Tastatur, muss man unterscheiden können ob es sich um z.B. ein "u" handelt oder CTRL-u gemeint ist.

So werden folgende Befehle dargestellt:

Enter	{ENTER}
Esc	{ESC}
Tab	{TAB}

Left Arrow	{LEFT}
Right Arrow	{RIGHT}
Up Arrow	{UP}
Down Arrow	{DOWN}

Page Down	{PGDN}
Page Up	{PGUP}

Ins	{INSERT}
Home	{HOME}
Backspace	{BS}
Del	{DEL}
End	{END}

F1	{F1}
F2	{F2}
F3	{F3}
F4	{F4}
F5	{F5}
F6	{F6}
F7	{F7}
F8	{F8}
F9	{F9}
F10	{F10}
F11	{F11}
F12	{F12}

Shift	+
Control	^
Alt	%

Da die Zeichen + ^ und % für Shift, Control und Alt benutzt werden, müssen diese Zeichen folgendermassen eingegeben werden wenn sie als Text dargestellt werden sollen:

+	--> {+}
^	--> {^}
%	--> {%}

Um Ihnen diese Mühe zu ersparen, benutzen Sie ganz einfach die fertigen Tasten im unteren Eingabefenster Teil.

[Uebersicht](#)



# Registrierung

KEY-MASTER 1.0 ist Shareware.

Shareware bedeutet dass Sie diese Software für eine bestimmte Zeit nutzen und testen dürfen ohne etwas dafür zu bezahlen. Diese Programme dürfen und sollen Sie an Bekannte und Freunde weitergeben. Bei Gefallen müssen Sie allerdings eine bestimmte Registrierungsgebühr an den Autor entrichten als Dank für seine Mühen.

KEY-MASTER liegt hier in einer eingeschränkten Version vor. Sie können alle Befehle benutzen aber die Anzahl der Speicherplätze ist auf 2 beschränkt (anstatt von 10). Sie können KEY-MASTER über eine Dauer von 30 Tagen frei nutzen und testen. Nach dieser Zeit, können Sie entweder das Programm löschen oder weiterbenutzen. Bei letzterem senden Sie DM20 an untenstehende Adresse. Dadurch erhalten Sie eine uneingeschränkte Vollversion von KEY-MASTER und kommen in den Vorzug automatische Programm-Updates zugesandt zu bekommen.

Für weitere Anregungen zum Programm wäre ich Ihnen jederzeit dankbar.

Autor KEY-MASTER 1.0 und Adresse zum Registrieren:

Wersand René  
28 rue de la Gare  
L-4999 SPRINKANGE (Luxbg)



