

Vyspělá grafika pro Warp

Když došlo v roce 1995 k razantnímu nástupu Internetu, prudce se zvýšila důležitost grafických programů. Prakticky všechny WWW prohlížeče totiž umějí pracovat pouze s grafikou ve formátu GIF nebo JPG. U obrovského množství obrázků, které jsou uloženy v běžných grafických formátech (BMP, PCX, TGA, TIFF, WPG atd.), je proto nutné provést jejich konverzi na jeden z podporovaných formátů. V systému OS/2 existuje mnoho aplikací, které můžeme k tomuto účelu využít. Zde se seznámíme s 32-bitovým sharewarovým programem *PMView verze 1.0*, který byl vytvořen v roce 1997. Aktuální verze *PMView* je sice optimalizována pro OS/2 Merlin 4.0, ale funguje naprosto spolehlivě také pod OS/2 Warp 3.0. Samozřejmostí je rovněž plná podpora systémů HPFS a FAT.

Grafický nástroj *PMView* patří nepochybně mezi nejznámější sharewarové aplikace pro prohlížení, snímání, úpravy a konverze obrázků pod systémem OS/2 Warp. *PMView* je velmi všestranný program, který rozsahem svých funkcí předstihuje i některé konkurenty ze systému Windows 95. Podrobná nápověda ke každé funkci v menu je samozřejmostí. Přínosem je také kvalitní podpora myši. Aplikační okno *PMView* je rozdělena na dvě části. V horní čtvrtině se nachází celkem sedm menu, které vám zprostředkují všechny funkce programu. Uživatel ovšem může tyto statická menu vypnout a používat ekvivalentní plovoucí menu. Celý zbytek okna je tvořen velkým editačním oknem, které zobrazuje načtené grafické soubory.

Silnou stránkou *PMView* je práce s barvami. Kromě nastavení světlosti, kontrastu a intenzity barev je možné také upravovat jednotlivé složky v *RGB schématu* a provést *Gamma korekci*, což je nesmírně důležité při využívání integrované podpory pro TWAIN skenery. V případě potřeby můžeme také editovat paletu aktuálních barev, použít zajímavý efekt *Solarize* nebo na obrázek aplikovat mnoho připravených (vlastnoručně vytvořených) *efektových filtrů*.

PMView pracuje ve třech různých režimech - *View*, *Edit* a *Slideshow*. Zatímco režimy *View* a *Edit* umožňují (s určitými rozdíly) provádět libovolné manipulace s obrázky, režim *Slideshow* vám nabídne velmi komfortní prostředí pro tvorbu grafických slide-show prezentací. Základním nosným prvkem tohoto režimu je *Slideshow Container*. S ním přímo spolupracuje *Slideshow Controller*, který umožňuje přehrávání vytvořených prezentací (interní formát *.SHW) pomocí ovládání, které uživatel zná ze systémového digitálního video přehrávače - zpětné převíjení, stopka, pauza, play. *PMView* umí číst i zapisovat mnoho grafických formátů:

- + OS/2 Bitmap (BMP)
- + Windows Bitmap (BMP)
- + Windows Cursor (CUR)
- + DCA/Intel DCX (DCX)
- + Flexible Image Transport System (FIT)
- + Graphics Interchange Format (GIF)
- + OS/2 Icon (ICO)
- + Windows Icon (ICO)

- + Electronic Arts, Amiga (IFF)
- + Digital Research GEM (IMG)
- + JPEG Interchange Format (JPG)
- + OS/2 Boot Logo (LGO)
- + MacPaint (MAC)
- + Microsoft Paint (MSP)
- + ZSoft Paintbrush (PCX)
- + PC Paint (PIC)
- + PBMPlus Portable Bitmap, Unix (PBM)
- + PBMPlus Portable Graymap, Unix (PGM)
- + PBMPlus Portable Pixmap, Unix (PPM)
- + PBMPlus Portable Anymap, Unix (PNM)
- + Portable Network Graphics (PNG)
- + OS/2 Pointer (PTR)
- + Sun Raster (RAS)
- + Compuserve RLE (RLE)
- + Utah RLE (RLE)
- + SGI Image File Format (SGI)
- + PMView Slideshow File Format (SHW)
- + Truevision Targa Format (TGA)
- + Tagged Interchange File Format (TIF)
- + WordPerfect Graphics (WPG)
- + X Bitmap, Unix (XBM)
- + X Pixmap, Unix (XPM)
- + X Window Dump, Unix (XWD)

Navíc program umí načíst grafiku ve formátu *Kodak Photo-CD* (PCD, max. 6144 x 4096 bodů). Při načítání grafiky nepochybně oceníte rozsáhlou transparentní podporu MIME souborů.

Obrázky si ovšem můžeme vyrobit také sami. Stačí využít myš a některou ze čtyř výkonných integrovaných funkcí *pro sejmutí* výřezu pracovní plochy, celé plochy, vybrané složky nebo jen vnitřku vybrané složky. Díky funkcím v menu *Transform* lze obrázky snadno zrcadlově převracet (horizontálně, vertikálně, diagonálně), provádět s nimi různé rotace (o 90 stupňů, 180 stupňů, libovolný úhel) či komfortním způsobem měnit fyzické rozměry obrázků. Načtené obrázky i vytvořené výřezy lze perfektně zvětšovat či zmenšovat (funkce ZOOM), takže prohlížení drobných detailů nepředstavuje problém. PMView nabízí rozsáhlé možnosti při vlastní konfiguraci. Pokud v menu *View* aktivujete funkci *Options*, objeví se členitý dialog s 14 konfiguračními záložkami, které mají mnoho parametrů.

PMView důsledně používá technologii *dynamického multithreadingu* (thready - současně běžící větve výpočtů v jedné aplikaci), což mu umožňuje provádět všechny výpočty značnou rychlostí s výrazně menším zatížením celého OS. Většina kódu PMView byla ovšem vytvořena s optimalizací na procesor Pentium, takže na procesoru 486DX nelze evidentně dosáhnout optimálního výkonu. PMView 1.0 je celkově velmi kvalitní grafickou aplikací, která může směle konkurovat i špičkovým sharewarovým programům pro Windows 95/NT.

Dovětek autora:

Aplikace obsadí na pevném disku asi 2.9 MB prostoru. Další informace najdete v souboru README.TXT.