

## Karta Používateľský DSN

Pridáva, odstraňuje alebo nastavuje používateľské zdroje údajov. Tieto zdroje údajov sú umiestnené lokálne na počítači a môže ich používať iba aktuálny používateľ.

<b>Možnosť</b>	<b>Popis</b>
<b>Zoznam Používateľské zdroje údajov</b>	Zoznam všetkých používateľských zdrojov údajov, ktorý obsahuje názov každého zdroja údajov a ovládač priradený zdroju. Ak kliknete na používateľský zdroj údajov dvakrát, zobrazí sa dialógové okno na inštaláciu zdroja údajov závislú od ovládača.
<b>Konfigurácia</b>	Zobrazí dialógové okno na inštaláciu zdroja údajov závislú od ovládača, v ktorom môžete zmeniť konfiguráciu existujúceho používateľského zdroja údajov. Pred kliknutím na tlačidlo <b>Konfigurácia</b> musíte v zozname vybrať názov používateľského zdroja údajov.
<b>Pridať</b>	Pridá nový používateľský zdroj údajov. Keď kliknete na tlačidlo <b>Pridať</b> , otvorí sa dialógové okno <b>Vytvorenie nového zdroja údajov</b> so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať používateľský zdroj údajov. Keď kliknete na tlačidlo <b>Dokončiť</b> , otvorí sa dialógové okno inštalácie závislej od ovládača.
<b>Odstrániť</b>	Odstráni používateľský zdroj údajov. Pred kliknutím na tlačidlo <b>Odstrániť</b> musíte v zozname vybrať názov používateľského zdroja údajov, ktorý chcete odstrániť.
<b>OK</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> . Nemusíte kliknúť na tlačidlo <b>OK</b> , aby sa použili zmeny v zozname <b>Používateľské zdroje údajov</b> . Zmeny v zozname sa prijímú vtedy, keď kliknete na tlačidlo <b>OK</b> v dialógovom okne inštalácie zdroja údajov.
<b>Zrušiť</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> . Zmeny v zozname <b>Používateľské zdroje údajov</b> nebudú zamietnuté, ak kliknete na tlačidlo <b>Zrušiť</b> .
<b>Pomocník</b>	Zobrazí toto okno Pomocníka.

## Karta Systémový DSN

Pridáva, odstraňuje alebo nastavuje systémové zdroje údajov. Tieto zdroje údajov sú umiestené lokálne na počítači, a nie sú vyhradené pre používateľa. Zdroj údajov nastavený ako systémový môže používať systém alebo ktorýkoľvek používateľ s oprávneniami.

<b>Možnosť</b>	<b>Popis</b>
<b>Zoznam Systémové zdroje údajov</b>	Zoznam všetkých systémových zdrojov údajov, ktorý obsahuje názov každého zdroja údajov a ovládač priradený zdroju. Ak kliknete na systémový zdroj údajov dvakrát, zobrazí sa dialógové okno na inštaláciu zdroja údajov závislú od ovládača.
<b>Konfigurácia</b>	Zobrazí dialógové okno na inštaláciu zdroja údajov závislú od ovládača, v ktorom môžete zmeniť konfiguráciu existujúceho systémového zdroja údajov. Pred kliknutím na tlačidlo <b>Konfigurácia</b> musíte v zozname vybrať názov systémového zdroja údajov.
<b>Pridať</b>	Pridá nový systémový zdroj údajov. Ak kliknete na toto tlačidlo, otvorí sa dialógové okno <b>Vytvorenie nového zdroja údajov</b> so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať systémový zdroj údajov. Keď kliknete na tlačidlo <b>Dokončiť</b> , otvorí sa dialógové okno inštalácie závislej od ovládača.
<b>Odstrániť</b>	Odstráni systémový zdroj údajov. Pred kliknutím na tlačidlo <b>Odstrániť</b> musíte v zozname vybrať názov systémového zdroja údajov, ktorý chcete odstrániť.
<b>OK</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> . Nemusíte kliknúť na tlačidlo <b>OK</b> , aby sa použili zmeny v zozname <b>Systémové zdroje údajov</b> . Zmeny v zozname sa prijímú vtedy, keď kliknete na tlačidlo <b>OK</b> v dialógovom okne inštalácie zdroja údajov.
<b>Zrušiť</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> . Zmeny v zozname <b>Používateľské zdroje údajov</b> nebudú zamietnuté, ak kliknete na tlačidlo <b>Zrušiť</b> .
<b>Pomocník</b>	Zobrazí toto okno Pomocníka.

## Karta Súborový DSN

Pridáva, odstraňuje alebo nastavuje súborové zdroje údajov. Ide o zdroje údajov založené na súboroch zdieľané všetkými používateľmi, ktorí majú nainštalované rovnaké ovládače, a majú tak prístup k databáze. Tieto zdroje údajov nemusia byť priradené používateľovi, ani lokálne umiestnené na počítači.

<b>Možnosť</b>	<b>Popis</b>
<b>Zoznam Súborové zdroje údajov</b>	Zobrazí všetky súborové zdroje údajov a podadresáre, ktoré sa nachádzajú v adresári zobrazenom v poli <b>Kde hľadať</b> . Ak kliknete na súborový zdroj údajov dvakrát, zobrazí sa dialógové okno na inštaláciu zdroja údajov, ktorá je závislá od ovládača.
<b>Pridať</b>	Pridá nový súborový zdroj údajov. Ak kliknete na toto tlačidlo, otvorí sa dialógové okno <b>Vytvorenie nového zdroja údajov</b> so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať súborový zdroj údajov. Po kliknutí na tlačidlo <b>Ďalej</b> môžete určiť kľúčové slová pre súborový zdroj údajov.
<b>Odstrániť</b>	Odstráni súborový zdroj údajov. Pred kliknutím na tlačidlo <b>Odstrániť</b> musíte v zozname vybrať súborový zdroj údajov, ktorý chcete odstrániť.
<b>Konfigurácia</b>	Zobrazí dialógové okno na inštaláciu zdroja údajov závislú od ovládača, v ktorom môžete zmeniť konfiguráciu existujúceho súborového zdroja údajov. Pred kliknutím na tlačidlo <b>Konfigurácia</b> musíte v zozname vybrať názov súborového zdroja údajov.
<b>Určiť adresár</b>	Nastaví zobrazený adresár ako predvolený adresár, ktorý sa má zobraziť pri spustení programu Administrátor ODBC.
<b>Kde hľadať</b>	Zobrazuje aktuálny adresár, ktorého podadresáre a súborové zdroje údajov sú v okne zobrazenom nižšie. Ak kliknete na šípku ukazujúcu nadol, napravo od poľa, zobrazí sa celá cesta k tomuto adresáru. Predvolený adresár zobrazený pri prvom spustení programu Administrátor ODBC je určený v systémových informáciách, môžete ho však zmeniť pomocou tlačidla <b>Určiť adresár</b> .
<b>Hore</b>	Zmení adresár zobrazený v poli <b>Kde hľadať</b> na adresár priamo nadradený aktuálnemu adresáru.
<b>OK</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> . Nemusíte kliknúť na tlačidlo <b>OK</b> , aby sa použili zmeny v zozname <b>Súborové zdroje údajov</b> . Zmeny v zozname sa prijímú vtedy, keď kliknete na tlačidlo <b>OK</b> v dialógovom okne inštalácie zdroja údajov.
<b>Zrušiť</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> . Zmeny v zozname <b>Súborové zdroje údajov</b>

## **Pomocník**

sa kliknutím na tlačidlo **Zrušiť** nezamietnu.  
Zobrazí toto okno Pomocníka.

## Karta Ovládače ODBC

Zobrazuje informácie o nainštalovaných ovládačoch ODBC. Zoznam **Ovládače ODBC** zobrazuje ovládače, ktoré sú už nainštalované na počítači.

<b>Možnosť</b>	<b>Popis</b>
<b>Zoznam Ovládače ODBC</b>	Názov, verzia, spoločnosť, názov súboru a dátum vytvorenia každého ovládača ODBC nainštalovaného na počítači.
<b>OK</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> .
<b>Zrušiť</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> .
<b>Pomocník</b>	Zobrazí toto okno Pomocníka.

V tomto dialógovom okne sa nenachádzajú tlačidlá **Pridať** a **Odstrániť** na pridanie a odstránenie ovládača. Ovládače ODBC musíte pridávať a odstraňovať pomocou ich inštalčných programov.

## Karta Sledovanie

Umožňuje určiť spôsob, akým program Správca ovládačov ODBC sleduje volania funkcií ODBC. Program Správca ovládačov môže sledovať volania plynule alebo len pre jedno pripojenie, môže vykonávať sledovanie dynamicky, prípadne môže umožniť, aby sa sledovanie vykonávalo pomocou vlastnej knižnice .dll na sledovanie.

<b>Možnosť</b>	<b>Popis</b>
<b>Spustiť sledovanie</b>	Umožní dynamické sledovanie, ktoré sa bude vykonávať, kým bude zobrazené dialógové okno <b>Administrátor ODBC</b> . Dynamické sledovanie môže byť zapnuté bez ohľadu na to, či je nadviazané spojenie. Keď kliknete na tlačidlo <b>Spustiť sledovanie</b> , tlačidlo sa nahradí tlačidlom <b>Zastaviť sledovanie</b> . Dynamické sledovanie zostane zapnuté, kým nekliknete na tlačidlo <b>Zastaviť sledovanie</b> .
<b>Spustiť Visual Studio Analyzer</b>	Zapne vysielanie udalostí programu Visual Studio Analyzer. Keď kliknete na tlačidlo <b>Spustiť Visual Studio Analyzer</b> , tlačidlo sa nahradí tlačidlom <b>Zastaviť Visual Studio Analyzer</b> , ktoré vypína sledovanie udalostí programom Visual Studio Analyzer. Sledovanie programom Visual Studio Analyzer zostane zapnuté, kým nekliknete na tlačidlo <b>Zastaviť Visual Studio Analyzer</b> .
<b>Cesta k súboru denníka</b>	Zobrazuje cestu a názov súboru, v ktorom sa budú ukladať informácie o sledovaní. Predvolená cesta a predvolený názov súboru (sql.log) sú určené v systémových informáciách. Môžete však určiť novú cestu a nový názov súboru tak, že ich zadáte, alebo tak, že kliknete na tlačidlo <b>Prehľadávať</b> a vyberiete adresár a súbor.
<b>Prehľadávať</b>	Umožňuje hľadať cestu a názov súboru denníka v adresároch počítača.
<b>Vlastná knižnica DLL sledovania</b>	Umožňuje používateľovi vybrať na sledovanie namiesto knižnice Odbcrtac.dll inú knižnicu DLL sledovania. Súbor Odbctrac.dll dodávaný spolu v balíku Data Access SDK môžete nahradiť vlastným súborom .dll podľa svojho výberu. Zadajte cestu a názov vlastného súboru .dll, alebo kliknite na tlačidlo <b>Vybrať knižnicu DLL</b> a vyhľadajte súbor v adresároch.
<b>Vybrať knižnicu DLL</b>	Umožní používateľovi hľadať vlastnú knižnicu .dll sledovania v štruktúre adresárov. Ak vyberiete súbor .dll, jeho cesta a názov sa zobrazí v poli <b>Vlastná</b>

	<b>knižnica DLL sledovania.</b>
<b>OK</b>	Prijme zmeny v sledovaní a zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> .
<b>Zrušiť</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> bez toho, aby sa prijali zmeny v sledovaní.
<b>Použiť</b>	Prijme zmeny sledovania bez toho, aby sa zatvorilo dialógové okno <b>Administrátor</b> . Ak ste nevykonali nijaké zmeny, nie je tlačidlo <b>Použiť</b> aktívne.
<b>Pomocník</b>	Zobrazí toto okno Pomocníka.

### **Zoznam Používateľské zdroje údajov**

Tento zoznam obsahuje všetky používateľské zdroje údajov, obsahuje názov každého zdroja údajov a ovládač priradený zdroju. Ak chcete zobrazit' dialógové okno inštalácie zdroja údajov závislej od ovládača, kliknite na príslušný používateľský zdroj údajov dvakrát.



## **Konfigurácia**

Kliknite na tlačidlo **Konfigurácia**, ak chcete zobrazíť dialógové okno inštalácie zdroja údajov závislej od jednotky, v ktorom môžete zmeniť konfiguráciu existujúceho používateľského zdroja údajov. Pred kliknutím na toto tlačidlo musíte v zozname vybrať názov používateľského zdroja údajov.

## **Pridať**

Ak chcete pridať nový používateľský zdroj údajov, kliknite na tlačidlo **Pridať**. Otvorí sa dialógové okno **Vytvorenie nového zdroja údajov** so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať používateľský zdroj údajov. Keď kliknete na tlačidlo **Dokončiť**, otvorí sa dialógové okno inštalácie závislej od ovládača.

### **Odstrániť**

Ak chcete odstrániť používateľský zdroj údajov zo zoznamu, kliknite na tlačidlo **Odstrániť**. Pred kliknutím na toto tlačidlo musíte v zozname vybrať názov používateľského zdroja údajov, ktorý chcete odstrániť.

## **OK**

Ak chcete zatvoriť dialógové okno **Administrátor**, kliknite na tlačidlo **OK**. Nemusíte kliknúť na tlačidlo **OK**, aby sa prijali zmeny v zozname zdrojov údajov. Zmeny v zozname sa prijímú vtedy, keď kliknete na tlačidlo **OK** v dialógovom okne inštalácie zdroja údajov.

## **Zrušiť**

Ak chcete zatvoriť dialógové okno **Administrátor**, kliknite na tlačidlo **Zrušiť**. Zmeny v zozname zdrojov údajov sa nezamietnu, ak kliknete na tlačidlo **Zrušiť**.

## **Pomocník**

Ak chcete zobrazit' Pomocníka pre túto kartu, kliknite na tlačidlo **Pomocník**.

## **Zoznam Systémové zdroje údajov**

Tento zoznam obsahuje všetky systémové zdroje údajov, vrátane názvu každého zdroja údajov a ovládača priradeného ku zdroju. Ak chcete zobrazíť dialógové okno inštalácie zdroja údajov závislej od ovládača, kliknite na príslušný systémový zdroj údajov dvakrát.

## **Konfigurácia**

Kliknite na tlačidlo **Konfigurácia**, ak chcete zobraziť dialógové okno inštalácie zdroja údajov závislej od ovládača, v ktorom môžete zmeniť konfiguráciu existujúceho systémového zdroja údajov. Pred kliknutím na toto tlačidlo musíte v zozname vybrať názov systémového zdroja údajov.



## **Pridať**

Ak chcete pridať nový systémový zdroj údajov, kliknite na tlačidlo **Pridať**. Otvorí sa dialógové okno **Vytvorenie nového zdroja údajov** so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať systémový zdroj údajov. Keď kliknete na tlačidlo **Dokončiť**, otvorí sa dialógové okno inštalácie závislej od ovládača.

## **Odstrániť**

Ak chcete odstrániť systémový zdroj údajov zo zoznamu, kliknite na tlačidlo **Odstrániť**. Pred kliknutím na toto tlačidlo musíte v zozname vybrať názov systémového zdroja údajov, ktorý chcete odstrániť.

## **Zoznam Súborové zdroje údajov**

Tento zoznam zobrazuje všetky súborové zdroje údajov a podadresáre, ktoré sa nachádzajú v adresári zobrazenom v poli **Kde hľadať**. Ak kliknete na súborový zdroj údajov dvakrát, zobrazí sa dialógové okno na inštaláciu zdroja údajov, ktorá je závislá od ovládača.

## **Konfigurácia**

Kliknite na tlačidlo **Konfigurácia**, ak chcete zobrazíť dialógové okno na inštaláciu zdroja údajov závislé od ovládača, v ktorom môžete zmeniť konfiguráciu existujúceho súborového zdroja údajov. Pred kliknutím na toto tlačidlo musíte v zozname vybrať názov súborového zdroja údajov.

## **Pridať**

Ak chcete pridať nový súborový zdroj údajov, kliknite na tlačidlo **Pridať**. Otvorí sa dialógové okno **Vytvorenie nového zdroja údajov** so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať súborový zdroj údajov. Po kliknutí na tlačidlo **Ďalej** môžete určiť kľúčové slová pre súborový zdroj údajov.

## **Odstrániť**

Ak chcete odstrániť súborový zdroj údajov zo zoznamu, kliknite na tlačidlo **Odstrániť**. Pred kliknutím na toto tlačidlo musíte v zozname vybrať názov súborového zdroja údajov, ktorý chcete odstrániť.

### **Určiť adresár**

Kliknite na tlačidlo **Určiť adresár**, ak chcete určiť zobrazený adresár ako predvolený adresár, ktorý sa má zobraziť pri spustení programu Administrátor ODBC.

### **Kde hľadať**

V poli **Kde hľadať** sa zobrazuje aktuálny adresár, ktorého podadresáre a súborové zdroje údajov sú v okne zobrazenom nižšie. Na začiatku sa zobrazuje predvolený adresár určený systémovými informáciami.



## **Hore**

Ak chcete zmeniť adresár zobrazený v poli **Kde hľadať** na adresár priamo nadradený aktuálnemu adresáru, kliknite na tlačidlo **Hore**.

## **Adresár**

Ak chcete určiť cestu k adresáru, ktorého obsah sa zobrazí, zadajte do poľa **Adresár** príslušný text. Môžete zadať celú cestu alebo cestu relatívnu vzhľadom na aktuálny adresár.

### **Zoznam Ovládače ODBC a Časový limit pre združovanie pripojení (pooling)**

V zozname sa nachádza každý ovládač ODBC nainštalovaný na počítači spolu so svojim časovým limitom pre združovanie pripojení (pooling). Ak chcete nastaviť časový limit, kliknite na ovládač ODBC dvakrát.

## **Zoznam Ovládače ODBC**

Tento zoznam obsahuje názov, verziu, výrobcu, názov súboru a dátum vytvorenia každého ovládača ODBC nainštalovaného na počítači.

### **Spustiť sledovanie**

Ak chcete zapnúť sledovanie počas zobrazovania dialógového okna **Administrátor ODBC**, kliknite na tlačidlo **Spustiť sledovanie**. Dynamické sledovanie môže byť zapnuté bez ohľadu na to, či je nadviazané spojenie. Keď kliknete na tlačidlo **Spustiť sledovanie**, tlačidlo sa nahradí tlačidlom **Zastaviť sledovanie**. Dynamické sledovanie sa vypne, keď kliknete na tlačidlo **Zastaviť sledovanie**, alebo keď zatvoríte dialógové okno **Administrátor ODBC**.

### **Spustiť Visual Studio Analyzer**

Ak chcete zapnúť nepretržité vysielanie udalostí programu Visual Studio Analyzer, kliknite na tlačidlo **Spustiť Visual Studio Analyzer**. Keď kliknete na tlačidlo **Spustiť Visual Studio Analyzer**, tlačidlo sa nahradí tlačidlom **Zastaviť Visual Studio Analyzer**. Sledovanie programom Visual Studio Analyzer vypnete kliknutím na tlačidlo **Zastaviť Visual Studio Analyzer**.

### **Cesta k súboru denníka**

Ak chcete zmeniť cestu a názov súboru denníka, zadajte text do poľa **Cesta k súboru denníka**. Toto pole zobrazuje cestu a názov súboru, v ktorom sa budú ukladať informácie o sledovaní. Predvolená cesta a predvolený názov súboru (sql.log) sú určené v systémových informáciách. Môžete však určiť novú cestu a nový názov súboru tak, že ich zadáte, alebo tak, že kliknete na tlačidlo **Prehľadávať** a vyberiete adresár a súbor.

**Prehľadávať**

Umožňuje hľadať cestu a názov súboru denníka v adresároch počítača.



### **Vlastná knižnica DLL sledovania**

Ak chcete vybrať na sledovanie inú knižnicu .dll namiesto knižnice Odbctrac.dll, zadajte do textového poľa **Vlastná knižnica DLL** cestu a názov súboru. Súbor Odbctrac.dll dodávaný spolu v balíku Data Access SDK môžete nahradiť vlastným súborom .dll podľa svojho výberu. Zadajte cestu a názov vlastného súboru .dll alebo kliknite na tlačidlo **Vybrať knižnicu DLL** a vyhľadajte súbor v adresároch.

### **Vybrať knižnicu DLL**

Ak chcete hľadať vlastný súbor .dll v štruktúre adresára, kliknite na tlačidlo **Vybrať knižnicu DLL**. Ak vyberiete súbor .dll, jeho cesta a názov sa zobrazí v poli **Vlastná knižnica DLL sledovania**.

**OK**

Kliknite na tlačidlo **OK**, ak chcete prijať zmeny sledovania a zatvoriť dialógové okno **Administrátor**.

## **Zrušit**

Kliknite na tlačidlo **Zrušit**, ak chcete zatvoriť dialógové okno **Administrátor** bez toho, aby sa prijali zmeny v sledovaní.

## **Použiť**

Kliknite na tlačidlo **Použiť**, ak chcete prijať zmeny sledovania bez toho, aby sa zatvorilo dialógové okno **Administrátor**. Ak ste nevykonali nijaké zmeny, nie je tlačidlo **Použiť** aktívne.

## Karta Súborový zdroj údajov

Umožňuje pripojenie na súborový zdroj údajov. Ide o zdroje údajov založené na súboroch zdieľané všetkými používateľmi, ktorí majú nainštalované rovnaké ovládače, a majú tak prístup k databáze. Tieto zdroje údajov nemusia byť priradené používateľovi, ani lokálne umiestnené na počítači.

<b>Možnosť</b>	<b>Popis</b>
<b>Zoznam Súborové zdroje údajov</b>	Zobrazí všetky súborové zdroje údajov a podadresáre, ktoré sa nachádzajú v adresári zobrazenom v poli <b>Kde hľadať</b> . Ak kliknete na zdroj údajov dvakrát, počítač sa naň pripojí.
<b>Kde hľadať</b>	Zobrazuje aktuálny adresár, ktorého podadresáre a súborové zdroje údajov sú v okne zobrazenom nižšie. Ak kliknete na šípku ukazujúcu nadol, napravo od poľa, zobrazí sa celá štruktúra adresára.
<b>Hore</b>	Zmení adresár zobrazený v poli <b>Kde hľadať</b> na adresár priamo nadradený aktuálnemu adresáru.
<b>Názov DSN</b>	Zobrazuje názov súborového zdroja údajov vybraného v zozname <b>Súborové zdroje údajov</b> a slúži na zadanie nového názvu DSN.
<b>Nové</b>	Pridá nový súborový zdroj údajov. Ak kliknete na toto tlačidlo, otvorí sa dialógové okno <b>Vytvorenie nového zdroja údajov</b> so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať súborový zdroj údajov. Po kliknutí na tlačidlo <b>Ďalej</b> môžete určiť kľúčové slová pre súborový zdroj údajov.
<b>OK</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> a pripojí počítač na súborový zdroj údajov zvýraznený v zozname alebo zadany v textovom poli <b>Názov DSN</b> . Nemusíte kliknúť na tlačidlo <b>OK</b> , aby sa prijali zmeny v zozname <b>Súborové zdroje údajov</b> . Zmeny v zozname sa prijímú vtedy, keď kliknete na tlačidlo <b>OK</b> v dialógovom okne <b>Inštalácia zdroja údajov</b> .
<b>Zrušiť</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> , ale nepripojí počítač na súborový zdroj údajov. Zmeny v zozname <b>Súborové zdroje údajov</b> sa kliknutím na tlačidlo <b>Zrušiť</b> nezamietnu.
<b>Pomocník</b>	Zobrazí toto okno Pomocníka.

## Karta Počítačový zdroj údajov

Umožňuje pripojenie na používateľský alebo systémový zdroj údajov. Počítačové oboje zdroje údajov sa vzťahujú na počítač a nemôžu sa zdieľať. Používateľské zdroje údajov sa vzťahujú na používateľa tohto počítača. Systémové zdroje údajov môžu používať všetci používatelia tohto počítača a služby celého systému.

<b>Možnosť</b>	<b>Popis</b>
<b>Zoznam Počítačové zdroje údajov</b>	Zoznam všetkých používateľských a systémových zdrojov údajov, ktorý obsahuje názov a typ každého zdroja údajov. Ak kliknete na zdroj údajov dvakrát, počítač sa naň pripojí.
<b>Nové</b>	Pridá nový počítačový zdroj údajov. Ak kliknete na toto tlačidlo, otvorí sa dialógové okno <b>Vytvorenie nového zdroja údajov</b> so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať používateľský alebo systémový zdroj údajov. Keď kliknete na tlačidlo <b>Dalej</b> , môžete overiť, či sú správne kľúčové slová pre zdroj údajov.
<b>OK</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> a pripojí počítač na súborový zdroj údajov zvýraznený v zozname. Nemusíte kliknúť na tlačidlo <b>OK</b> , aby sa prijali zmeny v zozname <b>Počítačové zdroje údajov</b> . Zmeny v zozname sa prijímú vtedy, keď kliknete na tlačidlo <b>OK</b> v dialógovom okne <b>Inštalácia zdroja údajov</b> .
<b>Zrušiť</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> , ale nepripojí počítač na súborový zdroj údajov. Zmeny v zozname <b>Počítačové zdroje údajov</b> sa kliknutím na tlačidlo <b>Zrušiť</b> nezamietnu.
<b>Pomocník</b>	Zobrazí toto okno Pomocníka.

## Zoznam Súborové zdroje údajov

Zobrazí všetky súborové zdroje údajov a podadresáre, ktoré sa nachádzajú v adresári zobrazenom v poli **Kde hľadať**. Ak kliknete na zdroj údajov dvakrát, počítač sa naň pripojí.



### **Kde hľadať**

Zobrazuje aktuálny adresár, ktorého podadresáre a súborové zdroje údajov sú v okne zobrazenom nižšie. Ak kliknete na šípku ukazujúcu nadol, napravo od poľa, zobrazí sa celá štruktúra adresára.

## Hore

Zmení adresár zobrazený v poli **Kde hľadať** na adresár priamo nadradený aktuálnemu adresáru.

### **Názov DSN**

Zobrazuje názov súborového zdroja údajov vybratého v zozname **Súborové zdroje údajov** a slúži na zadanie nového názvu DSN.

## **Pripojiť**

Pripojí počítač na súborový zdroj údajov zvýraznený v zozname alebo zadaný v poli **Názov DSN**.

## Nové

Pridá nový súborový zdroj údajov. Ak kliknete na toto tlačidlo, otvorí sa dialógové okno **Vytvorenie nového zdroja údajov** so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať súborový zdroj údajov. Po kliknutí na tlačidlo **Ďalej** môžete určiť kľúčové slová pre súborový zdroj údajov.

## **OK**

Zatvorí dialógové okno **Administrátor** a pripojí počítač na súborový zdroj údajov zvýraznený v zozname alebo zadaný v textovom poli **Názov DSN**.

Nemusíte kliknúť na tlačidlo **OK**, aby sa prijali zmeny v zozname **Súborové zdroje údajov**. Zmeny v zozname sa prijímú vtedy, keď kliknete na tlačidlo **OK** v dialógovom okne **Inštalácia zdroja údajov**.

## **Zrušiť**

Zatvorí dialógové okno **Administrátor**, ale nepripojí počítač na súborový zdroj údajov. Zmeny v zozname **Počítačové zdroje údajov** sa kliknutím na tlačidlo **Zrušiť** nezamietnu.

## **Zoznam Počítačové zdroje údajov**

Zoznam všetkých používateľských a systémových zdrojov údajov, ktorý obsahuje názov a typ každého zdroja údajov. Ak kliknete na zdroj údajov dvakrát, počítač sa naň pripojí.



## Nové

Pridá nový počítačový zdroj údajov. Ak kliknete na toto tlačidlo, otvorí sa dialógové okno **Vytvorenie nového zdroja údajov** so zoznamom ovládačov. Vyberte ovládač, pre ktorý chcete pridať používateľský alebo systémový zdroj údajov. Keď kliknete na tlačidlo **Ďalej**, môžete overiť, či sú správne kľúčové slová pre zdroj údajov.

## **OK**

Zatvorí dialógové okno **Administrátor** a pripojí počítač na súborový zdroj údajov zvýraznený v zozname.

Nemusíte kliknúť na tlačidlo **OK**, aby sa prijali zmeny v zozname **Počítačové zdroje údajov**. Zmeny v zozname sa prijímú vtedy, keď kliknete na tlačidlo **OK** v dialógovom okne **Inštalácia zdroja údajov**.

## **Zrušiť**

Zatvorí dialógové okno **Administrátor**, ale nepripojí počítač na súborový zdroj údajov. Zmeny v zozname **Počítačové zdroje údajov** sa kliknutím na tlačidlo **Zrušiť** nezamietnu.

## Karta Združovanie pripojení (Pooling)

Umožňuje meniť časový interval pokusov o pripojenie a časový limit pripojenia pre vybraný ovládač, keď sa používa združovanie pripojení (pooling). Umožňuje tiež zapnúť a vypnúť sledovanie výkonu, pri ktorom sa zaznamenáva množstvo štatistík o pripojení.

<b>Možnosť</b>	<b>Popis</b>
<b>Zoznam Ovládače ODBC</b>	Názov, verzia, výrobca, názov súboru a dátum vytvorenia každého ovládača ODBC nainštalovaného na počítači.
<b>Časový interval združovania (pooling) pre vybraný ovládač</b>	Určuje časový interval združovania pripojení (pooling) pre vybraný ovládač (v sekundách). Ak chcete nastaviť atribúty združovania pripojení, kliknite dvakrát na názov ovládača.
<b>Zapnúť</b>	Zapne sledovanie výkonu.
<b>Vypnúť</b>	Vypne sledovanie výkonu.
<b>Čas opakovania</b>	Keď program Správca ovládačov ODBC zistí, že databázový server nie je k dispozícii, počká pred ďalším pokusom o pripojenie istý časový interval. Čas čakania môžete upraviť tak, že nastavíte hodnotu položky <b>Čas opakovania</b> v sekundách. Hodnoty musia mať menej ako šesť číslíc.
<b>Pomocník</b>	Zobrazí toto okno Pomocníka.

**Časový limit združovania pripojení (pooling)**

Určuje časový limit (v sekundách) pre vybratý ovládač. Hodnotou musí byť číslo.

**Zapnúť sledovanie výkonu**

Zapne sledovanie výkonu pripojenia.

**Vypnúť sledovanie výkonu**

Vypne sledovanie výkonu pripojenia.

**Čas opakovania**

Určuje čas opakovania pokusov o pripojenie (v sekundách).



**OK**

Zatvorí okno **Administrátor** a aktivuje vybrané možnosti združovania pripojení (pooling).

## **Zrušit**

Zatvorí dialógové okno **Administrátor**, neaktivuje však nijaké vybrané možnosti.

## Karta Čo je

Zobrazuje informácie o súčastiach jadra ODBC, do ktorého patrí Správca ovládačov, knižnica kurzorov, inštalátor .dll a ostatné súbory tvoriace súčasti jadra.

<b>Možnosť</b>	<b>Popis</b>
<b>Súčasti jadra</b>	Popis, verzia, názov súboru a umiestnenie každej súčasti jadra ODBC.
<b>OK</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> .
<b>Zrušiť</b>	Zatvorí dialógové okno <b>Administrátor</b> .
<b>Pomocník</b>	Zobrazí toto okno Pomocníka.

# Slovník

## A

**Schéma prístupu (Access plan)** Schéma, ktorú generujú nástroje databázy, aby sa vykonal príkaz jazyka SQL. Zodpovedá spustiteľnému kódu kompilovanému v jazykoch tretej generácie, napríklad v jazyku C.

**Agregačná funkcia (Aggregate function)** Funkcia, ktorá generuje zo skupiny hodnôt jedinú hodnotu, často s použitím klauzúl GROUP BY a HAVING. Medzi agregáčn é funkcie patria AVG, COUNT, MAX, MIN a SUM. Sú známe tiež ako „*množinové funkcie (set functions)*“. *Pozri tiež* skalárna funkcia.

**ANSI** American National Standards Institute (Americký národný ústav pre normy.) Rozhranie ODBC API je založené na rozhraní ANSI Call-Level Interface.

**APD** Application Parameter Descriptor (Popisovač parametrov aplikácie).

**API** Application Programming Interface (Aplikačné programovacie rozhranie.) Súprava funkcií, ktoré aplikácia používa na vznášanie požiadaviek a vykonávanie služieb nižšej úrovne. Rozhranie ODBC API sa skladá z funkcií ODBC.

**Aplikácia (Application)** Spustiteľný program, ktorý volá funkcie v rozhraní ODBC API.

**Popisovač parametrov aplikácie (Application Parameter Descriptor – APD)** Popisovač, ktorý popisuje dynamické parametre použité v príkaze jazyka SQL pred akoukoľvek zmenou, ktorú vykoná aplikácia.

**Popisovač riadku aplikácie (Application Row Descriptor – ARD)** Popisovač reprezentujúci stĺpec popisných údajov (metadata) a údaje v medzipamätiach aplikácie, ktoré popisujú riadok údajov po akejkoľvek zmene údajov vykonanej aplikáciou.

**ARD** Application Row Descriptor (Popisovač riadku aplikácie).

**Režim automatického potvrdzovania transakcií (Auto-commit mode)** Režim potvrdzovania transakcií, pri ktorom sa transakcie potvrdzujú bezprostredne po ich vykonaní.

## B

**Zmena režimu (Behavioral change)** Zmena časti funkcionality z režimu ODBC 3.x na režim ODBC 2.x alebo naopak. Spôsobuje ju zmena atribútu prostredia SQL\_ATTR\_ODBC\_VERSION.

**Veľký binárny objekt (Binary large object – BLOB)** Akýkoľvek binárny údaj s veľkosťou nad určitý počet bajtov, napríklad 255, ale obvykle oveľa viac. Takéto údaje sú do zdroja údajov odosielané a aj z neho získavané spravidla po častiach. Sú známe tiež ako „*dlhé údaje*“.

**Viazanie (Binding)** Výraz označujúci buď proces priradovania stĺpca do výslednej skupiny, alebo parameter aplikačnej premennej v príkaze jazyka SQL. Iným slovom pridružovanie.

**Posun viazania (Binding offset)** Hodnota pridávaná do adres medzipamäte údajov a dĺžka alebo indikátor adresy medzipamäte pre pridružený stĺpec (all bound column) galiba alebo parametrický údaj, produkujúci nové adresy.

**Blokový kurzor (Block cursor)** Kurzor so schopnosťou preniesť viac ako jeden riadok dát súčasne.

**Medzipamäť (Buffer)** Časť aplikačnej pamäte používaná na prenos údajov medzi aplikáciou a ovládačom. Medzipamäte sa často uplatňujú v pároch: *medzipamäť údajov* a *medzipamäť dĺžky údajov*.

**Bajt** Osem bitov alebo jeden oktet. *Pozri tiež* oktet.

## C

**Typ údajov jazyka C (C data type)** Typ údajov premennej v programe (v tomto prípade v aplikácii) z jazyka C.

**Katalóg (Catalog)** Skupina systémových tabuliek v databáze, ktoré popisujú tvar databázy. Je známy tiež ako schéma (schema) alebo slovník dát (data dictionary).

**Katalógová funkcia (Catalog function)** Funkcia ODBC používaná pre získanie informácií z katalógu databázy.

**CLI** *Pozri API.*

**Klient-server (Client/server)** Stratégia prístupu k databáze, pri ktorej jeden alebo viacerí klienti prístupujú k údajom prostredníctvom servera. Klient obvykle implementuje používateľské rozhranie, kým server riadi prístup k databáze.

**Stĺpec (Column)** Kontajner pre jednotlivú informačnú položku v riadku. Je známy tiež ako „*pole (field)*“.

**Potvrdiť transakciu (Commit)** Slúži na to, aby sa zmeny v transakcii stali trvalými.

**Súbežnosť (Concurrency)** Možnosť súčasného prístupu viacerých transakcií k tým istým údajom.

**Úroveň zhody (Conformance level) galiba** Nespojité skupina funkčnosti podporovanej ovládačom alebo zdrojom údajov. ODBC definuje úrovne zhody rozhrania API a úrovne zhody jazyka SQL.

**Spojenie (Connection)** Konkrétna inštancia ovládača a zdroja údajov.

**Vyhľadávanie pripojení (Connection browsing)** Vyhľadáva v sieti zdroje údajov, ku ktorým sa možno pripojiť. Vyhľadávanie pripojení pozostáva z niekoľkých krokov. Používateľ môže napríklad najprv vyhľadať servery v sieti a potom na jednotlivých serveroch vyhľadávať databázy.

**Popisovač spojenia (Connection handle)** Popisovač štruktúry údajov, ktorý obsahuje informácie o spojení.

**Aktuálny riadok (Current row)** Riadok, na ktorý práve ukazuje kurzor. Umiestnené operácie sa vykonávajú na aktuálnom riadku.

**Kurzor (Cursor)** Malá časť programu, ktorá aplikácii odovzdáva riadky údajov. Pravdepodobne je nazvaný podľa blikajúceho kurzora na počítačovom termináli. Práve tak, ako tento kurzor indikuje aktuálnu pozíciu na obrazovke, kurzor v skupine výsledkov indikuje aktuálnu pozíciu v skupine výsledkov.

## D

**Medzipamäť údajov (Data buffer)** Medzipamäť používaná na prenos dát. Často je s medzipamäťou údajov spojená *medzipamäť dĺžky údajov*.

**Slovník údajov (Data dictionary)** *Pozri katalóg.*

**Medzipamäť dĺžky údajov (Data length buffer)** Medzipamäť používaná na prenos dĺžky hodnoty v zodpovedajúcej *medzipamäti údajov*. Medzipamäť dĺžky údajov sa používa tiež na uloženie indikátorov, napríklad či sú hodnoty údajov ukončené znakom null.

**Zdroj údajov (Data source)** Údaje, ku ktorým chce používateľ získať prístup, a ich pridružený operačný systém, systém riadenia databázy (DBMS) a sieťová platforma (ak nejaká je).

**Typ údajov (Data type)** Typ časti údajov. ODBC definuje typy údajov jazyka C a jazyka SQL. *Pozri tiež indikátor typu.*

**Stĺpec pre spracovávaný údaj (Data-at-execution column)** Stĺpec, pre ktorý bol odoslaný údaj po volaní funkcie **SQLSetPos**. Volá sa tak preto, lebo údaj je počas spracovania odoslaný namiesto toho, aby bol umiestnený do medzipamäte skupiny riadkov. Dlhý údaj je odosielaný v čase spracovania obvykle po častiach.

**Parameter pre spracovávaný údaj (Data-at-execution parameter)** Parameter, pre ktorý bol

odoslaný údaj po volaní funkcií **SQLExecute** a **SQLExecDirect**. Volá sa tak preto, lebo údaj je odoslaný počas spracovania príkazu jazyka SQL namiesto toho, aby bol umiestnený do medzipamäte parametra. Dlhý údaj je odosielaný v čase spracovania obvykle po častiach.

**Databáza (Database)** Nespojité kolekcia údajov v systéme DBMS. Nazýva sa tiež DBMS.

**Nástroje databázy (Database engine)** Programy v systéme DBMS, ktoré analyzujú a vykonávajú príkazy jazyka SQL a majú prístup k fyzickým údajom.

**DBMS** Database Management System (Systém riadenia databázy). Vrstva programov medzi fyzickou databázou a používateľom. Systém DBMS riadi všetky prístupy k databáze.

**Ovládač založený na systéme DBMS (DBMS-based driver)** Ovládač, ktorý pristupuje k fyzickým údajom prostredníctvom samostatných nástrojov databázy.

**DDL** Data Definition Language (Jazyk pre definovanie údajov). Sú to príkazy, ktoré v jazyku SQL definujú dáta (na rozdiel od narábania s nimi). Príklady: **CREATE TABLE**, **CREATE INDEX**, **GRANT** a **REVOKE**.

**Oddelený identifikátor (Delimited Identifier)** Identifikátor, ktorý je uzavretý v úvodzovkách a môže obsahovať špeciálne znaky alebo porovnávať kľúčové slová (tiež známe ako úvodzovkový identifikátor – quoted identifier).

**Popisovač (Descriptor)** Údajová štruktúra, ktorá udržuje informácie buď o údajoch stĺpca, alebo o dynamických parametroch. Fyzická reprezentácia popisovača nie je definovaná. Aplikácia získava priamy prístup k popisovaču len prostredníctvom narábania s jeho poliami volaním funkcií ODBC s popisovačom.

**Databáza osobného počítača (Desktop database)** Systém DBMS určený pre spúšťanie na osobnom počítači. Vo väčšine prípadov tieto systémy DBMS neposkytujú samostatné nástroje databázy a prístup k nim sa získava prostredníctvom ovládača založeného na súbore. Nástroje v týchto ovládačoch majú obvykle redukovanú podporu jazyka SQL a transakcií. Takými sú napríklad dBASE, Paradox, Btrieve a FoxPro.

**Diagnostika (Diagnostic)** Záznam obsahujúci diagnostické informácie o posledne volanej funkcii, ktorá použila konkrétny popisovač. Diagnostické záznamy sa viažu k prostrediu, spojeniu, príkazu a popisovaču.

**DML** Data Manipulation Language (Jazyk pre manipuláciu s údajmi). Sú to príkazy jazyka SQL, ktoré narábajú (na rozdiel od definovania) s údajmi. Sú to napríklad príkazy **INSERT**, **UPDATE**, **DELETE** a **SELECT**.

**Ovládač (Driver)** Knižnica funkcií, ktoré sprostredkujú funkcie v rozhraní ODBC API. Ovládače sú špecifické pre jednotlivé systémy DBMS.

**Správca ovládačov (Driver Manager)** Knižnica funkcií, ktoré riadia prístup k ovládačom pre aplikáciu. Správca ovládačov načítava a odstraňuje z pamäte ovládače a presúva volanie funkcií ODBC na správny ovládač. Dá sa to povedať aj tak, že Správca ovládačov pripája (a odpája) ovládače počas presunu volaní funkcií ODBC.

**Inštalčná knižnica DLL ovládača (Driver setup DLL)** Knižnica DLL, ktorá obsahuje inštalčné a konfiguračné funkcie pre špecifický ovládač.

**Dynamický kurzor (Dynamic cursor)** Posúvateľný kurzor schopný zistiť aktualizované, odstránené a vložené riadky v skupine výsledkov.

**Dynamický jazyk SQL (Dynamic SQL)** Typ vloženého jazyka SQL v ktorom sú príkazy jazyka SQL vytvárané a kompilované počas chodu. *Pozri tiež* statický jazyk SQL.

## E

**Vložený jazyk SQL (Embedded SQL)** Príkazy jazyka SQL, ktoré sú vložené priamo do programu napísaného v iných programovacích jazykoch ako sú COBOL a C. Systém ODBC nepoužíva vložený jazyk SQL. *Pozri tiež* statický jazyk SQL a dynamický jazyk SQL.

**Prostredie (Environment)** Globálny kontext, v ktorom sa pristupuje k dátam. S prostredím je zviazaná akákoľvek informácia, ktorá je vo svojej podstate globálna, ako napríklad zoznam všetkých spojení v tomto prostredí.

**Popisovač prostredia (Environment handle)** Popisovač štruktúry údajov, ktorý obsahuje informácie o prostredí.

**Klauzula Escape (Escape clause)** Klauzula v príkaze jazyka SQL.

**Vykonať (Execute)** Spustenie príkazu jazyka SQL.

## F

**Hrubý kurzor (Fat cursor)** Pozri blokový kurzor.

**Preniesť (Fetch)** Získanie jedného alebo viacerých riadkov zo skupiny výsledkov.

**Pole (Field)** Pozri stĺpec (column).

**Ovládač založený na súbore (File-based driver)** Ovládač, ktorý pristupuje k fyzickým údajom priamo. V tomto prípade ovládač obsahuje nástroje databázy a pôsobí ako ovládač i zdroj údajov zároveň.

**Súborový zdroj údajov (File data source)** Zdroj údajov, ktorého informácie o spojení sú uložené v súbore .DSN.

**Cudzí kľúč (Foreign key)** Stĺpec alebo stĺpce v tabuľke, ktoré zodpovedajú primárnemu kľúču v inej tabuľke.

**Kurzor len dopredu (Forward-only cursor)** Kurzor, ktorý sa môže posúvať po skupine výsledkov len dopredu a preniesť súčasne iba jeden riadok. Väčšina relačných databáz podporuje výlučne kurzory len dopredu.

## H

**Popisovač (Handle)** Hodnota, ktorá jednoznačne identifikuje také veci, ako sú štruktúra súboru alebo údajov. Popisovače majú význam len pre programy, ktoré ich vytvárajú a používajú, ale sú posúvané inými programami kvôli identifikácii. Systém ODBC definuje popisovače pre prostredia, spojenia a popisovače galiba.

## I

**Popisovač parametrov implementácie (Implementation Parameter Descriptor) – (IPD)**

Popisovač, ktorý popisuje dynamické parametre použité v príkaze jazyka SQL po akejkoľvek zmene, ktorú vykoná aplikácia.

**Popisovač riadku implementácie (Implementation Row Descriptor) – (IRD)** Popisovač, ktorý popisuje riadok údajov pred akoukoľvek zmenou, ktorú vykoná aplikácia.

**Inštaláčna knižnica DLL (Installer DLL)** Súbor DLL, ktorý inštaluje súčasti ODBC a konfiguruje zdroje údajov.

**Prostriedky na zvýšenie integrity (Integrity Enhancement Facility)** Podmnožina jazyka SQL určená na udržiavanie integrity databázy.

**Úroveň zhody rozhrania (Interface conformance level)** Úroveň rozhrania ODBC 3.7 podporovaná ovládačom. Môže nadobudnúť hodnoty Core, Level 1 alebo Level 2.

**Interoperabilita (Interoperability)** Schopnosť jednej aplikácie používať ten istý kód pri prístupe k údajom z rozličných systémov DBMS.

**IPD** Implementation Parameter Descriptor (Popisovač parametrov).

**IRD** Implementation Row Descriptor (Popisovač riadku implementácie).

**ISO/IEC** International Standards Organization/International Electrotechnical Commission

(Medzinárodná organizácia pre normy, Medzinárodná elektrotechnická komisia). Rozhranie ODBC API je založené na rozhraní ISO/IEC Call-Level Interface.

## J

**Join (Prepojiť)** Operácia v relačnej databáze, ktorá prepája riadky v dvoch alebo viacerých tabuľkách porovnaním hodnôt v určených stĺpcoch.

## K

**Kľúč (Key)** Stĺpec alebo stĺpce, hodnoty ktorých identifikujú riadok. *Pozri tiež* primárny kľúč (primary key) a cudzí kľúč (foreign key).

**Skupina kľúčov (Keyset)** Skupina kľúčov používaná zmiešaným alebo viackľúčovým kurzorom (keyset-driven cursor) galiba na opätovné prenesenie riadkov.

**Viackľúčový kurzor (Keyset-driven cursor) galiba** Posúvateľný kurzor, ktorý zisťuje aktualizované a odstránené riadky použitím skupín kľúčov.

## L

**Literal** Znaková reprezentácia aktuálnej hodnoty údajov v príkaze jazyka SQL.

**Zamknutie (Locking)** Proces, ktorým sa systému DBMS zamedzí prístup k riadku v mnohopoužívateľskom prostredí. Systém DBMS obvykle nastaví bit na riadku alebo fyzickej stránke obsahujúcej riadok tak, aby indikoval, že riadok alebo stránka sú zamknuté.

**Dlhý údaj (Long data)** Akýkoľvek binárny alebo znakový údaj presahujúci určitú dĺžku, napríklad 255 bajtov alebo znakov. Väčšinou je oveľa dlhší. Takéto údaje sú do dátového zdroja odosielané a aj z neho získavané spravidla po častiach. Známe sú tiež ako *BLOB* alebo *CLOB*.

## M

**Počítačový zdroj údajov (Machine data source)** Zdroj údajov, ktorého informácie o spojení sú uložené v operačnom systéme (napríklad v registri).

**Režim ručného potvrdzovania transakcií (Manual-commit mode)** Režim, pri ktorom sa musia transakcie vyslovene potvrdiť volaním funkcie **SQLTransact**.

**Popisné údaje (Metadata)** Údaje, ktoré popisujú parameter v príkaze jazyka SQL alebo stĺpec v skupine výsledkov. Môže to byť napríklad typ údajov, dĺžka v bajtoch a presnosť parametra.

**Ovládač Multiple-tier (Multiple-tier driver)** *Pozri* ovládač založený na systéme DBMS (DBMS-based driver).

## N

**Hodnota NULL (NULL value)** Nemá explicitne priradenú hodnotu. Hodnota NULL je odlišná od nuly a prázdnej hodnoty.

## O

**Oktet** Osem bitov alebo jeden bajt. *Pozri tiež* bajt.

**Dĺžka v oktetoch (Octet length)** Dĺžka medzipamäte alebo údajov v nej obsiahnutých v oktetoch.

**ODBC** Open Database Connectivity (Otvorená pripojiteľnosť k databázam). Špecifikácia pre rozhranie API, ktorá definuje štandardnú skupinu funkcií, prostredníctvom ktorých môže aplikácia pristupovať k údajom v zdroji údajov.

**Administrátor ODBC (ODBC Administrator)** Spustiteľný program, ktorý volá inštalačnú knižnicu DLL, aby sa konfigurovali zdroje údajov.

**ODBC SDK** ODBC Software Development Kit (Súprava prostriedkov pre vývoj programov pre ODBC). Produkt napomáhajúci vývoju aplikácií a ovládačov pre ODBC.



**Optimistická súbežnosť (Optimistic concurrency)** Stratégia zvyšovania súbežnosti, pri ktorej riadky nie sú zamknuté. Predtým ako sú riadky aktualizované alebo odstránené si kurzor overí, či boli od posledného načítania zmenené. Ak je to tak, aktualizácia a odstránenie zlyhajú. *Pozri tiež* pesimistická súbežnosť.

**Vonkajšie prepojenie (Outer join)** Prepojenie, pri ktorom sú vrátené obe kategórie riadkov, prepojené i neprepojené. Hodnoty všetkých stĺpcov z neprepojenej tabuľky v neprepojených riadkoch sú nastavené na hodnotu NULL.

**Vlastník (Owner)** Vlastník tabuľky.

## P

**Parameter** Premenná v príkaze jazyka SQL označená značkou parametra alebo otáznikom (?). Parametre sú spojené s aplikačnými premennými a ich hodnoty sú získané po vykonaní príkazu.

**Popisovač parametra** Popisovač, ktorý popisuje parametre počas chodu programu používané v príkaze jazyka SQL buď pre akoukoľvek zmenu, ktorú vykoná aplikácia (popisovač parametra aplikácie – APD), alebo po akejkoľvek zmene, ktorú vykoná aplikácia (popisovač parametra implementácie – IPD).

**Pole účinnosti parametrov (Parameter operation array)** Pole obsahujúce hodnoty, ktoré aplikácia nastavuje, aby indikovala, či môžu byť zodpovedajúce parametre ignorované pri výkone funkcií **SQLExecDirect** a **SQLExecute**.

**Pole stavu parametrov (Parameter status array)** Pole obsahujúce stav parametra po volaní funkcií **SQLExecDirect** a **SQLExecute**.

**Pesimistická súbežnosť (Pessimistic concurrency)** Stratégia implementácie usporiadateľnosti, pri ktorej sú riadky zamknuté, takže ich ostatné transakcie nemôžu zmeniť. *Pozri tiež* optimistická súbežnosť.

**Umiestnená operácia (Positioned operation)** Akákoľvek operácia, ktorá má vplyv na aktuálny riadok, napríklad umiestnené príkazy pre aktualizáciu a odstránenie, **SQLGetData** a **SQLSetPos**.

**Umiestnený príkaz pre aktualizáciu (Positioned update statement)** Príkaz jazyka SQL používaný na aktualizáciu hodnôt v aktuálnom riadku.

**Umiestnený príkaz pre odstránenie (Positioned delete statement)** Príkaz jazyka SQL používaný na odstránenie aktuálneho riadku.

**Pripraviť (Prepare)** Kompilovanie príkazu jazyka SQL. Schému prístupu vytvoríte prípravou príkazu jazyka SQL.

**Primárny kľúč (Primary key)** Stĺpec alebo stĺpce, ktoré jednoznačne identifikujú riadok v tabuľke.

**Procedúra (Procedure)** Skupina s jedným alebo viacerými predkompilovanými príkazmi jazyka SQL, ktoré sú uložené v databáze ako pomenovaný objekt.

**Stĺpec procedúry (Procedure column)** Argument vo volaní procedúry, hodnota vrátená procedúrou alebo stĺpec v skupine výsledkov vytvorený procedúrou.

## Q

**Qualifier** Databáza obsahujúca jednu alebo viac tabuliek.

**Dotaz (Query)** Príkaz jazyka SQL. Niekedy sa používa vo význame príkazu **SELECT** (výber).

**Úvodzkový identifikátor (Quoted Identifier)** Identifikátor, ktorý je uzavretý v úvodzvkách a môže obsahovať špeciálne znaky alebo porovnávať kľúčové slová galiba (v jazyku SQL92 tiež známy ako Oddelený identifikátor – delimited identifier).

## R

**Radix** Základ číselnej sústavy. Obvykle 2 alebo 10.

**Záznam (Record)** *Pozri riadok.*

**Skupina výsledkov (Result set)** Skupina riadkov vytvorená príkazom **SELECT**.

**Návratový kód (Return code)** Hodnota vrátená funkciou ODBC.

**Vrátiť (Roll back)** Vrátiť hodnoty zmenené transakciou do ich pôvodného stavu.

**Riadok (Row)** Skupina príbuzných stĺpcov popisujúcich špecifickú entitu. Je známy tiež ako „záznam (record)“.

**Popisovač riadku** Popisovač, ktorý popisuje stĺpce skupiny výsledkov, buď pre akoukoľvek zmenou, ktorú vykoná aplikácia (popisovač riadku implementácie – IRD), alebo po akejkoľvek zmene, ktorú vykoná aplikácia (popisovač riadku aplikácie – ARD).

**Pole účinnosti riadku (Row operation array)** Pole obsahujúce hodnoty, ktoré aplikácia nastavuje, aby indikovala, či môžu byť zodpovedajúce riadky ignorované pri výkone funkcie **SQLSetPos**.

**Pole stavu riadku (Row status array)** Pole obsahujúce stav riadku po volaní funkcií **SQLFetch**, **SQLFetchScroll** a **SQLSetPos**.

**Skupina riadkov (Rowset)** Skupina riadkov vrátená jednoduchým prenesením blokovým kurzorom.

**Medzipamäte skupiny riadkov (Rowset buffers)** Medzipamäte priradené stĺpcom skupiny výsledkov, v ktorých sú vrátené údaje pre celú skupinu riadkov.

## S

**SAG** SQL Access Group (Skupina pre SQL prístup). Konzorcium spoločností zaoberajúcich sa systémami SQL DBMS. Rozhranie X/Open Call-Level je založené na práci, ktorú pôvodne vykonala skupina SQL Access Group.

**Skalárna funkcia (Scalar function)** Function, ktorá generuje jednoduchú hodnotu z jednoduchej hodnoty, napríklad funkcia, ktorá zmení v údají malé znaky na veľké.

**Schéma (Schema)** *Pozri katalóg.*

**Posúvateľný kurzor (Scrollable cursor)** Kurzor, ktorý sa môže posúvať po skupine výsledkov vpred a vzad.

**Usporiadateľnosť (Serializability)** Ide o to, či dve súčasne vykonané transakcie vedú k rovnakému výsledku, ako keby sa vykonali za sebou (sekvenčne). Usporiadateľné transakcie sa vyžadujú pre udržanie integrity databázy.

**Serverová databáza (Server database)** Systém DBMS určený pre spúšťanie v prostredí klient-server. Tieto systémy DBMS poskytujú samostané nástroje, ktoré poskytujú bohatú podporu pre jazyk SQL a transakcie. Pristupuje sa k nim prostredníctvom ovládačov založených na systémoch DBMS. Takými sú napríklad Oracle, Informix, DB/2 a Microsoft SQL Server.

**Množinová funkcia (Set function)** *Pozri agregáčna funkcia.*

**Inštalačná knižnica DLL (Setup DLL)** *Pozri inštalačná knižnica DLL ovládača a inštalačná knižnica DLL prekladača.*

**Ovládač Single-tier (Single-tier driver)** *Pozri ovládač založený na súbore (file-based driver).*

**SQL** Structured Query Language (štruktúrovaný jazyk pre dotazy) galiba. Jazyk používaný relačnou databázou na dotazy, aktualizáciu a správu údajov.

**Úroveň zhody SQL (SQL conformance level)** Úroveň podpory syntaxe jazyka SQL92 ovládačom. Môže nadobudnúť hodnoty Entry, FIPS Transitional, Intermediate alebo Full.

**Typ údajov jazyka SQL (SQL data type)** Typ údajov stĺpca alebo parametra v akom sú uložené v zdroji údajov.

**SQLSTATE** 5-znaková hodnota indikujúca konkrétnu chybu.

**Príkaz jazyka SQL (SQL statement)** Úplná fráza jazyka SQL začínajúca kľúčovým slovom, ktorá úplne popisuje činnosť, ktorá sa má vykonať, napr.: **SELECT \* FROM Orders**. Príkaz jazyka SQL by sa nemal zamieňať s príkazmi.

**Stav (State)** Presne definovaný stav položky. Spojenie má napríklad sedem stavov, vrátane stavov unallocated, allocated, connected a needing data. Určité operácie môžu byť vykonané, len ak je položka v konkrétnom stave. Spojenie môže byť napríklad odpojené len ak je v stave allocated a nie je v stave connected.

**Zmena stavu (State transition)** Prechod položky z jedného stavu na iný. Systém ODBC presne definuje zmeny stavu pre prostredia, spojenia a príkazy.

**Príkaz (Statement)** Kontajner pre všetky informácie súvisiace s príkazom jazyka SQL. Príkazy by sa nemali zamieňať s príkazmi jazyka SQL.

**Popisovač príkazu (Statement handle)** Popisovač štruktúry údajov, ktorý obsahuje informácie o príkaze.

**Statický kurzor (Static cursor)** Posúvateľný kurzor, ktorý nemôže zistiť aktualizácie, odstránenia a vloženia v skupine výsledkov. Obvykle sa implementuje na kópiu skupiny výsledkov.

**Statický jazyk SQL (Static SQL)** Typ vloženého jazyka SQL, v ktorom sú príkazy jazyka SQL „natvrdo naprogramované“ a kompilované v čase, keď je kompilovaný zvyšok programu. *Pozri tiež* dynamický jazyk SQL.

**Uložená procedúra (Stored procedure)** *Pozri* procedúra.

## T

**Tabuľka (Table)** Kolekcia riadkov.

**Thunking galiba** Konverzia 16-bitových adries na 32-bitové adresy alebo naopak, ak sa 16-bitové aplikácie používajú s 32-bitovými ovládačmi ODBC.

**Transakcia (Transaction)** Elementárna jednotka práce. Práca s transakciou musí byť ukončená ako celok. Ak niektorá časť transakcie zlyhá, potom zlyhá celá transakcia.

**Izolácia transakcie (Transaction isolation)** Akt izolácie jednej transakcie od vplyvu všetkých ostatných transakcií.

**Úroveň izolácie transakcie (Transaction isolation level)** Miera izolovania transakcie. Existuje päť úrovní izolácie transakcií: Read Uncommitted, Read Committed, Repeatable Read, Serializable a Versioning.

**Knižnica DLL prekladača (Translator DLL)** Knižnica DLL použitá na preklad údajov z jednej tabuľky znakov do inej.

**Inštalačná knižnica DLL prekladača (Translator setup DLL)** Knižnica DLL, ktorá obsahuje inštalačné a konfiguračné funkcie pre špecifický prekladač.

**Dvojfázové potvrdenie transakcie (Two-phase commit)** Proces potvrdenia distribuovanej transakcie v dvoch fázach. V prvej fáze procesor transakcií overuje všetky časti transakcie, ktorá môže byť potvrdená. V druhej fáze sú všetky časti transakcie potvrdené. Ak ľubovoľná časť transakcie indikuje v prvej fáze, že nemôže byť potvrdená, druhá fáza nenastane. ODBC nepodporuje dvojfázové potvrdenie transakcií.

**Indikátor typu (Type indicator)** Celočíselná hodnota presunutá do funkcie ODBC alebo z nej vrátená, ktorá indikuje typ údajov aplikačnej premennej, parametra alebo stĺpca. ODBC definuje indikátory typu pre typy údajov jazyka SQL aj jazyka C.

## V

**Zobrazenie (View)** Alternatívny spôsob prezerania dát z jednej alebo viacerých tabuliek. Zobrazenie je obvykle vytvorené ako podmnožina stĺpcov z jednej alebo viacerých tabuliek. V ODBC sú zobrazenia vo všeobecnosti ekvivalentné tabuľkám.

**X**

**X/Open** Spoločnosť publikujúca štandardy. Publikuje najmä štandardy SAG.



