

Albertova tajemství

Nestává se, abychom vám představovali titul (v tomto případě dokonce hned tři najednou), aniž bychom si sami vyzkoušeli všechny jeho možnosti. Tentokrát ale musíme udělat výjimku, protože... Ale o tom až později.

Všechny tři nové tituly strýce Alberta (Kouzelné album strýčka Alberta, Dobrodružná cesta strýčka Alberta, Tajuplný ostrov strýčka Alberta) jsou představiteli nového typu inteligentních, výukovězábavných her, které v sobě spojují nejen určité tajemno a touhu po objevování, ale také zdroje nových vědomostí - technických, přírodopisných i geografických. Hry nabízí nespočet situací, kdy je potřeba uplatnit své dosavadní nebo nově získané znalosti, logické uvažování, smysl pro detail, výbornou paměť a především správný úsudek. Mnohé uživatele asi překvapí, že při spuštění programu není vůbec jasné, jak je celý program rozsáhlý a jak bude potřeba nastolený úkol postupně řešit, aby bylo dosaženo určeného cíle. K němu totiž vždy vede více cest a nabídka "herních polí" listů deníku - bude postupně doplňována právě na základě úspěchů vašeho dosavadního postupu.

Filozofie řešení, způsob ovládnutí programů i použitá grafika jsou u všech tří titulů obdobné a poplatné pouze danému tématu. Společným motivem všech tří titulů, které lze zakoupit i hrát samostatně, je strýček Albert, jeho dobrodružná povaha a zanechaná alba, z jejichž obsahu se budete postupně dozvídat další podrobnosti a návody, jak celý rozsáhlý příběh řešit až ke konečnému výsledku. Kromě "globálního" pohledu a myšlení je při každé hře potřeba věnovat pozornost i zdánlivým detailům, které se při řešení některých úkolů ukáží jako velmi důležité. Při hledání, které dílčí úkoly vůbec plnit, vám nabídne částečnou pomoc strýčkův hlas, jinou pomocí jsou zprávy na zmuchlaných papírech, které naleznete na řadě míst jednotlivých listů všech tří herních alb. Vše ostatní už závisí na vašem důvtipu a vytrvalosti. Zcela běžnou situací totiž je to, že předměty nebo i splněné úlohy ovlivňují situace i v jiných scénách, a proto se musíte v pomyslném schématu hry vracet na místa již dříve prozkoumaná, kde se teprve později objeví nové možnosti dalšího pokračování hry - tajemná jeskyně, nová cesta apod.

Jestliže při prvním otevření tajemného alba budete moci listovat necelou desítkou stránek, před cílem jich už budou přístupny téměř tři desítky. Než se ovšem k cíli postupně propracujete, strávíte u počítače možná desítky hodin a vaše mozkové závitky budou pořádně rozžhavené. Proto je samozřejmé, že si program pamatuje (a to pro každého uživatele), co jste udělali a kam jste se při své snaze o nalezení a splnění posledního z připravených úkolů dostali (pro Kouzelné album ovšem jen v případě úplného ukončení programu). Při dalším spuštění proto můžete bez problémů pokračovat tam, kde jste minule hru přerušili. Navíc máte možnost si své vlastní postřehy a poznámky zapisovat do svého zápisníku, který je zařazen na konci alba.

Každá z her má svůj cíl - Kouzelné album tajuplný poklad, Dobrodružná cesta záchranu tajemného průvodce Toma a Tajuplný ostrov odhalení jeho tajemství -, ale hlavním cílem všech tří her je dobrá a smysluplná zábava. Při hrách se setkáte s mnoha zvířaty, některá si budete moci dokonce i ochočit a vzít s sebou na další cestu (kde mohou pomoci při řešení některých úloh). Že je opakování matkou moudrosti, se budete moci přesvědčit např. při využívání dopravních prostředků, kdy se postupně budete zdokonalovat v jejich ovládnutí. A dobré zvládnutí motorového člunu, plachetnice, ponorky, batyskafru či letadla je samozřejmě při takovém putování velmi důležité. Stejně tak bude důležité správně využít mnohé ze známých i zcela neznámých strojů a zařízení, které Albert při svých toulkách světem používal a které najdete při jeho následování.

Určitou nevýhodou všech tří her je skutečnost, že je nelze provozovat pod systémy Windows 2000 a NT, což bohužel vlastní program ani netestuje a uživatele na tuto skutečnost neupozorní.

Rozsáhlost připravených herních možností a potřeba splnit při cestě za poklady či jinými cíli opravdu mnoho různých úkolů, vyžadující desítky hodin "tvrdé uživatelské práce", byly hlavním důvodem, proč se nám nepodařilo odhalit všechna tajemná zákoutí těchto jinak atraktivních titulů. Přesto, nebo právě proto můžeme všechny tři popisované hry vřele doporučit všem, kteří mají čas, rádi luští různé záhady a jsou dostatečně trpěliví při hledání způsobů, "jak přijít záhadám na kobytku". V zápalu hry se totiž čas pro vás stane relativním pojmem - na druhou stranu ale strávíte s Albertovými příběhy jistě mnoho příjemných chvil.

Milan Pola

Kouzelné album strýčka Alberta
Dobrodružná cesta strýčka Alberta
Tajuplný ostrov strýčka Alberta

Multimediální výukově-zábavné tituly pro děti i dospělé.
Vydal/poskytl MEDIA TRADE Interactive, Praha
<http://www.cd-rom.cz>
Cena 1190 Kč za jednotlivý titul