

## X47 Modification (ZH) V1.37

Der S&A\_V1.4 Mod bringt wirklich viele Veränderungen und Neuheiten in Zero:Hour, nicht nur das Ihr neue Gebäude und Einheiten habt, sondern auch jede menge neuer Upgrades und Generalsfähigkeiten. Dank dem Tech Gebäude von USA habt Ihr auch jede menge neuer Möglichkeiten. Aber auch China und GBA kommen nicht zu kurz, bei China gibt es ebenfalls neue Generalsfähigkeiten und neue Einheiten, ebenso bei GBA die jetzt auch ein Flugfeld bauen können und Spreng Flugzeuge und Helikopter bauen können.

Besonders geeignet ist der Mod für USA Spieler, da China und GBA etwas weniger neue Einheiten und Generalsfähigkeiten sowie Spezialfunktionen haben.

USA:

Normal USA hat eigentlich die Meisten vorteile, Ihr könnt bis zu 6 neuen Helikopter sowie 2 neue Kampfflugzeuge bauen, außerdem dank des neuen Flugfeldes könnt Ihr 1 Schweren Bomber, 1 Antrax Bomber und 1 Transport Flugzeug bauen mit dem Ihr z.b Panzer und Einheiten über ein Zielgebiet abwerfen könnt.

Ihr könnt jetzt auch ein Schlachtschiff in der neuen Werft Bauen, sowie ein Hovercraft das euere Einheiten über Wasser und Land transportieren kann.

Außerdem könnt Ihr noch einen neuen Panzer und ein großes Hovercraft in der Waffenfabrik bauen. In der Kaserne könnt Ihr ebenfalls neue Infanterie Einheiten bauen oder Einheiten wie der Sniper auch ohne Generalspunkte Produzieren.

Im neuen Tech Gebäude habt Ihr jetzt zahlreiche neue Möglichkeiten:

- GPS Störsender
- Flächenbomber (schwerer Flächenbomber)
- Hacker Upgrade (1000 Credits alle paar Sekunden)
- Nachschub Transportflugzeug Anfordern (ca. 2000 Credits)
- Tarnungs- Upgrade (für Flugzeuge)
- SkyNet Upgrade (für Flächenbomber)
- Geld Stehlen (Alle Credits vom Gegner)
- Artillerie Anfordern

Neue Gebäude:

- Neutronen Bombe
- EMP Patriot
- Laser Patriot

Auch alte Gebäude wie die Supply Zone werfen in kürzerem Zeitabstand Geld ab.

Auch die Generalsfähigkeiten kommen nicht zu kurz, Ihr könnt einen F-35 Carrier Strike Anfordern der sogar ein Hauptgebäude zerstören kann. Außerdem könnt Ihr einen schweren Spectra Anfordern der zwar nicht so schwer gepanzert ist wie der normale Spectra, aber dafür eine größere Feuerkraft hat.

USA Luftwaffen General

Der Luftwaffen General hat nur wenig unterschied zu Normal USA:

- Keine Schiffe
- Keine Panzer
- Keine EMP Patriots

USA Superwaffen General

Der Superwaffen General hat wieder etwas mehr zu bieten mit insgesamt 3 Superwaffen (Tomahawk Storm) – ( Neutronen Bombe ) – ( Partikel Kanone )

- Keine Schiffe
- Weniger Flugzeuge
- Keine Panzer
- Kein Patriot

USA Laser General

Der USA Laser General hat weniger vorteile, neben einen neuen Aurora Alpha und einem Palatin Panzer incl. MG und Lasergeschütze kann er nur ein kleinen kurzen Spectra Angriff ordner, der F-35 Carrier Strike bleibt aber.

- Keine Schiffe
- Weniger Flugzeuge
- Neuer Palatin Panzer
- Neuer Aurora Alpha
- Weniger Generalsfähigkeiten
- Kein Tech Gebäude

CHINA:

Bei Normal China kann man jetzt 1 mal den T98 Panzer (Generalsfähigkeit nötig) und dann einen Panzer der Minen wirft bauen. Der T98 Panzer ist vergleichbar mit den Overlord von der Stärke her, jedoch hat der T98 „nur“ ein Kanonenrohr, dafür aber zusätzlich ein MG montiert. allerdings eine starke Feuerkraft hat. China hat jetzt auch einen neuen Kampf Helicopter den KA-50 und ein neues Kampfflugzeug den SU-47 der ebenfalls eine starke Feuerkraft hat. Außerdem noch den Helix vom Infanterie General.

In der Kaserne von China kann man jetzt auch Minigunner ausbilden und darüber hinaus kommen anstatt eines Panzerjägers gleich 4 raus und das zum selben Preis. So ähnlich ist es auch mit den Hacker für 3 Hacker zahlt man nur 600 Credits.

Auch für die Verteidigung ist gesorgt, dank der SAM Stellung und dem Bunker vom Infanterie General.

Natürlich ist auch für eine Seeschlacht gesorgt, dank der neuen Werft könnt Ihr jetzt die Frigate bauen und ein Patrol Boat.

Es gibt auch eine neue Generalsfähigkeit bei China mit der Ihr einen Napalm Strike anfordern könnt,

Bei den restlichen China Generälen gibt es leider kaum Erneuerungen.

## GBA

Bei GBA gibt es ebenfalls schöne Erneuerungen, neben den neuen verbesserten T-72 Scorpion Panzer und dem verbesserten Maurodur Panzer der jetzt mit 3 Kanonen rohre bewaffnet ist gibt es jetzt ein neues Flugfeld für GBA mit dem Ihr Selbstmörder Flugzeuge mit Extremer TNT Sprengkraft sowie dem AH-6 Helikopter und dem Stolen Apache bauen könnt. Auch könnt Ihr jetzt einen Wachturm bauen. Der Schwarzmarkt von GBA bringt euch jetzt 100 Credits ein statt 20 Credits. Für neue Infanterie Einheiten ist natürlich auch gesorgt, jetzt gibt es z.b einen Sniper wie bei der USA oder ein Trooper der Antrax beseitigen kann.

Auch GBA hat jetzt eine Werft, in dem Ihr ein Patrol Boat bauen könnt das gegnerische Schiffe sprengt wie der Spreng LKW bei GBA!

Neue Generalsfähigkeiten gibt es leider nicht bei GBA

Bei den restlichen GBA Generälen gibt es leider kaum Erneuerungen.

## USA:

Naval Yard

Battleship

ATV Hovercraft Transport

Large Airfield

F-35A JSF with Vertical Take Off/landing

Replaced A10 Strike with F-35 Carrier Strike

F-22 Stealth Addition

F-117's equipped with 2 powerful missiles

Recon Comanche

AA Comanche

Heavy Apache

F-16D Support Jet

B-2 Stealth Bomber - Nuclear Payload

B-52H - Vacuum Bomb Payload

MOAB Upgrade

Chinook Re-scaled

New Blackhawk Transport/Med-Evac

KA-50 Black Shark Demonstrator (5 Unit Limit)

Pathfinder with railgun (USA / General Townes)

M1A4 Abrams Prototype (7 Unit Limit)

Laser Paladin (Laser General Only)

Moved most USA upgrades to the Strategy Center

Leaflet Drop Cut (Stupid Weapon)

Supply Drop

USA Nuke Silo (Un-skinned)

Pillbox  
Skynet AI R&D Center - Super Weapon Development/Control Center

China:  
Naval Yard  
Frigate  
Patrol Boat

SU-47 Heavy Fighter  
KA-50

Black lotus can hack money, and go inside internet centers

T-98  
Minelayer Tank (5 Unit Limit)

Napalm Strike  
Neutron Blast  
GPS Hack added (Fits better here because of black lotus/hacker abilities)  
Most upgrades now in the propaganda center  
Missile Site (long range base defense)

GLA:  
Naval Yard  
Suicide Boat

Airfield  
AH-6 Littlebird (4 Unit Limit)  
Suicide plane (Manual detonation)  
Stolen Apache (1 Unit Limit)

Sniper

T-72 Replaces Scorpion (Default Side)

Black Market Nuke weapon added  
Terror Cell added  
Black market generates more money  
Most upgrades in Palace/Black Market  
GPS Hack Cut (Too high-tech for this side)  
Scud Launcher can lockdown for defensive purposes  
Guard Tower

Download from: <http://www.CnCPlanet.de>

Dieser Mod wurde von Sisslik,Psycho,HerzZorro getestet, die Beschreibung und Bilder stamen von [Sisslik@CnCPlanet.de](mailto:Sisslik@CnCPlanet.de)