

**FastIPrefs**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> FastIPrefs		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 9, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>FastIPrefs</b>	<b>1</b>
1.1	HWS FastIPrefs 40.35	1
1.2	HWS FastIPrefs/Info	1
1.3	HWS FastIPrefs/Info	2
1.4	HWS FastIPrefs/letzte Änderungen	3
1.5	HWS FastIPrefs/last changes	4
1.6	HWS	5
1.7	HWS	5
1.8	HWS FastIPrefs/Precision	7
1.9	HWS FastIPrefs/Precision	7
1.10	HWS FastIPrefs/Standart Button	8
1.11	HWS FastIPrefs/Standart Button	8
1.12	HWS FastIPrefs/CLI-Argumente	8
1.13	HWS FastIPrefs/CLI-Args	9
1.14	HWS FastIPrefs/wbpattern.prefs	9
1.15	HWS FastIPrefs/Hinweise...	10
1.16	HWS FastIPrefs/What is...	11

## Chapter 1

# FastIPrefs

### 1.1 HWS FastIPrefs 40.35

About	FastIPrefs	Über	FastIPrefs
About	new stuctures	über	Neu Prefsstruktur
About	last changes	Über	letzte Änderungen
	What is...		Hinweise...

Please tell me about your problems mit, with FastIPrefs or send me money or a postcard or an e-mail. email oder Contact me if you use FastIPrefs. FastIPrefs nutzen.	Bitte teilen Sie mir Ihre Probleme ↔ die Sie mit FastIPrefs haben. Schicken Sie mir Geld oder eine ↔ eine Postkarte, wenn Sie ↔
--	--

NEW    NEU    Address: / Adresse: / Support:

English guide by Sascha Reichert (putzi@NightBBS.insider.org)

### 1.2 HWS FastIPrefs/Info

FastIPrefs ist auf folgenden Systemen getestet worden:

Keine Grafikkarte & pure AmigaOS3.x

Grafikkarte CV 64	CyberGFX	
Grafikkarte PiccoloSD64	CyberGFX	EGS
Grafikkarte Spectrum	CyberGFX	EGS
Grafikkarte Retina	CyberGFX	
Grafikkarte Merlin	CyberGFX	ProDev2 ProDev3

Was und wofür FastIPrefs ?

1. Der alte IPrefs in Verbindung mit CGFX hält das Bild immer doppelt im Speicher. Die CyberGraphX-Autoren haben den Patch 'PatchDT' in ihrer Software eingebaut. Dadurch werden, genau wie bei dem 'PatchDT', die

- geladenenen Bilder doppelt im Speicher gehalten.  
Mit FastIPrefs nur einmal. Ab V40.17 ( Macht bei mir ca. 1MB aus )
2. FastIPrefs benutzt das TAG-Item 'Precision' um die Genauigkeit der Farben des Bildes einzustellen.
  3. 'True-Color' als Farbgenauigkeit einstellbar. (V43 picture.datatype)
  4. Geladene Bilder müssen nicht mehr in der oberen linken Ecke anfangen. Sie können zentriert werden, oder auch zentriert aufgeteilt werden. Ist nicht genug Speicher frei, bleiben diese Einstellungen ohne Wirkung.
  5. Es können auch größere Bilder als vorher geladen werden. (Iprefs2Fast-Patch) Merkt man eigentlich nur bei Amigas die nur 1MB Chip-Ram besitzen.
  6. Die Farbstifte 4-7 können festgelegt werden, wenn MagicWB benutzt wird.
  7. Wenn ein Muster von FastIPrefs dargestellt wird, wird auch das um ein vielfaches schneller von der Workbench aufgefrischt als vorher. IPrefs erzeugte die BitMap für die Muster selbst, anstatt AllocBitMap() zu benutzen. Das ist auf Grafikkarten nicht von Vorteil. ( Kostet aber auch etwas mehr Speicher )
  8. Auch andere Fehler in IPrefs wurden entfernt. z.B. Stackproblem bei jpeg-Bildern, oder das Setzen der Farben nachdem der Bildschirm geöffnet wurde.
  9. Andere Patches können gelöscht werden:
    - Iprefs2Fast - Patcht AllocMem() - aktiv bei jedem Aufruf von AllocMem() FastIPrefs patcht es nur während des Ladens der Bilder.
    - PatchDT - Patcht datatypes.lib - Bilder bleiben doppelt im Speicher. sehr fehlerhaft programmiert.
    - ProSpeed - Merlin-Version von PatchDT.
    - MagicColors - Überwacht die Workbench und allokiert die Pens 4-7
    - ObtainBetterPen- Patcht OptainPen() und setzt immer EXACT für IPrefs.
    - PatchOpenWB - ist in "notifyintuition.library" eingebaut.

Siehe auch:  
Hinweise...

### 1.3 HWS FastIPrefs/Info

FastIPrefs was tested on following systems:

No graphicsadapter & pure AmigaOS3.x

Graphicsadapter CV 64	CyberGFX	
Graphicsadapter PiccoloSD64	CyberGFX	EGS
Graphicsadapter Spectrum	CyberGFX	EGS
Graphicsadapter Retina	CyberGFX	
Graphicsadapter Merlin	CyberGFX	ProDev2 ProDev3

What is it good for, FastIPrefs ?

1. The old IPrefs when used with CGFX keeps the picture

double-buffered in memory. The authors of CyberGraphX included 'PatchDT' in their software. Ofcourse all pictures loaded will be, like with 'PatchDT', kept twice. FastIPrefs keeps them once. ( I get back 1MB of my RAM)

2. FastIPrefs uses the TAG-item 'Precision' to adjust the colour-resolution of the picture.
3. You can use 'True-Color' as precision. (V43 picture.datatype)
4. The picture-display does not have to start in the left upper corner. It may be centered, or split up centered. If there is not enough memory available, the settings remain without effect.
5. The pictures to load can be bigger than before (IPrefs2Fast-patch). You will only be aware of this if your Amiga has just one meg chipram.
6. The colour-pens 4-7 can be fixed when using MagicWB.
7. A pattern displayed by FastIPrefs will be refreshed multiple times faster by Workbench than before. IPrefs created the bitmap for the patterns itself instead of using AllocBitMap(). This is not good for the use of graphicsadapters (but takes more memory).
8. Other bugs of IPrefs were removed, e.g. the problem with the stack at jpeg-pictures, and the colour-setting after opening of the screen.
9. Other patches can be removed,
  - IPrefs2Fast - patches AllocMem() ; active when calling AllocMem()  
FastIPrefs patches it only while loading pictures
  - PatchDT - patches datatypes.lib ; pictures are kept twice.  
Buggy code.
  - ProSpeed - Merlin-version of PatchDT
  - MagicColours - supervises Workbench and allocates the pens 4-7
  - ObtainBetterPen - patches OptainPen() and sets always EXACT for IPrefs

See also:  
What is...

## 1.4 HWS FastIPrefs/letzte Änderungen

FastIPrefs V40.35

Bei ProDevbildschirmen mit weniger als 256 Farben wurden die obersten 4 Farben nicht gesetzt.

FastIPrefs V40.34

FastIPrefs kann die Screenleiste der Workbench ausblenden.  
Shell-Argument 'NoFullWb & NoAutomatic'  
eingebaut.

FastIPrefs V40.33

FIP ist an die Picasso96-Software angepaßt worden.  
Shell-Argument 'NoMemPatch' eingebaut.

FastIPrefs V40.32  
Fehler in "LockPen" behoben  
Der Rechner stürzte ab, wenn keine "palette.prefs" vorhanden war.

FastIPrefs V40.30  
Wurde ein Bild nicht gefunden, befand sich FastIPrefs in einer  
Endlosschleife und öffnete immer wieder den Hinweisrequester.

FastIPrefs V40.29  
Shell-Argument "LockPen" eingebaut.  
Fehler bei CloseWorkbench() behoben.  
Geringere Speicherfragmentierung.

FastIPrefs V40.28  
Shell-Argumente 'NoGauge' und 'NoWait' eingebaut  
Blitterfunktionen geändert.

FastIPrefs V40.27 & WBPatten V40.06  
Gadget "Standard" added.  
Als Test für die, die vorher mit FastIPrefs manchmal zerstörte Bilder ↔  
hatten.  
Bitte wenn es jetzt mit "Standard" funktioniert, schreibt mir eine ↔  
Nachricht.

FastIPrefs V40.26 & WBPatten V40.05  
Farbgenauigkeit : 'None' added  
Kleinen Bug beim blitten behoben. ( Nur bei 'Fill Border' )

FastIPrefs V40.25 & WBPatten V40.04  
Farbgenauigkeit : 'True color' added (V43 picture.datatype)

FastIPrefs V40.23  
FastIPrefs benutzt jetzt die neue "notifyintuition.library".  
Bilder wurden auf AGA-Rechnern nicht richtig zentriert dargestellt.  
Die Speicherliste wurde manchmal zerstört.

WBPatten V40.03  
Zoom-Gadget eingebaut.

## 1.5 HWS FastIPrefs/last changes

FastIPrefs V40.35  
On ProDev-Screens setcolorfix

FastIPrefs V40.34  
FastIPrefs is able to fade out the WB status line.  
Added shell-argument 'NoFullWb & NoAutomatic'.

FastIPrefs V40.33  
FIP works now with Picasso96-software.  
Added shell-arg "NoMemPatch"

FastIPrefs V40.32  
Bug fixed in "LockPen"

---

a GURU comes up if no "palette.prefs" available.

FastIPrefs V40.30

When FIP was not able to find a picture, it ended up in an endless loop, relentlessly opening the note requester.

FastIPrefs V40.29

Added shell-arg. "LockPen"

Fixed problem caused by CloseWorkbench().

Now memory will be less fragmented.

FastIPrefs V40.28

Added shell-arg. 'NoGauge' & 'NoWait'

Changed blittfunction.

FastIPrefs V40.27 & WBPattern V40.06

Gadget "Standard" added.

Please tell me whether your pattern is corrupt any longer with this option.

FastIPrefs V40.26 & WBPattern V40.05

added Precision : 'None' added

little blitting bug fixed ( Only with 'Fill Border')

FastIPrefs V40.25 & WBPattern V40.04

added Precision : 'True color' (V43 picture.datatype)

FastIPrefs V40.23

FastIPrefs uses the new "notifyintuition.library".

On AGA-Amigas the pictures did not correctly center.

Sometimes the memorylist was corrupt.

WBPattern V40.03

Zoom-Gadget added.

## 1.6 HWS

Please give me information about your system when writing a bugreport.

Example:

```
FastIPrefs      : V40.29
System         : A3000 KS3.1 V40.xx
CPU            : 8086
Graphicsadapter : None
Graphicemulator : CGFX, Picasso96, EGS etz.
Memory         : 1MB-Fast & 0.5MB-Chip-Ram      :-)
picture.datatype : V40.4
```

## 1.7 HWS

---



```

*****
*
*   !!! ACHTUNG neue email Adresse   !!!
*
*   !!! ACHTUNG neue SUPPORTBOX      !!!
*
*****

```

Hans-W. Schober	Meine Bankverbindung ist...
Ostwall 208	
D-47798 Krefeld	Deutsche Bank Krefeld
	Bankleitzahl : 320 700 80
email: CHEF@KEY.gun.de	Kontonummer : 714659

SUPPORTBOX für FastIPrefs ist :

KEY BBS Mönchengladbach (Germany)

Analog: (02161) / 178930 / 178936 / 178937  
 ISDN: (02161) / 178999 / 208902 / 208944

Erste Internetseite :

"<http://www.neuss.netsurf.de/~chbenitz/hws.html>"

```

*****
*
*   !!! ATTENTION new email address !!!
*
*   !!! ATTENTION new SUPPORTBBS     !!!
*
*****

```

Hans-W. Schober	Bankaccount
Ostwall 208	
D-47798 Krefeld	Deutsche Bank Krefeld
	Bank routing code : 320 700 80
email: CHEF@KEY.gun.de	Accountnumber : 714659

SUPPORTBOX for FastIPrefs is :

KEY BBS Mönchengladbach (Germany)

Analogue: (02161) / 178930 / 178936 / 178937  
 ISDN: (02161) / 178999 / 208902 / 208944

First Internetsite :

"http://www.neuss.netsurf.de/~chbenitz/hws.html"

## 1.8 HWS FastIPrefs/Precision

Das ist eine Funktion des Betriebssystems. Die Einstellmöglichkeiten "IMAGE", "ICON", "GUI" und "EXACT" sind Tagitems dieser Funktion. "ICON" und "GUI" liefern die schlechtesten Ergebnisse, danach folgt "IMAGE" wobei je nach Bild bis zu einem viertel der vorhandenen Pens benutzt wird. Bei "EXACT" werden bis zu der Hälfte der verfügbaren Pens für ein Bild benutzt. Hierbei kann es zu unansehnlichen Effekten kommen, wenn zwei Bilder mit "EXACT" geladen werden, da nicht mehr genügend freie Pens vorhanden sind.

Die Einstellung "True-Color" ist für CyberGFX-Anwender gedacht. Die Option ist sinnvoll einzusetzen, wenn ihre Workbench mit einem 16 Bit Bildschirm arbeitet. Hierzu muß allerdings der picture.DT V43.x installiert sein.

Die Option "None" ist ebenfalls für CyberGFX-Anwender gedacht, die den picture.datatype V43.x installiert haben. Hiermit wird das Bild so auf den Bildschirm geladen, das hierbei keinerlei Anpassung der Farben erfolgt. Mit älteren picture.datatypes kann diese Option zum Absturz des Rechners führen.

Hinweis:

Für die Farbgenauigkeit der geladenen Bilder ist FastIPrefs nicht verantwortlich. FastIPrefs ist lediglich ein Programm, das über Datatypes Bilder laden läßt.

## 1.9 HWS FastIPrefs/Precision

This is an OS-function. The settings "IMAGE", "ICON", "GUI" and "EXACT" are tagitems of this function.

"ICON" and "GUI" will cause the worst results, followed by the better "IMAGE" which uses up to a quarter of the available pens.

"EXACT" means to use up to the half of the available pens.

This can cause wrong colour display when loading two pictures with "EXACT"-setting; in this case, there are not enough free pens available.

"True-Color" is for users of CyberGFX. This option makes sense when working on a 16bit WorkBench. The picture.DT V43.x has to be installed for this reason.

The option "None" is for users of CyberGFX, too.

Needs picture.datatype V43.x. No colour changes will be done.

Wrong datatype will cause guru.

Note:

FastIPrefs is not responsible for the colour precision of the loaded

pictures. FIP is just a program that loads pictures via datatypes.

## 1.10 HWS FastIPrefs/Standart Button

Wozu dient der "Standard" Button?

Dieser ermöglicht auf einigen Amigas mit einem alten Buster die fehlerfreie aber auch die langsamere Darstellung der Hintergrundbilder. Hierbei wird einfach nur eine andere Bitmap allokiert, die dann angezeigt wird.

Hinweis:

Sollten bei Ihrem Amiga die Bilder nicht richtig angezeigt werden, ( undefinierte, fremdfarbene Muster im Bild ) sollten sie diesen Schalter benutzen. Schafft diese Option keine Abhilfe, so überprüfen sie die Version Ihres "Buster"-Chips und ersetzen sie diesen gegebenenfalls durch eine neuere Version.

## 1.11 HWS FastIPrefs/Standart Button

"Standard" button ? What is it good for ?

This enables on certain Amigas with old "Buster-chip" the correct but slow display of the background pictures by allocating a different Bitmap to be displayed.

Note:

in case of a corrupted display (undefined strange patterns in the picture) you should use this button. If it does not help you, you have to check the version of your "Buster-chip" and maybe replace it.

## 1.12 HWS FastIPrefs/CLI-Argumente

"G=NOGAUGE"

Das beim booten angezeigte Logo "FastIPrefs loading : xxx" kann hiermit abgeschaltet werden. Die Workbench wird solange angehalten, bis das die Bilder geladen wurden.

"W=NOWAIT"

Wirkt wie "NOGAUGE", nur das auch die Workbench nicht mehr angehalten wird.

"P=LOCKPEN"

Wird diese Option beim Aufruf in der startup-sequence angegeben, werden die Farbstifte der Workbench 4-7 immer von FastIPrefs allokiert, egal welche Einstellung Sie mit FastWBPattern wählen. Diese Option kann auch mit FastWBPattern eingeschaltet werden.

"N=NoMemPatch"

---

Je nach verwendetem picture.datatype ist es notwendig diese Option ↔ anzugeben.

Wenn FIP anfängt die Bilder zu laden und der Rechner dabei abstürzt, sollte diese Option angegeben werden.

"F=NoFullWb"

Defaultmäßig ist "FullWB" aktiv. FastIPrefs blendet die Screenleiste der Workbench aus. Fährt man mit der Maus in die Screenleiste, dann wird diese wieder sichtbar, wenn das nicht mit der Option "NoAutomatic" unterdrückt wird.

"A=NoAutomatic"

Defaultmäßig ist "Automatic" aktiv. Diese Option wirkt nur, wenn die Option "NoFullWb" nicht angegeben ist. Hiermit wird verhindert, dass die Screenleiste der Workbench sichtbar wird, wenn man mit der Maus in diese fährt.

## 1.13 HWS FastIPrefs/CLI-Args

"G=NOGAUGE"

Disables display of "FastIPrefs loading : xxx"  
Workbench is stopped until the pictures are loaded.

"W=NOWAIT"

This works like "NOGAUGE", without WorkBench being stopped.

"P=LOCKPEN"

This locks the pens 4-7 of WorkBenches' colours for the use of FIP, where the setting of FastWBPattern remains with no effect.

"N=NoMemPatch"

You may have to use this option if your machine crashes while loading a picture, depending on the datatype.

"F=NoFullWb"

"FullWB" is turned on by default. If ON, FIP fades out WB status line. When moving the mouse pointer to the status line it will be faded in if "NoAutomatic" is not set.

"A=NoAutomatic"

Default is "Automatic"; works only if option "NoFullWB" is not used. "NoAutomatic" disables the fade-in of the WB status line when moving the mouse pointer to it.

## 1.14 HWS FastIPrefs/wbpattern.prefs

The chunk 'WPOS' (Windowposition) is stored in the prefsfile. ( 4Bytes )

---

```

Chunk "FIP0"-Bits ( length 4Bytes )
Byte 1 = Pic/patt wb
Byte 2 = Pic/patt window
Byte 3 = Pic/patt screen
Byte 4 = Control

Byte 1-3 Pic-bits
~~~~~
BIT 0-3 = Precision Image000/Icon001/Gui010/Exact011/Truecolor100/None101
BIT 4   = Standart (same set in Control)
BIT 5   = Center
BIT 6   = Tile
BIT 7   = Fill

Byte 4 Control
~~~~~
BIT 1   = LockPen
BIT 4   = Standart (same set in all Pic-bits)

```

## 1.15 HWS FastIPrefs/Hinweise...

Ich möchte nochmal darauf Hinweisen, das es wichtig ist mir Ihre Rechnerkonfiguration mitzuteilen, wenn Sie mir schreiben.

Oft gestellte Fragen:

Wieso stimmen die Farben meiner Icons nicht mehr ?

Dazu ist wichtig zu wissen, wie FastIPrefs mit den Farbstiften der Workbench umgeht. Wird die Option "LockPens" eingeschaltet, dann kopiert FastIPrefs die obersten 4 Farben des Workbenchbildschirmes zu den Farben 4-7. FastIPrefs hat also selbst keine vordefinierten Farbwerte die es setzt. Bei Bildschirmen mit mehr als 8Bit, nimmt das System an es seien nicht mehr als 256 Farben erreichbar.

Kann man diese Anzeige während des bootens nicht abschalten ?

Ja, das geht. Schaue unter "Argumente" nach.

Warum stürzt der Amiga ab, wenn FastIPrefs anfängt Bilder zu laden ?

In letzter Zeit hat es sich gezeigt, das Softwarepakete miteinander kombiniert werden. Z.B. wird der picture.datatype von Picasso96 auf anderen Grafikkartentreibern eingesetzt.

Um möglichst kompatibel zu bleiben, ist nun die Option "NoMemPatch" dazu gekommen. Denn nicht jeder picture.datatype ist in der Lage im FastRam zu arbeiten.

Warum sehen manche Bilder so schlecht aus ?

Die mit FastIPrefs einstellbare Farbgenauigkeit, ist eine Funktion des Betriebssystems. Wird diese Funktion auch von Ihrem picture.datatype richtig eingesetzt, dann sehen Ihre Bilder auf der Workbench auch gut aus. Die Optionen 'None' und 'True color' sind für die Cybergfxanwender gedacht und sollten nicht mit anderen datatypes benutzt werden.

Es kann auch nicht erwartet werden, das auf einem Bildschirm mit 64 Farben  
zwei Bilder mit 256 Farben geladen werden und die dann noch gut aussehen  
sollen.

Warum funktioniert FastWBPattern nicht richtig ?

Mit dem MagicWBDAEMON gibt es Probleme. Das Programm speichert die  
wbpattern.prefs erneut ab, ohne die neuen IFF-Hunks zu beachten.  
Dadurch werden die Einstellungen Lock-Pens/Center/Tile/Fill wieder weggefiltert

## 1.16 HWS FastIPrefs/What is...

Again, I have to remind you of writing me your setup/configuration when reporting bugs.

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS:

Why are the icon-colours not correct anymore ?

You have to know how FIP handles the colourpens of WorkBench.  
When activating "LockPens", the upper four colours from WorkBench are copied to colours 4-7.  
Consequently, FastIPrefs has no pre-defined colour values for colour setup.  
In a screen of more than 8bit, the system thinks there not more than 256 colours available.

Is it possible to turn off this display during boot up ?

Yes, it is possible. Read "Arguments".

Why does the Amiga crash while FastIPrefs starts loading pictures ?

In the recent time some software-packages have been combined, e.g. picture.datatype from Picasso96 was used by other graphics-drivers.  
In order to stay compatible you got the option "NoMemPatch" because not every picture.datatype can be run in fastmem.

Why are some pictures badly displayed ?

With FastIPrefs you can set colour-PRECISION, which is an OS-function. If your picture.datatype takes care of this function, your pictures will ofcourse look good on WorkBench.

The options 'None' and 'True color' are for users of CyberGFX and should not be used with other datatypes. You cannot expect good display on a 64 colour screen when using two pictures with 256 colours each.

Why does FastWBPattern not take care of my settings ?

---

The MagicWBdaemon causes problems. The program saves 'wbpattern.prefs' without taking care of the new IFF-hunks. Consequently, the settings Lock-Pens/Center/Tile/Fill are filtered out.

---