

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³öïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼³
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³iÐò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç
£¬²çÄÜ¹»²âÊÔÉùððᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÜ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻ÐÃĪç£¬¬ÒÔ±äÔÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄¹⁄₄ÊðÊËÔ±£¬»¹¿ÉÒÔ±£
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻μ³⁄₂μÃÐÃĪç²ç¹⁄₂«ÆäÔ³Īùμ³⁄₂μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàò³ĪÔÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÔĪÃ³ÖÖ·½, ´¿ÉÒÔ·Ô³£ᵠ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿Ī´Ī;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÓ»Ô³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄⁻ÖÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿Ī´ÊĪ±£¬¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü;£

×çÔâ

- ĪÔ¿´´ÁÚ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊç½üËÆÖμ;£

×çÒáÉĀî

Èç¹úÔĒÐÐ DirectX Ó;ŌĀ³ìÐðĒ±³õĭŌĭĒĹâƒ→DirectX ŌĭŲĭ¹π³⁄₄β₂ÉŌŌ°ıŌúÁúŌŌ³ò²úÉúĹĒĹμĀ, ùŌ
' ;ĒĪĀĀæĒÇŌ»Ð©ÐèŌª×çÒâμĀĪĒĹâƒº

- **DirectX ×é¹⁄₄p°æ±³⁄₄ ĩŌ;ƒŌŪ;** DirectX ĪĀ¹⁄₄p; ±Ō³μĀ; °×çÒâ; ±²; ·Ōƒ→²éŌŌ¹ŌŌŪ Beta
ĪĀ¹⁄₄pŲĭμ÷ĒŌĪĀ¹⁄₄pμĀ³⁄₄, æ;ƒBeta
ĪĀ¹⁄₄pĒÇŌç/ĒŪ²âĒŌ°æ±³⁄₄ƒ→Çē²»ŌªŌēĒĪŌĀ³ìÐðŌ»Ēδ°²×°; ƒμ÷ĒŌ°æ±³⁄₄Ō»ªŌĀŌŪ³ìÐð;ª·ç
ƒ→²»ŌªŲĭ×ĭŌŌ²úĒ·Ō»Ī→²×°ƒ→ĭŌðƒ→¹⁄₂«'Ō
'Ō¹⁄₂μĭŌ;ŌĀ³ìÐðμĀŌĒĒĒĒŪŲĒƒ→Ē¹ĒäŌŲŌŲĭŲĭŌŪŌŪ×é¹⁄₄pĀĀĒŪ°æĪĀμĀŌĒĒĒĒŪŲĒĒ;ƒ
- **Ī'³⁄₄Ē·ĒĪμĀÇŲŲ³ìÐð;ƒŌŪ;** DirectX ÇŲŲ³ìÐð; ±Ō³μĀĪĀ¹⁄₄pĀĀ±ĭŌĒƒ→²éŌŌ±é¹⁄₄ÇĪŲĪ'³⁄₄-
Ē·ĒĪμĀÇŲŲ³ìÐð;ƒĒäĒĒĒĒĒ»ĀĪŌĒ³⁄₄ŌŪ;°ĪŌĒ³⁄₄; ±;ç;°ĒŪŌð; ±Ųĭ;°ĒäĒĒ; ±Ō³μĀ; °×çÒâ; ±²; ·Ō; ƒĪ'³⁄₄-
Ē·ĒĪμĀÇŲŲ³ìÐðĒĪĪ'ŌÉ Microsoft Ōē×ĭĒĀ°æ±³⁄₄μĀ DirectX ¹⁄₂ŌĒĪĒĒē«¹⁄₄æĒŲŌŌ²âĒŌ;ƒ
- **Ē±ĒŪŌ²¹⁄₄p¹⁄₄ŌĒŪ;ƒĒç¹úĀ»ŌÐ** DirectDraw(R) »ð Direct3D(R)
Ō²¹⁄₄p¹⁄₄ŌĒŪƒ→ŌÐÐ©³ìÐðŌŌĒĒĒĒŪŲĒĒŪĀŲƒ→ĒŌŌĀĪ·"ŌĒĒĒ;ƒŌŪ;°ĪŌĒ³⁄₄; ±Ō³μĀ; DirectX ¹ĪŪ; ±ƒ→²é;'
DirectDraw »ð Direct3D Ēç·ĭ±»±ē¹⁄₄ÇĪª;°²»ĀŪ¹⁄₄ŌĒŪ; ±;ƒĒç¹ú±»±ē¹⁄₄ÇĪª;°²»ĀŪ¹⁄₄ŌĒŪ; ±
ƒ→Çē;¹⁄₄ĀÇŌ²¹⁄₄pĒŲ¹⁄₄Ų;ƒ
- **Ēè± Ī'Ā→¹⁄₂Ō;ƒĒç¹úŌĪĪ**·Ē»ðĒäĒĒĒĒĒĒĒĒĒĒ·Ā»ŌÐĪŌ;ƒ→;ĒĀŪĒçŌðĪª°²×°²»ŌŲĒ·;ƒÇĒĒ·ĒĪ DirectX
ŌĭŲĭ¹π³⁄₄βμĀ;°ĒäĒĒ; ±Ō³ŌĒĒç·ĭŌŲ→, ĀĒè±; , ƒĒç¹ú²»°Ūº→ƒ→çĒĪ'¹Ų;°çŌŌĒĒæ°ā; ±Ī¹⁄₄Ō, ĀĒè±; , ƒ

2âÊÔ DirectX xé¼þ

¿ÉÒÔÔÚÉîíÓëïµí³íàÁ¬µÄ¼àÊÓÆ÷Éí²âÊÔ DirectDraw ²í Direct3D£¬ÔÚÉíî²²“ÐíÊä³òÉè±,Éí²âÊÔ
DirectSound(R)£¬ÔÚÉíîíÔðÆµ¶Ë¿ÚÉí²âÊÔ DirectMusic(TM);£

µ¥»÷j°²âÊÔ;±°´À¥£¬ÔÀ¶ÁíÔÊ¾µÄÊîí²²²Äíç£¬¼àÊÓ»ð¼àìÝ²âÊÔ¹Ý³ì;£²çË²âÊÔ¹ý³ìÒ»Ô±ÑÓÐøíÀÊ¥
£¬Ô±µ½³ðíðíáÊ¾Äíç£¬ÑíÊ²âÊÔÊÇ·ñ³É¹ì;£ÊÇ¹û»Ø´ð;²»±£¬½«²»Ôù½øÐ²âÊÔ;£

¶ÔÔÚ

DirectMusic£¬Ò»Ðè½øÐò»´¼àðµ¥µÄ²âÊÔ;£ÊÇ¹ûÄú¶¶Öâ¶¶ÔðÀÖµÄÛË·¥·À,Ðµ½ÄÚÒâ£¬¬ðÏßËäÊ»
Ä»ÓÐÛË·¥·Àµ«ÄÚÒ²¼õµÄ¿ÉÔò£¬Ò»Ðèµ¥»÷j°Ê·¶”;±;£

±£´æÐÄíç±²ç²»°ü²âÊÔ½á¹û;£

È;´úĀ-ĒĪĐĐĪº

ÔÚĪμĪÉĪº²×ºμĀĀ;_ōĪŌĒ¾Ēè±_μĀ;_ōĪŌĒ¾;±Ō³ŌĐĒ-μ¥»÷;º½ŭŌĀ;±º´Ā¥Ē-½ŭŌĀ DirectDraw »ð
Direct3D Ō²¼p¼ŌĒŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌĒŪ¹ĀŪμĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌĒŪŌ®ºóĒ-¼ŌĒŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX
Ō;ĪĪ¹¼βºóŌĀĒ»±
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌĒĪŌĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐ§;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌĒŪĒ-ÇĒμ¥»÷;ºĒĒŌĀ;±º´Ā¥;Ē

×çŌā

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌĒŪ½ĀĪ-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌĒŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌĒ;´úŌĒ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀμĀ¼āĒŌĒ±Ē
çĐĀĒμĀĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³Đ©Ō;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌĒ¾ĪĒĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀĒĪĪĐ§μĀĒ
çĐĀĒμĀĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

► ĒèŌĀĒ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ī;Ōñ±à¼çð²çĪ²¼āĒĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐ§μĀĒ
çĐĀĒμĀĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ī;Īº´Ā¥½«±»×ŌĪĪ-Ī;ŌĐ;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

► Ē;ĪŭĒ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒ-²çŌĒĒĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒμĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ī;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌμ;±Ī;Īº´Ā¥;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»¹ÖÇýŋ⁻³İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ¹κ³/₄ßÔÊĐíÓÄ»§»¹Ö-
½İÖçμÄÖðÆμóÍÉÓÆμÇýŋ⁻³İĐò;£ÖâÒ²ĐíÊÇ½â³/₄öÇýŋ⁻³İĐò²»¼æÈÝÍÊİà×İ^ºÄμÄ^ºİ[·]İ£
Ëç¹ú;ºStill Stuck?;±ÊðĐÖÖ³Éİ³öİ^ºRestore;±º'Ä¥£¬Öð;ÉÖÖμ¥»÷'Ëº'Ä¥ÖËĐĐ DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐòÓĐÁ½,öº'Ä¥£¬¼'¼'ºRestore Audio Drivers;±ºÍ^ºRestore Display Drivers;±
İ£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖ»º'Ä¥ŋ¼¼½«»¹ÖÖÚİμÍ³ÖĐ^{º2}×º DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ëç¹úÄ³,öº'Ä¥
±»½úÖÄ£¬Öð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»¹ÖμÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±
£¬Ó;ÓëÓ²/₄p³§ÉİÄ³İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ⁻³İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò»İá¹©Ö»_ıöÖÄÓÚ½úÖÄ D3D Ó²/₄p¹/₄ÓËÛμÄ_ı
'Ñ;ıð£¬Ö²ĐíÄúİ¹ýÖïŋİ¹κ³/₄ßŋÖ»º;ðÖÑİé³É'Ëİ¹/₂úÖÄ;££²İ¹/₄ú È;ı'úÄ¬ËİĐĐİ³;££©

±f'æÐĀĭç

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŷ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'ÁŷjƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓÁ»§ËùŊjĭ»ÖĀ°ĪĀû³ÆµĀĪĀ¼pĀĭjƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭç·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭç·çÖßƒ→Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚj°Still Stuck?j±Ö³Éĭƒ→µŷ»÷j°±"æj±ƒ→½«³öĪj°'ĭó±"æÐĀĭç
j±ŋŌ»°¿òjƒËäËËËùÓÐ±ØÖ³Ëý¼Yƒ→µŷ»÷j°·çÉĭj±jƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ→C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ
'½"Ö»öĀúª Dxinfo.txt µĀĪĀ±¼ĪĀ¼pƒ→ĭ→Ë±ĪÖË¼ÓÚ¼ÇËĀ±¼'¿¿ÚÖÐjƒ
'ËĪ¼p²»½ð°üº→²ÉÓĀËĭËö·½·"ÊÖ¼µĀÐĀĭçƒ→»¹°üº→ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĪÆäËËÐĀĭçjƒ

±",æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÔë DirectX xé¼p»ðçýŋĪ³ĪððÓÐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£Ī²Ī¼û
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ,ĀŌĪŋĪ¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ððÉĪ¼p;â·
çμĀÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±",æîÊĪâ;£

×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌðŌĀ»§;£

► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±",æîÊĪâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³Ōðμ¥»÷;°±",æ;±;£
2. ĪĪ'Ī;°'ĪŌ±",æðĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌðĪà¹Ø²;·Ō£¬Ē»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðĒù
'½"μĀĪĀ±¾¼Ī¼pμĀĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼°μç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼p½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±'ð;â;£
4. 'Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ŋ;Ōñ;°Ē«Ŋ;±£¬Ē»°óŊ;Ōñ;°,'ŌÆ;±£¬½«Ē»ĪĀŪĒŸ,
'ŌÆμ½¼ðĪù°âŌð;£
5. ŌŪŌÊ¼p³ĪððĀĪ'½"ðĀŌÊ¼p£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼pŌð;£°'μŪ 3 ²½Ōð¼çĪĀμĀμŌŌ·
çĒĪŌÊ¼p;£

