

## **Inhaltsverzeichnis**

- Allgemeines zu WinVideo
- die Programm-Menüs
- Anlegen eines Videoverzeichnisses
- Öffnen eines Videoverzeichnisses
- Eingabe von Videos
- Anzeige/Bearbeiten (satzweise)
- Anzeige/Bearbeiten (tabellarisch)
- Film-/Alterskategorien ändern
- Suchfunktionen
- Listenfunktionen
- Filme löschen/Löschmarken aufheben
- Bildfolgezeit festlegen
- Sortierung
- Drucken

## Das Programm WinVideo

Mit dem Programm **WinVideo** können alle Videobestände einfach verwaltet werden. Das Programm erfüllt dabei folgende Vorgaben:

- Verzeichnisse können in unbegrenzter Zahl eingerichtet werden
- Verzeichnisgröße jeweils bis zu 1000000000 Bytes !!!
- netzwerkfähig
- für jedes einzelne Video können bis zu 100 Bilder gespeichert und als Dia-Schau angezeigt werden (auch als Großbildschau)
- unbegrenzte Zahl von zu speichernden Grafiken je Verzeichnis
- je Video neben allgemeinen Eingabefeldern auch 3 Memofelder für umfangreiche Texteingaben
- Filmkategorien und Eignungen können durch den Anwender für den eigenen Bedarf geändert werden
- umfangreiche Suchfunktionen (auch Textsuche in Memofeldern)
- Speicherung im dBase IV - Format (dBase IV ist ein eingetragenes Warenzeichen der Borland GmbH)
- umfangreiche Sortier- und Filterfunktionen
- umfangreiche Druckfunktionen

Allgemeine Kenntnisse der grafischen Benutzeroberfläche *Windows3.0* oder höher werden vorausgesetzt.

Jede Haftung bei Ingebrauchnahme des Programmes ist ausgeschlossen.

## Die Programm-Menüs

Das Programm ist über sogenannte Pull-Down-Menüs zu bedienen, die Sie mit Kurztaste oder aber mit der Maus (was komfortabler ist) aktivieren. Sollten Sie jedoch Kurztasten vorziehen, können Sie diese, wie bei Windows üblich, mit der ALT-Taste und dem Menü/ der Funktion zugehörigen Buchstaben anwählen. Hier eine Übersicht der Menüs in der Reihenfolge von links nach rechts, wobei die für die o. a. Kurztastenanwahl zu verwendenden Buchstaben unterstrichen sind:

### **Datei**

- Neu = Videoverzeichnis anlegen
- Offnen = Videoverzeichnis öffnen
- Drucken = Videoverzeichnis drucken
- Druckerfont = Druckerfont wählen
- Ende = Programm beenden
- Über WinHaushalt = Kurzinto

### **Bearbeiten**

- Eingeben = Film eingeben
- Satz = satzweise zeigen/bearbeiten
- Tabelle = tabellarisch zeigen/bearbeiten
- Suchen = bestimmten Film/Begriff suchen

### **Listen/Art**

- alle Arten = alle Filmkategorien listen
- einzelne Kategorien = bestimmte Filmkategorie listen

### **Listen/Eignung**

- alle Altersgruppen = alle Alterskategorien listen
- einzelne Altersgruppen = bestimmte Alterskategorie listen

### **Einrichten**

- Menütexte = eigene Film-/Alterskategorien festlegen
- Bildfolgezeiten = Bildfolgezeit ändern  
- 1 - 3 - 5 - 8

### **Sortierung**

- Titel = Ausgabe-/Drucksortierung nach Titeln
- Nummer = Ausgabe-/Drucksortierung nach Nummern
- Restzeit = Ausgabe-/Drucksortierung nach Restzeiten

### **Diverse**

- pack = Filme mit Löschmarken löschen
- recall = alle Löschmarken entfernen

### **Hilfe**

- Index = Hilfeindex aufrufen
- Allgemeines = allgemeine Programminformationen

## **Anlegen eines Videoverzeichnisses**

Die Speicherung aller Daten und Grafiken eines Videos erfolgt in Verzeichnissen. Bevor Sie Videos speichern können, muß ein Verzeichnis angelegt werden. Allgemein bezeichnet man ein solches Verzeichnis als Datei. Um ein Verzeichnis (eine Datei) anzulegen, wählen Sie im Menü **Datei** den Befehl **Neu**.

Daraufhin erscheint ein Eingabefenster. Hier können Sie den Namen des anzulegenden Videoverzeichnisses eingeben. Erlaubt sind bis zu 8 Zeichen. Benutzen Sie jedoch nicht als erstes Zeichen eine Zahl oder nie die deutschen Sonderzeichen ( ß, Ä, ä, Ö, ö, Ü, ü). **Auch ein Punkt darf nicht eingegeben werden**, da WinVideo automatisch notwendige Dateikennungen anhängt.

Gültige Namen wären zum Beispiel **"Video1"**, **"Olymp92"** oder **"meinfilm"**.

Nachdem Sie den Namen eingegeben haben, drücken Sie den Knopf **Anlegen**. Damit wird ein neues Videoverzeichnis im aktuellen Verzeichnis angelegt. Soweit Sie jedoch ein Videoverzeichnis in einem anderen Verzeichnis/ auf einem anderen Laufwerk anlegen wollen, so führen Sie den Verzeichniswechsel über das Verzeichnisfenster durch.

WinVideo legt zunächst 3 Dateien an. Die Datei mit der Endung "DBF" wird Ihre eingegebenen Daten aufnehmen (Ausnahme: Texte), die Datei mit der Endung "MDX" enthält alle notwendigen Sortiervermerke und die Datei mit der Endung "DBT" speichert die umfangreichen Texte. Soweit Sie die Filmkriterien und/oder Altersgruppen Ihren eigenen Wünschen anpassen, wird noch eine Datei mit der Endung "INS" angelegt.

Haben Sie z. B. den Namen **"Videos"** eingegeben, so werden nach Wahl "Anlegen" folgende Dateien im aktuellen oder ausgewähltem Verzeichnis angelegt:

Videos.DBF	die Datendatei
Videos.MDX	die Sortiervermerke
Videos.DBT	die umfangreichen Texte

ggf. über Menüpunkt **Einrichten ->Menütexte**

Videos.INS	eigene Kategorien
------------	-------------------

Bevor Sie nun mit der Eingabe beginnen, sollten Sie zunächst über die Menüpunkte **Einrichten ->Menütexte** eigene Kategorien bzw. Altersgruppen für das neue Verzeichnis festlegen, wenn die vom Programm vorgegebenen nicht Ihren Anforderungen entsprechen.

### **Eigene Filmkategorien und/oder Altersgruppen festlegen**

Wählen Sie im Hauptmenü den Menüpunkt **Einrichten**. Danach wählen Sie den Befehl **Menütexte**. Das Bearbeitungsfenster zeigt Ihnen nun im Bereich Listen/Art die zur Zeit festgelegten Filmkategorien und im Bereich Listen/Eignung die augenblicklichen Altersgruppen an. Wollen Sie nun Texte ändern, so klicken Sie das entsprechende Feld mit der Maus an oder bewegen Sie das Eingabezeichen mit den Tasten **TAB** oder **TAB-SHIFT** auf das Feld mit dem zu ändernden Text. Geben Sie dann Ihren eigenen Text ein. Nachdem Sie die Texte Ihrem Bedarf angepaßt haben, speichern Sie die Änderungen mit dem Befehl **Speichern**. Wenn Sie nun mit dem Programm arbeiten, werden automatisch Ihre eigenen Menütexte angezeigt.

Soweit Sie keine Änderungen vornehmen wollen, verlassen Sie das Bearbeitungsfenster mit dem Befehl **Abbrechen**.

## **Öffnen eines Videoverzeichnisses**

Das Programm gibt Ihnen die Möglichkeit, eine unbegrenzte Zahl von Videoverzeichnissen anzulegen. Daher muß vor der Arbeit mit einem Verzeichnis ein solches ausgewählt werden. Diesen Auswahlvorgang bezeichnet man als "**Öffnen**" des Verzeichnisses. Es können nur Verzeichnisse geöffnet werden, die vorher über den Befehl **Neu** im Menü **Datei** angelegt wurden.

Zum Öffnen eines Verzeichnisses wählen Sie im Menü **Datei** den Befehl **Öffnen**. Daraufhin wird Ihnen das bekannte Dateiauswahlfenster angezeigt. Im linken Fenster werden alle Videoverzeichnisse angezeigt (**Kennung \*.DBF**). Sollten sie keine Anzeige im linken Dateifenster erhalten, so befindet sich im aktuellen Dateiverzeichnis kein Videoverzeichnis. Entweder befinden Sie sich im falschen Dateiverzeichnis (Sie können den Verzeichniswechsel mit dem rechten Verzeichnisfenster durchführen) oder Sie haben noch kein Videoverzeichnis angelegt (legen Sie in diesem Falle über den Menüpunkt **Datei** und den Befehl **Neu** zunächst ein oder mehrere Videoverzeichnisse an). Bei erfolgreicher Öffnung eines Verzeichnisses wird der gesamte Verzeichnisname (einschl. Dateipfad) in der Titelseite des Eingangsfensters angezeigt. Sollte die Öffnung nicht möglich sein, erhalten Sie eine entsprechende Warnmeldung.

Nun kann mit dem ausgewählten Videoverzeichniss gearbeitet werden.

## Die Eingabe von Videos

Bevor ein Video eingegeben werden kann, muß zunächst ein angelegtes Videoverzeichnis geöffnet werden. Wählen Sie im Menü Datei den Befehl **Öffnen**. Es erscheint ein Auswahlfenster, das Ihnen angelegte Videoverzeichnisse mit der Endung **.DBF** im Dateifenster anzeigt. Sollten Sie keine Anzeige erhalten, so befindet sich im aktuellen Dateiverzeichnis kein angelegtes Videoverzeichnis. Legen Sie in diesem Falle erstmalig ein Videoverzeichnis an oder wechseln Sie in das Dateiverzeichnis, in dem sich das gewünschte Videoverzeichnis befindet.

Nachdem Sie das Videoverzeichnis geöffnet haben, können weitere Bearbeitungsmöglichkeiten aufgerufen werden.

Um eine Eingabe durchzuführen, rufen Sie über den Menüpunkt **Bearbeiten** den Befehl **Eingeben** auf. Danach erscheint das Eingabefenster. In der Fußzeile werden Ihnen jeweils Hinweise auf den aktuellen Bearbeitungsvorgang gegeben. In den Kästen der Fußzeile sehen Sie von links nach rechts die Nummer des aktuellen Filmes, die Zahl der zugeordneten Bilder und die Nummer des aktuellen angezeigten Bildes.

Nun können Sie Daten eines Videos und zu diesem bis zu 100 Grafiken in den angezeigten Datensatz eingeben. Die einzelnen Eingabefelder und Befehlsknöpfe erreichen Sie mit Mausclick, mit der TAB bzw. TAB-SHIFT Taste oder mit den Tasten ALT-<Buchstabe mit Unterstrich>.

### **Bitte beachten Sie die nachfolgende Beschreibung der Eingabefelder.**

#### **Titel:**

Geben Sie den Titel des Filmes ein. Sie können hier beliebige Zeichen verwenden. Der Titel wird während des Speichervorganges automatisch einsortiert. Die Sortierung nach Titeln ist die voreingestellte Ausgabesortierung. Daneben erfolgt automatisch noch eine Sortierung nach Nummern und Restlaufzeiten, die später als Sortierfolgen für Ausgabe-/Druckanweisungen ausgewählt werden können.

#### **Nummer:**

Geben Sie hier die Cassettennummer ein. Sie können alle Ziffern von **0** bis **9** verwenden. Während des Speichervorganges wird die Nummer automatisch einsortiert. Diese Sortierfolge kann später bei Ausgabe-/Druckfunktionen ausgewählt werden.

#### **Art:**

Mit dieser Auswahlbox wählen Sie die Filmkategorie. Zunächst wird Ihnen die voreingestellte Auswahl "**alle Arten**" angezeigt. Soweit Sie eine bestimmte Kategorie wählen wollen, klicken Sie den Abwärtspfeil neben dem Textfeld an. Nun werden Ihnen die auswählbaren Kategorien angezeigt. Mit der Bildlaufleiste können Sie weitere Kategorien anzeigen. Soweit Sie eine Auswahl getroffen haben, wird Ihnen im Textfeld der geschlossenen Auswahlbox die gewählte Filmart angezeigt.

Sie können auch mit den Pfeiltasten schnell eine Auswahl treffen.

Soweit Sie die Film- und Alterskategorien bereits Ihren Ansprüchen entsprechend geändert haben, werden natürlich diese in den Auswahlboxen angezeigt.

#### **Eignung:**

Mit dieser Auswahlbox wählen Sie die Alterskategorie. Zunächst wird Ihnen die voreingestellte Auswahl "**alle Altersstufen**" angezeigt. Soweit Sie eine bestimmte Kategorie wählen wollten, klicken Sie den Abwärtspfeil neben dem Textfeld an. Nun werden Ihnen die auswählbaren Kategorien angezeigt. Mit der Bildlaufleiste können Sie weitere Kategorien anzeigen. Soweit Sie eine Auswahl getroffen haben, wird Ihnen im Textfeld der geschlossenen Auswahlbox die gewählte Alterskategorie angezeigt.

Sie können auch mit den Pfeiltasten schnell eine Auswahl treffen.

Soweit Sie die Film- und Alterskategorien bereits Ihren Ansprüchen entsprechend geändert haben, werden natürlich diese in den Auswahlboxen angezeigt.

### **Position:**

Geben Sie hier die Anfangsposition des Filmes auf der Cassette ein. Sie können alle Ziffern von **0** bis **9** verwenden.

### **Rest:**

Geben Sie hier die Restlaufzeit oder die Anfangsposition des noch unbespielten Bandteiles ein. Während der Speicherung des Videos wird die Restlaufzeit automatisch einsortiert. Sie können später über die Ausgabe-/Druckfunktionen eine entsprechende Sortierung aufrufen.

### **Beschreibung der Handlung:**

Hier können Sie umfangreiche Handlungsbeschreibungen eingeben. Soweit die angezeigte Eingabefläche nicht ausreicht, wird der Text automatisch nach oben gerollt. Entgegen herkömmlichen Texteingabefenstern habe ich die Eingabemöglichkeiten um folgende Funktionen erweitert:

- Taste **RETURN** = Zeilenvorschub
- Taste **TAB** = Tabulatorsprung weiter
- Taste **RÜCKSPRUNG** = Tabulatorsprung zurück
- Taste **F3** = zum nächsten Eingabefeld
- Taste **F4** = zum vorherigen Eingabefeld

### **Regie/Darsteller:**

Hier können Sie umfangreiche Texteingaben vornehmen. Die vorgegebenen Begriffe "**Regie/Darsteller**" sollten Sie nur als Anhalt verstehen. Soweit die angezeigte Eingabefläche nicht ausreicht, wird der Text automatisch nach oben gerollt. Entgegen herkömmlichen Texteingabefenstern habe ich die Eingabemöglichkeiten um folgende Funktionen erweitert:

- Taste **RETURN** = Zeilenvorschub
- Taste **TAB** = Tabulatorsprung weiter
- Taste **RÜCKSPRUNG** = Tabulatorsprung zurück
- Taste **F3** = zum nächsten Eingabefeld
- Taste **F4** = zum vorherigen Eingabefeld

### **Bemerkungen:**

Hier können Sie umfangreiche Texteingaben vornehmen. Soweit die angezeigte Eingabefläche nicht ausreicht, wird der Text automatisch nach oben gerollt. Entgegen herkömmlichen Texteingabefenstern habe ich die Eingabemöglichkeiten um folgende Funktionen erweitert:

- Taste **RETURN** = Zeilenvorschub
- Taste **TAB** = Tabulatorsprung weiter
- Taste **RÜCKSPRUNG** = Tabulatorsprung zurück
- Taste **F3** = zum nächsten Eingabefeld
- Taste **F4** = zum vorherigen Eingabefeld

### **Eingabe von Grafiken**

Zu jedem Film können bis zu 100 Grafiken gespeichert und einzeln als auch in Form einer Dia-Schau angezeigt werden. Soweit sich Grafiken nicht vollständig anzeigen lassen, können Sie auf eine Vollbilddarstellung umschalten. Ebenso kann die Dia-Schau im Vollbildmodus

ablaufen.

### **Grafiken auswählen und dem Film zuordnen:**

Um eine Grafik auszuwählen, drücken Sie bitte den Druckknopf "**Grafik**". Daraufhin wird Ihnen eine Auswahlbox angezeigt, mit der Sie jedes Laufwerk und Verzeichnis Ihres Systems erreichen können. Sobald Sie ein Verzeichnis mit BMP/DIB Grafiken ausgewählt haben, werden Ihnen diese angezeigt. Nachdem Sie eine Grafik ausgewählt haben, können Sie sich diese über den Druckknopfbefehl "**Zeigen**" anzeigen lassen. Handelt es sich um die gewünschte Grafik, so können Sie diese mit dem Druckknopfbefehl "**Übernehmen**" dem aktuellen Film zuordnen. Mit Doppelclick oder Auswahl -> "**Übernehmen**" können Grafiken auch direkt ohne vorherige Anzeige dem Film zugeordnet werden.

Nachdem Sie "**Übernehmen**" gewählt haben, wird die Auswahlbox gelöscht und die gewählte Grafik im Eingabefenster angezeigt. Außerdem werden Ihnen in der Fußzeile in den Kästen "B" und "Nr" jeweils eine 1 angezeigt. Das bedeutet, daß Sie zur Zeit dem angezeigten Film 1 Bild zugeordnet haben und die Nr. 1 angezeigt wird.

Weitere Grafiken können Sie nun durch Wiederholung des Auswahlvorganges eingeben. Nach jeder Zuordnung werden die aktuellen Werte in der Fußzeile angezeigt.

### **Grafik in die Bildfolge einfügen:**

Soweit Sie eine Grafik in eine Bildfolge einfügen wollen, können Sie mit den Druckknöpfen "<" und ">" jeweils das vorherige bzw. nachfolgende Bild anzeigen. Sobald Sie die Grafik erreicht haben, nach der eine neue Grafik eingefügt werden soll, führen Sie den Auswahlvorgang durch. Die neue Grafik wird dann automatisch in die Bildfolge eingefügt.

### **Grafik löschen:**

Die jeweils angezeigte Grafik können Sie durch Druck auf den Knopf "**Löschen**" aus der Bildfolge entfernen. Die Angaben in der Fußzeile werden automatisch berichtigt und die interne Bildnummerierung angepaßt. Beachten Sie jedoch, daß immer ein Bild dem Video zugeordnet bleibt. Soweit nach dem Löschen das letzte Bild nicht angezeigt werden soll, laden Sie einfach "Demo.BMP" aus dem Startverzeichnis.

### **Grafik im Vollbildmodus anzeigen:**

Soweit die Grafik größer ist als das Anzeigefenster, können Sie mit dem Druckknopf "**Vollbild**" auf die Vollbildanzeige umschalten. Mit einem beliebigen Tastendruck wird in das Eingabefenster zurückgeschaltet.

### **Dia-Schau aufrufen:**

Mit dem Druckknopf "Auto" lösen Sie eine fortlaufende Anzeige aller zugeordneten Grafiken aus. Dazu müssen mindestens 2 Grafiken dem Film zugeordnet sein. Sie können während der Dia-Schau auch auf den Vollbildmodus umschalten (zurück mit beliebigem Tastendruck). Sie halten die Dia-Schau an, indem Sie den gleichen Druckknopf auslösen, der während einer Schau die Beschriftung "**Stop**" trägt.

Die Bildanzeigedauer können Sie über den Hauptmenüpunkt "Einrichten->Bildfolgezeit" verlängern. Voreingestellt ist der Wert "1". So verlängert der Wert "3" die Anzeigzeit entsprechend.

## **Funktionen**

Soweit Sie die Eingabe abgeschlossen haben, stehen Ihnen verschiedene **Funktionen** zur Verfügung. Diese stehen Ihnen in Form von Druckknöpfen oberhalb der Fußleiste zur Verfügung.

### **Speichern:**

Diese Funktion speichert alle Daten, Texte und Grafiken in das Videoverzeichnis. Im Anschluß erscheint eine Abfrage, ob Sie einen weiteren Film eingeben wollen. Setzen Sie ggf. die

Eingabe von Filmen fort oder kehren Sie zum Hauptfenster zurück.

**Abbrechen:**

Nach Druck auf den Knopf **Abbrechen** wird das Eingabefenster gelöscht. Der zuletzt angezeigte Film wird nicht gespeichert.

**Hilfe:**

Zeigt diese Eingabebeschreibung über das Hilfesystem an.

**Grafik:**

Diese Funktion gibt Ihnen die Möglichkeit, eine Grafik im \*.BMP-Format dauerhaft mit dem Gegenstand zu verknüpfen und anzuzeigen. Hier gilt der alte Grundsatz, daß Abbildungen oft mehr aussagen als viele Worte. Die Grafikeinbindung wurde bereits weiter oben beschrieben.

**Drucken:**

Sie können sich die Daten, Texte und die angezeigte Grafik des angezeigten Videos sofort ausdrucken lassen. Nach Auslösen des Druckknopfes "**Drucken**" erscheint ein Auswahlfenster. Hier bestimmen Sie durch Ankreuzen, was gedruckt werden soll. Neben den allgemein bereits eingegebenen Daten und Texten kann auch die angezeigte Grafik ausgedruckt werden. Sie können dabei 3 Größen wählen :

Vollbild	= Ausdruck in maximaler Größe abhängig vom Papierformat
1/2 Bild	= 50 % der maximalen Größe abhängig vom Papierformat
1/3 Bild	= 33 % der maximalen Größe abhängig vom Papierformat

Der Ausdruck bezieht sich immer auf die vollständige Grafik, auch wenn im Eingabefenster bei großen Grafiken nur ein Teil angezeigt sein sollte.

Mit dem Druckknopf "**Drucken**" lösen Sie den Druckvorgang aus. Bitte beachten Sie, daß der Ausdruck bei einer größeren Grafik einige Zeit in Anspruch nehmen kann.

Soweit Sie für den Ausdruck einen anderen Font wünschen sollten, müssen Sie diesen vorher über den Hauptmenübefehl "**Datei**" ->"**Druckerfont**" auswählen und laden.

allgemein bereits eingegebenen Daten und Texten kann auch die angezeigte Grafik ausgedruckt werden. Sie können dabei 3 Größen wählen :

Vollbild = Ausdruck in maximaler Größe abhängig vom Papierformat undjfdjfdkf dfkl djf  
kdjfd kdsjf kdfkd

1/2 Bild = 50 % der maximalen Größe abhängig vom Papierformat

1/3 Bild = 33 % der maximalen Größe abhängig vom Papierformat

Der Ausdruck bezieht sich immer auf die vollständige Grafik, auch wenn im Eingabefenster bei großen Grafiken nur ein Teil angezeigt sein sollte.

Mit dem Druckknopf "**Drucken**" lösen Sie den Druckvorgang aus. Bitte beachten Sie, daß der Ausdruck bei einer größeren Grafik einige Zeit in Anspruch nehmen kann.

Soweit Sie für den Ausdruck einen anderen Font wünschen sollten, müssen Sie diesen vorher über den Hauptmenübefehl "**Datei**" ->"**Druckerfont**" auswählen und laden.

## Satzweise Bearbeitung

Bei der satzweisen Bearbeitung können Sie von einem Film zum nächsten oder vorherigen das Videoverzeichnis "durchwandern". Die Sortierung ist dabei nach Filmtiteln voreingestellt. Soweit Sie eine Sortierung nach Nummern oder Restlaufzeiten wünschen, stellen Sie die Anzeigefolge über den Menübefehl "Sortierung" ein. Beachten Sie jedoch, daß die Sortierfolge solange bestehen bleibt, bis eine neue gewählt oder das Verzeichnis verlassen wird.

Die satzweise Bearbeitung wird über dem Menüpunkt "**Bearbeiten**" -> "**Satz**" aufgerufen. Danach erscheint das Bearbeitungsfenster. Sie haben während der Anzeige die Möglichkeit, alle Daten, Texte oder Grafiken einzusehen und ggf. auch zu ändern. Wollen Sie Änderungen vornehmen, so beachten Sie die Eingabeanleitungen im Kapitel "Die Eingabe von Videos". *Sofern Sie Änderungen vorgenommen haben, die gespeichert werden sollen, müssen Sie den Druckknopf "Speichern" auslösen. Zusätzlich zu den Eingabefunktionen sind folgende Bearbeitungsmöglichkeiten vorhanden:*

### **Weiter:**

Durch Auslösen des Druckknopfes "**Weiter**" wird der nächste Film angezeigt.

### **Zurück:**

Durch Auslösen des Druckknopfes "**Zurück**" wird der vorherige Film angezeigt.

### **Löschen:**

Durch Auslösen des Druckknopfes "**Löschen**" (befindet sich oberhalb der Fußzeile) wird der angezeigte Film mit einer Löschmarke versehen. Im Datensatzkasten der Fußzeile wird nach der Satznummer nunmehr ein "\*" angezeigt. Damit ist der Film noch nicht gelöscht. Soweit der Film bereits eine Löschmarke hat, können Sie diese durch Auslösen des Druckknopfes "**Löschen**" wieder entfernen. Gelöscht werden alle mit einer Löschmarke versehenen Filme über den Hauptmenübefehl "**Diverse**" -> "**pack**".

## Tabellenbearbeitung

Wenn Sie einen Film schnell finden wollen, so können Sie die Tabellenbearbeitung über den Hauptmenüpunkt "**Bearbeiten**" -> "**Tabelle**" aufrufen. Die Sortierung ist dabei nach Filmtiteln voreingestellt. Soweit Sie eine Sortierung nach Nummern oder Restlaufzeiten wünschen, stellen Sie die Anzeigefolge über den Menübefehl "Sortierung" ein. Beachten Sie jedoch, daß die Sortierfolge solange bestehen bleibt, bis eine neue gewählt oder das Verzeichnis verlassen wird.

Jeder Film ist in einer Zeile dargestellt. Je nach Sortierung ist die Spaltenaufteilung unterschiedlich. Sollte Ihr Videoverzeichnis bereits mehr Filme enthalten, als in einem Fenster angezeigt werden können, so können Sie mit den 4 Richtungsdruckknöpfen das Videoverzeichnis durchwandern:

### **Satz**

**Weiter** = **einen Film weiter**

**Zurück** = **einen Film zurück**

### **Seite:**

**Weiter** = **eine Seite weiter**

**Zurück** = **eine Seite zurück**

Wollen Sie einen Film anzeigen oder bearbeiten, so bewegen Sie den Markierungsbalken auf den gewünschten Film (Pfeiltasten oder Maus). Wählen Sie den Film mit der Maus (Doppelclick) oder mit dem Druckknopf "**Bearbeiten**".

Nun erscheint das Bearbeitungsfenster, und Sie haben die Möglichkeit, den Film einzusehen und ggf. zu bearbeiten (beachten Sie hierzu die Eingabeanleitungen im Kapitel "Die Eingabe von Videos". *Sie haben während der Anzeige die Möglichkeit, alle Daten, Texte oder Grafiken einzusehen und ggf. auch zu ändern. Sofern Sie Änderungen vorgenommen haben, die gespeichert werden sollen, müssen Sie den Druckknopf "Speichern" auslösen. Zusätzlich zu den Eingabefunktionen sind folgende Bearbeitungs-möglichkeiten vorhanden:*

### **Weiter:**

Durch Auslösen des Druckknopfes "**Weiter**" wird der nächste Film angezeigt.

### **Zurück:**

Durch Auslösen des Druckknopfes "**Zurück**" wird der vorherige Film angezeigt.

### **Löschen:**

Durch Auslösen des Druckknopfes "**Löschen**" (befindet sich oberhalb der Fußzeile) wird der angezeigte Film mit einer Löschmarke versehen. Im Datensatzkasten der Fußzeile wird nach der Satznummer nunmehr ein "\*" angezeigt. Damit ist der Film noch nicht gelöscht.

Soweit der Film bereits eine Löschmarke hat, können Sie diese durch Auslösen des Druckknopfes "**Löschen**" wieder entfernen.

Gelöscht werden alle mit einer Löschmarke versehenen Filme über den Hauptmenübefehl "**Diverse**" -> "**pack**".

Nach Auslösen des Druckknopfes "Abbrechen" wird das Bearbeitungsfenster gelöscht und zur Tabellenanzeige zurückgeschaltet. Die Tabellenbearbeitung wird ebenfalls über den Druckknopf "Abbrechen" verlassen. Danach wird wieder das Eingabefenster angezeigt.

## **Eigene Filmkategorien und/oder Altersgruppen festlegen**

Wählen Sie im Hauptmenü den Menüpunkt **Einrichten**. Danach wählen Sie den Befehl **Menütexte**. Das Bearbeitungsfenster zeigt Ihnen nun im Bereich Listen/Art die zur Zeit festgelegten Filmkategorien und im Bereich Listen/Eignung die augenblicklichen Altersgruppen an. Wollen Sie nun Texte ändern, so klicken Sie das entsprechende Feld mit der Maus an oder bewegen Sie das Eingabezeichen mit den Tasten **TAB** oder **TAB-SHIFT** auf das Feld mit dem zu ändernden Text. Geben Sie dann Ihren eigenen Text ein. Nachdem Sie die Texte Ihrem Bedarf angepaßt haben, speichern Sie die Änderungen mit dem Befehl **Speichern**. Wenn Sie nun mit dem Programm arbeiten, werden automatisch Ihre eigenen Menütexte angezeigt. Soweit Sie keine Änderungen vornehmen wollen, verlassen Sie das Bearbeitungsfenster mit dem Befehl **Abbrechen**.

# Suchen

Um einen bestimmten Film bzw. bestimmte Filme schnell anzuzeigen, können Sie gezielt Suchvorgänge einleiten. Über den Hauptmenüpunkt "Bearbeiten->Suchen" haben Sie folgende Suchmöglichkeiten:

Titel	= Titel suchen
Nummer	= bestimmte Cassettennummern suchen
Restlaufzeit	= bestimmte Restlaufzeit suchen
Inhalt	= bestimmten Begriff in Handlungsbeschreibungen suchen
Regie/Darst.	= bestimmten Namen Regie/Darstellertext suchen
Bemerkungen	= bestimmten Begriff im Bemerkungstext suchen

Nachdem Sie eine Suchmöglichkeit ausgewählt haben, wird ein Suchfenster angezeigt. Beachten Sie bitte folgende Besonderheiten:

## **Titel:**

Geben Sie den gewünschten Titel ein. Sie können auch einen Teil des Titels eingeben. Starten Sie dann die Suche durch Auslösen des Druckknopfes "**Suchen**". Soweit ein entsprechender Titel gefunden wurde, wird dieser angezeigt. Sie können den Film einsehen und ggf. die Daten/Texte oder Grafiken ändern. Mit Auslösen des Druckknopfes "**Abbrechen**" wird Ihnen wieder das Suchfenster angezeigt. Mit Auslösen des Druckknopfes "**Nächstes Video**" können Sie sich das nächste Video in der Sortierfolge anzeigen lassen. Durch Auslösen des Druckknopfes Abbrechen wird die Suche beendet. Hinweis: zwischen Groß- und Kleinschreibung wird nicht unterschieden. So wird der Titel "Casablanca" auch gefunden, wenn Sie "cAsAbLaNcA" eingeben.

## **Nummer:**

Geben Sie die gewünschte Cassettennummer ein. Falls diese Nummer im Verzeichnis vorhanden ist, wird der entsprechende Film angezeigt und kann ggf. bearbeitet werden. Andernfalls erscheint eine Abfrage, ob die nächsthöhere Cassettennummer angezeigt werden soll. Auch hier ist es möglich, sich nach Anzeige eines Filmes den nächsten Film in der Sortierreihenfolge anzeigen zu lassen.

## **Restzeit:**

Geben Sie die benötigte Restzeit ein. Wird eine Cassette mit der benötigten Restzeit gefunden, so wird diese angezeigt. Andernfalls können Sie sich eine Cassette mit der nächstgrößeren Restzeit anzeigen lassen. Ist keine Cassette im Verzeichnis, die die benötigte Restzeit enthält, erhalten Sie einen entsprechenden Hinweis.

## **Inhalt:**

Hier können Sie einen beliebigen Suchbegriff eingeben. Alle Handlungsbeschreibungen des gesamten Verzeichnisses werden auf ein Vorkommen des Suchbegriffes hin überprüft. Wird der Begriff in der Handlungsbeschreibung eines Filmes gefunden, wird dieser angezeigt und die entsprechende Textstelle markiert angezeigt.

Nach Rückkehr zum Suchfenster können Sie sich durch Auslösen des Druckknopfes "Weitersuchen" den nächsten Film anzeigen lassen, in dem der Suchbegriff in der Handlungsbeschreibung enthalten ist.

Hinweis: zwischen Groß- und Kleinschreibung wird nicht unterschieden.

## **Regie/Darsteller:**

Hier können Sie einen beliebigen Suchbegriff eingeben. Alle Texte "Regie/Darsteller" des gesamten Verzeichnisses werden auf ein Vorkommen des Suchbegriffes hin überprüft. Wird der Begriff in dem Text eines Filmes gefunden, wird dieser angezeigt und die entsprechende Textstelle markiert angezeigt.

Nach Rückkehr zum Suchfenster können Sie sich durch Auslösen des Druckknopfes "Weitersuchen" den nächsten Film anzeigen lassen, in dem der Suchbegriff in dem Textfeld "Regie/Darsteller" enthalten ist.

Hinweis: zwischen Groß- und Kleinschreibung wird nicht unterschieden.

**Bemerkungen:**

Hier können Sie einen beliebigen Suchbegriff eingeben. Alle Bemerkungstexte des gesamten Verzeichnisses werden auf ein Vorkommen des Suchbegriffes hin überprüft. Wird der Begriff in dem Text eines Filmes gefunden, wird dieser angezeigt und die entsprechende Textstelle markiert angezeigt.

Nach Rückkehr zum Suchfenster können Sie sich durch Auslösen des Druckknopfes "Weitersuchen" den nächsten Film anzeigen lassen, in dem der Suchbegriff Bemerkungstext enthalten ist.

Hinweis: zwischen Groß- und Kleinschreibung wird nicht unterschieden.

## Videos nach bestimmten Filmkategorien listen

Sie können die tabellarische Anzeige der gespeicherten Filme auf bestimmte Filmkategorien beschränken. Wählen Sie im Hauptmenü den Befehl "**Listen/Art**" und dann die gewünschte Filmkategorie. Danach wird die Tabellenbearbeitung aufgerufen. Die entsprechenden Filme werden dann angezeigt. In jeder Zeile wird Ihnen ein Film der ausgewählten Kategorie angezeigt. Weitere Filme können Sie sich durch Auslösen der Druckknöpfe "**Satz->Weiter**" und "**Seite->Weiter**" anzeigen lassen. Die weiteren Bearbeitungsfunktionen stimmen mit der Tabellenbearbeitung überein (siehe "*tabellarische Bearbeitung*"). Lediglich bei Anzeige des entsprechenden Filmes kann nicht zum nächsten/vorherigen Film gewechselt werden. Sie können weiterhin über den Menüpunkt "**Listen/Eignung**" die Filmanzeige auf bestimmte Alterskategorien beschränken. Bedenken Sie bitte, daß die ausgewählten Kategorien für Listenausgaben bis zu einer neuen Wahl oder bis zum Verlassen des Programmes gültig bleiben.

## **Datensätze löschen / Löschmarken aufheben**

Über den Hauptmenüpunkt "Diverse->pack" werden alle Filme mit Löschmarken aus dem Verzeichnis entfernt. Diese Filme können damit nicht mehr erreicht werden. Dagegen werden alle Löschmarken im gesamten Verzeichnis aufgehoben, wenn Sie den Hauptmenübefehl "**Diverse**"->"**recall**" wählen.

## **Bildfolgezeit festlegen**

Über den Hauptmenüpunkt "**Einrichten->Bildfolgezeit**" wird die Dauer der Bildanzeige während einer Dia-Schau festgelegt. Der Wert "1" ist voreingestellt. So verlängert der Wert "3" die Anzeigedauer eines Bildes entsprechend.

-

## **Sortierung**

Für die Ausgabefunktionen und den Ausdruck des Verzeichnisses können Sie die Sortierfolge festlegen. Voreingestellt ist die Sortierung nach Titeln. Sie können aber auch auf eine Sortierung nach Cassettennummern oder Restlaufzeiten wechseln. Die gewählte Sortierung bleibt bis zur Wahl einer neuen oder bis zum Ende der Verzeichnisbearbeitung bestehen.

## **Drucken**

Den Ausdruck eines angezeigten Datensatzes haben Sie bereits kennengelernt. Sie können jedoch auch den Inhalt des gesamten Verzeichnisses ausdrucken. Wählen Sie hierzu den Hauptmenüpunkt "**Datei->Drucken**". Sofern Sie vorher einen Druckerfont auswählen wollen, kann dies über den Hauptmenüpunkt "**Datei->Druckerfont**" geschehen. Sobald Ihnen das Druckauswahlfenster angezeigt wird, kreuzen Sie die Daten/Texte an, die ausgedruckt werden sollen. Soweit Sie nach jedem Film eine neue Seite wünschen, kreuzen Sie den entsprechenden Punkt an. Mit Auslösen des Druckknopfes "**Drucken**" wird der Ausdruck gestartet. Je nach Umfang der auszudruckenden Daten sollten Sie eine entsprechende Pause einplanen. Grafiken können hier nicht mit ausgedruckt werden. Drucken Sie bei Bedarf über die (Tabellen ->) / Satzbearbeitung aus.