

Klabauterjagd

Herausragendes - Wissenswertes - Insiderinfos

1. Das Programm Klabauterjagd hat zwar geringe Ansprüche an die Hardware, sollte jedoch mit Windows '95 oder Windows 3.x mindestens in einem HighColor-Modus gespielt werden. Klabauterjagd kann in einer Version für die Auflösung 800x600 oder 640x480 gestartet werden. Sollte sich das Programm nicht ruckelfrei spielen lassen, findet man auf der CD den Beschleuniger WinG von Microsoft.

2. Gerade im 256 Farbmodus empfehlen wir die zusätzliche Installation von WinG, um den Spielfluß zu verbessern. Leider kann es bei einigen älteren Grafikkarten zu Komplikationen führen, wodurch man auf eine Verbesserung des Spielablaufs durch die Installation von WinG verzichten muß. Bemerkenswert ist jedoch, daß man mit dem 640x480 Modus und der Option einer WinG-Installation auch auf den schwächsten PC's, die oft vom Papa an den Sohn gehen, Rücksicht nimmt.

3. Die Anleitung hebt sich durch ausführliche Erklärungen und über fünfzig ergänzende Illustrationen hervor. Der Programmstart und die Einstellung sind so einfach erklärt, daß auch jeder Neueinsteiger das Programm in kürzester Zeit zum Laufen bekommen wird.

4. Die ausführlichen Hilfemenüs im Spiel sind alle per Sprachausgabe realisiert.

5. Spielsteuerung, Bonusgegenstände, Extras, Menübedienung und vieles mehr werden auf Abruf vom Klabauter erklärt. Zur Freude jedes Spielers entfällt das mühselige Studieren der Anleitung. Hier hat man eben auch an die Kinder gedacht, die noch nicht so gut lesen können (oder auch an die Eltern, die somit vom Erklären und Vorspielen verschont bleiben). Besonders hervorzuheben ist das Tastaturmenü, in dem eine große Tastatur erscheint, auf der man alle aktiven Tasten anwählen kann und der Spieler diese per Sprachausgabe und Info-Grafiken erläutert bekommt.

6. Das Programm bietet keine LOAD & SAVE -Funktionen für den Spielstand. Der Spielstand wird automatisch mit der Highscore-Liste gespeichert. Somit kann man immer dort weiterspielen, wo man zuletzt aufgehört hat und Papa ist absolut sicher, daß Sohnmann nicht wild in verschiedenen Ordnern „saved“. Für die Wiederholungstäter gibt es zu jedem Traumort ein Passwort in Form von drei Symbolen.

7. Sound & Musik sind besonders herauszuheben. Digitale Klänge von CD-Audio begleiten den Spieler, wobei die Spielfiguren allerlei Laute, Gezeter und Bewegungsgeräusche zum Besten geben. Ein Blick in den Soundordner offenbart mehr als 80 Geräuschsamples und 250 Sprachsamples. Die CD enthält weiterhin 21 Musikstücke, eins für jeden Traumort, 4 Bonustracks und den Titelsound „Jump for Joy“. Mit über 45 Minuten Musik ist diese CD auch ein Genuß für jeden Musikfan.

8. Lustige Einlagen und Witz im Detail zeigt Pumuckl in allen Situationen. Mehr als fünfzig Zusatzanimatinnen sorgen für Unterhaltung, wenn Pumuckl wartet (Pumuckl vom Spieler stehen gelassen wird), wenn er fällt, Angst hat, u.v.m.. Gönnst euch den Spaß und laßt Pumuckl mal ein paar Minuten stehen, Ihr werdet Euch köstlich amüsieren. Pumuckl wird sich auf alle erdenklichen Arten bemerkbar machen, damit ihr endlich weiterspielt!

9. Die Matheaufgaben und Texte für die Kleinen sind direkt aus den Lerninhalten für der 1.-4. Klasse, entsprechend den Richtlinien der Kultusministerien, entwickelt und vom Schulleiter der Grundschule Dörenthe, Kreis Steinfurt, geprüft und empfohlen worden. „Made in Germany“ heißt,

für unsere Kinder gemacht und nicht einfach aus dem Amerikanischen übersetzt.