

xadmaster

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> xadmaster		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		December 31, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	xadmaster	1
1.1	Bienvenue dans la documentation du système XAD	1
1.2	Qu'est-ce c'est ?	2
1.3	Pourquoi utiliser le système XAD ?	3
1.4	Système requis	3
1.5	Comment installer le système XAD ?	3
1.6	clients	4
1.7	Outils pour le Shell	5
1.8	Développer pour XAD ou utiliser la xadmaster.library	5
1.9	xadmaster.library est Shareware	6
1.10	Annonce	7
1.11	Historique	7
1.12	Auteur	8
1.13	Remerciements	8

Chapter 1

xadmaster

1.1 Bienvenue dans la documentation du système XAD

```
***** ↵
*
* xadmaster.library - Système performant de désarchivage *
*
*****

Qu'est-ce que c'est ?
    Principe et introduction

Pourquoi l'utiliser ?
    Utilisez-le !

Système requis
    XAD système requis

Installation
    Comment installer XAD

Clients
    Archiveurs supportés

Outils
    Outils pour le Shell

Développeurs
    Un mot pour les programmeurs

Shareware
    xadmaster.library est Shareware

Attention
    Lisez ceci !

Auteur
    Contactez moi
```

Historique

Historique de ce système

Remerciements

Quelques personnes qui ont été utiles

1.2 Qu'est-ce c'est ?

'xadmaster.library' est une bibliothèque de désarchivage de ←
fichiers et de
disques avec une interface standard. Peut-être connaissez-vous
Xfdmaster.library, qui s'occupe de désarchiver les fichiers de données
compressées ainsi que les exécutables ? Xadmaster.library fait de même, mais
pour les archives et les disques.

Cette bibliothèque vous permet de décompresser beaucoup de formats
d'archivage différents avec un seul outil. Si quelqu'un crée une belle
interface graphique pour xadmaster.library, elle servira pour tous les types
d'archiveurs. Il n'est plus nécessaire d'avoir de multiples archiveurs avec
beaucoup d'options, des interfaces différentes et de nombreux problèmes. Il
suffit d'utiliser cette bibliothèque et un outil.

De plus, xadmaster.library permet de décompresser les archives les plus
étranges. Quelques anciens archiveurs ne fonctionnent plus sur les nouvelles
machines, xadmaster.library résout ce problème, il lui suffit d'un petit

client
pour utiliser ce format.

Les archives de disques peuvent être décompressées vers une unité, la
mémoire ou vers des fichiers. Ceci n'est pas possible avec la plupart des
archiveurs.

Pour l'instant xadmaster.library ne gère pas les archives découpées en
plusieurs fichiers comme l'autorise certains archiveurs.

Actuellement, xadmaster.library ne gère pas les deux caractéristiques
suivantes :

- SectorLabels
- RAW disk images

Il est au premier abord, facile d'ajouter ces deux caractéristiques, mais
voici les raisons pour lesquelles ce n'est pas encore implémentées :

- Il n'y a pas de moyen de stocker SectorLabels et les images brutes (RAW
image) en fichier image sans les rendre presque inutilisable.
 - Il y a peu d'archiveurs qui supportent ces caractéristiques.
 - Il y a vraiment très peu d'archiveurs de disque qui ont réellement besoin
de l'information SectorLabel.
 - Je n'ai jamais vu d'archive de disque brut, excepté l'archiveur lui-même.
-

Si vous avez réellement besoin de ces caractéristiques, je les implémenterais peut-être alors.

1.3 Pourquoi utiliser le système XAD ?

Ce système de bibliothèque a quelques avantages :

- Il supporte beaucoup de types d'archiveurs différents.
- Les archiveurs sont internes au programme ou dans un client spécifique. Il n'y a pas besoin de faire appel à d'autres programmes.
- Tous les archiveurs ont la même interface et fonctionnent suivant le même principe. Il n'y a pas besoin d'apprendre les différentes options propres à chaque programme d'archivage.
- La bibliothèque possède des caractéristiques que tous les archiveurs n'ont pas. Par exemple, la possibilité de sauver sous forme de fichiers images une archive disque.
- Les clients sont très petits comparés à la plupart des programmes d'archivage.
- La bibliothèque peut supporter presque tous les archiveurs même les plus étranges.
- Ajouter un nouvel archiveur est très facile, il suffit de créer un nouveau
client
.
- La plupart des archiveurs clients supportés sont plus stables et ont une meilleure gestion des erreurs que les programmes d'archivage initiaux.

1.4 Système requis

Tous les fichiers exécutables de cette archive requièrent au moins la version V37 (OS 2.0) du système pour fonctionner.

La bibliothèque xadmaster.library doit-être positionnée dans le répertoire LIBS: et les fichiers clients dans le répertoire LIBS:xad.

1.5 Comment installer le système XAD ?

Copiez xadmaster.library dans le répertoire LIBS: et les clients dans le répertoire LIBS:xad. Les programmes utilitaires peuvent être copiés n'importe où, mais le répertoire C: (ou équivalent) serait le meilleur endroit pour ça.

Les sources, les exemples et les fichiers pour les développeurs ne sont pas utiles pour faire fonctionner Xad. Ces fichiers ne sont utiles que pour les programmeurs.

Le script d'installation fourni facilite l'installation des éléments

nécessaires. Il ne tient pas compte des éléments de développement.

1.6 clients

Actuellement, les clients suivants existent (internes et externes) ; les archiveurs marqués d'un '*' on été créés par d'autres personnes :

Archiveurs disques

- PackDev Un archiveur utilisant XPK. Les informations de SectorLabel sont ignorées.
- SuperDuper3 Fichier tampon de SuperDuper3.
- xDisk Archiveur basé sur XPK d'Oliver Wagner diffusé avec le magazine Amiga Plus.
- xMash Un archiveur basé sur XPK.
- Zoom, Zoom 5 Archiveurs de disques de Olaf Barthel. Ces clients sont externes et libres de droits (FreeWare). Les informations de SectorLabel de cet archiveur sont ignorées.

Archiveurs de fichiers

- Amiga+ Unpack Ancien archiveur de fichiers utilisé avec les anciens produits diffusés avec "Amiga Plus".
- AmiPack L'archiveur AMI-Pack utilisé avec "Amiga Magazin" (Allemand) Ce client est plus rapide que l'outil d'origine.
- LhA L'archiveur bien populaire sur Amiga. Ce client a été testé avec succès sur de nombreux fichiers. Il gère correctement toutes les archives, même celles qui font 'planter' le Lha de Stefan Boberg et les versions suivantes. La version de Stefan étant toutefois plus rapide. Ce client traite aussi les méthodes de compression inconnues du Lha de Stefan.
- LhPak SFX archive auto-extractible utilisée avec Zoom 5.x. Ce client est contenu dans le fichier externe Zoom.
- LZX Désarchiveur LZX (Quoi d'autre ? :-). C'est un client externe FreeWare.
- MXM-Sim. Arc. un simple désarchiveur (auto) trouvé dans Zoom 4.1.
- * RAR Client RAR externe écrit par "Mikolaj Calusinski". Cet archiveur est très utilisé avec les systèmes MS-DOS/Windows. Ce client a besoin d'un MC68020 ou mieux.
- SDS Soft. SFX SDS programme d'auto extraction des archives distribué avec DMS (1.01 à 1.11).
- Tar Le programme UNIX tar, ne gère pas la compression seule ou Gzip. Vous pouvez utiliser xfdmaster.library pour décompresser les fichiers en GZip, mais cela peut ne pas fonctionner avec les très gros fichiers. xfdmaster a besoin d'avoir le chemin source et destination en mémoire. Utilisez GZip ou GUnZip pour ces fichiers.

Archiveurs mixtes

- DMS Cet archiveur gère une grande palette de fichiers qui sont créés via DMS. Cela inclus les images disques et les archives de fichiers. Certains de ces fichiers sont erronés et DMS lui-même ne peut les traiter.
- DMS SFX Auto extraction des archives DMS/FMS de DMS 2.x comprenant le format erroné de DMS 2.04.

Les clients peuvent être internes (dans la bibliothèque) ou externes (dans

le répertoire LIBS:Xad). Les clients externes peuvent être écrits par n'importe qui et peuvent également remplacer un client interne.

1.7 Outils pour le Shell

L'utilisation de la `xadmaster.library` peut se faire via 5 outils inclus dans le répertoire 'C'. Leurs documentations sont dans le répertoire 'Docs'. Lire ces documentions pour une meilleure compréhension.

`xadLibInfo`

Affiche des informations sur la bibliothèque `xadmaster.library` et sur les formats d'archive supportés.

`xadUnDisk`

Cet outil peut être utilisé pour désarchiver les archives disques.

`xadUnFile`

Cet outil sert au désarchivage des fichiers.

C'est l'outil le plus utile.

Il remplace à la fois tous les programmes comme `unlzx`, `unrar`, `unlzh`, ...

`xadUnFileM`

Celui-ci est comme `xadUnFile`, mais pour les archives découpées en plusieurs parties.

`xadList`

Un outil comme la commande 'List', mais affichant en plus, le type de compression utilisé si le fichier est compressé (archive).

Ces outils peuvent facilement être utilisés via des gestionnaires de fichiers comme Directory Opus ou DirWork.

1.8 Développer pour XAD ou utiliser la `xadmaster.library`

Lisez avec attention les fichiers autodoc. Vous trouverez toutes les informations importantes dans ces fichiers. Jetez aussi un oeil aux fichiers 'includes', ils contiennent de nombreux commentaires.

Quelques exemples sont également fournis. Les outils pour le Shell peuvent aussi vous aider à comprendre le principe de fonctionnement de la bibliothèque. Les exemples des clients peuvent vous aider à créer votre propre client. Ceci est particulièrement bien documenté dans la partie concernant la description des clients internes.

Si vous avez des problèmes malgré cela, contactez-moi et je répondrais à vos questions. Habituellement, j'utilise ces questions pour améliorer la documentation.

Ecrire un client nécessite un minimum de connaissances, autant sur l'archiveur que sur une programmation 'propre' de l'Amiga. Toutes les données doivent être lues et écrites via les fonctions normales d'entrée/sortie. Il n'y a pas d'interface utilisateur par conséquent, le

client doit gérer les erreurs, supprimer les fichiers et restaurer ce qui doit l'être, d'une manière acceptable. Bien entendu, tous les clients doivent être ré-entrants (ils sont utilisés comme une bibliothèque) !

Ces exigences peuvent être appelées "un style, bon et propre de programmation" et elles ne sont pas spécifiques à xadmaster.library.

J'aimerais que les clients soient écrits en C pour des questions de portabilité. A l'heure actuelle rien ne dit que l'Amiga ne va pas évoluer quelque peu d'ici là ; le langage C permettra ainsi de suivre l'évolution sans trop d'effort.

1.9 xadmaster.library est Shareware

La bibliothèque xadmaster.library est Shareware avec des conditions particulières. Il n'y a pas de restrictions dans son utilisation (ce qui ne signifie pas qu'il ne faut pas s'enregistrer) et la xadmaster.library peut être implémentée dans un programme sans aucune restriction.

Seul l'utilisateur final doit payer sa contribution quand il utilise la bibliothèque xadmaster.library.

Il y a trois systèmes de paiement pour s'enregistrer à ce ShareWare :

- Envoyer 20 \$US à mon adresse ou en utilisant un autre moyen de paiement.
- Envoyer un rapport de bugs détaillés avec au moins trois erreurs inconnues. Je verrais si ce rapport compte ou non. Cela dépend aussi de deux facteurs :
 - L'erreur a t-elle déjà été rapportée ?
 - Est-ce que la description est suffisante pour que je puisse trouver l'erreur ?
- Après le premier rapport, vous serez un utilisateur partiellement enregistré. ;-)
- Vous créez votre propre client externe et vous m'envoyer ce client avec son code source que je puisse l'inclure dans la prochaine diffusion.

Ceci n'est pas exhaustif, mais la dernière solution est celle que je préfère.

Pour les programmeurs qui utiliseraient xadmaster.library dans leurs applications (ex: détecteur de virus) :

- Il serait intéressant de me communiquer des suggestions et des erreurs éventuelles. L'implémentation de la xadmaster.library peut vous révéler des problèmes.
- Vous devez indiquer les conditions d'utilisation, situées plus haut, dans votre distribution à une place que l'utilisateur peut trouver et lire facilement.
- Et n'oubliez pas S.V.P. : La plupart du temps vous êtes aussi utilisateur, alors pensez aux conditions évoquées ci-dessus.

REMARQUE : Ces conditions ne concernent que la bibliothèque xadmaster.library ! Les autres clients externes peuvent avoir un statut différent. Par exemple, LZX et Zoom sont tous deux FreeWare. Vous avez besoin de vérifier le statut de chaque client ; normalement son statut est

indiqué avec sa version.

1.10 Annonce

Tous les fichiers contenus dans l'archive sont fournis "tel quel" sans aucune garantie, ni expresse ni implicite. L'utilisation est à vos risques et périls et la perte éventuelle d'informations est sous votre entière responsabilité. Je me dégage absolument de toute responsabilité, garantie...

L'utilisation de ce logiciel ne devrait violer aucun droits d'auteur, mais si c'était le cas, merci de me prévenir.

1.11 Historique

xadmaster.library 2.2 (18.07.1999)

- Ajout des clients pour LhA et LhASFX
- Mise à jour de l'outil xadUnFile vers la version 1.7 avec un retour au vieux style d'interface (1.4).
- Ajout de l'outil xadUnFileM pour la gestion des archives multi-volumes.

xadmaster.library 2.1 (29.06.1999)

- quelques corrections pour l'archiveur DMS
- correction d'une erreur dans le client Zoom
- ajout de l'archiveur RAR écrit par Mikolaj Calusinski
- ajout d'une nouvelle fonction d'allocation mémoire pour la bibliothèque 'master'
- ajout d'une fonction de recopie mémoire pour la 'master'
- Ajout du support pour fichiers multiples de la master.library et de l'outil xadUnFile.
- L'outil xadUnFile à maintenant besoin des arguments DEST et FILE et tous les fichiers extraits doivent utiliser un seul motif de correspondance. Ceci est dû à une limitation de la fonction ReadArgs.
- ajout d'une caractéristique pour renommer un fichier existant. (xadmaster.library et l'outil xadUnFile).
- correction d'une erreur dans xadLibInfo et ajout de codes pour la gestion des clients internes.

xadmaster.library 1.8 (16.03.1999)

- mise à jour des outils xadUnDisk et xadUnFile en version 1.4
- ajout de l'archiveur "Amiga Plus Unpack"
- ajout de l'archiveur "AmiPack"
- quelques petites erreurs corrigées et amélioration de la documentation

xadmaster.library 1.7 (15.02.1999)

- ajout des clients internes "PackDev" et "MXM-Simple Archive SFX"
- ajout du client externe Zoom, incluant "Zoom", "Zoom 5" et "LhPak SFX"
- correction d'une erreur au niveau du disque 'hook'
- mise à jour de l'outil xadUnDisk vers la version 1.3
- LZX devient un client externe et freeware

xadmaster.library 1.6 (08.02.1999)

- première diffusion officielle de mon travail
-

1.12 Auteur

Veillez me contacter à :

```
*****
* courrier postal :                * e-mail :                *
* Dirk Stoecker                   * stoecker@amigaworld.com *
* Geschwister-Scholl-Str. 10      * dstoecker@gmx.de       *
* 01877 Bischofswerda            * world wide web:       *
* ALLEMAGNE                       * http://home.pages.de/~Gremlin/ *
* téléphone :                     * pgp key:              *
* ALLEMAGNE +49 (0)3594/706666 * get with finger or from WWW pages *
*****
```

1.13 Remerciements

Voici quelques personnes que je veux remercier pour leurs travaux.
(Sans ordre particulier) :

Georg Hörmann

L'auteur de la bibliothèque xfdmaster.library. Cette bibliothèque est une interface pour la décompression des fichiers. C'est ce qui m'a donné l'idée de créer xadmaster.library.

Urban Dominik Müller

L'auteur de la bibliothèque xpkmaster.library. Cette bibliothèque m'a aussi beaucoup inspirée pour la création de xadmaster.library. Merci aussi de m'avoir donné les sources de xpkmaster.library. Je lui décerne également de grands remerciements pour la gestion d'Aminet et de garder vivante la communauté Amiga.

Andre R. de la Rocha

L'auteur de xDMS. Merci pour son travail et ses codes sources qui ont permis d'écrire un peu plus facilement le client DMS (mais ce fût un travail laborieux). Par contre, je ne remercie pas du tout, les autres auteurs de DMS 2.x et supérieur, notamment de la version 2.04 qui ont créé un produit abominable.

Ralf Babel

Pour son "Amiga Guru Book" qui m'a efficacement aidé ces trois dernières années. Merci aussi pour toutes les questions auxquelles il a répondu (parfois avec un message bref du type : "Voir Guru Book page xxx" :-)

David Tritscher, Dan Fraser

Pour avoir créé l'utilitaire unlzx (et les commentaires dans le code source) ce qui m'a aidé à créer le client LZX.

Olaf Barthel

L'auteur de l'archiveur disque Zoom et pour m'avoir fourni les sources de Zoom 5.4, pour créer le client Zoom.

Mikolaj Calusinski

Pour avoir fait le premier client externe parallèlement à mes clients externes. Il a ainsi été le premier utilisateur enregistré.