

MuiEnvD

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MuiEnvD		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		September 19, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MuiEnvD	1
1.1	MuiEnvD.guide	1
1.2	MuiEnvD.guide/Copyright	1
1.3	MuiEnvD.guide/Übersicht	2
1.4	MuiEnvD.guide/Voraussetzungen	2
1.5	MuiEnvD.guide/Installation	2
1.6	MuiEnvD.guide/Bedienelemente	2
1.7	MuiEnvD.guide/Geschichte	4
1.8	MuiEnvD.guide/Autor	4

Chapter 1

MuiEnvD

1.1 MuiEnvD.guide

MuiEnv 1.2

Dokumentation zu MuiEnv 1.2

Datum: 14. November 1993 Autor: Michael Suelmann

Copyright

Übersicht

Voraussetzungen

Installation

Bedienelemente

Geschichte

Autor

1.2 MuiEnvD.guide/Copyright

Copyright

MuiEnv 1.2 ist Freeware und darf frei kopiert und benutzt werden, solange es komplett mit Dokumentation weitergegeben wird.

Die Benutzung von MuiEnv ist auf eigene Gefahr. Der Autor kann nicht für Schäden haftbar gemacht werden, die durch die Anwendung dieses Programms entstehen.

MuiEnv ist Copyright (C) 1993 Michael Suelmann.

1.3 MuiEnvD.guide/Übersicht

Übersicht

MuiEnv ist ein Programm zur Manipulation von Umgebungsvariablen. Mit MuiEnv kann man Umgebungsvariablen editieren, sichern, laden, löschen, umbenennen und neu anlegen.

Im Gegensatz zu anderen Programmen dieser Art, unterstützt MuiEnv auch Unterverzeichnisse in ENV: und ENVARC:

MuiEnv benutzt MagicUserInterface, Copyright (C) 1993 Stefan Stuntz.

1.4 MuiEnvD.guide/Voraussetzungen

Voraussetzungen

MuiEnv 1.2 läuft nur mit Version 2.04 (37.175) oder höher des Amiga-Betriebssystems.

MuiEnv benutzt MagicUserInterface von Stefan Stuntz. MagicUserInterface wird nicht mitgeliefert. Es ist z.B. erhältlich als dev/gui/muil_3.lha im Aminet.

1.5 MuiEnvD.guide/Installation

Installation

Zur Installation kann man einfach das Programm MuiEnv in ein beliebiges Verzeichnis im AmigaDOS-Pfad kopieren.

Als externen Editor für Umgebungsvariablen wird \$EDITOR benutzt. Deshalb muß mit SetEnv EDITOR Programmname oder mit MuiEnv selbst die EDITOR-Variable gesetzt werden.

1.6 MuiEnvD.guide/Bedienelemente

Bedienelemente

MuiEnv öffnet ein Fenster mit einem Listview mit String-Gadget und mehreren Button-Gadgets.

Im Listview wird die aktuelle Umgebungsvariable angezeigt, die mit Pfeiltasten oder Maus ausgewählt werden kann.

Mit TAB kann zwischen dem Listview und dem String-Gadget umgeschaltet werden. Gültig für die folgenden Funktionen ist immer der Inhalt des String-Gadgets.

Mit RETURN oder einem Doppelklick im Listview wird bei einem Verzeichnis in das Verzeichnis gewechselt, bei einer kurzen Variable wird der Edit-Button ausgeöest und bei einer langen Variable oder einer Variable, die Null-Bytes enthält, wird der Edit ext.-Button ausgelöst. Dies funktioniert auch bei aktiviertem String-Gadget.

Der Edit-Button öffnet ein neues Fenster mit String-Gadget zum Ändern der aktuellen Umgebungsvariablen und drei Button-Gadgets: Save speichert die Umgebungsvariable in ENV: und ENVARC:, Use speichert nur in ENV: und Cancel bricht ab. Der Edit-Button ist gesperrt bei Verzeichnissen und nicht vollständig darstellbaren Variablen.

Der Edit ext.-Button ruft einen externen Editor \$EDITOR auf, um den Inhalt der aktuellen Umgebungsvariablen zu editieren. Der Edit ext.-Button ist bei Verzeichnissen gesperrt.

Mit dem Save-Button wird die aktuelle Umgebungsvariable von ENV: nach ENVARC: kopiert.

Mit dem Reload-Button wird die aktuelle Umgebungsvariable von ENVARC: nach ENV: kopiert.

Der Delete-Button löscht die aktuelle Umgebungsvariable in ENV: und ENVARC:. Ein Verzeichnis wird dabei mit Inhalt gelöscht.

Der Rename-Button öffnet ein neues Fenster mit String-Gadget zum Ändern des Namens der aktuellen Umgebungsvariablen und drei Button-Gadgets: Save benennt die Umgebungsvariable in ENV: und ENVARC: um, Use benennt nur in ENV: um und Cancel bricht ab.

Der MakeDir-Button öffnet ein neues Fenster mit String-Gadget zum Erzeugen eines neuen Unterverzeichnisses und drei Button-Gadgets: Save erzeugt das Unterverzeichnisses in ENV: und ENVARC:, Use erzeugt es nur in ENV: und Cancel bricht ab.

Mit dem Rescan-Button wird der Inhalt des Listview erneuert.

Mit dem Parent-Button wird der Inhalt des übergeordneten Verzeichnisses im Listview angezeigt.

Der About-Button zeigt Informationen zu MuiEnv an.

Der Quit-Button beendet MuiEnv.

Neue Variablen werden erzeugen, indem man im String-Gadget einen neuen Variablenamen angibt und dann Edit aufruft bzw. RETURN drückt.

1.7 MuiEnvD.guide/Geschichte

Geschichte

1.0, Datum 5.10.93

- erste veröffentlichte Version

1.1, Datum 29.10.93

- Enforcer-Hit entfernt

- Neue Button-Gadgets MakeDir und About

1.2, Datum 14.11.93

- Edit-Funktion speichert nun nicht nur 80 Zeichen ab, sondern alle.

- Edit- und Edit ext.-Button werden bei Verzeichnissen gesperrt.

- Verbessertes Verhalten bei leeren Verzeichnissen

1.8 MuiEnvD.guide/Autor

Autor

Bitte schickt mir Anregungen, Kritik und Bugreports.

Adresse:

Michael Suelmann
Neuburger Straße 61

D-94032 Passau

E-Mail:

suelmann@forwiss.uni-passau.de