

PMontre

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> PMontre	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		September 19, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	PMontre	1
1.1	PMontre	1
1.2	Conditions d'utilisation	1
1.3	Introduction	2
1.4	Options WorkBench	2
1.5	Options Shell	3
1.6	Utilisation	4
1.7	Alarme	5
1.8	Auteur	5

Chapter 1

PMontre

1.1 PMontre

PMontre V1.1 (15/11/93) © 1993 par Pascal Pensa, FreeWare

Conditions

Introduction

Options WB

Options Shell

Utilisation

Générale

Alarme

Auteur

1.2 Conditions d'utilisation

Ce programme est librement distribuable mais sous \leftrightarrow
copyright ©
de l'auteur. Vous pouvez donc le copier librement et le placer
sur des disques du domaine public tant qu'aucune rétribution
autre que celle du prix des disques et des envois n'est demandée.

Si vous voulez distribuer ce programme vous devez toujours inclure
cette documentation avec l'exécutable.

Aucune modification des fichiers n'est autorisé sans mon accord.

La compression des fichiers est autorisée (lha, zoo, etc).

Ce programme est FreeWare c'est à dire que rien ne vous oblige à m'envoyer quoi que ce soit, mais rien ne vous l'interdit non plus ! (C'est long un calendrier des fêtes à taper...)

Pour tout bug, questions, etc, joingnez moi par
courrier
ou
Internet

1.3 Introduction

Ce programme n'est ni plus ni moins qu'une Nième version de montre pour le Workbench mais son intérêt est qu'elle dispose d'un calendrier des fêtes Françaises, d'une unique jauge mémoire Chip/Fast/Total, d'un affichage style montre à Quartz et divers autres gadgets. Elle est de plus configurable via les ToolTypes de l'icône ou bien directement du Shell, peut s'ouvrir sur n'importe quel écran et est implantée en tant que commodité.

Systeme 2.0 ou supérieur nécessaire.

1.4 Options WorkBench

Les tooltypes supportés sont les suivants :

LEFT=x	Position de la fenêtre sur l'écran
TOP=y	
SECONDS=ON/OFF	Affichage des secondes ou non
AUTOFRONT=ON/OFF	Mise en avant plan de la fenêtre toutes les minutes ou non
ALARM=ON/OFF	Active / désactive l'alarme
HOURL=h	Règle l'heure d'alarme (19h00 par défaut)
MINUTE=m	
FLASH=ON/OFF	Active / désactive le flash ecran lors de l'alarme

REQUEST=ON/OFF	Active / désactive le requester lors de l'alarme
DATE=ON/OFF	Affiche ou non la date
MEMORY=ON/OFF	Affiche ou non la memoire libre
DELAY=n	Attente en seconde avant l'ouverture de la montre dans l'écran actif à ce moment
LANGUAGE=pays	Permet de choisir le pays : Français, Deutch et English
PUBSCREEN=Nom	Permet de choisir l'écran où doit s'afficher la montre. (Nom public)

1.5 Options Shell

Les options supportées sous Shell sont les suivantes :

-s	N'affiche pas les secondes
-m	N'affiche pas la memoire libre
-d	N'affiche pas la date
-a	Fenêtre ramenée a l'avant plan, toutes les minutes
-A	Alarme enclenchée
-H <h>	Heure de l'alarme \ -> 19H00 par défaut
-M <m>	Minute de l'alarme /
-f	Pas de flash pendant l'alarme
-r	Affiche un requester "Il est HH:MM !" lors de l'alarme
-x <n>	Bord gauche de la fenetre
-y <n>	Bord haut
-p <nom>	Nom de l'écran public à utiliser
-w <n>	Attend <n> secondes avant d'ouvrir la fenetre sur l'ecran alors actif
-l <nom>	Choisit la langue : English ou Deutch Français par défaut
?	affiche la liste des options

1.6 Utilisation

Général :

La montre est en fait un gros gadget sur lequel on peut cliquer plusieurs fois jusqu'à obtenir l'affichage désiré. La séquence est la suivante :

- 1 - Montre + Date + Memoire
- 2 - Montre + Date
- 3 - Montre + Mémoire
- 4 - Montre seule dans une fenetre sans bords
- 5 - Retour au 1
- ...

DELAY permet de vous laisser le temps d'activer l'écran où la montre doit s'afficher (Uniquement si vous n'avez pas spécifié de PUBSCREEN).

PUBSCREEN vous permet de spécifier un nom d'écran si vous connaissez son nom public. Sinon utilisez DELAY. Dans tous les cas il faut quitter la montre avant de quitter l'application qui a ouvert l'écran sinon l'écran ne se fermera plus à moins d'utiliser un utilitaire comme ScreenX de Steve Tibbett ou autre.

Ne disposant pas de calendriers d'Allemagne ou d'Angleterre l'indication de la fête du jour ne sera pas affichée si vous choisissez ces langues.

Si vous utilisez les couleurs du Workbench d'origine, la mémoire Chip sera représentée par la partie bleue de la jauge et la mémoire Fast par la partie blanche.

Si vous voulez que la montre soit sur un bord de l'écran mais dont vous ne connaissez pas la largeur ni la hauteur spécifiez simplement un chiffre beaucoup plus grand:

```
PMontre -x 10000 -y 10000
```

Cela placera toujours la montre en bas a droite de n'importe quel écran (Evitez de dépasser 30000 !).

La montre utilise toujours la fonte Topaz.
La fenetre d'alarme utilise par contre la fonte par défaut.

La montre peut être rendue résidente.

Cette montre est une commodité, vous pouvez donc si vous le désirez utiliser Exchange du WB pour quitter la montre ou faire apparaitre la fenetre de réglage d'alarme.

1.7 Alarme

Alarme:

Ayant été souvent déçu par l'efficacité de l'alarme de la montre du WB où il faut avoir l'oeuil rivé sur l'écran pour la voir, J'ai installé 3 avertissements en cas d'alarme:

- La fenêtre de la montre est activée, mise en avant plan, et l'écran où se trouve la montre est également mis en avant plan.
- Un triple flash (+ Son si vous avez le WB3.0) que l'on peut annuler (actif par défaut).
- Un requester avec la petite phrase "Il est 19:00 !" que l'on peut activer (inactif par défaut).

L'alarme est désactivée automatiquement une fois survenue.

Pour régler l'alarme à partir de la montre il suffit d'activer la fenêtre et d'appuyer sur le bouton droit de la souris.

1.8 Auteur

Courrier :

Pascal Pensa

20, Quai du Général Leclerc

13500 Martigues

FRANCE

Internet :

pensa@taloa.unice.fr

Merci aux personnes qui ont bien voulu tester ce programme et qui m'ont envoyées leurs critiques et suggestions. N'hésitez pas à me contacter si vous aimeriez une option supplémentaire ou si vous découvrez un bug !
