

**in**

Alexander Lazarevic

Copyright © Allrightresereved.Â©1994 Alexander Lazarevic

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Alexander Lazarevic	September 19, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>in</b>	<b>1</b>
1.1	TimeEvent Anleitung . . . . .	1
1.2	Was ist TimeEvent? . . . . .	1
1.3	Habe ich alle Dateien? . . . . .	2
1.4	Was brauche ich für TimeEvent? . . . . .	2
1.5	Was ist ein Cron Programm? . . . . .	2
1.6	Was ist eine CronTab? . . . . .	2
1.7	Wie installiere ich TimeEvent? . . . . .	3
1.8	Über das Programm Installer . . . . .	3
1.9	Installation mit dem Installer . . . . .	4
1.10	Manuelle Installation . . . . .	5
1.11	Wie benutze ich TimeEvent? . . . . .	5
1.12	Aufruf aus einer Shell . . . . .	6
1.13	Aufruf von der WorkBench . . . . .	7
1.14	TimeEvent Menüs . . . . .	7
1.15	Warum spricht TimeEvent nicht meine Sprache? . . . . .	8
1.16	Rechtlicher Kram . . . . .	8
1.17	Über den Autor . . . . .	9
1.18	Index . . . . .	9

---

# Chapter 1

## in

### 1.1 TimeEvent Anleitung

TimeEvent Voreinsteller

Version 1.0

Copyright © 1994 by  
Alexander Lazarevic

Inhalt

Was ist TimeEvent?

Habe ich alle Dateien?

Was brauche ich für TimeEvent?

Wie installiere ich TimeEvent?

Wie benutze ich TimeEvent?

Warum spricht TimeEvent nicht meine Sprache?

Wie sieht das mit dem rechtlichen Kram aus?

### 1.2 Was ist TimeEvent?

Mit dem TimeEvent-Voreinsteller kann man festlegen, in welchem Zeitraum bestimmte Programme ausgeführt werden sollen. ↔

So kann man sich durch einen Requester an bestimmte Termine erinnern lassen, automatisch ein wöchentliches Backup starten oder den Rechner mitten in der Nacht, wegen der günstigeren Telefongebühren, die EMail von einem anderen Rechner holen lassen.

Wie bei den anderen System-Voreinstellern werden die Voreinstellungen von

TimeEvent von einem anderen Programm benutzt und ausgeführt. Dieses ist ein Cron Programm, welches im Hintergrund läuft.

### 1.3 Habe ich alle Dateien?

Dies ist das Inhaltsverzeichnis des Originalarchivs von TimeEvent:

### 1.4 Was brauche ich für TimeEvent?

Sie brauchen mindestens die Version 2.04 des Amiga Betriebssystems und ein Cron Programm. Obwohl ich die Verwendung von CyberCron empfehle, ↔ arbeitet TimeEvent aber auch mit jedem anderen Cron Programm zusammen, welches eine CronTab benutzt.

### 1.5 Was ist ein Cron Programm?

Ein Cron Programm startet Programme zu bestimmten Zeiten. Welche ↔ Programme wann gestartet werden wird in einer Datei festgelegt, der CronTab .

Wird das Cron Programm gestartet, liest es zuerst die CronTab ein. Traten dabei keine Fehler auf, so überprüft das Cron Programm jede Minute, ob ein Programm gestartet werden muss. Weiterhin wird geprüft, ob sich die CronTab verändert hat; ggf. wird erneut eingelesen.

### 1.6 Was ist eine CronTab?

Eine CronTab ist eine simple ASCII Datei. Dabei ist jede Zeile ↔ entweder leer, eine Kommentarzeile oder eine Definitionszeile.

Eine Kommentarzeile wird immer durch das Zeichen # eingeleitet. Alles was dahinter steht ist ohne Bedeutung für das Cron Programm oder TimeEvent. Dabei ist zu beachten, daß beim Einlesen einer CronTab mit TimeEvent (über den Menüpunkt Öffnen... ) und einem anschließenden Speichern alle Kommentarzeilen

verloren gehen.

Eine Definitionszeile ist in bestimmte Felder unterteilt, die durch mindestens ein Leerzeichen voneinander getrennt sind.

Feld	Name	erlaubte Einträge	Erleuterung
1	Minuten	0 - 59	
2	Stunden	0 - 23	
3	Tage	1 - 31	
4	Monate	1 - 12	1 = Januar
5	Wochentage	0 - 6	0 = Sonntag
6	Befehl		

In dem Feld 6 wird der Aufruf des Programms angegeben, genauso als würde man das Programm von einer Shell aus starten.

Für die Felder 1 bis 5 gibt es noch einen weiteren gültigen Eintrag. Das Zeichen \* bedeutet "immer" für dasjenige Feld.

Sollen in den Feldern 1 bis 6 mehrere Einträge stehen, so werden diese durch ein Komma voneinander getrennt.

Beispiele:

```
0 * * * * PlaySound BigBen.8svx
Läßt zu jeder vollen Stunde einen Sound ertönen.
```

```
0 18 * * 1,2,3,4,5 RequestChoice "TimeEvent" "Aufwachen+Einkaufen" "Ok"
Von Montags bis Freitags um 18:00 Uhr an einen wichtigen Termin erinnern
```

## 1.7 Wie installiere ich TimeEvent?

Am einfachsten ist es TimeEvent mit Hilfe des mitgelieferten Installationsskripts zu installieren, welches das Programm Installer benötigt.

Ohne dieses Programm müssen Sie die Installation selbst vornehmen.

Installation mit Installer

Manuelle Installation

## 1.8 Über das Programm Installer

Commodore entwickelte ein Programm, den Installer, um den Installationsvorgang zu standardisieren. Der Vorteil liegt für den Endbenutzer darin, daß für diesen die Installationen von verschiedenen Programmen immer ähnlich ablaufen. Der Autor eines Programms hat den Vorteil, daß er nur noch ein kleines Installationsskript beifügen muß.

Sie finden das Installer Archiv auf der Fish Disk 870 oder im aminet.

## 1.9 Installation mit dem Installer

Von der Workbench

- 1) Öffnen Sie die Install Schublade.
- 2) Klicken Sie zweimal auf das Piktogramm mit der gewünschten Sprache  
.
- 3) Nun sollte sich das Fenster des Installers öffnen.  
Wird stattdessen ein Requester angezeigt mit der Nachricht "Das Programm Installer ist nicht zu finden" müssen Sie für das Piktogramm den richtigen Pfad und Namen einstellen (im Workbench Menü Piktogramm/Information).
- 4) Es wird nun überprüft, ob alle notwendigen Dateien vorhanden sind.  
Sollte dies nicht der Fall sein wird Ihnen eine Liste der fehlenden Dateien angezeigt. In diesem Fall sollten Sie überprüfen, ob Sie das Originalarchiv von TimeEvent haben.
- 5) In den weiteren Installationsschritten geben Sie nun an wohin TimeEvent und dessen Dokumentation kopiert werden sollen.
- 6) Falls Sie das Programm CyberCron mit TimeEvent verwenden wollen, kann das Installationskript einen Eintrag in das CyberCron Piktogramm machen, damit diese sofort zusammenarbeiten. Dieser Eintrag ist aber nur wirksam, wenn Sie CyberCron immer von der WorkBench aufrufen, oder das Piktogramm in die WBStartup Schublade gelegt haben.

Starten Sie CyberCron immer aus einer Shell oder aus dem User-Startup Skript, müssen sie den Aufruf "per Hand" ändern. Ergänzen Sie den Aufruf um die Option

```
CRONTAB=ENV:Sys/TimeEvent.prefs
```

Verwenden Sie ein anderes

```
Cron
    Programm, so müssen Sie in der zughörigen
Dokumentation nachlesen, wie dieses dazu gebracht wird die Datei
ENV:Sys/TimeEvent.prefs als
CronTab
zu verwenden.
```

Aus der Shell

- 1) Wechseln Sie in die Schublade Install mit `cd TimeEvent_1.0/Install`.
- 2) Starten Sie den  
Installer  
mit folgendem Aufruf, wobei Sie `<SPRACHE>` mit der von Ihnen gewünschten Sprache ersetzen (z.B deutsch):

```
installer Installer.script APPNAME TimeEvent MINUSER 1 LANGUAGE <SPRACHE> NOLOG
```

Die weitere Installation entspricht der obigen Beschreibung für die WorkBench.

## 1.10 Manuelle Installation

- 1) Öffnen Sie ein Shell-Fenster.
- 2) Wechseln Sie in das Verzeichnis TimeEvent\_1.0 mit `cd TimeEvent_1.0`.
- 3) Überlegen Sie sich, wo Sie TimeEvent und dessen Dokumentation unterbringen wollen. Führen Sie dann folgende Befehle aus, wobei Sie `<TEDir>` durch das Verzeichnis ersetzen in das Sie TimeEvent kopieren wollen und `<DocDir>` durch das Verzeichnis in das die Dokumentation kommen soll. Eine Wahl wäre z.B. `Workbench:Prefs` für beide Verzeichnisse. Ersetzen Sie `<SPRACHE>` durch die von Ihnen gewünschte Sprache (z.B. deutsch).

```
Copy Prefs/#? <TEDir>
Copy Doc/<SPRACHE>.guide <DocDir>
Copy Catalogs/<SPRACHE>/TimeEvent.catalog LOCALE:Catalogs/<SPRACHE>
```

- 4) Nun müssen Sie noch das von Ihnen verwendete Cron Programm so einrichten, daß es die Datei `ENV:Sys/TimeEvent.prefs` als CronTab verwendet. Wenn Sie das Programm CyberCron verwenden brauchen Sie nur die Zeile

```
CRONTAB=ENV:Sys/TimeEvent.prefs
```

zu den Merkmalen des CyberCron Piktogramms hinzuzufügen. Falls Sie CyberCron aus der User-Startup Datei starten, müssen Sie den Aufruf um die obige Angabe ergänzen. Wenn Sie ein anderes Cron Programm verwenden, müssen Sie in der Dokumentation zu Ihrem Cron Programm nachlesen, wie diese Einstellung zu erreichen ist.

## 1.11 Wie benutze ich TimeEvent?

Um die Benutzung von TimeEvent möglichst einfach zu gestalten, wurde die Erscheinungsform (z.B. Menüs) und Handhabung der System-Voreinstellern nachempfunden. Wie bei diesen ist es möglich TimeEvent aus einer Shell oder von der Workbench zu starten.

Nach dem Start befindet man sich im Auswahl-Fenster. Hier wird die Liste der Programme angezeigt.

Funktionen im Auswahl-Fenster

Abbrechen	den TimeEvent-Editor beenden
Benutzen	Einstellungen benutzen
Speichern	Einstellungen auch nach Neustart aktiv
Neu	Programm in die Liste einfügen
Lösch	Programm aus der Liste entfernen
Edit	in das Bearbeitungs-Fenster wechseln

Im Bearbeitungs-Fenster wird der Zeitraum für ein Programm eingestellt, in dem es gestartet werden soll. Die Einstellung ist in die Gruppen Monate, Tage, Wochentage, Stunden und Minuten unterteilt.

Zu beachten ist dabei:

- 1) Ist in einer Gruppe kein Eintrag angewählt, so bedeutet dies das gleiche, als wäre jeder Eintrag angewählt. (Entspricht dem Zeichen \* in der CronTab  
)
- 2) "Unmögliche" Zeitintervalle werden nicht erkannt.  
Z.B. kann man für ein Programm einstellen, daß es am 31.Feb. ausgeführt werden soll.

Mit Ok wird der eingestellte Zeitraum für das Programm benutzt und mit Abbruch wird die alte Zeiteinstellung verwendet.

## 1.12 Aufruf aus einer Shell

```
Format:    TimeEvent [FROM <Dateiname>] [EDIT] [USE] [SAVE]
[PUBSCREEN <Public-Schirm>]
```

Schablone: FROM, EDIT/S, USE/S, SAVE/S, PUBSCREEN/K

Wenn TimeEvent ohne Argumente oder mit dem Argument EDIT angegeben wird, wird der TimeEvent-Editor aufgerufen. Mit dem Argument FROM können Sie die zu öffnende Datei angeben. Dabei muß es sich um eine Datei handeln, die mit dem Menüpunkt

speichern als ...

im TimeEvent-Editor gespeichert wurde. Wenn Sie

z.B. eine spezielle Konfiguration für den TimeEvent-Editor in einer Datei in der Schublade "Presets" (Vorgaben) gespeichert haben, können Sie mit dem Argument FROM diese Datei öffnen. Wenn Sie außerdem den Schalter USE angeben, wird der Editor zwar nicht geöffnet, aber die Einstellungen in der mit FROM angegebenen Datei werden verwendet. Mit dem Schalter SAVE wird der Editor zwar auch nicht geöffnet, aber die Einstellungen aus der mit FROM angegebenen Datei werden gespeichert.

Beispiel:

```
1> TimeEvent Prefs/Presets/TimeEvent.pre USE
```

Mit diesem Befehl werden die Einstellungen verwendet, die in der Datei TimeEvent.pre gespeichert wurden. Der Editor wird nicht geöffnet.

## 1.13 Aufruf von der WorkBench

Sie starten TimeEvent einfach durch einen Doppelklick auf dessen Piktogramm. ↔

Folgende Merkmale können sie für das TimeEvent Piktogramm einstellen:

```
EDIT
USE
SAVE
PUBSCREEN=<Public-Schirm>
CREATEICONS=<Yes oder No>
```

Mit PUBSCREEN können sie einen anderen Schirm als den WorkBench Schirm angeben. Das CREATEICONS Merkmal bestimmt, ob beim Speichern einer Datei mit dem Menüpunkt

speichern als ...

auch ein Piktogramm erzeugt werden soll. Nur für dieses Piktogramm sind EDIT, USE und SAVE mit dem Merkmal ACTION von Bedeutung.

```
ACTION=<EDIT oder USE oder SAVE>
```

Als Grundeinstellung ist

```
ACTION=USE
```

engestellt. Beim Anklicken dieses Piktogramms werden die Voreinstellungen der Datei benutzt, aber der TimeEvent-Editor wird nicht aufgerufen. Die Angabe von SAVE bewirkt das gleiche, aber die Voreinstellungen werden noch zusätzlich so gesichert, daß sie auch nach einem Neustart des Computers aktiv sind. Mit EDIT wird der TimeEvent-Editor aufgerufen und die Voreinstellungen der Datei werden angezeigt.

## 1.14 TimeEvent Menüs

Menü Projekt

Über das Menü Project können Sie die Einstellungen des Editors in einer Datei speichern oder zuvor erstellte Dateien öffnen.

öffnen ...                      Laden der Daten einer angegebenen Datei mit Vorgaben

speichern als ...                Angeben der Datei, in der die aktuellen Einstellungen als Vorgaben gespeichert werden sollen. Im Dialogfenster wird in der Schublade "Presets" ein Standarddateiname angezeigt. Soll dieser geändert werden, geben Sie den vollständigen Pfad für eine andere Datei ein und wählen Sie OK aus.

über ...                         Information zu dem Voreinsteller

beenden                         Verlassen des Editors ohne Speichern der Änderungen. Diese Option hat dieselbe wie Abbrechen.

Menü Vorgaben

Über dieses Menü können Sie zuvor verwendete Einstellungen wiederherstellen.

auf zuletzt gespeichertes Zurücksetzen der Einstellungen des Editors auf die zuletzt gespeicherten Einstellungen.

auf vorigen Stand Zurücksetzen der Einstellungen auf die Einstellungen beim ersten Öffnen des Editors.

Menü Optionen

Das Menü Optionen enthält den Menüpunkt Piktogramme erzeugen?. Mit Hilfe dieses Menüpunkts können Sie Projektpiktogramme für die Einstellungen des Editors in denselben Schubladen speichern, in denen sich die zugehörigen Dateien befinden.

## 1.15 Warum spricht TimeEvent nicht meine Sprache?

In dieser Version von TimeEvent werden nur die deutsche und englische Sprache unterstützt. Wenn jemand eine weitere Sprache wünscht und bereit ist die Übersetzung vorzunehmen, kann er sich mit mir in Verbindung setzen.

## 1.16 Rechtlicher Kram

Falls nicht anders angemerkt sind ALLE Dateien  
Copyright (c) 1994 by Alexander Lazarevic  
Alle Rechte vorbehalten

Ohne vorherige, schriftliche Zustimmung von Alexander Lazarevic dürfen das Programm TimeEvent und dessen zugehörige Dateien weder in Teilen noch als Ganzes kommerziell genutzt werden.

Die Verbreitung des kompletten TimeEvent Archivs auf Disketten oder CD-ROMs durch Fred Fish oder auf AmiNet CD-ROMs ist von der obigen Einschränkung ausgenommen.

UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTET ALEXANDER LAZAREVIC FÜR IRGENDWELCHE DIREKTEN, INDIREKTEN, ZUFÄLLIGEN ODER FOLGESCHÄDEN, DIE SICH AUS ANGABEN IN DER BEIGEFÜGTEN DOKUMENTATION HERLEITEN ODER DIE DURCH DIE BENUTZUNG DES PROGRAMMS TIMEEVENT ENTSTEHEN, SELBST WENN ALEXANDER LAZAREVIC DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN ANGEZEIGT WURDE.

Commodore, das Commodore-Logo und CBM sind eingetragene Warenzeichen der Commodore Electronics Limited in den USA und vielen anderen Ländern.

Amiga und Amiga Workbench sind eingetragene Warenzeichen der Commodore-Amiga,

Inc. in den USA und vielen anderen Ländern.

Das Programm Installer ist (c) by Commodore-Amiga, Inc.

## 1.17 Über den Autor

Falls Sie ein fehlerhaftes Verhalten des Programms feststellen, sich weitere Fähigkeiten des Programms wünschen, Ihre Kritik los werden oder die Übersetzung in eine weitere Sprache übernehmen wollen, so können Sie mich unter folgender Adresse erreichen:

Alexander Lazarevic  
Clemensstr. 29  
50676 Köln

Deutschland

Falls die P\*st gerade mal wieder einen Bummelstreik abhält oder Ihnen diese Art der Nachrichtenübermittlung immer schon zu langsam war, können Sie mich unter meiner EMail Adresse erreichen.

Lazarevic@rrz.uni-koeln.de

## 1.18 Index

ACTION

Installation

Archivinhalt

Installer

Auswahl-Fenster

Menüs

Autor

Piktogramme erzeugen?

Benutzung

Rechtliches

CREATEICONS

Shellaufruf

Cron

Sprachen

---

CronTab

TimeEvent

Installation (Installer)

Voraussetzungen

Installation (manuell)

WorkBenchaufruf

---