

Atome sind die kleinsten Teile der Materie.
Es gibt sie in verschiedenen Arten (Elemente,
z.B. Kohlenstoff, Sauerstoff, Wasserstoff,
Schwefel, ...). Sie können mit anderen Atomen
Bindungen eingehen (einfache, zweifache und
dreifache) und so zu einem Molekül werden.

Mit dem Navigatorrollbalken kannst Du jeden Bauplan auswählen.
Wenn Du auf die schwarzen Pfeile links und rechts klickst,
kommst Du um eine Stufe höher oder tiefer.
Wenn Du knapp neben den schwarzen Pfeilen in den grauen
Balken klickst, kommst Du um 10 Stufen höher oder tiefer.
Mit dem Schieber kannst Du beliebig wählen.
Im Titelfenster wird Dir die Bauplannummer angezeigt.

Der Bauplan eines Moleküls dient als Vorlage für den Alchimisten. Er muß ein dem Bauplan genau entsprechendes Molekül aus den einzelnen Atomen zusammensetzen.

Nur wenn Du innerhalb der Vorgabezeit fertig wirst,
kannst Du die Bestzeit verbessern.

Die Bezeichnung des Moleküls kann die Atomstruktur wiedergeben, eine Aussage über die Anwendung des chemischen Stoffes beinhalten oder seinen Ursprung in der geschichtlichen Entwicklung haben.

Die **Crazy Games** sind eine Sammlung von logischen Denk- und Actionspielen. Um näherer Informationen über die Spiele zu erhalten, lesen sie bitte die Windows-Hilfedatei CRAZYGAM.HLP (Drücken des -Knopfes) oder fordern Sie eine Preisliste beim Autor an:

Josef Stöckl

Kundmangasse 10/9

A-1030 Wien

e-mail: Compuserve: 106371,1776

Internet: 106371,1776@compuserve.com

Crazy Atoms V2.0 - Das Spiel

Das Spiel **Crazy Atoms** ist ein Geduldspiel für eine Person. (Solitärspiel)

Du übernimmst dabei die Rolle eines Alchimisten und versuchst, nach einem gegebenen Bauplan verschiedene Atome zu Molekülen zusammenzusetzen. Dabei darfst Du eine bestimmte Vorgabezeit nicht überschreiten.

Wenn es dir gelingt, das Molekül richtig zusammenzubauen, so gilt diese Stufe als gelöst und es kann mit dem Bau des nächsten Moleküls begonnen werden. Insgesamt gibt 330 Baupläne.

Das Spielfeld besteht aus 225 Feldern (15 Spalten zu je 15 Zeilen), auf denen die Atome auf den freien Flächen bewegt werden können. Um ein Molekül zu erzeugen könne einzelne Atome innerhalb der freien Flächen des Spielfelds bewegt werden. Die Bewegung wird durch Anstoßen in eine der vier Hauptrichtungen links, rechts, oben oder unten. gestartet. Das Atom bewegt sich dann solange in diese Richtung, bis es auf ein Hindernis trifft (Begrenzungsstein oder anderes Atom).

Du mußt nun durch geschicktes Plazieren der vorhandenen Atome unter Ausnützen der vorgegebenen Hindernisse versuchen, alle Atome zu dem im Bauplan gezeigten Molekül zusammenzusetzen.

Ist das Molekül laut Vorlage richtig gebaut, so verschwindet es vom Spielfeld und deine Zeit wird, vorausgesetzt, Du warst schneller, als neue Bestzeit in den Spielstand eingetragen. Im Navigatorfenster wird dann die Stufe als gelöst markiert und natürlich im Spielstand gespeichert. Du kannst jederzeit und so oft Du willst, ein Molekül zusammenbauen, entweder um die Bestzeit zu unterbieten oder einfach nur, weil es Dir Spaß macht. Du mußt Dich auch nicht an die Reihenfolge halten. Wenn es Dir Spaß macht, kannst Du auch mit dem letzten beginnen.

Alle anderen Funktionen des Programms werden über die **Werkzeugleiste** gesteuert:



[Deinstallation](#)

Crazy Atoms V2.0 - Deinstallation

Sollte Ihnen das Programm **Crazy Atoms V2.0** wider Erwarten nicht gefallen und Sie befinden sich in der Situation, es von Ihrer Festplatte entfernen zu müssen so gehen Sie folgendermassen vor:

1. Entfernen Sie alle zu **Crazy Atoms V2.0** gehörenden Icons aus der Programmgruppe und falls leer auch die Programmgruppe.
2. Löschen Sie das Verzeichnis **CrazyAto** oder das Verzeichnis, in das sie **Crazy Atoms V2.0** installiert haben samt Inhalt.
3. Laden Sie im Notizblock (Windows 3.x) bzw. WordPad (Win 95) die **BRAINBOX.INI**-Datei aus dem Windows-Verzeichnis. Suchen Sie den Abschnitt **Crazy Atoms V2.0**. Er müßte in etwa so aussehen.

```
[Crazy Atoms V2.0]
player=IhrName
player0=g7o,Ei9JrZxF
player1=Z5q,Ei9JrZxF
player2=X,9f. ZFrOw
player3=X,9f. ZFrOw
player4=X,9f. ZFrOw
player5=X,9f. ZFrOw
player6=X,9f. ZFrOw
player7=X,9f. ZFrOw
player8=X,9f. ZFrOw
player9=X,9f. ZFrOw
...
sound=1
left=138
top=70
level=31
```

Löschen Sie sämtliche Zeilen in diesem Abschnitt. Speichern Sie die Datei. Wenn Sie kein anderes Spiel aus meiner Produktion verwenden, sollte **BRAINBOX.INI** jetzt leer sein. Sie können dann die ganze Datei löschen.

Crazy Atoms V2.0 ist damit restlos von Ihrer Festplatte entfernt.

[Das Spiel](#)

Der Einstellungsdialog



Du kannst die Gleitgeschwindigkeit der Atome
in vier Stufen wählen.

Du kannst Deinen persönlichen Spielstand von der Festplatte laden. So wird es möglich, daß mehrere Leute das Spiel spielen, ohne sich im Lösungsstand gegenseitig zu beeinflussen.

Je länger der rote Balken ist, desto mehr
Moleküle hast Du schon zusammengebaut.

Du kannst das Spiel auf zwei Arten spielen:

1. Ohne Zeitlimit sozusagen zum Aufwärmen.
Allerdings wird ein zusammengebautes Molekül
nicht als gelöst im Spielstand eingetragen.

2. Als Tempobolzer wird Deine Bestzeit im
Spielstand eingetragen.

Ein Molekül ist der kleinste Teil eines chemischen Stoffes und bestimmt seine Eigenschaften. Moleküle sind aus mehreren gleichen oder verschiedenen Atomen zusammengesetzt. Bei chemischen Vorgängen werden durch Zerlegen oder Zusammenfügen von Atomen oder Molekülen neue Moleküle und somit Stoffarten erzeugt.

Das Navigatorfenster ist frei auf dem Schirm verschiebbar.

Stufe 34 - gelöst

34/330

Vorgabezeit: 04:00

Bestzeit: 02:46

Nitroglyzerin

CN(C(=O)O)C(=O)O

Mit diesem Schalter kannst Du die Atome in ihre Ausgangsposition versetzen und mit dem Zusammenbau von vorne beginnen.

Neben der Bauplannummer wird Dir angezeigt, ob es Dir schon einmal gelungen ist, das Molekül zusammenzubauen.

Wenn Du die Restzeit verbraucht hast, mut Du mit diesem Molekl von vorne beginnen.

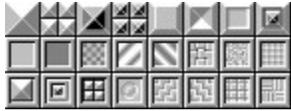
Der komplette Spielstand wird zurückgesetzt.
Du kannst diese Funktion nutzen, um eine neue
Spielstanddatei z.B. für einen anderen Spieler
anzulegen. Speichere bitte dann das neue Spiel
unter einem anderen Dateinamen als Dein eigenes.

Du kannst Deinen persönlichen Spielstand auf die Festplatte speichern. So wird es möglich, daß mehrere Leute das Spiel spielen, ohne sich im Lösungsstand gegenseitig zu beeinflussen.

Die Spielbezeichnung ist mit dem Dateinamen
identisch, unter dem Du Deinen Spielstand
gespeichert hast.

Innerhalb der Spielfläche (schwarz) können die Atome bewegt werden. Die Spielfläche wird von den Steinen begrenzt.

Neben der Spielbezeichnung siehst Du,
welchen Spielmodus Du gewählt hast.



Die Steine dienen zur Begrenzung der Spielfläche und als Hindernisse, die die Bewegung der Atome stoppen. Sie können weder bewegt noch eliminiert werden.

Nur wenn Du innerhalb der Zeitvorgabe das Molekül fertigstellst, kannst Du die Stufe lösen.

Dieser Schalter beendet das Spiel.

Der Info-Schalter zeigt Informationen über Programm,
Version, Programmiersprache und Autor.

Mit dem Pause-Schalter wird das Spiel angehalten und nach einem Mausklick in die Spielfläche wieder fortgeführt.

Der Paragraph-Schalter startet diese Hilfe.

Mit dieser Checkbox kannst Du die
Geräusche ein- bzw. ausgeschalten.

Sollte es Dir einmal absolut nicht gelingen, den richtigen Platz für das fertige Molekül zu, so kannst Du Dir mit dem Lösungsknopf helfen lassen. Das funktioniert aber nur im Übungsmodus.

Mit den beiden grünen Pfeiltasten kannst Du die nächsthöhere oder nächstniedere noch ungelöste Spielstufe anwählen.

