

Crazy Strada 2 - Contents

[The game](#)

[The author](#)

[What is Shareware?](#)

[License agreements](#)

Crazy Strada 2 - Das Spiel

Das Spiel Crazy Strada 2 ist ein logisches Kombinationsspiel. Du betätigst Dich als Straßenbauer und versuchst ein geschlossenes Straßennetz zu bauen. 200 Spielstufen heller Wahnsinn.

Die rechteckige Spielfläche besteht aus 9 mal 7 Feldern, auf denen zu Beginn jeder Spielstufe mehr oder weniger Spielteile verteilt sind. Die verschiedenen Teile können zwei unterschiedlichen Gruppen zugeordnet werden.

1. Straßenstücke: Hier gibt es Kurven, Geraden, Abzweigungen, Kreuzungen, Kreisverkehr, Parkplätze, Rampen; Unterführungen usw.



2. andere Teile wie Gebäude, Park, Gewässer, Eisenbahnen usw.



Du mußt nun versuchen alle Straßenteile so anzuordnen, daß einen geschlossenen Straßenzug bilden. Es darf also kein Straßenstück irgendwo im Grünen oder an einer Hausmauer enden.

Die Teil lassen sich durch einen einfachen Mechanismus platzieren. Auf einem Straßenteil siehst Du ein sich drehendes Auto. Wenn Du nun auf ein anderes Teil klickst, dann tauscht dieses mit dem Teil, auf dem sich das Auto befindet, den Platz. Das Auto wechselt ebenfalls seinen Standort.



Dabei können aber nur die Straßenstücke (Gruppe 1) verschoben werden. Alle anderen Teile (Gruppe 2) müssen an den dafür vorgesehenen Stellen verbleiben. Dabei zählen Teile, die sowohl Straßenstücke als auch andere Teile enthalten (z.B. Eisenbahnübergänge, Brücken usw.) zur zweiten nicht verschiebbaren Gruppe.



Die Zeit, die zum Lösen einer Aufgabe hast, ist unbegrenzt. Der Schriftzug "Strada del Sole" neben dem Spielfeld ist zunächst dunkel. Er wird aber mit jeder gelösten Stufe von unten her eingefärbt. So kannst Du erkennen, wieviele Stufen Du schon gelöst hast. Mit dem Rollbalken in der Werkzeugleiste kannst Du alle Stufen frei ansteuern. Du musst also nicht mit der ersten Stufe beginnen. Der Schwierigkeitsgrad nimmt aber mit steigender Stufennummer zu. Die kleinen grünen Pfeile links und rechts führen Dich schnell zu den Stufen, die Du noch nicht gelöst hast.

In der Werkzeugleiste siehst Du die Nummer der Stufe, an der Du Dich gerade versuchst. Ein roter Smiley zeigt ungelöste, ein gelber gelöste Stufen an.

Alle anderen Funktionen des Programms kannst Du über die Werkzeugleiste steuern. Die Funktion der einzelnen Schaltflächen wird Dir gezeigt, wenn Du den Mauszeiger kurze Zeit über einer Schaltfläche ruhen lässt



Crazy Strada 2 - Der Autor

Anschrift:

Josef Stöckl
Kundmannngasse 10/9
A-1030 Wien
Österreich

Telefon:

+43-1-7149215

E-Mail:

Crazy_Bytes@aon.at

Homepage:

<http://www.crazybytes.at>



Crazy Strada 2 - Inhalt

[Das Spiel](#)

[Der Autor](#)

[Was ist Shareware?](#)

[Lizenzbestimmungen](#)



Crazy Strada 2



I speak english.



Ich spreche deutsch.



Crazy Strada 2 - Licence agreements

Disclaimer of warranties

- ◆ The author disclaims all warranties, either expressed or implied, including but not limited to implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose or hardware configuration, with respect to the product.
- ◆ Should the program prove defective, the user assumes the risk paying the entire cost of all necessary servicing, repair or correction and any incidental or consequential damages.
- ◆ In no event will the author be liable for any damages whatsoever - including without limitations damages for loss of business profits, business interruptions, loss of business information and the like - arising out of the use or the inability to use this product even if the author has been advised of the possibility of such damages.
- ◆ The author will try to correct errors of the program as fast as possible. He is thankful for hints at program errors, but cannot guarantee their elimination.

Licence agreement for users

- ◆ **Crazy Strada 2** is a shareware program. It is copyrighted by the author. You as user are allowed to test the trial-version of this program for a period of 30 days and check if it's what you expected. If you intend to continue using it, you must register the program by making a registration payment to the author.
- ◆ For registration use the assistant in the program. The author will send you a personal registration code. Enter this code in the Shareware-Dialog, which appears when you start the program. The trial-version of the program will be converted to the full-version.
- ◆ This full-version you may use on any one computer at any one time. This means, it may be moved from one computer location to another, so long as there is no possibility of it being used at any location while it's being used at another. Just like a book cannot be read by two different persons at the same time.

Distribution by vendors

- ◆ **Crazy Strada 2** is a shareware program.
- ◆ Don't describe it as public domain or freeware in your catalog.
- ◆ The program is copyrighted by the author.
- ◆ The trial-version of the program is allowed to be copied, sold for a small fee, distributed on CD-ROM and uploaded to mailboxes and internet servers.
- ◆ Keep all files together when distributing.
- ◆ Do not change any of the files.
- ◆ Do not add files.
- ◆ Please distribute only the latest version, which can be downloaded from the

internet-homepage www.crazybytes.at of the author.

- ◆ If you distribute the program on CD-ROM, it would be nice to get an example CD-ROM.
- ◆ Please use the program description in the file **FILE-ID.DIZ** for your catalog.



Crazy Strada 2 - Lizenzbestimmungen

Haftungs- und Garantiausschluß

- ◆ Der Autor garantiert nicht die Eignung des Programms für einen bestimmten Verwendungszweck oder eine bestimmte Hardware zusammensetzung.
- ◆ Sollte sich das Programm als fehlerhaft herausstellen, so trägt der Anwender das Kostenrisiko für Kundendienst, Reparatur, Fehlerbehebung, etc. eventuell entstandener Schäden oder Folgeschäden.
- ◆ Der Autor ist weiters unter keinen Umständen für Schäden haftbar, die sich durch die Verwendung des vorliegenden Programms ergeben. Dies schließt den Verlust von Geschäftsgewinnen, die Unterbrechung von geschäftlichen Abläufen, Datenverlust sowie alle übrigen materiellen und ideellen Verluste sowie Folgeschäden ein und gilt selbst dann, wenn der Autor zuvor ausdrücklich auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen worden ist.
- ◆ Der Autor wird sich bemühen, Fehler im Programm so schnell als möglich zu korrigieren. Er ist für Hinweise auf Fehler dankbar, kann aber deren Beseitigung nicht garantieren.

Lizenzvereinbarung mit Anwendern

- ◆ **Crazy Strada 2** ist ein Shareware-Programm. Das Urheberrecht für alle Programmteile liegt ausschließlich beim Autor. Du als Anwender darfst das Programm über einen Zeitraum von 30 Tagen testen, um herauszufinden, ob es Deinen Erwartungen entspricht. Zur weiteren Benutzung müßt Du das Programm registrieren, indem Du dem Autor die verlangte Registriergelbühr zukommen läßt.
- ◆ Verwende für die Registrierung den Assistenten im Programm. Der Autor wird Dir dann einen Freischaltcode zusenden. Gib diesen Code im Shareware-Dialog, der beim Starten des Programms erscheint, ein. Aus der Testversion des Programms wird dann die Vollversion.
- ◆ Du darfst diese Vollversion auf einem Computer zur gleichen Zeit verwenden, d.h. die Vollversion darf zwar auf mehreren Computern installiert sein. Dabei muß aber ausgeschlossen sein, daß sie zur selben Zeit auf mehr als einem Computer benutzt wird. Ähnlich einem Buch, das nicht von mehreren Personen zur gleichen Zeit gelesen werden kann.

Vertrieb durch Händler

- ◆ **Crazy Strada 2** ist ein Shareware-Programm. Es darf in Katalogen oder Zeitschriften nicht als Public Domain oder Freeware ausgewiesen werden. Das Urheberrecht für alle Programmteile liegt ausschließlich beim Autor.
- ◆ Die Test-Version des Programms darf kopiert, gegen eine geringe Gebühr verkauft, auf CD-ROM vertrieben oder in Mailboxen und Internet-Servern zum

Download angeboten werden.

- ◆ Achten Sie bitte darauf, daß das Programm komplett mit allen Dateien weitergegeben wird. Verändern Sie keine Dateien und fügen Sie keine Dateien hinzu. Verteilen Sie bitte nur die aktuellste Version, die auf der Internet-Homepage des Autors ***www.crazybytes.at*** zum Download bereitsteht.
- ◆ Beim Vertrieb auf CD-ROM wäre es nett, wenn Sie dem Autor ein Belegexemplar zusenden würden.
- ◆ Verwenden Sie bitte den Inhalt der Datei **FILE-ID.DIZ** für die Programmbeschreibung in Ihrem Katalog.

Crazy Strada 2 - The Game

The game Crazy Strada 2 is a logical combination game. You work as a road constructor and you try to build a complete road system. 200 game levels pure craziness!

The rectangular playing field consists of 9 times 7 squares. At the beginning more or less gamepieces are distributed on it. The different pieces can be ordered to two different groups.

1. **Roadpieces:** There are curves, straights, crossings, roundabouts, parking areas, junctions, ramps, subways, ...



2. **Other pieces:** buildings, parks, waters, trains, ...



Now you must try to order all pieces in a special way. They must form a complete road system. No road should end somewhere in a green area or at the wall of house.

All pieces can be placed easily with the help of a simple mechanism. You can see a rotating car on one road piece. If you click on another piece, this one will change place with the one the car is on. The car will change place, too.

For example:



click on the field, which you can see on the left top of the game area



after the swapping.

You can only swap road pieces of group 1. All the pieces of group 2 must stay on their certain places. Road pieces, which also contain other details like bridges, train crossings and so on belong to group 2 and cannot be swapped.



The time to solve the exercise is unlimited. At the beginning the sign "Strada del Sole" beside the game area is dark. It will be coloured from below with each solved level. So you can realize, how many steps you have already solved. You can head for all steps with the scroller in the toolbar. So you must not start with the first step. The level of difficulty will rise with the increasing level numbers.

The small green arrow buttons on the left and right side will lead you to the steps, you have not solved, yet. You can see the numbers of the steps you are doing at the moment in the toolbar. A red smiley shows the unsolved, a yellow one the solved steps.

You can head all the other operations of the program with the toolbar. The functions of the different buttons will be shown to you, if you leave your mouse above one of them

for a short time.



Crazy Strada 2 - The author

Mail:

Josef Stoeckl
Kundmannngasse 10/9
A-1030 Vienna
Austria
Europe

Phone:

+43-1-7149215

E-mail:

Crazy_Bytes@aon.at

Homepage:

<http://www.crazybytes.at>



Crazy Strada 2 - Was ist Shareware?

Definition von Shareware



Shareware ist eine Vermarktungsstrategie, nicht eine besondere Form von Software.



Dabei ermöglicht der Autor dem Anwender der Software, diese für eine bestimmte Zeit zu testen, bevor er sie kauft. Ist der Anwender mit der Software zufrieden und er will sie über die eingeräumte Frist hinaus verwenden, so muß er sich registrieren lassen, indem er dem Autor die geforderte Registriergebühr zukommen läßt. Mit der Registrierung sind außer dem uneingeschränkten Benutzungsrecht auch noch andere Vorteile verbunden, wie z.B. voller Funktionsumfang, keine Registrierhinweise, zusätzliche Spielstufen, ...



Achtung! Die Gebühr, die der Anwender an den Shareware-Händler entrichtet oder beim Kauf einer Shareware-CD-ROM bezahlt, ist nicht mit der Registriergebühr zu verwechseln.

Vergleich zwischen kommerzieller Software und Shareware



In der Regel sind Shareware-Autoren ausgebildete Programmierer, genauso wie die Autoren kommerzieller Software. Kommerzielle Programme und Shareware-Programme haben vergleichbare Qualität. (In beiden Fällen gibt es gute und schlechte Programme!) Der Hauptunterschied liegt in der Vertriebsmethode.



Die Rechte bezüglich der Urheberschaft gelten für beide Vertriebskonzepte. Der Besitzer der Urheberrechte, in der Regel der Autor, behält alle Rechte. Beim Shareware-Konzept gibt es Ausnahmen. Der Autor gewährt das Recht, die Software zu kopieren und zu verteilen entweder jedem oder nur einer bestimmten Gruppe. Zum Beispiel bestehen manche Autoren darauf, daß Händler nur mit ihrer schriftlichen Erlaubnis die Software kopieren und verteilen dürfen.



Shareware-Programme sind meist preisgünstiger als kommerzielle Programme, weil keine Kosten für Werbung, Zwischenhandel, Lagerung, etc. anfallen.



Die Anwender haben im Autor einen persönlichen Ansprechpartner, der für jede Anregung dankbar ist. Die Anwender haben somit Einfluß auf die weitere Entwicklung der Software. Das Shareware-Konzept erlaubt eine schnelle Verbreitung der Software. Dadurch wird die Beseitigung von Fehlern und die Reaktion auf Anwenderwünsche in kurzer Zeit möglich.

Was ist ausschlaggebend für den Erfolg des Shareware-Konzepts?

1. Die Autoren sind für Produktqualität und Produktvielfalt verantwortlich.

2. Die Shareware-Händler sind für Vertrieb und Werbung verantwortlich.
3. Die Anwender entscheiden mit ihrer Registrieremoral darüber, ob sich dieses Vermarktungskonzept erfolgreich durchsetzen kann.

Crazy Strada 2 - What is Shareware?

Definition of Shareware



Shareware is a distribution method, not a type of software.



The author gives the user a chance to try the software for a limited time before buying it. If the user likes the software and wants to continue using it after the trial period, he must make a registration payment. With the registration, he gets anything, from the simple right to continue using the software with no function limitations and no nag screens, to more game levels etc.



Caution! The fee paid to the disk vendor, or the price for the CD-ROM is not to be mixed up with the registration payment.

Commercial software and shareware in comparison:



Shareware authors are accomplished programmers, just like commercial authors, and the programs are of comparable quality. (In both cases, there are good programs and bad ones!) The main difference lies in the method of distribution.



Both, commercial authors and shareware authors, have got the same copyright laws. All rights belong to the copyright holders. There are some exceptions. The shareware author specifically grants the right to copy and distribute the software, either to all and sundry or to a specific group. For example, some authors require written permission before a commercial disk vendor may copy the software.



Shareware programs are mostly cheaper than commercial programs, because there are no costs for advertising, in between transactions, storing a.s.o.



The shareware author is a special communication partner for the user and he is thankful for all suggestions. The users have influence on the further development of the program.



The shareware concept allows the fast circulation of the software. So it is possible to react quickly on faults and on users' wishes.

Three main points for the success of the shareware-concept:

1. The authors are responsible for the quality and variety of their products.
2. The shareware vendors are responsible for distribution and advertising.
3. The users' registration's moral decides whether this special distribution concept is successful or not.

