

Peters SoloHalma

Version 1.00, Copyright (C) 2000 Peter Weigel

1. Kurzbeschreibung

Bei diesem Ein-Mann-Spiel handelt es sich um eine gelungene PC-Umsetzung des bekannten SoloHalmas (auch SteckHalma genannt). Neben allen für dieses Spiel nötigen Funktionen werden auch einige Extras geboten. So z.B. die Anti-Boss-Funktionen, mit denen Sie diese Anwendung blitzschnell unsichtbar machen können. Dieses Spiel bietet eine sehr interessante Unterhaltung für jung und alt auch für den Spieler, der keinen Partner hat. Wie kaum ein anderes Spiel gibt das SoloHalma gerade dem Einzelspieler immer wieder Anregungen zu neuem Beginnen. Auch für weitere Mitspieler wird es Anreiz sein, das vorherige Ergebnis zu übertreffen...

2. Funktionen

2.1. Neues Spiel

Diese Funktion ist über die Tastatur (F2), einen Menüpunkt (Spiel-Neu) oder einen Button (Smile) verfügbar. Hierbei wird ggf. das aktuell laufende Spiel abgebrochen und das Spielfeld neu aufgebaut.

2.2. Bestzeiten

Damit Sie Ihre Können nicht jedesmal neu beweisen müssen, werden die 10 besten Ergebnisse in der Bestenliste gespeichert. Die Einordnung in eine Rangfolge erfolgt anhand der Anzahl der stehengebliebenen Figuren, der dazu benötigten Zeit und dem Namen des Spielers. Sie haben zusätzlich die Möglichkeit die Bestenliste zu löschen oder Ihre Liste mit der eines anderen Spielers zu "mischen". Dabei werden die 10 besten Ergebnisse beider Listen übernommen.

2.3. Anti-Boss-Funktionen

Ab und zu zwischendurch mal ein kleines Spiel am Arbeitsplatz sollte doch nicht verboten sein, oder? Es gibt jedoch Chefs, die das nicht gerne sehen. Damit Sie dennoch zu Ihrer wohlverdienten Pause kommen, können Sie diese Funktion verwenden. Durch die Definition von drei Tastenkombinationen, sind Sie in der Lage blitzschnell diese Anwendung zu schließen, zu verstecken und wieder sichtbar zu machen. Wenn Sie bei einer Funktion keine Tastenkombination angeben, wird diese Funktion deaktiviert. In der Regel darf eine Tastenkombination nur für eine Funktion verwendet werden. Die Ausnahme bilden hierbei die Funktionen Verstecken-Wiederherstellen, die mit der selben Tastenkombination aktiviert werden können. Wichtig ist, das Sie bei "Aktivierung" ein Häkchen setzen, damit die Funktionen auch wirklich aktiviert werden. Da die Tastenkombinationen von überall her (Also auch in anderen Anwendungen) verfügbar sind, sollten Sie welche wählen, die noch nicht anderweitig belegt sind!

2.4. Soundeffekte

Zur Qualitätssteigerung dieser Anwendung sind einige Funktionen im Spielverlauf mit Soundeffekten verbunden. Falls Sie diese nicht wünschen, können sie hier die Soundausgabe deaktivieren.

2.5. Registrierung/Deinstallation/Information/Hilfe

Einige Standardfunktionen, die in keiner Anwendung fehlen sollten. Die

Bezeichnungen sprechen für sich.

2.6. Spielregeln

Um überhaupt spielen zu können, müssen Sie natürlich die Spielregeln kennen. Die Regeln finden Sie unter dem genannten Menüpunkt oder im folgenden Text:

Das Spielfeld wird mit den 33 Figuren voll besetzt. Dann wird eine beliebige Figur aus dem Feld genommen, **indem Sie mit der linken Maustaste auf diese klicken**.

Aufgabe des Spielers ist es, die Figuren wie bei dem allgemein bekannten Halma-Spiel zu überspringen, jedoch die übersprungenen Figuren zu entfernen. Ziel ist, das Spielfeld bis auf eine Figur zu räumen, was jedoch nur selten gelingt. Wer nur drei bis vier Figuren zurückläßt, ist schon ein guter Spieler. Es darf grundsätzlich nur in gerader Richtung vor- und rückwärts sowie rechtwinklig gesprungen werden. Schräg zu springen ist nicht erlaubt. Es ist zulässig, mehrere Sprünge hintereinander durchzuführen, sofern hinter jeder Figur ein Feld frei ist. **Verwenden Sie die linke Maustaste um anzuzeigen, welche Figur an welche Stellen springen soll. Mit der rechten Maustaste (Klick auf ein beliebiges markiertes Feld) wird dieser Zug ausgeführt.**

3. Dateien

Diese Anwendung besteht aus folgenden Dateien:

- | | |
|---------------|--|
| - Halma.exe | Die Anwendung |
| - Halma.hlp | Hilfedatei |
| - file_id.diz | Kurzbeschreibungsdatei |
| - Halma.hsc | Bestenliste (Hiscore), wird erst später angelegt |

Bei der Installation werden ein neues Verzeichnis (C:\Programme\SoloHalma) und eine neue Programmgruppe (Startmenü\Programme\Peters SoloHalma) angelegt, in der diese Dateien bzw. Verweise darauf abgelegt werden. Außerdem werden einige Informationen in der Windows-Registrierung gespeichert.

4. Systemvoraussetzungen

Um diese Anwendung nutzen zu können, muß Ihr System folgende Voraussetzungen erfüllen können:

- Windows 95/98
- SoundBlaster (empfohlen)

5. Registrierung

***Es ist nur fair, daß sie ein Programm testen, bevor Sie dafür bezahlen.
Es ist aber genauso fair, daß Sie für ein Programm bezahlen, das Sie nutzen.***

Sie besitzen die Erlaubnis, diese Anwendung 30 Tage lang ausführlich zu testen und zu nutzen. Wenn Sie darüber hinaus mit damit arbeiten wollen, müssen Sie sich registrieren lassen.

Dieses Programm ist Shareware. Die Vollversion bietet folgende Vorzüge:

- Sie sind registrierter Nutzer, d.h. Sie werden im Programm namentlich erwähnt
- Die Sharewarehinweise entfallen
- Die Limitierung der Programmnutzung auf 30 Tage entfällt
- Sie unterstützen mich die Anwendung zu verbessern und weitere wunderschöne Anwendungen zu programmieren
- Sie erhalten eine Registrierung auf Lebenszeit, d.h. unabhängig von möglichen Verbesserungen und Preissteigerungen sind Sie automatisch für alle Folgeversionen (Updates) dieser Anwendung registriert.

Die Vollversion kostet nur 10,-- DM. Haben Sie sich entschieden dieses Programm als Vollversion zu nutzen, dann überweisen Sie bitte diesen Geldbetrag auf mein Konto und tragen bei Verwendungszweck folgendes ein: **SHA 1.00 / "[Name]" / [Adresse]**

Für **[Name]** müssen Sie natürlich Ihren Namen angeben, den Sie dann auch zur Registrierung nutzen wollen. Für **[Adresse]** geben Sie bitte eine gültige E-Mail-Adresse. Danach schicken Sie mir bitte eine E-Mail, in der alle diese Angaben ebenfalls zu finden sein müssen. Diese Mail ist wichtig, damit ich ihren Registrierungswunsch schnellstmöglich erkenne und alle relevanten Informationen fehlerfrei erhalte. Sollten sie kein E-Mail-Postfach besitzen, können Sie für **[Adresse]** auch eine normale Postadresse angeben. Jedoch kann es sein, daß die Daten auf dem Überweisungsträger fehlerhaft übermittelt werden. Außerdem dauert die Registrierung etwas länger und ich werde Sie nicht informieren, wenn eine neue Anwendung bzw. Update erscheint. Weitere Informationen zur Registrierung erhalten Sie auf meiner Homepage.

Sobald ich merke, daß ich von Ihnen Geld erhalten habe, schicke ich Ihnen so schnell wie möglich eine E-Mail oder Postkarte zu, auf der alle Ihre Angaben plus Registrierungsschlüssel zu finden sind. Die Registrierung ist dann ganz einfach. Starten Sie die Anwendung, wählen Sie den Menüpunkt "Registrierung", geben Sie Ihren Namen und den Registrierungsschlüssel ein (auf richtige Schreibung achten!) und klicken Sie dann auf Registrieren. War alles richtig, sind Sie nun registrierter Nutzer dieser Anwendung.

Hinweis: Sollten Sie Schwierigkeiten beim Überweisen habe (z.B. aus dem Ausland), dann können Sie mir auch Bargeld oder einen Scheck schicken (alle benötigten Angaben müssen aber dabei sein). Ich übernehme allerdings keinerlei Haftung, falls das Geld nicht bei mir ankommt.

Ich würde mich sehr freuen, wenn Sie mir mehr als den Registrierungsbeitrag überweisen würden, damit unterstützen Sie mich noch mehr, meine Anwendungen zu verbessern und noch mehr wunderschöne Programme zu programmieren.

6. Angaben zum Autor

6.1. Postadresse mit Telefonnummer

Peter Weigel
 Bürger Hof 15
 06124 Halle (Deutschland)
 Tel: +49 (0345) 80 52 619 (nur im Notfall verwenden!)

6.2. Internet- und E-Mail-Adresse

E-Mail: peter.weigel@gmx.de
Homepage: <http://peter.weigel.homepage.com>

6.3. Bankverbindung

Institut: Stadt-Sparkasse Halle
Bankleitzahl: 80 05 37 62 (Sparkasse Halle)
Kontonummer: 46 90 95 484

7. Lizenzvereinbarung

Lesen Sie die folgenden Zeilen sorgfältig durch, bevor Sie diese Software benutzen. Sollten Sie mit dem Folgenden nicht einverstanden sein, so benutzen Sie die Software nicht und löschen diese von Ihren Datenträgern.

7.1. Nutzungserlaubnis

Ich gestatte hiermit ausdrücklich diese Software unter Berücksichtigung der damit verbundenen Bedingungen und Einschränkungen auf privater und geschäftlicher Ebene frei zu verwenden. In der Regel ist die Nutzung auf 30 Tage beschränkt. Registrierungen sind nur für die private Nutzung durch einzelne Personen zulässig. Für die Nutzung im geschäftlichen Umfeld muß eine Lizenzierung (Nutzungslizenz) erfolgen. Diese Lizenzierungen müssen vorher mit mir abgesprochen werden, da die Lizenzierungsgebühren, abhängig von der Anzahl der Nutzer, stark variieren. Die Vollversionen dürfen nur von den Personen/-gruppen genutzt werden, für die die Registrierung erfolgte! Ich verfüge über die erforderlichen Rechte, um diese Nutzungsgenehmigung zu erteilen.

7.2. Reproduktion und Weitervertrieb

Ich gestatte hiermit jedem eine unbegrenzte Anzahl Kopien dieser Software in der unregistrierten Sharewareversion herzustellen und Online oder auf CD-ROMs zu verbreiten, solange es sich um exakte Kopien ohne Veränderung (Weglassen oder Hinzufügen von Dateien, Verändern jeglicher Art) handelt. Sie dürfen diese Software und seine Dokumentation keinem kommerziellen Programm beilegen, außer mit schriftlicher Erlaubnis des Autors. Es sind dabei keine Lizenzabgaben an mich zu zahlen. Der Vertrieb von Vollversionen ist, soweit nicht anderes ausgewiesen, nur in direkter Absprache mit mir unter Aushandlung eines Lizenzvertrages (Vertriebslizenz) erlaubt. Die abgedruckte Softwarebeschreibung darf frei verwendet werden, um das Programm vorzustellen. Ich verfüge über die erforderlichen Rechte, um diese Vertriebsgenehmigung zu erteilen.

7.3. Produktunterstützung

Als Anwender dieser Software haben Sie keinen Anspruch auf Produktunterstützung ("Support") durch den Autor. Soweit technisch möglich wird jedoch kostenlose Produktunterstützung per Email oder telefonisch angeboten. (Es liegt ja schließlich auch in meinem Interesse zufriedene Kunden zu haben.)

7.4. Haftung

Der Autor übernimmt keinerlei Gewährleistung für diese Software. Er übernimmt insbesondere keine Haftung für die Tauglichkeit, die Eignung für einen bestimmten Zweck und die Nichtverletzung der Rechte Dritter. Da es nach aktuellem Stand der Technik nicht möglich ist, Fehler in Softwareprodukten auszuschließen wird darauf hingewiesen, daß diese Software möglicherweise technische Fehler enthält. Der Autor

kann daher keinerlei Gewährleistung für die Software übernehmen. In keinem Fall kann der Hersteller haftbar gemacht werden für Schäden, die aus Nutzungsausfall, Verlust von Daten oder entgangenem Gewinn resultieren und durch diese Software oder im Zusammenhang mit der Verwendung dieser Software entstanden sind. Ich versichere jedoch, daß diese Anwendung vor der Veröffentlichung ausführlich getestet wurde und ich keine (schwerwiegenden) Mängel feststellen konnte.

7.5. Copyright

Alle Teile dieses Anwendungspackets gehören ausnahmslos mir und sind 100%ig mein geistiges Eigentum, sollten Sie die Teile einzeln oder unter ihrem Namen weitergeben, bin ich gezwungen rechtliche Schritte gegen Sie einzuleiten. Gleiches gilt für andere Verstöße gegen die o.a. Lizenzvereinbarungen.

7.6. Gültigkeit dieser Lizenzvereinbarungen

Die Lizenzvereinbarungen für diese Software können von Zeit zu Zeit angepaßt werden. Daher gelten stets die mit der aktuellsten Version dieser Software ausgelieferten Lizenzbestimmungen.

7.7. Hinweise

Alle erwähnten Warenzeichen und Copyrights gehören ihren jeweiligen Besitzern. Für alle Produkte gelten die allgemeinen Copyrightbestimmungen.

8. Anmerkungen

8.1. Bekannte Bugs

Diese Anwendung besitzt noch einige kleine Schönheitsfehler, die leider noch nicht beseitigt werden konnten:

Beim Deinstallieren wird die Hauptanwendung und das Programmverzeichnis nicht entfernt. Leider muß dies momentan noch manuell von Ihnen durchgeführt werden. Seien Sie aber versichert, daß alle anderen Programmteile/Informationen entfernt werden.

8.2. Shareware-Autoren-Vereinigung

Als Sharewareautor bin ich Mitglied der Shareware-Autoren-Vereinigung (SAVE). Neben hochrangigen Shareware- und Freewareprodukten andere Autoren bin auch ich mit meinen Anwendungen dort vertreten. Schauen Sie doch einfach mal auf der Internetseite <http://www.s-a-ve.com> oder <http://www.deutsche-shareware.de> vorbei! Diese Anwendung finden Sie dort unter der Kennung PWE - SHA.

9. Versionsgeschichte

01.06.2000 Version 1.00 Erste Realisierung dieser Programmidee

... die nächste Version kommt bestimmt.

